

- ★逻辑思维游戏，越玩越聪明，越做越智慧。
- ★玩转数百个逻辑思维游戏，全面开发孩子的大脑潜能。
- ★帮助父母快速开拓孩子的思维，提升孩子的综合能力。
- ★集知识性、趣味性、科学性、实用性于一体，打造最优秀的孩子。



# 全世界孩子

都在玩的

陶红亮 编著

# 游戏



郑州大学出版社

# 全世界孩子都在玩的游戏·男孩版

陶红亮 编著

郑州大学出版社

· 郑州 ·

图书在版编目(CIP)数据

全世界孩子都在玩的游戏·男孩版/陶红亮编著. —郑州:  
郑州大学出版社, 2014. 7

ISBN 978-7-5645-1671-0

I. ①全… II. ①陶… III. ①智力游戏—儿童读物  
IV. ①G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2013) 第 310879 号

郑州大学出版社出版发行

郑州市大学路 40 号

邮政编码: 450052

出版人: 王 锋

发行部电话: 0371-66966070

全国新华书店经销

河南龙华印务有限公司印制

开本: 710 mm × 1 010 mm 1/16

印张: 13.75

字数: 232 千字

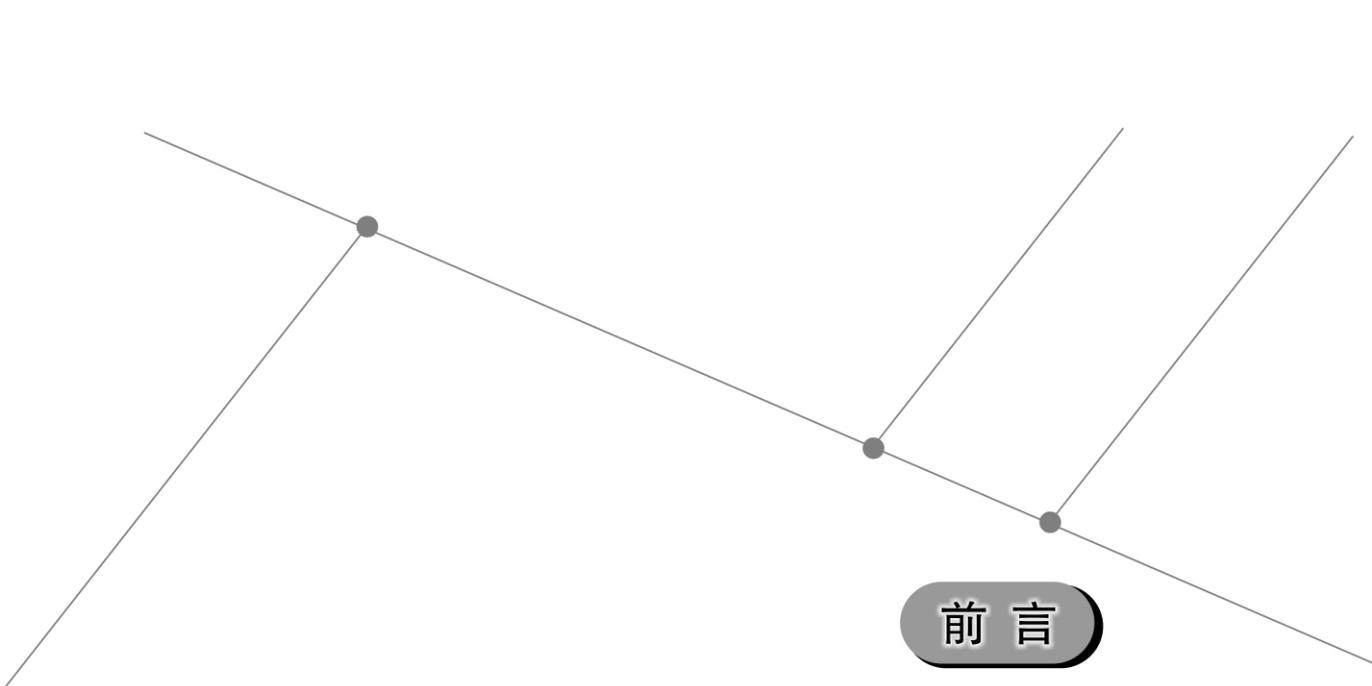
版次: 2014 年 7 月第 1 版

印次: 2014 年 7 月第 1 次印刷

---

书号: ISBN 978-7-5645-1671-0 定价: 28.00 元

本书如有印装质量问题, 由本社负责调换



## 前言

当今时代,逻辑思维能力越来越受到人们的重视。跨国公司在招聘面试的时候,一般都设有逻辑题目。工商管理硕士(MBA)入学考试和公务员考试,也都会出现逻辑题目。任何一种思维方式都没有像逻辑思维这样被人们看重。传统观念认为,逻辑思维能力强是智商高的具体表现。我们平时赞赏某人非常聪明、智商很高,其实也可以用反应快、思路清晰来形容。通常而言,“思路清晰”指的就是逻辑思维能力强。

通过学习,我们可以获取相关的知识,然而思维训练从来就不是一件容易的事情。在我们的头脑中,其实蕴藏着非常丰富的宝藏,但是大多数都没有被我们充分利用。众所周知,思维游戏是一种可以使思维流动的活动,它是锻炼思维能力、提高智力水平的重要方法之一。思维游戏不仅可以帮助我们发掘个人的潜能,并且还能让人感受到快乐和愉悦。因此,我们可以这样说,思维游戏就是一把充分发掘大脑潜能、开启智慧大门的金钥匙。

有这样一句话:“没有逻辑的文字源自没有逻辑的生活。”这句话说明,人们不仅在使用文字的时候需要逻辑,在生活中也需要逻辑,生活中的逻辑是文字的基础。生活中处处需要逻辑,而时时刻刻都接触的文字,既是逻辑训练中俯拾皆是材料,也是绝佳的素材。文字是学习一切知识的基础。当人们研究一朵鲜花的时候,在研究初期“看到”的是花瓣、果实、颜色等“形象”的属性,而到了后期“看到”的则是鲜花的种类科目、细胞结构、化学成分、物理特性、生长周期等“抽象”的属性。文字也是如此,人们最初往往是掌握文字基本的“音”“形”“义”,后来推而广之,利用文字的“音”“形”“义”创作字谜、文字游戏,训练逻辑视点。本书第一章即是从文字的角度出发,旨

在提高孩子的逻辑思维能力。

创造性思维是人类特有的一种综合性本领,是知识、智力、能力及优良的个性品质等因素综合优化构成的。它是成功地完成某种创造性活动所必需的心理品质。一个人是否具有创造性思维,是其成功的关键因素之一。与常规思维相比,创造性思维的最大特点在于它的流畅性、变通性和独创性,而这些特点的产生在于巧妙地发挥了人脑思维的潜能。凡是能想出新点子、创造出新事物、发现新路子的思维都属于创造性思维。因此,创造性思维在生活中有着广阔的存在土壤。著名物理学家霍金曾经说过:“人必须拥有创造力,否则永远也发现不了新东西。”思维游戏是提高创造力的一种极好的训练方式,可以在潜移默化中帮助游戏者提升创造性思维。本书第三章从提高创造力的角度出发,精选了多个创造逻辑思维游戏,这些游戏可以帮孩子迅速提高学习、生活中的创造力。

托尔斯泰在他的名著《复活》中这样说:“侦探永远以明察秋毫为一生的荣誉。”的确,侦探的思维应该是“滴水不漏”的。本书第四章从探案逻辑的角度出发,精选了多个思维游戏,孩子可以更好地把握事物之间的联系,从多角度思考问题,从而做出正确的判断和决策。

人们在用传统思维方式认识事物时,由于受思维的概念的局限,很难清晰表述对事物深层的系统理解,只能用还原的方式将事物分解为一个个静态局部来理解,这就好像要用一个小小的容器去量载一个庞然大物一样,结果只有两种:一是不可能量载,二是将庞然大物分解成一个个小局部来适应容器的限量。这种思维方式不仅低效,而且有悖于事实。本书第五章的整合逻辑思维游戏,可以为孩子提供丰富的方法工具,让孩子对解决问题有更加深刻的认识和更多的选择。

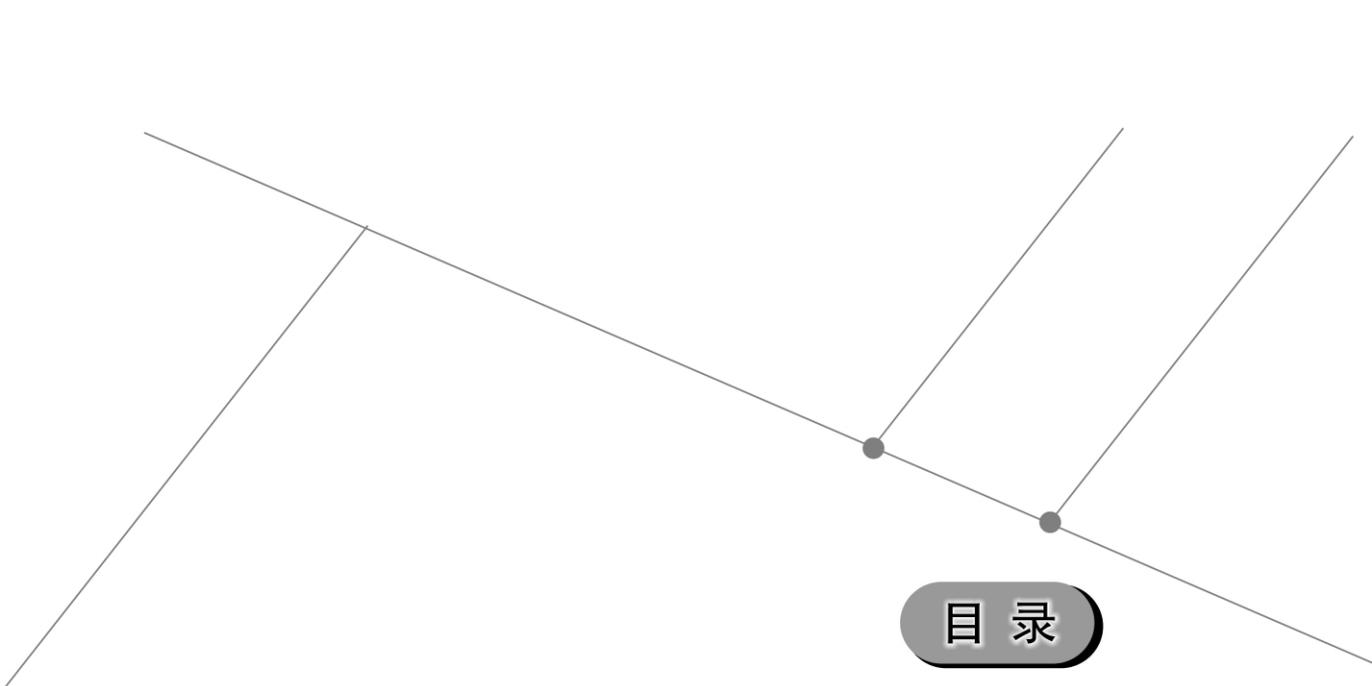
发散思维是一种创造性思维,它的实质就是发现新事物、研究新方法、探索新规律、解决新问题。发散思维是大脑在思维时呈现的一种扩散状态的思维模式,比较常见,它表现为思维视野开阔,思维呈现出多维发散状。做事情的时候,人们一般会按照轻重缓急进行分类。同样,在认识事物的时候,人们也会按照不同的标准对事物进行主次划分。这种划分有助于人们合理地分配思维的注意力,巧妙运用发散思维,使思维效率最优化。本书第八章的发散逻辑思维游戏,可以训练孩子通过不同方面思考同一问题,如“一题多解”“一事多写”“一物多用”等方式,运用“主要逻辑视点”和“次要逻辑视点”,培养发散思维能力。

此外,在其他各章中,我们还分别收集了认知逻辑、想象逻辑、实践逻辑、趣味逻辑、应变逻辑等众多思维游戏,可以帮助孩子提高各种思维能力,发掘大脑潜能。

本书虽然是一本游戏书,却并非一本简单的娱乐书。在进行思维游戏的时候,孩子必须做大胆的设想、判断和推测,需要全力地发挥出自己的想象力,将固有的思维模式打破,尽可能地使用创造性思维,并在审察问题的时候,尽量采用多角度、多层次的视角,把一切有用的线索都纳入自己的思考中。这些精彩纷呈的游戏,不仅可以让孩子享受到思维的乐趣,而且还能带动孩子的大脑高速运转起来,让孩子越玩越聪明。

编者

2014年1月



# 目录

第一章 文字逻辑思维游戏 .....	1
★聪慧的少女 .....	2
★三个谜语 .....	3
★李白访杜甫 .....	3
★智对过关 .....	4
★相思病 .....	4
★凭画进谏 .....	5
★文必正猜谜 .....	6
★指路之恩 .....	6
★马屁拍错了 .....	7
★于谦的书童 .....	8
★谜诗破谜 .....	8
★和珅的儿子们 .....	9
★不一样的挽联 .....	9
★船翁考儿子 .....	10
★父女猜谜语 .....	11
★智斗“铁公鸡” .....	12
★六个字的哑谜 .....	12
★是否为别字 .....	13
★诗圣赠联 .....	13

★钱子敬的纸条 .....	14
★叶筒释弓箭 .....	15
★曹操考华佗 .....	15
★画中的字谜 .....	16
<b>第二章 认知逻辑思维游戏 .....</b>	<b>17</b>
★四个海员 .....	18
★牛奶与咖啡 .....	18
★往前还是往后 .....	18
★松浮的挂钩 .....	19
★下降的电梯 .....	19
★杂技演员过桥 .....	20
★两个元旦 .....	20
★追寻草帽 .....	21
★好学的当当 .....	21
★两车相撞 .....	23
★硬币和杂志 .....	23
★谁说得对 .....	23
★铁塔的奥秘 .....	24
★正午锄禾 .....	24
★飞车上的盗贼 .....	25
★蜜蜂也杀人 .....	25
★鱈鱼命案 .....	26
★海员的影子 .....	27
★库克骑马 .....	27
★卖药的小贩 .....	28
★白罐和黑罐 .....	28
★醉汉与尼姑 .....	29
★海归狗 .....	29
★巧取王冠 .....	30
★携巨款过关 .....	30
★十万元遗产 .....	31

★不真实的照片 .....	31
★机灵的朋友 .....	32
★金发姑娘 .....	33

### 第三章 创造逻辑思维游戏 .....

★猎人考子 .....	36
★奇怪的青年 .....	36
★艰难的动作 .....	37
★宝珠和细线 .....	37
★弹不出的音符 .....	38
★取滚珠 .....	38
★酒店命案 .....	39
★玻璃包装外壳 .....	39
★15 个鸡蛋 .....	40
★仓库的钥匙 .....	40
★巧放巨岩 .....	41
★两人是否为双胞胎 .....	41
★国王的女儿 .....	42
★算命先生 .....	42
★巧妙撤军 .....	43
★同时过河 .....	44
★逃出森林的方向 .....	44
★国王选女婿 .....	45
★沿途抛撒的东西 .....	45
★亚历山大解结 .....	46
★保险箱密码 .....	46
★女人的衣服 .....	47
★传递信息的方式 .....	47
★书生和老农 .....	48
★聪明的儿媳妇 .....	48
★李白饮茶 .....	49
★斯巴达克斯 .....	50

★三个兄弟 .....	51
★公交车司机 .....	51
★分配房间 .....	52
<b>第四章 探案逻辑思维游戏 .....</b>	<b>53</b>
★走私的女人 .....	54
★钻石窃贼 .....	54
★警官和逃犯 .....	55
★烧香命案 .....	55
★酒中的毒药 .....	56
★尼禄杀弟 .....	57
★离奇的指纹 .....	57
★保龄球命案 .....	58
★弃置婴尸 .....	59
★烧烤谋杀案 .....	59
★惊魂狗吠 .....	60
★怪异的脚印 .....	61
★失窃的“熊猫” .....	61
★纸包牛奶 .....	62
★消失的凶器 .....	63
★嫌疑犯 .....	63
★自投罗网 .....	64
★轿车哪里去了 .....	65
★谁是凶手 .....	65
★为长靴复仇 .....	66
★浴室谋杀案 .....	67
★“打手枪”游戏 .....	68
★诈骗犯 .....	68
★楼梯上的凶案 .....	69
★音乐杀机 .....	70
★遗产藏在哪儿 .....	71

<b>第五章 整合逻辑思维游戏</b> .....	72
★穿越冰河 .....	73
★帽子的颜色 .....	73
★五个业务员 .....	74
★对号入座 .....	75
★卖年画 .....	76
★越过边境 .....	76
★伪造的照片 .....	77
★自导自演的抢劫案 .....	78
★偷分野果 .....	79
★潜在的利润 .....	79
★遗产风波 .....	80
★嫉妒的女人 .....	81
★在餐厅 .....	82
★被指认的凶手 .....	82
★猜数字 .....	83
★不信服的地方 .....	84
★交换吗 .....	84
★妈妈做家务 .....	85
★作息规则 .....	86
★聚会 .....	86
★发财的妙计 .....	87
★花瓣游戏 .....	87
★不被承认的奖金 .....	88
★妙运钢管 .....	89
★向伊索问路 .....	89
★把风的人 .....	90
<b>第六章 想象逻辑思维游戏</b> .....	91
★唐伯虎学画 .....	92
★国王的士兵 .....	92
★立方体木块 .....	93

★通门铃的按钮 .....	93
★奇怪的钟表 .....	94
★英国种马 .....	94
★最后的晚餐 .....	95
★分西瓜 .....	96
★下一次聚会 .....	96
★剪细绳 .....	97
★信封中的钱 .....	97
★隔开杯子 .....	98
★孤独的沙漏 .....	98
★不在原地的小箱子 .....	99
★推算自然数 .....	99
★象棋游戏 .....	100
★移动硬币 .....	100
★地牢中多出一个人 .....	101
★究竟要的是什么 .....	101
★外星人的竞赛 .....	102
★棘手的图案 .....	102
★玻璃打碎了 .....	102
★女明星的年龄 .....	103
★真花与假花 .....	104
★踏冰过河 .....	104
★一个电话的效果 .....	105
★篮球上的黑点 .....	105
★头绳的颜色 .....	106
<b>第七章 实践逻辑思维游戏 .....</b>	<b>107</b>
★买牛奶 .....	108
★提前到站的火车 .....	108
★船上的赌博 .....	108
★下班后的妇女 .....	109
★邮票的金额 .....	110

★泡泡糖 .....	110
★厕纸的厚度 .....	111
★鱼翅宴席 .....	111
★超重的药丸 .....	112
★卖金鱼 .....	113
★欠银行 1 美元 .....	113
★打铁罐 .....	114
★“15 点”游戏 .....	115
★假冒的有钱人 .....	116
★老人的宠物 .....	117
★大树的高度 .....	117
★五位职员 .....	118
★燃烧的蜡烛 .....	119
★混合双打 .....	119
★白羊与金牛 .....	120
★赛后分钱 .....	121
★两桶葡萄酒 .....	121
★最好的铁匠 .....	122
★凶器不见了 .....	122
★五个邻居 .....	122
★最佳候选人 .....	123
★倒红酒 .....	124
★婚姻纪念 .....	124
★老师的生日 .....	125
★通货膨胀 .....	126
★神奇的圆板 .....	126
★平分一杯酒 .....	127
★钓鱼 .....	128
★禁酒令 .....	128
第八章 发散逻辑思维游戏 .....	129
★猜数字 .....	130

★骗人的把戏 .....	130
★麦袋难题 .....	131
★假币 .....	132
★被疏忽了的细节 .....	132
★混合卖苹果 .....	133
★瓜分铜币 .....	133
★打扑克 .....	134
★射击分数 .....	135
★拿苹果 .....	136
★有没有胜算 .....	136
★买文具 .....	137
★数字魔术 .....	138
★图钉游戏 .....	138
★必胜的策略 .....	139
★抛硬币 .....	140
★改换思维 .....	141
★飞机的矛盾 .....	141
★被盗的邮票 .....	142
★种树 .....	143
★黑心的船长 .....	144
★拜罗斯夫人的年龄 .....	144
★为什么生气 .....	145
★伏特加酒 .....	145
★沙漏煮鸡蛋 .....	146
★古董商 .....	146
★被窃的钱包 .....	147
★家庭成员 .....	147
<b>第九章 趣味逻辑思维游戏 .....</b>	<b>149</b>
★蒲松龄戏财主 .....	150
★惊人妙批 .....	150
★摆摊售秘法 .....	151

★环球旅行 .....	151
★富裕的城市 .....	152
★西瓜皮 .....	152
★无限搁置 .....	152
★李时珍戏官 .....	153
★周总理的幽默 .....	153
★化敌为友 .....	154
★散步中的歌德 .....	154
★鲁肃吟诗 .....	155
★江面宽窄 .....	155
★怪异的笑话 .....	156
★六月六下雪 .....	157
★最佳方案 .....	157
★列车准点到达 .....	157
★给猪喂食 .....	158
★走私的老人 .....	158
★推销圣经 .....	159
★首先抢救谁 .....	160
★虚荣的大嫂 .....	160
★“画”了一封信 .....	161
★编辑的反攻 .....	162
★夸张的诗人 .....	162
★狗屁分三等 .....	162
★两个人的天堂 .....	163
★废纸篓 .....	163
★道歉启示 .....	164
★空欢喜一场 .....	164
<b>第十章 应变逻辑思维游戏 .....</b>	<b>165</b>
★三个名人 .....	166
★直立的鸡蛋 .....	166
★公共汽车 .....	167

★不一样的赛马 .....	167
★县长判案 .....	168
★喜欢吹牛的人 .....	169
★30 两白银 .....	169
★河马与金币 .....	170
★幸免一死 .....	171
★渡河 .....	172
★深山中的和尚 .....	172
★倒霉的保镖 .....	173
★郁金香 .....	173
★贪财的地主 .....	174
★训练斗鸡 .....	175
★唐伯虎画鱼 .....	175
★南瓜进瓮 .....	176
★聪明的牧人 .....	176
★篮球比赛 .....	177
★招收侦察员 .....	177
★汽车过桥 .....	178
★吃馒头 .....	178
★智送文件 .....	179
★请师出屋 .....	179
★说了一句什么话 .....	180
★教授去了哪里 .....	180
★国王的难题 .....	181
<b>第十一章 常识性思维游戏 .....</b>	<b>182</b>
★一点也不害怕 .....	183
★生日蛋糕 .....	183
★顽童的把戏 .....	183
★学习时间 .....	184
★珍珠项链 .....	184
★冤枉小狗 .....	185

★寿星的年龄 .....	185
★怪题巧解 .....	186
★了不起的妙算 .....	187
★韩信分油 .....	188
★小人国 .....	189
★秘传的手稿 .....	190
★分牲口 .....	191
★屋顶上有积雪 .....	192
★999 文钱 .....	192
★一群羊 .....	193
★滚球游戏 .....	193
★中秋节 .....	194
★炮舰外交 .....	195
★丢番图的墓志铭 .....	195
★硬币 .....	196
★流水问题 .....	197
★高斯的启示 .....	198
★纵火犯 .....	198
★生鸡蛋和熟鸡蛋 .....	199