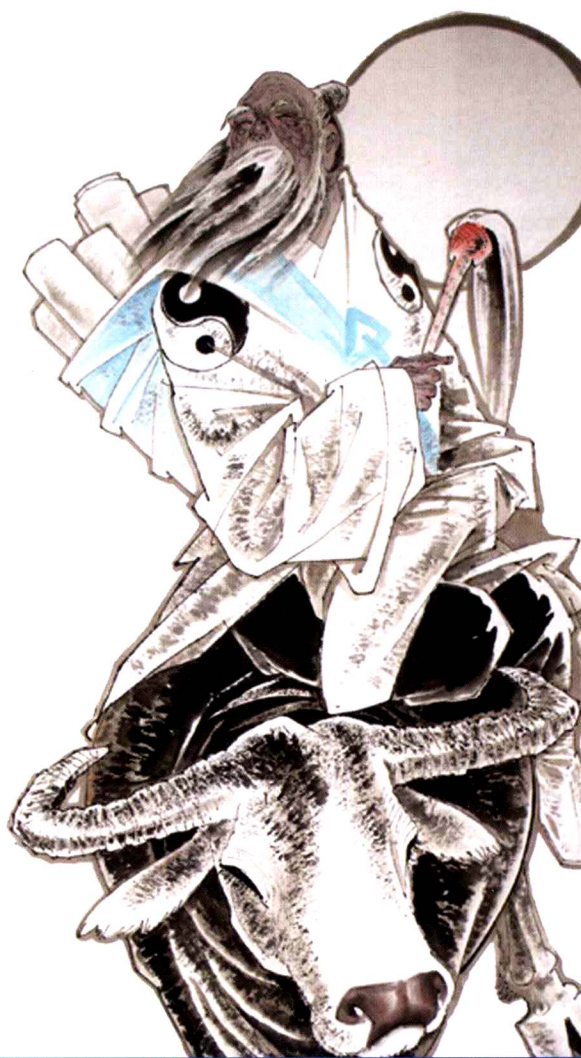




三扬科技
飞思科技产品研发中心

编著
监制

开发专家



PHP: LAMP+Zend+开源框架整合 开发与实战

完整的PHP 5开发技术与实战代码万用大全 基于Linux+Apache+MySQL+PHP黄金组合, Socket、WebService、Ajax、JpGraph等Web开发高级应用, 加密与解密及安全优化等关键技术, 一应俱全。

一本深入剖析四大主流**开源框架**的书籍 CakePHP、FleaPHP、MooPHP及Zend Framework原理及应用

一本介绍企业级开发工具**Zend**的书籍 Zend Studio、Zend Optimizer、Zend Platform及Zend Guard应用

38小时视频, 覆盖**136**个关键主题

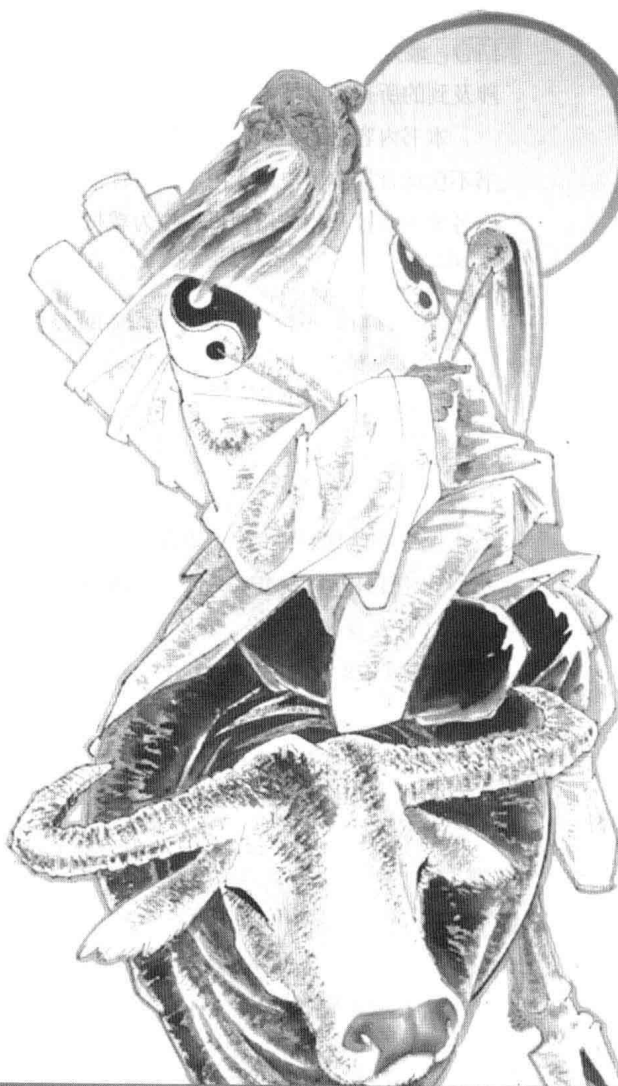


电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>



开发专家



PHP: LAMP+Zend+开源框架整合 开发与实战

三扬科技
飞思科技产品研发中心

编著
监制

电子工业出版社
Publishing House of Electronics Industry
北京·BEIJING

内容简介

本书以 PHP 应用程序开发为主题,对实践中必不可少的各项重要技术进行了全面介绍与系统讲解,并对多个 PHP 开源框架的应用进行了深度整合与实战剖析,可使 PHP 程序员快速实现入门与精通。

全书分 7 篇,分 45 章,内容以企业开发为核心,包括 PHP 的面向对象方法,PHP 与 MySQL 数据库的结合,最为流行的 PHP 开源框架,PHP 的安全及优化,Zend 相关工具及框架的使用,以及 Web 实际开发中涉及到的所有常用技术,最后通过项目实战进一步历练与提升 PHP 整合开发技术。

本书内容繁而不杂、条理清晰,同时随书光盘配备大容量的视频,对 PHP 全线技术进行细致讲解。本书不仅适合初学者快速入门,也适合初、中级读者系统学习,还可作为 PHP 开发人员的实践指导,同样适合各大专院校及相关培训机构作为教材或参考资料。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

大道 PHP: LAMP+Zend+开源框架整合开发与实战 / 三扬科技编著. —北京: 电子工业出版社, 2009.9
(开发专家)

ISBN 978-7-121-09171-1

I. 大… II. 三… III. ①PHP 语言—程序设计②互联网络—网络服务器 IV. TP312 TP368.5

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 107799 号

责任编辑: 杨 鹂

印 刷: 北京东光印刷厂

装 订: 三河市鑫金马印装有限公司

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编: 100036

开 本: 787×1092 1/16 印张: 54.25 字数: 1388.8 千字

印 次: 2009 年 9 月第 1 次印刷

印 数: 4 000 册 定价: 99.00 元(含视频 DVD1 张)

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系,联系及邮购电话:(010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zltz@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线:(010) 88258888。

看到本书的目录使我有一种熟悉的感觉，为什么这么说呢？因为它同 PHPChina 论坛现在各个板块的划分完全吻合。而作为国内最大的 PHP 开源社区为 phper 提供交流平台、提供最新资讯是我们义不容辞的责任。

《大道 PHP: LAMP+Zend+开源框架整合开发与实战》作为入门级图书，可以说囊括了目前市面上所有同类书籍的内容，并且加入了对 Zend 产品的详细介绍。无论作为学习用书，还是参考手册对于 PHP 开发人员都有很大的价值。很明显，本书的作者在专业应用方面经验十分丰富，他们不仅向读者教授了 PHP 语言本身，还介绍了如何通过良好的软件工程实践（Zend 产品应用）来使用 PHP。可以说本书是对 PHPChina 论坛内容的一种浓缩，希望它可以为那些想了解 PHP 并以此为毕生追求的 phper 们指引出一条光明大道。

PHPChina 刘昊

短短 15 年，互联网已然经历了 3 个时代的变迁，互联网应用已经深入地影响着人们的生活方式，尤其是年轻一代逐渐成为这个社会的主流，基于浏览器的生活更加深入人心。

第一个时代是 Web 1.0 的时代，大家通过媒体的报道和文章的撰写来了解资讯和新闻。第二个时代是 Web 2.0 的时代，我们进入了分享的互联网的时代，也就是说个人可以通过博客、BBS 等方式发表他们的意见，引起了很大的轰动，也让网友与网友之间的互动变得更加容易。那么互联网的第三个时代，应该是开发者的时代。开发者的崛起，让网络从一个文字的、社区性的平台，变成一个可以提供无限应用的、能够汇集众多开发者的智慧、提供技术应用的互联网时代。

开放是互联网必然的趋势，而基于开放源代码的 PHP 以其良好的安全性和高效率的执行速度得到了互联网企业的大力推崇，发展 PHP 的技术优势和广阔前景毋庸置疑。PHP 从 1994 年诞生至今已被 2000 多万个网站采用，全球知名的互联网公司 Yahoo!、Google、新浪、百度、腾讯、TOM、YouTube 等均是 PHP 技术的经典应用。随着 PHP 技术的成熟和完善，PHP 已经从一种针对网络开发的计算机语言发展成为一个适用于企业级部署的技术平台，IBM、Cisco、西门子、Adobe 等公司均采用 PHP 技术。

随着互联网第三个时代的到来和 PHP 的普及，掌握 PHP 技术已经成为互联网从业者的必备手段。互联网企业生存和竞争的核心在于技术，技术人才永远是这些企业不可或缺的关键人物，PHP 技术人才的培养是发展 PHP 的关键。

为了方便基于 PHP 开发互联网应用，一些 PHP 推崇者和商业组织纷纷推出了开源的开发框架。其中最为著名的有国外的 CakePHP、CodeIgniter、Zend Framework 等，国内则有 FleaPHP、ThinkPHP 和 MooPHP。开发思想主要以轻便的面向过程和逻辑严谨的面向对象为主，几种框架各有特色，无疑都是程序员的好帮手。

作为国内最早的开放式社会化应用开发商，我也曾经不断地寻求一个这样的工具，能够快速培养 PHP 基础技术人才，壮大我们的研发团队，让一个技术“菜鸟”能够迅速跨入 PHP 开发之门，在短时间内成长为一个技术完备的程序员，并习惯与他人协作开发。毕竟这是一个开放的时代，不仅仅开放了源代码，技术心态也要逐步开放。在深入的研究了国内外的主流 PHP 开发框架后，基于 7 年以来我们对社区平台技术和服务的经验和理解，MooPHP 在我们手中诞生了，并第一时间发布了基于 BSD 协议的开放版本。经历了 2 年的 PHP 爱好者和商业公司的完善，我们可以认为它是一个主要面向 PHP 初学者，通过实践逐步掌握 PHP 语言的工具。

在拿到本书前，我认为这也许只是一本普普通通的 PHP 技术学习类书籍，但仔细阅读后发现了它与其他同类书本质的区别：它不仅由浅入深地介绍了 PHP 语言，又通过了大量的实例，甚至引入了几个主流的开发框架，以不同的开发思想来诠释 PHP 开发的实质。此外，书中还大量讲述了结合时下流行的 Web 2.0 产品设计与开发思想结合的实践经验，这使得本书实用性大大提高。

作为一个开发人员，你可能急需这样一本由浅入深、通俗易懂、结合实践的书籍。无论你已是一个小有成就的开发工程师，还是刚刚入门的“菜鸟”程序员，通过本书，你都会对 PHP 语言有一个全新的、更加系统和深入的了解。

期待你在互联网的第三个时代——开发者的时代，创建属于你的互联网应用，汇集你和你的朋友们的智慧，通过这样一个有趣的途径，使全世界人的体验更加美妙而有效。同时也希望本书能够助你一臂之力。

——陈书艺

中国最早的开放式社会化应用开发商 奇矩互动 CEO

2009 年 于 北京

随着市场竞争变得越来越激烈，PHP 的开发效率、可维护性等优势逐渐受到了重视。现今，国内各大门户网站、Web 2.0 等，都大量采用 PHP 开发新产品和改造老产品。同时，对于国内数量巨大的个人站长来说，基于 PHP 的产品也是他们的首选，Discuz、PHPWind、PHPCMS、DeDeCMS、UCenter Home 等，无一不是同类产品中的精品。在这种背景下，掌握 PHP 对于个人发展来说非常有利。

与市面上其他 PHP 书籍不同，《大道 PHP：LAMP+Zend+开源框架整合开发与实战》这本书不但讲解了 PHP 5 的最新内容，还包含各种常见应用的解决案例，并且对于市面上流行的开发框架、工具库也进行了实战演练。本书内容丰富，学习难度由浅入深，并且充分结合了实际工作中的需求，更针对每一个章节提供了相应的教学视频。实践证明，用文字加视频的方式，可以加深学习印象，取得事半功倍的效果。

过去，PHP 的专业书籍在国内很少见。虽然随着 PHP 的流行，国内也开始出现一些 PHP 原创书籍，但真正做到有特色、有针对性，能够满足国内 PHP 开发者需求的书籍是少之又少。在我看来，《大道 PHP：LAMP+Zend+开源框架整合开发与实战》最大的特点就是紧密结合实践，以工作中的需求为主题。本书对于广大开发者来说是一本实用的学习和参考书籍。

FleaPHP/QeePHP 开源项目领导人 廖宇雷

The CakePHP project is proud to be part of this book. Cake was first released in 2005 as a very simple MVC framework. Since, the founding of the project in June 2005 thousands of developers of have helped to produce the best rapid development framework available for PHP. With a strong foundation in convention over configuration, CakePHP continues to appeal to developers at all levels. The goals of the project remain the same, with a focus on the community and making the developer life easier. CakePHP aims to produce a powerful, extensible, and maintainable framework that allows developers to do more with less code. Welcome to the CakePHP community.

Garrett J. Woodworth
Cake Software Foundation

 联系方式

咨询电话: (010) 88254160 88254161-67

电子邮件: support@fecit.com.cn

服务网址: <http://www.fecit.com.cn> <http://www.fecit.net>

通用网址: 计算机图书、飞思、飞思教育、飞思科技、FECIT

“万物之始，大道至简，衍化至繁。”

——老子《道德经》

PHP 曾因学习、书写、执行之简而风靡，曾是全球最普及的互联网开发语言之一，诞生 10 余年来已被近 3000 万个网站采用，其中不乏 Yahoo!、Google、新浪、百度、腾讯等业界翘楚，至今仍位居全球互联网社区应用之首。然而，正如先贤至理，由简至繁的衍化无法阻挡。为适应企业级部署，PHP 技术日臻成熟，同时也无奈地与复杂化大型语言渐行渐远。面对不再好学的 PHP，面对日益复杂的应用需求，面对充满困惑的各层次 PHP 程序员，编著者倾尽所学，殚精竭虑，几番修订，反复斟酌，力争通过基础扎实、脉络清晰、知识系统、应用领域覆盖全面的本书，还 PHP 至简原貌，畅 PHP 开发大道！

本书特点

国内第一本系统介绍主流 PHP 开源框架的书籍

有过开发经验的程序员都知道，使用框架能够更加方便、快捷地开发出各种应用程序。本书精选目前最为流行的 PHP 开源框架，详细介绍其具体应用，并逐一提供相应的开发案例，以使读者能在工作原理与实践应用间游刃有余。

国内第一本介绍 Zend 相关工具的书籍

作为企业应用 PHP 平台，Zend Platform 具有提高性能和扩展性，缩短开发到发布的时间，以及综合管理和迅速解决问题等显著优势而备受从业者推崇。本书全面而透彻地介绍了 Zend 相关工具，并对 Zend Framework 框架的使用进行了详细讲解。

国内最全面的 PHP 视频资源宝库

紧密贴合图书知识脉络，精心录制配套讲解视频，横跨 20 余项重要技术、多达 100 多堂的讲座，致力于彻底降低 PHP 程序员的人行门槛。

立足权威、系统，以开发实践为唯一视角

本书由多名经验丰富的 PHP 一线开发人员，历时两年创作而成。不仅系统介绍了 LAMP 组合、Zend 平台、开源框架及其整合开发，更包含众多数年积累的经验、技巧，且技术点均以面向实际开发为宗旨进行讲解，力求使读者随学随用，迅速投身 PHPer。

主要内容

本书分 7 篇对 PHP 及相关技术、框架、工具等进行了详细讲解。

第 1 篇为 PHP 基础篇，详细介绍了 PHP 语言的基础知识及应用技巧。

第 2 篇为 Web 核心应用篇，主要介绍了 PHP 在 Web 应用开发中的相关技术。

第 3 篇为数据库实战篇，该篇围绕 MySQL 数据库展开。不仅细致介绍了 MySQL 数据库的基础操作方法，更针对 PHP 与 MySQL 数据库的结合应用进行了深入分析。

第 4 篇为高级应用实战篇，该篇主要针对实际应用中经常涉及到的一些 PHP 高级应用进行讲解。

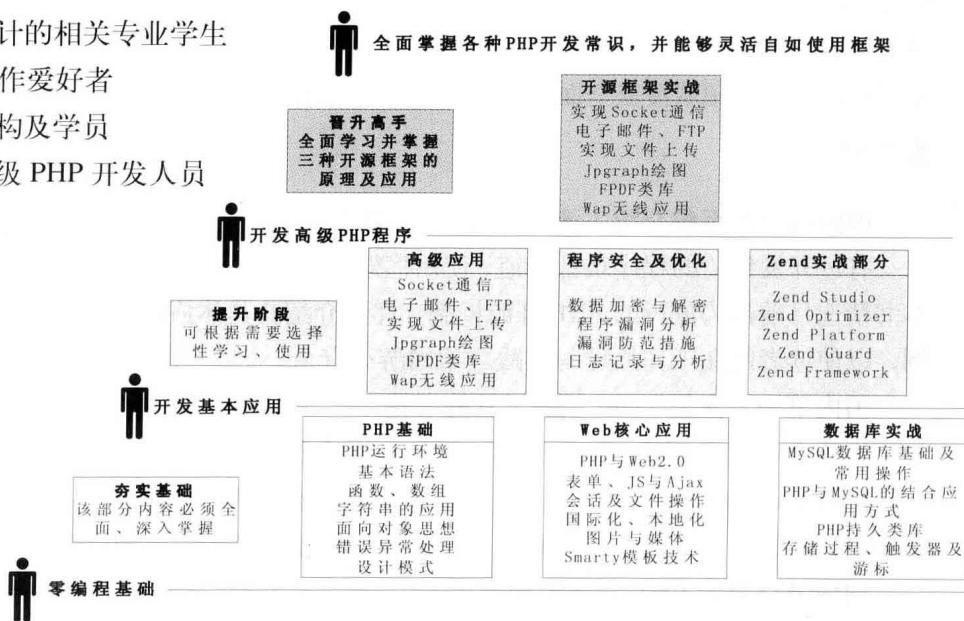
第 5 篇为 Zend 实战篇，该篇主要介绍了 Zend 提供的一系列工具的应用，并对 Zend Framework 框架的使用进行了详细介绍。

第 6 篇为 PHP 程序安全及优化篇，主要介绍了如何提高 PHP 应用程序的安全系数，以及如何优化 PHP 应用。

第 7 篇为 PHP 开源框架实战篇，该篇详细介绍了目前最为流行的三大 PHP 开源框架——CakePHP 框架、FleaPHP 框架及 MooPHP 框架的具体应用，并提供了使用 3 种框架实现的、具有代表性和典型性的完整案例。

适合读者范围

- 面临毕业设计的相关专业学生
- PHP 网站制作爱好者
- 社会培训机构及学员
- 初、中、高级 PHP 开发人员



致谢

参加本书编写的有范立锋、于琦、程峰、吕正超、吴新伟、霍品馨、李世欣等。在写作过程中，奇矩互动 CEO 陈书艺 (MooPHP)、FleaPHP/QeePHP 开源项目领导人廖宇雷 (FleaPHP)、CakePHP 创始人 Garrett J. Woodworth，以及本书的策划编辑张春雨，都对本书提出中肯意见与有力支持。在此一并对他们百忙中的无私帮助表示衷心感谢。

售后服务

感谢您购买本书！编写者虽已竭尽全力，但毕竟能力有限，难免残存有疏漏之处，敬请指正。

售后服务网址：<http://books.sunyang.net.cn>

售后服务 QQ 群：71642151 59734652

售后服务信箱：sunyangsoft@126.com

编著者

第 1 篇 基 础 篇

第 1 章 迈向 PHP 的第一步

——PHP 概述 3

- 1.1 一起来认识 PHP 3
 - 1.1.1 PHP 语言的发展史 3
 - 1.1.2 为什么选择 PHP 3
 - 1.1.3 PHP 的工作原理 4
- 1.2 PHP 所需的 Web 服务器 5
 - 1.2.1 Apache 服务器 5
 - 1.2.2 Microsoft IIS 服务器 5
 - 1.2.3 其他 Web 服务器 6
- 1.3 Win32 平台下 PHP 运行环境
的搭建 6
 - 1.3.1 安装 Apache 2 6
 - 1.3.2 安装 PHP 5 8
 - 1.3.3 整合 PHP 和 Apache 9
- 1.4 Linux 平台下 PHP 运行环境的搭建 10
 - 1.4.1 安装 libxml 2 10
 - 1.4.2 安装 Apache 2 11
 - 1.4.3 安装 PHP 5 12
 - 1.4.4 整合 PHP 和 Apache 12
- 1.5 常用开发工具 13
 - 1.5.1 Zend Studio 13
 - 1.5.2 Komodo 13
 - 1.5.3 其他常用开发工具 14
- 1.6 本章小结 15

第 2 章 打下坚实的基础——基本

语法 17

- 2.1 从“Hello World”开始 17
 - 2.1.1 PHP 的语言概貌 18
 - 2.1.2 为我们的程序添加注释 19
- 2.2 掌握 PHP 的数据类型 21
 - 2.2.1 基本数据类型 21
 - 2.2.2 复合数据类型 22
 - 2.2.3 特殊数据类型 24
- 2.3 探讨数据类型之间的转换 25
 - 2.3.1 PHP 与众不同的类型转换 25
 - 2.3.2 自动类型转换 26
 - 2.3.3 强制类型转换 27
- 2.4 PHP 中的变量和常量 33
 - 2.4.1 什么是变量和常量 34
 - 2.4.2 变量的定义与赋值 34
 - 2.4.3 变量作用域 36
 - 2.4.4 静态变量 37
 - 2.4.5 可变变量 38

- 2.4.6 默认系统变量 39
- 2.4.7 常量的定义 39
- 2.4.8 默认系统常量 40

2.5 控制运算——表达式和运算符 41

- 2.5.1 算术运算符 41
- 2.5.2 赋值运算符 42
- 2.5.3 位运算符 43
- 2.5.4 比较运算符 44
- 2.5.5 逻辑运算符 45
- 2.5.6 字符串运算符 46
- 2.5.7 数组运算符 46
- 2.5.8 类型运算符 47
- 2.5.9 错误抑制运算符 48
- 2.5.10 执行运算符 48
- 2.5.11 判断运算符 49
- 2.5.12 运算符的优先级 49

2.6 何去何从——流程控制语句 50

- 2.6.1 if/else/elseif 选择语句 51
- 2.6.2 switch 选择语句 52
- 2.6.3 while/do...while 循环语句 54
- 2.6.4 for 循环语句 55
- 2.6.5 foreach 循环语句 56
- 2.6.6 break 跳转语句 57
- 2.6.7 continue 跳转语句 57

2.7 本章小结 58

第 3 章 开发变得更加简单

——使用函数 59

- 3.1 定义并使用函数 59
 - 3.1.1 定义函数 59
 - 3.1.2 函数的调用方法 60
- 3.2 函数的返回值 61
 - 3.2.1 单一返回值 61
 - 3.2.2 多返回值 62
- 3.3 函数的重要元素——参数 62
 - 3.3.1 参数的声明方式 62
 - 3.3.2 参数的默认值 63
 - 3.3.3 参数的两种传递方式
——值传递和引用传递 64
- 3.4 在哪里起作用——函数的作用域 65
- 3.5 变量函数 66
- 3.6 PHP 内置函数 67
 - 3.6.1 工具函数 67
 - 3.6.2 数学函数 71
 - 3.6.3 日期函数 73
 - 3.6.4 文件包含函数 77

3.7 本章小结	79	5.7.2 字符串的处理	116
第4章 比一般变量强大——使用数组	81	5.8 切分与合并字符串	119
4.1 认清数组的真面目	81	5.8.1 切分字符串	119
4.1.1 什么是数组	81	5.8.2 合并字符串	120
4.1.2 数组的两种类型——索引数组和关联数组	81	5.9 字符串的比较	121
4.2 数组也有不同	82	5.10 本章小结	123
4.2.1 一维数组	83	第6章 正则表达式的奥秘	125
4.2.2 二维数组	83	6.1 正则表达式简介	125
4.2.3 多维数组	84	6.1.1 什么是正则表达式	125
4.3 让数组为我们服务	84	6.1.2 正则表达式的作用	125
4.3.1 创建一个数组	85	6.2 正则表达式基础	126
4.3.2 添加数组元素	85	6.2.1 元字符	126
4.3.3 更新数组元素	86	6.2.2 方括号表达式	126
4.3.4 删除数组元素	86	6.2.3 定位符	127
4.3.5 遍历数组元素	86	6.2.4 量词	127
4.4 我们可以更“懒”一些——使用数组函数	88	6.2.5 选择符	128
4.4.1 用于实现排序的函数	88	6.3 POSIX 正则表达式	128
4.4.2 用于实现随机排序的函数	90	6.3.1 POSIX 字符簇	128
4.4.3 数组判断函数	91	6.3.2 POSIX 正则表达式函数	128
4.4.4 数组的合并与拆分	94	6.4 Perl 正则表达式	132
4.4.5 其他常用数组函数	96	6.4.1 Perl 修饰符	132
4.5 数组的应用实例	99	6.4.2 Perl 字符簇	133
4.5.1 顺序查找	99	6.4.3 Perl 正则表达式函数	133
4.5.2 二分查找	100	6.5 正则表达式的深入分析	137
4.6 本章小结	101	6.6 本章小结	138
第5章 玩转字符串	103	第7章 揭开面向对象的神秘面纱	139
5.1 初识字符串	103	7.1 编程方式的发展之路	139
5.2 定义字符串	103	7.1.1 面向过程编程方式	139
5.2.1 使用单引号	103	7.1.2 面向对象编程方式	139
5.2.2 使用双引号	104	7.1.3 PHP 中编程方式的演变	140
5.2.3 使用定界符	105	7.2 一切都是对象——类和对象	140
5.3 获取字符串	106	7.2.1 类	140
5.4 拼接字符串	107	7.2.2 对象	141
5.4.1 字符串拼接	107	7.2.3 类成员	141
5.4.2 字符串换行拼接	108	7.2.4 \$this 关键字	143
5.5 字符串的显示与格式化	108	7.2.5 构造方法	144
5.5.1 字符串的显示	108	7.2.6 析构方法	145
5.5.2 字符串的格式化	109	7.2.7 静态类成员	146
5.6 计算字符串的长度与数目	112	7.2.8 类常量	148
5.6.1 计算字符串的长度	112	7.3 对象也能被“克隆”	149
5.6.2 计算字符串的数目	113	7.3.1 通过 clone 克隆一个对象	149
5.7 字符串的查找与处理	114	7.3.2 __clone() 方法	150
5.7.1 字符串的查找	114	7.4 提高开发效率——继承	150
		7.4.1 如何继承一个类	150
		7.4.2 使用 parent:: 关键字	152
		7.4.3 使用 instanceof 运算符	152

7.4.4	覆盖父类方法	154
7.4.5	构造方法在继承中的 应用	155
7.5	抽象类和接口	156
7.5.1	定义抽象类	156
7.5.2	抽象类的实现过程	156
7.5.3	定义接口	157
7.5.4	接口的实现过程	158
7.5.5	抽象类与接口的区别	159
7.6	多态	159
7.6.1	通过继承实现多态	159
7.6.2	通过接口实现多态	160
7.7	PHP 5 中的反射	162
7.7.1	ReflectionClass	162
7.7.2	ReflectionMethod	163
7.7.3	ReflectionParameter	164
7.7.4	ReflectionProperty	164
7.8	PHP 5 中的特殊方法	165
7.8.1	__toString()	165
7.8.2	__autoload()	165
7.8.3	__get()和 __set()	166
7.8.4	__call()	167
7.9	PHP 5 所不支持的 OOP 特性	168
7.10	本章小结	168
第 8 章 应对特殊情况——错误和异常处理		
		169
8.1	为什么需要对错误和异常 进行处理	169
8.2	可能会遇到的基本错误类型	169
8.2.1	语法错误	169
8.2.2	逻辑错误	171
8.2.3	定义错误	171
8.2.4	环境错误	173
8.2.5	运行错误	174
8.3	PHP 的错误处理机制	174

8.3.1	错误级别	174
8.3.2	错误报告	175
8.4	我们应该怎么做——错误 处理方式	177
8.4.1	错误处理函数	177
8.4.2	自定义错误页面	178
8.5	异常并不可怕——异常处理	179
8.5.1	抛出和捕获异常	179
8.5.2	PHP 的基本异常类	180
8.5.3	扩展基本异常类	181
8.5.4	捕获多个异常	182
8.6	本章小结	183
第 9 章 PHP 程序调试		
		185
9.1	我们需要程序调试	185
9.2	使用 Xdebug 进行调试	185
9.2.1	Xdebug 的安装	185
9.2.2	Xdebug 的使用	187
9.2.3	优化程序	188
9.3	使用 Log4P 进行调试	189
9.4	使用 Xdebug 和 Komodo 进行 服务器端调试	191
9.5	本章小结	192
第 10 章 寻根溯源——设计模式		
		193
10.1	了解设计模式	193
10.2	简单工厂模式	193
10.3	单元素模式	195
10.4	观察者模式	196
10.5	命令模式	197
10.6	策略模式	199
10.7	MVC 模式	200
10.8	本章小结	201

第 2 篇 Web 核心应用篇

第 11 章 Web 2.0 介绍			205
11.1	Web 发展新纪元——Web 2.0 时代	205	
11.1.1	Web 2.0 简介	205	
11.1.2	Web 2.0 核心思想	205	
11.2	Web 2.0 的新特性	206	
11.3	Web 2.0 中的 Ajax	207	
11.4	Web 2.0 中的 Div+CSS 布局	208	

11.4.1	CSS 发展史	208
11.4.2	Div+CSS 布局的优势	209
11.4.3	现在 Div+CSS 布局的 不足	209
11.5	本章小结	209
第 12 章 PHP 在门户网站中的 应用		
		211
12.1	门户网站的设计方案	211
12.1.1	各类门户网站的特点	211

12.1.2	门户网站的设计思路	212
12.2	门户网站技术难点	213
12.2.1	交互设计	213
12.2.2	访问量设计	214
12.2.3	负载均衡设计	215
12.3	项目实战——使用 PHP	
	缓存动态数据	217
12.4	本章小结	219
第 13 章	页面的重要组成——	
	表单	221
13.1	初步认识表单	221
13.1.1	创建表单	221
13.1.2	常用表单元素介绍	222
13.1.3	提交表单数据的方法	
	——GET 和 POST	227
13.2	对表单数据进行验证	228
13.2.1	识别表单动作	228
13.2.2	客户端验证表单数据	229
13.2.3	服务器端验证表单数据	230
13.2.4	结合正则表达式验证	
	表单数据	231
13.3	表单的安全性分析	233
13.3.1	检测表单路径	233
13.3.2	过期表单的处理	234
13.3.3	过滤表单数据	234
13.3.4	使用 ctype 验证表单	
	数据	237
13.3.5	拒绝攻击的方法	
	magic_quotes_gpc	238
13.3.6	全局变量的安全性分析	239
13.4	本章小结	240
第 14 章	神奇的脚本语言——	
	JavaScript	241
14.1	JavaScript 简介	241
14.2	JavaScript 基础应用	242
14.2.1	语法、变量与关键字	242
14.2.2	流程控制语句	243
14.2.3	函数	247
14.2.4	事件处理函数应用	249
14.3	JavaScript 中的面向对象	250
14.3.1	将页面元素视为对象	250
14.3.2	取得页面中元素的值	250
14.3.3	神奇的 this	251
14.3.4	页面中元素对象的方法	252
14.4	在 HTML 页面中使用	
	JavaScript	255

14.4.1	引用当前页面的	
	JavaScript	256
14.4.2	引用外部文件中的	
	JavaScript	256
14.4.3	两种引用 JavaScript 方法	
	之间的取舍	256
14.5	JavaScript 实用	257
14.5.1	页面设计	258
14.5.2	JavaScript 设计	258
14.5.3	页面与 JavaScript 之间	
	的调用	259
14.5.4	重难点分析	259
14.6	PHP 与 JavaScript 的整合开发	259
14.6.1	在 PHP 中使用	
	JavaScript	259
14.6.2	在 JavaScript 中使用	
	PHP	260
14.7	本章小结	261
第 15 章	PHP 与 Ajax	263
15.1	提升用户体验——使用	
	Ajax 技术	263
15.1.1	Ajax 的概念	263
15.1.2	Ajax 的优点	263
15.2	Ajax 的核心技术	264
15.2.1	JavaScript	264
15.2.2	XMLHttpRequest	264
15.2.3	XML	264
15.2.4	DOM	265
15.3	体验 Ajax	265
15.3.1	初始化	
	XMLHttpRequest	265
15.3.2	页面设计	266
15.3.3	处理异步请求的	
	JavaScript	266
15.3.4	请求页面 hello.php	267
15.4	Xajax	268
15.4.1	Xajax 的工作原理	268
15.4.2	安装 Xajax	268
15.4.3	在脚本中调用	
	Xajax	269
15.4.4	Xajax 的 HelloWorld	271
15.5	项目实战——使用 Ajax	
	进行动态分页	272
15.5.1	设计数据库	273
15.5.2	设计页面 JavaScript	273
15.5.3	设计分页页面	274
15.5.4	重点、难点分析	276

15.6 项目实战——使用 Xajax		17.3.5 删除目录	306
进行登录验证	276	17.4 开始实现各种文件操作	306
15.6.1 引入 Xajax 运行库	277	17.4.1 打开文件	307
15.6.2 页面显示部分	278	17.4.2 关闭文件	308
15.6.3 页面 JavaScript 部分	278	17.4.3 写入文件	308
15.6.4 Xajax 部分	278	17.4.4 读取文件	309
15.6.5 用于完成 Xajax 登录		17.4.5 删除文件	311
校验的页面	280	17.4.6 复制文件	311
15.7 本章小结	280	17.4.7 重命名文件	311
第 16 章 连接客户端与服务器的		17.5 实现数据交互——字符流	312
 纽带——会话	281	17.5.1 关于流	312
16.1 会话管理的解决方案——		17.5.2 PHP 预置流封装器	312
Session 与 Cookie	281	17.5.3 PHP 预置流过滤器	313
16.2 方案——使用 Session	281	17.5.4 流函数	315
16.2.1 Session 简介	282	17.5.5 用流获取 HTTPS	
16.2.2 Session 的创建与销毁	282	加密内容	316
16.2.3 Session 的配置与应用	283	17.6 项目实战——自定义错误日志	316
16.2.4 Session 中的存取对象与		17.7 本章小结	317
应用数组	286	第 18 章 国际化和本地化	319
16.2.5 Session 的共享与安全	288	18.1 了解国际化和本地化	319
16.2.6 提高 Session 的效率	292	18.2 字符集及常用的编码格式	319
16.3 方案二——使用 Cookie	292	18.2.1 ASCII 字符集	319
16.3.1 Cookie 简介	293	18.2.2 Unicode 字符集	320
16.3.2 Cookie 的工作原理	293	18.2.3 ISO-8859 字符集	320
16.3.3 创建与删除 Cookie	294	18.2.4 GB2312 与 GBK	
16.3.4 解决 Cookie 中常见		字符集	320
的问题	296	18.3 PHP 对国际化的支持	321
16.4 项目实战——购物车系统	297	18.4 PHP 中的本地化函数	322
16.5 本章小结	299	18.5 本章小结	324
第 17 章 轻松实现文件操作	301	第 19 章 图片与媒体处理	325
17.1 查看文件和目录	301	19.1 PHP 能够处理的图像类型	325
17.1.1 查看文件名称	301	19.1.1 JPEG 格式	325
17.1.2 查看目录名称	301	19.1.2 GIF 格式	325
17.1.3 查看文件真实目录	302	19.1.3 PNG 格式	325
17.2 文件信息不再神秘	302	19.2 使用 GD2 库函数	326
17.2.1 显示文件类型	302	19.2.1 创建背景图像	326
17.2.2 计算文件大小	303	19.2.2 绘制图像	327
17.2.3 文件的访问时间和		19.2.3 显示或保存图像	328
修改时间	303	19.2.4 转换图像类型	328
17.2.4 显示磁盘大小	304	19.2.5 图形验证码	329
17.2.5 获取文件权限	304	19.2.6 生成缩略图	331
17.3 开始实现各种目录操作	304	19.2.7 图片反色处理	332
17.3.1 创建目录	304	19.3 用 Ming 库创建 Flash 动画	333
17.3.2 打开目录	305	19.3.1 动画构成要素	333
17.3.3 关闭目录	305	19.3.2 定义符号	333
17.3.4 读取目录	306	19.3.3 创建动画	334
		19.3.4 设置脚本	335

19.3.5	动画的生成和输出	335
19.3.6	动态文本效果	336
19.3.7	动态图像效果	337
19.3.8	视听双重冲击	339
19.3.9	动画中添加按钮	341
19.4	本章小结	343
第 20 章	全面开发提速——使用 Smarty 模板技术	345
20.1	认识模板引擎	345
20.2	使用 Smarty 前的准备工作	346
20.2.1	认识 Smarty	346
20.2.2	下载和安装 Smarty	346
20.2.3	配置 Smarty	347
20.3	Smarty 入门	347
20.3.1	开始使用 Smarty 模板	347
20.3.2	Smarty 模板的工作原理	349
20.4	Smarty 基础	349
20.4.1	注释	349
20.4.2	普通变量及保留变量	350
20.4.3	if 条件控制	351
20.4.4	foreach 循环	352
20.4.5	section 循环	353
20.4.6	包含文件	354
20.4.7	模板修饰符	356
20.5	Smarty 深入	360
20.5.1	Smarty 缓存	360

20.5.2	Smarty 配置文件	361
20.5.3	Smarty 调试	362
20.6	项目实战——查看帖子功能模块	363
20.7	本章小结	367
第 21 章	丰富我们的应用——使用 XML 与 RSS	369
21.1	强大的标记语言——XML	369
21.1.1	XML 的特点	369
21.1.2	XML 文档结构	370
21.1.3	使用 PHP 创建 XML 文档	370
21.2	如何解析 XML 文档	371
21.2.1	使用 SAX 解析 XML	371
21.2.2	使用 DOM 创建和解析 XML	373
21.2.3	使用 SimpleXML 解析 XML	376
21.2.4	使用 XMLReader 解析 XML	377
21.3	RSS——简单而实用的 XML 文档	378
21.3.1	为什么使用 RSS	379
21.3.2	RSS 2.0 的标准	379
21.4	本章小结	381

第 3 篇 数据库实战篇

第 22 章	MySQL 数据库基础	385
22.1	关系型数据库和关系型数据库系统	385
22.1.1	关系型数据库的概念	385
22.1.2	关系型数据库系统的体系结构	386
22.2	MySQL 5 概述	386
22.3	准备工作——安装 MySQL 5	387
22.3.1	下载 MySQL5	387
22.3.2	安装 MySQL5	388
22.3.3	配置 MySQL5	389
22.3.4	测试 MySQL5	392
22.4	数据库和表操作	392
22.4.1	创建数据库	392
22.4.2	删除数据库	393
22.4.3	创建表	394
22.4.4	删除表	396

22.4.5	复制表	396
22.4.6	修改表	397
22.5	数据操作	399
22.5.1	插入数据	399
22.5.2	查询数据	401
22.5.3	更新数据	403
22.5.4	删除数据	403
22.6	高级 SQL 应用	404
22.6.1	连接	404
22.6.2	子查询	406
22.6.3	事务处理	408
22.7	管理 MySQL	409
22.7.1	数据备份	409
22.7.2	用户权限与访问控制	410
22.7.3	性能优化	412
22.7.4	服务器管理	413
22.8	本章小结	414

第23章 PHP 5 与 MySQL 的

结合应用..... 415

23.1 PHP 5 的 mysql 扩展.....415

23.1.1 启用 mysql 扩展.....415

23.1.2 使用 phpMyAdmin
导入数据.....415

23.2 PHP 5 中 MySQL 的应用.....417

23.2.1 连接与断开服务器.....417

23.2.2 选择数据库.....418

23.2.3 执行查询.....419

23.2.4 获取查询结果.....419

23.2.5 分页处理.....420

23.2.6 保存数据.....421

23.2.7 修改数据.....422

23.2.8 删除数据.....422

23.3 在 PHP 程序中获得

MySQL 数据库信息.....423

23.3.1 获得所有的数据库.....423

23.3.2 获得数据库内的表.....423

23.3.3 获取字段的相关信息.....424

23.3.4 获取错误信息.....427

23.4 PHP 5 的其他数据库相关函数.....428

23.4.1 mysql_client_encoding()
函数.....42823.4.2 mysql_real_escape_string()
函数.....428

23.4.3 mysql_start()函数.....429

23.4.4 mysql_thread_id()函数.....430

23.4.5 mysql_list_processes()
函数.....43023.4.6 mysql_get_server_info()
函数.....43123.4.7 mysql_get_host_info()
函数.....43123.4.8 mysql_get_client_info()
函数.....432

23.5 PHP 5 的 mysqli 扩展.....432

23.5.1 mysqli 简介.....432

23.5.2 连接与断开服务器.....433

23.5.3 使用 mysqli 存取数据.....434

23.5.4 预准备语句.....436

23.5.5 多个查询.....437

23.6 项目实战——用户登录程序.....438

23.7 本章小结.....446

第24章 更深入的了解——PHP

持久层类库..... 447

24.1 SQLite447

24.1.1 下载安装 SQLite 447

24.1.2 SQLite 的常用命令 448

24.1.3 PHP 的 SQLite 库 450

24.2 PDO 介绍.....452

24.2.1 数据库抽象层简介.....453

24.2.2 安装 PDO.....453

24.2.3 连接数据库.....454

24.2.4 使用 PDO 执行查询.....454

24.2.5 获取结果.....455

24.2.6 PDO 对错误的处理方式.....457

24.2.7 PDO 的事务.....458

24.3 ADODB 介绍.....459

24.3.1 下载并安装 ADODB.....459

24.3.2 连接数据库.....460

24.3.3 ADODB 执行查询.....461

24.3.4 获取结果.....461

24.3.5 ADODB 的一些
其他功能.....464

24.4 项目实战——商品后台管理程序.....466

24.5 本章小结.....470

第25章 拾遗补缺——存储过程、

触发器、游标、视图471

25.1 存储过程.....471

25.1.1 存储过程简介.....471

25.1.2 创建存储过程.....472

25.1.3 执行存储过程.....473

25.1.4 创建复杂的存储过程.....473

25.1.5 查看存储过程的
相关信息.....477

25.1.6 修改存储过程.....478

25.1.7 删除存储过程.....479

25.2 触发器.....479

25.2.1 触发器介绍.....479

25.2.2 创建触发器.....479

25.2.3 查看触发器.....480

25.2.4 删除触发器.....481

25.3 游标.....481

25.3.1 声明游标.....481

25.3.2 打开游标.....482

25.3.3 使用游标.....482

25.3.4 关闭游标.....483

25.4 视图.....483

25.4.1 创建视图.....484

25.4.2 修改视图.....484

25.4.3 删除视图.....485

25.4.4 查看创建视图的语法.....485

25.5 本章小结.....486

第26章 面向网络的 PHP 开发	489
26.1 PHP 网络编程入门	489
26.1.1 计算机网络的概念	489
26.1.2 TCP/IP 协议和 参考模型	489
26.2 什么是 DNS 和服务	491
26.2.1 DNS 简介	491
26.2.2 获取服务	492
26.3 利用 Socket 技术完成 “C/S” 通信	493
26.3.1 Socket 原理	493
26.3.2 演示 Socket 功能	494
26.3.3 创建定制 Socket 服务器	495
26.3.4 Socket 建立客户端	496
26.4 PHP 中使用 FTP 操作	497
26.4.1 登录 FTP 服务器	497
26.4.2 获取 FTP 服务器 文件列表	498
26.4.3 实现对 FTP 服务器上 的文件操作	499
26.5 PHP 中使用电子邮件	500
26.5.1 PHP 中电子邮件的配置 ...	500
26.5.2 mail() 函数	501
26.5.3 各种电子邮件发送方式 ...	501
26.6 本章小结	504
第27章 分享你的资源——文件 上传	505
27.1 文件上传概述	505
27.1.1 文件上传种类	505
27.1.2 表单的 enctype 属性	505
27.2 在 PHP 中实现文件上传	506
27.2.1 全局变量 \$ _FILES	506
27.2.2 单一文件上传	506
27.2.3 多文件上传	507
27.3 优化 PHP 实现的文件上传	508
27.4 本章小结	509
第28章 PHP 与 XML-RPC、SOAP、 Web Service	511
28.1 PHP 中使用 XML-RPC	511
28.1.1 XML-RPC 协议简介	511
28.1.2 XML-RPC 的安装与 扩展	511
28.1.3 XML-RPC 的工作原理 ...	512
28.1.4 PHP 与 XML-RPC 的 结合使用	514
28.2 PHP 中使用 SOAP	518
28.2.1 SOAP 协议简介	518
28.2.2 SOAP 的特点	518
28.2.3 SOAP 的工作原理	519
28.2.4 SOAP 的安装与扩展	521
28.2.5 PHP 与 SOAP 的 结合使用	521
28.3 Web 服务简介	525
28.3.1 什么是 Web Service	525
28.3.2 Web Service 工作原理	525
28.3.3 Web Service 特点	526
28.3.4 Web 描述语言 WSDL	527
28.3.5 Web 服务标准 UDDI	527
28.3.6 创建 PHP 的 Web 服务 ...	528
28.4 本章小结	532
第29章 创建统计图的利器—— JpGraph	533
29.1 JpGraph 概述	533
29.1.1 JpGraph 工作原理	533
29.1.2 下载并安装 JpGraph	533
29.1.3 JpGraph 的配置	534
29.2 使用 JpGraph 创建统计图	534
29.2.1 创建 X-Y 坐标图	534
29.2.2 创建 X-Y-Y 坐标图	537
29.2.3 创建柱形图	539
29.2.4 创建饼图	540
29.2.5 创建 3D 饼图	541
29.3 中文显示解决方案	542
29.4 项目实战——学生人数 统计图	544
29.4.1 起止年份及统计图类型 选择页面	545
29.4.2 统计图显示页面	547
29.5 本章小结	548
第30章 FPDF 类库的应用	549
30.1 概述 FPDF 的功能	549
30.2 下载并安装 FPDF	549
30.3 FPDF 基本方法	550
30.4 使用 FPDF	551
30.4.1 添加文档信息	551
30.4.2 添加页眉与页脚	552