

大型国防教育电视系列片

信息战冲击波

SHOCK WAVE OF INFORMATION WAR



中国人民公安大学出版社

《信息战冲击波》

信息战冲击波

Information Warfare: The Impact of the 21st Century

中国信息战研究中心编

E/16

001205294

信息冲击波



— 戴佳民

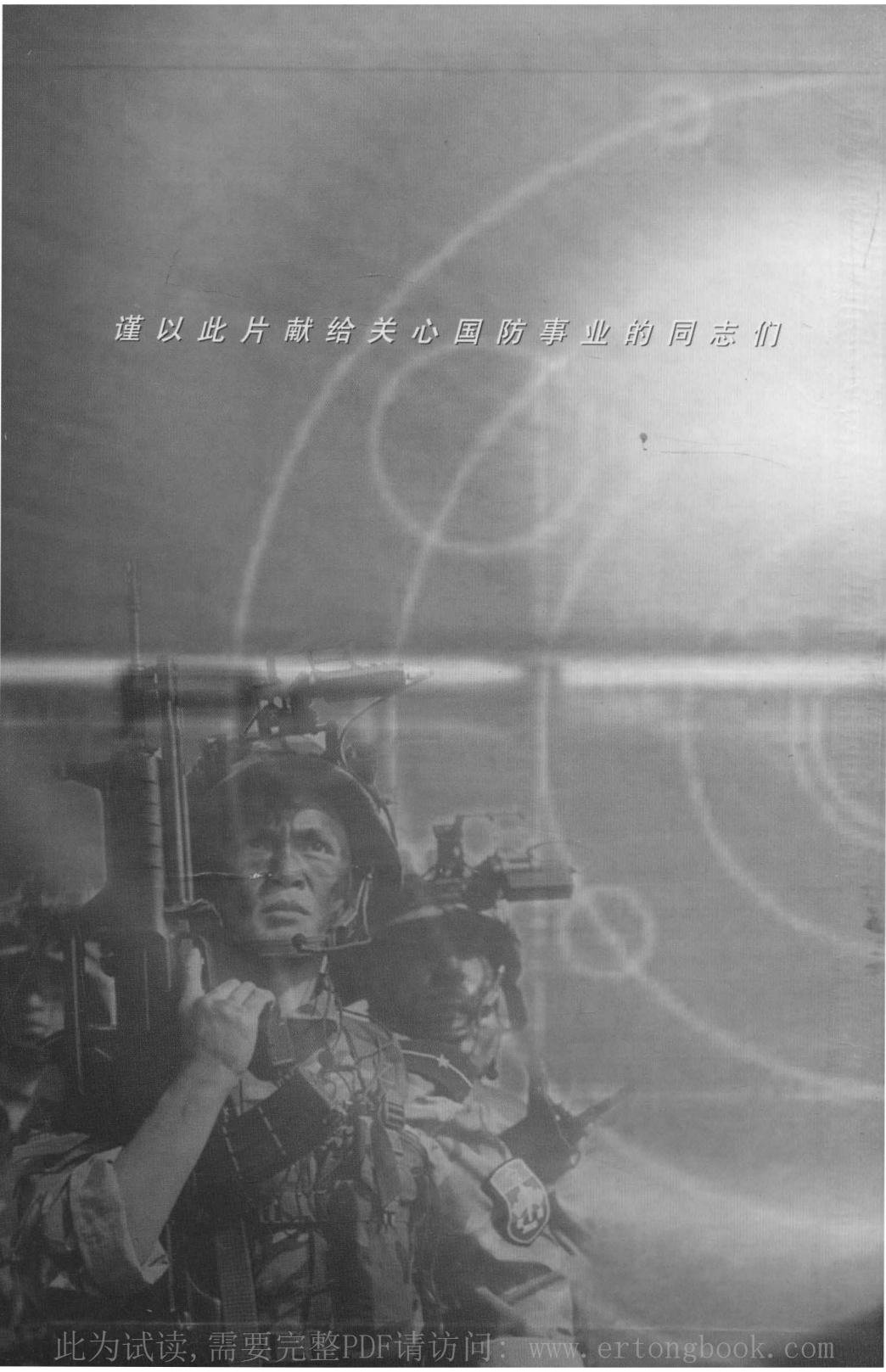
贵阳学院图书馆



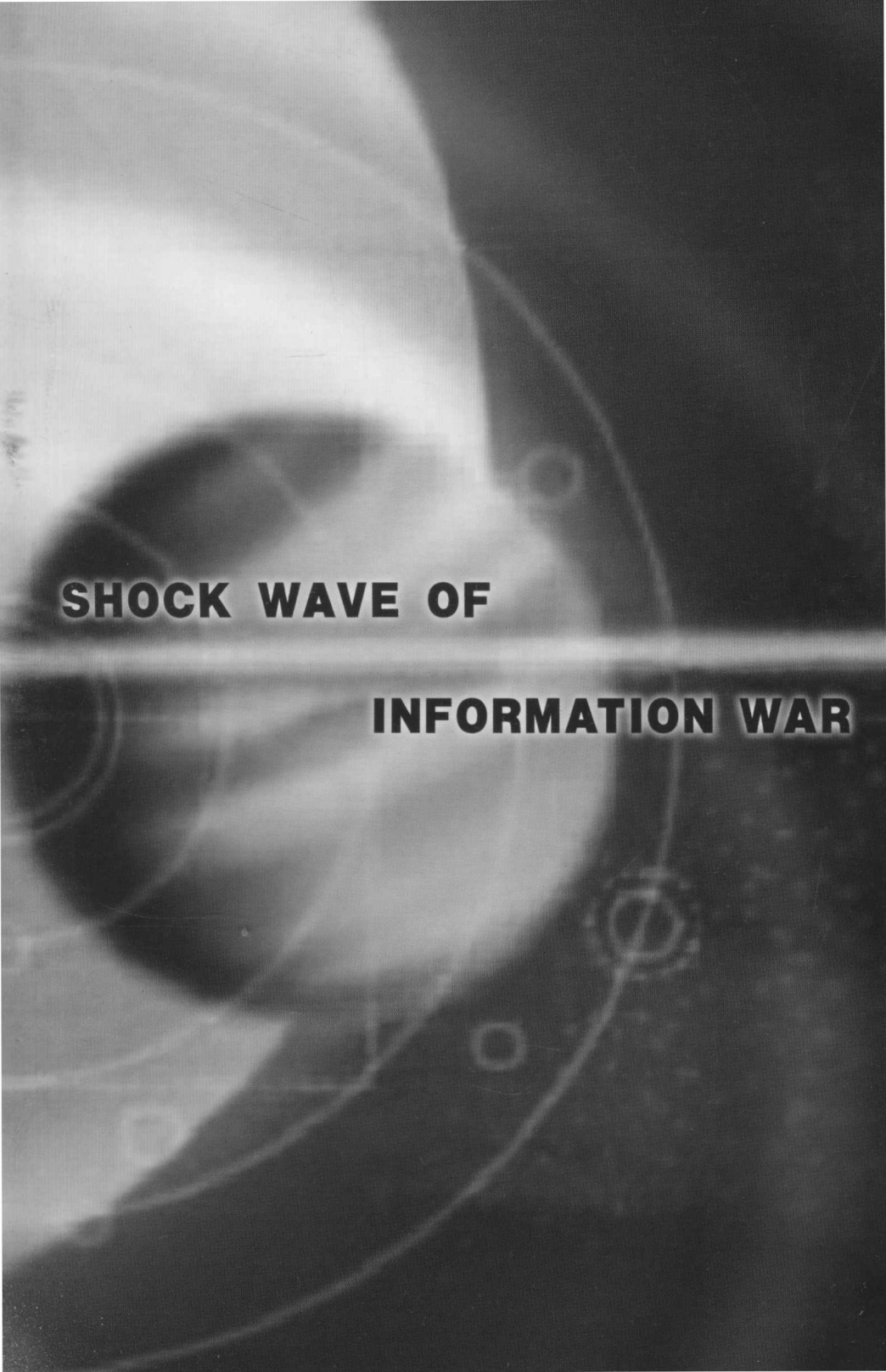
GYXY1205294

制作人员名单

策 监	划 制 制 划 筹 问 稿 稿	戴清民 戴清民 沙自平 李新生 安卫国 胡思远 沈伟光 刘冀蜀 夏文成 刘冀蜀 赵敏 韩胜利 吕坚 冯承和 白继宾 倪卫平 范霞 王明哲 孙继东 张福有 张景丽 朱廉洁 张孝虎 任志宏 蒋华 邹勇 李新生 汪致远	刘成海 李炳彦 胡思远 彭霄 李安东 彭 赵苏敏 王化东 李国军 洗玲 徐志红 张政 邱国立	侯志刚 李安东 李文庆 龚碧秀 刘钢 卢业华 蔡镭	郝叶力 彭程 金石川 余金田 王文庆 璐振 王枫	北京信安创源影视策划中心 北京双子座文化发展有限公司 中国计算机世界出版服务公司 中国人民公安大学出版社
总 策 统 顾 总 撰	撰					
总 编 总 制	编 制	导 作 作				
演 播 室 摄 像 灯 字 片 头 电 脑 资 剧 作 音 解 责 制 总 出 协 出	摄 光 幕 计 作 料 务 曲 编 辑 说 编 片 片 问 品 制 版					



谨以此片献给关心国防事业的同志们



SHOCK WAVE OF

INFORMATION WAR

2002
IW

SHOCK WAVE OF INFORMATION WAR

第一集 《狂飙突起》

第二集 《利剑双刃》

第三集 《幽灵之战》

第四集 《网上拼杀》

第五集 《不战而胜》

第六集 《生死攸关》

第七集 《人才之争》

第八集 《共筑长城》

2002
IW

SHOCK WAVE OF INFORMATION WAR

第一集 《狂飙突起》

第二集 《利剑双刃》

第三集 《幽灵之战》

第四集 《网上拼杀》

第五集 《不战而胜》

第六集 《生死攸关》

第七集 《人才之争》

第八集 《共筑长城》

第一集 《狂飙突起》

21世纪的第一个春节。中华大地热闹非凡。步入小康的中国人民，沐浴着和平的阳光，沉浸在节日的欢乐、祥和之中。

就在这同一时刻，地球那边的一个空军太空作战中心，正在进行代号为“斯科里埃弗2001”的电脑模拟太空战演习。这是该机构成立以来规模最大的一次演练。

现代军事战略家认为，在19世纪，谁控制了欧亚大陆，谁就能控制世界；20世纪，谁夺取了制海权和制空权，谁就能控制世界；而21世纪，谁夺取了制太空权，谁就能控制世界。

“斯科里埃弗2001”演习，就是某些国家为实现21世纪控制太空这一战略的具体步骤。

在现代高技术战争中，通信、雷达、侦察、导航、预警等织成了一张张巨大的信息网络，这一张张信息网络越来越依赖于运行在外层空间的人造卫星。如果摧毁了人造卫星，就等于摧毁了敌方的信息系统，从而掌握战争主动权。

争夺太空的实质，就是争夺信息优势。太空战，在很大程度上说，就是信息战。

信息战是人类战争词典里具有划时代意义的新概念。

信息战是伴随着计算机的产生而产生、伴随着计算机的发展而不断发展的。

1948年，世界上第一台计算机出现在美国普林斯顿大学实验室中；

一年之后，计算机就用在了美国波音公司的战斗机风洞控制实验室。

1981年，IBM公司首次推出个人电脑；

紧接着，美国的M-1坦克上，就安装了小型嵌入式便携计算机控制的激光瞄准单元。

1985年，美国国家科学基金会建造了全美五大计算中心，形成初期的因特网；

随后，军用局域网便从美国开始迅速扩展到世界信息发达国家的军事指挥系统。

1989年，中国科学院高能物理所的一台服务器首次接入因特网。

不久之后，网络技术就被广泛运用在军事上，大大提高了中国军队的指挥自动化能力。

1994年，世界个人电脑的产量达4500万台，第一次超过了世界汽车的总产量。

这时，计算机的军事需求量，竟然占了全球计算机总产量的20%以上，而军队对汽车的需求量仅仅占了全球汽车总产量的3%左右。

1996年，信息产业超过钢铁、化工等传统产业成为全球最大的产业。

在军队，以计算机为核心的C⁴ISR系统的建设，也已成为世界各军事强国争相发展的重中之重。

信息革命，如突起的狂飙席卷全球，它冲击着人类社会的

各个领域。信息战就是这场狂飙掀起的军事浪潮。

社会生产力的每一次飞跃，都会给战争实行一次“整容术”。生产力在促使社会变革的同时，也改变了战争的面貌。

这些演绎了十八般武艺的冷兵器，是与整个农业社会紧密相联的。刀枪剑戟，搏击砍杀，千军万马奔突追逐，在人类战争舞台上独领风骚几千年。

当蒸汽机的第一缕青烟穿过时光隧道，人类驶进了工业社会。

火药的发明及其在军事上的运用，使冷兵器为代表的时代划上了句号。昔日跃马扬枪，勇夺三军的英雄，在步枪、火炮面前黯然失色。战争之神展现出它全新的面貌。硝烟弥漫，炮声隆隆，如今这些热兵器家族的元老们仍在诉说着往日的辉煌。

工业化水平的不断提高，使战争进入了机械化阶段。第二次世界大战中库尔茨克坦克大战，中途岛大海战，诺曼底登陆等著名战役，都是机械化战争的代表作。

核武器的出现，将战争的破坏力冲到了极限。不过，热兵器时代的战争形态并没有发生质的变化。

随着工业社会向信息社会的转变，战争形态发生了新的飞跃。

1999年3月24日，以美国为首的多国部队对南联盟实施大规模空袭，战争最终以南联盟接受了对方十分苛刻的条件而告结束。

人们从各种媒体报道中看到了这场惨烈的空袭。与第二次世界大战宏大的战争场面相比较，科索沃战争显得多多少少有些单调，除了夜空中的战机喷射出的尾焰和轰炸后的火光，看

不见交战双方的拼杀，少了许多战斗的气氛。

然而，就是这场并不壮观的战争，却引起了各国军事家们极大的关注。

军事专家 戴清民 少将：“科索沃战争，引起军事家们关注的一个重要的原因，就是战争本身具有划时代的显著特点。信息化武器在战场上大露锋芒。双方地面部队还没有接触，战争便宣告结束。进攻的一方以微小的伤亡代价，实现了重大战略企图。这种高技术战争的特点，早在10年前的海湾战争就已经显现出来，科索沃战争则表现得更为明显。”

正是因为如此，发生在巴尔干半岛的这场战争，成为各国军事研究的热点。人们普遍认为，就像冷兵器时代向热兵器时代的转变一样，战争的形态正在从机械化战争向信息化战争转变。

但是，从一种战争形态过渡到另一种战争形态是一个渐进的过程，在1991年的海湾战争中，信息战就初见端倪。战争结束不久，曾任美国国防部指挥控制政策局局长的艾伦·坎彭发表了专著《第一场信息战争》，称海湾战争是第一次信息战争。专家普遍认为，艾伦·坎彭是国外最早提出信息战概念的人。

然而，世界上最早提出信息战概念的人却在中国。早在1985年，一个叫沈伟光的中国军人，就已经把探索的目光投向信息战。在海湾战争爆发的前一年，他就出版了专著《信息战》。

信息战理论专家 沈伟光：“信息战是交战双方争夺制信息

权的战争。它可以从两个层次来表述：广义的是指战争双方抢占信息空间，争夺信息资源的战争，它涉及社会一切领域，以达成国家大战的目标；狭义的是指武力战中，作战双方在信息领域的对抗。”

11年前，当世界上第一本《信息战》专著发表时，似乎并没有引起广泛关注，然而，一年之后的海湾战争却印证了作者的预言。今天，信息战更是成为当代军事界的热门话题。

美国军事历史评估研究中心主任 查尔斯·霍金森：“信息战是军事冲突的一种新形式，它是以直接或间接的手段，实施对信息系统的攻击和防护。麻痹、摧毁人的意志，控制、削弱、破坏敌人的数据、信息以及潜在的战斗能力。”

在信息战条件下，构成战斗力的主要因素不仅是坦克、飞机、舰艇、兵员的数量，更重要的是指挥控制能力、电子战能力、网络战能力。

面对铺天盖来的信息战浪潮，谁的思想落后，动摇了脚跟，谁就可能在未来战争的舞台上被淘汰出局。

60年代风靡中国的电影《南征北战》，它描写的是解放战争中，人民解放军歼灭国民党军的一次战斗。

解放军战士：“同志，别忘了，大炮不能上刺刀，解决战斗还要靠我们步兵。”

片中的这段话，曾经是那个时代战场上的至理名言。半个世纪以后，在完全不同的战场上，我们又听到了相似的声音。

1991年海湾战争前夕，伊军最高统帅在视察前线时向军

官和士兵们作出了这样的训示：“在任何情况下，要想将一个士兵从地面赶走，最终还要靠另一个带着手榴弹、步枪和刺刀的士兵在战壕里同那个士兵搏斗。”然而，士兵格斗的场面根本就没有出现，伊军士兵还未看清楚对方士兵的身影，便在高技术作战手段的打击下土崩瓦解。

一支百万大军，还装备有众多的坦克大炮，竟这样不堪一击。残酷的现实，使许多人在重新思考。

人们发现，一些在以往战争中成功的战法，在信息化战争的战场上失去了用武之地。

传统的军事思想、军事理论，面临信息战的严峻挑战。

中国人民解放军总装备部科技委副主任 汪致远 中将：

“以信息战为中心的军事革命已经在世界各国蓬勃兴起了，它首先冲击的是落后的军事思想，随后必将在编制体制、装备发展、军事训练等一系列方面带来重大的变革。”

变革，意味着发展，也意味着淘汰。

从海湾战争、科索沃战争，到反恐怖战争，尽管信息时代的战争之神还只是露出冰山一角，但它已经引起了世界军事领域的深刻变化。

许多国家纷纷建立了信息战组织体系；

成立了军队、民间多种形式、各个层次的信息战研究机构；

创办了信息战学院，在大学开设有关信息战理论和技术方面的课程；

组建了信息战部队，设立信息战指挥中心，加强军队的信

息化建设。

作为信息强国的美国，制定了信息战作战条令，建立了一体化的指挥、控制、通信、情报、侦察、监视等系统，秘密研制进攻性和防御性的信息战武器。

1993年10月美国空军成立了信息战中心，负责数字化战场的建设工作；

1994年1月美国陆军为建设数字化部队成立了数字化专业工作组和数字化办公室；

1994年7月美国海军成立了战区信息战中心；

1994年9月美国国防部成立了国家安全政策委员会和国家信息系统安全保密委员会；

1995年1月成立了舰队信息战中心。

美军计划不久将建成第一个数字化军。

美国空军将成为“航空航天一体化”的新式空军。

2030年之前，美国将全面完成陆、海、空三军信息战部队的组建。

英国军队制定了十年发展规划，分三个阶段建立数字化部队。

在法国、德国，加大了开发高新技术的投入，并在北约和西欧联盟的框架内加强数字化战场的建设和信息技术的合作。

俄罗斯虽然现在由于内部事务而无暇顾及其他，但其军队强大的信息作战能力是任何一国不敢小视的。当美国执意实施NMD计划时，2001年6月1日，俄罗斯宣布成立了天军。

印度军队把信息争夺列为地面、空中、海上、太空之外的第五个战场，正在加紧提高第五维战场的作战能力。

显然，面对信息战的发展趋势，各国都在竞相超前，抢占未来战争的制高点。

特别值得关注的是台湾军队计划在2008年全面完成信息化作战部队的组建。

2000年的春天，中国中央电视台播出了一部名为《突出重围》的电视连续剧。这部反映军队改革题材的电视剧引起了巨大的反响。深感意外的是一些外国军事家们也对该片产生了极大的兴趣，原因是片中第一次出现了中国人民解放军的数字化部队。他们在猜测片中神秘的“蓝方特种小分队”究竟是哪支部队的化身，在克敌制胜上又有什么高招？当然，靠一部电视剧研究敌情只能是一头雾水，但为其捕捉中国军队的数字化部队的建设信息，真可谓煞费心机。

为了消灭战争，就要研究战争。为了遏制信息战，首先必须研究信息战。

几十年前，当核战争的阴影笼罩在我们头上时，中国人民勒紧裤带，奋发图强，终于铸成了保护自己的原子利剑。今天，在信息战浪潮狂飙突起的时候，中国军队和中国人民，同样面临着一场新的严峻挑战。

中国人民解放军总参谋长 傅全有 上将：“科学技术，特别是信息技术的飞速发展，使人类社会正在发生一场大范围、深层次的变革，这是一场关系国家和民族命运的竞争。谁走在前

面，谁就能赢得新世纪的战略主动。中国人有句古话：天下虽安，忘战必危。未来社会是信息社会，未来战场是信息战场。为了捍卫国家和民族的根本利益，我们对世界军事领域正在发生的这一场深刻变革，一定要有清醒的认识和全面的准备。只有这样，我们才能立于不败之地。”

本·拉登的心腹阿提夫是怎样被击毙的？

伊拉克禁飞区的上空为什么会演一场“鹰吃黑鹰”的惨剧？

一群飞翔的大雁真的会引发一场核战争吗？

信息作战平台怎样改变了战争的面貌？

全世界银行中每年有多少亿美金被黑客偷偷划走？

请看第二集——《利剑双刃》。