

Netscape Navigator

中文版入门与提高

• 何定 哈勇刚 编著



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
URL: <http://www.phei.co.cn>

互联网络使用丛书

**Netscape Navigator 中文版
入门与提高**

何 定 哈勇刚 编著

电子工业出版社
Publishing House of Electronics Industry

内 容 简 介

Internet 近年来在我国迅猛发展,成为了工作和生活中很重要的一部分。人们尤其热衷于它的 WWW 功能和电子邮件功能。Netscape 公司推出了一个集很多常用功能为一身的浏览器——Netscape Navigator,它畅销全球,并且它的中文拨号版更加便于广大的中国用户使用。

本书是一本 Netscape Navigator 中文拨号版的入门指导书。从介绍该软件的用户界面、浏览器、电子邮件、新闻组的使用方法开始;接下来介绍该软件的设置功能;然后介绍了网上电话 CoolTalk 和虚拟现实浏览器 Live3D;最后列出了 Netscape Navigator 用户的一些常用疑难问题的解决方案。

适于从没接触过或刚刚接触 Internet、Netscape Navigator 浏览器的上网新手阅读使用。

丛 书 名: 互联网络使用丛书

书 名: Netscape Navigator 中文版入门与提高

编 著 者: 何 定 哈勇刚

责 任 编 辑: 张 欣

排 版 制 作: 电子工业出版社计算机排版室

印 刷 者: 中国农业出版社印刷厂

出版发行:电子工业出版社出版、发行 URL:<http://www.phei.co.cn>

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036 发行部电话:68214070
经 销:各地新华书店经销

开 本:850×1168 1/32 印张:6.375 字数:170 千字

版 次:1997 年 11 月第一版 1997 年 11 月第一次印刷

书 号: ISBN 7-5053-4391-2
TP·2026

定 价:10.00 元

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页者,本社发行部负责调换
版 权 所 有 · 翻 印 必 究

出版说明

近年来,互联网络(Internet)的兴起打破了传统的行业、地域等界限,形成了以信息为中心,跨国界、跨行业、跨文化和跨语言的全新的发展与竞争空间。互联入网即意味着您将拥有新的发展机遇。

随着国内网络应用环境的日益成熟,互联网络现在比任何时候都更贴近人们的生活,它已成为一种时尚和文化。您可以自由地沉浸在 Internet 里,参加新闻组(Newsgroups)的讨论,在电子公告牌(BBS)里查看自己关心的消息,发 E-mail 问候您的亲朋好友,通过 WWW 访问世界上任何地点的多媒体信息,您还可以漫游国内的一些在线服务网络,获取自己所需的信息。也许您对网络甚至计算机等并不熟悉,但这并不重要,您同样可以做到这一切。我们推出的这套《互联网络使用丛书》就是针对广大没有计算机网络专业知识的互联网络用户编写的,侧重介绍互联网络 Internet 及其优秀的工具软件和国内几种在线服务网络,包括其基本功能、使用方法与技巧、信息资源等内容。这套丛书力求突出实用性、普及性和可读性;内容安排上精炼而实用,重点介绍基本使用方法、操作步骤及其技巧等内容,使读者花费较少的时间,轻松、快捷地掌握最基本、最有用的东西;讲解由浅入深、深入浅出、语言通俗易懂是这套书的又一特点,非常适合互联网络用户尤其是新入门的用户阅读参考。

在编写出版这套丛书的过程中,很多专家都付出了大量的心血和汗水,我们在此表示衷心的感谢。欢迎广大读者提出宝贵意见和建议。

电子工业出版社

1997 年 4 月

前　　言

在美国和西方的其它发达国家,Internet 已经成为人们日常生活中不可缺少的一部分,它被广泛地用于通信、资料查询、娱乐等等。近两年,国内的网络发展也很快,尤其在大城市,许多大学和公司都已经连上了 Internet 网,人们尤其热衷于它的 WWW 功能和电子邮件功能,这些功能使得我们的地球村变得越来越小。两年前,Netscape 公司推出了一个集很多常用功能为一身的浏览器——Netscape Navigator,它迅速畅销全球,公司本身也随之茁壮成长,最近他们又针对中国推出了一个中文拨号版,随着上网用户成倍的增多,一定会有很多新用户对这个全世界最著名的 WWW 浏览器需要了解,他们急需有这样一本入门指导书,带领他们步入 Internet 广阔的信息海洋。

本书就是一本 Netscape Navigator 中文拨号版的入门指导书,针对的读者是从没有接触过或刚刚接触 Internet、Netscape Navigator 浏览器的上网新手。本书以 Netscape Navigator 3.0 中文版为例,前几章重点介绍了该软件的用户界面、浏览器、电子邮件、新闻组的使用方法,看完这几章后,读者已经掌握了该软件的基本功能。希望进一步了解该软件的高级功能的用户可以接着往下看,第五章介绍了这个软件的设置功能,第六章和第七章介绍了 Netscape Navigator 的两个很有特色的功能:网上电话 CoolTalk 和虚拟现实浏览器 Live3D。最后一章给出了 Netscape Navigator 用户的一些常见疑难问题的解决办法。

在这里我还要向广大 Internet 网友提个建议。因为 Internet 上的资源无穷无尽,异彩纷呈。很多朋友在学会使用网络之后,开始一股脑地栽进网络世界中。有份报告指出,如果您每天花三个小时以上的时间在网络上的话,那么请小心您可能得了网络上瘾症。

网络的资源的确丰富多彩,但有句话说得好,网络就像一座图书馆,您可以去图书馆看书,但是不必要把图书馆所有的书都看完。希望您能够自如地面对这个信息爆炸的时代。

最后,我要感谢电子工业出版社的工作人员为本书出版所付出的巨大努力,并把这本书列为互联网络使用丛书之一。感谢我的导师王涌天研究员为我提供了良好的工作环境。另外,我还要感谢张诚平、王自强、唐海蓉,要不是他们的帮忙,本书的完成都会困难得多。当然最后我还要感谢我的家人、朋友,他们总是使我每天充满了快乐。

作 者
1997年7月

目 录

第一章 准备知识	(1)
第一节 什么是 Internet	(1)
第二节 什么是 WWW	(7)
第三节 网络空间中的位置:域名和 IP 地址	(10)
第四节 Netscape Navigator 的诞生	(13)
第二章 为启动 Netscape 作准备	(16)
第一节 怎样才能够连到 Internet 上	(16)
第二节 挑选一个调制解调器	(19)
第三节 选择一个 Internet 业务提供者	(21)
第四节 安装 Netscape Navigator 3.0 中文拨号版	(26)
第五节 不是拨号版怎么办	(42)
第六节 在 Windows 3.x 中建立 Internet 连接	(57)
第三章 熟悉 Netscape 的浏览器	(61)
第一节 初识 Netscape Navigator	(61)
第二节 Netscape Navigator 的菜单介绍	(74)
第三节 利用书签	(87)
第四章 电子邮件及网络新闻的使用	(91)
第一节 预备工作	(92)
第二节 电子邮件的使用	(93)
第三节 新闻组的使用	(109)
第五章 Netscape Navigator 的设置	(116)

第一节	“常规”设定	(116)
第二节	有关“邮件和新闻”的设定	(124)
第三节	“网络”设定	(130)
第四节	“安全”设定	(138)
第六章	网上电话 CoolTalk	(144)
第一节	什么是 CoolTalk	(144)
第二节	CoolTalk 的用途	(145)
第三节	初试 CoolTalk	(145)
第四节	CoolTalk 电话方式——网络电话	(151)
第五节	CoolTalk 的交谈(Chat)方式	(156)
第六节	CoolTalk 的白板(White Board)方式	(158)
第七节	自动应答机(Answering Machine)	(161)
第八节	总结	(163)
第七章	插入件使浏览器无所不能	(165)
第一节	什么是插入件	(165)
第二节	Live3D 插入件	(167)
第三节	几种优秀的插入件	(175)
第八章	常见的问题和操作技巧	(181)
第一节	如何存储网页中的图象	(181)
第二节	怎样才能为每个发出的邮件保留一个备份	(183)
第三节	如何打印您的书签文件	(183)
第四节	用 username/password 的形式使用 FTP	(184)
第五节	如何利用历史记录	(184)
第六节	如何清除地址条的下拉列表	(185)
第七节	出现“该服务器没有 DNS 入口”错误怎么办	(186)
第八节	如何将 MSIE Favorites 转化为 Navigator 的书签	… (188)
第九节	如何搜索一个新闻组	(188)

第十节	Navigator 邮件中的不合法的页面错误	(188)
第十一节	如何同时给多个人发电子邮件,但是让他们互相不知道地址	(189)
第十二节	发送电子邮件或新闻时出现“不能打开 FCC 文件”错误怎么办	(189)
第十三节	Windows 95 把“netscape.ini”设置放在什么地方	(190)
第十四节	如何用 UUDECODE 存储二进制文件附件	(191)

第一章

准备知识

第一节 什么是 Internet

如今,可以说只有生活在真空中的人才可能没有听说过 Internet,几乎每天的报纸和电视上都会提到它,Internet 网址已经在广告中很常见。但是我们天天听说的 Internet 到底是个什么东西呢?概括地说,可以把 Internet 看成一个浩瀚信息库的巨大集合,所有信息都用于联机查看或取用,不同的计算机做不同的工作——一些收发电子邮件,一些协调新闻小组,而另一些存储文件。从物理意义上说,Internet 可以看成是一个由众多网络组成的大网络。当您与 Internet 交互作用时,特别是通过与别人共享通信和信息使本身成为一个资源时,您的计算机就成了所谓 Internet 的大网中的一部分。

如果说本世纪 80 年代是微机迅速发展的年代,那么 90 年代就是网络茁壮成长的年代。人们不仅仅满足于各自的微机和工作站,而是要把它们连接起来,以实现资源共享和消息互通。所以说,网络就是以资源共享和消息互通为目的,把多台微机或工作站连接起来后的整体。例如,某公司将办公室的所有计算机连接起来,或一所大学将校园中的计算机连接起来进行通信,这些连接的计算机就组成了网络,如图 1.1 所示。

如果两个网络用相同的通信协议和标准,或在两个网络之间增设一接口装置进行两种标准的转换,两个网络之间用一定的媒质连接后,则两网中的任何计算机之间或计算机和打印机之间便可以交换命令和数据;也可以通过一台计算机,向网中多台计算机

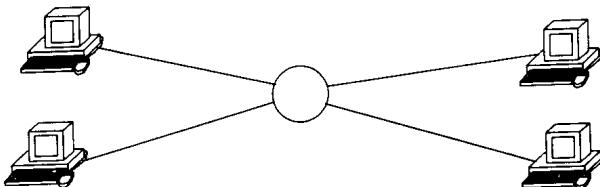


图 1.1 简单网络

以广播的方式传送数据,如图 1.2 所示。

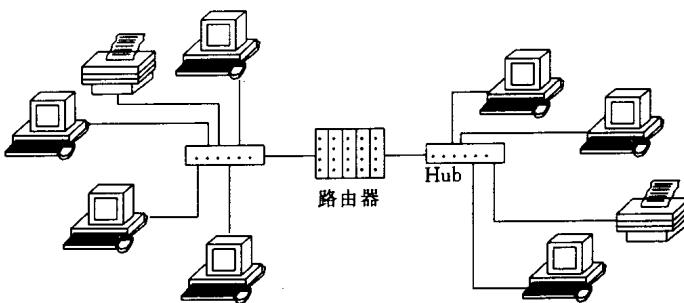


图 1.2 两个网络互连

要把计算机连接起来组成一个网络相互通信时,网中计算机都必须有一个地址。地址可以用一个单词或一个数字表示。例如,某公司销售部计算机的地址可以是“sales”,也可以是数字如“101”。当两个或更多的网络连接起来时,地址不仅能标识计算机,还要标识计算机或其它设备所处的本地网络地址。为此,通常表示的方法是使用一个点把计算机的名字和网络的网名隔开。例如,“sales”的计算机在“NETSCAPE”网络上时,那么,表示该计算机的地址就是“sales. NETSCAPE”或者是“101. 234”。其中“NETSCAPE”或“234”表示网络名。

如果某计算机有多个用户,每个用户都应有相应的名称。每个用户的名称用符号@来与计算机名称分开。例如,要给小周用户送一个消息,而小周又是“scale”计算机的用户之一,则他的名称应为 zhou@ sales. NETSCAPE。每台计算机每个用户都有自己的名

称,所以把文件从一台计算机送到另一台计算机上或给指定的用户发送消息不仅能实现,而且简单易行。

如果每个用户都使用相同的编名和编码系统,那么信息也可以通过中间网络送到第三、第四或第五网络上的计算机上去。所以如果 A 公司的网络与 B 公司、C 公司的网络如图 1.3 相连时,A 公司也能与 C 公司之间互送信息。

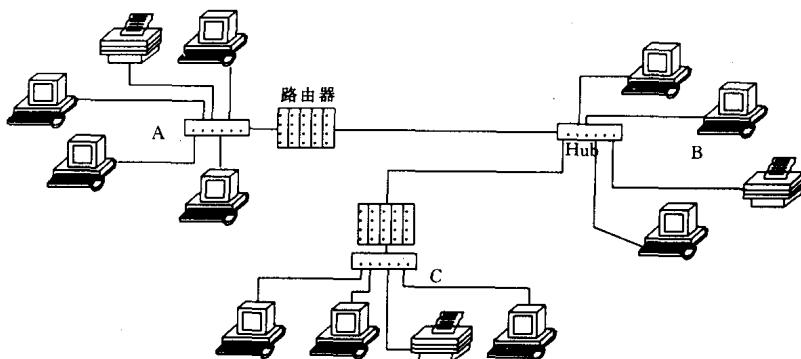


图 1.3 三个网络相连

当更多的网络,如 D 学校与 E 组织也进入网络,我们可以想到各图书馆之间流通的数据量将增加,并使每个系统负担加重。例如 B 或 C 公司最终会发现由于自己网中过多的流量用于传送其它图书馆的信息,而不能自如地处理自己内部的信息。这时五个网络的主管人将研究,重新调整一下系统。他们可利用一台计算机建立一个中心集线器(HUB)或用一条主干线将所有的设备连接起来,而不采用以前各个网络之间相互串连的方案。比如他们采用了图 1.4 所示的星形结构的连接。

由此推论,几个更大的网络连在一起形成一个大系统,该系统中任一方可将它的网络与其它网络相连。任一用户都可使用这些网络上的线路。如果这条线路的另一端还与另一个主干网相连,则互连网络可覆盖一面积更大的区域,形成了这种国际互连(Internet)的局面。网络按规模大致可分为局域网(LAN)和广域网

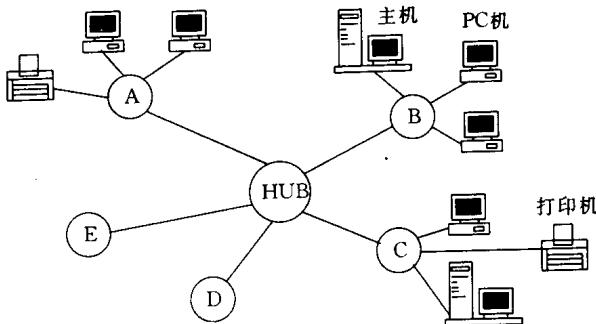


图 1.4 多个网络通过中心节点连接

(WAN)两种，局域网较小，规模局限在一个大楼或办公室内，而广域网则大都横跨两个或多个地理区域，比如说市与市间、省与省间。Internet 就是一种最大的广域网，我们可以把它叫做“网间网”，因为 Internet 实际上是由网络组成的网络。

Internet 的作用与高速公路系统非常相似：高速的骨干网（backbones）将主网络连在一起，这很像州际高速公路的电子版本；而局域网则通过速度较低的网路连到骨干网上，就像通向高速公路的市镇街道（如图 1.5）。Internet 的美妙之处在于并不是所有网络都是或都需要直接连接，因为 Internet 是一种互连结构，可以从一个网络跳到另一个网络以到达所要的地方，取得所要的东西。

但是，高速公路的比喻有一点并不妥当，即 Internet 是没有地理关系的。它是一个全球系统，使用时您并不会注意到此时屏幕上看到的材料实际上是在瑞士的机器上，而下一刻看到的材料实际上在日本的机器上。也许 Internet 的一个更恰当的比喻是一个总的全球远程控制器，可以开关到所选的任何主题上或频道上。

一、Internet 的历史

虽然所有的人都知道 Internet 这个名词，但对 Internet 的历史却未必了解。Internet 是在最近一两年才热起来的，但它实际上已将近 30 年的历史。它的起源要回溯到 70 年代的冷战时期。当时

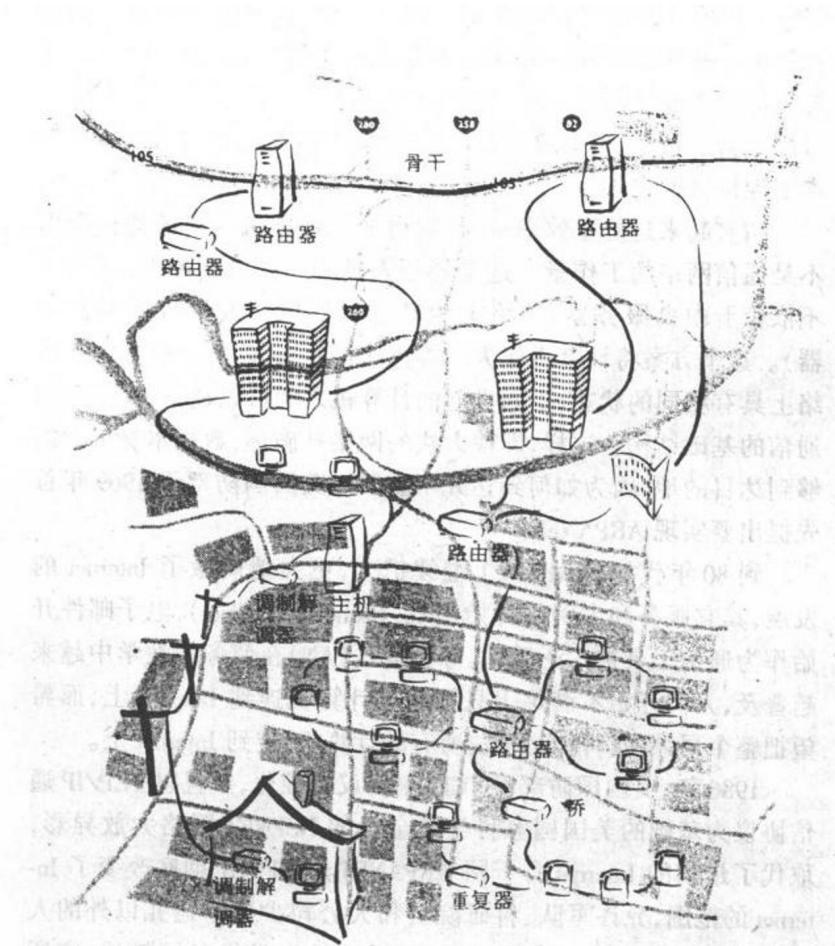


图 1.5 Internet 可以看作一个没有实际地理关系的高速公路和道路系统

美国军方不仅关心挽救一个核战争,而且关心发生核战争后余波中的通信。他们设想出一个控制网络,联接基地和不同州的指挥部,使其在遭受到部分摧毁的情况下能够正常运行。出于这个考虑,美国国防先进研究项目局在 60 年代开始进行一个称为 ARPANET 的计算机网络项目。

网络的思想很简单。出发点使操作看成“不可靠的”,对可能

的通信链断开能够自动调整好。因此，分散控制使单个点上的失效最小。数据分块成单个 IP 分组包发送到网络上，每包数据中带有其目标地址并以最有效的路由到达其终点。如果某部分网络不可用，则分组包也可以通过其它路由到达目的地，其内容能够原原本本地拼接回去。

初看起来这好象效率不高，它增加了计算机本身的通信量而不是通信网络的工作量。这是规划人员心中的首要问题：系统并不依赖于中央服务器（网络上为其它机器保存或处理数据的机器）。这个方案将计算机作为同等体连接在一起，每个计算机在网络上具有相同的状态，不同类型的计算机之间可以通信，而不重视通信的基础结构。这样，即使大块的网络被破坏，数据本身仍然能够到达目的地，因为如何到达并不重要。美国国防部于 1969 年首先提出要实现 ARPANET。

到 80 年代初，ARPANET 继续扩大，更大地刺激了 Internet 的发展，其它服务和大网络开始出现（Usenet 和 BITnet），电子邮件开始作为通信工具被广泛采用。局域网（LAN）在商务和教学中越来越普及，人们开始不满足于只把某些计算机连到 Internet 上，而希望把整个局域网（可能是单位所有的计算机）连到 Internet 上。

1986 年，美国国防部将 TCP/IP 协议标准化，并且以 TCP/IP 通信协议为基础的美国国家科学基金会的 NSFNET 网络大放异彩，取代了最初的 Internet 骨干网 ARPANET。NSFNET 彻底改变了 Internet 的范围，允许军队、科研院所和大公司少数幸运儿以外的人们也来涉足 Internet。当然，Internet 迅速地向世界各国扩展，它所采用的协议 TCP/IP 也得到了广泛应用，现在我们只需要知道 TCP/IP 这个名字就行了，具体它是一个什么东西我们以后再讨论。

二、Internet 能够提供哪些服务

1. 全球信息网（WWW）

这种服务是本书要重点介绍的。在其中，您可以查阅文档、浏

览、搜索数据、跨入其它资源、看图象和听声音、探索交互式虚拟境界(通过 VRML),还可以通过 WWW 将自己的材料发表在 Internet 上。

2. 远程登录(Remote Login)

连接到 Internet 上的其它计算机并使用其上的程序。

3. 文件传输(File Transfer Protocol, FTP)

从 Internet 上的其它计算机中拷贝文件,几乎所有 Internet 服务器都提供了许多可供免费拷贝的文件。

4. 电子邮件(E-mail)

向全世界的朋友或客户发送信息。记住,发送电子邮件非常省钱,平均每封电子邮件只需花费五毛钱,而其作用与国际电话和国际信件相当。

5. 新闻组(news)

用来在公共群体中与具有共同兴趣的人们交换思想。与电子邮件不同的是,新闻组是公开的,新闻组中的每个人都能阅读您发表的东西,而电子邮件多少有点保密性。

6. 交谈系统(Chat)

可以以书面的方式与其他人通信,也可以通过麦克风和音箱和亲朋好友在 Internet 上进行语音交谈。

7. Gopher

一个使用层次结构菜单的 Internet 漫游工具。

8. 文件搜寻服务(Archie)

9. 电子公告栏(Bulletin Board System, BBS)

10. WAIS(Wide Area Information Server)

查询经索引编排过的资料,常用于图书馆来查询只知道题材和内容但不知道文章名称的资料。

第二节 什么是 WWW

在 Internet 出现之后的很长时间里大多数对 Internet 的访问都

是通过基于文本的查看器,不够美感也不容易使用。那时候 Internet 只是科学家和电脑迷们的专利。但随着 WWW 的出现,Internet 得到了最快程度的普及。

1989 年 3 月,位于瑞士日内瓦的欧洲高能粒子 CERN 为了能在网络上传送图形等含有图象的东西,便由 Tim Berners-Lee 所领导的小组,准备开发以网络的 Client/Server 的结构,配合超链接(Hyperlink)的方法,使文中含有图形、图象、声音等多媒体的数据形式。他们的目标是建立一个适用于各种不同数据类型的统一用户界面,这些数据类型包括报告、数据库和技术文档。广泛的可读性是指导 Berners-Lee 的基本方针。这个基本方针是根据如下的想法制订的:即(经授权的)用户的世界任何国家使用任何计算机都应该能够通过一种简单而直观的方法来存取信息。这种能够传递多媒体数据形式的分散式网络即为 WWW(World Wide Web)。

在非常短的时间内,WWW 就发展成全球范围内最大的统一的网络信息文档系统。这个最初于 1990 年在 CERN 内部开始使用的系统在 1993 年便有大约 500 个不同的 WWW 服务器,而一年以后的 WWW 站点数目已经超过了 11500 个。

同 TELNET、GOPHER、FTP、WAIS、BBS 等相似,WWW 也是建立在 Internet 上的一种网络服务。它遵循 HTTP 协议,缺省端口是 80。它的开发最初是为了在科学家之间共享成果,科学家们可以将科研成果以图文形式在网上进行共享。它的最基本的概念就是 Hypertext,即超文本,如果您用过任何一种在线帮助系统你就会比较了解它的结构了。现在 WWW 的应用已远远超出了原来的设想,成为了 Internet 上最受欢迎的应用之一,它的出现极大地推动了 Internet 的推广。

WWW 网页有以下几个主要特点:

1. WWW 网页是一种超文本信息系统

如前面提到的,WWW 的一个主要的概念就是超文本连接,它使得文本不再像一本书一样是固定的线性的,而是可以从一个位置跳到另外的位置,你可以从中获取更多的信息。想要了解某一