

依据教育部考试中心2002年最新大纲编写
National Computer Rank Examination

全国计算机等级考试

上机考试·笔试部分模拟试题集

附历年试题汇编（1994年—2002年）

二级QBASIC语言程序设计

全国计算机等级考试命题研究组 编



中国大地出版社

TP312QB

13 企商客内

全国计算机等级考试

二级 QBASIC 语言程序设计

上机考试·笔试部分

模拟试题集

(附历年试题汇编 1994 年—2002 年)

全国计算机等级考试命题研究组 编

中国大地出版社

内容简介

本书是由全国计算机等级考试命题研究组专家编写的题库。全书共有 30 道上机操作练习题和 5 套笔试模拟试题以及 1994—2002 年的历年试题汇编,以供考生考前使用。本书的试题经过精心设计,题型标准,应试导向准确,针对性强。考生只需用少量时间,通过实战练习,就能在较短时间内巩固所学知识,掌握要点,突破难点,把握重点,熟练掌握答题方法及技巧,适应考场氛围,顺利通过考试。

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试模拟试题集系列/全国计算机等级考试命题研究组编. - 北京:
中国大地出版社, 2002

ISBN 7-80097-431-6

I. 全… II. 全… III. 电子计算机-水平考试-试题 IV. TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 12876 号

出版发行:中国大地出版社

(北京市海淀区大柳树路 19 号 100081)

责任编辑:张 雄

经销:全国各地新华书店

印刷:北京时事印刷厂

版次:2002 年 6 月第 1 版

印次:2002 年 6 月北京第 1 次印刷

开本:787×1092 1/16 字数:1900 千字

印张:150

书号:ISBN7-80097-431-6/TP·6

定价:260.00 元(共 13 册)

(凡购买中国大地出版社的图书,如发现印装质量问题,本社发行部负责调换)

前 言

计算机与计算机科学正以无比的优越性和强劲的势头迅猛地进入人类社会的各个领域,急剧地改变着人们的生产方式和生活方式,而信息化社会必然对人员的素质及其知识结构提出新的要求。各行各业的人员不论年龄、专业和知识背景如何,都应掌握和应用计算机,以便提高工作效率和管理水平。既掌握一定的专业技术,又具备计算机应用能力的人员越来越受到用人单位的重视和欢迎。21 世纪是信息时代,计算机技能是当今世界的“第二文化”。

国家教育部考试中心顺应社会发展的需要,于 1994 年推出“全国计算机等级考试”,其目的是以考促学,向社会推广普及计算机知识,为选拔人才提供统一、公正、客观和科学的标准。现在全国每年都有上百万人次参加这种考试。根据我国计算机应用水平的实际情况,教育部考试中心对 1998 年的计算机等级考试大纲重新进行修订,颁布了新的考试大纲,并决定于 2002 年下半年在全国使用新的考试办法,我们及时地推出与新大纲新教材相配套的系列辅导书。

参加全国等级考试的许多人都普遍感到,这种考试与传统考试不同,除指定教材外,缺少关于上机、笔试以及模拟试题方面的资料,他们迫切需要一套针对性强、质量高与指定教材配套的辅导书,为配合社会各类人员参加考试,并能顺利通过“全国计算机等级考试”,我们组织多年从事辅导计算机等级考试的专家在对近几年的考题深刻分析与研究的基础上,编写出这套指导应考者备考和参加考试的辅导资料——计算机等级考试模拟试题集系列,包括一级、二级、三级、四级共十种:

一级(WINDOWS 环境)模拟试题集;一级 B(WINDOWS 环境)模拟试题集;二级 FOXBASE+ 数据库管理系统模拟试题集;二级 QBASIC 语言程序设计模拟试题集;二级 C 语言程序设计模拟试题集;二级 FORTRAN 语言程序设计模拟试题集;二级 VISUAL BASIC 语言程序设计模拟试题集;二级 VISUAL FOXPRO 程序设计模拟试题集;三级 PC 技术模拟试题集;三级信息管理技术模拟试题集;三级网络技术模拟试题集;三级数据库技术模拟试题集;四级模拟试题集。

每本书中均提供了考试大纲、上机考试、笔试部分标准的自测笔试模拟试卷以及历年试题汇编(1994—2001 年)并附参考答案,书中试题经过精心设计,题型标准,应试导向准确,针对性强。考生只需用少量时间,通过实战练习,就能在较短时间内巩固所学知识,掌握要点、突破难点、把握考点、熟练掌握答题方法及技巧,适应考场氛围,顺利通过考试关。

本丛书的作者均是在各高等学校或研究单位工作、具有丰富教学经验的专家、教授,其中有的同志在计算机教育界中享有盛名,颇有建树,并且编写过多种计算机书籍。另外也特别感谢北京大学、清华大学的一些计算机专家在编校过程中所给予的热情支持和关怀。

作者提示本系列丛书的特点如下:

1. 紧扣大纲、教材,突出重点难点,针对考生学习规律有的放矢,有利于考生提高学习质量和学习效率。以应试为目标,既强调知识体系,又着重基本功训练,从理论和实践的結合上,让考生进入良好的应试状态。
2. 预测考试命题,精心设计模拟试卷,掌握学习要点,提高作题速度,巩固所学知识,熟练答题技巧,以期事半功倍。在本丛书的帮助下,您将会顺利通过考试。

由于时间仓促,不足之处在所难免,恳请广大读者批评指正。

全国计算机等级考试命题研究组

2002 年 7 月

目 录

等级考试概述	(1)
QBASIC 语言程序设计考试大纲	(3)
第一部分 上机指导	(6)
考场纪律	(6)
考试要求	(7)
考试环境	(7)
QBASIC 系统操作简介	(8)
考试步骤	(36)
精典例题分析	(39)
实战模拟练习	(43)
实战模拟练习参考答案	(54)
第二部分 笔试部分	(57)
模拟试题(一)	(57)
模拟试题(一)参考答案	(66)
模拟试题(二)	(67)
模拟试题(二)参考答案	(76)
模拟试题(三)	(77)
模拟试题(三)参考答案	(88)
模拟试题(四)	(89)
模拟试题(四)参考答案	(100)
模拟试题(五)	(101)
模拟试题(五)参考答案	(112)
第三部分 历年试题汇编	(113)
1994 年全国计算机等级考试二级笔试试卷	(113)
1994 年全国计算机等级考试二级笔试试卷答案及评分标准	(124)
1995 年全国计算机等级考试二级笔试试卷	(125)
1995 年全国计算机等级考试二级笔试试卷答案及评分标准	(136)
1996 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷	(137)
1996 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷答案及评分标准	(149)
1996 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试试卷	(150)
1996 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试试卷答案及评分标准	(161)
1997 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷	(162)
1997 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷答案及评分标准	(173)
1997 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试试卷	(174)
1997 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试试卷答案及评分标准	(184)
1998 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷	(182)

1998 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷答案及评分标准	(194)
1998 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试试卷	(195)
1998 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试试卷答案及评分标准	(204)
1999 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷	(205)
1999 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷答案及评分标准	(214)
1999 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试试卷	(215)
1999 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试试卷答案及评分标准	(227)
2000 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷	(228)
2000 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷答案及评分标准	(240)
2000 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试试卷	(241)
2000 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试试卷答案及评分标准	(251)
2001 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷	(252)
2001 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷答案及评分标准	(262)
2001 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试试卷	(263)
2001 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试试卷答案及评分标准	(273)
2002 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷	(274)
2002 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷答案及评分标准	(285)

等级考试概述

全国计算机等级考试是由教育部考试中心主办,用于测试应试人员计算机应用知识与能力的等级水平考试。

全国计算机等级考试实行考试中心、各省承办机构两级管理的体制。

教育部考试中心聘请全国著名计算机专家组成“全国计算机等级考试委员会”,负责设计考试,审定考试大纲、试题及评分标准。教育部考试中心组织实施该项考试,组织编写考试大纲及相应的辅导材料、命题试卷,研制上机考试和考务管理软件,开展考试研究等。教育部考试中心在各省(自治区、直辖市)设立省级承办机构,各省(自治区、直辖市)承办机构根据教育部考试中心的规定设立考点,组织考试。

考试分笔试和上机两部分。考生的年龄、职业、学历不限,报考级别任选。成绩合格者由国家教委考试中心颁发合格证书,笔试和上机成绩均在90分以上者为优秀,成绩优秀者在合格证书上加盖“优秀”字样。证书采用国际流行样式并有防伪标记。证书上印有考生本人的身份证号码,该证书全国通用。

全国计算机等级考试每年举行两次:第一次是每年4月的第一个星期日,考一、二、三级;第二次是每年9月的倒数第二个星期日,考一、二、四级。2002年又有新调整:上半年考一、二、三级,下半年考一、二、三、四级,二级FORTRAN语言程序设计由上下半年均考改为下半年开考,三级由上半年开考改为上、下半年均考。

各考试级别和基本要求如下:

一级考试:要求应试者具有计算机的初步知识和使用微机系统的初步能力,主要是为从事文字、表格处理和常规信息检索的应用人员而设立的。主要内容包括计算机的基础知识、微机系统基本组成、DOS操作系统的功能和使用、汉字处理知识及字表处理软件的使用、数据库应用系统的基本概念和上机操作等。一级考试笔试为90分钟,上机考试为60分钟。

此外,教育部考试中心在北京、福建、河北面向当地省市系统干部、管理人员开考一级B类考试。一级B类考试水平与一级相当,考试内容更符合机关干部、企事业单位管理人员的需要,采用无纸化考试形式。考试合格者获得一级合格证书,证书上注明“B类”字样。

二级考试:要求应试者具有比一级考试更深入的计算机软硬件、网络、多媒体、WINDOWS系统等基本知识和使用一种高级语言编制程序并能上机调试的能力。内容包括较深层次的计算机基础知识、一种操作系统的功能和使用、运用结构化程序设计方法编写程序、掌握基本数据结构和常用算法知识,能熟练使用一种高级语言(BASIC、FORTRAN、C)或一种数据库语言(dBASE、FoxBASE+、FoxPRO)编制程序和调试程序。新增面向对象 Visual Basic 语言程序设计、Visual Foxpro 程序设计两个新科目。在1998年颁布的新大纲中,增加了对网络、多媒体和WINDOWS系统的要求。二级考试 Foxbase+、FORTRAN、C、QBASIC 笔试为120分钟,上机考试为60分钟,Visual Basic 和 Visual Foxpro 笔试为90分钟、上机为90分钟。

三级分为:三级PC技术、三级信息管理技术、三级网络技术、三级数据库技术4个科目,笔试时间为120分钟,上机考试均为60分钟。

四级考核计算机应用项目或应用系统的分析和设计的必备能力。四级考试是国家教育部考试中心与美国教育考试服务处(ETS)联合举办的,由双方联合命题。笔试分选择题和论述题两种类型,其中的选择题有中文和英文命题,英文占1/3,论述题用中文命题。考试合格者可获得中、美两国共同认可的“四级”证书。

四级考试的主要内容有计算机应用的基础知识,操作系统、软件工程和数据库系统的原理和应用知识,计算机系统结构、系统组成和性能评价的基础知识,计算机网络和通信的基础知识,计算机应用系统安全和保密知识。要求应试者能综合应用上述知识,并能从事应用项目(系统)开发,即项目分析设计和组织实施的基本能力。四级考试为180分钟,上机考试为60分钟。

当今世界,信息化是世界各国发展经济的共同选择。在实现国民经济信息化的过程中,必须解决全民普及计算机知识及应用技能的问题。随着计算机技术在我国各个领域的推广、普及,计算机作为一种广泛应用

的工具,其重要性日益受到社会的重视,越来越多的人开始学习计算机,操作和应用计算机成为人们必须掌握的一种基本技能。既掌握专业技术又具有计算机实际应用能力的人越来越受到重视和欢迎。许多单位部门已把掌握一定的计算机知识和应用技能作为干部录用、职称评定、上岗资格的重要依据之一。由于全国计算机等级考试具有较高的权威性、普遍性和正规性,这种考试得到了全社会的承认,这两年各高等学校在校学生中参加全国计算机等级考试的人越来越多,其证书对高校毕业生选择职业的成功率具有更重要的作用,成为我国规模最大、影响最大的计算机知识与能力的考试。

国家二级考试的 QBASIC 语言总体上分笔试试题和上机试题两类。其中笔试试题包括选择题和填空题两种,上机试题包括程序修改、调试运行和程序编制调试运行两种。

无论回答什么类型的问题,都要求对考核的知识有透彻的了解,而计算机语言又是一种实践性极强的课程,因此,考生必须多注意上机训练,在实践中理解和体会程序设计的内涵并将其融会贯通。实际上机编程是掌握编程语言并学会程序设计的最佳途径。

在参加考试之前,应认真学习考试大纲。关于此类考试的知识范围和应掌握的程度,大纲中都有明确说明。了解这些内容,可在复习准备中抓住重点,有的放矢,且不至于遗漏了应该了解的知识。

纵观 QBASIC 语言的考试大纲,总体上可以说以基本内容为主,大纲中所要求的内容属于程序设计基本知识范畴。

在进行考试准备时,应该根据大纲和教科书认真总结每一部分内容,依据考试大纲所要求的知识点,选做较大的习题,通过习题理解书中的内容,并参考往年的试题进行补充和校正,以期达到较高的准确度,同时也有助于对语言的全面深入了解。

QBASIC 语言程序设计考试大纲

基础知识与基本操作部分：

(一) 基础知识

1. 计算机系统的主要技术指标与系统配置；
2. 计算机系统、硬件、软件及其相互关系；
3. 微机硬件系统的基本组成。包括中央处理器(运算器与控制器)、内存存储器(RAM 与 ROM)、存储器(硬盘、软盘与光盘)、输入设备(键盘与鼠标)、输出设备(显示器与打印机)；
4. 软件系统的组成、系统软件与应用软件；软件的基本概念、文档；程序设计语言与语言处理程序(汇编程序、编译程序、解释程序)；
5. 计算机的常用数制(二进制、十六进制及其与十进制之间的转换)；数据基本单位(位、字、字节等)；
6. 计算机的安全操作；计算机病毒的防治；
7. 计算机网络的一般知识；
8. 多媒体技术的一般知识。

(二) DOS 的基本操作

1. 操作系统的基本功能与分类；
2. DOS 操作系统的基本组成；
3. 文件、目录、路径的基本概念；
4. 常用 DOS 操作，包括：

初始化与启动

文件操作(TYPE, COPY, DEL, REN, XCOPY, ATTRIB)

目录操作(DIR, MD, CD, RD, TREE, RATH)

磁盘操作(FORMAT, DISKCOPY, CHKDSK)

功能操作(VER, DATE, TIME, CLS, PROMPT, HELP)

批处理(批处理文件的建立与执行，自动批处理文件)

输入输出改向

(三) Windows 的基本操作

1. Windows 的特点、基本构成及其运行环境；
2. Windows 用户界面的基本元素，包括窗口、图标、菜单、对话框、按钮、光标等；
3. Windows 基本操作，包括启动与退出、鼠标操作、窗口操作、菜单操作、对话框操作。

程序设计部分：

1. 能运用结构化程序设计方法编写程序；
2. 掌握基本数据结构和常用算法；
3. 能熟练使用一种高级或一种数据库语言(共有 QBASIC、FORTRAN、C、Visual Basic、Visual Foxpro 以及 FOXBASE 等六种语言，考生任选其中一种。)

上机操作部分：

在指定的时间内使用微机完成下述操作。

1. 完成指定的计算机基本操作(包括机器启动和操作命令的使用)；
2. 按给定要求编写和运行程序；
3. 调试程序，包括对给出的不完善的程序进行修改和补充，使之能得到正确的结果。

QBASIC 语言程序设计部分：

(一) QBASIC 的基本概念

1. QBASIC 提供的数据类型;

2. 常量和变量的概念、变量的命名规则、变量的类型说明;

3. 运算符和运算规则(算术运算、关系运算、逻辑运算、字符运算);

4. 表达式(算术表达式、关系表达式、逻辑表达式、字符表达式)的概念及求值。

(二) 顺序结构程序设计

1. 变量的赋值(LET 语句);

2. 数据输出(PRINT 语句);

3. 数据输入(INPUT 语句、READ/DATA 语句、RESTORE 语句);

4. 程序停止执行(END 语句、STOP 语句);

5. 程序注释(REM 语句)。

(三) 选择结构程序设计

1. 行 IF 语句;

2. 块 IF 结构;

3. SELECT CASE 结构;

4. 选择结构的嵌套。

(四) 循环结构程序设计

1. 循环的概念;

2. WHILE 循环结构;

3. FOR-NEXT 循环结构;

4. DO 循环结构;

5. 循环结构的嵌套。

(五) 数组

1. 数组和数组元素;

2. 数组定义的方法;

3. 引用数组元素的方法;

4. 静态数组和动态数组;

5. 一维数组和多维数组;

6. 数组的运算。

(六) 函数与子程序

1. 标准函数;

2. 单行自定义函数和多行自定义函数的定义和引用;

3. 块内子程序——子例程(GOSUB-RETURN 语句、ON GOSUB-RETURN 语句及 ON KEY (n) GOSUB-RETURN 语句);

4. 独立模块的子程序的定义(SUB-END SUB 语句)和调用(CALL 语句);

5. 模块化函数定义(FUNCTION-END FUNCTION 语句)和调用;

6. 模块间的数据传递(虚实结合);

7. 全局变量与局部变量;

8. 过程的嵌套调用;

9. 过程的递归调用。

(七) 字符处理

1. 字符串和字符串变量的概念;

2. 字符串变量的赋值;

3. 字符串的运算;

4. 字符串函数;

5. 字符串数组。

(八) 文件

1. 文件的概念；

2. 对源程序文件的操作；

3. 对顺序文件的操作；

4. 记录型变量的定义(TYPE-END TYPE 语句)和随机文件的操作。

(九) 屏幕控制与作图

1. 屏幕控制(CLS 语句、LOCATE 语句)；

2. 显示模式的控制(SCREEN 语句)；

3. 颜色的设置(COLOR 语句)；

4. 标准作图语句(PSET 语句、PRESET 语句、LINE 语句、DRAW 语句和 CIRCLE 语句)；

5. 图形的着色(PAINT 语句)。

第一部分 上机考试

全国计算机等级考试分为笔试及上机考试两部分,笔试在全国规定的时间内进行统一考试;上机考试一般在笔试的第2天开始,由各考点组织考生分批参加考试。考生在通过了笔试及上机考试两部分考试后能获得相应的等级证书。当前上机考试使用全国计算机等级考试上机考试系统专用软件,此软件在DOS 5.0以上版本中运行,能为用户提供开放式的考试环境,具有自动计时、断点保护、自动阅卷及回收成绩等功能。

全国计算机等级考试二级QBASIC语言考试上机部分。是由上机考试系统进行分时分批考试。考试成绩划分为优秀、良好、合格及不合格四个等级,笔试或上机考试成绩只有一门合格的,下次考试合格的一门可以免考,两部分均合格者,由教育部考试中心颁发统一印制的二级合格证书。

为了更好地让考生在应考前了解和掌握上机考试系统环境及模式,熟练操作上机考试系统,提高应试能力,下面将详细介绍如何使用上机考试系统以及二级QBASIC语言上机考试的内容。

考生应按规定日期、时间持准考证到达考试地点并提前30分钟到达候考室报到,交验准考证和身份证(军人身份证、户口本),同时抽签决定考试的工作站号或微机号。

考生应提前5分钟进入机房,在抽签决定的工作站或微机上输入自己的准考证号,并和屏幕显示的姓名及身份证号(军人身份证号)进行核对,如不符合,按Esc键重输,如三次输入均错,由监考人员帮助查找原因,如核对相符,考生键入指定的功能键开始正式上机考试。

二级上机考试时间为60分钟。考生如到时未完成答题,计算机将自动终止答题,考生不能再继续考试,必须离开机房。二级考试内容由常用DOS命令操作、程序修改及程序设计三个部分组成。

1. 操作系统部分30分,6条DOS操作命令题目;
2. 程序修改部分30分,修改指定程序MODI1.BAS中的三个或三类错误;
3. 程序设计部分40分,根据题目要求编制PROG1.BAS程序。

上述三个部分中,操作系统部分与一级考试相同,属于较容易的部分,根据前几次考试的经验,考生不应在这部分出现差错。其他两部分内容相对较难,考生应仔细阅读题目要求。

考场纪律

1. 考生在上机考试时,应在规定的考试时间提前30分钟报到,交验准考证和身份证(军人身份证或户口本),同时抽签决定上机考试的工作站号(或微机号);
2. 考生提前5分钟进入机房,坐在由抽签决定上机考试的工作站号(或微机号)上,不允许乱坐位置;
3. 在考试过程中若发生“死机”等异常现象,应举手示意,与监考人员联系,不得擅自关机;
4. 不得擅自登录与己无关的考号;
5. 不得擅自拷贝或删除与己无关的目录和文件;
6. 考生不得在考场中交头接耳、大声喊叫等;
7. 未到10分钟不得离开考场;
8. 迟到10分钟者取消考试资格。

上机考试要求考生独立完成,考试过程中不得讲话,如果在考试中计算机出现故障、死机、死循环、电源故障等异常情况时,应举手示意与监考人员联系,不得擅自关机。考生不得登录与己无关的考号,不得擅自查阅、拷贝、删除与考试无关的目录和文件。

考生答题完毕后应立即离开考场,不得干扰其他考生答题。

注意:考生必须在自己的考生目录下进行考试,否则在评分时会因查询不到考试内容而影响考试成绩。

考试要求

1. DOS 常用命令操作

掌握磁盘操作命令、目录操作命令、文件操作命令、显示打印命令及常用命令的操作。

2. 程序修改、调试运行

按给定题目的要求,熟练使用 QBASIC 语言对给出的部分程序进行补充,使其完整,对错误部分进行修改,并调试运行得出题目要求的正确结果。

3. 按给定题目的要求,熟练使用 QBASIC 语言,能应用基本数据结构和常用算法知识以及结构化程序设计方法编写程序,并调试运行得出题目要求的正确结果。

上机考试时,由考试软件从题库中每部分随机抽取一题,组成一份试卷。其中 DOS 命令占 30 分,程序修改调试题占 30 分、程序编制题占 40 分,满分 100 分。考生按抽取的题目要求在计算机上做题。

考试环境

一、硬件环境

主机	386、486、586 及各种兼容机
内存	640K 基本内存,具有 1M 以上的扩充内存
显示卡	彩显 VGA
显示内存	具有 512K 以上的显示内存
硬盘空间	10M 以上硬盘空间

二、软件环境

操作系统	MS-DOS5.0、PC-DOS5.0 以上各种版本
汉字系统	希望汉字系统 UCDOS3.0 及以上各种版本(正版软件)
BASIC 语言	QBASIC
驱动程序	使用 HIMEM.SYS、EMM386.EXE 等扩充内存管理器

三、配置文件 CONFIG.SYS 设置

FILES=64

DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS

DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE RAM

DOS=HIGH,UMB

BUFFERS=16

四、自启动文件 AUTOEXEC.BAT 设置

DOS 的常用操作命令存放目录为 C:\DOS

希望汉字操作系统 UCDOS 安装目录为 C:\UCDOS

上机考试系统安装目录为 C:\KSSYS

这样系统的搜索路径应为:PATH=C:\DOS;C:\UCDOS;C:\KSSYS;

五、启动 UCDOS 汉字系统 UP.BAT 文件设置

@ECHO OFF

C:\UCDOS\RD16%1

C:\UCDOS\KNL%2

C:\UCDOS\RDSL(UCDOS3.1 版)

C:\UCDOS\RDPS(UCDOS5.0 版)

C:\UCDOS\RDFNT(UCDOS6.0 版以上)

其中汉字输入方法考生可根据自己的实际情况进行加载。

QBASIC 系统操作简介

QBASIC 语言是由 Quick BASIC 编译程序演变过来的 BASIC 编程环境, QBASIC 语言在 DOS6.X 中与 Quick BASIC 基本相同, 只是不能像 Quick BASIC 那样产生独立的可执行文件, 而是要在 QBASIC 语言环境中运行 QBASIC 语言程序。如果需要把 QBASIC 语言程序变成 .EXE 程序, 可在 Quick BASIC 中编译。Quick BASIC 的程序可以迅速方便地移植到 QBASIC 语言环境中, 多数程序几乎不须大改动。

QBASIC 具有如下几方面的特点:

1. 交互编辑

Quick BASIC 编程环境的核心部分是一个性能优越的编辑程序。编制一个程序后, 系统能马上对程序进行语法检查, 若无语法错误, 则该程序立即翻译成可执行代码; 若语法有错误, 则给出错误描述信息, 这种交互式的编辑过程极大地提高了用户编程的效率。

2. 交互调试

在调试程序时, 可以在任意一个地方暂停一个运行着的程序, 然后对它进行编辑, 接着继续运行该程序。Quick BASIC 把编辑、运行和调试有机地结合起来, 不必来回重复转换, 用户可利用屏幕的窗口直接测试程序语句, 直接修改正在运行中的有关程序数据, 而不必重新启动程序。

3. 灵活的求助功能

Quick BASIC 既可为每个语句提供语法检查, 同时也为菜单命令、快捷键和 ASCII 码提供帮助信息, 为用户提供了灵活的求助功能。

此外, Quick BASIC 还具有完全图形支持、结构化、支持用户自定义型等特点。

QBASIC 的窗口与菜单

QBASIC 提供两个工作窗口。

1. 上窗口

用来编辑程序和运行程序, 可以从键盘输入程序, 也可以从磁盘调入程序, 因此也称为“程序窗口”或“观察窗口”(用来观察和分析程序)。在启动 Quick BASIC 后, 上窗口的标题是“Untitled”(意为无标题)。如果从磁盘调入一个文件名为 EXAM1.BAS 的源程序, 则上窗口的标题将不再是“Untitled”, 而改为源程序的文件名 1.BAS。

2. 下窗口

用来直接执行单个的命令, 故又称为“命令窗口”或“立即方式窗口”。下窗口的标题是“Immediate”。例如在下窗口中键入一条命令: “PRINT 3+2”, 在按回车键后马上执行此命令, 并输出结果 5。

上面两个窗口之中只有一个是“活动的”。很容易判别当前哪一个是“活动窗口”。“活动窗口”有两个标志, 一个标志是当标题为醒目显示时, 它是活动窗口。

只有活动窗口才能输入信息, 才能使计算机执行该窗口的程序(对“程序窗口”)或命令(对“命令窗口”)。无法在不活动的窗口内进行工作。

用功能键 F6 可以使“活动窗口”在两个工作窗口间来回切换。

活动窗口中上角有一闪烁的短线,用它来标识下一个输入的字符的位置,即将要输入的字符出现的位置。每输入一个字符,光标自动右移一个位置。可以用键盘上的4个方向键(←、→、↑、↓)移动光标,使它在整个工作窗口范围内移动,即可以使输入的字符出现在窗口中的任何位置。

窗口的右下角有两个数字,它们代表光标当前位置,第一个数字代表光标所在的行号,第二个数字代表光标所在的列号。当光标移动时,这两个数字也随之改变。它们使用户清楚地看到当前输入字符的屏幕中的位置。

如果所用的计算机安装了鼠标器,则在屏幕上会出现一个矩形小黑块,称鼠标指针。用户可以快速地移动指针在菜单中选择所需的选项,使操作更加方便。在 Quick BASIC 中用鼠标和键盘都能实现从菜单中选择所需项目,显然,用鼠标方便得多。如果没有安装鼠标器,则只能利用键盘(用←、→、↑、↓四个方向键和回车键)来选定所需的项。

可以看到在程序窗口的上面有一条深色的“菜单条”,在该菜单条上列出了 QBASIC 提供的所有菜单的名称,如下表所示。

QBASIC 提供的所有菜单的名称

菜单名称	功 能
File(文件菜单)	包括与文件有关的操作
Edit(编辑菜单)	包含与程序编辑有关的操作
View(观察菜单)	用于观察程序的有关部分
Search(寻找菜单)	用于寻找检索所需的内容
Run(运行菜单)	用于运行程序
Debug(调试菜单)	用于调试程序
Options(选择菜单)	用于进行一些初始设置,如前景、背景颜色等的设置
Help(帮助菜单)	用于选择帮助信息

当用键盘或鼠标选择以上某一菜单名后,会在菜单名下面显示出一个子菜单,称“下拉菜单”。每个下拉菜单中包含若干个选项,供用户选用。

屏幕最下部有一条矩形深色“参考条”。参考条形区包含可在活动窗口使用的控制键的说明,例如功能键 F6 作为“窗口切换键”,Shift + F1 键是显示“帮助”信息,F2 键是用于程序模块之间的切换,F5 键是运行程序,F8 键是“单步执行”(只执行下一个语句)。

注意:当活动窗口变化时,参考条的内容是不同的。

在程序窗口右上角 Help 菜单名的下面有一个向上箭头,可以用键盘或鼠标操作此箭头,使程序窗口放大(覆盖“命令窗口”,占满整个屏幕),此时该向上箭头变成双向箭头。

如果用鼠标来控制窗口的缩放,可将鼠标移到上箭头处,单击鼠标器的左键。如果用键盘控制,则按 Ctrl + F10 键。如果想恢复“命令窗口”,则可将鼠标移至双箭头处单击右键,或用键盘控制(再按一次 Ctrl + F10)。

QBASIC 的启动

QBASIC.EXE 可执行文件名后可以带有多种开关参数,如果要查看各参数,可输入:QBASIC/? 就会显示出命令行开关的清单,如图所示。

C: \>cd \ qb	
C: \ QB>	
C: \ QB>qbasic/?	
starts the MS-DOS QBASIC programming environment.	
QBASIC	[/B][/EDITOR][/G][/H][/NOHI][/RUN][drive:][path][filename]
/B	Allows use of a monochrome monitor with a color graphics card.
/EDITOR	Starts the MS-DOS Editor.
/G	Provides the fastest update of a CGA screen.
/H	Displays the maximum number of lines possible for your hardware.
/MBF	Converts the built-in functions MK \$ \$, MKD \$, CVS, AND CVD TO MKSMBF \$, MKDMBF \$, CVSMBF, and CVDMBF, respectively.
/NOHI	Allows the use of a monitor without high-intensity support.
/RUN	Runs the specified Basic Program before displaying it.
[[drive:]	[path]filename] Specifies the program file to load or run.
C: \ QB>	

QBASIC 语言的命令行开关参数

QBASIC 语言命令行开关参数的中文解释为：

启动 MS-DOS QBASIC 语言程序设计环境

QBASIC [/B][/EDITOR][/G][/H][/MBF][/NOHI][/RUN][drive:][path]filename]

B/ 在彩色显示器上以单色方式显示

/EDITOR 启动 MS-DOS 中固有的全屏幕编辑器

/G 用最快速的方式刷新 CGA 屏幕

/H 把显示器设置为显示适配器所支持的最大行数,EGA 卡支持 43 行,VGA 卡支持 50 行

/MBF 使 QBASIC 转换函数把 IEEE 格式数作为 Microsoft 二进制格式数来处理,它使得内部函数 MKS \$、MDK \$、CVS 和 CVD 转换为 MKSMBF \$、MKDMBF \$、CVSMBF 和 CVDMBF

/NOHI 允许使用没有高亮度的显示器

/RUN 在显示菜单之前运行指定的 BASIC 程序

[[drive:][path]filename]装入或运行的指定程序文件名

在启动 QBASIC 时,多数情况下都是只输入 QBASIC 语言解释程序的文件名:

QBASIC

也可以根据需要,在解释程序后带上要装入编辑窗口中的程序文件名

如果 QBASIC.EXE 后面带的程序文件名在磁盘上不存在,则将建立一个以该文件名命名的程序名,在 View 窗口的标题栏上会显示出来,此时的作用等同于 File 菜单中的 New 命令。

在上面开关中,最常用到的就是 /RUN,它将自动运行命令行中指定的程序。

程序运行结束后,仍留在 QBASIC 语言的解释环境中,这样只能执行退出命令(菜单或语句)退出 QBASIC 语言返回 DOS。如果想让程序结束后自动退出 QBASIC 语言回到 DOS,则要在程序的结束处有 SYSTEM 语句。

QBASIC 语言的菜单系统

QBASIC 语言提供了集成化的操作环境,QBASIC 语言的多数功能都是通过屏幕顶行的菜单来操作的。菜单条中含有八个菜单选项,即 File(文件)、Edit(编辑)、View(查看)、Search(搜索)、Run(运行)、Debug(调

试)、Options(选项)和 Help(帮助)。

File 菜单中包含有用于建立、装入、存盘、粘贴程序行及建立新子程序和函数的命令;

Edit 菜单中包含有用于剪切、复制、粘贴程序行及建立新子程序和函数的命令;

View 菜单有用于选择程序屏幕显示模式和程序编辑窗口的命令;

Search 菜单中有用于查找及替换程序中指定字符串的命令;

Run 菜单用于运行当前程序、重新运行程序和程序暂停后继续运行;

Debug 菜单提供了单步执行程序、设置跟踪运行等程序调试命令;

Options 菜单中有更改屏幕显示、指定 Help 文件的路径和打开/关闭语法检查的命令;

Help 菜单是 QBASIC 语言综合在线帮助系统的入口。

一、File 菜单

在 Microsoft 公司的软件产品中,几乎所有的 File 菜单和 Edit 菜单中的菜单命令都是一样的,了解了这些共性,对快速掌握 QBASIC 语言的屏幕操作是很有帮助的。File 菜单是最常用和最重要的菜单。

File 菜单中包括了下面菜单命令。

(一)New 建立新程序

在只输入 QBASIC.EXE 可执行文件,而不带指定的 BASIC 程序名,按 Esc 键则进入 QBASIC 语言的编程环境,此时将自动执行 New 命令。建立新程序就是在 View 窗口中输入新的程序,这时 View 窗口标题为“Untitled”,并且是高亮显示,表示是活动窗口,并且还未命名。这时可用与 DOS 中 EDIT 编辑器相同的方法编辑程序,在输入的每条语句后按回车键。

在输入的过程中,QBASIC 语言将自动为用户格式化每一行语句,把 BASIC 关键字变为大写,在运算符前、后插入空格,在逗号、分号后插入空格,加上没有配对的引号等。

如果找开了 Options 菜单中的 Syntax Checking 功能(本项前有一个小圆点),QBASIC 语言还会在输入过程中预选检查语法错误并提前解释成可执行代码,以提高程序运行后的执行速度,这与大多数语言解释程序不同,它们通常只在程序运行后才开始解释成机器码。如果输入的语句有语法错误,QBASIC 语言将根据错误的性质,给出不同的警告信息。

如果把 Options 菜单中的 Syntax Checking 命令关掉,QBASIC 语言会接收输入的一切,并且到运行程序时才检查语法错误。

在程序输入的过程中,可以随时用光标键把光标移到要修改的地方,然后修改你的程序,修改某行程序后,不用按回车键。

光标在程序中的任何地方都可以运行程序。在运行程序时,最容易出现错误就是输入了拼写不对的命令或函数,即语法错误,在编辑窗口下部将出现“Syntax error”的提示,并且光标自动移到有语法错误的语句,该语句变为高亮显示。修改后,可重新运行。

屏幕底行的提示行显示:

·〈Shift + F1 = Help〉:按 Shift + F1 进入帮助系统。

·〈F6 = Windows〉:按 F6 键切换观察窗口 View 和立即窗口 Immediate。

·〈F2 = Subs〉:F2 键选择子程序或函数。

·〈F5 = Run〉:F5 键继续运行程序。

·〈F8 = Step〉:F8 键单步执行下一个语句。

如果在编程状态下,希望再建立一个完整的新程序文件,则可执行 New 菜单命令。执行 New 命令,将清除刚才的程序编辑窗口,由于此时还未指定文件名,当前程序窗口的标题显示为 Untitled(无标题),这时就可以在这个干净的编辑窗口中输入新程序了。

在执行 New 命令前,如果已在编辑窗口中做过输入或修改操作,并且没有执行存盘命令,将提示“Loaded file is not saved, Save it now?”(已经装入的文件没有存盘,现在存盘吗?)。