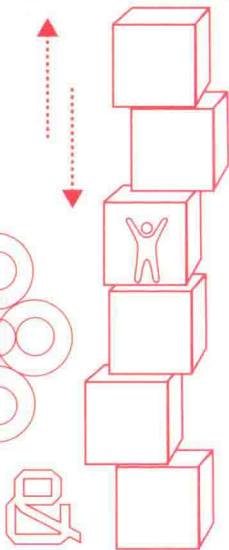
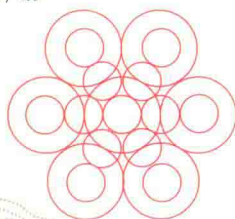
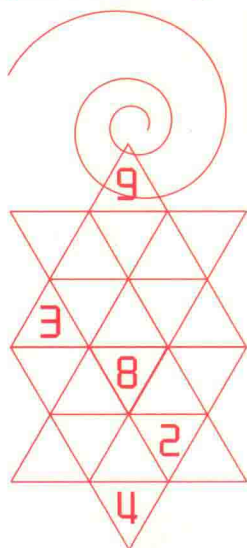
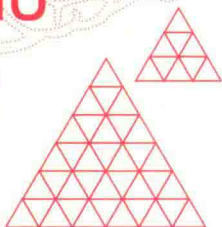
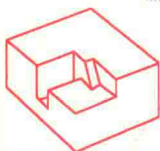
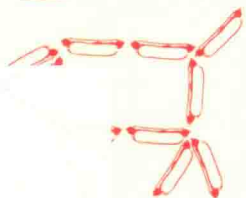
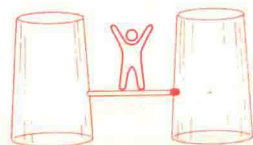


大 脑 使 用 书

侯海博 / 主编 李昕 / 编



**DANAO
SHIYONG
SHU**



中國華僑出版社

大脑使用书 / 06

右脑 训练 开发

○ 李昕
编

中国华侨出版社
北 京

图书在版编目 (CIP) 数据

右脑训练开发 / 李昕编. — 北京 : 中国华侨出版社, 2018.5

(大脑使用书 / 侯海博主编)

ISBN 978-7-5113-7651-0

I. ①右… II. ①李… III. ①智力游戏 IV. ①G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2018)第062679号

右脑训练开发

编 者：李 昕

出 版 人：刘凤珍

责任编辑：紫 夜

封面设计：冬 凡

文字编辑：聂尊阳

美术编辑：郭 静

经 销：新华书店

开 本：880mm × 1230mm 1/32 印张：7 字数：223 千字

印 刷：北京海石通印刷有限公司

版 次：2018 年 5 月第 1 版 2018 年 5 月第 1 次印刷

书 号：ISBN 978-7-5113-7651-0

定 价：128.00 元（全六册）

中国华侨出版社 北京市朝阳区静安里 26 号通成达大厦 3 层 邮编：100028

法律顾问：陈鹰律师事务所

发 行 部：（010）88893001

传 真：（010）62707370

网 址：www.oveaschin.com

E-mail：oveaschin@sina.com

如果发现印装质量问题，影响阅读，请与印刷厂联系调换。

Preface

前言

著名科学家霍金曾经说过：有一个聪明的大脑，你就会比别人更接近成功。大脑不仅控制了人的思想，还控制着人的感觉、情绪以及身体的各种反应，最终主宰着人一生的发展。

人类的大脑有着无穷的潜力。遗憾的是，对于大脑的这种巨大潜能，我们并没有充分开发。科学家调查结果表明，到目前为止人类的大脑普遍才开发了5%，即使像爱因斯坦这些科学精英的大脑的开发程度也只达到13%左右。实践证明，合理开发左右脑，适时地进行头脑思维训练，能迅速提升人的心智，使人们具有更强的理解力和创造力，让每个人的潜能得到淋漓尽致的发挥。

为了帮助人们更全面科学地开发自身的大脑潜力，立足于左右脑分工的理论，结合认知能力与认识特点，我们特意编写了《右脑训练开发》一书。本书荟萃了古今中外众多思维训练题，包括算术类、几何类、组合类、推理类、文字类等各种的思维游戏，每一个游戏都让读者在娱乐中带动思维高速运转，

强化左脑和右脑的交互运用，从而提高观察力、想象力、创造力、记忆力等多种思维能力。此外，在全书的最后都配有详尽的解析和参考答案，以利于你更好地掌握内容。

书中近 300 道训练题难易有度，有看似复杂却非常简单的推理问题，有让人迷惑不解的图形难题，有运用算数技巧与常识解决的谜题，以及由词语、数字组成的字谜等。无论大人、孩子，或是学生、上班族、管理者，甚至高智商的天才们，都能在此找到适合自己的题目。在解决问题的过程中，你需要大胆的设想、判断和推测，需要尽量发挥想象力，突破固有的思维模式，充分运用创造性思维，多角度、多层次地审视问题，将所有线索纳入你的思考。这些精彩纷呈的训练题将让你在享受乐趣的同时，彻底带动你的思维高速运转起来，充分发掘大脑潜力，让你越玩越聪明，越玩越优秀。

无论你是 9 岁，还是 99 岁，对于任何一个想变聪明的人来说，本书都是不二的选择。你可以利用点滴时间来进行阅读和练习，既可用它作为专门训练，也可用把它当作业余消闲。相信阅读完本书，你的思维将会更缜密，观察更敏锐，想象更丰富，心思更细腻，做事更理性，心情更愉快。

第一章 观察力

中心方块^{/2}

灰色条纹^{/2}

倾斜的棋盘^{/3}

双菱形^{/3}

圆圈^{/4}

赫尔曼栅格^{/4}

闪烁的点^{/5}

闪烁的栅格^{/5}

神奇的圆圈^{/6}

小圆圈^{/6}

线条^{/7}

线条组成的圆^{/7}

面孔^{/8}

单词^{/8}

鱼^{/9}

萨拉与内德^{/9}

圣乔治大战恶龙^{/10}

虚幻^{/11}

高帽^{/11}

旋涡^{/12}

贺加斯的透视^{/12}

三角形^{/13}

小物包大物^{/13}

扭曲的三角^{/14}

房子^{/14}

人脸图形^{/15}

老太太还是少妇^{/15}

对角线的长度^{/16}

在镜子中的记忆^{/16}

立方体上色^{/17}

神奇的风筝^{/17}

把三角形放进正方形^{/18}

棋子^{/18}

双胞胎离体^{/19}

看进管子里^{/19}

对称轴^{/20}

有趣的图案^{/20}

不可思议的鸪尾接合^{/21}

动物园的围栏^{/21}

增大体积^{/22}

视图^{/22}

胶合板^{/23}

游动的鱼^{/23}

隐藏的立方体^{/24}

隐藏的正五角星^{/24}

圆形拼接^{/25}

火柴正方形^{/25}

油漆窗户^{/26}

彩色铅笔^{/26}

地毯^{/27}

凸形还是凹形^{/27}

旋转的窗户^{/28}

画线^{/28}

有洞的色子立方^{/29}

不可能的结构^{/29}

狗窝^{/30}

锯齿状的五格拼板^{/30}

想象正方形^{/31}

最少的五格拼板^{/31}

钉子^{/32}

曲面镜^{/32}

活儿^{/33}

转角镜^{/33}

线条组成的圆^{/34}

分割牧场^{/34}

飞去来器^{/35}

雪橇^{/35}

房产规划^{/36}

三角形与三角形^{/37}

设计图^{/37}

最短的六边形^{/38}

果园^{/38}

分开链条^{/39}

黑白正方形^{/39}

第12根木棍^{/40}

有几个结^{/41}

第二章 想象力

完美六边形^{/43}

重力降落^{/43}

迷路的企鹅^{/44}

折叠纸片^{/45}

轮子^{/45}

楼号^{/46}

7张纸条^{/47}

分出8个三角形^{/47}

有链条的正方形 /48

吉他弦 /48

剪纸 /49

改变陶土块 /49

三角形三重唱 /50

裹尸布明星 /51

灌铅色子 /52

服务员 /52

啤酒搅拌器 /53

土地裂缝 /53

1吨重的摆 /54

折叠报纸 /54

硬币 /55

倒三角形 /55

调换 /56

T时代 /56

把5个正方形拼起来 /57

警察 /57

分巧克力 /58

警察 /58

三角形七巧板 /59

射击 /59

贪玩的蜗牛 /60

运动空间 /60

筹码 /61

蜂巢迷宫 /61

数字游戏板 /62

猫和老鼠 /62

迷岛 /63

撞球 /64

拼接三角形 /65

瓶塞 /65

多边形变星形 /66

青蛙和王子 /67

酒店的门 /68

拼整圆 /68

加法 /69

数一数 /69

组合正方形 /70

打喷嚏 /70

遛狗 /71

瓶子 /71

数独 /72

拇指结 /72

数学题 /73

动物园 /74

赛车 /75

动物散步 /75

四边形组成的十二边形 /76

封口 /77

第三章 创造力

清理仓库 /79

割据 /79

十字架 /80

大小梯形 /80

组合六角星 /81

闭合多边形 /81

给3个盒子称重 /82

图案上色 /82

4点连出正方形 /83

分割L形 /83

去电影院 /84

守卫 /84

建造桥梁 /85

直线分符号 /85

网格覆盖 /86

小钉板 /86

三角形钉板 /87

正六边形钉板 /88

连接四边形 /88

4等分钉板 /89

分割 /89

连接数字 /90

分割矩阵 /91

走出迷宫的捷径 /92

瓢虫 /93

不可比的长方形 /94

连接圆点 /95

逻辑图框 /96

潜水艇拦截网 /97

被拴起来的狗 /98

3个色子 /99

滚动色子 /100

数字 /101

弄混了的帽子 /102

射击 /103

生日问题 /104

随机走步 /105

幸运的嘉年华转盘 /106

最牢固的门 /107

长方形与格子 /108

箭头与数字 /109

对角线和闭合图形 /110

掷硬币 /111

长条图案 /112

只剩一点 /113

打乱的多米诺骨牌 /114

林地 /115

填字母 /116

表格中的星星 /117

面粉 /118

醉汉走步 /119

第四章 计算力

数字筛选 /121

数字1到9 /121

旋转的物体 /122

轨道错觉 /122

三维形数 /123

小猪存钱罐 /123

三角形数 /124

加减 /124

8个“8” /125

总和为15 /125

和与差 /126

数列 /126

自创数 /127

凯普瑞卡变幻^{/128}

计算器故障^{/128}

回文^{/129}

4个“4”^{/129}

4个数^{/130}

足球^{/130}

数学式子^{/131}

11的一半^{/131}

加一条线^{/131}

想一个数^{/132}

类似的数列^{/132}

冰雹数^{/133}

六边形^{/133}

数字卡片^{/134}

3个队员的队^{/134}

连续整数(1)^{/135}

连续整数(2)^{/135}

等式平衡^{/135}

重物平衡(1)^{/136}

重物平衡(2)^{/136}

总数游戏(1)^{/137}

总数游戏(2)^{/137}

卢卡数列^{/138}

4个盒子里的重物^{/139}

突变^{/139}

答 案

观察力^{/141}

想象力^{/161}

创造力^{/182}

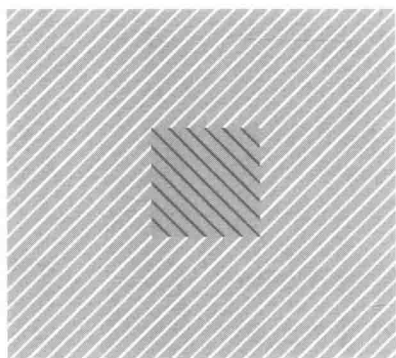
计算力^{/201}

第一章

观察力

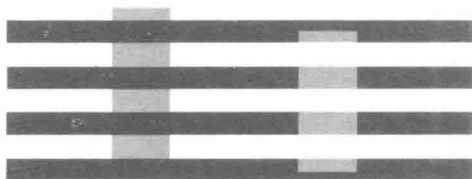
001 中心方块

中心小方块是不是比周围的区域暗？



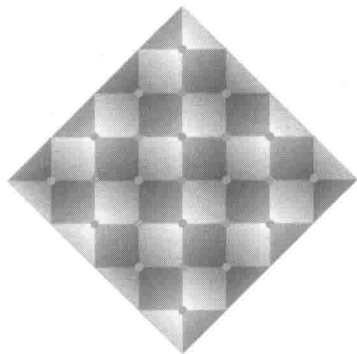
002 灰色条纹

左右两个灰色竖条纹的灰度一样吗？



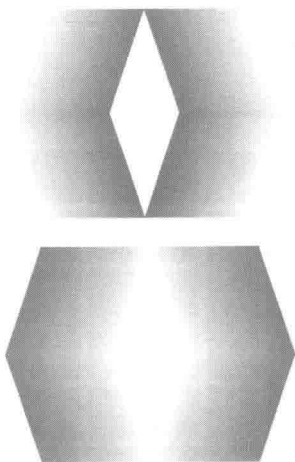
003 倾斜的棋盘

棋盘中每个小棋子的亮度相同吗？



004 双菱形

图中两个菱形的亮度相同吗？



005 圆圈

看到圆圈了吗？这些圆圈是不是比背景亮一些？



006 赫尔曼栅格

看到交叉处的灰点了吗？仔细看它并不存在。你能解释这个原因吗？

