

大学数学教程  
第1卷 第1册

一元函数微积分

龚冬保 武忠祥

2002/01/01

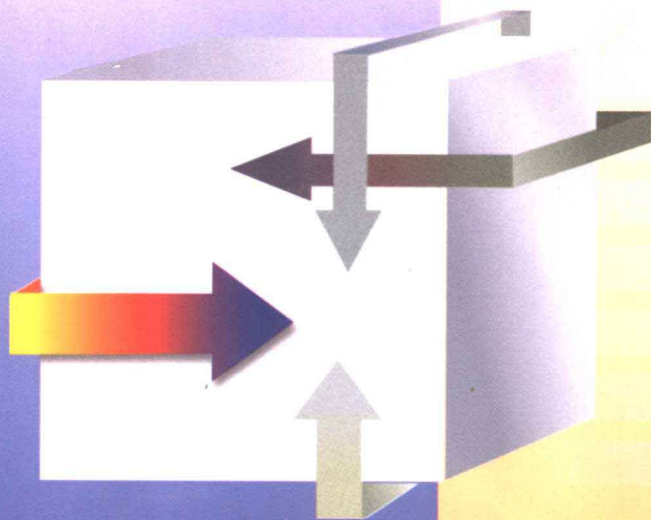
西安交通大学出版社

# 大学数学教程

第1卷 第1册

一元函数微积分

龚冬保 武忠祥



西安交通大学出版社

00024875

# 大学数学教程

第1卷 第1册

一元函数微积分

龚冬保 武忠祥

西安交通大学出版社

·西安·

## 内 容 提 要

本书是在作者经过多年教学改革基础上编写而成的。作者以系统论的观点为指导,对原来的高等数学、线性代数、复变函数、数理方程及积分变换五门课的内容进行了优化组合,并为了适应不同专业对数学的教学要求,实行模块式的结构。

本册书的主要内容是一元函数微积分和微分方程初步,将微分方程的基本内容安排在本册书只是为了与普通物理课的配合,同时尽可能早的介绍微积分的广泛应用,以加强分析问题和解决实际问题能力的培养。本套书可作为理工科院校各专业的教材。本册书也可单独作为对数学要求比较低的专业的教材。

### 图书在版编目(CIP)数据

大学数学教程:一元函数微积分 / 龚冬保编著. —西安:西安交通大学出版社,2000  
ISBN 7-5605-1296-8

I. 大… II. 龚… III. ①高等数学-高等教育-教材 ②微积分-高等教育-教材 IV. O13

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 68257 号

\*

西安交通大学出版社出版发行

(西安市咸宁西路 28 号 邮政编码:710049 电话:(029)2668316)

长安县第二印刷厂印装

各地新华书店经销

\*

开本:787 mm×1 092mm 1/16 印张:12.25 字数:289 千字

2000 年 8 月第 1 版 2000 年 8 月第 1 次印刷

印数:0 001~3 000 定价:14.00 元

---

若发现本社图书有倒页、白页、少页及影响阅读的质量问题,请去当地销售部门调换或与我社发行科联系调换。发行科电话:(029)2668357,2667874

# 序

《大学数学教程》共分两卷,每卷两册.其中第1卷第1册主要内容是一元函数微积分和常微分方程初步;第1卷第2册是级数,含参量积分,积分变换,解偏微分方程的分离变量法,特殊函数及保角变换.第2卷第1册是线性代数与空间解析几何;第2卷第2册是多元函数微积分及场论、复变函数和数理方程的部分内容.

这套教程是以微积分、线性代数为主要子系统,将其他如复变函数、数理方程、积分变换与之紧密结合,形成一个新的教材体系.这种安排的目的是减少重复,节省教学时数,更重要的是让学生接受数学的综合知识,了解上述各内容间的有机联系,培养综合应用数学知识的能力.这种教学改革是1984年由龚冬保开始试验的.1990年起,由龚冬保与武忠祥合作,在西安交通大学教改试点班用两条线进行试验:每学年的上学期由武忠祥用72学时讲述第1卷第1册的内容,龚冬保用54学时讲述第2卷第1册的内容;下学期武忠祥用48学时完成第1卷第2册的内容,龚冬保用64学时完成第2卷第2册的内容;一般要余下约30学时的内容在第三学期由一人完成.此项试验一直延续到1997年,以后又有几位教师分别在普通班试用至今,取得了预期的效果.

这套教程的另一个特点是将复变函数、数理方程、积分变换的内容分散,以“模块式”结合在全部内容中.即,若要讲它们,便与其他内容紧密结合,不讲则可以去掉它,而不影响其他内容的教学.

这部教材主要用于工学类各专业的数学课程,也适用于非数学专业的其他各专业,尤其是其中的两个第1册,适用的专业更广泛.因此,我们取名为《大学数学教程》.

本书的讲义虽然试用多年,但作为正式出版还是第一次.因此,还要不断试用,不断修改,才能逐步完善.由于著者的水平有限,书中的错误和疏漏一定不少,恳请读者批评指正.

编者

2000年3月

# 前 言

作为大学数学教程的这一册,可以独立成为一本包含一元函数微积分学和微分方程初步的教材。自1985年起,我们在西安交通大学的一些班级试验,至今已15年了,每次用64课时授完本教材所含内容,效果较好。不少同行专家很关注我们这项改革试验,有的几次向我们索取教材,这一切鼓舞着我们将原稿进一步修改,正式出版。

本教材的主要特点之一是教材体系与一般教材不同:作为整个大学数学教程的基础,在讲函数定义时,同时给出了复变函数的定义;将导数、微分、不定积分及微分方程初步联成一章,而将微分中值定理、定积分和旁义积分联成另一章。在突出基本概念的同时,前一章较注意讲解运算技巧和微分方程方面的应用,后一章则侧重于基本理论和定积分的应用;在多数概念和定理的讲述中,注意了几何与分析的联系及微积分各内容间的联系。

本教材突出了无穷小分析的方法,强化了微积分基本技巧的训练,加强了微分中值定理及牛顿-莱卜尼兹公式的讲述,目的是为本教程后面几册及后续课程的学习打下坚实的基础。提前讲述微分方程的目的之一,是让学生早一点知道微积分学的实际应用,加强应用能力的培养。

本教材适用于大学的非数学各专业,大专各专业亦可参考使用。为了增强实用性,教材中配置了大量例题供教师选讲;为了培养学生的能力,加强基本功训练,本教材的练习分思考题、习题(A)、习题(B)和独立作业四种。思考题供学生课后研究讨论,习题(B)是有一定难度的提高性练习题,这两类习题可由学生自由选择练习。习题(A)是基本练习题,学生要反复练习;独立作业则是每单元后为总结本单元学习效果而出的,学生要在规定时间内独立地、像做测验题一样去做。教师要全收、全改并评分(100分为满分),但这种分数只作为了解教学情况用,不计入学生考试成绩,以免加重学生负担。

根据我们的试验,第1章用16课时,第2章用22课时,第3章用26课时,在导数、微分和不定积分部分讲清了基本概念后,对于基本运算技巧,教师只要通过少数典型例题指点一下,主要靠学生自己练习,一般我们安排这部分讲课和练习课之比为2:3(对基础好的学生甚至可达到1:2)。

本教材虽然试用过十多年,正式出版前又作了不少修改,但交稿之时仍觉时间紧迫,写来匆忙,加之编者水平所限,因此疏漏和错误在所难免,恳请读者多提宝贵意见,以便日后进一步修改、完善。

作 者

2000年5月

# 目 录

## 第 1 章 函数的极限与连续

1.1 集合及其运算 .....	(1)
1.2 实数与复数集合 .....	(2)
1.2.1 实数的基本性质 .....	(2)
1.2.2 复数的基本性质 .....	(4)
1.3 映射与函数 .....	(6)
1.3.1 函数的定义和例 .....	(6)
1.3.2 函数值与复合函数 .....	(10)
1.3.3 函数的几种基本性质 .....	(12)
1.3.4 初等函数 .....	(14)
习题一(A) .....	(16)
独立作业(一) .....	(17)
1.4 数列的极限 .....	(17)
1.4.1 几个重要的不等式 .....	(18)
1.4.2 数列的极限 .....	(19)
习题二(A) .....	(27)
1.5 函数的极限 .....	(28)
1.5.1 自变量趋于无限的情况 .....	(28)
1.5.2 自变量趋于某定点时,函数 $f(x)$ 的极限 .....	(29)
1.5.3 各种极限的统一定义 .....	(31)
1.5.4 极限四则运算法则的证明 .....	(33)
1.5.5 柯西(couchy)收敛原理 .....	(36)
习题三(A) .....	(37)
1.6 函数的连续性,无穷小分析的方法 .....	(38)
1.6.1 函数的连续性与间断点 .....	(38)
1.6.2 连续函数的运算 .....	(40)
1.6.3 初等函数的连续性 .....	(41)
1.6.4 无穷小(大)量的阶、无穷小(大)量分析的方法 .....	(43)
1.6.5 闭区间上连续函数的重要性质 .....	(52)
小结填空 .....	(54)

习题四(A)	(55)
独立作业(二)	(56)
习题一(B)	(57)
<b>第2章 一元函数微积分学(上)</b>	
2.1 导数与微分	(61)
2.1.1 导数的定义和简单性质	(61)
2.1.2 求导数的基本方法	(64)
2.1.3 复合求导法则的应用	(68)
独立作业(一)	(72)
2.1.4 微分	(74)
习题五(A)	(77)
2.2 不定积分	(80)
2.2.1 原函数与不定积分	(80)
2.2.2 基本的积分方法	(81)
2.2.3 有理函数的积分	(87)
2.2.4 有理三角函数的积分	(90)
独立作业(二)	(92)
习题一(B)	(94)
2.3 微分方程初步	(96)
2.3.1 微分方程的几个基本概念	(96)
2.3.2 几类常见的一阶方程	(98)
2.3.3 微分方程应用	(102)
习题二(A)	(104)
2.4 定积分及其应用	(105)
2.4.1 定积分的概念及其基本性质	(105)
2.4.2 牛顿-莱卜尼兹(Newton - Leibniz)公式与定积分的计算方法	(110)
2.4.3 定积分的应用	(116)
习题三(A)	(125)
独立作业(三)	(126)
习题二(B)	(127)
<b>第3章 一元函数微积分学(下)</b>	
3.1 微分中值定理	(130)
3.1.1 罗尔·拉格朗日及柯西中值定理	(130)
3.1.2 泰勒多项式与泰勒中值定理	(134)
3.2 微分学在函数研究中的应用	(140)
3.2.1 函数的增减性和极值、最大最小值应用问题	(140)

3.2.2	函数图像的凹凸方向和拐点	(145)
3.2.3	用导数方法作函数的图像	(147)
3.2.4	曲线的曲率与曲率半径	(149)
3.3	微积分应用问题的杂例	(151)
习题一(A)		(157)
习题一(B)		(159)
3.4	旁义积分	(161)
3.4.1	无穷限的旁义积分	(161)
3.4.2	无界函数的旁义积分	(167)
习题二(A)		(171)
习题二(B)		(171)
	独立作业	(172)
	附录 I 求方程近似解的牛顿切线法	
	附录 II 定积分的近似计算法	
II.1	矩形法	(175)
II.2	梯形法	(175)
II.3	抛物线法、辛普森(Simpson)公式	(1176)
	附录 III $\Gamma$ 函数与 B 函数	
III.1	$\tau$ 函数	(177)
III.2	B 函数	(178)
	习题答案	



# 第1章 函数的极限与连续

这一章是微积分的基础,其中的大部分内容已在中学讲述过。这里为了保持内容的完整,尽量避免重复中学讲过的内容,将在扼要地介绍本章内容的同时,侧重介绍中学没讲到或尚未深入研究的有关内容。

## 1.1 集合及其运算

微积分学主要是用极限来研究函数的性质。我们在中学已经知道,函数是定义在集合上的,因此本节主要介绍集合的概念及其基本运算。

在日常生活当中,集合的概念是不难理解的。例如,某个班级同学的全体,某图书馆图书的全体,某车间机床的全体等都分别构成一个集合。但是,集合不能给予严格的定义。尽管如此,我们都理解集合是什么意思。一般来说,把具有某种共同特性的事物的全体叫作集合,属于集合的每个个体叫作集合的元素。

集合通常用大写字母  $A, B, C, X, Y, Z, \dots$  表示,集合的元素用小写字母  $a, b, c, x, y, z, \dots$  表示。用  $a \in A$  表示  $a$  是集合  $A$  的元素(读作“ $a$  属于  $A$ ”),用  $a \notin A$  表示  $a$  不是集合  $A$  的元素(读作“ $a$  不属于  $A$ ”)。含有有限个元素的集合称为有限集;不含任何元素的集合称为空集,记作  $\emptyset$ ;既不是有限集又不是空集的集合称为无限集。

集合有两种表示法。一种是列举法,如集合

$$A = \{1, 3, 5, 7\}$$

这种表示法是将集合的元素在花括弧内一一列举出来。

另一种是描述法,如集合

$$A = \{x | x^2 - 6x + 5 \geq 0\}$$

这种表示法将花括弧分为两部分,用记号“ $|$ ”隔开,前面为元素的代表符号,后面为元素所具有的性质。

我们通常用  $\mathbf{N}$  表示自然数集,  $\mathbf{Z}$  表示整数集,  $\mathbf{Q}$  表示有理数集,  $\mathbf{R}$  表示实数集。

设  $A, B$  是两个集合,若  $A$  的每个元素都是  $B$  的元素,则称  $A$  是  $B$  的子集,记作

$$A \subset B \quad \text{或} \quad B \supset A$$

若两个集合  $A, B$  满足  $A \subset B, B \supset A$ ,则称  $A$  与  $B$  相等,记作

$$A = B$$

集合除包含关系外,我们经常要考虑集合的运算。集合的基本运算有三种:并、交、差。

设  $A, B$  是两个集合。由含于  $A$  或含于  $B$  的所有元素构成的集合称为  $A$  与  $B$  的并集(简称并),记作  $A \cup B$ ,即

$$A \cup B = \{x | x \in A \text{ 或 } x \in B\}$$

由同时含于  $A$  与  $B$  的元素构成的集合,称为  $A$  与  $B$  的交集(简称交),记作  $A \cap B$ ,即

$$A \cap B = \{x | x \in A \text{ 且 } x \in B\}$$

由含于  $A$  而不含于  $B$  的元素构成的集合,称为  $A$  与  $B$  的差集(简称差),记作  $A \setminus B$ ,即

$$A \setminus B = \{x | x \in A \text{ 且 } x \notin B\}$$

两个集合的并、交、差可以用图形直观表示(图 1.1 中的阴影部分)

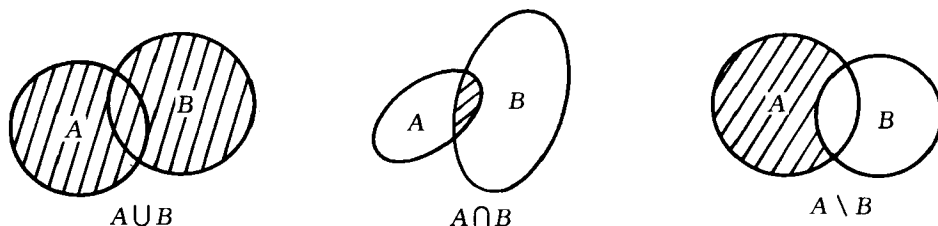


图 1.1 两个集合的并、交、差

假设我们所考虑的集合都是更大集合  $X$  的子集,这时我们把  $A$  对  $X$  的差集称为  $A$  的补集,记为  $A^c$

$$A^c = X \setminus A$$

我们可以证明集合的运算满足下面的基本法则。

- (1) 交换律  $A \cup B = B \cup A, A \cap B = B \cap A$
- (2) 结合律  $(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C)$   
 $(A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C)$
- (3) 分配律  $(A \cup B) \cap C = (A \cap C) \cup (B \cap C)$   
 $(A \cap B) \cup C = (A \cup C) \cap (B \cup C)$

## 1.2 实数与复数集合

由于本课程主要研究定义在实数集或复数集上的函数,所以,本节主要介绍实数集和复数集的基本性质。

### 1.2.1 实数的基本性质

以下用  $\mathbf{R}$  表示实数集合。符号“ $\forall$ ”表示任意;“ $\exists$ ”表示存在。

#### 1.2.1.1 实数的四则运算性质

任意两个实数的和、差、积或商(除数不为 0)仍是实数,且有下列性质:

(1) 加法性质 对  $\forall x, y \in \mathbf{R}$ , 均有  $x + y \in \mathbf{R}$ , 且有

1° 加法交换律:  $x + y = y + x$

2° 加法结合律: 对  $\forall x, y, z \in \mathbf{R}$ , 有  $(x + y) + z = x + (y + z)$

3°  $0 \in \mathbf{R}$  是特殊实数, 对  $\forall x \in \mathbf{R}$ , 有  $x + 0 = x$

4° 对  $\forall x \in \mathbf{R}$ , 存在唯一的  $(-x) \in \mathbf{R}$ , 使  $x + (-x) = 0$

减法是加法的逆运算,可用性质 4°来定义:  $x - y = x + (-y)$ 。这样,减法可归结为加法。

(2) 乘法的性质 对  $\forall x, y \in \mathbf{R}$ , 有  $xy \in \mathbf{R}$ , 且有

1° 乘法交换律:  $xy = yx$

2° 乘法结合律:  $(xy)z = x(yz)$

3°  $1 \in \mathbf{R}$  是特殊实数, 对  $\forall x \in \mathbf{R}$ , 有  $1 \cdot x = x$

4° 对  $\forall x \neq 0$ , 存在唯一的  $x^{-1} \in \mathbf{R}$ , 使  $xx^{-1} = 1$

除法是乘法的逆运算, 可用性质 4° 来定义:  $\frac{x}{y} = xy^{-1} (y \neq 0)$ , 除法便归结为乘法。乘法对加法运算还有如下性质。

5° 乘法对加法的分配律:

对  $\forall x, y, z \in \mathbf{R}$ , 有  $x(y+z) = xy + xz$

在一个集合上, 如能定义类似于实数的加法和乘法的两种运算及其逆运算, 且具有上述的所有运算性质时, 就称这个集合为“域”, 因此实数集合也称为实数域。此外, 有理数和复数也都是数域。

### 1.2.1.2 实数的有序性

对  $\forall x, y \in \mathbf{R}$ , 以下三种情况:  $x > y$ ,  $x = y$  或  $x < y$  必有一个且只有一个成立。其中不等式有如下性质:

1° 自反性: 即  $x > y$  与  $y < x$  等价

2° 传递性: 若  $x > y, y > z$ , 则  $x > z$

3° 对  $\forall x \in \mathbf{R}$ , 若  $x > y$ , 则  $x + z > y + z$

4° 对任意正实数  $z$ , 若  $x > y$ , 有  $xz > yz$

5° 实数的稠密性: 即若  $a, b \in \mathbf{R}$  且  $a < b$ , 则  $\exists c \in \mathbf{R}$  使  $a < c < b$

上述性质对有理数也都成立, 而复数没有有序性。

### 1.2.1.3 实数的完备性及实数绝对值的性质

#### (1) 实数的完备性

以上我们讲到的实数的性质, 对有理数集合都适用。实数和有理数的本质区别在于实数具有完备性, 而有理数不具备完备性。实数的完备性是指它有连续的结构, 即实数与数轴上的点可以建立一一对应的关系。而有理数则不然, 像  $\sqrt{2}$  就不是有理数, 而数轴上总有与  $\sqrt{2}$  对应的点, 这个点不能与任何有理数相对应, 如用有理数和数轴上的点作对应关系, 数轴上将有许多不能和有理数相对应的“空隙点”。如果将有理数扩充为实数, 则可以证明, 实数与数轴上的点有一一对应的关系。这就说明实数结构就如数轴一样, 由它的点连续布满, 这就是完备性。关于实数完备性的严格讲述, 要从无理数的定义讲起, 超出了高等数学所要求的范围。由于实数与数轴上的点是一一对应的, 所以就称实数为点, 因而还有关于区间的概念, 概述如下:

1° 有限区间: 开区间  $(a, b)$ , 由满足不等式  $a < x < b$  的所有点  $x$  组成; 闭区间  $[a, b]$ , 由满足不等式  $a \leq x \leq b$  的所有点  $x$  组成; 半开半闭的区间,  $(a, b]$  和  $[a, b)$ 。上述各种区间在数轴上表示以点  $a$  和点  $b$  为端点的线段, 开或闭是以端点是否属于此区间而定。上述区间长为  $b - a$ , 是有限的正数, 故称它们为有限区间。

2° 无限区间:  $(-\infty, +\infty)$  表示全体实数;  $(a, +\infty)$  表示适合不等式  $x > a$  的所有点  $x$ , 同样地还有  $[a, +\infty)$ 、 $(-\infty, b)$  和  $(-\infty, b]$  等。这些区间长是无限的, 故称之为无限区间。

3° 邻域: 以某实数  $x_0$  为中心, 正数  $2\delta$  为区间长的开区间  $(x_0 - \delta, x_0 + \delta)$ , 称为点  $x_0$  的  $\delta$  邻域。

#### (2) 实数的绝对值及其性质

1° 绝对值的定义。对  $\forall x \in \mathbf{R}$ , 有  $|x| = \begin{cases} x, & x \geq 0 \\ -x, & x < 0 \end{cases}$ .  $x$  的绝对值  $|x|$  表示点  $x$  与原点间的距离。

2° 绝对值的主要性质:

$|x| \geq 0$ , 等号当且仅当  $x=0$  时成立; 对  $\forall x \in \mathbf{R}$  有  $|x| = |-x|$ ;

$|xy| = |x||y|$ 。

以下不等式常被用到:

$|x| - |y| \leq ||x| - |y|| \leq |x \pm y| \leq |x| + |y|$ 。

3° 距离公理: 对  $\forall x, y \in \mathbf{R}$ ,  $|x - y|$  表示  $x$  与  $y$  两点间的距离, 具有三个最基本的性质:

(a) 对称性  $|x - y| = |y - x|$ ;

(b) 非负性  $|x - y| \geq 0$ , 且等号当且仅当  $x = y$  成立;

(c) 三角不等式 对  $\forall x, y, z \in \mathbf{R}$ , 成立不等式

$$|x - y| \leq |x - z| + |z - y|$$

以上三个性质是描述距离的本质的性质, 叫距离公理。如果在某个集合之中, 对于其中任意的两个元素  $x, y$ , 可以定义一个非负的实数  $d(x, y)$  与之对应, 且  $d(x, y)$  具有距离公理的三个性质, 那么这个集合的元素便可称为点,  $d(x, y)$  就表示点  $x$  与  $y$  间的距离, 而这个集合也就被称作距离空间。实数集就是一个距离空间。

以上从四则运算的性质说明实数是数域; 从有序性概括了实数不等式的重要性质; 从实数与数轴上的点有一一对应的关系介绍了实数的完备性; 从度量的角度归纳了绝对值的性质和距离公理。以上这些在讲到函数和极限时都要经常用到。

### 思考题(一)

1. 设  $a, b$  是任意的两个有理数, 问形如  $a + b\sqrt{2}$  的数的集合, 对实数的四则运算能否构成数域?

2. 试证明不等式:  $|x| - |y| \leq ||x| - |y|| \leq |x \pm y| \leq |x| + |y|$ 。

3. 设  $(x, y)$  表示  $xoy$  平面上的一个点  $P$ 。若点  $P_1$  为  $(x_1, y_1)$ ,  $P_2$  为  $(x_2, y_2)$  是这个平面上任意的两个点, 我们定义它们的距离为  $|x_1 - x_2| + |y_1 - y_2| = d(P_1, P_2)$ 。验证这样定义的距离满足距离公理的条件。

## 1.2.2 复数的基本性质

### 1.2.2.1 复数的四则运算

设  $z_1 = x_1 + iy_1, z_2 = x_2 + iy_2$  是两个复数, 则  $z_1$  和  $z_2$  的加法、减法、乘法及除法分别定义如下:

(1) 加法  $z_1 + z_2 = (x_1 + x_2) + i(y_1 + y_2)$ ;

(2) 减法  $z_1 - z_2 = (x_1 - x_2) + i(y_1 - y_2)$ ;

(3) 乘法  $z_1 z_2 = (x_1 x_2 - y_1 y_2) + i(x_2 y_1 + x_1 y_2)$ ;

(4) 除法 满足  $z_2 z = z_1, (z_2 \neq 0)$  的  $z$  称为  $z_1$  与  $z_2$  的商, 记作  $z = \frac{z_1}{z_2}$ 。从这个定义立即

可得

$$\frac{z_1}{z_2} = \frac{x_1x_2 + y_1y_2}{x_2^2 + y_2^2} + i \frac{x_2y_1 - x_1y_2}{x_2^2 + y_2^2}$$

不难证明,复数的运算和实数一样也满足交换律、结合律和分配律。但复数不具有有序性,两个复数不可比较大小。

我们把实部相同而虚部正负号相反的两个复数称为共轭复数,与  $z$  共轭的复数记为  $\bar{z}$ ,如果  $z = x + iy$ ,那么  $\bar{z} = x - iy$ 。共轭复数有如下性质:

(1)  $\overline{z_1 \pm z_2} = \bar{z}_1 \pm \bar{z}_2$ ;

(2)  $\overline{z_1 z_2} = \bar{z}_1 \bar{z}_2$ ;

(3)  $\overline{\left(\frac{z_1}{z_2}\right)} = \frac{\bar{z}_1}{\bar{z}_2}$ ;

(4)  $\overline{\bar{z}} = z$ 。

以上几个性质请读者自己证明。

### 1.2.2.2 复数的几何表示

#### (1) 复平面

一个复数  $z = x + iy$  本质上是由一对有序实数  $(x, y)$  唯一确定的,所以对于平面上给定的直角坐标系,复数  $z = x + iy$  可以用该平面上坐标为  $(x, y)$  的点来表示。此时  $x$  轴称为实轴, $y$  轴称为虚轴,两轴所在的平面称为复平面或  $z$  平面。这样,复数与复平面上的点构成一一对应。

复数  $z$  还能用从原点指向  $(x, y)$  的平面向量来表示(图 1.2),向量的长度称为  $z$  的模或绝对值,记作

$$|z| = r = \sqrt{x^2 + y^2}$$

显然,下列各式成立:

$$|x| \leq |z|, |y| \leq |z|$$

$$|z| \leq |x| + |y|, |z_1 + z_2| \leq |z_1| + |z_2|$$

当  $z \neq 0$  时, $z$  向量与  $x$  轴正向的夹角  $\theta$  称为  $z$  的辐角,记作

$$\text{Arg}z = \theta$$

显然,任何一个不为零的复数有无穷多个辐角,如果  $\theta_1$  是其中之一,那么

$$\text{Arg}z = \theta_1 + 2k\pi \quad (k \text{ 为任意整数})$$

就给出了  $z$  的全部辐角,在  $z (\neq 0)$  的辐角中,我们把满足  $-\pi < \theta_0 \leq \pi$  的  $\theta_0$  称为  $\text{Arg}z$  的主值,记作  $\theta_0 = \arg z$ 。

当  $z = 0$  时,  $|z| = 0$ , 而辐角不确定。

利用直角坐标与极坐标的关系:

$$x = \rho \cos \theta, \quad y = \rho \sin \theta$$

可以把  $z$  表示成下面的形式:

$$z = \rho(\cos \theta + i \sin \theta)$$

称为复数的三角表示法。进一步,我们利用 Euler 公式:

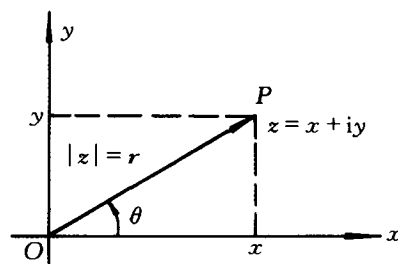


图 1.2 复数  $z$  的向量表示

$e^{i\theta} = \cos \theta + i \sin \theta$ , 我们又可以得到

$$z = \rho e^{i\theta}$$

这种形式称为复数的指数表示法。

复数的各种表示法可以互相转换, 以适应讨论不同问题时的需要。

### 1.2.2.3 复数的乘幂与方根

作为特例, 我们考虑非零复数  $z$  的正整数次幂  $z^n$ , 设  $z = \rho e^{i\varphi}$ , 则

$$z^n = \rho^n e^{in\varphi} = \rho^n (\cos n\varphi + i \sin n\varphi)$$

当  $\rho=1$ , 得 De Moivre 公式

$$(\cos \varphi + i \sin \varphi)^n = \cos n\varphi + i \sin n\varphi$$

求非零复数  $z$  的  $n$  次方根, 相当于解二项方程

$$W^n = z \quad (n \geq 2, \text{整数})$$

我们用  $\sqrt[n]{z}$  表示  $z$  的  $n$  次方根, 下面来求它们。

设  $z = r e^{i\theta}$ ,  $W = \rho e^{i\varphi}$ , 则

$$\rho^n e^{in\varphi} = r e^{i\theta}$$

从而得  $\rho^n = r$ ,  $n\varphi = \theta + 2k\pi$

解得  $\rho = \sqrt[n]{r}$  (取算术根),  $\varphi = \frac{\theta + 2k\pi}{n}$

因此  $z$  的  $n$  次方根为

$$\omega_k = (\sqrt[n]{z})_k = \sqrt[n]{r} e^{i\frac{\theta+2k\pi}{n}} = e^{i\frac{2k\pi}{n}} \cdot \sqrt[n]{r} e^{i\frac{\theta}{n}}$$

这里表面上  $k$  可以取  $0, \pm 1, \pm 2, \dots$ , 但实际上只要取  $k=0, 1, \dots, n-1$  就可得出  $n$  个不同的根, 所以记号  $\sqrt[n]{z}$  与记号  $(\sqrt[n]{z})_k (k=0, 1, 2, \dots, n-1)$  是一致的。从而也有

$$W = \sqrt[n]{z} = r^{\frac{1}{n}} \left( \cos \frac{\theta + 2k\pi}{n} + i \sin \frac{\theta + 2k\pi}{n} \right), (k = 0, 1, 2, \dots, n-1)$$

例 1.1 计算  $\sqrt[3]{-8}$

解 由于  $-8 = 8(\cos \pi + i \sin \pi)$ , 故

$$(\sqrt[3]{-8})_k = \sqrt[3]{8} \left( \cos \frac{\pi + 2k\pi}{3} + i \sin \frac{\pi + 2k\pi}{3} \right), (k = 0, 1, 2)$$

当  $k=0$  时,  $(\sqrt[3]{-8})_0 = \sqrt[3]{8} \left( \cos \frac{\pi}{3} + i \sin \frac{\pi}{3} \right) = 2 \left( \frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2} i \right) = 1 + \sqrt{3}i$

当  $k=1$  时,  $(\sqrt[3]{-8})_1 = 2(\cos \pi + i \sin \pi) = -2$

当  $k=2$  时,  $(\sqrt[3]{-8})_2 = 2 \left( \cos \frac{5\pi}{3} + i \sin \frac{5\pi}{3} \right) = 2 \left( \cos \frac{\pi}{3} - i \sin \frac{\pi}{3} \right) = 1 - \sqrt{3}i$

## 1.3 映射与函数

映射是现代数学中的一个基本概念, 本节将在介绍映射概念的基础上, 介绍函数的基本概念及其运算。

### 1.3.1 函数的定义和例

定义 1.1 设  $A, B$  是两个非空集合, 若对每一个  $x \in A$ , 按照某种确定的法则  $f$ , 有唯一

确定的  $y \in B$  与它对应, 则称  $f$  为从  $A$  到  $B$  的映射, 记作

$$f: A \rightarrow B \text{ 或 } f: x \rightarrow y = f(x), \quad x \in A$$

其中,  $y$  称为  $x$  在映射  $f$  下的像,  $x$  称为在映射  $f$  下  $y$  的原像(或逆像),  $A$  称为映射  $f$  的定义域, 记为  $D(f) = A$ 。  $A$  中所有元素的像的全体构成的集合称为  $f$  的值域, 记作  $R(f)$  或  $f(A)$ , 即

$$R(f) = f(A) = \{y \mid y = f(x), x \in A\}$$

特别地, 我们通常用  $I_A$  表示集合  $A$  上的恒等映射, 即  $I_A$  是把  $A$  中每个元素都映为自己的映射。

下面我们介绍复合映射和逆映射的概念。

设有映射  $f: A \rightarrow B$  与  $g: B \rightarrow C$ , 由

$$(g \circ f)(x) = g(f(x)), \quad x \in A$$

所确定的映射  $g \circ f: A \rightarrow C$  称为  $f$  与  $g$  的复合映射(图 1.3)。

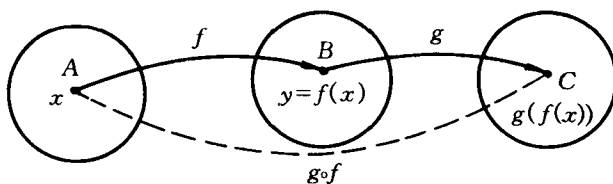


图 1.3  $f$  与  $g$  的复合映射

设有映射  $f: A \rightarrow B$ , 若存在一个映射  $g: B \rightarrow A$ , 使  $g \circ f = I_A, f \circ g = I_B$ , 则称  $f$  是可逆映射, 并且称  $g$  是  $f$  的逆映射, 记作  $g = f^{-1}$ 。

现在我们利用映射的有关概念来研究函数。

**定义 1.2** 设  $A, B$  是两个实数集, 称映射  $f: A \rightarrow B$  为定义在  $A$  上的函数, 记作

$$f: x \rightarrow y = f(x), \quad x \in A$$

其中  $x$  称为自变量,  $y$  称为因变量,  $f(x)$  表示  $f$  在  $x$  处的值,  $A$  称为  $f$  的定义域, 记作  $D(f)$ ;  $f(A) = \{y, \mid y = f(x), x \in A\}$  称为  $f$  的值域, 记作  $R(f)$ 。

若  $A, B$  是两个复数集, 称  $f: A \rightarrow B$  为定义在  $A$  上的复变函数。

对函数的定义, 还有必要作以下说明:

(1) 按这个定义, 函数就是因变量  $y$ 。但在近代数学中, 一元函数被看成是从一个实数集合  $X$  (定义域) 至另一个实数集合  $Y$  (值域) 的映射, 即强调对应关系  $f$  为函数关系, 从而有“函数  $y$ ”和“函数  $f$ ”的不同称呼方法。在不会引起混淆的情况下, 本书在后面对这两种称呼法都将采用, 请读者留意。

(2) 函数的定义域是函数关系赖以存在的集合。即若  $y = f(x)$  的定义域是  $A$ , 则当  $x \in A$  时, 函数有定义;  $x \notin A$  时, 关系  $y = f(x)$  无意义。所以定义域对函数至关重要, 见到函数, 首先应注意它的定义域。

一般用直角坐标系下的曲线表示函数的图像(图 1.4), 曲线  $y = f(x)$  上每一点  $(x, f(x))$  表示由  $ox$  轴上一点  $x$  经曲线上的点  $(x, f(x))$  到  $oy$  轴上一点  $y$  的对应关系。用曲线表示函数关系的好处是形象直观。然而也有些函数, 如即将介绍的 Dirichlet 函数则无法用曲线表示。

当研究函数的一些特殊性质时,比如复合函数、函数的极限,我们还可以采用如图 1.5 所示的图示法:将  $ax$  轴与  $oy$  轴分开,用  $ax$  轴上一点为起点、 $oy$  轴上相应点为终点的带“箭头”的线段表示函数的对应关系。函数的两种图示法,各有各的用处,大家都应掌握,而用直角坐标系下的曲线表示函数用得更普遍。

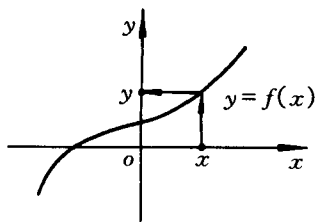


图 1.4 曲线表示函数的图像

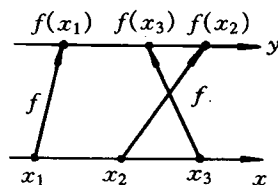


图 1.5 表示函数对应关系的图示法

例 1.2 符号函数是这样定义的:

$$y = \operatorname{sgn} x = \begin{cases} 1, & x > 0 \\ 0, & x = 0 \\ -1, & x < 0 \end{cases}$$

这个函数的定义域是全体实数  $(-\infty, +\infty)$ , 它的图像如图 1.6 所示。因为对  $\forall x \in \mathbf{R}$ , 我们有:  $x = (\operatorname{sgn} x) \cdot |x|$ , 故称其为符号函数。

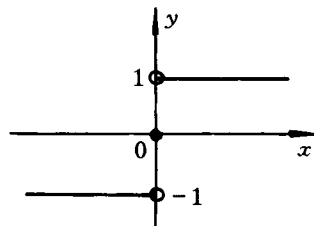


图 1.6 符号函数的图像

例 1.3 我们再来举两个函数的例子。我们知道,  $[x]$  表示不超过  $x$  的最大整数, 而  $(x) = x - [x]$  表示实数  $x$  的小数部分。这样, 我们便得到两个函数:

①取整函数  $y = [x]$ ; ②  $y = (x) = x - [x]$ 。它们的定义域都是  $(-\infty, +\infty)$ 。①的值域是全体整数; ②的值域为  $[0, 1)$ , 它们的图像分别如图 1.7 和图 1.8 所示。

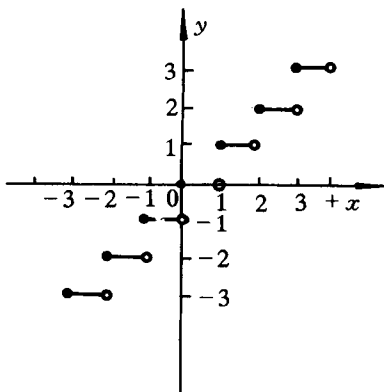


图 1.7  $y = [x]$

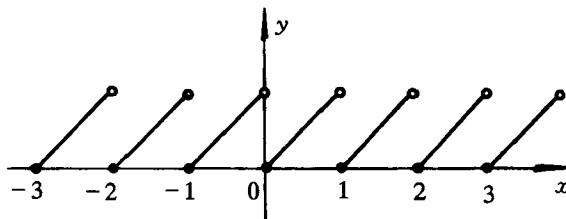


图 1.8  $y = (x)$

函数曲线上空心的点表示这一点不是函数图像上的点。



例 1.4 作图比较下面三个函数。

$$\textcircled{1} f(x) = x^2; \textcircled{2} g(x) = \sin x; \textcircled{3} \varphi(x) = \begin{cases} \sin x, & x < 0 \\ x^2, & x \geq 0 \end{cases}$$

解 ①  $f(x) = x^2$  是幂函数, 图像是大家熟知的抛物线(图 1.9)。②  $g(x) = \sin x$  是正弦函数, 图像是熟知的正弦曲线(图 1.10)。③  $\varphi(x)$  的定义域是  $(-\infty, +\infty)$ , 将定义域分段, 在  $(-\infty, 0)$  是正弦函数, 而在  $[0, +\infty)$  则是半条抛物线(图 1.11)。

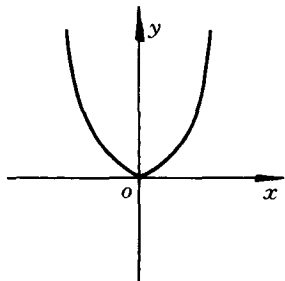


图 1.9  $y = x^2$

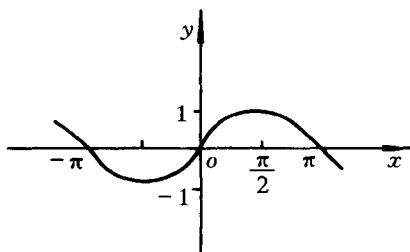


图 1.10  $y = \sin x$

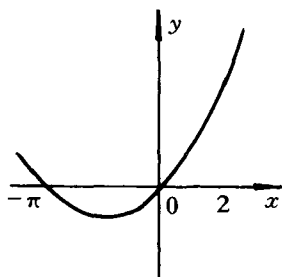


图 1.11  $y = \varphi(x)$

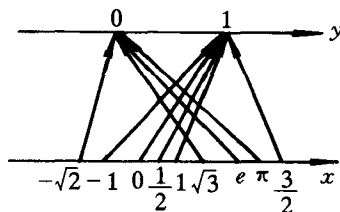


图 1.12  $y = D(x)$

例 1.5 Dirichlet 函数, 这是个富有启发意义的函数。它是这样定义的:

$$D(x) = \begin{cases} 1, & x \text{ 为有理数} \\ 0, & x \text{ 为无理数} \end{cases}$$

解 这个函数的定义域是一切实数。然而, 由于有理数和无理数均是稠密分布的, 所以在直角坐标系下, 无法作出其图像, 这时用第二种图示法表示这一函数关系比较清楚(图 1.12)。

### 思考题(二)

1. 作函数  $y = \frac{x}{|x|}$  的图像, 它与符号函数相同吗?
2. 我们说  $y = x^2 + 1$  和  $x = t^2 + 1$  是相同的函数, 这种说法的根据是什么? 而对函数  $y = e^x$  和  $x = \ln y$  则既可以说是两个不同的函数, 又可以说它们是同一个函数, 这种说法矛盾吗, 应如何解释?
3. 比较并作出下列三个函数图像: