

死活 题 新作



围棋中级丛书

人民体育出版社

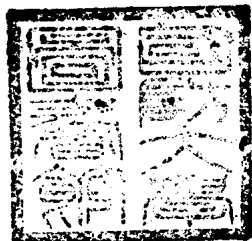


围棋中级丛书

死 活 题 新 作

杨以伦 著

人 民 体 育 出 版 社



责任编辑：承志宇

死 活 题 新 作

(围棋中级丛书)

杨以伦 六段 著

人民体育出版社出版

中国建筑工业出版社印刷厂印刷

新华书店北京发行所发行

*

787×1092毫米 32开本 $10\frac{8}{32}$ 印张 250千字

1990年9月第1版 1990年9月第1次印刷

印数：00,001 - 19,000册

*

ISBN 7-5009-0514-9/G·486

定价：4.30 元

序 言

近年来，由于种种因素，笔者与激烈的棋赛渐渐疏远了。于是，时间和精力相对来说变得充足起来，我常想，自己该为围棋事业做些什么呢？

日本有位年逾花甲的著名棋手，在长期的棋艺生涯中曾始终坚持每天完成一道死活习题创作。他这种超人的毅力深深打动了我。于是，我也尝试起死活习题的创作来。

诚然，刚开始我的进展是缓慢的。即使如此，也已耗费了我几乎全部的业余时间。有时煞费苦心，数日之光阴悄然逝去，结果却一无所获。甚至构思已误入歧途，而枉费了心机。然而，艰辛的劳动也会不时带给我以欢乐，每当获得一次成功，我就会完全沉浸在犹如赢了棋一般的快慰之中。

现重新整理、审校了一遍，并且精心挑选了两百个习题及解法，汇集成一册，奉献给广大亲爱的读者。

在次序的安排上，大致根据程度的深浅，分成了初级、中级、上级、高级四个部分。这样，我想便于读者根据自己的水平，循序渐进或各取所需地阅读。一般来说，本册初级、中级部分大约可以供一至五级程度者参阅练习的，而上级，特别高级部分，则是属于初级以上的水平了。

但终因本册内容繁多，难度较大，笔者水平有限，其中差错之处也在所难免。所以，竭诚希望棋界前辈、同好予以指导、

教诲!

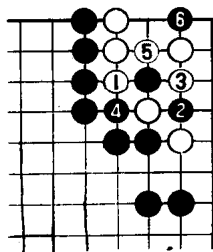
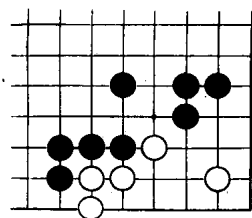
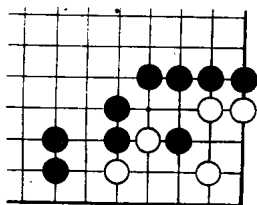
在审校过程中，承蒙吕国梁同志大力协助，特在此深表谢意。

作者

目 录

一、初级部.....	(1)
二、中级部.....	(72)
三、上级部.....	(144)
四、高级部.....	(229)

初 级 部



正解图

第1题 首当其冲 白先

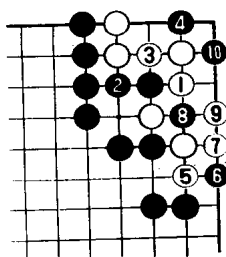
白棋现在正遭到黑棋的冲击。简单考虑是要失败的，须以巧妙的手法免于惨败。

第2题 两面攻 黑先

习题的解答往往需要内外配合着攻击，才容易获得成功。本题就是一个例子。

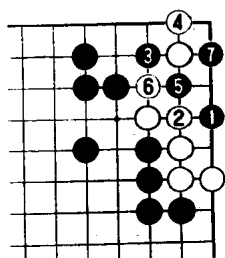
第一题 解答 白先劫

正解 白1冲，看似俗手，实为妙着。逼黑2打吃后，利用弃子得以劫活。黑2若改从4位断，则白5位粘，结果相同。



图一

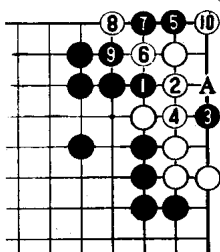
图一（失败）白1正面抵挡好像是当然的，被黑2连回后，便失去了生路。尽管白3以下尽力扩眼，但黑4、10强硬地以“盘角曲四”，歼灭白角。



正解图

第二题、解答 黑先劫

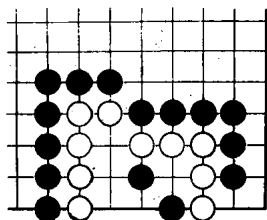
正解 黑1点，急所。白2的点是不能被黑断入的，非粘不可，黑3尖顶，再5挖、7打劫为常用手筋。白4假若改6位，那么，黑于4位扳，白也不能净活。



图一

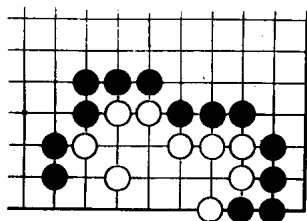
图一（失败）黑1冲，俗手。再在3位点时，白在4轻易粘住即成活棋。黑5若改于A位破眼，黑即使就在5位立，也是活棋。

此外，黑1若先在6位尖顶，被白在2位退，也是失败之例。



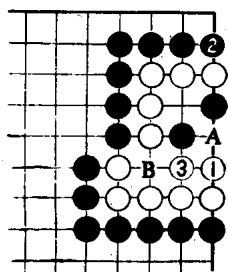
第3题 谨慎 白先

黑侵入的两子，是颇有弹性的，白应付时务必要小心。



第4题 关节 黑先

第一着假如打中要害的话，白形便完全肢解了。



正解图

第3题 解答 白先双活

正解 白1曲为本形活净的要点。此后，黑2紧气时，白3做成双活是谨慎的态度。倘若贸然在A位打吃，则将会遭到黑棋在B位扑入的猛烈袭击。

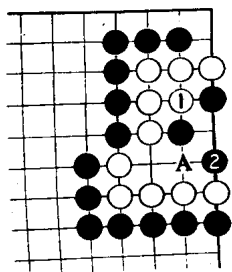
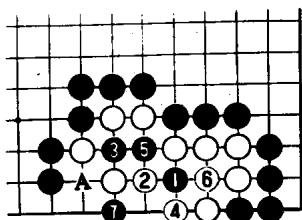


图 一

图一（失败） 白 1 失着。黑 2 之后白在 A 位不入气，势必形成打劫。同样，白一若在 A 位做眼，黑亦于 2 位扑入成劫。



正解图

第 4 题 解答 黑先白死

正解 黑 1 点入严谨有力。白 2 顶住后，黑 3 位扑为破眼常法。白 4 若在 5 位粘的话，则黑在 A 位破眼。

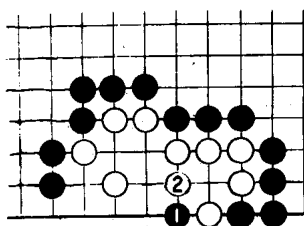
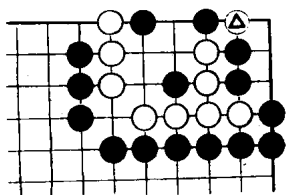


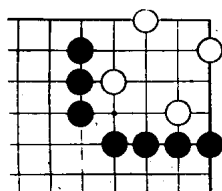
图 一

图一（失败） 黑 1 打吃，显得松弛。于是，白棋尚存一丝生存的希望。



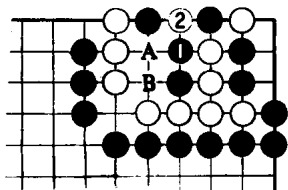
第5题 不失时机 黑先

白△位扑，打算便宜一下，这对黑棋本说可真是个绝好的时机。



第6题 几何图形 白先

实战中很难见到这样的棋形。然而做为练习题，如何在如此有限的空间内取得立锥之地，却是个有趣的问题。



正解图

第5题 解答 黑 先劫

正解 黑1，好手。白棋为了生存只得提劫，倘若白2改在A位打吃，那么，黑在2位粘，白再在B位提五子后，再由黑在2位点入，白棋反而成为净死。

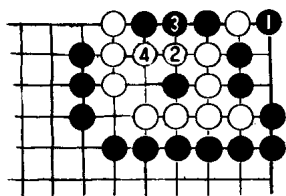
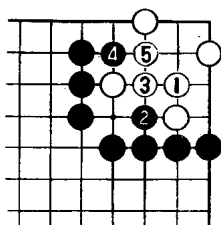


图 一

图一(失败)倘若黑1提, 或者在3位粘, 白2、4之后均成接不归, 白棋转危为安。



正解图

第6题 解答 白先活

正解 白1退为相当冷静的妙手, 从而保持了较丰富的眼形。黑2若改在5位跨的话, 则白在4位断, 并无危险。

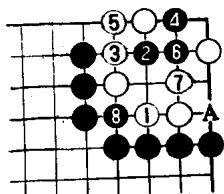
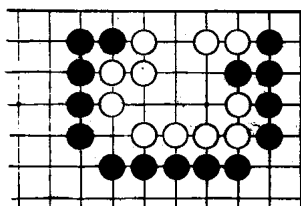


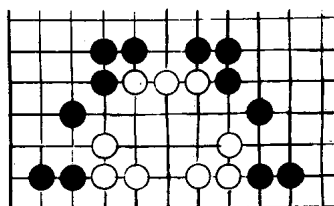
图 一

图一(失败)白1急于扩大眼位做活, 结果反而适得其反。此时黑2跨入颇为严厉, 以下至黑8卡, 白角因不能在A位做眼, 仅剩“曲三”而死。此外, 白1若在3位挡, 则黑可从7位夹死白角。



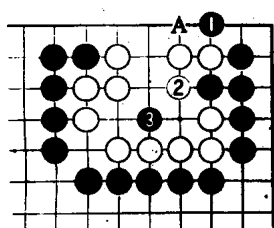
第7题 陷阱 黑先

不难将白棋杀死，但是也不能太轻率从事。



第8题 投石问路 黑先

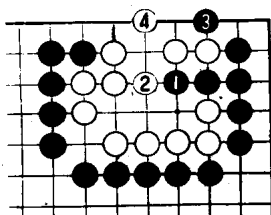
第一击是当然的，仅仅是一种试探而已。其后的着手则应根据白的动向伺机而动。



正解图

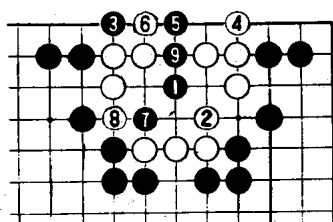
第7题 解答 黑白死

正解 黑1扳，从边路着手为正着，白2挡后黑3点入不迟，白遂成死棋。白2若改在A位挡，则黑再在A位冲入。



图一

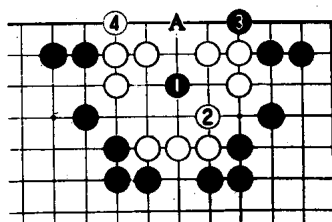
图一（失败）黑1迫不及待地冲入，反而帮了白的大忙。再3扳时，白4当然做眼。此外，黑1若在A位点眼，白也在2位做活。



正解图

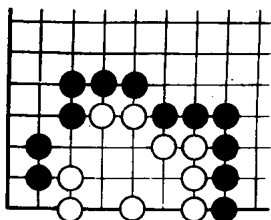
第8题 解答 黑先白死

正解 黑1点在中心是不容置疑的。白2非连不可。此时，黑3扳的方向正确。白除4立扩眼外无它计，则黑5点，7尖后白无生路。同样，白2若改在7位连，那么黑3应从4位方面扳。



图一

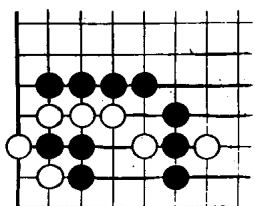
图一（失败）黑3扳错方向。白4立后黑若再在A位点入，显然无效。



第9题 小权术

黑先

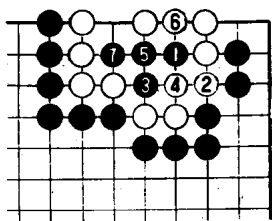
如何杀白，请利用白棋气紧的弱点。眼形的变化是微妙的。



第10题 任务

白先

显然要吃住黑三子，白角才能得以生存。那么采用什么手法来完成此项任务呢？



正解图

第9题 解答 黑

先白死

正解 黑1为杀白的急所。白2断时，黑3打、5粘，利用白在7位不入气的弱点将白歼灭。白2倘若先占3位，则黑先2位再5位冲。白亦死。

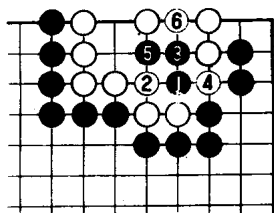
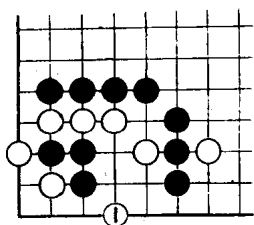


图 一

图一（失败）黑1打，俗手。白2粘后，黑3、5冲，白棋已是活棋。关键在于无法走成“花四”破眼。



正解图

第10题 解答 白先活

正解 白1飞，巧手，此后，黑三子动弹不得，白角便可高枕无忧了。

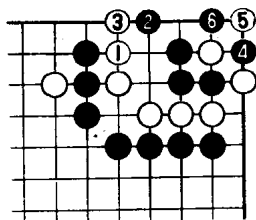


图 一

图一（失败）白1似也能将黑三子吃掉，其实不然。黑2尖，强手。白3非挡不可后，黑便在角上施展手段。

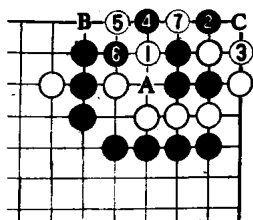
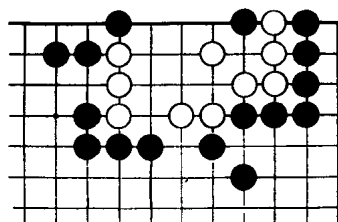


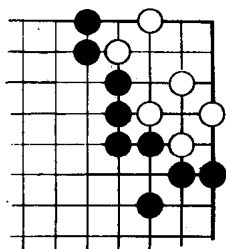
图 二

图二（失败）白1紧气，似乎是万无一失的了，然而又被黑在2、4位钻了空子，下至白7形成了劫争。倘若白7若在A位粘，那么黑在B位提，白因无法在C位吃，反而成为净死。



第11题 一帆风顺 黑先

第一步为制胜克敌的关键，然后，顺其自然便可全胜。



第12题 确保 白先 白角应怎样做眼， 方能确保安全无误。

