

YU-JIEFA

电脑平面设计

实例与技法

施力 李勇 付志勇 吴遗珍 著



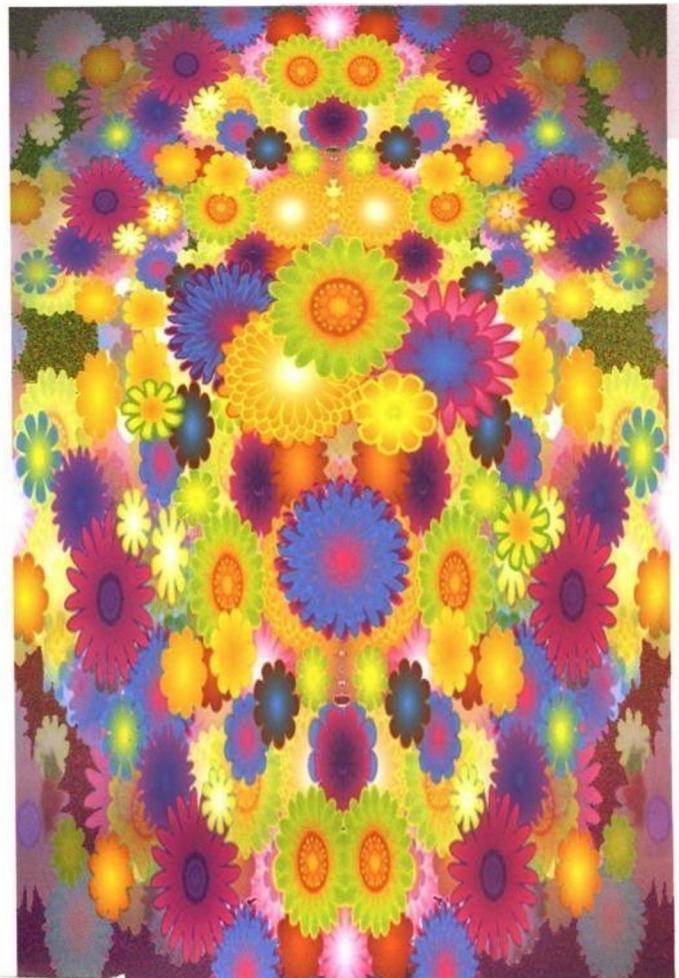
河南科学技术出版社

TP394
01

电脑平面设计 实例与技法

中央工艺美术学院电脑设计 & 培训中心

施力 李勇 付志勇 吴遗珍 著



河南科学技术出版社

电脑平面设计实例与技法

中央工艺美术学院电脑设计&培训中心

施力 李勇 付志勇 吴遗珍 著

责任编辑 王茂森

责任校对 张小玲

河南科学技术出版社出版

郑州市农业路73号

邮政编码：450002

电话：(0371)5737028

河南第一新华印刷厂印刷

全国新华书店发行

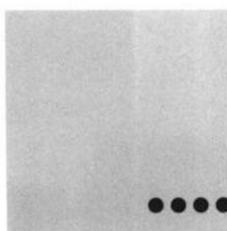
开本：787×1092 1/16 印张：5

1999年4月第1版 1999年4月第1次印刷

印数：1—3 000

ISBN 7-5349-2136-8/G · 586

定价：30.00元



前言

计算机设计是高新技术与传统艺术相互渗透融合的产物，它以其独特的魅力，装点美化了人们的现代生活。

为了适应飞速发展的现代化教学的要求，中央工艺美术学院电脑设计 & 培训中心成立几年来，老师们在这片新兴的艺术学科园地里辛勤耕耘，倾注了满腔热情和心血，潜心探索，大胆实践，不仅在计算机教学上取得了可喜成绩，同时，在教学工作之余，还创作了大量艺术作品。

现在我们将部分作品编辑成册，奉献给广大读者，由衷地希望与同行及计算机艺术爱好者们进一步探讨，相互交流。让我们来共同培育计算机艺术这朵初绽的奇葩，使它更加多姿多彩，绚丽芬芳。

本书的面世，恰逢生机盎然的春天，愿我们用热情和爱心培育的这株小苗，能为艺术百花园添一株新绿，更愿它能引来群芳满园。

1998.6

作者

目录



模拟绘画创作 1

遐想.....	2
蝴蝶兰.....	4
绿意.....	6
合姿.....	8

电脑装饰画 10

空间.....	11
流水.....	13
融.....	16
锦簇.....	18
浓华.....	20
旋1.....	21
旋2.....	22
虎年.....	23
平衡.....	24
翔云.....	26
时空之门.....	28
矛盾空间.....	29
春峦.....	30
花迹.....	32
夏荷.....	34
夜荷.....	36
窗前.....	37
和煦.....	40

平面艺术设计 42

心焰不熄.....	43
钢花.....	44
古代炼铁.....	46
中华国门.....	48

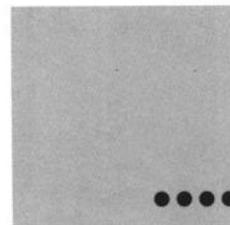
三维艺术创作 50

雪花.....	51
雪域.....	53
曾经.....	55
城市游鱼.....	56
今夜.....	58
传说.....	60

学生作业

指导教师 李勇 付志勇 62

明星（一）.....	63
明星（二）.....	64
明星（三）.....	65
重构.....	66
宠物.....	67
合成.....	68
过年.....	69
童话.....	70
广告.....	71
摩托车.....	72
彩蝶.....	73
招贴画.....	74



模拟绘画创作

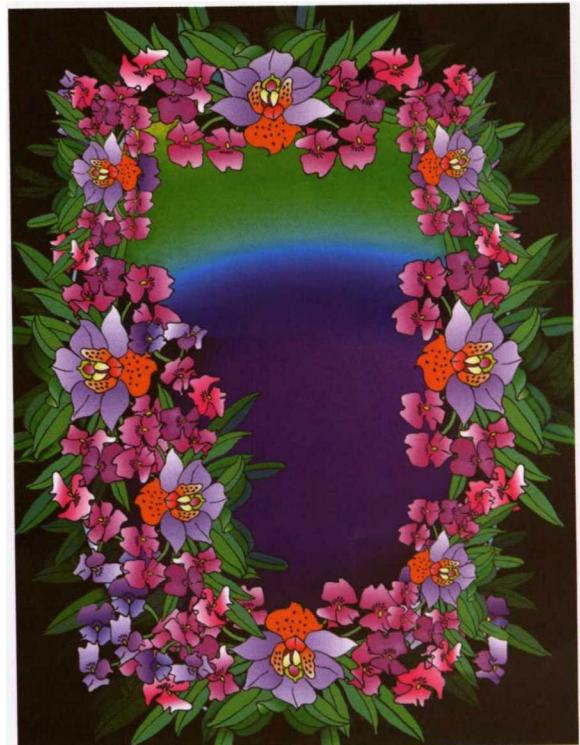


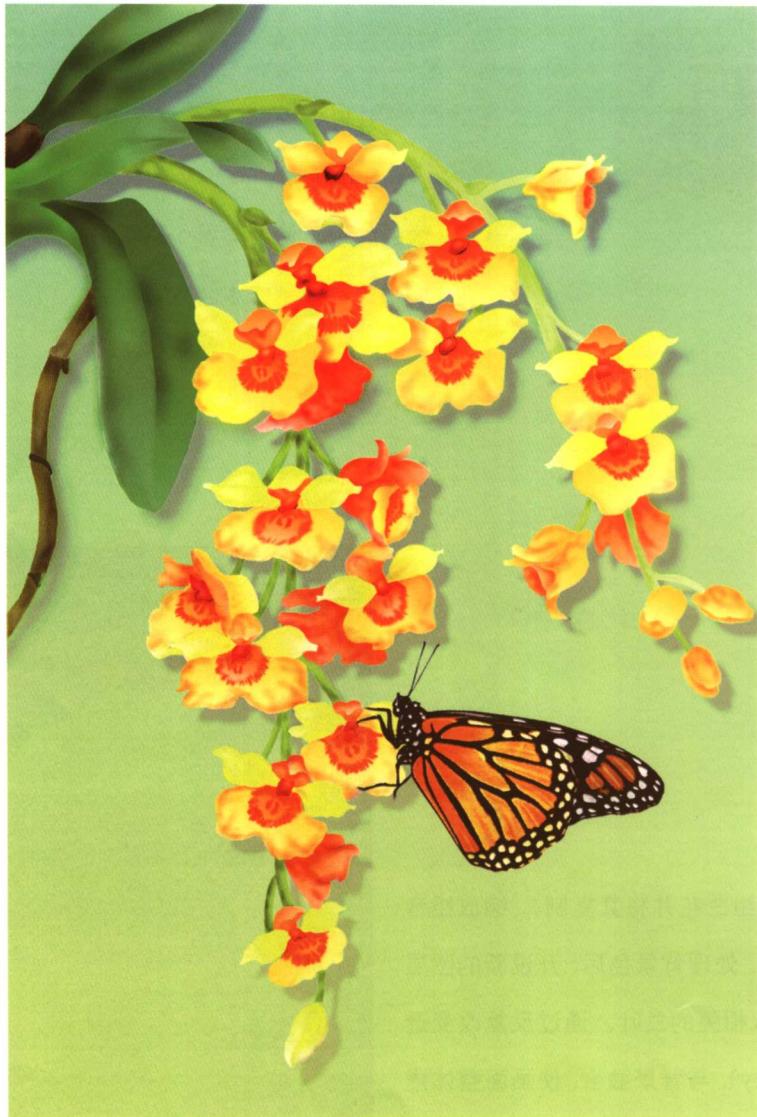
遐想 (李勇)



开设新的图层，置入预先扫描的山的图像，执行(Image / Adjust / Variations)菜单命令改变图像的颜色，使之与整个画面的色彩形成对比。选取相关部分制作水波纹。

绘制一组兰花并将其复制、缩放组合为一个花环。处理背景色后，开设新的图层(Layer)选取相关的兰叶，通过反复改变透明度(Opacity)，与背景融合，使画面整体虚实关系得当，直到自己满意为止。而后合并图层。





蝴蝶兰 (李勇)



用 Photoshop 工具箱工具绘制蝴蝶兰，而后置入扫描的蝴蝶图像。

开设新的图层(Layer)，设置背景色。同时将制作的阴影与之融和，直至达到预想效果为止。





绿意 (李勇)



用 Photoshop 工具箱工具绘制兰花，
注重刻意表现银线的效果。



开设新的图层(Layer 1)，设置背景色。选取底图的兰花，拷
贝(Copy)后贴入 Layer 1 上，通过改变透明度(Opacity)，使之
融入背景，直至达到预想的效果。



合姿 (吴遗珍)

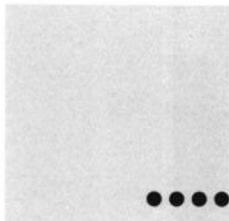
在浓重的绿色丛中透出一个明朗、端庄的“合姿”主题。



在选择题材时，选定了俯视的牡丹图像为主要表现对象，运用(Photoshop)软件的工具箱工具，对 其色调、明暗以及造型作了明显的重构。尤其是在花 心贴入了一组绘制好的郁金香图像，形成两种花的 “合姿”。

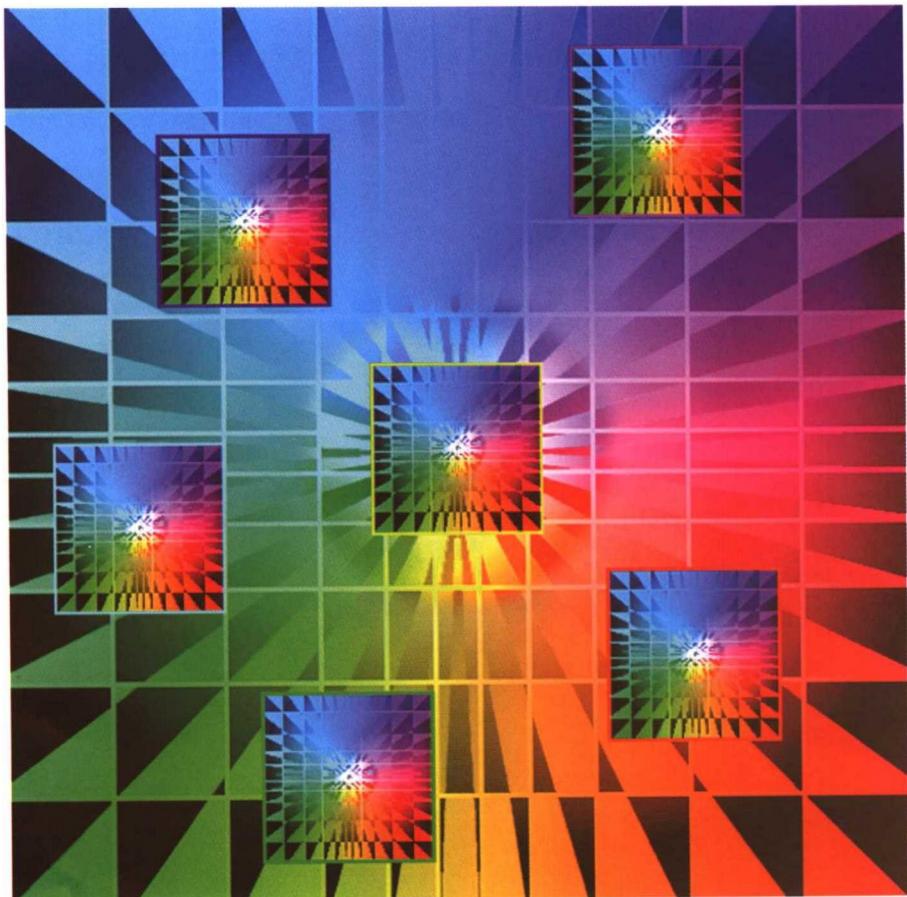
在新开的图层上，将认真绘制的叶子 组运用复制(Copy)和图像(Image)菜单下的 翻转(Flip)命令安排在四周，以形成均衡的 构图。





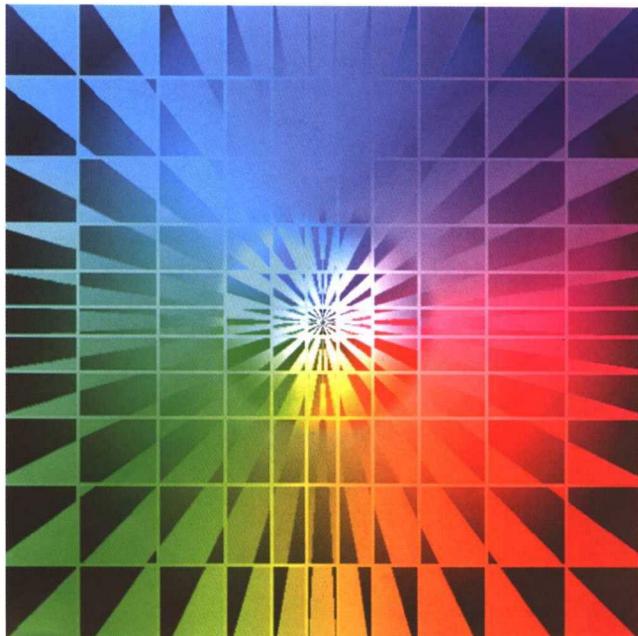
电脑装饰画

.....

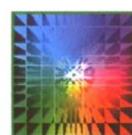
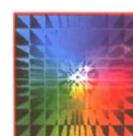
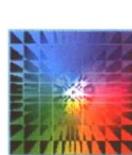


空间 (吴遗珍)

该图首先在Freehand软件中通过线段的混合(Blend)、复制、旋转等方法建立以中心放射的基本骨架，并将其输出为EPS文件。



在 Photoshop 软件中打开后，先转换成 RGB 模式，并对线形进行修正。然后转换成 Lab 模式，再分别在 a 通道和 b 通道中作色彩渐变(Option 选为 Colour)，以得到全色相效果。最后在中心处用 KPT 滤镜作出凸起效果。然后开出新的图层(Layer 1)，在新的图层(Layer 1)上将缩小后的多个图形逐个放置，直到合适为止。



在每个小图上又分别加上不同色调的边线(Stroke)和背景呼应，使整张画面显示出一定的立体感。