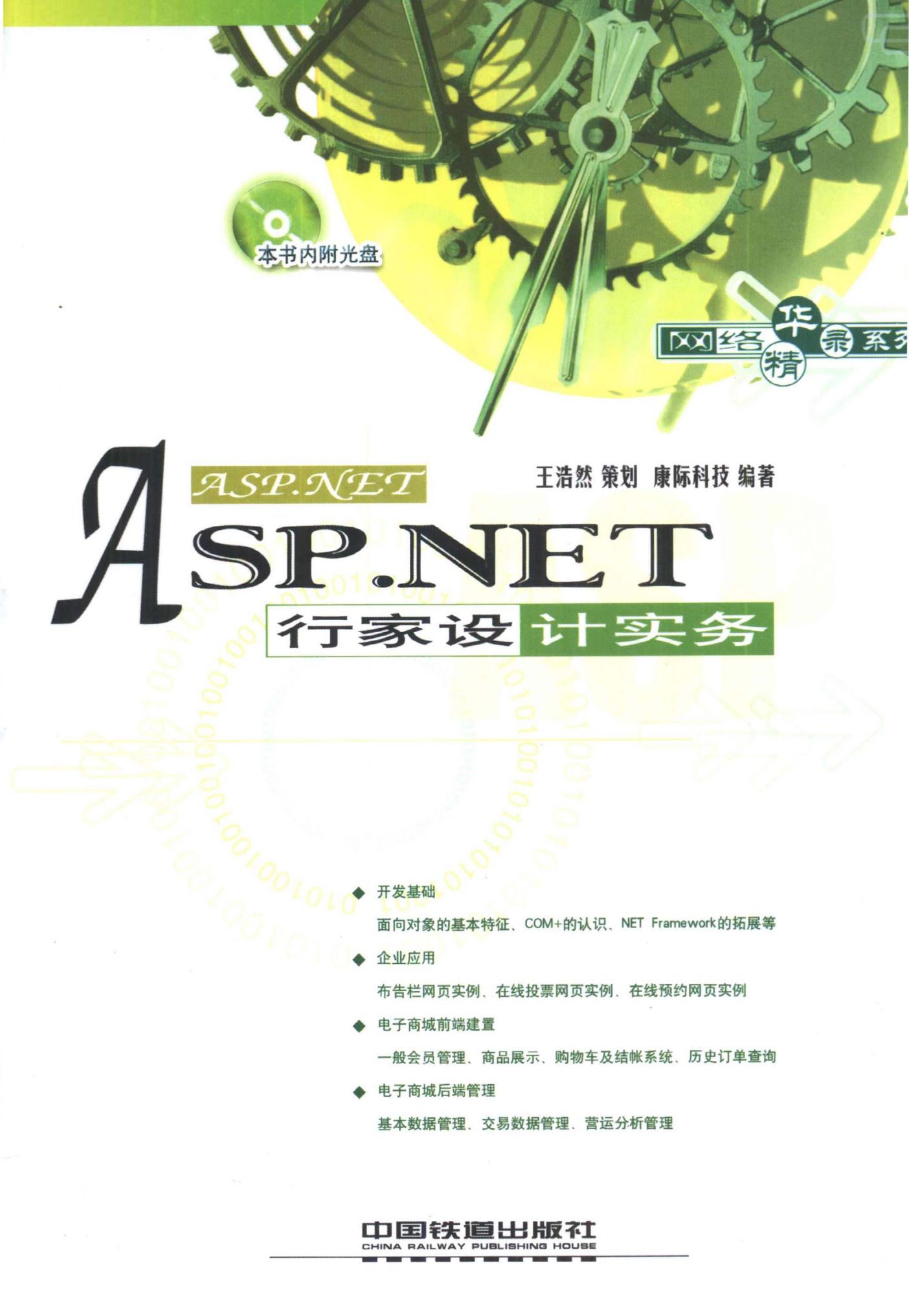




本书内附光盘

网络精英系列

王浩然 策划 康际科技 编著

ASP.NET

A SP.NET

行家设计实务

◆ 开发基础

面向对象的基本特征、COM+的认识、NET Framework的拓展等

◆ 企业应用

布告栏网页实例、在线投票网页实例、在线预约网页实例

◆ 电子商城前端建置

一般会员管理、商品展示、购物车及结帐系统、历史订单查询

◆ 电子商城后端管理

基本数据管理、交易数据管理、营运分析管理

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

(京)新登字 063 号

北京市版权局著作权合同登记号: 01-2001-4989 号

版 权 声 明

本书中文繁体字版由台湾金禾资讯股份有限公司出版(2001)。本书中文简体字版经台湾金禾资讯股份有限公司授权由中国铁道出版社出版(2001)。任何单位或个人未经出版者书面允许,不得以任何手段复制或抄袭本书内容。

图书在版编目(CIP)数据

ASP.NET 行家设计实务/康际科技编著. —北京: 中国铁道出版社, 2001. 12

ISBN 7-113-04450-6

I. A… II. 康… III. 主页制作-程序设计, IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 086526 号

书 名: ASP.NET 行家设计实务

作 者: 王浩然 康际科技

出版发行: 中国铁道出版社(100054, 北京市宣武区右安门西街8号)

策划编辑: 苏茜

特邀编辑: 袁秀珍

封面设计: 孙天昭

印 刷: 北京兴顺印刷厂

开 本: 787×1092 1/16 印张: 21 字数: 512 千

版 本: 2002 年 1 月第 1 版 2002 年 1 月第 1 次印刷

印 数: 1~5000 册

书 号: ISBN 7-113-04450-6/TP·649

定 价: 38.00 元

版权所有 盗版必究

凡购买铁道版的图书,如有缺页、倒页、脱页者,请与本社计算机图书批销部调换。

目 录

第 0 章 本书导读.....	1
哪些人应该阅读本书.....	2
本书涵盖内容及建议阅读方式.....	3
本书的标示方式.....	5

第一篇：开发基础篇

第 1 章 建立自己的对象.....	9
面向对象(OBJECT-ORIENTED PROGRAMING)的基本特征.....	10
认识 COM+.....	11
对象的实现.....	12
.NET Framework 扩展.....	21
结束语.....	33

第二篇：企业应用篇

第 2 章 布告栏网页实例.....	37
布告栏系统规划.....	38
布告栏系统分析.....	38
建立数据库.....	40
建立登录网页.....	41
张贴公告网页程序设计.....	46
布告栏主页程序设计.....	50
公告详细资料网页程序设计.....	55
更新公告网页程序设计.....	60
结束语.....	64
第 3 章 在线投票网页实例.....	65
在线投票系统规划.....	66
在线投票系统分析.....	66
建立数据库.....	69
投票活动主页程序设计.....	69
发起投票活动网页程序设计.....	74
修改投票活动内容网页程序设计.....	87
投票网页程序设计.....	97

票数查询网页程序设计.....	106
总结.....	110
第 4 章 在线预约网页实例.....	111
在线预约系统规划.....	112
在线预约系统分析.....	112
建立数据库.....	114
在线预约主页程序设计.....	115
预约项目程序设计.....	118
项目预约时间表程序设计.....	124
修改预约项目程序设计.....	127
预约项目维护程序设计.....	133
项目数据维护程序设计.....	137
结束语.....	141
 第三篇：电子商城前端篇	
第 5 章 一般会员管理.....	145
网络电子商店前台基本功能.....	146
网络电子商店前台系统程序基本结构.....	146
文件结构.....	147
数据库结构(estore.mdb).....	148
会员系统.....	150
网站默认的主页.....	151
添加会员数据.....	156
启用会员帐号.....	163
会员登录.....	167
结束语.....	172
第 6 章 商品展示.....	173
商品查询.....	174
关键词查询.....	178
商品详细资料.....	181
结束语.....	183
第 7 章 购物车及结帐系统.....	185
购物车工作.....	186
结帐系统.....	195
结束语.....	200

第 8 章 历史订单查询	201
历史订单查询	202
历史订单详细资料查询	205
结束语	208

第四篇：电子商城后端管理系统

第 9 章 基本数据管理	211
商品类别数据维护	212
商品基本数据维护	225
供应商数据维护	233
结束语	240
第 10 章 交易数据管理	241
初始界面	243
订单数据维护	244
出货数据控制	255
结束语	262
第 11 章 营运分析管理	265
商品销售统计	266
供货商销售统计	274
产品意见调查	281
结束语	285

第五篇：ASP.NET 常用组件参考

第 12 章 ASP.NET 常用组件参考表	289
------------------------------	-----

本书导读

第0章

随着互联网的蓬勃发展,科技的进步也一日千里。或许您会觉得:不久前才刚将 ASP 学习到一个阶段,现在又听到新的名词:“ASP.NET”,是不是又要开始另一段学习之旅?其实不然,如果您已经会使用 ASP 的开发方式,那么学习 ASP.NET,并没有您想象地那么困难;若您才准备或刚开始学习 ASP,那么这正是直接跨入 ASP.NET 领域的好时机。为什么这样说呢?刚开始大家并不了解 ASP 能为我们做什么,逐渐有人开始研究 ASP,直到目前的 ASP 3.0,前后历经的四、五年的时间,使得 ASP 成为开发动态网站最普遍的开发工具。若您已经学习如何使用 ASP,那非常恭喜您!您已经具备了 ASP.NET 的基本功了,要认识及学习 ASP.NET,对您来说,只要再跨出一小步就可以获得高效率开发动态网站的技巧;若您准备或刚开始学习 ASP,您已经节省了许多摸索时间,因为前人已经将研究改进 ASP 的大树种好了,您只要在树荫下轻松地学习 ASP.NET,即可踏在前人的肩膀上往前迈进。

哪些人应该阅读本书

★ 一般的程序设计人员

若您是程序设计人员,不管您会使用哪一种程序语言,例如:VB/Basic、C/C++、dBase/FoxPro、Delphi、Power Builder 等,只要您有简单的逻辑概念都可以通过本书学习到 ASP.NET 的基础及进行高级的学习。当然,如果您有 ASP.NET 的基础那是最好,因为本书提供许多您在开发时都会用到的实际范例,让您可以更快速地学习及应用 ASP.NET。

★ 曾有网页编写经验的程序设计人员

若您曾经使用 IDC、Java、ASP 等动态网页开发工具编写过程序,建议您先阅读中国铁道出版社出版的《ASP.NET 行家入门实务》,再阅读本书效果会更好。

★ 对编写动态网页非常精通的程序设计人员

若您对编写网页非常精通,曾经有利用 COM、COM+来编写动态网页的经验,那本书更能让您快速地进入 ASP.NET 的世界。

★ 网站设计、规划的系统分析师/规划人员

如果您是网站设计、规划的系统分析师或是规划人员,而又不了解 ASP.NET 可以提供哪些强而有力的服务,相信您很难发挥 ASP.NET 的优势,也就无法高效地开发出想要的内容。通过本书您可以了解 ASP.NET 能够带给您的所有好处,并且借助范例的说明,可以让您不用再想象 ASP.NET 的开发方式,从而提高您系统集成及分析的能力。

★ 已经阅读过其他 ASP.NET 书籍的人

您或许已经阅读过其他 ASP.NET 书籍，甚至正在使用 ASP.NET 进行网站内容的开发，您可以通过本书的内容，发现 ASP.NET 的其他功能，本书详尽的说明可以让您对 ASP.NET 有耳目一新的感觉。

本书涵盖内容及建议阅读方式

为了让您快速领略及学习到 ASP.NET 如何协助您高效地建立动态网站，本书将分为 12 个章节，带领您迈向 ASP.NET 的广阔大道。如果您已经非常熟悉 ASP.NET 的开发方式，那么建议依章节顺序阅读便可以体会 ASP.NET 的开发方式。若您对 ASP.NET 不是非常了解，建议您先阅读中国铁道出版社出版的《ASP.NET 行家入门实例》后再来阅读本书，这将是比较好的学习途径。

本书和一般书籍的不同，不是借助说明再加上一点范例让您了解 ASP.NET 是什么。而是采用大量的范例让您了解 ASP.NET 各元素的使用方式及在程序中应该如何应用与编写，所以当您阅读完一个章节后，便能马上应用于编写程序，这也就是撰写本书最主要的目的。所以当您阅读到后面的章节时，便能更深刻地领略 ASP.NET 的强大功能，所以撰写本书的方式是由浅入深逐步地说明，以期能让您快速上手。

★ 第一篇：开发基础篇

第 1 章：

在本章中让您了解到：通过 ASP.NET 建立符合您需求的对象的方法，在以后的开发过程中，可为您节省许多开发时间。

★ 第二篇：企业应用篇

第 2 章：

通过一般企业都想要建立的公布栏作为实例，让您学习到开发企业用公布栏其实是非常容易的，当然您也可以直接将范例修改一下就在企业中使用，不过建议您最好了解一下开发的方式，对您学习 ASP.NET 绝对有帮助。

第 3 章：

一般在网页上开发投票系统，对 MIS 人员来说实在是一件苦差事，因为开发到非常完整并不容易，但是太过简单用户又不愿意使用，最后就落到 MIS 人员的身上，所以应用本章的范例，您就可以轻松设计一个企业内的投票系统。

第 4 章：

若您公司内没有电子邮件系统，例如：Exchange Server，但是会议室或投影机的管理总是需要人工去登记与管理，借助本章的说明，您就可以快速开发并使用公物预约管理系统，就算是拿这个系统给总务部门做人情也是不错的。

第三篇：电子商城前端篇

第 5 章：

从本章开始进入电子商城前端系统的实例设计，在本章您可以学会设计电子商城会员管理的方式，再加上设计好的范例，使您不用花费太多时间，就可以建立和配置一个电子商城系统。

第 6 章：

本章将说明在电子商城中，用户浏览商城最常去的网页：商品展示网页的设计与使用的方式，让您更加了解商品展示网页该如何设计与规划。

第 7 章：

在用户购买商品的过程中，必须有所记录，本章将告诉您购物车的设计原理与方法，并且在购物结束后，该如何进行结帐的工作，那么您就不必绞尽脑汁去考虑设计完美的结帐系统了。

第 8 章：

当用户购买完毕后，也许想要了解过去在此商城购买了什么样的商品，以作为其下次购买的依据，所以订单历史查询可以让您提供给用户快速且方便的信息。

第四篇：电子商城后端管理系统

第 9 章：

在本章说明该如何设计电子商城后端管理系统，其实一个商城除了要有漂亮的前端画面外，最重要的是要有好的后台管理系统，以提供供货、补货的依据，所以本章也提供后台有关厂商、货品等基本的管理机制，以建立后台基本管理的机制。

第 10 章：

本章说明交易数据系统的设计，这对电子商城来说是非常重要的，因为有了这些数据，您可以再做添加数据的服务，所以本章所提供的结构，希望您能够自行增加，以符合您企业的需求。

第 11 章：

其实本章所述的运营分析管理，是为了让您了解，应用这些资料可以分析使用者的使用习惯，以作为改善商城运营的依据，可以使每个人所看的运营分析报表都不一样，所以本章提供部分范例作为说明，希望您能够自行加以扩充。

第五篇：ASP.NET 常用组件参考

第 12 章：

为什么不把本章列为附录呢？其实 ASP.NET 的功能十分强大与众多，所以本章特别将常用的组件一一整理出来，以作为您开发程序时的参考。

本书的标示方式

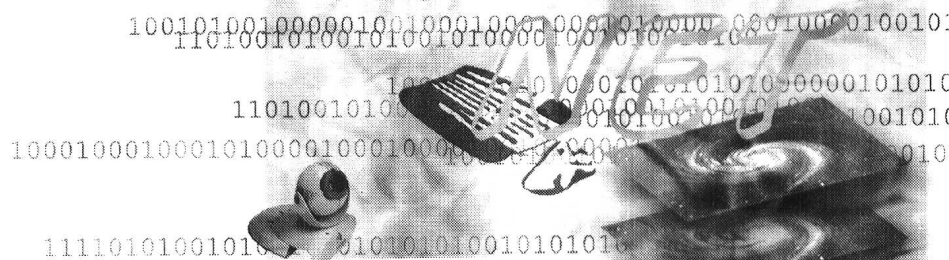
为了让您方便地阅读本书，本书编写时表示的方法说明如下：

- 当内容中提及画面上的按钮或功能时，会使用【】括起来，但里面的文字会用一般字体表示，例如：【文件】、【编辑】。
- 当内容中提及一些鼠标点选过程，会使用下列的表示方式，有些点选时是不用鼠标左键点选的，但有些功能却需要您使用鼠标左键点选才起作用，这些都是依照 Windows 的惯例，本书不再累赘，除非是使用到鼠标其他键的功能，才会特别说明。

例如：【开始】→【程序】→【管理工具】→【事件查看器】。

这表示请您使用鼠标点击任务栏上的【开始】按钮，当出现菜单时，移动鼠标指到【程序】，当出现下一级菜单时，将鼠标指到【管理工具】，出现下一级菜单后，请单击【事件查看器】。

- 当内容中需要您在某些输入窗口中，利用键盘键入一些文字、指令等，以方便学习过程的进行时，会用斜体字表示。例如：*ASP.NET*。



开发基础篇

Part I

建立自己的对象

第 1 章

在未切入主题之前,先用一些篇幅来介绍面向对象和 COM+ 的基本概念,通过这些概念的介绍,让您对面向对象的基本思想有所了解,在了解面向对象的软件开发标准后,接着将通过 MICROSOFT 大力推行的 COM+ 标准来讨论 .NET 建立对象的方法,以作为您日后编写或阅读 ASP.NET 对象时的参考资料。

面向对象(OBJECT-ORIENTED PROGRAMING)的基本特征

★ 对象(object)

把数据和处理的函数结合起来使其成为一个单元 (unit),这个单元即称为对象,而这里的数据和处理函数是被封装 (encapsulated) 在一个单元里,从外部是无法看见其内容的,因此,从这个角度来说,对象也具有隐藏性,所以隐藏性也是对象的特性之一。

在现实世界里,您可以把对象看作国家组织中的一个部门,如教育部、铁道部、劳动部等,各个部门组成一个国家,当您想知道考试信息时,就不需要费劲地跑到教育部去查找,只要打个电话到相关人员那里咨询一下就可得到想要的信息。

.Net 以 System.Object 为基础,它的 Object 可以被指定为任何类型。

★ 类(class)

什么是类?在程序里我们可以声明整数变量:

```
dim a as integer
```

```
dim b as integer
```

```
dim c as integer
```

a 和 b 和 c 都是整数类

在生活里,我们都是人类,可是又分为中国人、美国人、非洲人等,可是这几种人都又统称为人,所以只要符合人的条件的成员,就称为人类。

★ 继承(inheritance)

在街上,常看到许多的交通工具,如公车、轿车、机车、火车等,仔细观察之后,发现它们有几点相近的特性,它们都是由引擎、轮子组成的,而这不就是继承的概念吗?

当继承应用在程序方面,就是继承已有的程序特性,使继承之后可以使用已有的方法和属性,就 C++ 来讲:"就是继承的意思。

```
Interface IDerived : implements IBase {  
void m2();}
```

★ 可重用性(reuseability)

一段程序写好后,可以供其他的程序人员使用,这就是可重用性。

※ 多态性(polymorphism)与重载(overload)

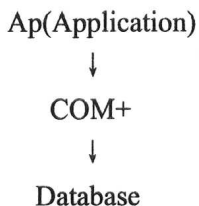
运算符可因对象的不同而称为多态，当运算符拥有新的数据类型时，就称为重载。以等于(=)这个符号来说，它可表现为==或===。

```
c=a+b  
or  
if a= =b then  
.....  
end if
```

认识 COM+

什么是 COM+?我想这大概是您遇到笔者想问的第一个问题，为了解决这个问题，笔者到 Microsoft 网站查了一下它的意思："COM+ is a component object model or an object model with a bunch of services", 意思就是 COM+是一个组件对象模型或者解释为提供一系列服务的对象模型。

而它又有什么功能呢?使用 COM+可以使我们容易使用、发布、维护，从另一方面来讲，我们可以很快的把一些有用的模块，通过继承的方式来调用这些常用的服务，以增强我们自己的程序模块，达到快速开发程序，增强 business logic 的易维护性的目的。由 COM+构成的服务就是 COM+ Services，COM+例子如下所示：



COM+的应用已有许多成功的例子，详情请参考 Microsoft 网站。

又有人会问：“您讲了这么多，我还是很模糊，那怎么办？可不可以举例说明一下”。当然可以，对微软来说，OLE 就是 COM+的前身，在 OUTLOOK 的功能菜单中可以调用 IE 浏览器，Word 可以调用 Excel 图表，Excel 可以调用 IE 超级链接等，这种观念就是标准 OLE 嵌入技术，该技术的发展使微软除了 OFFICE 系列的软件，也都以 COM+为标准来进行软件组件的调用，其实更具体地说，在每个人的计算机中都有*.OLB 文件，不管是在 Windows 2000 Server 还是 Linux 下登录，通过这些登录，我们可以调用同一协议的 OLE 嵌入式软件，这样就可以在不同的平台上执行相同的组件，这样就更加缩短了应用程序的开发周期，使得调试更加容易，这是软件开发的最高理想，也是 COM+表现在软件组件化上的的应用。

对象的实现

★ 控件的建立

控件的应用范围非常广泛，它所引用到的概念，主要是面向对象，如果您有 c 语言的概念，再去看看 C#语言（开发.Net 的另一种语言），您应该就会知道面向对象的概念对微软下一时代的软件开发有多么重要，所以找个时间好好去了解一下吧，相信对您学习.Net 相关的知识会有帮助，如果您已经知道面向对象的概念，那么恭喜您，对于.NET 控件应该可以很快入门。

编写控件的过程：

```
编写对象 FirstControl.vb
      ↓
编译程序 Complied.bat
      ↓
测试程序 Firstcontrol.aspx
```

★ 编写对象

在刚开始编写对象时，常常会调用一些函数，而笔者这个范例，会使用 System（定义了一些常用的数据类型、事件、中断、接口等）和 System.Web（提供 Class 和使用 browser/Server 的接口）等，详情请参考 .NET Framework Documentation，在调用文件之后，.Net 把范围限制在 Namespace 和 End Namespace 之间，然后在这一范围内编写相关的程序代码，这个范围是唯一的，其语法如下：

```
Namespace name
.....code .....
End Namespace
```

中间的程序代码，是类的用法，使用到了继承和重载，这个范例继承了 Control，重载使用到了

```
Overridable Protected Sub Render( writer As HtmlTextWriter)
End Sub
```

```
Public Class name
Inherits xxx
Overrides xxxx
.....code .....
End Namespace
```