



“九五”国家重点电子出版物规划项目 · 计算机动画教室系列

Macromedia

筑梦

技术系列 6

Dreamweaver 4 / Fireworks 4 / Flash 5 / Dreamweaver UltraDev 4

WEB DESIGN 4 IN 1

网页制作 4 合 1

北京希望电子出版社 总策划
三味工作室 编写



本光盘内容为：
本版电子书



macromedia®
FIREWORKS® 4



edia®
DREAMWEAVER™ 4
ULTRADEV®



北京希望电子出版社

Beijing Hope Electronic Press
www.bhpe.com.cn



“九五”国家重点电子出版物规划项目 · 计算机动画教室系列

Macromedia

筑梦

技术系列 6

Dreamweaver 4 / Fireworks 4 / Flash 5 / Dreamweaver UltraDev 4

WEB DESIGN 4 IN 1

网页制作 4 合 1

北京希望电子出版社 总策划
三味工作室 编写

本光盘内容为：
本版电子书



macromedia
FIREWORKS 4



北京希望电子出版社

Beijing Hope Electronic Press

www.bhpe.com.cn

5-8
价:4

出版发行

1999

CAT

MEI

REH

0 元

设计

设计

设计

设计

设计

设计

设计

设计

设计

设计

设计

设计

设计

设计

设计

设计

设计

设计

设计

设计

设计

设计

设计

设计

设计

设计

设计

设计

设计

设计

设计

设计

设计

设计

设计

设计

设计

设计

设计

设计

内 容 简 介

本丛书是关于 Dreamweaver 4、Fireworks 4、Flash 5、Dreamweaver UltraDev 4 进行网页制作方面的教材。此“四剑客”在专业网页制作、网页图形处理、矢量动画以及 Web 编程应用这四个领域产生了很大影响，是网站建设、网页创作以及开发 Web 应用的利器。

本丛书由五部分构成。第一部分 Dreamweaver 4 由 6 章组成，内容分别为：网站的最佳选择——Dreamweaver，深入核心——编辑 HTML 文档，更精彩的主页——增强页面效果，链接和导航，维护不求人，个性化的 Dreamweaver；第二部分 Fireworks 4 由 8 章组成，内容分别为：初识 Fireworks 4，文档的导入与导出，绘图基础，特效与滤镜，自由挥洒的空间——路径构造，网络灯塔——按钮的制作，动画制作，Fireworks 创建实例；第三部分 Flash 5 由 7 章组成，内容分别为：Flash 动画的第一次亲密接触，犹抱琵琶半遮面的遮罩层，交互的时代——按钮和 Action 语句，有声有色的 Flash 动画，再谈测试和发布，引入三维图形，经典实例；第四部分 Dreamweaver UltraDev 4 由 3 章组成，内容分别为：UltraDev 简介，UltraDev 程序界面，使用 UltraDev 创建动态主页；第五部分超强组合由 6 章组成，内容分别为：Web 图片的交互行为，Fireworks 与 HTML，动态网页技术，与用户的沟通——Dreamweaver 清单，Flash 实用表单元件，Flash 结合 Dreamweaver。

本丛书讲解详细，内容全面，技术最新。从基础知识入手，逐层深入并结合范例介绍了四软件的强大功能，并在最后一部分介绍了如何综合运用四软件制作出功能强大的网页及 Web 应用。本书可作为初中级多媒体网页制作人员全面、迅速掌握网页制作技术的自学指导书，也可作为高等院校相关专业师生自学、教学用书，以及社会相关领域培训用书。

本光盘内容为本版电子书。

凡有本丛书相关的技术问题请与以下 E-mail 地址联系：sanwei_studio@263.net

系 列 书 名：Macromedia 筑梦技术丛书（6）

书 名：Dreamweaver 4/Fireworks 4/Flash 5/Dreamweaver UltraDev 4 Web Design 4 In 1 网页制作 4 合 1

总 策 划：北京希望电脑公司 总策划

文 本 著 者：三味工作室 编写

责 任 编 辑：王玉玲

C D 制 作 者：希望多媒体开发中心

C D 测 试 者：希望多媒体测试部

出版、发 行 者：北京希望电子出版社

地 址：中关村大街 26 号，100080

网址：www.bhp.com.cn

E-mail: lwm@hope.com.cn

电话：010-62562329,62541992,62637101,62637102,62633308,62633309

（发行）

010-62613322-215（门市） 010-62547735（编辑部）

经 销：各地新华书店、软件连锁店

排 版：希望图书输出中心

CD 生 产 者：北京中新联光盘有限公司

文 本 印 刷 者：北京双青印刷厂

开 本 规格：787 毫米×1092 毫米 1/16 开本 34.75 印张 810 千字

版 次 / 印 次：2001 年 5 月第 1 版 2001 年 5 月第 1 次印刷

本 版 号：ISBN 7-900071-05-9/TP·05

定 价：55.00 元（1CD，含配套书）

说明：凡我社光盘配套图书若有缺页、倒页、脱页、自然破损，本社负责调换。

前 言

网络这个字眼几年前可能还被认为是曲高和寡的贵族游戏，似乎只有少数精英分子才涉足其中。但是如今，网络却已经无孔不入。从电子邮件到电子商务，从铺天盖地的网站广告到纳斯达克的股票神话，一切都已经说明了网络新经济已成了社会发展的巨大动力。毫不夸张的说，网络正彻底改变我们的生活。

今天，不断涌现的新网站已经成为一种重要的社会资源，自然而然网站建设的重要性也就毋庸置疑了。一个好的网站只有优秀的创意和丰富的内容显然是远远不够的，在五花八门的网站中，只有令上网者眼前一亮的网站，才能吸引更多的人在其中驻足留连（就是一见钟情的那种）。于是，各式各样设计网页的软件便应运而生。这其中，Macromedia 公司的四大高手——Dreamweaver, Fireworks, Flash 以及 Dreamweaver UltraDev 无疑是其中的佼佼者。

Dreamweaver, Fireworks, Flash, Dreamweaver UltraDev 由于其友好界面、强大的功能、灵活多样的风格得到了广泛的应用，在网页制作、网页图形处理、矢量动画以及制作 Web 应用这四个领域产生了很大影响。掌握了这四种网络创作的利器，您就可以在网站设计中“乘风破浪”，进入网页的神奇领域了。

Dreamweaver 4

Dreamweaver 4 是 Macromedia 公司推出的网页编写工具 Dreamweaver 的最新版本。在网页编写软件层出不穷的今天，Macromedia 公司毅然推出 Dreamweaver，其中必定有不同凡响之处。Macromedia 公司在多媒体方面有相当的影响，大名鼎鼎的 Freehand, Director, Authorware 便诞生在这个公司。Dreamweaver 最精彩之处便是其强大的多媒体处理功能，在设计 DHTML(Dynamic HTML)和 CSS (Cascading Style Sheets) 方面表现得极为出色，它利用 JavaScript 和 DHTML 语言代码轻松地实现网页元素的动作和交互操作，可谓独出心裁。在这方面超过了 FrontPage 98, Hotdog, Homesite 等著名网页编写软件。和 Macromedia 公司其他软件的完美协作也是 Dreamweaver 的一大特色。Dreamweaver 是一种 WYSIWYG HTML 编辑器，它可以用于基本页面元素的插入和生成工作。Dreamweaver 还可以对内部的 HTML 编辑器和任何第三方的 HTML 编辑器进行方便、实时的访问。

Dreamweaver 是一种小型灵活的网页编写工具，程序使用一些浮动窗口，设计人员可以用鼠标单击的方式插入图像、表格、表单、APPLET、脚本语言等各种对象，这方面延续了所见即所得的编写方式，同时程序也提供对代码的编辑，包括样式表和 JavaScript 脚本。

Dreamweaver 提供行为和时线两种控件来进行动画处理和产生交互式响应，这也是这个软件的优势所在。行为空间提供交互式操作，时线控件使设计人员像制作视频一样来编

辑网页。

此外, Dreamweaver 还带有站点管理功能, 可以方便地设计和管理多个站点。

Fireworks 4

Fireworks 也有不小的来头, 它使 Web 作图发生了革命性的变化, 因为 Fireworks 是第一个彻底为 Web 制作者们设计的软件。作为一个图像处理软件, Fireworks 能够自由地导入各种图像(如 Macintosh 的 PICT、FreeHand, Illustrator, CorelDraw8 的矢量文件、Photoshop 文件、GIF、JPEG、BMP、TIFF), 甚至是 ASCII 的 text 文本文件, 而且 Fireworks 可以辨认矢量文件 中的绝大部分标记以及 Photoshop 文件的层。

作为一款为网络设计而开发的图像处理软件, Fireworks 能够自动切图、生成鼠标动态感应的 javascript 等, 而且 Fireworks 具有十分强大的动画功能和一个几乎完美的网络图像生成器 (Export 功能)。所有的这些功能都足以使您所建立的网页魅力十足。

Flash 5

Flash 是一种交互式矢量多媒体技术, 他的前身是 Future Splash, 是早期网上流行的矢量动画插件。后来由于 Macromedia 公司收购了 Future Splash 以后便将其改名为 Flash, 目前最新的版本为 Flash 4。现在网上已经有成千上万个 Flash 站点, 著名的微软 MSN 新闻站就采用了大量的 Flash 动画, Macromedia 还有专门的 ShockWave 站点, 全部采用了 Shockwave Flash 和 Director。可以说 Flash 已经渐渐成为交互式矢量的标准, 未来网页的一大主流。

Flash 5 是无与伦比的矢量图和动画编辑器, 它可以创建出激动人心的动画和引人入胜的交互式网页。网站设计者可以使用 Flash 随心所欲地为网站设计各种动态 LOGO、动画、导航条以及交互式控制, 还可以为作品加入合适的音乐, 而且作品能够具备多媒体的各项功能。

利用 Flash 5 制作出的图形和动画将是压缩的, 可以在网页中放心地使用它们, 因为它们的文件相对于 GIF 动画来说非常的小; 同时, 它还支持动态下载技术, 这使得网页的浏览者不至于因为长久的等待而放弃浏览您精心设计的主页。

UltraDev 4

Macromedia 公司在继风靡全球的网页制作软件三剑客刚面市不久, 又推出了一个全新概念的新产品 Dreamweaver UltraDev。

Dreamweaver UltraDev 能使开发者在主流服务器平台上创建 Web 应用, 这些平台包括用于创建 ASP 应用的 IIS (Microsoft Internet Information Server)、创建 CFML 应用的 Allaire Cold Fusion, 以及创建 JSP 应用的 IBM WebSphere 和 iPlanet WebServer 以及 Enterprise Edition 4.1。Dreamweaver UltraDev 也可以与 ODBC、ADO 或 JDBC 数据库源连接, 或通过 COM 对象和 Java Beans 与传统数据库系统连接。因此 Dreamweaver UltraDev 是 Macromedia Drumbeat2000 的完全换代产品。

其实, 现在的网站就有这样一种趋势: 网页是越做越花哨, 网页访问者是越来越缺乏

耐心，靠某一个软件来单独支撑网页设计的天地简直是笑话，用几个软件综合制作网页，又怕太麻烦。Macromedia 公司将大家的困难都考虑到了，Dreamweaver, Fireworks, Flash 以及 UltraDev 会在网页及 Web 应用的设计上配合得天衣无缝，同时又由于他们出自同一个公司，他们之间存在着许多相似的地方（如相近的操作界面）。用户只需熟悉其中之一，其他两个也就触类旁通了。

编写本书的目的就是用最短的篇幅介绍出最具实用性的综合制作技巧。希望读者能够通过对本书的学习，在最短的时间内学到最多的有实用的东西。

限于作者水平，书中难免有纰漏之处，希望广大读者予以批评指正。

本书由卢超、钱辰、陈剑主编，同时参加策划、编写、校对和排版工作的还有庄永龙、白涛、王钢、陈新、卢恺、李林、刘兵、郭吕、张力、周立荣、洪田阳、索士强、冯焱、周林、叶清、方露军、刘燕、陈惠新、李里、方正田、李丽华、陈天会、李扬清、胡立刚等，在此向他们表示衷心的感谢。

编者

Author / 05-01

目 录

第一部分 Dreamweaver 4

第 1 章 网站的最佳选择——Dreamweaver	3
1.1 Dreamweaver 4 简介	4
1.2 创建简单的 Web 站点	11
第 2 章 深入核心——编辑 HTML 文档	41
2.1 Dreamweaver 中的 HTML 文档	42
2.2 使用可视向导	44
2.3 添加文本和插入对象	47
2.4 设置文档的页面属性	50
第 3 章 更精彩的主页——增强页面效果	52
3.1 完善站点	53
3.2 增强站点	59
3.3 库 (library) 项目	71
3.4 使用服务器端引用 (Server-Side Includes)	78
第 4 章 链接和导航	80
4.1 Dreamweaver 4 中的链接和导航	81
4.2 在 Dreamweaver 4 中链接	83
4.3 建立弹出菜单	87
4.4 建立导航条	89
第 5 章 维护不求人	92
5.1 维护站点	93
5.2 建立远端站点	106
5.3 更新站点	108
第 6 章 个性化的 Dreamweaver	114
6.1 Dreamweaver 4 用户化入门	115
6.2 改变对象面板	119
6.3 改变默认的文件类型	121
6.4 用户化 Dreamweaver 4 菜单	122

第二部分 Fireworks 4

第 7 章 初识 Fireworks 4	127
7.1 Fireworks 4 简介	128
7.2 系统配置需求	132
7.3 安装和卸载 Fireworks 4	133
7.4 Fireworks 4 的新功能	134
7.5 产品化工具	138
7.6 使用 Fireworks 4 在 web 站点上 的出色效果	140
第 8 章 文档的导入与导出	142
8.1 文档的设置	143
8.2 导入	144
8.3 导出	151
第 9 章 绘图基础	160
9.1 使用对象模式	161
9.2 颜色管理	167
9.3 修饰图片	171
第 10 章 特效与滤镜	178
10.1 使用特效	179
10.2 使用滤镜	188
第 11 章 自由挥洒的空间——路径构造	196
11.1 可视化变换对象	197
11.2 管理点和路径	201
11.3 编辑路径	205
11.4 路径操作	210
第 12 章 网络灯塔——按钮的制作	217
12.1 静态按钮	218
12.2 创建导航栏	230
第 13 章 动画制作	234
13.1 Web 动画	235
13.2 动画帧	237
13.3 动画制作	242

13.4	控制动画.....	247
13.5	输出动画.....	248
第 14 章	Fireworks 创建实例.....	253
14.1	用 Fireworks 绘图.....	254
14.2	用 Fireworks 制作动画.....	257
14.3	用 Fireworks 制作网站首页.....	262

第三部分 Flash 5

第 15 章	Flash 动画的第一次亲密接触.....	267
15.1	动画的基本理论.....	268
15.2	Flash 5 的工作环境.....	269
15.3	工具面板.....	270
15.4	符号和实体.....	272
15.5	多媒体动画的设计过程.....	272
15.6	基础的位置渐变.....	272
15.7	颜色、透明度与大小的渐变.....	278
15.8	创建沿路径运动的动画.....	280
15.9	基础形状渐变动画.....	282
15.10	控制形状渐变动画.....	285
第 16 章	犹抱琵琶半遮面的遮罩层.....	287
16.1	如何制作遮罩效果.....	288
16.2	放大镜效果.....	290
16.3	淡入淡出的文本.....	291
16.4	书写文字的效果.....	293
16.5	可以拖动的镜头.....	295
16.6	电光效果.....	297
第 17 章	交互的时代——按钮和 Action 语句.....	300
17.1	制作按钮.....	301
17.2	立体按钮.....	303
17.3	使用影片片段作为按钮.....	304
17.4	Flash 5 的交互性与 Action 语句.....	306
17.5	为按钮分配动作.....	307
17.6	给帧添加动作.....	310
17.7	Flash 5 自带动作详解.....	310
17.8	值的类型.....	324
17.9	表达式和运算符.....	325
17.10	函数.....	327

17.11	使用表达式编辑器.....	329
17.12	使用属性.....	329
第 18 章	有声有色的 Flash 动画.....	331
18.1	加入声音.....	332
18.2	音效控制.....	336
18.3	声音导出设定.....	339

第 19 章	再谈测试和发布.....	341
19.1	下载测试.....	342
19.2	优化电影.....	344
19.3	发布设定.....	346

第 20 章	引入三维图形.....	352
20.1	利用光影效果制作三维动画.....	353
20.2	导入 Cool3D 制作的 3D 动画.....	357
20.3	三维图形导入的其它方法.....	360
第 21 章	经典实例.....	362
21.1	围绕鼠标飞舞的落叶.....	363
21.2	精确显示进度的加载进度条.....	364
21.3	可以拖曳的滚动条.....	366
21.4	简单的交互射击游戏.....	369

第四部分 Dreamweaver UltraDev 4

第 22 章	UltraDev 简介.....	377
22.1	Dreamweaver UltraDev 特性.....	378
22.2	Dreamweaver UltraDev 在实际中的应用.....	381
22.3	安装 Dreamweaver UltraDev 的要求.....	382
22.4	安装 Dreamweaver UltraDev.....	384
第 23 章	UltraDev 程序界面.....	390
23.1	第一次运行 Dreamweaver UltraDev.....	391
23.2	Dreamweaver UltraDev 帮助系统.....	392
23.3	可用到的网上资源.....	395
第 24 章	使用 UltraDev 创建动态主页.....	396
24.1	定义一个本地站点.....	397
24.2	定义远程站点.....	399
24.3	JSP 用户创建数据连接的方法.....	407
24.4	ColdFusion 用户创建数据库连接.....	407

24.5	制作主页面	408	27.1	滚盖图	474
24.6	创建细节页面	422	27.2	行为	475
24.7	小结	431	27.3	用时线制作 DHTML 动画	480
			27.4	拼图	483
第五部分 超强组合			第 28 章	与用户的沟通——Dreamweaver 表单	492
第 25 章	Web 图片的交互行为	435	28.1	表单概述	493
25.1	使用行为面板	436	28.2	向表单添加对象	495
25.2	交互中的滚盖图	437	28.3	实现客户端表单处理	501
25.3	高级的滚盖图技巧	440	28.4	表单创建实例	505
25.4	导出滚盖图及其代码	444	第 29 章	Flash 实现表单元件	513
25.5	编辑状态栏信息	448	29.1	创建表单基础	514
25.6	制作滚盖图实例	449	29.2	查找字符	517
第 26 章	Fireworks 与 HTML	454	29.3	淡入淡出式下拉菜单	519
26.1	一些 HTML 基础	455	29.4	抽屉式下拉菜单	522
26.2	Fireworks 与 Dreamweaver 结合	458	第 30 章	Flash 结合 Dreamweaver	527
26.3	Fireworks 与其他 HTML 编辑器 的一起使用	469	30.1	直接在 Dreamweaver 中插入 Flash 电影	528
第 27 章	动态网页技术	473	30.2	在 Dreamweaver 中对 Flash 进行 简单控制	530
			30.3	在网页中对 Flash 进行复杂控制	534

第一部分

Dreamweaver 4

Dreamweaver 是美国 Macromedia 公司开发的集网页制作和管理网站于一身的所见即所得网页编辑器，它是第一套针对专业网页设计师特别发展的视觉化网页开发工具，利用它可以轻而易举地制作出跨越平台和浏览器限制的充满动感的网页。

Dreamweaver 有以下的特点：

最佳的配合效果

Dreamweaver 可以用最快速的方式将 Fireworks, FreeHand 或 Photoshop 等文档移至网页上，能与读者所喜爱的设计工具，如 Playback Flash, Shockwave 和外挂模组等搭配，不需离开 Dreamweaver 便可完成，整体运用流程自然顺畅。除此之外，只要单击便可使 Dreamweaver 自动开启 Firework 或 Photoshop 来进行编辑与设定图档的最佳化。

强大的网站管理

使用网站地图可以快速制作网站雏形，设计、更新和重组网页。改变网页位置或文档名称，Dreamweaver 会自动更新所有连结。使用 HTML 码，HTML 属性标签和一般语法的搜寻及置换功能使得复杂的网站更新变得迅速又简单。

无可比拟的控制能力

Dreamweaver 是唯一提供 Roundtrip HTML、视觉化编辑与原始码编辑同步的设计工具。它包含 HomeSite 和 BBEdit 等主流文字编辑器。有着读者无法想像的帧(frames)和表格的制作速度。进阶表格编辑功能可使读者简单地选择单格、行、栏或作不连续地选取。甚至可以排序或格式化表格群组，Dreamweaver 提供精确定位，表格可以轻易地转换成图层，并以拖拉置放的方式进行版面配置。

真正的所见即所得

Dreamweaver 成功整合动态式出版视觉编辑及电子商务功能，提供超强的兼容能力给包含 ASP、Apache、BroadVision、Cold Fusion、iCAT、Tango 与自行发展的应用软件。使用 Dreamweaver 设计动态网页时的所见即所得的功能，可使读者不需要通过浏览器就能预览网页。

强大的模板功能

Dreamweaver 将内容与设计分开，应用于快速网页更新和团队合作网页编辑。建立网

页外观的模板，指定可编辑或不可编辑的部分，内容提供者可直接编辑以样式为主的内容却不会因不小心改变其既定样式。也可以使用模板正确地导入或导出 XML 内容。

全方位的呈现

利用 Dreamweaver 设计的网页，可以全方位地呈现在任何平台的热门浏览器上（IE、Netscape、Opera）。使用不同浏览器检示功能，Dreamweaver 可以告知您在不同浏览器上执行的成效如何。当有新的浏览器上市时，只要从 Dreamweaver 的网站中下载它的描述文件，便可得知详尽的成效检测报告。

在基本了解了 Dreamweaver 的特点之后，你是否已按捺不住心中的好奇与兴奋，在这一部分我们将与读者一起慢慢撩起 Dreamweaver 的“神秘”面纱，来真正体会她的魅力。



三味工作室

第1章

网站 DIY 的最佳选择—— Dreamweaver



本章重点

- Dreamweaver 简介
- Dreamweaver 4 新功能
- 用 Dreamweaver 创建本地站点
- 用 Dreamweaver 创建网页
- 预览网页

Dreamweaver 4 是 Macromedia 公司推出的网页编写工具 Dreamweaver 的最新版本。它的特点是所见即所得，这对于刚入门的新手来说无疑是福音了。它还带有站点管理功能，可以方便地设计和管理多个站点。它有这么多优点，还等什么，快来 Dreamweaver 4 的新世界吧！图 1-1 所示就是 Dreamweaver 4 启动时的界面。

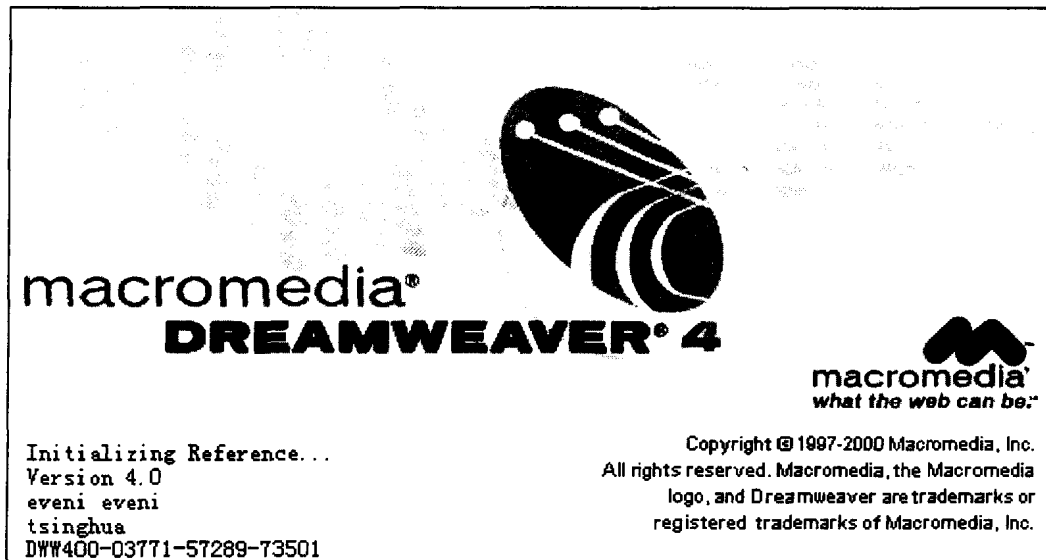


图1-1 Dreamweaver 4主界面

1.1 Dreamweaver 4 简介

Dreamweaver 4 比起它的前任 Dreamweaver 3 在操作界面上更加友好和实用，功能也得到了进一步的完善。读者会发现，创作网页原来这么轻松。不用书写一页代码，就能快速创建动态 HTML 网页，例如动画和分层等；利用 Dreamweaver 4 的目标浏览器，可以创建适用于各种平台和浏览器的兼容性极好的网页；还可以利用 Dreamweaver 4 中的 Roundtrip HTML 技术精确控制 Dreamweaver 4 生成的网页源代码。

更可贵的是，Dreamweaver 4 为您提供了个性化的空间。您可以创建自己的对象和命令，修改菜单和快捷键，甚至创建自己的 Javascript 来扩展 Dreamweaver 4。还不夸张的说，Dreamweaver 4 给您的网页制作带来了无尽的空间。

1.1.1 Dreamweaver 功能概述

文档的创建和使用

文档的操作是网页制作的基础。Dreamweaver 4 不仅可以创建空白文档和基于模板的文档，还可以编辑其他程序中创建的 HTML 文档，例如 FrontPage 等。Dreamweaver 4 还提供了历史（History）面板。历史面板记录了读者在文档窗口中操作的历史，它可以帮助您撤销或重复步骤，大大简化了网页的制作过程。图 1-2 就显示了一种显示历史面板的方法。



图1-2 控制栏

加入图像、超链接

一个网页只有文本是无法吸引人的，必须在文档中加入其他元素。图像当然是必然的，表格和超链接也必不可少，图文并茂才能够引人入胜。

Dreamweaver 4 提供了两种插入图片的方式。读者可以选择菜单命令 **Insert | Image**；也可以选用另一种更直观的方式，选择对象（Object）面板上的插入图片的图标 。不但可以完全控制图片标签和属性，还可以方便地使用图片地图（Image Map）编辑器和编辑图片（Edit Image）按钮。如图 1-3 所示。

超级链接是文档中最重要的部分。有了它就可以自由自在地从一个位置跳跃到另一个位置。Dreamweaver 4 强大的功能提供了多种链接方式的可能。最常见的链接是文档之间的链接，这对于 Dreamweaver 4 来说当然不在话下。利用 Dreamweaver 4 还可以创建特殊的链接，例如在网页中使用 E-Mail 链接，以便及时获取外界的各种反馈信息，这对于一个好的网站来说是极其重要的，还可以创建脚本链接，运行相应的 JavaScript 脚本，从而实现相应的运算。图 1-4 就是一个链接结构图。

插入图片



图1-3 对象面板

站点管理

站点管理是 Dreamweaver 4 的精华部分。利用 Dreamweaver 4，可以方便快捷地建立本地站点和远端站点。Dreamweaver 4 可以帮助用户把远端服务器上的远端站点复制到本地计算机上，构成本地站点；还可以把本地站点复制到远端服务器上，构成远端站点。Dreamweaver 4 能够保持本地站点和远端站点之间的内容同步，保证用户随心所欲地对远端站点进行更新。它还可以对站点中的链接进行测试，找出其中的断裂和错误，并进行修复，确保站点结构的正确性，如图 1-5 所示。

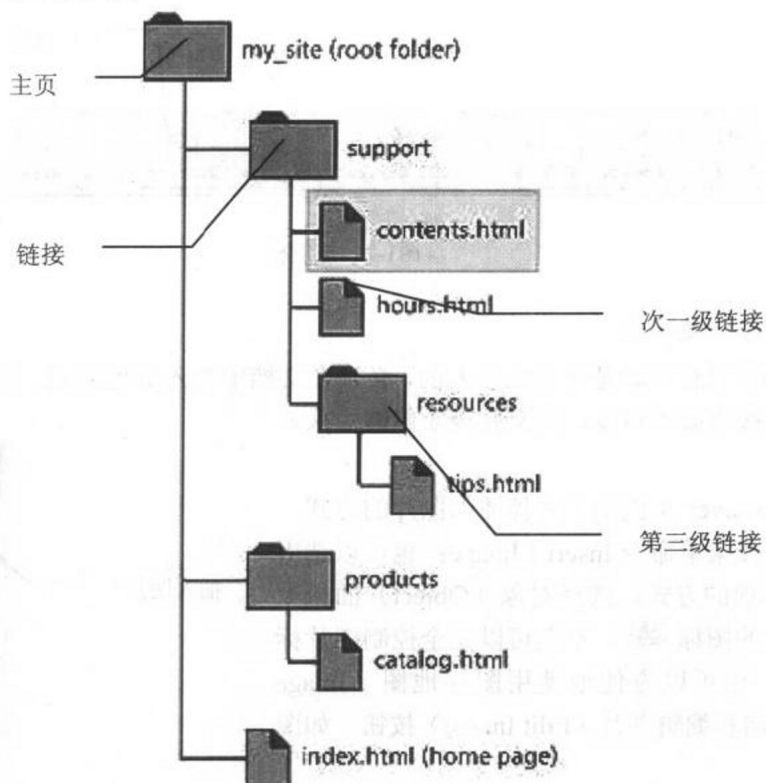


图1-4 链接结构图

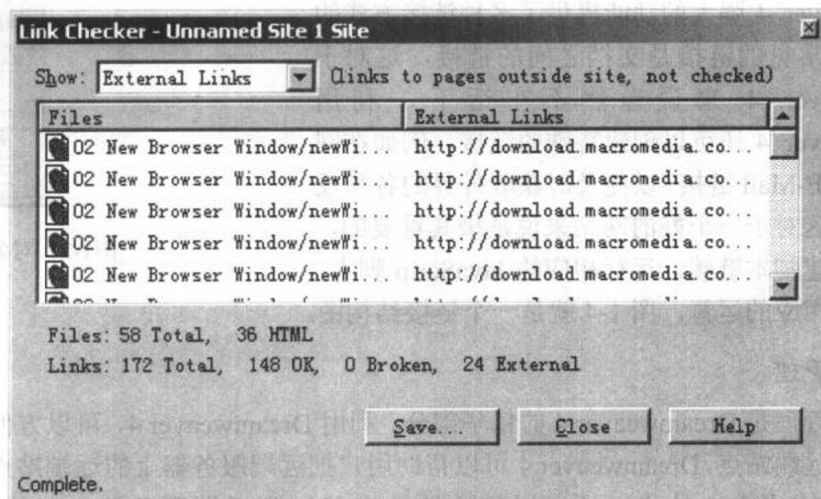


图1-5 检查链接

动态网页制作

最新标准的 HTML 4.0 语言将原来的 HTML 语言扩展到了一些全新的领域，变成了真正的动态 HTML（简称为 DHTML）。而 JavaScript 和 CSS 语言则是功能强大的 DHTML 中最主要的部分。CSS 与 JavaScript 配合使用，可以非常简单地实现网页的动态效果。

1.1.2 Dreamweaver 4 新功能

相对于 Dreamweaver 的 3.0 版本，新版本增加了如下一些特性：

• 代码视图

自己编写网页代码始终是一件不容易的事情。但是有了 Dreamweaver 4 新的代码视图来访问新的集成化文本编辑器，或使用新的分栏视图可以同时查看代码和设计视图的效果。

（在 Dreamweaver 4 菜单中选择“View”→“Code and Design”可以把工作区分为上下两栏，上面一栏是代码窗口，下面一栏是视图效果，两者有一个发生变化都会导致另一个的内容发生变化。同样的，如果选择的是“View”→“Code”或者“View”→“Design”则只能分别看到代码的窗口和设计图的窗口。）

更为实用的是，代码视图新的活动语法着色（不同类型的语法关键字和符号使用不同颜色效果），标记的自动对称和代码自动内缩（像其他编程语言一样，相范围的代码块内缩相同的距离）等这些功能使得编写代码变成了一件轻松的事。

• JavaScript 调试器

可以在你的浏览器里调试客户端 JavaScript。新的 JavaScript 调试器可以让你检查在 Netscape Navigator 或 Internet Explorer 里 JavaScript 的执行情况，帮助你了解每种浏览器是怎么实现 JavaScript 代码的。只需设置断点，然后单步执行代码，观察你的变量的变化就达到了调试代码的效果。

• 集成的 O'Reilly 代码参考

可以更快速地得到参考的信息。新的“代码参考”特性包括了关于 JavaScript, HTML, CSS 和浏览器 DOM 的信息。这些语法和语言有关的参考资料是基于计算机出版业界的领头者——美国的 O'Reilly 出版公司的《Definitive DHTML 参考大全》一书。如图 1-6 所示。

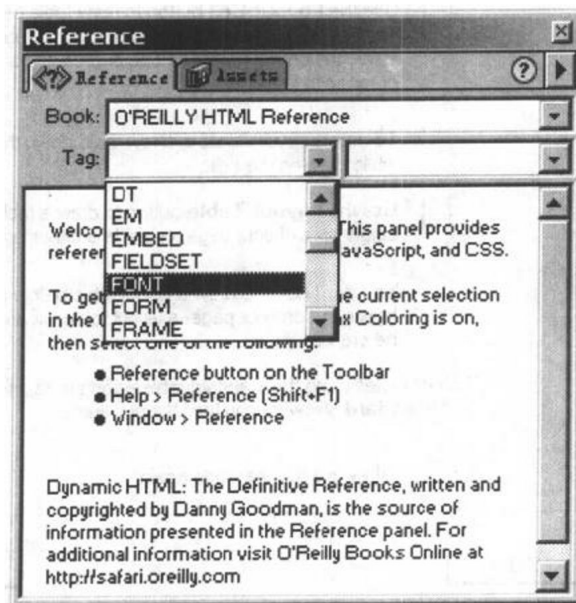


图1-6 通过Reference页可以查找O'Reilly出版的代码资料

当你遇到什么与代码相关的不懂的问题时，可以直接通过选择菜单中的“Window”→

“Reference”或直接按下 Ctrl+Shift+F1 快捷键来调出这一代码参考大全。

该窗口中，最上面的“Book”一栏里你可以选择《O'Reilly CSS 参考》、《O'Reilly HTML 参考》、《O'Reilly JavaScript 参考》三本资料。在 Tag 栏里找到你要的标记，针对每一种标记，右边出现了详细的按分类说明的各种属性。例如 HEAD 标记就包含了 Description, class, id, profile, title 五种分类的说明；而稍微复杂一点的如 FRAME 竟包含了 Description, bordercolor, datafld, datascr, frameborder, height……width 等 14 类；当然更复杂的更多了。一般当你选定了每一类后，最下面的说明框里包含了相应的格式、用法解释、样例和对象模型（如 IE）参考。这样，Macromedia 连帮你备用的电子文档书籍都加上了！

• 布局视图

设计复杂的页面容易了。与众不同的新的“布局视图”（Layout View）使你可以使用熟悉的布局技巧如直接在页面上画图、拖拉单元格或把单元格分组来创建网状的表格。不论你是在已经存在的表格上工作还是创建新的布局，“布局视图”总能在任何不同的浏览器里为你摆平——创建出干干净净、清清楚楚的表格。

要使用布局视图，选择菜单中的“View”→“Table View”→“Layout View”或者直接按下 Ctrl+F6 来启动它。如果是第一次使用布局视图，会弹出如图 1-7 那样的一个对话框，告诉你如果想要在布局视图里创建和编辑表格，得从对象面板中选择一种布局按钮，是布局单元格按钮还是布局表按钮依个人所好有所不同。不过如果选用单元格按钮，在页面上设计好的单元格是会自动调用创建一个布局表的。

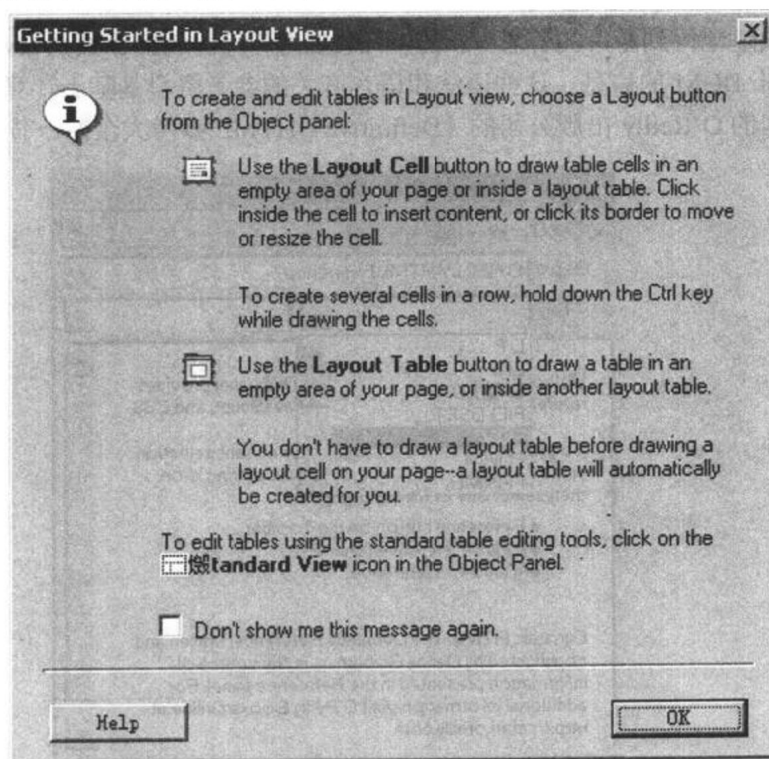


图1-7 启动布局视图

如果需要从布局视图退回到标准格式的表编辑视图，只需要在对象面板的“Common”