

军事科学院外国军事研究部译

现代战争指南

〔美〕詹姆斯·邓尼根著

军事科学出版社

现代战争指南

〔美〕詹姆斯·邓尼根 著

军事科学院外国军事研究部 译

军事科学出版社

JAMES F. DUNNIGAN

HOW TO MAKE WAR

A Comprehensive Guide to
Modern Warfare

WILLIAM MORROW AND COMPANY, INC.

New York 1982

根据美国威廉·莫罗出版公司1982年英文版译出

现代战争指南

[美]詹姆斯·邓尼根 著

军事科学院外国军事研究部译

军事科学出版社出版

新华书店北京发行所发行

承德地区印刷厂印刷

850×1100毫米 32开本 15.719 印张 380千字

1986年9月第一版 1986年9月第一次印刷

统一书号 5291·066 定价 3.05元

出版说明

本书作者詹姆斯·邓尼根 (James F. Dunnigan) 系美国长期从事战争问题研究的专家，现任美国国防部、国防分析研究所、中央情报局、西点军校、海军进修学校、海军陆战队以及陆军军事学院等单位和部门的顾问。他曾撰写过一系列有关作战模拟的专著，其中最有代表性的为《战争模拟全书》。他所设计的一百多种作战模型现已为世界许多国家的军队所采用。

本书是作者于1982年撰写的一本较全面地论述军事问题的专著，全书共分29章，分别阐述了现代战争中陆、海、空三军的作战行动，人的因素，特种武器，海、空运能力以及各国武装力量概况，等等。

本书以较大篇幅对美苏双方进行了对比性的研究，并从发展变化的角度对现代战争进行了探讨。书中提供了一系列有参考价值的数据表以及与战争有关的计算方法，并对许多问题提出了作者独到的分析和看法。此书是一部既有学术性又较全面地介绍现代军事知识的读物。它不仅对从事军事科学的研究人员和部队指战员有参考价值，而且对希望了解军事知识的军外人士也颇有裨益，因此一度在美国和日本成为风靡一时的畅销书。

我们出版此书，主要是为研究现代战争提供参考著述，至于作者在书中的见解和对一些国家的评述有无偏颇之处，希读者注意分析鉴别。另外还需要说明一点，作者在书中介绍各国军情时，有的地方涉及我国，为了了解国外对我国的研究情

况，我们在翻译此书时，仍加以保留。至于这些情况是否准确，了解我国有关情况的读者自会作出判断。在译校中对书中个别地方的文字，略有删节。

参加本书译校工作的有军事科学院外国军事研究部的孙利辉、蔡祖铭、钱俊德、袁林、王保存、聂送来、王天成、刘小英以及兄弟单位的关怀、吕民序和龚绍裘同志。全书由孙利辉校订。

军事科学院外国军事研究部
军事科学出版社

1986年5月

目 录

第一章	怎样成为一名能运筹帷幄的将军	(1)
第二章	易遭伤亡的步兵	(7)
第三章	坦克兵：决定性的兵种	(43)
第四章	火炮：杀伤武器	(75)
第五章	战斗支援	(93)
第六章	准军事部队和预备役部队	(100)
第七章	空军的战斗机、轰炸机和侦察机	(106)
第八章	防空	(136)
第九章	海军水面舰艇	(151)
第十章	海军潜艇	(180)
第十一章	海军航空兵	(193)
第十二章	海军陆战队	(223)
第十三章	做好精神准备：为什么士兵会去打仗	(238)
第十四章	部队指挥	(244)
第十五章	情报	(251)
第十六章	战争的基本法则：墨菲法则	(258)
第十七章	胜利属于谁	(262)
第十八章	军队平时的活动	(267)
第十九章	电子战场	(276)
第二十章	空间战	(283)
第二十一章	化学武器、生物武器和核武器	(293)
第二十二章	掌握战略核武器的人	(320)
第二十三章	后勤	(343)

第二十四章	消耗	(361)
第二十五章	战争的代价	(392)
第二十六章	海军地位战	(427)
第二十七章	空军的空中货运	(438)
第二十八章	世界上的武器	(453)
第二十九章	世界上的武装力量	(461)

第一章 怎样成为一名能运筹帷幄的将军

在我们的生活中，战争向来是一种可怕的东西。对我们大多数人来说，战争过程还是那样模糊不清、充满着神话色彩。报刊、电视和广播则帮着编造这些神话，让这些神话长期流传下去。而且，就连一些行家对战争的过程也往往缺乏了解。

但是，一旦战争爆发，这些神话歪曲事实的情况就会明显暴露出来。领导人和一般公民由于不了解情况，更容易卷入战争。历史的一条永恒不变的规律是，一个国家通常总是在确信能够取得胜利并且这一胜利足以弥补损失的情况下才发动战争。但事实上，战争从来就是得不偿失。那些发动战争的人到头来一般都会为此而感到悔恨。那些避开了战争的人们又往往认为自己错过了矫枉雪冤的绝好机会。真正的战争是可怕的，是破坏性很大的，因此，只有那些未直接参加战争而幸存下来的人们才热衷于回忆战争。

本书旨在澄清某些误解，戳穿一些骗人的鬼话。

军 事 原 则

要了解高明的军人怎样打仗，就必须知道大多数指挥官所学到的核心“真理”。这些军事原则是从人类长期的战争实践中抽象出来的，它们反映了客观的事实。如果不折不扣地遵循

这些原则行事，那就很可能不会发生战争。军事原则首先要求一个人必须了解他正在做的事情，必须做他力所能及的事情。这些原则因国家不同而有所不同，但下述各点却是较常采用、较为重要的原则。

坚持目标 这指的是选择和把握住目标。在战争中，指挥官往往对正在发生的情况了解甚少。随着形势的发展，会出现促使指挥官改变目标的因素。而改变目标既浪费时间又浪费精力。历史经验表明，一种始终坚持自己最初的目标的军队，最有可能获得胜利。阿以战争中就有这样的一个战例。以色列军队死死地坚持了自己的目标，不为包围阿拉伯的迂回部队这一有利时机所动摇。这种一往直前的作法使以色列得以歼灭数量占很大优势的阿拉伯部队。相反，在1973年，埃及军队在渡过苏伊士运河之后改变初衷，他们不是就地构筑工事、巩固阵地以抗击以军的反击，而是主动发起了进攻。结果，埃及军队遭受重大损失，从而为以军顺利地渡过苏伊士运河提供了条件。

节约兵力 换句话说就是不要过度用兵。谁都没有足够的力量去完成每一件事情。节约兵力就是要慎重地为每一作战阶段分配兵力。而最重要的一点就是要保持一支强大的预备队。只有这样，当投入战斗的所有部队深深陷入交战行动而无法抽调时，你将仍旧握有一支强大的预备队。预备队总是能够使整个部队绝处逢生。第二次世界大战期间，无论前线怎样吃紧，德军总是保持着一支预备队。仅仅这一项措施就可能使战争至少延长了一年之久。

安全 在战时枪毙俘获的间谍人员并非嗜血成性之举。情报的重要性通常是可以用获救的人员或损失的人员来估计的。如果你能了解敌人想干什么，同时又能掩饰自己的计划，那么你获胜的机会就会大大增加。1942年具有决定意义的中途岛之战所以能够取胜，主要是由于美国破译了日军的密码，了解到

日本人的计划，而日本人对美军的部署情况却几乎一无所知。

灵活性 这似乎与保持目标的原则相抵触，其实不然。计划、思考和行动应保持灵活性是一致公认的常识。保持目标并不意味着置一些明显的情况于不顾。如果你命令部队夺取一道山岭阵地，并且你认为最省事的方法是绕过山岭包围敌人阵地，那么这就是灵活的作法。如果迂回山岭时你发现敌人正在放弃阵地，那么你就要派一支部队抢占山岭。这就是做到了既灵活，又坚持了目标。

平均值 平均值一般不被看作军事原则，但它却一直是整个军事历史中一个永恒不变的现象。实际上，平均值意味着战争经过最初阶段的激烈战斗之后将变成持久的消耗战。战争一旦爆发，人员的伤亡和运动速度便可以事先计算了。在战斗中，人员伤亡平均每个师每天为百分之几。在敌人抗击的情况下，即使是机械化部队，一天的前进速度也不过20公里左右。当然也有例外情况，而且这种例外情况有可能促成战斗的胜利。但是，在整个战争过程中，平均值是最常见的现象。不要让报刊上那些华而不实的报道欺骗了你；报刊对例外情况的报道总是远远超过对每天通常情况的报道。

如何正确地找出问题

直言之，打仗也是一种职业。同其他工作一样，作战的条件也经常在变化，因此必须正确地回答因条件变化所提出的问题，以适应变化的形势。但是战争如同试验闪光灯一样，是不能练习的。这就给确定哪些是重要问题带来了困难。

以下各点是本书提出的一些问题。

战争的代价如何？ 你对本年度的国防预算额感到吃惊吗？若知道全世界的军备费用已超过7,000亿美元，就会有很多人

象你一样感到吃惊了。而且正如本书论述军费的一章所指出的那样，尽管平时的防务是费钱的，对经济是不利的，但是战争却会使美国破产。有一章详细介绍了美国和苏联的国防预算。本书论述作战行动的各章将购置各种武器的费用作了比较。有关后勤的那一章则更加详细地叙述了进行战争所需要的物资。根据论述军费、后勤和消耗问题的几章提供的材料，你能够对当前的或未来的战争费用作出自己的估计。虽然报刊对军费往往不大重视，但是大多数国家的政府对这一问题却是非常清楚的。在决定是通过战争还是通过代价较小的手段达到国家目标的问题上，战争的费用往往是一个重要的因素。这几章阐明了大多数现代战争要么持续很短、要么最终使交战国破产的原因。伊朗—伊拉克战争就是一场“破产战争”的最好例证。

苏联海军是一种日益增长的威胁吗？本书论述海军作战行动的那一部分指出，建立海上霸权并不象报纸上所宣传的那样容易，尤其是从苏联的情况来看更是如此。这几章阐述了今后在世界任何地区、在任何情况下可能发生的海战。这几章的内容表明，苏联海军虽然貌似强大，但远不是西方海军的对手。

核战争的危险在增大吗？本书论述战略核武器的一章列举了一些可能发生的突然事件，例如使用带神经毒气弹头的洲际弹道导弹。但是，世界末日的来临这样的事是不会发生的。原因何在？主要是人们惧怕大量使用核武器和担心核武器未必会真正发挥作用。不过任何情况都是有可能出现的。请阅读并研究本章的详细内容并作出自己的判断。论述战术核武器的一章列举了许多影响武器可靠性和效能的因素，而这些因素在公开的报刊上通常是不予报道的。在将来，核武器是很可能被使用的。谁将使用核武器以及如何使用核武器？请读一读这几章的内容并作出自己的判断。

在阿富汗、中东、非洲、亚洲谁将处于领先地位？本书

论述世界各国武装力量的一章分析了这个问题。有关每个国家的武装力量的资料表明了这类冲突的可能结局。若再参看其他几章的内容，我们可以更加全面地了解可能产生的结局。所有国家都拥有武装力量，但是并非所有国家都有一套有效的军事机构。除了世界上10个头等军事强国之外，其他国家要想发起有效的进攻战是不现实的。最现实的危险是那些军事上较强的大国可能卷入局部冲突。根据这一章提供的资料，你能够很快确定谁可能对谁采取何种行动。

遭受损失的是谁？ 在现代战争中，很少有战斗人员暴露在敌人火力之下，真正参战的战斗人员数目更是微乎其微。除了尸体或者俘虏之外，他们几乎看不到一个敌军士兵。本书论述地面、海上和空中作战的各部分内容详细阐述了这个问题。这几部分内容也为经常引起误解的有关战斗情况的新闻报道增添了正确的内容。

当代的战争是怎样进行的？ 本书论述各种作战行动的几章，详细阐述了其他资料中通常见不到的内容。论述人的因素的几章也极为重要，因为这些因素常被人们忽视或曲解。

电子战究竟是什么？ 本书专门辟出一章全面而详细地阐述这个问题。电子技术的广泛采用使作战方法发生了深刻的变化。这种电子装备使人们过分自信，使经费开支增加，不过有时也确能提高作战效能。电子技术较之其他任何别的手段更容易导致不确定因素，因为人们对于这些装备在大战中实际上会起到什么作用还缺乏实际经验。所以，了解电子武器和装备的潜力、局限性和现状是很重要的。

关于使用本书方法的几点说明

军事历史学家中间流传着一则半开玩笑的格言说，看一看

军队的服装就可以确定哪支军队战斗力较强。衣着最漂亮的军队通常是最缺乏战斗力的军队。涂上鲜艳的油彩会使任何武器看上去都很可怕。那么怎么确定哪一种武器更好呢？我的看法是把历史发展趋势和积累的经验结合起来研究，以便对武器和使用武器的部队作出数量分析。如能结合指挥艺术的发展趋势和人员的素质进行研究，这种方法的效果会更好一些。你也许不同意我的某些观点，但是至少你会找到一个提出你的论据的论点。本书的对象是那些提出问题而不是仅仅接受现成答案的读者。

本书所阐述的大部分问题通常都属于秘密问题、甚至机密绝密问题，笔者不得不从各种公开的材料中搜集资料。根据本人长期搜集这类资料的经验，我相信本书可为你提供一幅精确描绘现代战争的画卷。即使你能接触到保密资料，你也未必敢相信那些资料的真实性。不过，这已经是另外一回事了（详见论述情报工作的一章）。

本书大部分采用公制。距离的单位以公里计。要换算成英里（英美制），将公里（km）数除以1.6即可。要换算海里则应除以1.8。重量是以吨（2,240磅）为单位。

现在世界上有两种主要的军事体制，即西方的军事体制和苏联的军事体制。西方各国使用的装备绝大部分是美国和西欧生产的。这些国家也力求采用西方的部队编制、战术和军事学说。同样，那些从苏联进口大部分装备的国家也往往采用苏联的部队编制、战术和军事学说。因此，本书提供了许多有关西方各国和苏联的参考资料。由于世界上大部分军事力量属于美国和苏联这两个国家，因此这种做法尽管有些简单化但却是合乎情理的。

第二章 易遭伤亡的步兵

不妨设想自己处在一个大多数居民已撤离的市郊小镇里。那些残存的少数敌人可能向你射击，但是真正的危险是不时从天而降的炮弹的爆炸。你唯一藏身的办法就是在楼房的废墟中寻找掩蔽处所或者在雨水湿透的地上挖一个洞。你已经有5个星期没吃上一顿热饭，没洗过一次澡，靠着罐头或袋装冷食来维持生命。你那一小组衣衫褴褛的同伴们在等待电台传来指示。你将接到命令前往炮火少些、向你射击的敌人少些的地方，或者前往伤亡更大的地方。你唯一能摆脱这场恶梦的出路是受伤或者送命。

这是一则科幻故事吗？不是，这不过是普通战斗步兵生活的真实写照。我们常听到一些描述步兵遭受难以置信的痛苦的故事。一般的反应总是：“他们（士兵）怎么忍受得了呢？”我的回答是：只能坚持一段时间。第二次世界大战期间进行研究的结果表明，经过100至200天的持续作战，一般步兵均已精疲力竭，无力继续作战。大部分步兵都活不到那么久。按每天最低的人员伤亡率2%计算，经过150天的战斗绝大部分步兵都会遭到伤亡。

就步兵的定义而言，他们在战斗中也是首当其冲的。在古代的军队中步兵是最可怜的士兵，他们装备矛和盾之类的最差的武器。他们被派往前线对付敌人的弓箭和长矛并牵制对方的步兵。富有的、通常由贵族担任的骑兵则在后方等待，有利时则去夺取胜利，失利时则向后撤退。无论胜败如何，步兵总是伤亡最大。

四千年来，步兵的作用没有发生重大变化。今天，火力大大增强了。战斗通常是在绵亘不断的长达几千公里的战线上进行，而不是在尘土飞扬的几百米长的战场上进行。

步兵的候选人

第二次世界大战期间的研究结果表明，最有战斗力的步兵智力总属一般；智力偏上且在机械方面有较好技能的人员往往被放在炮兵和坦克兵服役。由于军队已高度技术化，较能干的人员往往被派往其他兵种，而不派往步兵部队。

步兵分队指挥官必须具有良好的素质，否则步兵就没有战斗力。这些指挥官，特别是军士，必须来自士兵。

步 兵 部 队

每一个步兵都依赖自己部队的支援：物质上的、精神上的和医疗卫生上的。步兵最小的单位是由9到15人组成的班。步兵班通常由1名中士指挥，分成2个或更多的火力组。每个火力组负责一件重武器（机枪、自动步枪、反坦克武器）。自第一次世界大战以来，人们已经认识到，步兵的火力在于数人操作的武器，而不是单兵的步枪。一个有趣的原因是，一旦战斗打响，单兵总是寻找掩蔽物，而不是使用自己的武器。即使使用自己的步枪，他也往往只是盲目地朝空中乱放而已。象机枪这种数人操作的武器，一个负责射击，另一个负责装弹，两人相互鼓励，所以往往使用较多。

孤独和死亡的威胁是大多数士兵陷入极度恐惧的原因。一支初次参加战斗的部队，只要枪声一响，士兵就会全部扒在地上。这种现象是常见的。一旦士兵扒到了地上，指挥官又看不

到他们，一个营要重新站起来继续前进有时需要几个小时的时间。但是如果指挥官高明，部队有协作精神，一支步兵部队就能摆脱这种恐惧状态，变成一支团结的有战斗力的部队。

士兵在班内同其他成员一起生活，也认识本排的许多其他成员。平时，一个排通常住在一个大房间里或同一幢楼房里。在野外，步兵可以随处安身，常常是在地上挖一个掩体以防止被敌火杀伤。这种掩体一般可容纳2到3人。有些掩体还非常讲究，用木头和其他材料进行了加固。

步 兵 的 编 制

班 班由9—15人组成，装备有步枪、机枪和反坦克武器。一个班由一名下士或中士指挥。进攻时，班的正面通常为50到100米。防御时，班的正面可增大一倍（正面和纵深均为200米）。

排 排由3—4个班组成（30至50人），由一名军士或少尉指挥。进攻时，排的正面为100至150米，两个班在前，一个班在后；防御时，其正面宽度为进攻时的2到3倍（达500米），通常集中几个班组成环形防御。

连 连由3—4个排组成（100至250人）。此外，还有迫击炮和重机枪等武器以及专门的传感器材。连由一名中尉、上尉或少校指挥。进攻时，正面为500—1,000米；防御时，正面增大一倍。

营 营由3—5个连组成（400至1,500人），有时配有坦克。营还装备有防空武器和专门的传感器材。营由一名少校或中校指挥。进攻时，其正面为1—3公里，防御时正面增大一倍。

大部队 大部队如团、师和集团军，通常所辖的步兵比例

一级比一级小。严格地讲，它们已不再是步兵部队。

战斗工兵 大多数军队把战斗工兵叫作“轻工兵”，他们是使用特种武器和工程装备的专家。他们也要接受步兵训练，在紧急情况下可充当步兵。战斗工兵的武器有地雷、特种炸药、喷火器以及他们专业范围内可能出现的其他新式武器。他们的任务是迅速构筑特别复杂的防御阵地。工兵还能迅速摧毁敌人的防御阵地，所以他们可以称得上是一支战斗部队。他们特别受步兵的尊重。这主要是因为当要进攻敌人特别坚固的防御阵地、尤其是混凝土加固的“永备”防御阵地时，工兵要在步兵的前方行动。由于战斗工兵受过专业训练，非紧急情况下他们通常不作为普通步兵使用。他们不象普通步兵那样容易补充。

步兵的作战行动

预备队 预备队不与敌人直接接触，但要随时作好战斗准备。这就使经过激战的部队可以获得一个休整的机会。他们可以睡觉，洗澡，取邮件和写信，吃热饭，补充损失的人员和武器装备以及进行训练。这些活动通常（但不总是）在不受敌人火力威胁的地区进行。预备队的膳宿条件往往并不比在前线的部队好多少。

运动 在古代，大部分步兵是徒步作战，而今天一些步兵依然如此。不过，现在大部分步兵部队都已实现机械化。他们可以乘坐装甲人员输送车、卡车或直升机实施运动。乘车运动容易遭受空中或地面伏击，但却能创造良好的睡觉机会。老兵很快就能学会这套本领并经常这样做。车辆驾驶人员也是人，因此精力稍不集中，他们也是会打瞌睡的。长途行军的机械化部队的一个特点是，随着驾驶员日益疲惫，事故发生次数会不