



网页设计系列

网页梦工厂

Dreamweaver 3

标准教程

◎ 谭珂 欧阳华民 编著

- 本书由Macromedia中国总代理通力公司与Macromedia授权培训中心吉众德公司联合企划。为Macromedia通力授权培训中心标准教材
- 全书层次清晰、结构合理，既有系统的理论，又有大量范例，使初学者以最短的时间学会设计梦幻般的网页



每册附赠一张精彩的多媒体教学光盘，并有网站互动支持，真正做到“专业知识，轻松学习”，是目前最为系统、权威的培训教材



中国青年出版社



第 1 版 (2004 年 1 月)

ISBN 7-302-10000-0



网页梦工厂

Dreamweaver 3

标准教程

作者: [作者姓名] 编著

本书是 Dreamweaver 3 的标准教程，详细介绍了 Dreamweaver 3 的基本操作、网页制作、网页设计、网页发布等知识。本书可作为高等院校计算机专业及相关专业的教材，也可供从事网页制作的专业技术人员参考。



清华大学出版社

清华大学出版社

网页设计系列

网页梦工厂

Dreamweaver 3

标准教程

◎ 谭珂 欧阳华民 编著



中国青年出版社
CHINA YOUTH PRESS

(京)新登字 083 号

本书由中国青年出版社出版。未经本书作者和本书出版者书面许可，任何单位和个人不得以任何形式复制或传播本书的部分或全部。

策 划：胡守文

王修文

郭 光

责任编辑：江 颖

责任校对：肖新民

书 名：网页梦工厂

编 著：陈睿南 孙剑勋

谭 珂 欧阳华民

丁建超

出版发行：中国青年出版社

地址：北京市东四十二条 21 号 邮政编码：100708

电话：(010) 64069368 传真：(010) 64053266

印 刷：高唐印刷有限公司

开 本：16 开

版 次：2000 年 6 月北京第 1 版

印 次：2000 年 6 月高唐第 1 次印刷

印 数：1-5000

总 定 价：123.00 元（全书 3 册）

出版者的话

随着 Internet、电子商务的飞速发展,网站或者说网页日益成为政府、企业及个人宣传自己的一个十分重要的手段。网页制作也已成为一个热门时尚的职业。软件厂商更是看好这一领域的市场,纷纷推出自己的网页制作软件。Macromedia 凭借其号称网页梦之队的 Flash 4、Fireworks 3、Dreamweaver 3 分别在网页动画、图像处理、网页排版方面的强大功能,逐渐占据了网页制作这一领域的主流地位。

为了让国内读者在短时间内完整、系统地学会 Macromedia 此套软件,真正掌握网页制作的全局观念和整体技能,中国青年出版社、Macromedia 上海通力授权培训中心、吉众德培训中心精心策划、为国内读者量身定做了这样一套特色鲜明的培训计划:

一、教材为主:本套教材由中国青年出版社出版、由吉众德培训中心编写,为 Macromedia 上海通力授权培训中心指定教材。吉众德培训中心是中国北方地区唯一的、最早成为 Macromedia 的 ATP(培训认证代理),该公司在平面设计、多媒体光盘特别是在网页制作及培训教学方面有着非常独到的经验,在业界具有相当高的知名度。本套教材在编写时吸收了美国 Macromedia 公司的教学资料的优秀内容,并结合了作者在面授教学方面丰富的教学经验,无论是理论内容还是实例的讲解都非常清晰、透彻,很适合作为教学培训教材使用。

二、光盘配套:本套教材的各册分别随书附赠给读者一张多媒体教学光盘,声、像、文字的整体协调非常专业,具有极高的制作水准。该光盘并不是一张简单的 Demo(演示)盘,而是在教材内容的基础上把软件的使用和操作做了进一步的详细说明,与教材互为补充,相得益彰。

三、网站互动:为配合本套教材的出版,网站(www.jzd.com.cn)近期即将推出 Macromedia DreamTeam 梦之队(Flash 4、Dreamweaver 3、Fireworks 3)的函授培训课程。在您购买此教材后,再交纳很少的咨询费,就可以得到与专业教师进行交流、沟通的机会,还可以按照我们网站上课程进度进行学习。

由于时间仓促,错误在所难免,望广大读者不吝赐教,批评和指教!

中国青年出版社

IT 图书编辑部

序 言

在中国青年出版社和 Macromedia-通力公司的大力支持下，经过专家的严格审核，作为 Macromedia 在中国进行培训认证的标准教材和广大读者见面了，我们希望藉此能为我国互联网技术的发展做一些贡献并和大家相互交流。

此书的编写特点：1. 本书由从事多媒体和网页设计制作的吉众德公司组织编写。该公司是 Macromedia 在中国北方的第一家认证培训中心吉众公司。作者（教师）都是第一线专门运用 Macromedia Dream Team 软件的工程师，在使用美国 Macromedia 教材开展认证培训时，认识到学员的要求不光是学会软件的操作使用，而且还要知道该软件在实际工作中如何应用。所以编写教材时要求教师一定要把实际工作中的使用心得、实践经验告诉读者；让学员通过培训后知道实际工作中该做什么、自己能做什么。市场上各种各样的有关技术书籍很多，而能够把实际工作经验结合到教学培训中的却不多，我们正是为此目标而撰写此书。2. 作为第四媒体的国际互联网，其迅猛的发展，要求人们在短时间内掌握它的各项知识和技能；而现代社会工作和生活的节奏也要求我们在短时间内立刻学会和掌握某些必备的知识和技能；相反作为软件学习者短时间内学会一个软件也不是不可能。因为应用软件本身的发展趋势也是让学习者不用具有计算机语言知识就可以编写程序，五天（我们的面授培训时间就是五天）掌握一个软件的使用已经不是什么神话；在编写教材时我们注意到知识层次的递进、语言的使用：尽可能少用专业词汇（必要时是不可避免的）和语言的简练，通俗易懂，真正达到速成的目的。3. 随书附赠一张光盘，内容包括实际操作的演示范例、学习进度和作业及软件的试用版，相信对于学习很有帮助；学习过程中具体的使用、操作上的疑难，在教材中难免全面解决，所以我们计划近期在我们的培训网站上，以此教材为基础开展网上函授培训，你可以带着问题和疑难在网上和我们交流，弥补作者和读者之间的交流隔阂。

在此我们再次感谢中国青年出版社和通力公司给予我们的大力支持。希望广大读者多提宝贵意见。

田辉

吉众德公司总经理

前 言

我们日夜期待的 Dreamweaver 3.0 终于问世了。自从大名鼎鼎的 Macromedia 公司推出 Dreamweaver、Flash、Fireworks（合称 DreamTeam）网页制作三剑客之后，全球刮起了网页制作的旋风，尤其是网页制作集成工具 Dreamweaver，它在诸多的网页制作软件中大有称王称霸、舍我其谁之势。Dreamweaver 3.0 更是在 2.0 的基础上增加了历史面板、快速标识符编辑器（Quick Tag Editor）、Fireworks 3.0 图像直接导入、快速插入时间、邮件链接和特殊符号等新功能。这样一来，Dreamweaver 几乎囊括了制作网页所需要的一切，完全可以说是集大成之利器。

如此众多的功能是不是必须有一个漫长的学习过程才可能得心应手呢？答案是并非如此。迅速有效地学习并用于实践是最好的学习方法。我们的观点是：软件并不是一种理论或者基础知识的学习，所以最好的方法并不是循序渐进、一步一个脚印，而是通过正确的引导达到卓有成效的速成。当然，网页的制作绝不仅仅是个技术问题，它涉及到许多其它行业的相关知识和众多软件之间的紧密配合，最终制作水平的高低还取决于您的经验和整体素养，学好 Dreamweaver 并不是全部。软件再熟练也只是一个工具，只有结合经验和素养才能做出优秀作品，只有具有独到思想的人才能成为真正的大师。

本书致力于让您熟悉常用的网页制作方法和流程，包括建立一个网站的方式和人员的组成，熟悉最有效率的应用组合，从中领会到制作网页所需的理念。很快，在您读完这本书之后，您将对制作网页的每一步有清晰的了解，也就再没有无的放矢的慌乱。另外，本书的配套光盘中利用动态视频的方式，手把手地教给你软件的操作和一些实例的制作，切不可错过。随盘我们还附送了一些 Dreamweaver 的插件，它们的使用将使你的工作事半功倍，同时我们也会告诉您到哪里去找插件，以及如何使用它们。

本书是一本学习网页制作的标准教材，适合作为大专院校、职业高中、计算机培训班的培训教材，同时也适合爱好网页制作的朋友们自学。

本书在编写过程中得到了吴晓东老师的大力帮助，特在此向他表示衷心的感谢！由于我们的水平有限，书中如有不当之处，敬请读者朋友批评指正。

谭珂、欧阳华民

2000 年 6 月

光盘内容说明

简介

本光盘是由中国青年出版社策划出版，由吉众德培训中心制作，与 Macromedia 通力授权培训中心指定教材《网页梦工厂/Dreamweaver3 标准教程》配套一张多媒体教学光盘。

内容主要包括实例操作的演示范例、练习作业，以及一些必要的插件。光盘中老师清晰的讲解与动感的画面浑然一体，具有极高的制作水准，是一张难得的多媒体教学光盘，非常方便教师和学生使用。

光盘内容

- 1) Dreamweaver3 的使用方法——双击 Dwstudy.exe 即可进入学习菜单。
- 2) 教材光盘中另附有 Dreamweaver3 的插件若干，在光盘的 dreamplug-in 目录下，具体使用方法请参阅本书第 13 章。

光盘子目录的内容

- 1) avi——存放所有 avi 文件。
- 2) extras——使用该光盘必须要有的辅助文件。
- 3) dreamplug-in——存放 Dreamweaver3 的插件。

目 录

第 1 章 卓越的 Dreamweaver 3.0	1
1.1 网站设计的理念	3
1.1.1 网站设计总则	3
1.1.2 网站设计 8 大原则	3
1.1.3 国际专业网站设计流程	3
1.1.4 在 Internet 上建立和管理一个网站过程	4
1.1.5 建立一个网站所需要的软硬件设备	5
1.1.6 网站开发群体的人员组成	6
1.1.7 网站设计人员应具备的知识	6
1.2 Dreamweaver 3.0 新增功能先睹为快	7
1.2.1 综述	7
1.2.2 新增面板分析	8
1.2.3 增强的站点管理功能	10
1.2.4 更方便、更强大的页面设计	11
1.2.5 与 Macromedia Fireworks 3.0 的紧密结合	12
作业与练习	13
第 2 章 初识 Dreamweaver3.0	15
2.1 Dreamweaver 3.0 的系统要求、安装与启动	17
2.1.1 Dreamweaver 3.0 的系统要求	17
2.1.2 安装 Dreamweaver 3.0	17
2.1.3 启动 Dreamweaver 3.0	17
2.2 Dreamweaver 3.0 工作区的组成和功能介绍	19
2.2.1 Dreamweaver 3.0 工作区的组成	19
2.2.2 Dreamweaver 3.0 工作区的功能	19
2.3 Dreamweaver 3.0 的菜单	27
2.3.1 File 菜单	28
2.3.2 Edit 菜单	29
2.3.3 View 菜单	30
2.3.4 Insert 菜单	31
2.3.5 Modify 菜单	33
2.3.6 Text 菜单	34

2.3.7 Commands 菜单	35
2.3.8 Site 菜单	36
2.3.9 Window 菜单	37
2.3.10 Help 菜单	38
2.4 选项与参数设置	38
2.4.1 一般选项	39
2.4.2 样式表格式选项	40
2.4.3 使用外部文本编辑器	40
2.4.4 浮动面板选项	41
2.4.5 字体编码选项	42
2.4.6 Highlighting 选项	43
2.4.7 HTML 颜色选项	43
2.4.8 设置 HTML 源代码格式控制器	44
2.4.9 HTML 改写选项	45
2.4.10 不可视元素选项	45
2.4.11 层选项	46
2.4.12 浏览器预览选项	47
2.4.13 设置快速标识符编辑器选项	47
2.4.14 站点 FTP 选项	48
2.4.15 状态栏选项	49
2.4.16 在 Dreamweaver 中查看服务器端 includes	50
作业与练习	50

第 3 章 创建本地网站和文档	51
3.1 网站规划	53
3.1.1 规划站点结构	53
3.1.2 规划网站导航结构	54
3.1.3 规划模板和库的应用	54
3.2 创建本地网站	54
3.3 网站的管理和编辑	57
3.3.1 对现有网站进行编辑和更新	57
3.3.2 在网站窗口查看及打开文件	57
3.3.3 查看本地和远程站点	58
3.3.4 改变站点显示方式	58
3.3.5 处理站点文件	59
3.4 创建和编辑 HTML 文档	61
3.4.1 如何打开一个现有的文件	61
3.4.2 如何创建一个空白的 HTML 文档	63

3.4.3 如何创建基于模板的新文档	63
3.4.4 添加文本和插入对象	63
3.4.5 插入日期	65
3.4.6 插入特殊符号	66
3.4.7 插入和修改水平线	66
3.4.8 在文档窗内选取元素	66
3.4.9 网络安全色和网页颜色的使用	67
3.4.10 设置 HTML 文档的页面属性	68
3.5 历史面板和多级恢复与重复	69
3.5.1 历史面板参数设置	69
3.5.2 重复过往操作步骤	70
3.5.3 向其它对象应用过往操作步骤	72
3.5.4 拷贝和粘贴过往操作步骤	72
3.5.5 自动执行过往操作步骤	73
3.5.6 记录过往操作步骤命令	74
作业与练习	75
第 4 章 链接及导航技巧	77
4.1 链接和导航的基本概念	79
4.2 建立链接的几种方法	80
4.2.1 使用点指图标创建链接	80
4.2.2 链接到文档	82
4.2.3 链接到指定锚点	83
4.2.4 通过查看站点地图来创建和修改链接	85
4.2.5 创建 E-mail 链接	86
4.2.6 创建 nowhere 链接和脚本链接	87
4.3 链接的查看、修改、管理和测试	88
4.3.1 查看站点链接图	88
4.3.2 修改站点地图布局	89
4.3.3 查看站点分支	90
4.3.4 管理链接	91
4.3.5 测试链接	92
4.4 导航条的制作	93
作业与练习	95
第 5 章 图像	97
5.1 图像的格式	99

5.2 制作图像	101
5.2.1 制作透明背景图	101
5.2.2 转换图像格式	106
5.2.3 使用 Fireworks 切图	108
5.3 在网页中插入图像	111
5.3.1 插入图像	111
5.3.2 设置图像与文本的对齐方式	115
5.3.3 插入 Fireworks 图像	118
5.4 使用映像图(Image Map)	121
5.5 使用草稿图(Tracing Image)	125
5.6 使用翻转图(Rollover Image)	130
作业与练习	134

第 6 章 表格

6.1 创建表格	137
6.1.1 创建简单的表格	137
6.1.2 HTML 对表格的说明方式	138
6.2 在表格中放置图片以及合并单元格	141
6.3 编辑表格	146
6.3.1 编辑表格一般属性	146
6.3.2 设置表格的边框为不可见	152
6.3.3 设置表格的底色	152
6.4 表与层	154
6.5 拷贝表	159
6.6 输出和输入表格数据	162
6.6.1 输出表格	162
6.6.2 输入表格	164
6.7 表的排序	165
作业与练习	167

第 7 章 框架

7.1 框架的概念	171
7.2 创建框架	172
7.3 设置框架的属性和内容	176
7.4 编辑和删除框架	180
7.5 为框架设置链接	183

7.5.1 框架内链接	183
7.5.2 关键字链接	185
7.6 浏览器不支持框架时进行的设置	187
作业与练习	188
第 8 章 层和动画	189
8.1 在网页中使用层的优点	191
8.2 建立一个层	191
8.3 设置层的首选项(Preferences).....	192
8.4 改变层的属性	193
8.5 创建嵌套层	194
8.6 改变层的大小	195
8.6.1 改变一个层的大小	195
8.6.2 改变多个层的大小	195
8.7 层的移动和对齐	195
8.7.1 层的移动	195
8.7.2 层的对齐	195
8.8 在层中插入一幅图像	196
8.9 将层转换为表格	196
8.10 建立一个动态按钮	197
8.11 建立并定位一个层	198
8.12 使用时间线让层动起来	200
8.13 在运动中改变图像	201
8.14 在运动中让层显示和隐藏	201
作业与练习	202
第 9 章 模板和库	203
9.1 概述	205
9.2 使用模板	205
9.2.1 了解“模板面板”	205
9.2.2 新建模板	206
9.2.3 在文档中使用模板	207
9.2.4 用模板同时更新多个文档	210
9.3 更多的“模板”功能	213
9.3.1 在编辑的文档中直接应用模板	213
9.3.2 让文档脱离模板的控制	214

9.3.3 基于文档创建模板·····	215
9.3.4 如果模板改名了怎么办·····	216
9.3.5 将模板的“可编辑区”转换为“锁定区”·····	216
9.3.6 设置模板的页面属性 ·····	217
9.3.7 寻找“可编辑区” ·····	217
9.3.8 模板文件在哪里 ·····	217
9.4 使用库 ·····	218
9.4.1 新建库 ·····	218
9.4.2 在文档中加入库 ·····	219
9.4.3 修改库 ·····	220
9.4.4 在文档中编辑库 ·····	222
9.4.5 库文件在哪里·····	223
作业与练习 ·····	223

第 10 章 表单 ·····225

10.1 概述 ·····	227
10.2 熟悉“表单对象面板” ·····	227
10.3 加入表单体和表单元素 ·····	228
10.3.1 加入表单体 ·····	228
10.3.2 在表单体中加入表单元素 ·····	229
10.4 设置表单体和表单元素的属性 ·····	229
10.4.1 设置表单体的属性 ·····	229
10.4.2 设置文本框的属性 ·····	230
10.4.3 设置按钮的属性 ·····	231
10.4.4 设置复选钮的属性 ·····	232
10.4.5 设置单选框的属性 ·····	233
10.4.6 设置文件字段的属性·····	234
10.4.7 设置隐藏字段的属性·····	235
10.4.8 设置图像字段的属性·····	235
10.4.9 设置列表框的属性 ·····	236
10.4.10 设置跳转菜单的属性 ·····	238
10.5 利用行为(Behavior)对表单内容进行条件限制·····	239
作业与练习 ·····	242

第 11 章 使用层阶式样式表 ·····243

11.1 层阶式样式表的特点和分类·····	245
11.1.1 层阶式样式表的分类·····	245

11.2 自定义并使用层阶样式表	246
11.2.1 定义样式表	246
11.2.2 应用样式表	251
11.3 在原有的 HTML 标签基础上重定义样式	252
11.4 使用 CSS Selector(样式表选择器)添加动态效果	255
11.5 使用鼠标和滤镜特效	258
11.5.1 添加文字扭曲效果	258
11.5.2 综合使用样式表创造绚丽文字效果	261
11.5.3 为图像设置各种滤镜效果	264
11.6 怎样定义和应用外部样式表	267
11.6.1 创建外部样式表	267
11.6.2 应用外部样式表	269
11.7 转换为 3.0 版本以下浏览器支持的文件形式	270
11.7.1 转换为 3.0 以下版本支持的文档	271
作业与练习	272
 第 12 章 行为	 273
12.1 行为概述	275
12.2 从实例开始	275
12.3 使用预定义动作	280
12.3.1 Call Javascript	280
12.3.2 Change Property	282
12.3.3 Check Browser	283
12.3.4 Check Plugin	285
12.3.5 Control Shockwave or Flash	286
12.3.6 Go to URL	288
12.3.7 Jump Menu、Jump Menu Go	289
12.3.8 Open Browser Window	292
12.3.9 Play Sound	294
12.3.10 Popup Message	294
12.3.11 Swap Image、Swap Image Re store	294
12.3.12 Set Nav Bar Image	296
12.3.13 Set Text of Text Field、Set Text of Layer、Set Text of Status Bar	298
12.3.14 Validate Form	300
12.3.15 Timeline>Go To Timeline Frame、Timeline>Play Timeline、Timeline>Stop Timeline	302
12.3.16 Show-Hide Layers	304
12.3.17 Preload Images	305

12.3.18 Drag Layer	306
12.4 编辑行为	309
12.5 事件索引	310
12.6 获得更多的行为	311
12.7 更新旧版本的行为	311
12.8 关于学习本章的特别说明	311
作业与练习	312
 第 13 章 定制并扩展 Dreamweaver	313
13.1 定制和扩展个性化的 Dreamweaver 概述	315
13.2 如何按照需求来定制 Dreamweaver	315
13.2.1 改变 Dreamweaver 首选项	315
13.2.2 改变对象面板的内容	316
13.2.3 创建一个简单的对象	319
13.2.4 编辑系统菜单	320
13.2.5 建立一个浏览器配置文件	321
13.2.6 浏览器配置文件的格式	322
13.3 使用丰富多彩的插件	325
13.3.1 飞行的文字	325
13.3.2 彩色斑点式的鼠标轨迹	327
13.3.3 动态图像的鼠标轨迹	329
作业与练习	332
 第 14 章 站点管理	333
14.1 定义站点	335
14.2 站点窗口介绍	336
14.3 使用登入/锁定系统	338
14.3.1 概述	338
14.3.2 登入和锁定远程服务器上的文件	339
14.3.3 由远程服务器上获取文件	340
14.3.4 向远程服务器上放文件	342
14.4 同步本地和远程服务器上的文件	343
14.5 测试站点	345
14.5.1 概述	345
14.5.2 检查网页同目标浏览器之间的兼容性	346
14.5.3 检查文档之间的链接	348
14.5.4 修复断掉的链接	350

14.5.5 在浏览器中预览	352
14.5.6 检查文件下载时间和大小	353
作业与练习	353