



普通高等教育“十一五”国家级规划教材

大学物理通用教程

主编 钟锡华 陈熙谋

习题解答 力学、热学分册

题解编写组 编著



第二版



北京大学出版社
PEKING UNIVERSITY PRESS

主编 钟锡华 陈

大学物理通用教程

习题解答

(第二版)

力学、热学分册

题解编写组 编著



北京大学出版社
PEKING UNIVERSITY PRESS

图书在版编目(CIP)数据

大学物理通用教程·习题解答·力学、热学分册/题解编写组编著。
—2 版。—北京：北京大学出版社，2016.10

ISBN 978-7-301-27613-6

I. ①大… II. ①题… III. ①力学—高等学校—题解 ②热学—高等学校—题解 IV. ①O4-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2016)第 236993 号

书 名 大学物理通用教程·习题解答(第二版)
(力学、热学分册)

DAXUE WULI TONGYONG JIAOCHENG · XITI JIEDA

著作责任者 题解编写组 编著

责任编辑 翟定 顾卫宇

标准书号 ISBN 978-7-301-27613-6

出版发行 北京大学出版社

地址 北京市海淀区成府路 205 号 100871

网址 <http://www.pup.cn>

电子信箱 zpup@pup.cn

新浪微博 @北京大学出版社

电话 邮购部 62752015 发行部 62750672 编辑部 62752021

印刷者 北京大学印刷厂

经销商 新华书店

890 毫米×1240 毫米 A5 12 印张 350 千字

2005 年 3 月第 1 版

2016 年 10 月第 2 版 2016 年 10 月第 1 次印刷

印数 1—3000 册

定价 32.00 元

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有，侵权必究

举报电话：010-62752024 电子信箱：fd@pup.pku.edu.cn

图书如有印装质量问题，请与出版部联系，电话：010-62756370

前　　言

本书对《大学物理通用教程》中《力学》《热学》教材所含全部习题,均一一作了解答。计有:《力学》179道题解;《热学》136道题解。

另外,本书吸收了《大学物理通用教程》第一版配套教材《习题指导》中的部分内容,以“扩充题”的方式接续在每章题解之后,这部分习题不在原教材中,体现的教学要求也与原教材有所不同。

本书不少地方加入了说明、评论及需要注意的概念环节,每章之后还有总结归纳。愿本书在分析和解决基础物理学中的实际问题时,能成为读者的一个好助手。

钟锡华 陈熙谋

于北京大学物理学院

2015年11月8日

目 录

| | |
|-----------------------------|-----|
| 力学..... | 1 |
| 1 质点运动学 | 3 |
| 2 牛顿力学的基本定律..... | 23 |
| 3 动量变化定理与动量守恒..... | 55 |
| 4 动能与势能——机械能变化定理与机械能守恒..... | 67 |
| 5 角动量变化定理与角动量守恒..... | 92 |
| 6 质心力学定理 | 111 |
| 7 刚体力学 | 123 |
| 8 振动 | 163 |
| 9 波动 | 193 |
| 10 流体力学..... | 213 |
| 11 哈密顿原理..... | 230 |
| 热学..... | 239 |
| 1 热力学系统的平衡态及状态方程 | 241 |
| 2 热平衡态的统计分布律 | 261 |
| 附录 高斯积分表 | 282 |
| 3 近平衡态中的输运过程 | 283 |
| 4 热力学第一定律 | 305 |
| 5 热力学第二定律和第三定律 | 343 |
| 6 单元系的相变与复相平衡 | 366 |

力 学

1

质点运动学

1.1 已知质点位矢随时间变化的函数形式为

$$\mathbf{r} = R(e_i \cos \omega t + e_j \sin \omega t),$$

其中 ω 为常量. 求(1) 质点的轨道; (2) 速度和速率.

解 (1) 根据题目已知条件, 质点运动方程的直角坐标分量式为

$$x(t) = R \cos \omega t,$$

$$y(t) = R \sin \omega t,$$

将以上两式平方后两端相加, 得

$$x^2 + y^2 = R^2.$$

这是直角坐标系中圆曲线的标准形式, 表明质点运动的轨道是半径为 R 的圆.

(2) 根据定义, 质点速度分量为

$$v_x = \frac{dx}{dt} = -R\omega \sin \omega t,$$

$$v_y = \frac{dy}{dt} = R\omega \cos \omega t,$$

则质点速度为

$$\mathbf{v} = -R\omega(e_i \sin \omega t - e_j \cos \omega t),$$

速率为

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = R\omega.$$

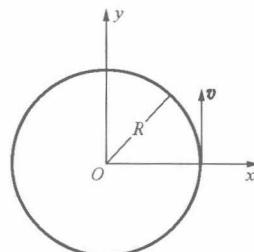
当 $t=0$ 时,

$$x(0) = R, \quad y(0) = 0,$$

$$v_x(0) = 0, \quad v_y(0) = R\omega.$$

表明质点沿逆时针方向运动.

综上可知, 质点以半径 R 沿逆时针方向作匀速率圆周运动——匀速左旋运动, 如图



题 1.1

所示。

说明 将运动方程消去时间参量 t 可以得到轨道方程, 从而判知轨道类型。将运动方程对时间求导可以得到速度, 而速度是反映质点运动快慢和运动方向的物理量。这样, 通过动静结合的综合分析, 则可全面把握质点运动情况及特征。

1.2 已知质点位矢随时间变化的函数形式为

$$\mathbf{r} = 4t^2 \mathbf{e}_i + (3 + 2t) \mathbf{e}_j.$$

求(1) 质点的轨道; (2) 从 $t=0$ 到 $t=1$ 的位移; (3) $t=0$ 和 $t=1$ 两时刻的速度。

解 (1) 由质点位矢的函数 $\mathbf{r} = 4t^2 \mathbf{e}_i + (3 + 2t) \mathbf{e}_j$ 可知, 其分量式为

$$\begin{cases} x(t) = 4t^2, \\ y(t) = 3 + 2t, \end{cases}$$

消去时间参量 t , 可得质点的轨道方程为

$$x = (y - 3)^2.$$

(2) 从 $t=0$ 到 $t=1$ 质点的位移为

$$\Delta \mathbf{r} = \mathbf{r}(1) - \mathbf{r}(0) = (4\mathbf{e}_i + 5\mathbf{e}_j) - 3\mathbf{e}_j = 4\mathbf{e}_i + 2\mathbf{e}_j.$$

(3) 根据定义, 质点速度为

$$\mathbf{v}(t) = \frac{d\mathbf{r}(t)}{dt} = 8t\mathbf{e}_i + 2\mathbf{e}_j.$$

根据上式, $t=0$ 和 $t=1$ 两时刻质点的速度分别为

$$\mathbf{v}(0) = 2\mathbf{e}_j, \quad \mathbf{v}(1) = 8\mathbf{e}_i + 2\mathbf{e}_j.$$

1.3 站台上一观察者, 在火车开动时站在第一节车厢的最前端, 第一节车厢在 $\Delta t_1 = 4.0$ s 内从他身旁驶过。设火车作匀加速直线运动, 问第 n 节车厢从他身旁驶过所需的时间间隔 Δt_n 为多少? 令 $n=7$, 求 Δt_7 。

解 火车开动时观察者站在第一节车厢的最前端, 即火车初速 $v_0 = 0$ 。设火车的加速度为 a , 每节车厢长为 l , 第 n 节和第 $(n-1)$ 节车厢驶过观察者的时间分别为 t_n 和 t_{n-1} 。根据匀变速运动公式, 则有

$$nl = \frac{1}{2}at_n^2, \quad ①$$

$$(n-1)l = \frac{1}{2}at_{n-1}^2, \quad (2)$$

由①②两式可得待求的时间间隔 Δt_n 为

$$\Delta t_n = t_n - t_{n-1} = (\sqrt{n} - \sqrt{n-1}) \sqrt{\frac{2l}{a}}. \quad (3)$$

题目已知第一节车厢在 $\Delta t_1 = 4$ s 内通过观察者, 故有

$$l = \frac{1}{2}a(\Delta t_1)^2,$$

即

$$\sqrt{\frac{2l}{a}} = \Delta t_1 = 4 \text{ s}. \quad (4)$$

将④式代入③式, 得

$$\Delta t_n = 4(\sqrt{n} - \sqrt{n-1}) \text{ s}.$$

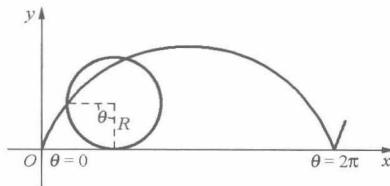
当 $n=7$ 时,

$$\Delta t_7 = 4(\sqrt{7} - \sqrt{6}) \text{ s} \approx 0.8 \text{ s}.$$

1.4 半径为 R 的轮子沿 $y=0$ 的直线作无滑动滚动时, 轮边缘一质点的轨迹为旋轮线(见图), 其方程为

$$\begin{cases} x = R(\theta - \sin \theta), \\ y = R(1 - \cos \theta). \end{cases}$$

求该质点的速度; 若设 $d\theta/dt=\omega$ 为常量, 找出速度为 0 的点.



题 1.4

解 根据定义, 质点速度分量分别为

$$v_x = \frac{dx}{dt} = R\left(\frac{d\theta}{dt} - \cos \theta \cdot \frac{d\theta}{dt}\right) = R\omega(1 - \cos \theta),$$

$$v_y = \frac{dy}{dt} = R \sin \theta \cdot \frac{d\theta}{dt} = R\omega \sin \theta.$$

速度为 0, 即两个速度分量为 0,

$$v_x = R\omega(1 - \cos \theta) = 0,$$

即 $1 - \cos \theta = 0,$

得 $\theta = 2n\pi, n = 0, 1, 2, \dots.$

$$v_y = R\omega \sin \theta = 0,$$

得 $\theta = n\pi, n = 0, 1, 2, \dots.$

同时满足速度为零的解为

$$\theta = 2n\pi, n = 0, 1, 2, \dots.$$

将 $\theta = 2n\pi$ 代入质点轨迹方程, 即可确定其速度为零的点:

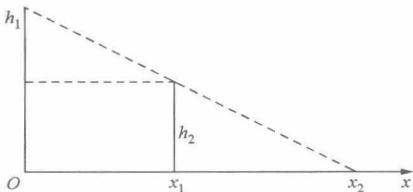
$$\begin{cases} x = 2n\pi R, & n = 0, 1, 2, \dots, \\ y = 0. \end{cases}$$

1.5 路灯距地面的高度为 h_1 , 一身高为 h_2 的人在路灯下以匀速 v_1 沿直线行走. 试证明人影的顶端作匀速运动, 并求其速度 v_2 .

解 如图所示, 人与路灯的距离为 x_1 , 人影顶端与路灯的距离为 x_2 . 根据图中几何关系, 则有

$$\frac{x_2}{h_1} = \frac{x_1}{h_1 - h_2},$$

即 $x_2 = \frac{h_1}{h_1 - h_2}x_1.$



题 1.5

根据定义, 人影顶端速度为

$$v_2 = \frac{dx_2}{dt} = \frac{h_1}{h_1 - h_2} \cdot \frac{dx_1}{dt} = \frac{h_1}{h_1 - h_2} v_1.$$

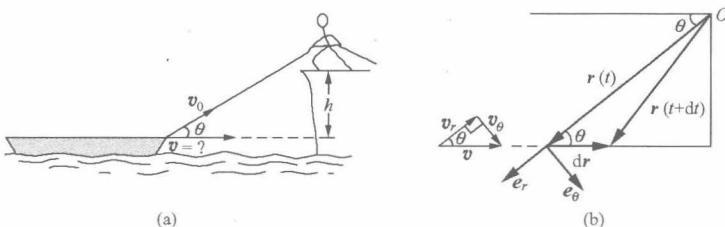
结果表明, 人影顶端作匀速运动.

1.6 如图(a)所示, 一人站在河岸上(岸高 h), 手握绳之一端, 绳的另端系一小船. 那人站着不动, 以手收绳. 设收绳速率 v_0 恒定, 求当绳与水面的夹角为 θ 时, 船向岸靠拢的速度 v .

解 方法一: 如图(b)所示, 以收绳人之手处为极点 O , 水平向左为极轴建立一平面极坐标系. 在该坐标系中, 船的位置矢量为

$$\mathbf{r}(t) = r\mathbf{e}_r.$$

根据定义, 船的速度为



题 1.6

$$\mathbf{v} = \frac{d\mathbf{r}}{dt} = \frac{dr}{dt}\mathbf{e}_r + r \frac{d\theta}{dt}\mathbf{e}_\theta = \mathbf{v}_r + \mathbf{v}_\theta.$$

根据上式, 在图(b)中作出速度矢量图. 题中给定的收绳速率 v_0 就是径向速度 \mathbf{v}_r 的大小, 即

$$v_0 = \left| \frac{dr}{dt} \right| = |\mathbf{v}_r|,$$

而船的速度方向沿水面指向岸边, 故其大小为

$$v = \frac{v_0}{\cos \theta}.$$

方法二: 如图(c)所示, 任一时刻 t , 绳长为 r , 船与岸边距离为 x . 岸高 h 是约束条件, h 与 r, x 的关系为

$$r^2 - x^2 = h^2.$$

将上式对时间求导, 可得

$$\frac{dr}{dt} = \frac{x}{r} \frac{dx}{dt},$$

式中 $\frac{dr}{dt} = v_0$ 为收绳速率, $\frac{dx}{dt} = v$ 是船的速率,

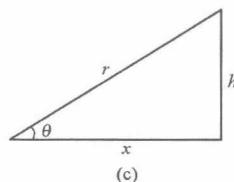


图 1.6

$\frac{x}{r} = \cos \theta$, 故有

$$v = \frac{v_0}{\cos \theta}.$$

说明 本题方法一从定义出发, 通过对微小过程分析得到结论, 概念性强, 论述严谨, 图像清晰. 求解过程清楚地表明, 船速 \mathbf{v} 为总速度, 径向速度 \mathbf{v}_r 和横向速度 \mathbf{v}_θ 是 \mathbf{v} 的两个正交分量, 而 v_0 是 \mathbf{v}_r 的大小. 所以本题实际是已知速度分量求总速度.

1.7 试从哈勃定律计算星系距离或退行速度.

(1) 已知室女星系团中央附近的 M87 星系的退行速度为 1180 km/s, 求它离我们多远.

(2) 后发星系团距离为 113 Mpc, 求其退行速度.

(3) 类星射电源 OQ172 有巨大红移. 如果红移是由多普勒效应引起的(参见原书第 9 章), 则它的退行速度为 $0.91c$, c 是光速. 该射电源离我们多远? (哈勃常数 $H_0 = 67 \text{ km}/(\text{s} \cdot \text{Mpc})$)

解 (1) 已知 M87 星系的退行速度 $v_r = 1180 \text{ km/s}$, 根据哈勃定律, 它与我们的距离为

$$r = \frac{v_r}{H_0} = \frac{1180 \text{ km/s}}{67 \text{ km}/(\text{s} \cdot \text{Mpc})} = 17.6 \text{ Mpc}.$$

(2) 已知后发星系团距离 $r = 113 \text{ Mpc}$, 应用哈勃定律, 其退行速度为

$$v_r = H_0 r = 67 \text{ km}/(\text{s} \cdot \text{Mpc}) \times 113 \text{ Mpc} = 7571 \text{ km/s}.$$

(3) 已知类星射电源 OQ172 的退行速度 $v_r = 0.91c$, 应用哈勃定律, 该射电源与我们的距离为

$$\begin{aligned} r &= \frac{v_r}{H_0} = \frac{0.91c}{67 \times (10^{12} \text{ a})^{-1}} = \frac{0.91}{67} \times (c \times 10^{12} \text{ a}) \\ &= 136 \times 10^8 \text{ l.y.} = 136 \text{ 亿 l.y.}, \end{aligned}$$

式中 a 为年的符号, l.y. 为光年 ($1 \text{l.y.} = c \cdot (1 \text{ a}) = 9.460730 \times 10^{15} \text{ m}$).

1.8 一杂技演员能把 5 个球一个接一个地上抛到高 3.0 m 处, 使这 5 个球都保持在空中运动. (1) 试确定相继两次抛球的时间间隔. (2) 试求当一个球即将落到手上时, 另外几个球的高度, 设球在手中停留时间可忽略.

解 (1) 设第一个球自抛出至落回到杂技演员手上所用的时间为 t , 相继两次均匀抛球的时间间隔为 Δt , 由于有 5 个球保持在空中运动, 故有

$$\Delta t = t/5. \quad (1)$$

球从最高点 $h = 3 \text{ m}$ 处落回到杂技演员手中所用的时间为 $t/2$, 故有

$$h = \frac{1}{2}g\left(\frac{t}{2}\right)^2. \quad (2)$$

联立求解①②两式,可得

$$\Delta t = \frac{2}{5} \sqrt{\frac{2h}{g}} = 0.31 \text{ s}. \quad (3)$$

(2) 小球抛出时的初速 v_0 与落回抛出点时的速度大小相等,即

$$v_0 = g \frac{t}{2}. \quad (4)$$

见图,当第一个球 a 即将落到杂技演员手上时,另外 4 个球 b, c, d 和 e 尚在空中,各球运动的时间为

$$t_n = n\Delta t, \quad n = 4, 3, 2, 1. \quad (5)$$

高度为

$$h_n = v_0 t_n - \frac{1}{2} g t_n^2. \quad (6)$$

将①—⑤式代入⑥式,得到

$$h_n = n(5-n) \frac{4}{25} h, \quad n = 4, 3, 2, 1.$$

式中 $n(5-n) = \begin{cases} 4, & \text{当 } n=4,1 \text{ 时}, \\ 6, & \text{当 } n=3,2 \text{ 时}. \end{cases}$

这表明, b 球和 e 球在同一高度,

$$h_{b,e} = 4 \times \frac{4h}{25} = 1.92 \text{ m},$$

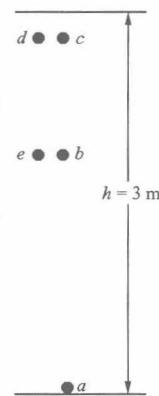
c 球和 d 球在同一高度,

$$h_{c,d} = 6 \times \frac{4h}{25} = 2.88 \text{ m}.$$

1.9 设 α 为由炮位所在处观看靶子的仰角, β 为炮弹的发射角. 试证明: 若炮弹命中靶点恰为弹道的最高点, 则有 $\tan \beta = 2 \tan \alpha$.

证 如图所示, v_0 为炮弹出膛速度, β 为发射角. 炮弹在弹道最高点命中靶子, 其竖直方向速度为零, 即

$$v_y = v_0 \sin \beta - gt = 0. \quad (1)$$



题 1.8

炮弹在水平和竖直方向的运动方程
分别为

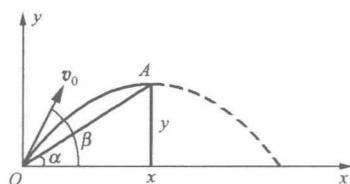
$$x = v_0 t \cos \beta, \quad ②$$

$$y = v_0 t \sin \beta - \frac{1}{2} g t^2. \quad ③$$

将①式分别代入②和③式, 可得

$$x = \frac{v_0^2}{g} \sin \beta \cdot \cos \beta,$$

$$y = \frac{v_0^2}{2g} \sin^2 \beta.$$



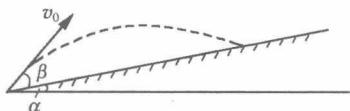
题 1.9

参看题图, 由炮位所在处观看靶子的仰角 α 的正切值为

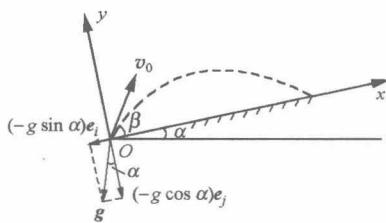
$$\tan \alpha = \frac{y}{x} = \frac{v_0^2/2g \cdot \sin^2 \beta}{v_0^2/g \cdot \sin \beta \cdot \cos \beta} = \frac{1}{2} \tan \beta,$$

即 $\tan \beta = 2 \tan \alpha$.

1.10 如图(a)所示, 大炮向小山上开火, 此山的山坡与地平线的夹角为 α , 试求发射角 β 为多大时炮弹沿山坡射得最远.



(a)



(b)

题 1.10

解 如图(b)选取坐标系. 沿山坡方向为 x 轴, 垂直山坡方向为 y 轴. 在该坐标系下,

$$g_x = -g \sin \alpha, \quad g_y = -g \cos \alpha,$$

所以炮弹的运动方程为

$$x = v_0 t \cos \beta - \frac{1}{2} g \sin \alpha \cdot t^2, \quad ①$$

$$y = v_0 t \sin \beta - \frac{1}{2} g \cos \alpha \cdot t^2. \quad ②$$

炮弹落地而击中山坡上的目标，则有落地处 $y=0$ ，即

$$v_0 t \sin \beta - \frac{1}{2} g \cos \alpha \cdot t^2 = 0,$$

解此方程得

$$t = \frac{2v_0 \sin \beta}{g \cos \alpha}. \quad (3)$$

将③式代入①式并运算，

$$\begin{aligned} x &= v_0 \frac{2v_0 \sin \beta}{g \cos \alpha} \cdot \cos \beta - \frac{1}{2} g \sin \alpha \cdot \frac{4v_0^2 \sin^2 \beta}{g^2 \cos^2 \alpha} \\ &= \frac{v_0^2}{g} \left(\frac{2 \sin \beta \cdot \cos \beta}{\cos \alpha} - \frac{2 \sin \alpha \cdot \sin^2 \beta}{\cos^2 \alpha} \right) \\ &= \frac{v_0^2}{g \cos^2 \alpha} (2 \sin \beta \cdot \cos \beta \cdot \cos \alpha - 2 \sin^2 \beta \cdot \sin \alpha) \\ &= \frac{v_0^2}{g \cos^2 \alpha} [\sin 2\beta \cdot \cos \alpha - (1 - \cos 2\beta) \cdot \sin \alpha] \\ &= \frac{v_0^2}{g \cos^2 \alpha} [(\sin 2\beta \cdot \cos \alpha - \cos 2\beta \cdot \sin \alpha) - \sin \alpha] \\ &= \frac{v_0^2}{g \cos^2 \alpha} [\sin(2\beta + \alpha) - \sin \alpha]. \end{aligned}$$

上式就是炮弹沿山坡的射程。射程最大，则要求 $\sin(2\beta + \alpha) = 1$ ，即

$2\beta + \alpha = \frac{\pi}{2}$ ，所以

$$\beta = \frac{\pi}{4} - \frac{\alpha}{2}.$$

也可以用求极值的方法求出 β 值，即令 $\frac{dx}{d\beta} = 0$ ，

$$\frac{d}{d\beta} \left(\frac{v_0^2}{g \cos \alpha} \cdot \sin 2\beta - \frac{2v_0^2 \sin \alpha}{g \cos^2 \alpha} \cdot \sin^2 \beta \right) = 0,$$

得 $\frac{v_0^2}{g \cos \alpha} \cdot 2 \cos 2\beta - \frac{2v_0^2 \sin \alpha}{g \cos^2 \alpha} \cdot 2 \sin \beta \cdot \cos \beta = 0,$

即 $\frac{2v_0^2}{g \cos \alpha} \left(\cos 2\beta - \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} \cdot \sin 2\beta \right) = 0,$

式中 $2v_0^2/g \cos \alpha \neq 0$ ，故而

$$\cos 2\beta - \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} \cdot \sin 2\beta = 0,$$

即 $\cot 2\beta = \tan \alpha, \quad 2\beta = \frac{\pi}{2} - \alpha,$

所以 $\beta = \frac{\pi}{4} - \frac{\alpha}{2}.$

说明 本题也可以选取水平方向为 x 轴, 坚直方向为 y 轴进行计算, 但与本题选用的坐标系相比较, 运算过程较繁. 这表明, 应以解题简洁、方便为原则选用适当的坐标系.

题中的极值法则是一种提示: 大学物理的初学者, 应自觉地、有意识地将高等数学的知识运用到物理学习中来.

1.11 一弹性球竖直落在一斜面上, 下落高度 $h = 20$ cm, 斜面对水平的倾角 $\theta = 30^\circ$, 问它第二次碰到斜面的位置距原来的下落点多远(假设小球碰斜面前后速度数值相等, 碰撞时入射角等于反射角)?

解 小球下落高度 h 与斜面弹性碰撞前后速度大小为

$$v = \sqrt{2gh}. \quad ①$$

在如图所示坐标系中, 小球反弹并再次与斜面碰撞所满足的运动方程为

$$x = vt \sin \theta + \frac{1}{2} g \sin \theta \cdot t^2, \quad ②$$

$$0 = vt \cos \theta - \frac{1}{2} g \cos \theta \cdot t^2. \quad ③$$

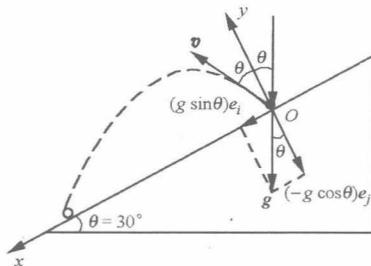
由③式解得小球第二次与斜面碰撞所需时间 t 为

$$t = 2v/g. \quad ④$$

将①④式代入②式, 即可得小球第二次与斜面碰撞处与原来下落点的距离为

$$x = 8h \sin \theta.$$

将 $h = 20$ cm, $\theta = 30^\circ$, 代入上式, 最后得到



题 1.11