

How to Train
the Logical Geometry

像造梦者一样构建自己的空间帝国

如何培养 几何脑

脑子越玩越灵光的**500**多个几何游戏

像锻炼肌肉一样锻炼大脑
让你变身空间想象高手

陈三霞 宫曙光◎编著

台海出版社



How to Train
the Logical Geometry

像造梦者一样构建自己的空间帝国

如何培养 几何脑

陈三霞 宫曙光◎编著

台海出版社

图书在版编目(CIP)数据

如何培养几何脑 / 陈三霞, 宫曙光编著. — 北京: 台海出版社, 2017.4

ISBN 978-7-5168-1313-3

I. ①如… II. ①陈… ②宫… III. ①几何-普及读物 IV. ①O18-49

中国版本图书馆CIP数据核字(2017)第080123号

如何培养几何脑

编 著: 陈三霞 宫曙光

责任编辑: 王 艳

装帧设计: 久品轩

版式设计: 阎万霞

责任印制: 蔡 旭

出版发行: 台海出版社

地 址: 北京市东城区景山东街20号 邮政编码: 100009

电 话: 010-64041652 (发行, 邮购)

传 真: 010-84045799 (总编室)

网 址: www.taimeng.org.cn/thcbs/default.htm

E-mail: thcbs@126.com

经 销: 全国各地新华书店

印 刷: 北京楠萍印刷有限公司

本书如有破损、缺页、装订错误, 请与本社联系调换

开 本: 710×960 1/16

字 数: 354千字

印 张: 24.75

版 次: 2017年7月第1版

印 次: 2017年7月第1次印刷

书 号: ISBN 978-7-5168-1313-3

定 价: 39.80元

版权所有 翻印必究



几何，就是研究空间结构及性质的一门学科。它是数学中最基本的研究内容之一，与分析、代数等具有同样重要的地位，并且关系极为密切。我们在日常生活中处处都离不开几何，都会遇到判断物体形状和空间的情况。不论是神秘的光谱、古老的金字塔、刺激的过山车，还是简单的搭积木、跳房子、分披萨……都能用几何知识来阐释。

我们的世界就是由各种各样的几何图形组合而成，掌握几何这种逻辑思维方式，将从本质上影响我们的生活。

德国哲学家恩斯特·卡西尔说：“空间和时间是一切实在与之相关联的构架。”拥有良好的几何空间感知力，你也可以像《盗梦空间》里的造梦者一样建立自己的空间帝国！

几何学并不是一门枯燥的学问，而是充满了美丽的风景、奇妙的故事、大胆的猜想、巧妙的论证和匪夷所思的解题步骤。

几何世界远比我们想象的广阔和奇妙。成熟的蒲公英是一个毛茸茸的圆球，这个聚集了上百个果实的圆球，让种子能够飞向四面八方，避免争夺同一块土地；自然界的杰出建筑师蜜蜂，建造出由众多正六边形的巢室组成的蜂巢，用最少的材料获得最大的空间；人们把多个路口交汇的地方设计成环岛，每条路以切线的形式通向环形路，车辆就不必像经过十字路口那样停下……



《如何培养几何脑》将几何之美、趣味与实用性充分展现了出来，有助于激发人们的好奇心和兴趣。而在与生活的联结中学习几何，大家就能极大地开阔眼界和思路，在主动发现和探索的过程中，学会联想着、创造性地思考问题，从而更科学地认识世界、理解世界。

本书精选了许多经典的几何思维训练题，经过精心设计编排，难度层层递进，答案解说详细，全面锻炼你的思维能力！

第一辑 识别图形，培养几何脑

001 橘子瓣.....	007	023 制作不同的旗帜.....	016
002 三棱柱的展开图.....	007	024 六角帐篷有问题.....	017
003 旗帜升降.....	007	025 远近.....	017
004 渡河.....	008	026 路径.....	018
005 笼子的设计.....	008	027 燕子李三.....	018
006 四边形.....	009	028 只剩一角.....	019
007 斜切的纸杯.....	009	029 布置花坛.....	019
008 相应图形.....	010	030 空白面积.....	019
009 请查查砖墙缺砖.....	010	031 六子联方.....	020
010 谁是罪犯.....	010	032 照明灯.....	020
011 旅行.....	011	033 观图转化.....	021
012 二次现身.....	012	034 寻找字母排列路.....	021
013 字母舞蹈班之家.....	012	035 “周游的骑士”.....	021
014 欧拉的解答.....	013	036 展览厅.....	022
015 三只大象.....	013	037 绳结.....	022
016 立体招牌.....	013	038 八角形迷宫.....	023
017 分割钟面.....	014	039 比长短.....	023
018 迷路.....	014	040 特制模具.....	023
019 独树一帜.....	015	041 单词.....	024
020 朝上的点.....	015	042 巧穿数字.....	024
021 中字变成正方形.....	015	043 标符号.....	025
022 最少的路程.....	016	044 正方形智慧比拼.....	025



045 藏宝图.....	026	082 找不同(12).....	041
046 执法人员.....	026	083 完成覆盖图.....	042
047 展开图形.....	026	084 完成运行图.....	042
048 找不同.....	027	085 选出错误图案.....	043
049 滑轮升降.....	027	086 找出错误图案.....	043
050 最合适的图.....	028	087 完成序列(5).....	044
051 添上一条线.....	028	088 找立方体(1).....	044
052 起点与终点.....	029	089 完成序列(6).....	045
053 旋转.....	029	090 完成序列(7).....	045
054 国际象棋.....	030	091 完成序列(8).....	046
055 轮子.....	030	092 完成序列(9).....	046
056 底部的图案.....	030	093 完成序列(10).....	047
057 找不同(1).....	031	094 完成序列(11).....	047
058 找不同(2).....	031	095 完成序列(12).....	048
059 找不同(3).....	031	096 完成序列(13).....	048
060 找不同(4).....	032	097 完成序列(14).....	049
061 组菱形图.....	032	098 完成序列(15).....	049
062 组正方体图.....	033	099 找不成对的图形.....	049
063 找对应图(1).....	033	100 找不同(13).....	050
064 找不同(5).....	034	101 找不同(14).....	050
065 找不同(6).....	034	102 找不同(15).....	051
066 组正方形图.....	034	103 找不同(16).....	051
067 完成序列(1).....	035	104 完成序列(16).....	052
068 找平面吻合图.....	035	105 找对应图(6).....	052
069 找折叠图.....	036	106 找对应图(7).....	053
070 找对应图(2).....	036	107 找对应图(8).....	053
071 找不同(7).....	037	108 完成序列(17).....	054
072 找不同(8).....	037	109 完成序列(18).....	054
073 找不同(9).....	037	110 完成序列(19).....	054
074 找对应图(3).....	038	111 找相似图形(1).....	055
075 找对应图(4).....	038	112 找相似图形(2).....	055
076 找对应图(5).....	038	113 完成序列(20).....	056
077 找不同(10).....	039	114 找相似图形(3).....	056
078 找不同(11).....	039	115 找相似图形(4).....	057
079 完成序列(2).....	039	116 找立方体(2).....	057
080 完成序列(3).....	040	117 完成序列(21).....	058
081 完成序列(4).....	041	118 完成序列(22).....	058

119 完成序列 (23)	059	131 完成序列 (29)	063
120 找不同 (17)	059	132 完成序列 (30)	064
121 找不同 (18)	059	133 完成序列 (31)	064
122 找不同 (19)	060	134 完成序列 (32)	064
123 完成序列 (24)	060	135 完成序列 (33)	065
124 完成序列 (25)	060	136 完成序列 (34)	065
125 完成序列 (26)	061	137 找对应图 (12)	065
126 找对应图 (9)	061	138 找对应图 (13)	066
127 找对应图 (10)	062	139 完成序列 (35)	066
128 找对应图 (11)	062	140 延续规律 (1)	067
129 完成序列 (27)	063	141 延续规律 (2)	067
130 完成序列 (28)	063	142 延续规律 (3)	068

第二辑 勇闯迷宫, 培养几何脑

143 走茶具迷宫	075	163 走三角形迷宫	085
144 走女巫迷宫	075	164 走五角形迷宫	085
145 走青蛙迷宫	076	165 走方形迷宫	086
146 走鸭子迷宫	076	166 走方格迷宫 (1)	086
147 走螳螂迷宫	077	167 走方格迷宫 (2)	087
148 走蝙蝠迷宫	077	168 走方格迷宫 (3)	087
149 走天鹅迷宫	078	169 走方格迷宫 (4)	088
150 走水牛迷宫	078	170 走方格迷宫 (5)	088
151 走水盆迷宫	079	171 走方格迷宫 (6)	089
152 走网球迷宫	079	172 走方格迷宫 (7)	089
153 走电话迷宫	080	173 走方格迷宫 (8)	090
154 走螃蟹迷宫	080	174 走方格迷宫 (9)	090
155 走汽艇迷宫	081	175 走方格迷宫 (10)	091
156 走西瓜迷宫	081	176 走方格迷宫 (11)	091
157 走狮子迷宫	082	177 走方格迷宫 (12)	092
158 走跳伞迷宫	082	178 走方格迷宫 (13)	092
159 走体操迷宫	083	179 走方格迷宫 (14)	093
160 走帆船迷宫 (1)	083	180 走方格迷宫 (15)	093
161 走帆船迷宫 (2)	084	181 走方格迷宫 (16)	094
162 走酋长帽子的迷宫	084	182 走方格迷宫 (17)	094



183 走方格迷宫 (18)	095	208 走东方式迷宫 (2)	109
184 走立体迷宫	095	209 走装饰迷宫 (4)	109
185 走图像迷宫 (1)	096	210 走东方式迷宫 (3)	110
186 走图像迷宫 (2)	096	211 走东方式迷宫 (4)	110
187 走路线迷宫	097	212 走装饰迷宫 (5)	111
188 走网状迷宫	097	213 走东方式迷宫 (5)	111
189 走花名迷宫	098	214 走装饰迷宫 (6)	112
190 走接龙迷宫	098	215 走东方式迷宫 (6)	112
191 走同一汉字的迷宫	099	216 走装饰迷宫 (7)	113
192 走汉字韵尾迷宫	100	217 走西方古典迷宫 (1)	113
193 走相遇迷宫	100	218 走西方古典迷宫 (2)	114
194 走暗号迷宫	101	219 走西方古典迷宫 (3)	114
195 走笔直迷宫	101	220 走东方式迷宫 (7)	115
196 走怪物岛迷宫	102	221 走装饰迷宫 (8)	115
197 走跳跃迷宫	103	222 走东方式迷宫 (8)	116
198 走飞起来的迷宫	103	223 走装饰迷宫 (9)	116
199 走立体交叉迷宫	104	224 走西方古典迷宫 (4)	117
200 走蜂窝迷宫	104	225 走西方古典迷宫 (5)	118
201 走小房间迷宫	105	226 走西方古典迷宫 (6)	118
202 走图形迷宫	105	227 走西方古典迷宫 (7)	119
203 走圆形迷宫	106	228 走西方古典迷宫 (8)	119
204 走装饰迷宫 (1)	106	229 走西方古典迷宫 (9)	120
205 走装饰迷宫 (2)	107	230 走西方古典迷宫 (10)	120
206 走装饰迷宫 (3)	108	231 走西方古典迷宫 (11)	121
207 走东方式迷宫 (1)	108	232 走西方古典迷宫 (12)	121

第三辑 拼搭七巧板, 培养几何脑

233 拼等腰三角形 (轮廓图)	134	240 拼猫 (轮廓图)	136
234 拼等腰梯形 (轮廓图)	134	241 拼鱼 (轮廓图)	136
235 拼平行四边形 (轮廓图)	134	242 拼兔 (轮廓图)	136
236 拼缺一角的三角形	134	243 拼鹅 (轮廓图)	137
237 拼箭号 (轮廓图)	135	244 拼木马 (轮廓图)	137
238 拼鸭 (轮廓图)	135	245 拼草人 (轮廓图)	137
239 拼雁 (轮廓图)	135	246 拼茶壶 (轮廓图)	138

247 拼渔船 (轮廓图)	138	282 拼人物造型 (8)	148
248 拼小船 (轮廓图)	138	283 拼人物造型 (9)	149
249 拼帽子 (轮廓图)	139	284 拼人物造型 (10)	149
250 拼桌子 (轮廓图)	139	285 用两副七巧板拼一张图 (1)	149
251 拼房子 (轮廓图)	139	286 用两副七巧板拼一张图 (2)	150
252 拼灯 (轮廓图)	139	287 用三副七巧板拼一张图	150
253 拼蜡烛 (轮廓图)	140	288 拼下列图形 (1)	150
254 拼桥 (轮廓图)	140	289 拼下列图形 (2)	151
255 拼火车 (轮廓图)	140	290 拼下列图形 (3)	151
256 拼钢琴 (轮廓图)	141	291 拼下列图形 (4)	151
257 拼提琴 (轮廓图)	141	292 拼下列图形 (5)	151
258 拼飞机 (轮廓图)	141	293 拼下列图形 (6)	152
259 拼锤子 (轮廓图)	142	294 拼空洞的七巧板 (1)	152
260 拼照相机 (轮廓图)	142	295 拼空洞的七巧板 (2)	152
261 拼击鼓 (轮廓图)	142	296 拼空洞的七巧板 (3)	152
262 拼骑马 (轮廓图)	143	297 拼空洞的七巧板 (4)	153
263 拼跳舞 (轮廓图 1)	143	298 拼空洞的七巧板 (5)	153
264 拼跳舞 (轮廓图 2)	143	299 拼空洞的七巧板 (6)	153
265 拼跑步 (轮廓图)	144	300 拼缺一角的平行四边形 (1)	153
266 拼狐狸 (轮廓图)	144	301 拼缺一角的平行四边形 (2)	154
267 拼小狗 (轮廓图)	144	302 拼缺一角的平行四边形 (3)	154
268 拼数字 1、2、3、4、5	145	303 拼缺一角的三角形 (1)	154
269 拼数字 6、7、8、9、0	145	304 拼缺一角的三角形 (2)	154
270 拼英语字母 A、B、C、D、E	145	305 拼缺一角的三角形 (3)	154
271 拼英语字母 E、F、G、H、I、J	145	306 拼“七”“巧”两个汉字	155
272 拼英语字母 K、L、M、N、O	145	307 拼“斗”“寸”两个汉字	155
273 拼英语字母 P、Q、R、S、T	146	308 拼“川”“尺”两个汉字	155
274 拼英语字母 U、V、W、X、Y、Z	146	309 拼缺一角的三角形 (4)	155
275 拼人物造型 (1)	146	310 拼缺一角的三角形 (5)	156
276 拼人物造型 (2)	146	311 拼缺一角的三角形 (6)	156
277 拼人物造型 (3)	147	312 拼缺一角的三角形 (7)	156
278 拼人物造型 (4)	147	313 拼缺一角的三角形 (8)	156
279 拼人物造型 (5)	147	314 拼多边形 (1)	156
280 拼人物造型 (6)	148	315 拼多边形 (2)	157
281 拼人物造型 (7)	148	316 拼多边形 (3)	157



第四辑 移动火柴，培养几何脑

317 摆算式.....	168	351 火柴架桥.....	179
318 $5+5=5$	168	352 巧减红十字.....	179
319 改变算式.....	168	353 旗变成房子.....	180
320 改变不等式.....	168	354 搭房子.....	180
321 修改错误算式(1).....	169	355 巧变等式.....	180
322 修改错误算式(2).....	169	356 树变房子.....	181
323 修改错误算式(3).....	169	357 房子转方向.....	181
324 修改错误算式(4).....	169	358 6个羊圈.....	181
325 修改错误算式(5).....	170	359 摆花灯.....	182
326 火柴的长度.....	170	360 小鱼转身.....	182
327 最大和最小.....	170	361 小鱼上钩.....	182
328 一题三解.....	170	362 金鱼变蝴蝶.....	183
329 修改错误算式(6).....	171	363 小燕子翻筋斗.....	183
330 修改错误算式(7).....	171	364 小燕子回家.....	183
331 修改错误算式(8).....	171	365 摆平天平.....	184
332 修改错误算式(9).....	172	366 小猪回头.....	184
333 修改错误算式(10).....	172	367 放出蜜蜂.....	184
334 组成最大数.....	172	368 变成3个菱形.....	185
335 分对.....	172	369 摆平行四边形.....	185
336 交错成对.....	173	370 六角形变菱形.....	186
337 拼长方形.....	173	371 巧变菱形.....	186
338 火柴排队.....	174	372 增加的菱形.....	187
339 移塔.....	174	373 六边形变菱形.....	187
340 巧移变相等.....	175	374 倒转的梯形.....	187
341 楼房变正方形.....	175	375 变四边形.....	188
342 分三等份.....	176	376 巧变图形.....	188
343 巧分5块.....	176	377 改变图形.....	189
344 “回”字变正方形.....	177	378 钥匙变正方形.....	189
345 什么图形面积大.....	177	379 破坏正方形.....	190
346 摆出直角.....	177	380 立方体变三角.....	190
347 箭头变形.....	178	381 斧子变三角形.....	190
348 端头相交的6根火柴.....	178	382 变3个等边三角形.....	191
349 巧移手枪.....	178	383 变4个相等的三角形.....	191
350 牛头转向.....	178	384 长方形变三角形.....	192

385 减少三角形	192	398 变文学家名字	197
386 变没三角形	192	399 变画家名字	197
387 7个三角形	193	400 变成语	198
388 三角形变六边形	193	401 变成2个正方形	198
389 增加等边三角形	194	402 变成4个正方形	198
390 变等边三角形	194	403 变成5个正方形	199
391 石字变全字	194	404 图形由少变多(1)	199
392 变成2个汉字	195	405 图形由少变多(2)	199
393 巧变“元旦”	195	406 九变四	200
394 “二”变“采”字	195	407 “E”字火柴棒	200
395 图形变汉字	196	408 “V”字火柴棒	200
396 青变春	196	409 火柴棒与算式	201
397 巧变汉字	196		

第五辑 转动眼球，培养几何脑

410 找三角形的数目	207	429 距离是否相等	215
411 找图形的数目	207	430 多少只鸽子	216
412 找复合几何图的数目	208	431 奇妙在哪儿	216
413 哪个大	208	432 放回原处	217
414 出去还是回来	208	433 找五角星	217
415 谁的“屋子”大	209	434 补空	218
416 组图形	209	435 哪个弧度大	218
417 哪个圆大	210	436 哪一幅图对	219
418 领奖照片	210	437 找出对称的部分	219
419 挑彩蛋	211	438 哪种颜色面积大	220
420 不合格的扑克牌	211	439 找人头像	220
421 九宫七巧图中找图形	212	440 找鲨鱼	221
422 找篱笆	212	441 找正确的玻璃杯	221
423 被遮掩起来的绳索	213	442 哪一张是先照的	222
424 找贻品	213	443 补充图画	222
425 找特殊	214	444 找出相同的图案(1)	223
426 哪个勺子大	214	445 找鱼头	223
427 哪个线段长	214	446 看图排列	224
428 谁高谁矮	215	447 图中还有什么	224



448 鲁班锯木	225	485 装满货车	243
449 猜猜看	225	486 孤独的舞者	244
450 找出相同的图案(2)	226	487 奇丑无比的狗	244
451 找出相同的图案(3)	226	488 平行与否(1)	245
452 改正混乱的图形次序	227	489 平行与否(2)	245
453 哪幅面积大	227	490 同心圆	246
454 填残缺的射箭靶图	228	491 垂直和水平切块, 哪个一样	246
455 谁先到达	228	492 哪条线长(1)	247
456 挑出相同的图案	229	493 两条直线能对齐吗	247
457 比面积	229	494 4和8	248
458 比比看	230	495 哪条边短	248
459 挑出相同的图形	230	496 哪条线长(2)	249
460 哪个阴影大	231	497 A和B一样长吗	249
461 哪块表是真的	231	498 依次套进去	250
462 放风筝	232	499 哪个弧线长	250
463 占方格的骆驼	232	500 哪个线条长(1)	251
464 哪盏灯亮着	233	501 哪个线条长(2)	251
465 哪个重	233	502 哪个箭头长	252
466 哪块多余	234	503 种杨树	252
467 它们在原图的哪儿	234	504 8颗星	253
468 留在玻璃上的弹孔	235	505 围棋的另类玩法	253
469 云朵变森林	235	506 分割铁片	254
470 是否吻合	236	507 遮挡窗户	254
471 奇怪的房子	236	508 难题	254
472 被切下来的奶酪	237	509 截断磁铁	255
473 朗诵的人	237	510 “罐”形变成正方形	255
474 说者与听者	238	511 八角星	255
475 寻找正方形	238	512 翻毛皮	256
476 深灰色的线	239	513 七个三角形	256
477 神奇的硬币	239	514 对角线的长度	256
478 杯子之谜	240	515 围三角形	256
479 找暗藏的五角星	240	516 砖头对角线	257
480 找暗藏的十字架	241	517 铁丝做正方形	257
481 暗藏的图形	241	518 如何移动煤球	257
482 哪个高	242	519 画一条直线	258
483 变三角形	242	520 用铅笔画线	258
484 神奇的数字方框	243	521 数字方阵	258



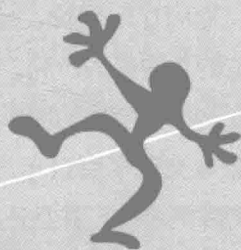
522 指挥棒的组合图形	259	529 哪个图可以代替	261
523 分割梯形土地	259	530 穿过六边形需要几条线	262
524 直角折成三等分	259	531 阻击平行线	262
525 画线通过圆	260	532 直角分成三等分	262
526 排火柴棒	260	533 前方作业	263
527 直线距离测量立方体	260	534 教室最大的三角形	263
528 平均分割土地	261		

答案	265
----------	-----

◀ 第一辑

识别图形，培养几何脑

图形游戏是一种借助点、线、面来进行娱乐的符号游戏，具有鲜明的抽象表现形式和智力启蒙特征，能提高人的形象思维能力、空间推理判断能力和识别规律的能力。





图形游戏是一种借助点、线、面来进行娱乐的符号游戏。这种游戏已有二百年的历史，它是伴随着工业信息技术和实用设计技术而生成和发展的。图形游戏既不同于图像游戏、图画游戏，也不同于视觉游戏。虽然三者都有图的属性，但图形游戏却是完完全全的图形符号系统的排列和演绎，具有极其鲜明的抽象表现形式和智力启蒙特征。

考察世界文明史，我们可以发现，在一般情况下，开发智力是所有民族都十分重视的头等大事。而在开发智力的各种手段和项目中，空间智力的开发又是重中之重。在这重中之重中，要想成功地开发空间智力，图形便是最为实用和有效的工具。

关于这个命题，首先滥觞于美国。

1983年，美国哈佛大学心理学家霍华德·加德纳博士向全世界的心理学界和智力工程学界提出了他振聋发聩的“多元智能理论”，第一次提出了人类的智能应该有八种，即语文智能、音乐智能、逻辑数学智能、空间智能、肢体运作智能、人际智能、内省智能和自然观察智能。这其中的空间智能，加德纳认为就是指一个人对空间信息的知觉能力，亦即对图形的感知能力，如果一个人能够善于解析图形，驾驭图形，那么，这个人一定是空间智能发达，亦即右脑发达。

加德纳的理论，由于富有开拓性和创造性，因此，自从它诞生的那天起，便传遍了全世界。特别是他所倡导和推出的空间智能以及它的表现形式——图形认知理论，因为此前从未有人将其当成人的重要智能提出而备受关注。于是，依照他的理论，全世界很多国家的智力研究人员和机构，便开始了全方位的对图形的研究，诸如图形的形式、分类、表象以及它的益智功能。也就在这席卷全球的图形智能风暴中，图形游戏作为图形的娱乐、解码在悄无声息地流传了百余年之后，粉墨登场了，成为欧美、日韩以及中国很多人所青睐的游戏，并且还还被赋予了颇具现代意义和时尚意义的内涵和价值。

由于图形家族的包罗万象，纷纭博杂，图形符号也就变化多端，种类纷杂，其游戏的元素亦更加富于变幻，形式多元。然而，这充满神奇与趣味的图形世界却极大地刺激和启发了世界上许许多多的逻辑学家和图形设



计师，他们设计出了大量的图形游戏，既作为空间智能的检测，又作为一种智能游戏的娱乐，同时又让这种游戏来充当开发右脑的发动机，乃至考量人推理能力的化验师。

据资料记载，图形游戏分为多个门类，每个设计者和设计机构各有一套自己的体系，它们的玩法也多有不同，往往英美的相似，日韩的相似。中国流行的与国外的相比也是同与不同各占千秋。编者在对中外图形游戏的梳理过程中，亦深感其中的麻烦和杂乱，便统而总结为十大类型，其内容如下：

一、逆顺时针图形游戏

这类图形游戏往往是先在左边画上4个图形，让它们呈现一定的规律性，然后在右边安排4个备选答案图形，玩者只需要在备选答案中选出一个最合适的图形作为答案，就算完成游戏。这类游戏一般有一个规定，就是答案只有一个。因为此类图形的规律顺序基本上都是按顺时针或逆时针的方向来运动，故而才有此名。

二、相似相差图形

这类图形游戏一般是以两套图形和可供选择的4个图形为题目，其中两套图形为一组3个图形，另一组为2个图形和一个问号。它的玩法就是要求玩者从4个可供选择的图形中选择最适合取代问号的一个。这类型的图形游戏一般具有某种相似性，或存在某种差异性。

三、纸板折叠图形游戏

这类图形游戏一般是给出一个平面纸板图形，然后再给出4个用纸板折叠而成的图形，让玩者选出4个当中的一个是由平面纸板折叠而成。此类型的图形游戏比较简单，只要玩者具备一定的立体判断能力，就可以顺利地完成了。

四、九宫问号图形游戏

这类图形游戏一般是先画出一个 3×3 的九宫格，或不画格的九宫格。在其中的8个格中填好图形，留下右下角的空格放置问号。之后再给出4个可供选择的图形，让玩者从这4个当中选择一个最适合的图形填在九宫