

JISUAN FANGFA

面向21世纪本科生教材

计算方法

贺俐 陈桂兴 主编

JISUAN
FANGFA

武汉大学出版社

计 算 方 法

贺 俐 陈桂兴 主编

武汉大学出版社

图书在版编目(CIP)数据

计算方法/贺俐,陈桂兴主编. —武汉:武汉大学出版社,1998.8
ISBN 7-307-03254-6

I. 计… II. ①贺… ②陈… III. 计算数学 IV. O241

中国版本图书馆 CIP 数据核字(1998)第 20437 号

责任编辑:谢文涛 责任校对:李桂珍

出版:武汉大学出版社 (430072 武昌 珞珈山)

(电子邮件:wdp4@whu.edu.cn 网址:www.wdp.whu.edu.cn)

发行:新华书店湖北发行所

印刷:湖北民政印刷厂

开本:850×1168 1/32 印张:7.25 字数:180 千字

版次:1998 年 8 月第 1 版 2001 年 8 月第 2 次印刷

ISBN 7-307-03254-6/O·236 定价:11.00 元

版权所有,不得翻印;凡购买我社的图书,如有缺页、倒页、脱页等质量问题者,请与当地图书销售部门联系调换。

武汉大学出版社

前言

随着电子计算机应用的日益普及,科学计算的重要性已被愈来愈多的人所认识。特别是理工科大学的学生,应当具备这方面的知识和能力,因此,计算方法在许多工科院校已被列为大学生的必修课。

本书是在武汉大学(原武汉水利电力大学)原有《数值计算方法》讲义及教材的基础上,根据《高等工业学校数值计算方法课程教学基本要求》和总结多年该课程教学实践经验后重新编写而成。本书共分八章,即误差、插值与拟合、数值积分、解线性方程组的直接法、解线性方程组的迭代法、非线性方程的数值解法、常微分方程初值问题的数值解法及算法的框图及程序。本书在选材方面突出基本概念、基本方法和基本理论,体现“重概念、重方法、重应用、重能力培养”的精神,在文字叙述方面力求做到由浅入深,通俗易懂,易于教学。每章都配有较多例题和习题并附有小结,以便自学。

本书是为高等工科院校大学生开设“计算方法”课程编写的,也可供高等函授、业余科技学院及工程技术人员自学与进修使用。书内打“*”号的内容可以根据专业及学时进行取舍。本书在内容上着重介绍计算机中基本的、有效的各类数值问题的计算方法。同时还给出了一些主要算法的框图、程序、例题及上机实习题。以便加强学生使用计算机的能力。

本书第一章、第三章、第六章、第七章由贺俐编写,第二章、第四章、第五章由陈桂兴编写,第八章由石岗编写。由于水平有限,缺点和错误在所难免,恳请读者批评指正。本教材由高西玲教授

主审,彭旭麟教授参加审阅。他们认真、负责地审阅了书稿,提出许多宝贵的意见和建议。使用原《数值计算方法》教材的老师们提供了不少建设性的建议。在出版过程中得到原武汉水利电力大学教务处及出版社的大力支持和帮助,在此一并表示衷心感谢。

编者

1998年6月

目 录

绪 言	(1)
第1章 误 差	(3)
1.1 误差的来源与分类	(3)
1.2 绝对误差与相对误差	(5)
1.2.1 绝对误差与绝对误差限	(5)
1.2.2 相对误差与相对误差限	(6)
1.3 有效数字与误差的关系	(7)
1.3.1 有效数字	(7)
1.3.2 有效数字与绝对误差和相对误差的关系	(9)
1.4 * 浮点数及其运算	(11)
1.4.1 数的浮点表示	(12)
1.4.2 浮点数的运算	(13)
1.5 误差危害的防止	(13)
小 结	(19)
习 题	(20)
第2章 插值与拟合	(22)
2.1 插值问题	(22)
2.1.1 插值问题的基本概念	(22)
2.1.2 插值多项式的存在唯一性	(23)
2.1.3 插值余项	(24)
2.2 拉格朗日插值多项式	(25)
2.3 差商与牛顿插值多项式	(30)
2.3.1 差商的定义及其性质	(30)

2.3.2	牛顿插值公式	(32)
2.4	差分与等距节点插值公式	(35)
2.4.1	差分及其性质	(35)
2.4.2	等距节点的牛顿插值公式	(36)
2.5	分段低次插值	(39)
2.5.1	分段线性插值	(41)
2.5.2	分段二次插值	(43)
2.5.3*	分段三次埃尔米特插值	(43)
2.5.4*	三次样条插值	(45)
2.6	曲线拟合的最小二乘法	(49)
小 结		(58)
习 题		(58)
第3章	数值积分	(62)
3.1	引 言	(62)
3.1.1	插值型求积公式	(63)
3.1.2	求积公式的代数精度	(64)
3.2	牛顿-柯特斯求积公式	(66)
3.2.1	牛顿-柯特斯(Newton-Cotes)公式	(66)
3.2.2	几个低阶求积公式	(67)
3.3	复化求积公式	(75)
3.3.1	复化求积公式的建立	(76)
3.3.2	复化求积公式的截断误差	(77)
3.3.3	截断误差事后估计与步长的选择	(80)
3.3.4	复化梯形的递推算式	(82)
3.4	龙贝格方法	(85)
3.4.1	梯形公式精度的提高	(85)
3.4.2	辛卜生公式精度的提高	(86)
3.4.3	柯特斯公式精度的提高	(86)

3.5 * 高斯型求积公式	(89)
3.5.1 高斯(Gauss)型求积公式的定义	(89)
3.5.2 建立高斯型求积公式	(91)
小 结	(94)
习 题	(95)
第4章 解线性方程组的直接法	(98)
4.1 向量和矩阵的范数	(99)
4.1.1 向量范数	(99)
4.1.2 矩阵范数	(101)
4.2 消去法	(103)
4.2.1 顺序高斯消去法	(103)
4.2.2 列主元素高斯消去法	(107)
4.3 三角分解法	(109)
4.3.1 克洛特(Grout)分解法	(109)
4.3.2 杜里特尔(Doolittle)分解法	(113)
4.3.3 平方根法	(114)
4.3.4 改进平方根法	(117)
4.3.5 解实三对角线性方程组的追赶法	(118)
4.4 误差分析	(120)
小 结	(123)
习 题	(124)
第5章 解线性方程组的迭代法	(126)
5.1 雅可比迭代法	(126)
5.2 高斯-赛德尔迭代法	(130)
5.3 迭代法的收敛性	(133)
5.4 松弛迭代法	(141)
小 结	(144)
习 题	(145)

第6章 非线性方程的数值解法	(147)
6.1 引言	(147)
6.2 简单迭代法	(151)
6.2.1 简单迭代法	(151)
6.2.2 局部收敛	(158)
6.2.3 收敛速度的阶	(159)
6.2.4 迭代公式的加速	(160)
6.3 牛顿法	(162)
6.3.1 牛顿法的迭代公式	(162)
6.3.2 牛顿法的收敛性	(163)
6.4 弦截法	(167)
6.4.1 弦截法	(167)
6.4.2 弦截法的计算步骤	(168)
6.4.3 快速弦截法	(169)
小结	(170)
习题	(171)
第7章 常微分方程初值问题的数值解法	(173)
7.1 引言	(173)
7.2 尤拉方法	(175)
7.2.1 尤拉公式	(175)
7.2.2 截断误差	(176)
7.2.3 改进尤拉法	(177)
7.3 龙格-库塔法	(180)
7.3.1 二阶龙格-库塔公式	(181)
7.3.2 三阶龙格-库塔公式	(183)
7.3.3 步长的自动选择	(187)
7.4 收敛性和稳定性	(187)
7.4.1 收敛性	(188)

7.4.2 稳定性	(188)
小 结	(192)
习 题	(192)
第 8 章 上机实验	(195)
8.1 数值稳定性	(195)
8.2 用二分法求方程的近似根	(196)
8.3 用牛顿迭代法求方程的近似根	(197)
8.4 用列主元消去法解线性方程组	(199)
8.5 G-S 迭代法解线性方程组	(202)
8.6 Newton 插值	(205)
8.7 最小二乘法	(208)
8.8 变步长梯形法求数值积分	(211)
8.9 Euler 折线法解常微分方程	(213)
8.10 改进 Euler 法解常微分方程	(214)
习题答案	(216)

绪 言

使用计算工具(如电子计算机等)求解数学问题数值解的全过程,称为数值计算。

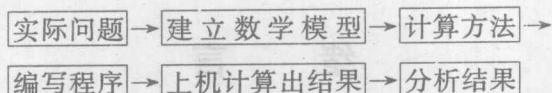
随着科学技术的不断发展,数值计算越来越显示出其重要作用。从家用电器到航天技术都有大量复杂的数值问题亟待解决,计算这些复杂的数值问题已不可能由手工计算来完成,计算机技术的飞速发展极大地促进了数值计算方法的改进,很多复杂的数值问题现在都可以通过计算机的计算得到解决。

计算机成为数值计算的主要工具以来,计算方法这门学科成为科学计算中的重要一环。计算方法这门学科的主要内容是什么?它具有哪些特点?以及数值计算得到的解是近似解,必然会产生各种误差。如何控制和减少这些误差造成的危害,成为我们学习计算方法所要关心的问题,因此,首先要明确计算方法在科学计算中所处的地位。

现代科技领域中的三个重要方法是科学实验、科学计算及理论研究。由于计算机在科研与工程实际中越来越显示出它的优越性,如在计算机上修改一个设计方案比起在实地作修改要容易得多等,因此,人们往往就用科学计算来取代某些实验。何况有些科研题目根本无法通过实验来进行,只能通过科学计算来解决。这种由实验向计算的巨大转变,也促进了一些边缘学科的相继出现,例如计算物理、计算化学、计算力学、计算生物学以及计算经济学等学科应运而生。

既然科学计算如此重要,那么计算方法又在其中处于什么地位呢?我们用框图来表明电子计算机解决实际问题,大体上要经

历如下过程：



由此可见，计算方法处于一种承上启下的位置，它在整个计算中是重要的不可缺少的一环。

第1章 误差

由于计算机是数值计算的主要工具,所以计算方法的主要内容是研究适合于计算机上使用的数值计算方法的构造及与此相关的理论分析,即包括方法的收敛性、稳定性以及误差分析。

1.1 误差的来源与分类

在生产实践和科学研究中,我们在解决问题时往往是将连续变量离散化,然后用离散点上的近似值代替其精确值。这样就要求讨论这二个解的差别,另外,由于在每一步计算时对于数都很难作出精确的运算,而在进行这种大量的运算之后,会给问题的精确解带来一定的差别,这些差别在数学上称为误差。必须注重这些误差的分析,其中包括对误差的来源和对误差传递造成危害的分析,以及对计算结果给出合理的误差估计。

误差的来源是多方面的,但主要有如下几个方面。

1. 模型误差

用计算机解决实际问题时,由于实际问题往往很复杂,因而首先对实际问题要进行抽象,忽略一些次要因素,简化条件,从而建立数学模型。实际问题与数学模型之间必然存在误差,这种误差就称作模型误差。

2. 观测误差

在数学模型中通常包括一些由观测或实验得来的数据,由于测量工具精度和测量手段的限制,得到的数据与实际大小必然有误差,这种误差称为观测误差。

3. 截断误差

由实际问题建立起来的数学模型,在很多情况下要得到准确解是困难的,通常要用数值方法求它的近似解,例如常把无限的计算过程用有限的计算过程代替。这种模型的准确解和由数值方法求出的近似解之间的误差称为截断误差,因为截断误差是数值计算方法固有的,又称为方法误差。如用

$$P(x) = x - \frac{1}{3!}x^3$$

近似代替函数

$$f(x) = \sin x$$

作近似计算时,截断误差 $R(x)$ 为

$$R(x) = f(x) - P(x) = \frac{\cos \xi}{5!}x^5, \xi \text{ 在 } 0 \text{ 与 } x \text{ 之间。}$$

4. 舍入误差

由于计算工具(如电子计算机等)字长所限制,参加计算的数只能保留有限位小数参加运算,有限位小数以后的尾数部分作四舍五入处理。这种由四舍五入所产生的误差就是舍入误差。如用 3.1416 作为 π 的近似值产生的误差就是舍入误差。这里要请读者注意的是,少量运算的舍入误差一般是微不足道的,但是,在计算机上完成千百万次运算之后舍入误差的积累就可能是很惊人的、不可忽视的。

上述几种误差,都会影响计算结果的准确性,因而了解和研究这些误差对数值计算是有帮助的;但是,研究前两种误差对计算结果的影响往往不是计算工作者所能独立完成的,所以一般只研究截断误差和舍入误差对计算结果的影响。这两种误差在数值计算中产生什么样的影响?这是学习本课程时所需重视的问题,下面先介绍几个概念。

1.2 绝对误差与相对误差

通常用绝对误差、相对误差或有效数字来说明一个近似值的精确度。

1.2.1 绝对误差与绝对误差限

定义 设某量的准确值为 x^* , x 为 x^* 的近似值, 则称

$$\Delta x = x^* - x \quad (1-1)$$

为近似值 x 的绝对误差, 简称误差。

例如 e 取 2.718, 其绝对误差为

$$\Delta x = e - 2.718 = 0.0002818 \dots$$

$|\Delta x|$ 的大小显示出近似值 x 的准确程度, 在同一量的不同近似值中, $|\Delta x|$ 越小, x 的准确度越高。

由此定义的绝对误差 Δx 可正可负, 不要认为绝对误差是误差的绝对值。通常在实际中无法得到准确值 x^* , 从而也不能算出绝对误差 Δx 的准确值。但是, 可以根据问题的实际背景或计算的情况给出 Δx 的估计范围, 即给出一个正数 ϵ , 使得

$$|\Delta x| = |x^* - x| \leq \epsilon \quad (1-2)$$

成立, ϵ 通常叫做近似值 x 的绝对误差限, 简称误差限, 或称“精度”。有了误差限 ϵ , 就可以知道准确值 x^* 的范围。

$$x - \epsilon \leq x^* \leq x + \epsilon \quad (1-3)$$

这范围有时也表示为

$$x^* = x \pm \epsilon \quad (1-4)$$

如用皮尺测量某一构件长度, 结果 x 总是在 1.01m 和 0.99m 之间取值, 由 (1-4) 式知, 这时

$$x^* = x \pm 0.01$$

用绝对误差来刻画一个近似值的准确程度是有局限性的。如测量 100m 和 1m 两个长度, 若它们的绝对误差都是 1cm, 显然前者

的测量结果比后者的准确。由此可见,决定一个量的近似值的准确程度,除了要考虑绝对误差的大小外,还需要考虑该量本身的大小,为此引入相对误差的概念。

1.2.2 相对误差与相对误差限

定义 设 x^* 为准确值, x 是 x^* 的一个近似值,则称

$$e_x = \frac{\Delta x}{x^*} = \frac{x^* - x}{x^*}$$

为近似值 x 的相对误差。

从定义看出,上面所述前者 100m 测量的相对误差为 $1/10000$,而后者 1m 测量的相对误差为 $1/100$,可见后者测量的相对误差是前者测量的相对误差的 100 倍。一般地说,在同一个量或不同量的几个近似值中, e_x 小者为精度高者。由此可见,相对误差比绝对误差更能反映出误差的特征,因此在误差分析中相对误差比绝对误差更为重要。由于 Δx 与 x^* 都不能准确地求得,那么相对误差 e_x 也不能准确地求出,但也像绝对误差那样可以估计出它的大小范围。即给定一个正数 δ ,使

$$|e_x| = \left| \frac{x^* - x}{x^*} \right| \leq \delta \quad (1-5)$$

称 δ 为近似值 x 的相对误差限。在实际中,由于准确值 x^* 总是无法得到,因此往往取

$$e_x = \frac{\Delta x}{x} = \frac{x^* - x}{x} \quad (1-6)$$

则称 e_x 为 x 的相对误差,同样

$$|e_x| = \left| \frac{x^* - x}{x} \right| \leq \delta \quad (1-7)$$

则称 δ 为 x 的相对误差限。

绝对误差和绝对误差限是有量纲的量,而相对误差和相对误差限是没有量纲的量,通常用百分数表示。

例 1 设 $a = -2.18$ 和 $b = 2.1200$ 分别是由准确值 x 和 y 经

过四舍五入而得到的近似值,问 $\Delta a, \Delta b, e_x(a), e_x(b)$ 各是多少?

解 凡是由准确值经过四舍五入而得到的近似值,其绝对误差限等于该近似值末位的半个单位。于是

$\Delta a = |a^* - a| = 0.005, \Delta b = |b^* - b| = 0.00005$
由(1-7)式得

$$e_x(a) = \frac{0.005}{2.18} \approx 0.23\%, \quad e_x(b) = \frac{0.00005}{2.1200} \approx 0.0024\%。$$

1.3 有效数字与误差的关系

1.3.1 有效数字

用 $x \pm \epsilon$ 表示一个近似值时,可以反映出它的准确程度,但计算时很不方便。为了使所表示的数本身能显示出它的准确程度,需要引进有效数字的概念。

例如当准确数 x^* 的位数很多时,可用四舍五入的办法来减少位数得到它的近似数。 $\pi = 3.1415926\cdots$ 若按四舍五入原则分别取四位和五位小数时,则得

$$\pi \approx 3.1416, \quad \pi \approx 3.14159$$

其绝对误差限不超过末位数的半个单位,即

$$|\pi - 3.1416| \leq \frac{1}{2} \times 10^{-4}, \quad |\pi - 3.14159| \leq \frac{1}{2} \times 10^{-5}$$

若近似值 x 的误差限是其某一位上的半个单位时,就称其“准确”到这一位,且从该位起直到左起第一位非零数字为止的所有数字都称为有效数字。将四舍五入原则抽象为数学语言,有效数字可以表示为

定义 设 x 为 x^* 的近似数,将 x 写成

$$x = \pm (x_1 \cdot 10^{-1} + x_2 \cdot 10^{-2} + \cdots + x_n \cdot 10^{-n}) \cdot 10^m \quad (1-8)$$