

第一部分 Windows 3.1 的安装与使用入门

一、Windows 3.1 的安装

由于 Windows 3.1 需要在 DOS 环境下安装和运行,因此在安装之前需整理硬盘空间、文件配置及系统结构。其中,特别值得注意的是有关常驻内存程序、硬盘驱动程序和不连续文件分配扇区方面的问题。下面通过实验来介绍 Windows 3.1 的具体安装方法。

实验一 Windows 3.1 的安装

实验目的

了解安装 Windows 3.1 的具体过程。

实验前准备

① 一台 286 以上的 PC 机,内存在 1M 以上,空闲的硬盘空间在 10M 以上,至少有一个软盘驱动器,配有鼠标器。

② MS-DOS 的版本在 3.1 以上。

③ Windows 3.1 系统盘 6 张(3 寸盘)。

④ 已对有关常驻内存程序、硬盘驱动程序和不连续文件分配扇区方面的问题做了处理。

实验内容和操作步骤

在安装 Windows 3.1 之前,需要对一些有关的 DOS 系统进行处理,以保证安装工作的顺利完成。由于常驻内存程序可能会占据较多的内存空间,使 Windows 安装程序没有足够的空间来执行操作,因此应先检查一下 AUTOEXEC.BAT 文件,将有关的常驻内存程序去掉,然后再重新开机进行安装工作。此外,有些硬盘驱动程序也是常驻内存型的,因此还应该检查一下 CONFIG.SYS 文件,将这类硬盘驱

动程序去掉,再重新开机进行安装工作。不连续的文件分配扇区会对系统效率产生很大的影响,因此应利用 Norton Utility 的 Speed Disk 或 PC Tools 来做一下磁盘优化工作,将文件集中放置在连续扇区上,从而提高操作效率。在做完上述准备工作后,便可以安装 Windows 3.1。

具体过程如下:

① 打开 PC 机开关。

② 将 Windows 3.1 的第一张系统盘(Disk #1)插入驱动器(假定是 A 驱动器)中。

③ 输入驱动器盘符 A 及冒号(:),并按 Enter 键,这样就切换到 A 驱动器上。

④ 输入 setup 并按 Enter 键。

这时会显示如图 1 所示内容:

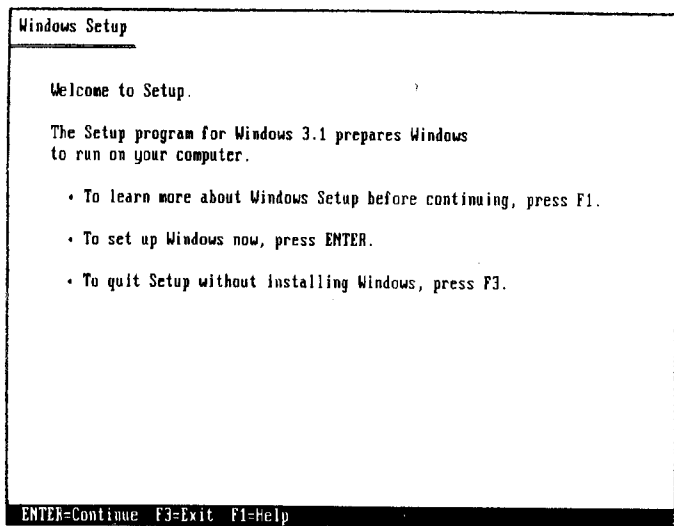


图 1

从图 1 中可以看出,按 F1 键可以查看联机帮助,按 F3 键可以中止安装 Windows。

⑤ 按 Enter 键。

这时会继续进行安装并显示如图 2 所示内容:

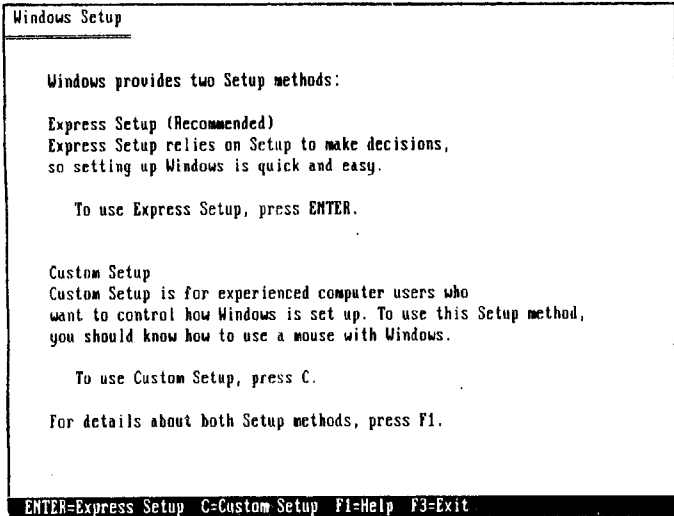


图 2

从图 2 中可以看出,Windows 3.1 提供了两种安装方法:快速安装(Express Setup)和定制安装(Custom Setup)。使用快速安装,可以由 Setup 自行做判断,这样便可以快速地完成安装工作。而使用定制安装,则可以由用户来控制安装过程,这就需要用户对系统和环境有更深的了解。在一般情况下,只需使用快速安装即可。使用 Express Setup 可以直接按 Enter 键,而使用 Custom Setup 则需输入字母 C。

⑥ 按一下字母 C,这样就可以进行定制安装了。

如果硬盘上已有 Windows 3.0 或 3.1 的话,就会出现提示信息,要求用户更新版本或重新安装 Windows 3.1。如果要重新安装一套

Windows 3.1 的话,可以直接在反显的提示行中输入新的路径。如果要更新版本或者以前根本未安装过 Windows 的话,可以直接按 Enter 键。

在进行安装之前,屏幕上会显示有关系统配置的信息,具体内容如图 3 所示。

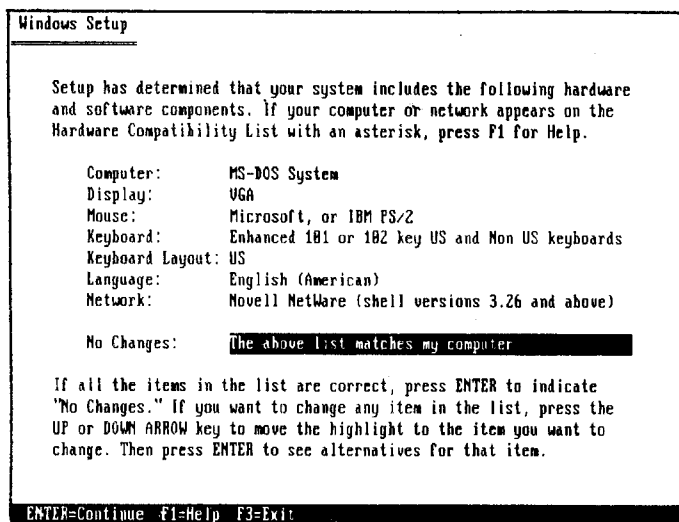


图 3

从图 3 中可以看出,有关计算机、显示器、鼠标器、键盘、键盘布局、所用语言和网络的系统配置信息已显示在屏幕上。如果想要改变某一项内容的话,可选用上箭头键或下箭头键移到相应的项目上,然后按 Enter 键来选取具体的设置。在做完相应的修改工作后,再回到 No Changes 项目上。

⑦ 按 Enter 键。

这时 Windows 3.1 会按照上一步的设置来自动地将所需的文件拷贝到硬盘上。具体过程如下所示:

在安装完第一张系统盘后,屏幕上会显示如图 5 所示的内容。

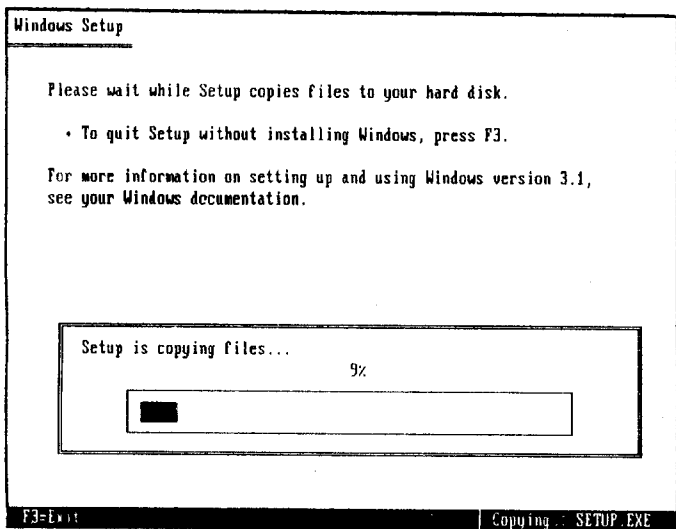


图 4

图 5 表明要安装 Windows 3.1 的第二张系统盘。

⑧ 在 A 驱动器中插入第二张系统盘。

⑨ 按 Enter 键。

过一会儿, Setup 程序在 DOS 方式下的安装工作便完成了, 它已经将启动 Windows 3.1 的一些基本核心文件及系统配置驱动程序拷贝到了硬盘上。接下来便启动 Windows 3.1 来继续进行 Windows 方式下的安装工作。这时会出现要求输入姓名和公司名的提示信息。

⑩ 输入自己的姓名及所属公司名称。

⑪ 单击 Continue 按钮。

这时, Setup 程序将询问用户是否自行选定 Windows 安装文件, 是否安装打印机, 以及是否为硬盘上已有的应用程序建立分组和图标。如果有不需要的选项, 只要在相应选项按钮上单击一下即可。Setup 程序会按照用户的选择进行相应的安装工作。

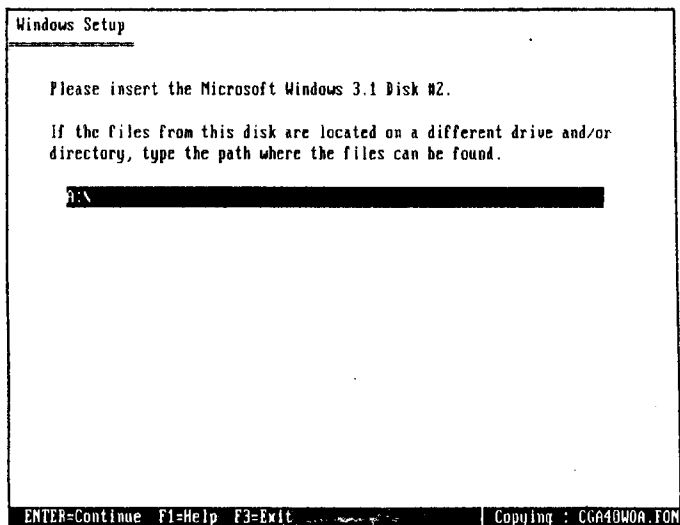


图 5

如果设置了自行选定 Windows 安装文件选项(Set Up Only Windows Components You Select),便可以根据自己的需要来安装文件。Windows Setup 会显示出安装这些选定文件所需的硬盘空间,以及当前可用的硬盘空间大小,以供用户在选择文件时参考。

这里我们要安装所有的 Windows 文件,因此应清除自行选定 Windows 安装文件选项。

⑫ 单击 Set Up Only Windows Components You Select 选项。

⑬ 单击 Continue 按钮。

如果所使用的是 386 或 486 计算机,并且有 2M 以上的内存,Setup 程序还将询问是否要更改虚存的设置。虚存是指可以当作内存来用的一块硬盘空间,它可以为应用程序提供更多的“内存”空间。在一般情况下,应该设置虚存,使之能更好地满足应用程序的操作需要。

在做完上述设置后, Windows Setup 便按照相应的设置来拷贝文件。在需要更换磁盘或设置打印机时, 会出现相应的提示信息, 用户只需按照要求去做即可。

最后, Setup 会显示安装完成的 Exit Windows Setup, 表明 Windows 3.1 的安装工作已经完成。

⑭ 单击 Return to MS - DOS 按钮。

这样就结束了安装过程。

实验习题

参照本实验的介绍, 使用定制安装 (Custom Setup) 来完成 Windows 3.1 的安装工作。

二、Windows 3.1 使用入门

在安装完 Windows 3.1 之后, 便可以用它来完成各种实际操作了。由于 Windows 3.1 是一种图形化用户界面, 它涉及到窗口、图标、菜单和对话框等组成成份, 因此应首先对这些 Windows 3.1 的基本组成成份有个初步了解, 然后才能够更加得心应手地用好 Windows 3.1。下面对 Windows 3.1 的使用界面和基本操作做具体介绍。

实验一 Windows 3.1 的启动与退出

实验目的

了解启动和退出 Windows 3.1 的具体过程。

实验前准备

① 已在 PC 机硬盘上安装了 Windows 3.1。

② 已进入到装有 Windows 3.1 的磁盘驱动器 (假定是 C 驱动器) 上。

实验内容和操作步骤

Windows 3.1 有两种执行方式: 一种是标准方式 (Standard Mode); 另一种是 386 增强方式 (386 Enhanced Mode)。

标准方式针对采用 80286 微处理器和 1M 以上内存的计算机, 它

没有虚存功能,最大内存存取范围为 16M。

386 增强方式针对于采用 80386 微处理器和 2M 以上内存的计算机,它具有存取虚存的功能,可以让应用程序使用比实际 RAM 内存更多的内存,而且还可以用来完成多任务操作。

如果要启动 Windows 3.1,可以通过在 DOS 提示符下键入 win 并按 Enter 键来完成。这时 Windows 3.1 会根据目前的资源情况来自动确定是进入标准方式还是 386 增强方式。如果要强行进入标准方式,可以在输入 win 以后加上 /s 参数。如果要进入 386 增强方式,可以在输入 win 以后加入 /3 参数。

下面给出启动 Windows 3.1 的具体过程:

- ① 输入驱动器盘符 C 及冒号(:),并按 Enter 键。
- ② 输入 win。
- ③ 按 Enter 键。

这时会首先显示 Windows 3.1 的版权说明,然后显示程序管理器(Program Manager)图标。双击 Program Manager 图标,打开 Program Manager 窗口,这时的屏幕显示如图 6 所示。

在上述显示中,可以看到一些 Windows 分组的图标,这表明已进入了 Windows 3.1 中,以后便可以在 Windows 3.1 中完成各种操作。

从正在运行的应用程序中退出之后,就可以从程序管理器窗口中直接退出 Windows。Windows 3.1 提供了三种退出方式:一种是在 Program Manager 窗口的 File 菜单中选择 Exit Windows 选项;另一种方式是在 Program Manager 窗口左上角的控制菜单中选择 close 选项;还有一种方式是同时按下 Alt + F4 键。下面给出采用第一种方式退出的具体操作过程:

- ① 退出当前运行的所有应用程序。
- ② 单击 Program Manager 的 File 菜单。
- ③ 在 File 菜单中选择 Exit Windows。

这时会出现 Exit Windows 对话框,见图 8。

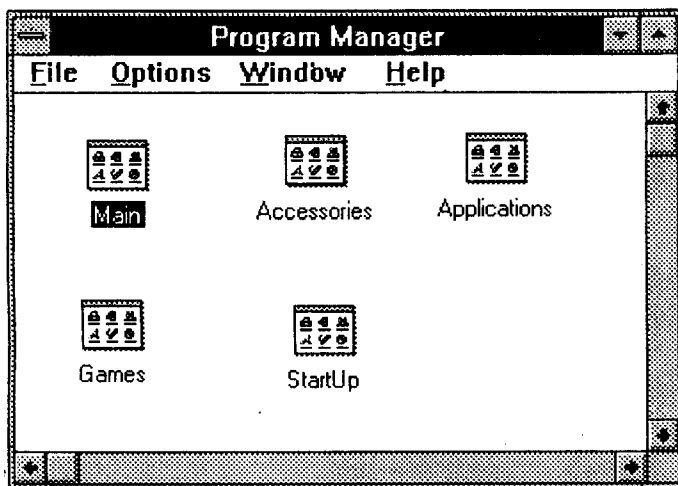


图 6

④ 单击 OK 按钮。

这样就从 Windows 3.1 中退出了。

实验习题

参照本实验的介绍,以标准方式进入 Windows 3.1,然后使用 Program Manager 的控制菜单退出 Windows。

实验二 鼠标器和键盘的基本用法

实验目的

了解在 Windows 3.1 中使用鼠标器和键盘的基本方法。

实验前准备

① 已在 PC 机上启动了 Windows 3.1。

② 已打开了 Program Manager 窗口。

实验内容和操作步骤

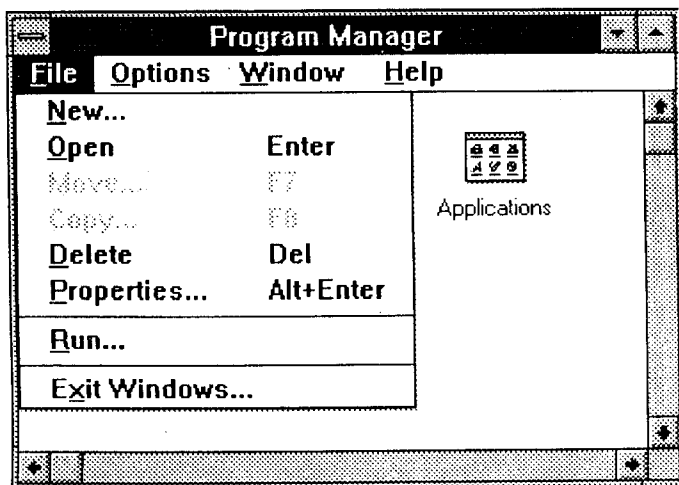


图 7

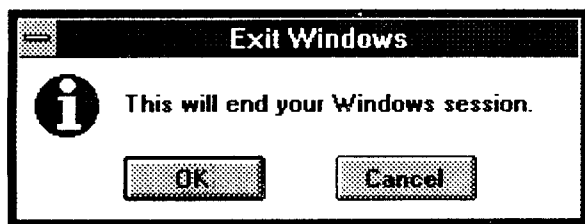


图 8

鼠标器和键盘是两种最为常用的人机交互工具, Windows 3.1 中的各种操作也大多是使用鼠标器和键盘来完成的。因此,在深入学习 Windows 3.1 之前,必须对鼠标器和键盘的用法有个初步了解。Program Manager 窗口的 Help 菜单中提供了一个讲述鼠标器用法的教

学程序(Windows Tutorial),从中可以了解鼠标器的基本操作方法。

下面首先介绍一下鼠标器的基本操作:

(1) 单击

单击是指轻按一下鼠标器左键,在要选取屏幕上的某一选项时,通常要先移动鼠标指针到该选项上,然后通过单击操作来完成选择。

(2) 双击

双击是指快速地连续按两下鼠标器左键,双击操作通常用于执行菜单上的选项和各种应用程序。

(3) 移动

移动是指按住鼠标器在鼠标器垫板上移动,移动操作并不需要按鼠标键。在进行移动操作时,鼠标器指针也会随之在屏幕上移动。

(4) 拖动

拖动是指按住鼠标器左键不放,然后将鼠标器移动到另一位置。拖动操作主要用于选取一块文本区域,移动图标和绘图。

随着所用 Windows 命令的不同,鼠标器指针的形状也有所不同。下面介绍鼠标器指针的各种不同形状及其含义。

① 箭头指针

当要选择命令或图标执行时,或当移动窗口时,都会出现这种指针,它表明鼠标器是在预备状态,正在等待执行命令。

② 双箭头指针

当要改变窗口大小时便会出现这种指针,箭头所指的方向就是可以进行移动的方向。

③ 沙漏状指针

在 Windows 执行某一动作期间便会出现这种指针,它表明 Windows 还没有执行完相应的操作,这时不能再执行其它操作,只能暂时等待一段时间。

④ 手指状指针

在使用 Help 时,如果将鼠标器移动到关键字上就会出现这种指针,这时在关键字上进行双击操作便可以启动与该关键字相关的帮

助。

⑤ 十字指针

在使用绘图软件(如 Paintbrush)时会出现这种指针,通过这种指针可以画出圆形、矩形和多边形等图形。

⑥ 插入指针

在处于等待输入文本的状态(如在 Write 或 Notepad 中)时会出现这种指针,该指针所处的地方就是输入文本的起始位置。

⑦ 禁止指针

当 Windows 禁止用户做当前操作时,便会出现这种指针,这时就不要做相应操作了。

尽管鼠标器用起来很方便,但有时用键盘会更便捷。在 Windows 3.1 中,最常用的键盘使用方式是采用“简化键”方式。在一般窗口应用程序中,针对其中常用的几个命令会设计所谓的“简化键”,这样在按下代表某个命令的简化键时,就会直接执行相应操作,从而无需鼠标器来选取命令。在通常情况下,与菜单命令选项相对应的简化键会列在菜单中该命令选项的右方。图 9 给出了打开 Program Manager 窗口 File 菜单的显示情况。

在上图中,Open 选项右边的“Enter”、Move 选项右边的“F7”便代表了 Open 和 Move 命令的简化键。

此外,将一些键组合在一起使用也可以达到与鼠标器操作同样的效果。下面进行简要介绍。

常用的组合键及其功能如下:

- ① Alt + Space:启动窗口左上角的控制菜单。
- ② Alt + F4:关闭窗口。
- ③ Alt + Esc:切换活动窗口。
- ④ Alt + Tab:切换活动窗口。
- ⑤ Ctrl + Space:启动中文输入法(在中文窗口环境中)。
- ⑥ Ctrl + F4:关闭分组。
- ⑦ Ctrl + Esc:启动任务列表框。

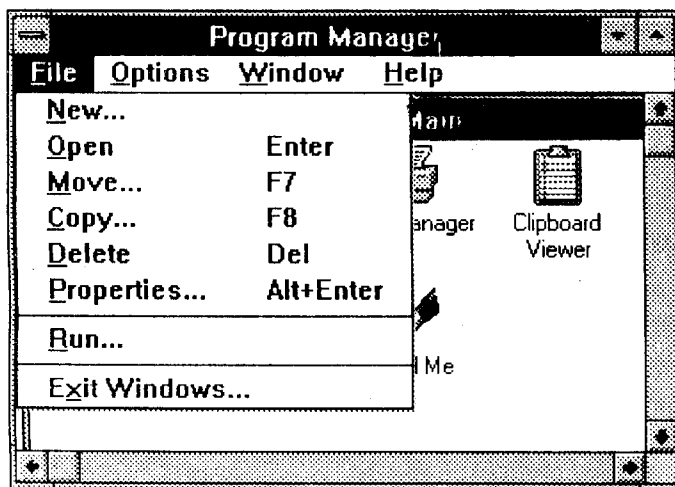


图 9

- ⑧ Ctrl + F6: 切换分组。
- ⑨ Tab: 切换到对话框中的下一栏。
- ⑩ Shift + Tab: 切换到对话框中的上一栏。
- ⑪ Space: 选取对话框中的选项按钮。
- ⑫ Enter: 执行选项。
- ⑬ Esc: 取消设置。

实验习题

- ① 参照本实验的介绍, 分别使用鼠标器和键盘打开 Program Manager 窗口的 File 菜单。
- ② 参照本实验的介绍, 在 Program Manager 窗口中练习使用组合键。

实验三 窗口和图标的基本用法

实验目的

了解使用窗口和图标的基本方法。

实验前准备

- ① 已在 PC 机上启动了 Windows 3.1。
- ② 已打开了 Program Manager 窗口。

实验内容和操作步骤

在 Windows 3.1 中,当启动应用程序时,桌面上会出现两种不同的窗口,应用程序窗口和文档窗口。应用程序窗口是指应用程序执行时所用的窗口,应用程序的名字、相关的文档和应用程序菜单条通常出现在应用程序窗口的顶端。应用程序窗口可以放在桌面上的任意地方,Clock 和 Program Manager 窗口就是应用程序窗口的实例。文档窗口是指出现在应用程序窗口中并供应用程序在同一工作区中同时打开两个以上文档用的窗口。与应用程序窗口不同的是,文档窗口本身无法独立存在,它一定附属于某一个应用程序窗口,而且文档窗口都不带有自己的菜单条。图 10 便是一个带文档窗口的应用程序窗口实例。

在图 10 中,Program Manager 窗口就是一个应用程序窗口,而 Main 和 Accessories 分组窗口则是附属于 Program Manager 窗口的文档窗口。

无论是应用程序窗口还是文档窗口,它们都是由一些公共成份组成的。下面具体介绍窗口的基本组成成份。

① 控制菜单框,它位于窗口的左上角,可以用来改变窗口的尺寸,移动、放大、缩小和关闭窗口以及切换任务列表。

② 标题条,它位于窗口的顶部,可以用来显示应用程序名或文档名。如果打开了多个窗口,则活动窗口(当前正在工作的窗口)的标题条与其它窗口的标题条有着不同的颜色或者更亮。

③ 窗口标题,它位于标题条上,可以用来显示应用程序名、文档

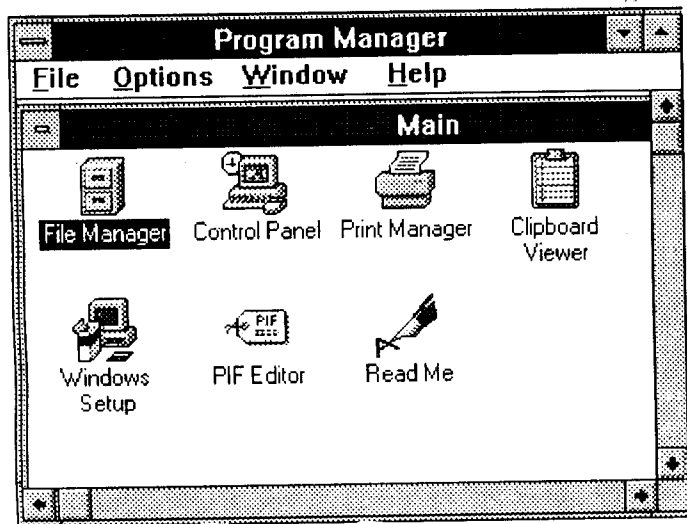


图 10

名以及分组、目录和其它数据文件名。对文档来说,在被保存之前常用 untitled 名字的形式出现。

④ 菜单条,它位于标题条之下,一般只出现在应用程序窗口中,并不出现在文档窗口中。大多数应用程序的菜单条上都有一个 File 菜单,一个 Edit 菜单,一个 Help 菜单以及专用于应用程序的菜单。

⑤ 滚动条,它位于窗口的底部(水平滚动条)或右部(垂直滚动条),可以用来在整个文档无法调入窗口时进行滚动查看。

⑥ 最大化按钮(Maximize 按钮),它位于窗口的右上角,是一个标示有向上箭头的按钮,单击最大化按钮会将窗口扩大至整个桌面。如果窗口已达到最大,则最大化按钮会变成还原按钮(Restore 按钮,用双向箭头标示)。再单击一次还原按钮,窗口就会恢复成它原来的尺寸。

⑦ 最小化按钮(Minimize 按钮),它位于窗口的右上角,是一个标

示有向下箭头的按钮。单击最小化按钮会将窗口缩小成图标。

⑧窗口边框,它位于窗口的四周,由四条边框组成。每条边框都可以利用鼠标器来拖动、增长和缩短。

⑨窗口角,它位于两条窗口边框的交点处。可以用它来同时增长或缩短垂直和水平两个边框。

⑩工作区,它一般位于窗口的中央,供应用程序工作时使用。有些应用程序可以在工作区内同时打开多个文档窗口。

⑪鼠标器指针,它代表了鼠标器在桌面上所处的位置。根据所有命令的不同,鼠标器指针会具有不同的形状,具体内容请参见上一实验的介绍。

在对窗口的组成有了一些了解之后,下面再介绍一下有关窗口的基本操作。

(1)窗口的移动

下面以使用鼠标器为例,说明一下移动窗口的具体过程:

①将鼠标器指针移动到要移动窗口的标题条上(如 Program Manager 窗口的标题条)。

②按住鼠标器左键。

③拖动窗口到期望位置。

④释放鼠标器左键。

这样就完成了窗口的移动过程。

(2)窗口的尺寸改变

下面是使用鼠标器来改变窗口尺寸的具体操作过程:

①将鼠标器指针移动到要改变尺寸的窗口上并选取窗口(只需单击鼠标器左键即可)。

②将鼠标器指针移动到要改变尺寸的窗口角或窗口边框上,这时鼠标器指针的形状将变成双向箭头。

③按住鼠标器左键,拖动窗口边框,将窗口尺寸设置成期望尺寸。

④释放鼠标器左键。

这样就完成了窗口的尺寸改变过程。

(3)窗口的极大化、极小化和还原

窗口的极大化操作是指将窗口扩大至整个桌面,其具体操作过程如下:

①将鼠标器指针移动到要进行极大化操作的窗口上并选取该窗口。

②单击极大化按钮。

这时窗口将扩大到整个桌面,最大化按钮会变成还原按钮。

窗口的极小化操作是指将窗口缩小成图标,其具体操作过程如下:

①将鼠标器指针移到要进行极小化操作的窗口上并选取该窗口。

②单击极小化按钮。

这时窗口将缩小成图标。

窗口的还原操作是指将极大化或极小化过的窗口恢复成其原来的大小。对于已经进行极大化的窗口,可以再单击一下还原按钮,将其恢复成原状。对于已经缩小成图标的窗口,可以双击相应图标来将其恢复成原状。

(4)窗口画面的滚动显示

如果窗口画面的内容超过了窗口超过了窗口画面的显示范围,就需要使用滚动条来进行滚动显示。下面以垂直滚动条为例,介绍一下滚动显示的窗口画面的具体过程。

①将鼠标器指针移到要进行滚动显示的窗口上并选取该窗口。

②单击垂直滚动条下方的下箭头,这时画面向下滚动。

③单击垂直滚动条上方的上箭头,这时画面向上滚动。

也可以使用滚动条中的滚动框(位于上、下箭头之间的小方框)来滚动画面,这时需用鼠标器按住该框不放并进行上下拖动,画面也随之上下滚动。

(5)窗口的关闭