

世說新語

江東編

建國編譯社最近出版新書簡目

美國內幕	太平洋內幕	日本人心目中 美日未來戰	縣政府公文處理 檔案管理	太平洋戰爭講話	烽火中的南太平洋	德國內幕	如此天皇	西北民族研究	軍隊夜工教程	國父遺教大綱	國際女閣議	國際名人傳
實價四元	實價五元	實價三元	實價一元二角	實價一元八角	實價二元四角	實價二元	實價一元二角	實價四元	實價一元二角	實價二元五角	實價一元五角	實價五元

版權所有 翻印必究
現代戰術與戰略

定價叁圓伍角

編者 江 東
出版者 西 北
總經售者 建 國
地址 社址 西 京 長 安 學 堂 二 十 四 號
社址 建 國 大 學 門 街 二 十 四 號
代售者 全 國 各 大 書 局

中華民國三十一年二月初版

序言

戰爭破壞了一切，戰爭也創造了一切。戰爭給予人們以威脅、恐怖、痛苦和災禍。戰爭也帶來了人們的快樂、幸福、自由和平等。所以儘管有些人在咀咒着戰爭，而有的則在歌頌着戰爭。其實戰爭的本身，是不負什麼罪惡責任或功利責任的，主要的，還得視戰爭的目的如何而確定。

「爭城而戰，殺人盈城；爭地而戰，殺人盈野。」像這種性質的戰爭，即是現在所謂的侵略戰爭，它對於人類無疑的，祇有罪惡，沒有功益；但假使是為自衛而戰，為生存而戰，為戡暴而戰，為正義與和平而戰，那末戰爭對於人類的功益，是將超出於任何一種職業的功益之上了。人們雖然反對戰爭，但決不至于反對如此性質之戰爭。我以為。

中華民族，是一個愛好和平的民族，她之愛好和平，為並世各民族所不可及，所以「兵凶戰危」，歷來視為明誡；然在另一面，她却並不是恐懼戰爭，見戰爭而失色；也不痛惡戰爭，對任何性質的戰爭，都加之以反對或攻訐。她是一向就有反對侵略戰爭勇於正義公理以及全人類的幸福而戰爭的精神的。從黃帝開始一直到現代，我們對於戰爭有一種一貫的認識。那認識，是：以武力剷除暴力，以戰爭消滅戰爭。因為有此認識，所以

較有暴力須要割除的時期，決不輕用武力，在世間沒有戰爭的時期，決不發動戰爭，這就是：不與無名之師而不爲不義之戰。對「一怒而安天下」的戰爭，我們的哲人加之以贊美者，也就是這個道理。

因爲中國歷史的傳統，對戰爭並不是一味的盲目的反對，當戰爭無可避免的時候，很勇往的願意接受戰爭的，所以，把文事和武備，一向又看的同樣重要。孔門六藝，並列射御，便是這意義。能「執干戈以衛社稷」的人，誰也會肅然的起敬的。更新以來，中國的戰爭，本來是文武合，互既不偏廢，亦不畸重。也正因爲認識戰爭重視戰爭的緣故，關於戰略戰術的研究，我國是早於各國，其中的原理原則，即使在武器劇烈進步，戰爭更變之速的現代，還認爲是不易之論，爲一般軍事學家所重視着。所謂「攻心爲上，攻城爲下」，所謂「善戰者在不戰而屈人之兵」；所謂「伐謀」，「伐交」這等之理論：都是戰略上最高精義，和今日所謂的「宣傳戰」，「和平政勢」，「外交戰」不能認爲有什麼不同，不過一面因武器進步，戰爭改觀，由陸地而至于海洋，由平面而至于立體，所謂「九淵」之說，已非極點形容而是具體的事實了，戰略和戰術，便亦不得不隨之進步，增多其方法。

現在，正當我中華民族爲抵抗侵略，爲獨立自由而發動全面的民族抗戰的時代，我民族性，向來是勇於爲生存而戰，爲正義而戰的，我們每一個國民，都要有準備。

正視戰爭的勇氣，我們要人習習戰，人盡知戰，當着迎面的烽火，抖擻不可屈服的精幹。因之，戰略和戰術的明瞭，不但是今日將校的基本條件，也應該認為是今日國民的基本知識。

江東君的「現代戰術與戰略」，我想或者是因此動機而編撰的。從戰術原理說到戰術分類，就時間說，包括古今；就空間說，包括中外；就成分說，包括了理論與技術的廣博。見解的精闢，在現代的武學叢書中，是未曾多見的產品。是今日將校的參考，也未始不可作今日民衆的讀物。而且祇少在我個人，並不以為僅僅是對於今日中國將校的一種貢獻，倘若有人，就讀精研，融合于方寸之中，運用于軍旅之間，而制勝于疆場之上，且也未始不是對今日抗戰建國的一種重大貢獻。我是以樂于走筆，草此序言，以代紹介也。何揆一序。

三十一、一、于西京

現代戰術與戰略

上卷

目次

序言

第一章

戰術原理

一、戰術之一般原則

二、戰略與戰術

(11)

三、應用戰術之內容與實施

(111)

第一章

現代戰爭

一七

一、現代戰爭之因素

(一七)

二、現代戰爭之特點

三

三、現代戰爭與孫子兵法

四

第二章

閃電戰術

(四九)

一、閃電戰之起因與發展

四九

二、閃電戰之理論與實際

(五三)

現代戰術與戰略

三、墨黑主義與閃電戰術	(六一)
四、閃電戰術與中日戰爭	(七三)

第四章 各國新戰術

一、德國的新戰術	(七五)
二、蘇聯的新戰術	(七七)
三、芬蘭的內綫作戰	(八七)
四、太平洋的美日戰略	(九六)

第五章 游擊戰術

一、游擊戰術之價值	(一〇五)
二、游擊戰術之運用	(一一三)

第六章 附錄

一、空軍陸戰隊的使用	(一二六)
二、現代戰爭的新兵器	(一三二)

現代戰術與戰略

第一章 戰術原理

(一) 戰術之一般原則

戰術爲研究軍隊運用活動之策術，如作戰各部隊之行軍宿營戰鬥等動作，應如何實施，始能容易有利達成作戰之目的等皆是。其運用之一般原則，通常根據任務敵情地形而定，並須比較敵我雙方之步騎砲工戰車及海軍空軍等各兵種之主從及其比例，以及兵力之多少，裝備之優劣，兵員訓練之精粗，暨交通通信補給衛生等（即後方勤務）諸條件之完缺，而異其程度方式。故其包含之範圍甚大，應考慮之事項甚多。但其要訣，則爲適應當時戰場情況，運用全部軍隊於我所希望之地點，使一切能順利進行，以求戰勝。

戰術之基本要素，在「軍事訓練」之要領一小冊中，領袖已切切說明。其精神方面之武藝武德軍心軍魂軍紀等修養，與要注重時間地形數目等價值，暨要研究組織隊形等對象，皆屬缺一不可。否則雖兵員衆多，裝備優良，而無法統御，無法團結，仍如一盤散沙。

現代戰術與戰略

絕對不能發揮戰術妙用。所以要使部隊指揮如意，進退合節，必須具備上述有形無形等條件，再加以經驗，謹慎預備檢討等工夫，與夫未戰先勝的廟算計劃，然後可避免兵凶戰危之過失而得到勝利。

戰術之原理，有互千古不變者，有隨時代進化而演變者。其根據為綜合歷次戰役，研究其成敗得失，由其經驗教訓中，抽出共通之點。雖時代如何變異，兵員裝備編制等如何進步，而此共通之點，仍始終不變，成為用兵上必須注意之先決條件，此即不變之戰術原理。例如攻擊或防禦時，必須集結兵力，形成重點；必須使用間諜偵探等是也。惟工業革命以後，兵器築城交通日新月異，兵役制度亦變易改良，暨最近空軍潛艇等立體戰爭之產生，遂使戰術不斷進步，其運用亦愈形複雜。各種新奇戰法，如陣地戰術閃擊戰術等，亦先後演變成立。並因國情之不同，使用武器之優劣，各國所採用之戰術思想，及名軍事家所主張之理論，亦互異其趣。其範圍亦逐漸擴展於軍事以外之各部門。故戰術之研究，更成為高深專門之學問。

(二) 戰略與戰術（基本戰術）

在廣義言之，戰術可包括戰略（即高等戰術）戰術二部門。而基本戰術，則為研究各項戰略戰術之原理原則，期先明了歷次戰爭及演習所得之經驗，並從理論上研討其利害得失

，俾爲運用上之準繩。茲分述如次：

甲、戰略

戰略爲軍以上各級統帥指揮大軍作戰之方略，如決定作戰目標，主作戰方面，支作戰方面，兵力，戰場，以及戰略正面，戰略縱長之大小，後方連絡線之方向等等；總須引導作戰大勢於有利，俾容易達成戰勝目的。

戰略，因敵我地理，環境，及指導之不同；其所生之方式亦異。然大致可歸納爲內線作戰，及外線作戰二種。

(一)內線作戰者：爲作戰軍，在圓心地位，對處於圓心地位之敵軍作戰也。其戰略正面，及後方連絡線，皆須保持於內方，有被敵包圍截斷之危險，易陷於被動之不利；故其主要作戰手段，爲「各個擊破」，須能於「利害轉換線」以外地區，先擊破對我危害最大之敵，使其不能迎合進迫，然後迅速轉移兵力，攻擊他方面之敵，以完成戰勝目的。欲達以上要求，則統帥意志之堅確決斷機敏，部署神速，部隊訓練精到，機動力強大，作戰軍之交通設備良好，以及時間空間之精密計算，與保守機密，巧行欺騙等等；皆極重要。古來名將。往往使用以上方式，擊破數倍之敵，而成赫赫之功。

(二)外線作戰者；爲作戰軍，處於圓弧地位，對在圓心地位之敵軍作戰也，其戰略正而，及後方連絡線，皆保持於外方，不易受威脅，但因兵力分散，及交通連絡等之不便，常易被敵各個擊破，故其主要手段，爲「分進合擊」。務須使用優勢兵力，彼此協同，連繫前進，將敵迅速壓迫于「利害轉換線」以內地區；以達「包圍殲滅」目的。

現今交通通訊靈便，各部協同連絡及轉用容易，而火器發達，威力加強，亦易以少數部隊，支持大軍攻擊至相當時日；因此各個擊破之危險減少，外線作戰，漸成爲唯一有利之作戰方式矣。

戰略，爲兵學上至高至深之學問，非具有天才，熟習原則，並獲有多數經驗者，不易澈底領悟，蓋原則雖間或千古不磨，而如何取捨，以適應當時情況，全賴統帥之決斷；尤其科學發達，火器日新月異，及在全國總動員狀態之近代戰爭，情況更爲複雜；如何運用全部武力於戰場，適時集中優勢兵力於決戰方面，實需至大毅力，而活用原則，甚或創造新原則，以求出奇制勝。更非卓越之天才，不易辦到。

乙、戰術

戰術爲軍師以下在戰場內指揮部隊之策術，普通就戰略單位（軍或師）內各兵種之運用

協同等研究之。其範圍包括行軍宿營戰鬥搜索警戒等項，尤須着重於戰鬥部署。蓋此部署之適當與否，爲決定敗之重要因素；欲臨時挽救錯誤，殊不容易。但行軍宿營等態勢是否適當良好，以及搜索警戒是否周到嚴密亦影響戰鬥行動及作戰實力甚大。尤其戰備行軍，及近敵宿營，往往爲爾後戰鬥部署之骨幹，更須注意。

(1) 行軍；依對敵顧慮之大小，分爲旅次行軍，及戰備行軍；又因保持企圖之祕密，及對空顧慮戰況緩急等；而有夜行軍，強行軍，急行軍等之別。現今運載機關發達，戰場近後方，即可用工具輸送，對於士兵行軍力之要求，已漸失其重要性矣。

(2) 宿營；依村落疏密，空襲及衛生關係，分爲舍營露營村落露營三種，其警戒之應否嚴密，依對敵顧慮之大小而定。通常以舍營爲休養士兵之最好辦法；但空軍發達，及毒氣使用以後，村落成爲攻擊目標，已不能作爲宿營之用。而陣地戰時，士兵多在地下，度夜者。

(3) 搜索警戒；搜索（即偵探）可分爲空中及地上兩方面，不論行軍宿營戰鬥等，皆須實施之。尤以戰前對於敵情之搜索，最爲重要。其担任搜索之兵種，爲飛機步騎砲兵等，各因搜索之目的不同，而異其編組派遣方法，警戒亦分爲對空對地兩方面，與搜索有密切連帶關係，若搜索周到則警戒實施容易。普通多以步兵担任。

行軍宿營搜索警戒等，佔作戰過程中時間之大部，爲陣中勤務之主體，其重要性不亞於戰鬥。而實施時之適當周密與否，最易影響士氣及戰鬥力。不適宜之宿營，及頻繁過度之調動，皆使士兵疲勞，減低戰鬥力。使用兵力過大之搜索警戒，亦使士兵感覺不必要之勤務苦痛。但兵力過少時，則又有敵情不明易遭襲擊等危險，如何取捨，端視部隊素質及指揮技能經驗而定。

(4) 戰鬥；依敵我兵力之強弱，及戰鬥後態勢之不同，分爲攻擊，防禦，追擊，退却，四種，但攻防實爲戰鬥之主要部分。追擊，退却，僅其所生之後果耳。茲特將攻擊，防禦，追擊退却及陣地戰等方式，分述如左，

(一)、攻擊

攻擊者；爲我處於主動地位，進而攻擊敵人之戰鬥方式也，有遭遇戰，及陣地攻擊之別，若敵我以攻擊之目的對進時，則其所起之戰鬥行爲；稱爲遭遇戰。若敵佔領防禦陣地，我前進攻擊時，稱爲陣地攻擊。

攻擊必須有重點(在遭遇戰稱爲決戰方面)，方能集結主力(包括兵員火力)，給敵重大打擊，由該點之獲勝，可使敵全陣地瓦解，被迫撤退，或竟被包圍殲滅，其選定須按敵情地形，及我兵力部署之難易，後方連絡線等之安全而決定。普通多就敵之要點弱點接合部等選擇之，有時亦可出敵意表，攻其不備。

在遭遇戰時，敵我皆以攻擊之目的對進，其勝敗與指揮之敏捷卓越，有密切關係，務須獲得先制之利，使敵處處追隨我之行動，而各兵種平時協同連繫良好，訓練精到，則爲攻擊勝利之主要條件，在遭遇戰時，更易發揮其價值。

攻擊之方式，可分爲正面攻擊，側面攻擊，包圍，迂迴，四種。

(A) 正面攻擊：爲我軍展開後，向敵正面進攻之謂，有展開容易後方連絡不受威脅之利。而其害處，則有損害甚大，及不易截斷敵之退路，而奏功遲緩；通常使用時機，爲敵正面過廣，或地形阻礙，不能行使包圍時；或敵準備不完全，欲迅速乘機進攻時；或地形險峻，近容易，得行不意攻擊時；以及欲扣留敵人於正面時用之。其主要攻擊手段，爲中央突破，俾能一點成功，波及全線。

(B) 側面攻擊：爲我軍展開於敵陣之側翼向其側背薄弱部攻擊之謂。既容易奏功，且奏功後能追敵脫離其背後連絡綫，及敵臨時側面展開困難，迫不得已讓我先佔有利正面之利。但非乘敵不意，充分秘密接近敵人，則難奏效。而在搜索及通信機關發達之今日，大部隊之側面攻擊，往往實行困難。故側面攻擊使用之時機，多爲敵陣地側面暴露，形成弱點，或我兵力劣勢，須能乘敵不意時用之。其指揮之要訣，在能於短時內，迅速收獲戰果。否則，敵可改良其新正面，以對我之攻擊也。

(C) 包圍：爲對敵正側面，一併攻擊之謂。有一翼包圍，兩翼包圍之別，在現今火器發達，射程遠大時，實爲最靈是有別之方式。各國兵學界多盛倡之，蓋包圍奏功後，則可截斷敵之退路，易收殲滅之效；更可迫敵於未準備之方面，與我作戰。不過我兵力若不一分優勢，敵有適當之縱長區分時：則可應付我之包圍部署，仍形成正面攻擊，甚或反包圍我之包圍翼。且我正面過大，則兵力分散，亦有被敵中央突破，全線崩潰之虞。故指揮時，特須顧慮。

(D) 迂迴：爲不直接攻擊當面敵人，而襲其背後連絡線，加以威脅之戰鬥行動也。有主力迂迴，或一部迂迴之別，通常使用得當時，可使敵放棄原陣地，而於未預先設備之戰場與我決戰；或使我主力之攻擊容易，而防者察知我迂迴時，往往有不戰而退者，惟迂迴之害，爲我兵力易陷于分離，有被敵各個擊破之虞，我背後連絡線亦易爲敵威脅，現今搜索通信發達，遠距離迂迴，亦難奏效。

攻擊，通常將部隊區分爲第一線，及各級預備隊，以維持攻擊實力；並因任務，地形等等關係；規定戰鬥地域，俾能各盡目的，以竟全功。此等部隊區分，及地域規定之適當與各兵種協同之良好，暨攻擊方式之選擇，重點之形成等等，實爲研究戰術者，最重要事項。

防禦者：因我兵力劣勢，不得不依地形之利用，工事之設施，戰鬥準備之周到等物質利益，以拒止摧破敵攻擊之戰鬥方式也。有決戰防禦，及持久防禦之別，如其目的，在摧破敵之攻擊威力，乘機轉移攻擊，與敵作戰，以殲滅敵人時，稱爲決戰防禦。如僅在得時間之裕餘或固守一地，使他方面之攻擊，或將來之攻擊，有利時，稱爲持久防禦。

防禦，因處于被動地位，缺乏自主精神，及先制之利，故情況判斷及決心較難；尤以持久防禦，不能達到殲滅敵人目的，致士氣多沮喪者。故其部署之着眼，須能充分利用地形，設備堅固工事，以發揚我火器威力，而減少損害，同時更須激勵士氣，死守陣地，以待攻勢轉移，對敵殲滅，或待他方面成功。

防禦陣地，通常分爲前進陣地，警戒陣地，主陣地，預備陣地等；其配備部署，亦隨之分爲前進部隊，警戒部隊，地區隊及總預備隊，並劃分地境，及規定攻擊轉移方面：惟國防者須隨敵情行動，一切部署，多不能確定，甚有必須放棄已設陣地者。

達成防禦任務，最有效之手段，除以火力，使敵在我陣地前頓挫外；在敵接近我陣地，或突入陣內時：須以預備隊加入，實行逆襲。卽任防禦部隊，以保守陣地之目的，而採之攻擊行爲也，其一切動作，多依攻擊要領施行，使用兵力之大小，則隨敵情而異。

防禦，已因地形工事之利用，減低敵之優勢時；卽須全然放棄防禦態勢，轉移攻勢。與敵決戰。以達殲敵目的。其攻勢轉移時機之決定。通常依據左列二條件：

(1) 依預定計劃施行者；須顧慮全般情況，如後續部隊到達，或友軍攻擊進展等，預定時機行之。此外特殊地形，如河川防禦，須待敵半渡，即行攻擊。

(2) 臨時斷行者；如發現敵之過失，或攻勢頓挫時以及我軍逆襲進展時；而其發起，多由前線部隊之獨斷行動，誘成高級指揮官之決心。

(三) 追擊退却

(1) 追擊：追擊為戰勝者對敗退之敵所施之一種戰術行動。其目的在使敗退之敵，一蹶而不復振，以確實完成戰勝之效果。其主眼在迅速捕敵而殲滅之，故應勿為戰勝之疲勞損傷整頓等狀況所勾束，一意斷行猛烈果敢之追擊。尤其為指揮官者，應以極鞏固之意志，要求部下邁進。

追擊往往不能徹底實施，各部隊易扭於目前之勝利，忽略追擊部署及適妥之指導，致犯輕進及行動遲鈍等弊，使敵從容撤退，或招反擊，致前功盡棄，惟現今飛機及機械化部隊發達，通訊靈便，快速部隊等易先截斷敵之退路，有利於追擊戰鬥及指導。

追擊時一般應先選定目標，務以正面追擊，超越追擊，溢出外翼等方法，由諸方面包圍敗退之敵，壓迫於其背後連絡線以外地區或地障等附近殲滅之，通常先以火力行戰場追擊並迅以預備隊及容易整調部隊編成追擊隊，向敵急追。此時