

# 第一章

## Windows 3.1 下的声音速成

### 本章内容：

- 安装喇叭驱动程序
- Windows 3.1 下的声音速成
- 下面你将到哪里？
- 多媒体术语

本书的书名向你许诺了“多媒体速成”，现在，我们就从声音开始“速成”。第四章将讨论如何购置一块声音卡和喇叭，使你可以期望你的 PC 机播放出的声音（音频）具有和立体声音响一样的高水平的音质。幸运的是，你并不一定要拥有一块声音卡来在 Windows 下产生声音或者使用声音。相反，你可以用你的计算机内部喇叭立即体验多媒体，而不需任何额外的硬件花费。然而在你能做到这点之前，你必须将本书附盘上的 Windows 喇叭驱动程序装入计算机。

假如你的计算机有一块声音卡，就不用装喇叭驱动程序；可直接读第二章。

### 1.1 安装喇叭驱动程序

喇叭驱动程序就是软件，它能使 Windows 用你的机内喇叭发出声音。如果当前没有运行 Windows，可从 DOS 提示符下用下面的命令启动：

```
C: \>WIN <Enter>
```

从 Windows Main 程序组中，用你的鼠标在 Control Panel 图符上速撤两下，Windows 就会打开 Control Panel 窗口，如图 1.1 所示。然后用你的鼠标在 Drivers 上速撤两下，Windows 就会打开 Drivers 对话框，如图 1.2 所示。

用你的鼠标在对话框中的 Add 选择项上撤一下，Windows 就会显示 Add 对话框，如图 1.3 所示。

假如光标不在 Unlisted or Updated Driver 选择项上，把光标移到该项上，并按 OK 按钮，Windows 就会显示 Install Driver 对话框，如图 1.4 所示。

把本书附盘 Disk1 放入驱动器 A 或驱动器 B。如果磁盘在驱动器 A 中，按 OK 按钮，否则键入 B 以选择驱动器 B，然后选择 OK，Windows 就会显示 Add Unlisted or Updated Driver 对话框，如图 1.5 所示。

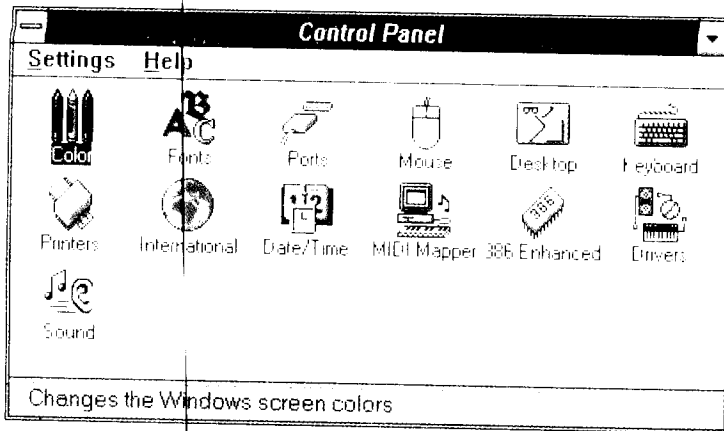


图 1.1 Windows 的 Control Panel

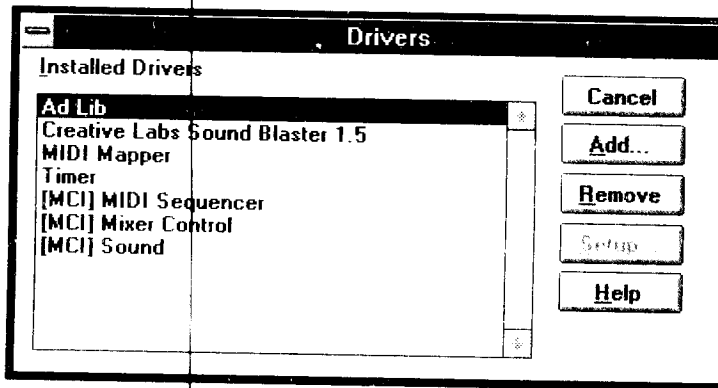


图 1.2 Drivers 对话框

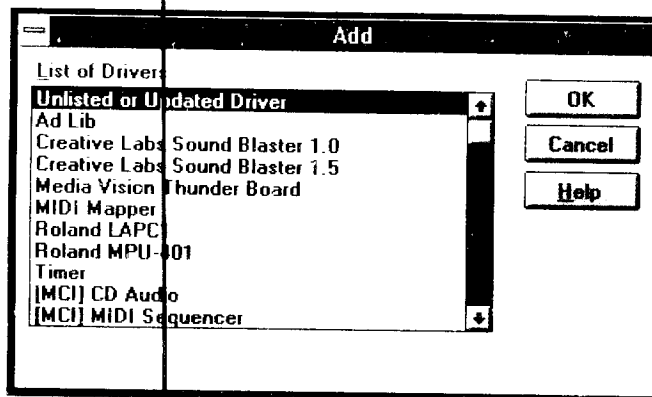


图 1.3 Add 对话框

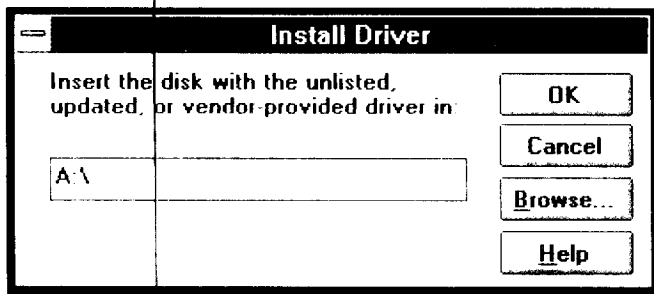


图 1.4 Install Driver 对话框

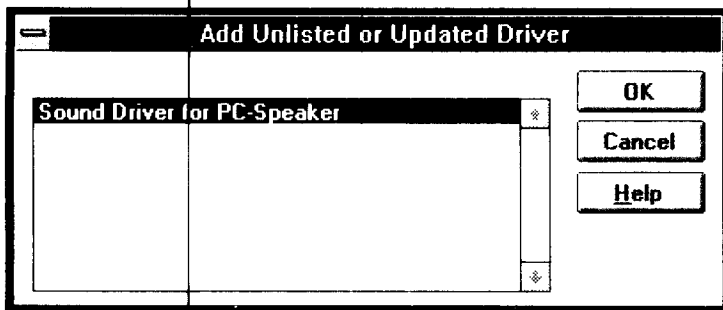


图 1.5 Add Unlisted or Updated Driver 对话框

用鼠标按 OK 按钮来安装喇叭驱动程序,Windows 就会显示 PC-Speaker Setup 对话框,如图 1.6 所示。

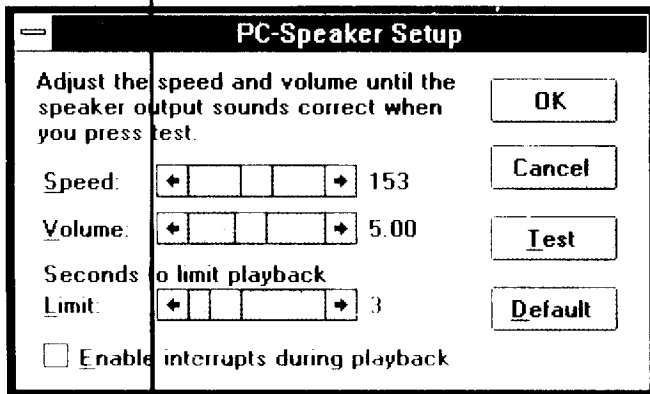


图 1.6 PC Speaker Setup 对话框

现在,保持驱动程序的设计置不变(第六章将讨论有关设置的细节)。按 Test 按钮若干

次,使之发出测试铃声。用鼠标按 OK 按钮,Windows 会显示 System Setting Change 对话框,如图 1.7 所示。它告诉你要重新启动 Windows,以便使用喇叭驱动程序。

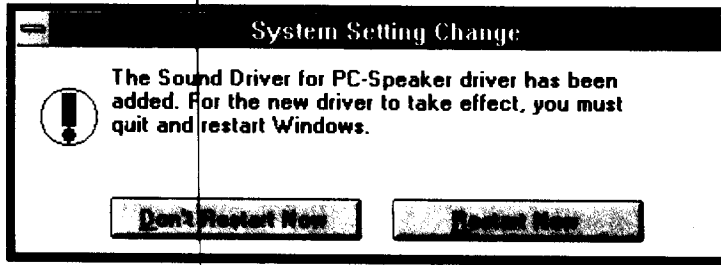


图 1.7 System Setting Change 对话框

用鼠标按 Restart Now 按钮。由于 Windows 重新启动,你的屏幕暂时空白。祝贺你!你的 PC 已准备好发声了。

## 1.2 Windows 3.1 下的声音速成

为了在 Windows 3.1 下用你 PC 机内的喇叭发声,首先你必须安装喇叭的驱动程序。要安装这个驱动程序,就要执行下列步骤:

1. 速撤两次 Windows 的 Control Panel 图符,然后速撤两次 Drivers 图符。
2. 用鼠标按 Add 按钮,将光标放在 Unlisted or Updated Driver 选择项处,选 OK。
3. 键入装有附盘 Disk 1 的驱动器代号字母,按 ENTER 键或选 OK。
4. 选择 OK 以安装喇叭驱动程序。
5. 保持喇叭驱动程序的设置不变。要试验喇叭,就选择 Test。要继续下去,就选择 OK。
6. 选择 Restart 按钮。

## 1.3 下面你将到哪里?

通过安装 Windows 的喇叭驱动程序,你已经为播放声音打下了基础,而声音是多媒体中的基本媒体之一。第二章将讨论如何使喇叭驱动程序在不同的 Windows 事件下发出不同的声音。此外,你将会再一次使用本书附盘,这次是要安装某些产生特殊声音效果的程序,会使你觉得很有趣。

## 1.4 多媒体术语

音响(Audio) 声音的另外一个术语。

**按/揪/点鼠标**(Clicking the mouse) 在台面上移动鼠标,使屏幕上对应的游标跟着移动,使游标落在特定的对象上,此时按下鼠标的选择按钮,这个过程称按/揪/点鼠标。速揪两次(Double-Clicking)意思是迅速连续揪两下。

**驱动程序**(Driver) 允许计算机(或 Windows)使用某个特定设备的程序。在装入喇叭驱动程序后,Windows 程序就可以产生声音。

**多媒体**(Multimedia) 使用文字、声音和图象来表达信息。多媒体使信息得以活生生地表达出来,让你有一种身历其境的感觉。

## 第二章

### 给不同的 Windows 事件指派声音

---

#### 本章内容：

- 给事件指派声音
  - 事件声音速成
  - 释放附盘所载的声音文件
  - 下面你将到哪里？
  - 多媒体术语
- 

由于你已经有了支持产生声音的手段，所以你可以使用这些声音能力来开开心。Windows 3.1 定义了一些在你工作中常常出现的特定事件，但你也可以为这些事件指定不同的声音。比如说，在一个对话框出现时，你可能想让 Windows 发出一个钟声(chime)；当 Windows 开始工作时，你可能想让它发出小号声(trumpet)。作为开始，你要试听一下 Windows 3.1 提供的几种不同的声音，一旦你感到给系统事件指派声音很惬意(你会发现这实际上很容易)，你就会去启用附盘 Disk 1 提供的一些声音。

#### 2.1 给事件指派声音

如果 Windows 没在运行，那末启动它，并用鼠标器速撤两次 Control Panel 图符，Windows 就会显示 Control Panel 窗口，如图 2.1 所示。

在 Control Panel 窗口中的 Sound 图符上速撤两次，Windows 就打开 Sound 对话框，如图 2.2 所示。

Sound 窗口除包含有声音本身的文件外，还含有可为之指派声音的 Windows 事件。在你继续往下做之前，应确认窗口的 Enable System Sounds 核对框中包含有 X。如果不是这样，就用鼠标器按一下这个框。在你指派声音给特定事件之前，你应该核对一下 Windows 是否提供了这个声音。

##### 2.1.1 试验声音

带有 WAV 扩展名的文件是声音文件，Windows 用这些文件的内容来产生声音。要听一个 WAV 文件的声音，就用鼠标撤这个文件名去选择这个文件。然后用鼠标去按 Test 按钮。每按一次 Test 按钮，Windows 就放出所选文件的声音。用同样的步骤去听

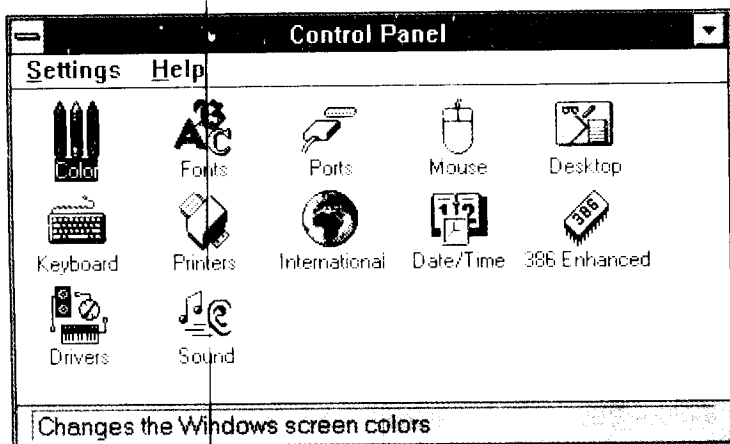


图 2.1 Windows 的 Control Panel 窗口

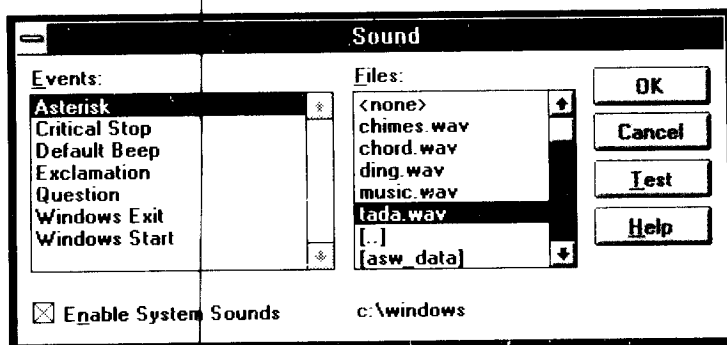


图 2.2 Sound 对话框

Windows 提供的每一个声音文件。

### 2.1.2 理解 Windows 事件

Windows 允许你给每一个列入 Sound 窗口的事件指派一种声音。表 2.1 简要地描述了每个事件。

要给一个事件指派一个声音,就要在所希望的事件名上按一下鼠标,然后在所希望的声音上按一下。

例如,在 Windows Start 事件上按一下,接着在 TADA.WAV 文件上按一下。这样,每当你启动 Windows 时,你的 PC 会发出“嗒嗒”声,好象喇叭在吹奏似的。用同样的办法,用鼠标在 Windows Exit 事件上按一下,然后把 CHIMES.WAV 文件指派给它,按 OK 按钮以关闭声音窗口。关闭 Control Panel 窗口,然后退出 Windows。当这一系列操作结束时,Windows 会发出钟声。当你重新启动 Windows 时,它又会发出喇叭的“嗒嗒”声。

给 Windows 事件指派声音就是这么容易!

表 2.1 你可以指派声音的 Windows 事件

事 件 名	说 明
星标(Asterisk)	当 Windows 显示含有一个提供信息的对话框时出现
紧急停止(Critical stop)	当 Windows 在停止执行一个应用程序之前显示一个对话框时出现
约定提醒(Default Beep)	为唤起操作人员的注意,Windows 通常发出一个象“铃声”那样的声音
惊呼(Exclamation)	当 Windows 显示一个含有警告对话框时发生
提问(Question)	当 Windows 显示一个含有问题的对话框时发生
退出 Windows(Windows Exit)	当你退出 Windows 时出现
启动 Windows(Windows Start)	当你开始进入 Windows 时出现

## 2.2 事件声音速成

通过执行下列步骤,Windows 3.1 允许你给各种各样的系统事件指派声音:

1. 在 Windows 的 Control Panel 图符上速掀两下鼠标器,然后在 Sound 图符上速掀两下。
2. 用鼠标器掀一下你选定的事件,再掀一下你想给这个事件指派的 WAV 文件。
3. 通过按 Test 按钮来听你选的声音。
4. 选 OK。
5. 关闭 Control Panel 窗口。

## 2.3 释放附盘所载的声音文件

本书附盘 Disk 1 载有一些你可以指派给 Windows 事件的“效果声音(Sound effects)”。但是,在你做这事之前,你必须把这些声音安装到机器里。

### 2.3.1 安装附盘效果声音文件

要安装附盘 Disk 1 提供的效果声音文件,要回到 Windows 的 Program Manager 窗口,并打开 File 菜单,如图 2.3 所示。

选择 Run,Windows 就显示 Run 对话框,如图 2.4。

把本书的附盘 Disk 1 放进驱动器 A 或 B。如果磁盘在驱动器 A,则键入命令名 **A: SOUNDS**;如果磁盘在驱动器 B,则键入 **B: SOUNDS**。选择 OK 按钮即可装入声音。



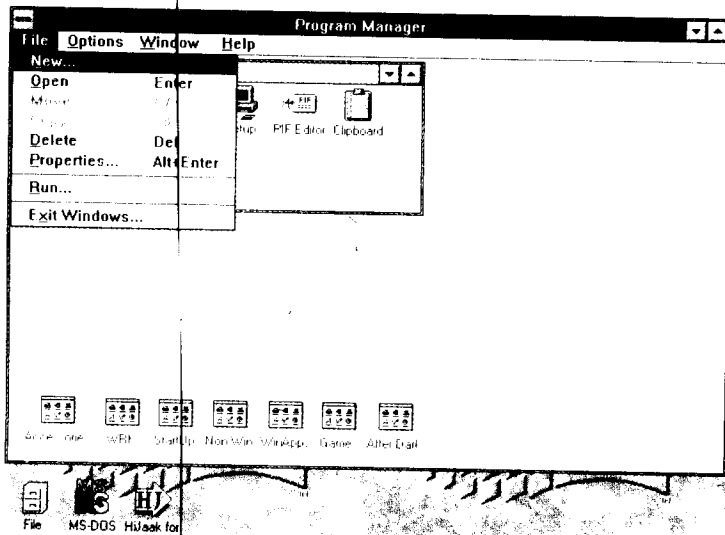


图 2.3 Windows 的 Program Manager 中的 File 菜单

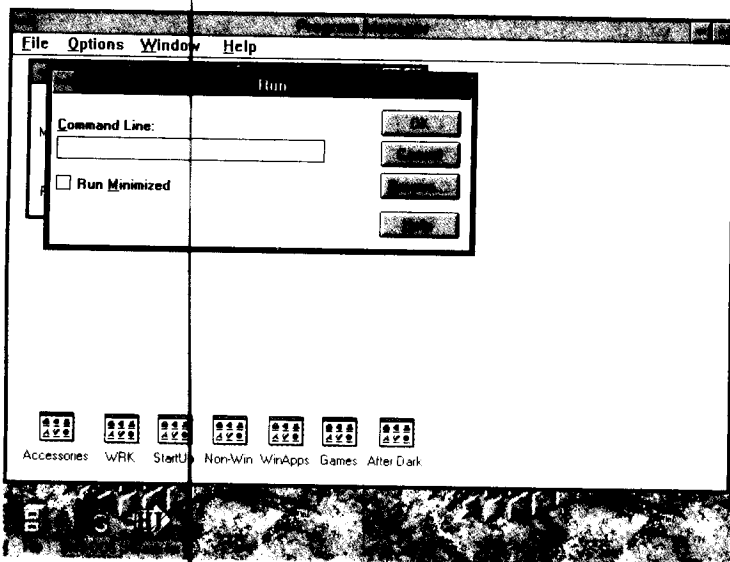


图 2.4 Run 对话框

### 2.3.2 听附盘所载的声音

在你把附盘上的声音装到硬盘后,重复以前叙述过的步骤,然后打开 Sound 对话框。如图 2.5 所示,声音对话框现在显示新的事件声音。

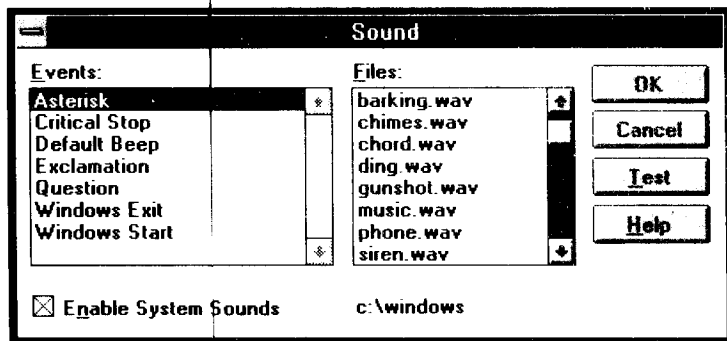


图 2.5 显示在 Sound 对话框中的附盘所载的声音

将光标移到每一种声音文件,同时按 Test 按钮,以便听应当听到的那种声音。表 2.2 简要地介绍了附盘 Disk 1 提供的声音文件。

表 2.2 载于附盘上的声音文件

声音文件	内 容
BARK.WAV	狗吠声
SIREN.WAV	警笛声
TELEPHONE.WAV	电话铃声
GUNSHOT.WAV	枪声
WHISTLE.WAV	提醒注意的哨声
MUSIC.WAV	一段短暂的背景音乐
I-QUIT.WAV	录下的话音“I Quit!”

第五章将介绍一个名为 Excuses 的多媒体程序。当你在你的硬盘上装入 Excuses 程序后,这个安装程序会增加一些你可以指派给 Windows 事件的 WAV 文件。

## 2.4 下面你将到哪里?

这一章通过把声音文件分派给各个 Windows 事件,向你展示了如何实际应用多媒体声音。通过把 Windows 提供的声音和本书附盘提供的声音组合在一起,你的声音库已经变得相当大了。正如第十章将要讨论的那样,假如你有一块声音卡和麦克风,你就可以建立自己的声音文件!第三章将再一次向你展示如何使用声音,这次是启用一个多媒体的荧光屏保护程序。如果你正考虑中断一会儿的话,你应该等到你看完第三章再说。

## 2.5 多媒体术语

**声音播放**(Sound playback) 播放一个录下的声音的过程。

**系统事件**(System event) 你可以指派一个特定声音给它的一个 Windows 3.1 事件。

**WAV 文件**(WAV file) 一个含有计算机能够播放的数字化声音文件。

## 第三章

### 多媒体屏幕保护程序

---

---

#### 本章内容：

- 关闭你当前的屏幕保护程序
  - 安装多媒体屏幕保护程序
  - 体验多媒体屏幕保护程序
  - 屏幕保护程序安装速成
  - 为 ScrnSave 程序建立一个程序组条目入口
  - 程序组条目入口速成
  - 下面你将到哪里？
- 
- 

第二章通过给各种 Windows 事件分派声音,让你首次尝尝在 Windows 下使用声音的滋味。本章通过增加一个多媒体屏幕保护程序,再一次让你使多媒体进行工作。当你的系统在没使用时,Windows 3.1 会引入屏幕保护程序使荧光屏变成空白或重复变化。屏幕保护程序可防止屏幕上的图象烧坏你的显示屏。

你可以从 Windows 的 Control Panel 窗口上选择若干个 Windows 3.1 的屏幕保护程序。然而和本章要介绍的屏幕保护程序不同的是,Windows 3.1 的屏幕保护程序不使用声音。因此,你会发现你的速成多媒体屏幕保护程序有趣得多。

#### 3.1 关闭你当前的屏幕保护程序

如果你正在使用 Windows 3.1 的屏幕保护程序(或者其它第三方的屏幕保护程序),在你安装附盘 Disk2 所提供的多媒体屏幕保护程序之前,首先应当关掉它。为了关掉 Windows 3.1 的屏幕保护程序,选择 Control Panel,并在 Desktop 图符上速撤两下,Windows 会显示 Desktop 对话框,如图 3.1 所示。

如果 Screen Saver 选项显示“None”,那末说明你已经做过了。如果不是,选择 Screen Saver 的下拉目录,并选择 None 项。选择 OK 以关掉 Desktop 对话框。用 Setting 菜单中的 Exit 选择项以关掉 Control Panel 窗口。

如果你正在使用第三方的屏幕保护程序,那末应该按照该软件所附的说明书去关闭它。现在你已经准备好了去安装本书附盘上的多媒体屏幕保护程序。

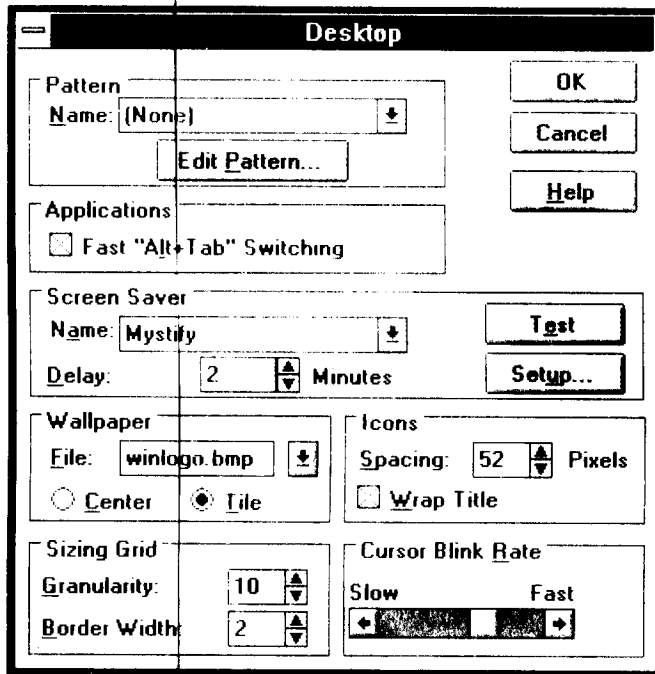


图 3.1 Windows 的 Desktop 对话框

### 3.2 安装多媒体屏幕保护程序

要安装附盘 Disk 2 上提供的多媒体屏幕保护程序,选择 Program Manager 窗口上的文件菜单,并选 Run,Windows 会显示 Run 对话框,如图 3.2 所示。

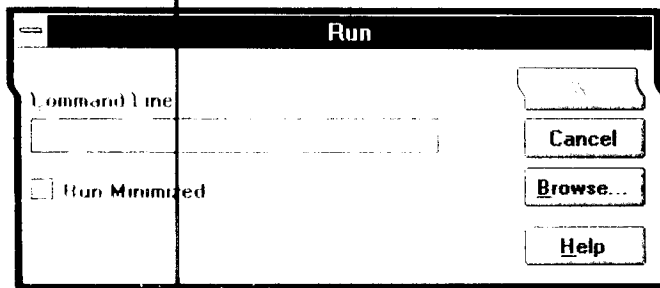


图 3.2 Run 对话框

把附盘 Disk 2 放入驱动器 A 或 B,然后键入 A: SCRNSAVE 或 B: SCRNSAVE(视哪个驱动器装有盘而定),按 ENTER 键。在程序安装完成后,再次选择 File 菜单,并选

Run。当 Windows 显示 Run 对话框时,键入 **SCRNSAVE**,然后按 **ENTER** 键,Windows 会在 Desktop 的下方显示 ScrnSave 的图符。

### 3.3 体验多媒体屏幕保存程序

按系统设定,如果你有三分钟没有使用键盘或鼠标器,屏幕保护程序将启动。因此……请坐下,往椅子背上靠一靠,放松一下。过几分钟后,你将体验到第一个多媒体屏幕保护程序!

#### 你将体验到什么

当屏幕保护程序第一次启动时,你的屏幕并不会空白,而是显示一组彩色圆圈,同时你会听到嗞啦啦的声音。过一会儿,你又会听到第二个尖啸声,同时在屏幕上画出另一个不同的圆。这些圆圈会继续出现(有着不同的颜色和大小),直到你终于重新开始操作。图 3.3 是一个充满彩色圆的屏幕。

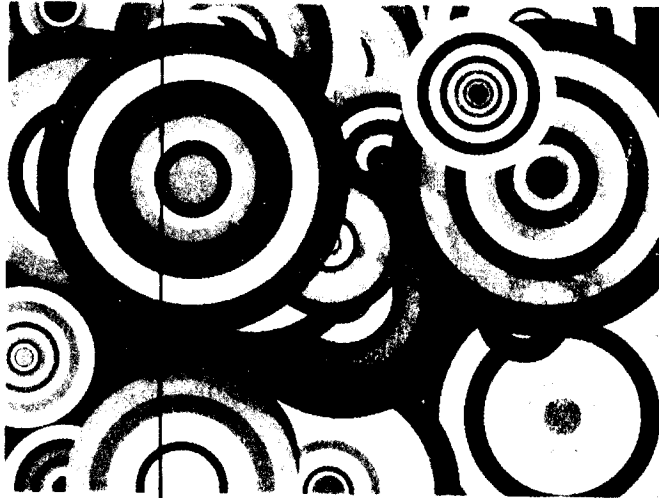


图 3.3 充满彩色圆的屏幕

在你移动鼠标、按一下鼠标按钮或一个键盘键的瞬间,屏幕保护程序生成的圆就会消失,以前的屏幕内容会再显。

### 3.4 屏幕保护程序安装速成

本书附盘 Disk 2 提供了两个多媒体保护程序的样品,为安装屏幕保护程序,应执行以下这些步骤:

1. 如果你有一个屏幕保护程序在起作用(不论是 Windows 3.1 提供的还是第三方的屏幕保护程序),那末就结束它。
2. 把本书附盘 Disk 2 放进驱动器 A 或 B。
3. 选择 Program Manager 窗口上的 File 菜单,并选择 Run。
4. 当 Windows 显示 Run 对话框时,键入 **A: SCRNSAVE** 或 **B: SCRNSAVE**(视附盘放在哪个驱动器)。
5. 要启动屏幕保护程序,就调用 Program Manager 的 File 菜单,然后再一次选择 Run。
6. 当 Windows 显示 Run 对话框时,键入 **SCRNSAVE**,然后按 ENTER 键。

### 3.5 由用户设定保护时间间隔

按系统约定,如果你有三分钟不使用鼠标或键盘,屏幕保护程序就会启动。如要改变这个时间间隔,就撤 ScrnSave 图符,屏幕保护程序(ScrnSave)就会显示如图 3.4 所示的菜单。

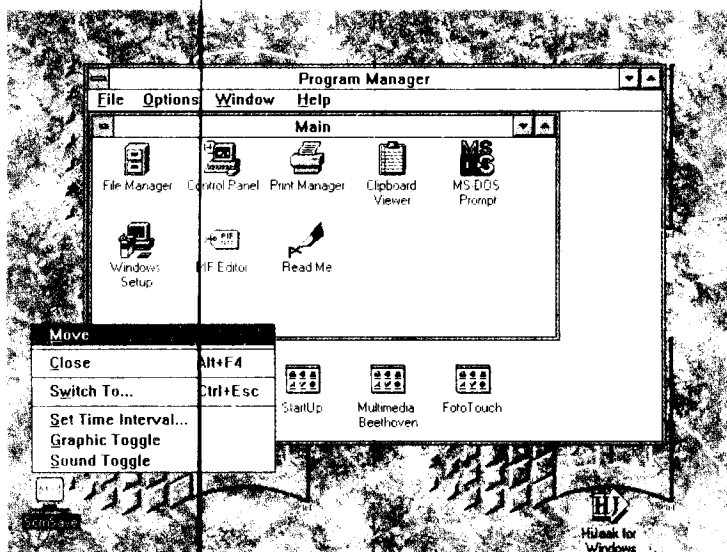


图 3.4 ScrnSave 菜单

选择 Set Time Interval 选项,ScrnSave 就显示 Set Time Interval 对话框,如图 3.5 所示。选择一个时间间隔(以分钟为单位),然后选 OK。

ScrnSave 程序不支持 386 增强型机里基于 DOS 的 Windows。如果你要在 Windows 里运行基于 DOS 的程序,那末首先要关掉 ScrnSave 程序。

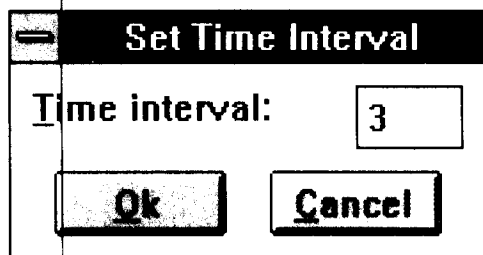


图 3.5 Set Time Interval 对话框

### 3.6 由用户设定屏幕保护程序生成的图形

按系统约定, ScrnSave 程序会在你的屏幕上反复显示彩色圆, 直到你按一个键或者移动鼠标器为止。ScrnSave 程序也可以显示成组的椭圆, 如图 3.6 所示。



图 3.6 ScrnSave 的彩色椭圆

要改变显示的图形, 掀 ScrnSave 图符。同以前一样, ScrnSave 会显示它的菜单。选择 Graphic Toggle 选项。如果现在的图形是彩色圆圈, 那末 ScrnSave 会选择椭圆; 反之亦然。

### 3.7 阻塞屏幕保护程序发声

有时, 你会想关掉屏幕保护程序的声音。要做到这一点, 可用你的鼠标掀 ScrnSave 图



符,ScrnSave 程序会显示它的菜单(如前面图 3.4 所示)。选择 Sound Toggle 选项。如果当前处于发声状态,那末 ScrnSave 会阻塞声音;反之亦然。

### 3.8 为 ScrnSave 程序建立一个程序组条目入口

本书附盘可让你在你的硬盘上安装几个多媒体应用程序。因为这些应用软件往往比较大,并且包含有相当大的数据文件,你最终很可能把其中的一个应用软件保存在硬盘上,而把其它的删掉。安装程序不给任何应用软件建立程序组图符。然而你不难建立这些图符。

一开始,应选择 Main 程序组,接着选择 Program Manager 窗口里的 File 菜单,然后选择 New,Windows 就显示 New Program Object 对话框,如图 3.7 所示。

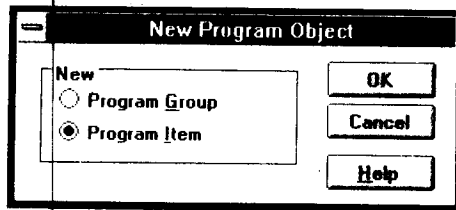


图 3.7 New Program Object 对话框

选择 Program Item 选项,然后选择 OK。Windows 会显示 Program Item Properties 对话框,如图 3.8 所示。

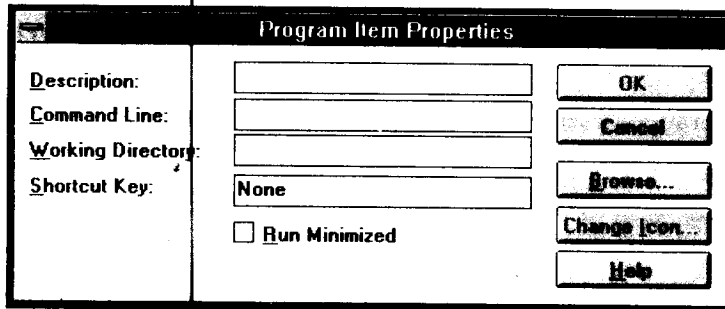


图 3.8 Program Item Properties 对话框

在 Description 条目内,键入你想让它出现在程序条目入口下方的文本。在 ScrnSave 的情况下,键入 **Screen Saver**,然后按 TAB 键。在 Command Line 条目内,键入在 Run 对话框里你要用来执行此程序的命令(目前就是 ScrnSave),然后按 TAB 键。本书附盘上的每个应用程序都是用 WINDOWS 做为它们的工作目录。键入 **C:\WINDOWS**,然后按 ENTER 键,Windows 会在 Main 程序组里显示该程序的图符,如图 3.9 所示。