

21世纪高职高专规划教材

计算机应用系列

# 网页设计与制作

张金荣 主编 敖汝思 杨玲 副主编

清华大学出版社



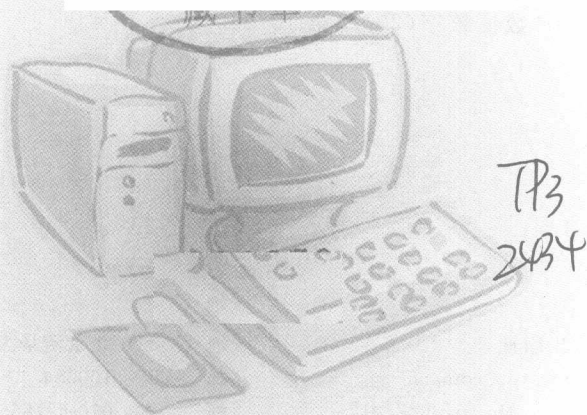
21世纪高职高专规划教材

计算机应用系列

# 网页设计与制作

张金荣 主编

敖汝思 杨玲 副主编



清华大学出版社

北京

## 内 容 简 介

本书全面、翔实地介绍了目前最流行的 Adobe 公司出品的网页制作三剑客——Dreamweaver CS3、Flash CS3 和 Fireworks CS3 的主要功能及操作方法,并深入介绍了如何综合应用这三款软件进行网页制作和网站建设。本书在介绍每个知识点的同时,都会给出针对性很强的实例,并在每章对一个综合性案例进行剖析,旨在帮助读者尽快领悟所学知识,提高实际动手能力。

本书可作为大、中专院校相关专业的教材和相关培训机构的培训用书,也适用于网页设计与制作人员、网站建设与开发人员、动画与平面设计爱好者使用。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

## 图书在版编目(CIP)数据

网页设计与制作/张金荣主编. —北京:清华大学出版社,2009.10

21 世纪高职高专规划教材. 计算机应用系列

ISBN 978-7-302-20456-5

I. 网… II. 张… III. 主页制作—高等学校:技术学校—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 107249 号

责任编辑:张龙卿

责任校对:袁芳

责任印制:李红英

出版发行:清华大学出版社

<http://www.tup.com.cn>

社 总 机:010-62770175

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座

邮 编:100084

邮 购:010-62786544

印 装 者:北京鑫海金澳胶印有限公司

经 销:全国新华书店

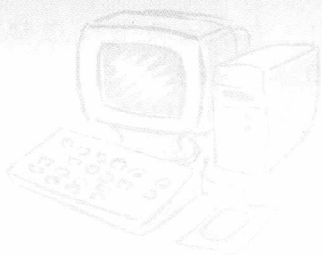
开 本:185×260 印 张:25.75 字 数:616 千字

版 次:2009 年 10 月第 1 版 印 次:2009 年 10 月第 1 次印刷

印 数:1~4000

定 价:37.00 元

本书如存在文字不清、漏印、缺页、倒页、脱页等印装质量问题,请与清华大学出版社出版部联系调换。联系电话:(010)62770177 转 3103 产品编号:024136-01



# 前 言

当网络购物、网络博客、网络动画等向我们扑面而来时,我们意识到,互联网已深入到我们生活中的每一个环节。为适应全球信息化时代的到来,越来越多的人希望掌握网页和网站制作技术,动画设计与图像处理等方面的技术。

## 本书特色

本书采用案例模式进行开发、编写,内容深入浅出,所有章节的内容均围绕着网页制作及其元素的编辑展开,理论与实践相结合,并精心做到了理论够用即可,注重培养读者的实践操作能力,非常适用于当前的模块教学模式。本书兼顾了不同层次读者的需求,对知识点进行精心筛选,加强了各款软件间的应用结合,以培养读者的实际操作能力为主,既阐述了各款软件的新特性,又避免了以往同类图书中介绍各款软件时出现内容脱节的情况。本书除了在每个知识点后给出针对性很强的实例外,还在每章最后对一个实用性很强的案例进行剖析,综合应用所学的知识点,并给出了详细的操作步骤,从而可有效地帮助读者消化理论知识,提高实践技能。

## 本书阅读指南

本书内容主要分网页制作、网络动画设计和网页图片处理三大部分,共 18 章。

第 1 部分为第 1~8 章,分别介绍了 Dreamweaver CS3 基础,文本、图像、链接和表单的应用,使用表格和框架布局网页,层、时间轴和行为的应用,使用 CSS 样式,多媒体元素的使用,模板与库的应用,数据库与 ASP 技术的应用等内容,理论精练,实例丰富。

第 2 部分为第 9~13 章,分别介绍了 Flash CS3 基础、补间动画与遮罩动画、音频与按钮的应用、滤镜与脚本代码的应用、动画的发布与综合应用等内容,实例新颖,创意独到。

第 3 部分为第 14~18 章,分别介绍了 Fireworks CS3 基础、创建与编辑路径图像、使用文本、位图效果的处理、网页元素的编辑等内容,案例实用,制作精美。

## 读者对象

- 大中专院校相关专业的学生。
- 网页设计与制作人员。
- 网站建设与开发人员。
- 动画与平面设计爱好者。
- 网页制作培训班学员。

本书由教学经验丰富的的一线高校教师和有丰富实践经验的 IT 工程师共同编写,语言通俗易懂,内容全面实用。本书是集体智慧的结晶,其中,广东阳江职业技术学院张金荣老师



任主编,敖汝思、杨玲、贺慧玲、刘志军参加了主要内容的编写。另外,杨雪、陈阳、郑砚、俞雷、周鹏、崔亚军、王建平、单国军、李龙、赵波、刘红、吴天国、李桂花、杨强等人也参加了部分内容的编写及稿件校对工作,在此一并表示感谢。

在编写的过程中,我们力求精益求精,但难免存在一些不足之处,敬请读者批评指正。

编者

2009年4月



# 目 录

## 第 1 部分 Dreamweaver CS3

<b>第 1 章 Dreamweaver CS3 基础</b> .....	3
1.1 Dreamweaver CS3 工作环境简介 .....	3
1.2 Dreamweaver CS3 的基本操作 .....	5
1.2.1 创建网页 .....	5
1.2.2 打开和保存网页 .....	5
1.3 站点的创建与测试 .....	6
1.4 案例剖析——个人主页设计 .....	8
1.5 习题 .....	12
<b>第 2 章 文本、图像、链接和表单的应用</b> .....	13
2.1 文本的操作 .....	13
2.1.1 文本的添加 .....	13
2.1.2 文本的格式化 .....	15
2.2 超级链接的使用 .....	16
2.2.1 路径 .....	16
2.2.2 创建网页间链接 .....	17
2.2.3 创建网页内部链接 .....	18
2.2.4 创建空链接 .....	19
2.3 图像的使用 .....	19
2.3.1 常用的图像格式 .....	19
2.3.2 插入普通图像 .....	20
2.3.3 插入背景图像 .....	21
2.3.4 插入鼠标经过图像 .....	21
2.3.5 设置图像的属性 .....	22
2.4 表单的使用 .....	23
2.4.1 插入表单域 .....	23
2.4.2 插入表单对象 .....	23
2.4.3 表单应用实例 .....	25



2.5	案例剖析——内容丰富的完整页面	28
2.6	习题	31
<b>第3章</b>	<b>使用表格和框架布局网页</b>	<b>33</b>
3.1	表格的基本操作	33
3.1.1	认识表格	33
3.1.2	插入表格	34
3.2	编辑表格	35
3.2.1	选择表格对象	35
3.2.2	设置表格属性	36
3.2.3	设置行、列与单元格属性	37
3.2.4	增加、删除行或列	38
3.3	使用布局模式	38
3.3.1	绘制布局表格和单元格	38
3.3.2	为布局单元格添加内容	40
3.3.3	绘制同级和嵌套布局表格	40
3.3.4	设置布局模式参数	40
3.4	框架的使用	42
3.4.1	认识框架集页面	42
3.4.2	创建框架集页面	43
3.4.3	活动的框架集页面	47
3.5	利用框架与框架集组织网页	48
3.6	使用 Spry 布局对象	51
3.6.1	插入 Spry 菜单栏	51
3.6.2	插入选项卡面板	53
3.6.3	插入可折叠面板	54
3.6.4	插入折叠式	54
3.7	案例剖析——时尚网页布局设计	55
3.8	习题	57
<b>第4章</b>	<b>层、时间轴和行为的应用</b>	<b>58</b>
4.1	层的创建与操作	58
4.1.1	创建层	58
4.1.2	层的操作	59
4.2	格式化层	60
4.2.1	设置层的属性	60
4.2.2	修改层的可见性	61
4.2.3	层的定位	61
4.2.4	层和表格之间的转换	62





4.3	创建与管理时间轴动画	62
4.3.1	【时间轴】面板	62
4.3.2	创建简单的时间轴动画	63
4.3.3	创建复杂的时间轴动画	64
4.4	行为概述	66
4.4.1	【行为】面板	66
4.4.2	关于事件	67
4.5	行为的应用	67
4.6	案例剖析——创建简单的交互性网页	69
4.7	习题	77
<b>第5章</b>	<b>使用 CSS 样式</b>	<b>79</b>
5.1	CSS 样式简介	79
5.2	CSS 样式的设置	80
5.2.1	创建 CSS 样式	80
5.2.2	设置 CSS 属性	82
5.3	CSS 样式的应用	87
5.3.1	链接外部样式表	87
5.3.2	内部样式表	88
5.3.3	内嵌样式	89
5.3.4	编辑已有样式	90
5.3.5	删除应用的样式	91
5.4	案例剖析——使用 CSS 创建特殊效果	91
5.5	习题	99
<b>第6章</b>	<b>多媒体元素的使用</b>	<b>101</b>
6.1	插入 Flash 对象	101
6.1.1	插入 Flash 动画	101
6.1.2	插入 Flash 文本	103
6.1.3	插入 Flash 按钮	104
6.1.4	插入 FlashPaper	106
6.2	插入视频对象	108
6.2.1	插入 Flash 视频	108
6.2.2	插入 ActiveX 控件	110
6.3	插入音频对象	113
6.4	案例剖析——丰富多彩的多媒体网页	115
6.5	习题	120
<b>第7章</b>	<b>模板与库的应用</b>	<b>121</b>
7.1	创建与应用模板	121





7.1.1	创建模板文件	121
7.1.2	应用模板	122
7.2	模板属性的设置	122
7.2.1	定义可编辑区域	122
7.2.2	定义模板的重复区域	124
7.2.3	模板的管理	125
7.3	库元素的使用	125
7.3.1	创建库项目	125
7.3.2	插入库项目	125
7.4	案例剖析——时尚模板的创建	126
7.5	习题	132
<b>第 8 章</b>	<b>数据库与 ASP 技术的应用</b>	<b>133</b>
8.1	动态网页基础	133
8.1.1	什么是动态网页	133
8.1.2	IIS 服务器的安装与设置	134
8.2	数据库连接技术	137
8.2.1	创建数据库	137
8.2.2	建立站点	138
8.2.3	连接 Access 数据库	138
8.3	数据集的创建与应用	140
8.4	案例剖析——简易的通讯录	142
8.4.1	插入记录	143
8.4.2	生成详细信息页	145
8.4.3	移至特定记录	145
8.4.4	更新记录页	146
8.4.5	删除记录页	149
8.5	习题	152

## 第 2 部分 Flash CS3

<b>第 9 章</b>	<b>Flash CS3 基础</b>	<b>155</b>
9.1	Flash CS3 简介	155
9.2	Flash CS3 的工作环境	158
9.2.1	Flash CS3 的工作界面	158
9.2.2	在 Flash CS3 中绘图	161
9.3	文本的应用	169
9.3.1	文本类型	169



9.3.2	文本效果	172
9.4	图形图像的导入与应用	177
9.4.1	在 Flash CS3 中导入图形图像	177
9.4.2	在 Flash CS3 中编辑使用图形图像	179
9.5	案例剖析——闪动的电影海报	179
9.6	习题	190
<b>第 10 章</b>	<b>补间动画与遮罩动画</b>	<b>192</b>
10.1	帧、元件与图层	192
10.1.1	帧	192
10.1.2	元件与实例	194
10.1.3	图层	195
10.2	逐帧动画	197
10.3	补间动画	198
10.4	遮罩动画	203
10.5	案例剖析——动感时尚的 Banner	206
10.6	习题	213
<b>第 11 章</b>	<b>音频与按钮的应用</b>	<b>215</b>
11.1	Flash CS3 支持的音频类型	215
11.2	音频的导入与使用	216
11.3	按钮的制作	218
11.4	案例剖析——炫目的网页导航	220
11.5	习题	229
<b>第 12 章</b>	<b>滤镜与脚本代码的应用</b>	<b>230</b>
12.1	Flash CS3 的动作脚本简介	230
12.1.1	ActionScript 概述	230
12.1.2	【动作】面板与脚本助手模式的使用	230
12.1.3	动作脚本的语法	231
12.1.4	控制语句	233
12.2	函数及其使用	235
12.2.1	内置函数与自定义函数	235
12.2.2	常用内置函数及其使用	236
12.3	滤镜的使用	249
12.3.1	使用滤镜的基本操作	249
12.3.2	各种滤镜效果	249
12.4	案例剖析——时尚梦幻的登录平台	257
12.5	习题	269



<b>第 13 章 动画的发布与综合应用</b> .....	271
13.1 动画的优化与输出 .....	271
13.1.1 影片的优化 .....	271
13.1.2 影片的输出 .....	272
13.2 动画的发布 .....	273
13.3 案例剖析——美丽的纯动画首页 .....	274
13.4 习题 .....	294

## 第 3 部分 Fireworks CS3

<b>第 14 章 Fireworks CS3 基础</b> .....	297
14.1 Fireworks CS3 工作环境简介 .....	297
14.2 工具箱的使用 .....	300
14.2.1 【选择】工具组 .....	300
14.2.2 【位图】工具组 .....	301
14.2.3 【矢量】工具组 .....	304
14.2.4 【Web】工具组 .....	305
14.2.5 【颜色】工具组 .....	306
14.2.6 【视图】工具组 .....	306
14.3 创建及导出文档 .....	308
14.3.1 创建新文档 .....	308
14.3.2 打开和导入文档 .....	310
14.3.3 导出文档 .....	310
14.4 案例剖析——一张相片 .....	311
14.5 习题 .....	313

<b>第 15 章 创建与编辑路径图像</b> .....	315
15.1 路径与描边 .....	315
15.1.1 路径 .....	315
15.1.2 描边和填充 .....	315
15.2 绘制路径对象 .....	316
15.2.1 绘制基本图形 .....	317
15.2.2 绘制直线 .....	318
15.2.3 绘制自由形状路径 .....	319
15.3 编辑路径对象 .....	321
15.3.1 选择路径对象 .....	322
15.3.2 移动路径对象 .....	323
15.3.3 编辑和修改路径对象 .....	323





15.3.4	路径面板的应用	325
15.4	案例剖析——一幅可爱的图画	331
15.5	习题	337
<b>第 16 章</b>	<b>使用文本</b>	<b>339</b>
16.1	创建文本	339
16.1.1	文字工具及属性	339
16.1.2	输入文本	340
16.1.3	移动文本框	341
16.2	编辑文本	342
16.2.1	选中文本	342
16.2.2	编辑文本的基本属性	343
16.3	路径文本与变形	345
16.3.1	路径文本	345
16.3.2	文本变形	347
16.4	案例剖析——美丽的一首诗	348
16.5	习题	353
<b>第 17 章</b>	<b>位图效果的处理</b>	<b>354</b>
17.1	建立位图选区	354
17.1.1	选取框工具和椭圆选取框工具	354
17.1.2	套索工具和多边形套索工具	355
17.1.3	魔术棒工具	356
17.2	编辑位图	356
17.2.1	刷子工具	357
17.2.2	铅笔工具	357
17.2.3	橡皮擦工具	357
17.2.4	模糊工具	357
17.2.5	锐化工具	358
17.2.6	减淡工具	358
17.2.7	烙印工具	359
17.2.8	橡皮擦图章工具	359
17.2.9	替换颜色工具	360
17.2.10	红眼消除工具	361
17.3	颜色调整	362
17.3.1	调整色阶	363
17.3.2	调整曲线	364
17.3.3	调整色相及饱和度	365
17.4	案例剖析——不同风格的 Banner 设计	366



17.4.1	案例浏览·····	366
17.4.2	案例剖析·····	367
17.5	习题·····	371
<b>第 18 章</b>	<b>网页元素的编辑</b> ·····	<b>373</b>
18.1	按钮的制作·····	373
18.1.1	创建交互按钮·····	373
18.1.2	复制交互按钮·····	377
18.1.3	导出按钮·····	378
18.1.4	制作行为按钮·····	379
18.2	创建热点与切片·····	380
18.2.1	创建热点·····	380
18.2.2	创建切片·····	383
18.3	制作简单动画·····	385
18.3.1	动画基础·····	385
18.3.2	分散到帧动画·····	385
18.4	案例剖析——首页模板制作·····	389
18.5	习题·····	396
<b>参考文献</b>	·····	<b>397</b>

---

# 第1部分

*Dreamweaver CS3*

---





# 第1章 Dreamweaver CS3基础

Dreamweaver CS3 是 Macromedia 公司出版的一款“所见即所得”的网页编辑工具。Dreamweaver CS3 对于 DHTML(动态网页)的支持特别好,可以轻而易举地做出很多精彩的互动页面特效。插件式的程序设计使得其功能可以无限地扩展。

## 本章学习目标

- ❑ 熟悉 Dreamweaver CS3 工作环境。
- ❑ 领会 Dreamweaver CS3 的基本操作。
- ❑ 理解站点的概念并学会创建及管理站点。
- ❑ 能熟练地制作简单的页面。

## 1.1 Dreamweaver CS3 工作环境简介

选择【开始】|【程序】|【Adobe】|【Adobe Dreamweaver CS3】命令,可启动 Dreamweaver CS3。首次启动 Dreamweaver CS3 时,会出现【默认编辑器】对话框,供用户选择需要的编辑器类型。可以全选或不选,也可以选部分需要的类型,如图 1-1 所示。单击【确定】按钮,可打开 Dreamweaver CS3 设计器。

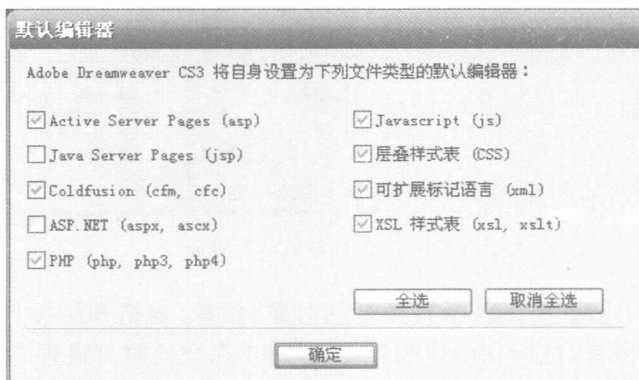


图 1-1 【默认编辑器】对话框



设计器是一个使用多文档界面的集成工作区,其中全部文档窗口和面板都被集成在一个应用程序窗口中,面板组停靠在右侧。编码器也是一个集成工作区,面板组停靠在左侧。

### 1. 起始页窗口

每次启动 Dreamweaver CS3 时,默认情况下会显示【起始页】窗口。如果选中窗口左下角的【不再显示】复选框,以后启动时就不再显示该窗口。

【起始页】窗口中间有 3 个栏目,如图 1-2 所示,其中各栏的含义说明如下。

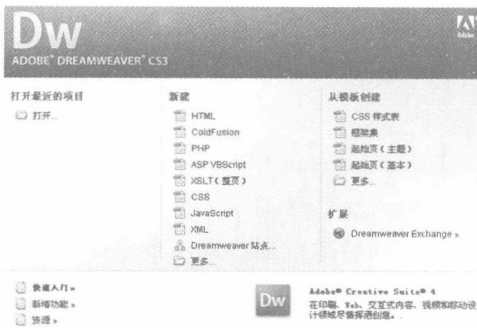


图 1-2 【起始页】窗口

- 打开最近的项目: 该栏中列出了最近使用过的文档。单击其中的图标就可以打开文档,也可以单击【打开】按钮,在弹出的对话框中选择要打开的文档。
- 新建: 该栏中列出了可以创建的文档类型,单击其中的任意一项,可以创建新文档。其中,XML 和 XSLT 是新增功能。
- 从模块创建: 单击其中任意一项,可在弹出的窗口中选中一个范例页面来创建文档。

### 2. 界面窗口

在编辑文档的状态下,Dreamweaver CS3 设计器风格的界面如图 1-3 所示,其中各部分含义如下。



图 1-3 设计器风格的界面

- 常用工具栏: 包含用于将各种类型的对象(图像、表格和层等)插入到文档中的按钮。每个对象都对应一串 HTML 代码,用户在插入时可设置不同的属性。这串代码可在代码视图中看到。
- 文档窗口: 显示当前创建和编辑的文档,在空白区域可设置和编排页面内的所有对象,如文字、图像、表格等。