

目 录

第 1 章 概述	(1)
1.1 入侵检测系统的组成部分	(1)
1.2 滥用入侵检测系统	(2)
1.3 非规则入侵检测系统	(3)
1.4 两种分析技术的比较	(3)
1.5 入侵检测系统的层次体系	(4)
1.6 进一步发展的若干方向	(5)
1.6.1 宽带高速网络的实时入侵检测技术	(5)
1.6.2 大规模分布式入侵检测技术	(5)
1.6.3 入侵检测的数据融合技术	(6)
1.6.4 先进检测算法的应用	(6)
1.7 面临的挑战	(7)
第 2 章 网络编程基础知识	(9)
2.1 分层协议模型	(9)
2.2 开放系统互联参考模型 OSI/ISO	(10)
2.3 TCP/IP 参考模型	(10)
2.4 UNIX 网络编程技术概述	(12)
2.5 TCP/IP 协议	(13)
2.5.1 网络接口层协议	(13)
2.5.2 ARP 协议和 RARP 协议	(14)
2.5.3 IP 协议	(15)
2.5.4 ICMP 协议	(18)
2.5.5 TCP 协议	(21)
2.5.6 UDP 协议	(22)
第 3 章 网络数据包截获机制分析	(25)
3.1 基本的网络数据包截获机制	(25)
3.2 高效的数据包截获/过滤机制	(35)
3.2.1 概述	(35)
3.2.2 BPF 的工作原理	(36)
3.2.3 BPF 虚拟机的实现	(37)
3.2.4 BPF 程序源代码	(39)
3.3 数据包截获的 Libpcap 库函数接口	(59)
3.3.1 概述	(59)
3.3.2 Libpcap 库函数接口	(59)
3.3.3 采用 Libpcap 库的数据包截获实例	(71)

第 4 章 入侵检测引擎的设计	(85)
4.1 IDES 系统概述	(85)
4.1.1 什么是 IDES 系统	(85)
4.1.2 IDES 的系统设计	(86)
4.1.3 IDES 的审计记录格式	(89)
4.2 用于入侵检测的统计分析测量值	(93)
4.2.1 用户测量值	(93)
4.2.2 目标系统	(95)
4.2.3 远程主机	(95)
4.3 基于统计分析的分析算法	(96)
4.3.1 IDES 分数值(score)	(96)
4.3.2 分数值 T^2 如何从单个测量值获得	(96)
4.3.3 单个测量值类型	(97)
4.3.4 S 与 Q 联系的启发式描述	(98)
4.3.5 从 Q 计算 S 的算法	(98)
4.3.6 计算 Q 的频率分布	(99)
4.3.7 计算活动强度测量值的 Q 值	(100)
4.3.8 计算审计记录分布测量值的 Q 值	(101)
4.3.9 计算类别测量值的统计值 Q	(102)
4.3.10 计算序数测量值的 Q 值	(103)
4.4 相关的数据结构及函数接口	(104)
4.4.1 数据结构	(104)
4.4.2 函数接口	(107)
第 5 章 专家系统的应用	(111)
5.1 概述	(111)
5.2 由一个简单实例开始	(111)
5.3 PBEST 的基本语法	(114)
5.4 更详细的语法介绍	(116)
5.5 专家系统的外部接口	(121)
5.6 一个示例 Makefile	(124)
5.7 PBEST 语法图表	(126)
5.8 带参数的 pbcc 调用	(129)
第 6 章 入侵检测规则语言的设计	(131)
6.1 概述	(131)
6.2 N-Code 语言的词法元素	(131)
6.2.1 字符集	(131)
6.2.2 注释	(132)
6.2.3 运算符	(132)
6.2.4 变量	(133)
6.2.5 保留字	(133)

6.2.6 常量	(133)
6.3 N-Code 语言的数据类型	(134)
6.3.1 概述	(134)
6.3.2 array	(134)
6.3.3 ethmac	(135)
6.3.4 error	(135)
6.3.5 int	(135)
6.3.6 ipv4host	(135)
6.3.7 ipv4net	(136)
6.3.8 list	(136)
6.3.9 recorder	(136)
6.3.10 str	(136)
6.3.11 pattern	(137)
6.4 N-Code 的表达式	(137)
6.4.1 概述	(137)
6.4.2 算术运算符	(137)
6.4.3 赋值运算符	(139)
6.4.4 位运算符	(139)
6.4.5 逻辑运算符	(141)
6.4.6 关系运算符	(143)
6.4.7 其他运算符	(145)
6.5 N-Code 语句	(146)
6.5.1 概述	(146)
6.5.2 assignment	(146)
6.5.3 block	(146)
6.5.4 break	(147)
6.5.5 declare	(147)
6.5.6 expression	(148)
6.5.7 foreach	(148)
6.5.8 If	(149)
6.5.9 off	(150)
6.5.10 on	(150)
6.5.11 record	(153)
6.5.12 requires	(153)
6.5.13 return	(154)
6.5.14 while	(154)
6.6 N-Code 中的函数	(154)
6.7 N-Code 中的函数声明	(178)
6.7.1 概述	(178)
6.7.2 函数的声明	(178)

6.7.3	过滤器的声明	(179)
6.7.4	作用域	(180)
6.7.5	声明与赋值	(181)
6.7.6	访问	(181)
6.8	N-Code 数据包变量	(181)
6.8.1	ethernet 变量组	(181)
6.8.2	fddi 变量组	(182)
6.8.3	icmp 变量组	(182)
6.8.4	ip 变量组	(183)
6.8.5	llc 变量组	(184)
6.8.6	packet 变量组	(185)
6.8.7	system 变量组	(186)
6.8.8	tcp 变量组	(186)
6.8.9	udp 变量组	(189)
6.9	N-Code 异常	(190)
6.9.1	长度异常	(190)
6.9.2	校验和异常	(190)
6.9.3	协议异常	(190)
6.9.4	内部异常	(191)
第 7 章	NFR 入侵检测系统实例	(192)
7.1	IDA 系统的基本工作原理	(192)
7.1.1	NFR IDA 系统功能概述	(192)
7.1.2	IDA 系统环境构成	(193)
7.1.3	NFR IDA 系统架构	(193)
7.1.4	IDA 引擎组件	(195)
7.1.5	后端组件	(195)
7.1.6	警报	(197)
7.1.7	查询	(198)
7.1.8	后台进程	(198)
7.1.9	分布式环境中的应用	(198)
7.2	如何使用 IDA 系统	(199)
7.2.1	启动 NFR IDA 系统	(200)
7.2.2	终止 NFR IDA 系统	(200)
7.2.3	使用 NFR 控制台	(200)
7.3	查询数据	(205)
7.3.1	建立简单查询	(205)
7.3.2	打印查询结果	(206)
7.3.3	限制查询	(207)
7.3.4	保存查询	(210)
7.3.5	载入查询	(210)

7.3.6	将数据导出到数据库	(210)
7.3.7	使用 Perl 查询附件(Perl Query Add-on)	(214)
7.4	查看警告	(217)
7.4.1	概述	(218)
7.4.2	理解警告组件	(218)
7.4.3	使用警告查看器	(220)
7.5	配置包与后端组件	(223)
7.5.1	启用包与后端组件	(224)
7.5.2	禁用包与后端组件	(224)
7.5.3	配置磁盘空间	(225)
7.5.4	配置值	(228)
7.5.5	添加包与后端组件	(228)
7.5.6	删除包或后端组件	(229)
7.6	配置警告	(230)
7.6.1	理解警告组	(230)
7.6.2	改变警告规则	(231)
7.6.3	建立新规则	(231)
7.7	配置访问控制	(232)
7.7.1	理解访问控制	(233)
7.7.2	理解用户管理	(234)
7.7.3	设置权限	(234)
7.7.4	配置用户账户	(235)
7.8	监控 IDA 性能	(236)
7.8.1	理解系统状态报表	(237)
7.8.2	查看系统历史状态	(238)
7.8.3	查看系统状态报表	(239)
7.9	包与后端组件列表	(239)
7.9.1	具有可配置值的后端组件	(239)
7.9.2	邮件	(241)
7.9.3	网络统计	(241)
7.9.4	网络服务	(242)
7.9.5	攻击特征	(243)
7.9.6	拒绝服务(DoS)检测	(247)
7.9.7	产品特定模块	(248)
7.9.8	入侵检测	(249)
7.9.9	扫描器	(251)
7.10	理解数据类型	(251)
7.11	术语表	(254)
第 8 章	网络入侵检测系统的具体实现	(256)
8.1	概述	(256)

8.1.1	Snort 系统概述	(256)
8.1.2	系统程序架构	(256)
8.2	初始化、主函数和命令行解析	(258)
8.2.1	初始化、主函数和命令行参数分析例程	(258)
8.2.2	Snort 使用方法	(284)
8.2.3	PV 数据结构	(286)
8.2.4	ParseCmdLine(325)	(287)
8.2.5	SetPktProcessor(548)	(288)
8.2.6	OpenPcap(666)	(288)
8.2.7	主函数 main(153)	(289)
8.2.8	ProcessPacket(759)	(290)
8.3	协议解析例程分析	(290)
8.3.1	协议解析器(Decoder)例程	(290)
8.3.2	Packet 数据结构(1243)	(331)
8.3.3	DecodeEthPkt(1303)	(332)
8.3.4	DecodePppPkt(1573)	(332)
8.3.5	DecodeTRPkt(1395)	(333)
8.3.6	DecodeNullPkt(1368)	(333)
8.3.7	其他的数据链路层协议解析例程	(334)
8.3.8	DecodeIP(1681)	(334)
8.3.9	DecodeTCP(1800)	(334)
8.3.10	DecodeUDP(1845)	(335)
8.3.11	DecodeICMP(1877)	(335)
8.3.12	DecodeARP(1916)	(335)
8.3.13	DecodeIPv6(1935)、DecodeIPX(1951)	(336)
8.3.14	DecodeTCPOptions(1967)	(336)
8.3.15	DecodeIPOptions(2037)	(337)
8.4	如何编写 Snort 的规则	(337)
8.4.1	规则头	(337)
8.4.2	规则选项	(339)
8.4.3	预处理器	(345)
8.4.4	输出模块	(347)
8.4.5	高级规则概念	(348)
8.5	规则解析例程分析	(349)
8.5.1	规则(Rule)解析例程	(349)
8.5.2	RuleTreeNode 数据结构(2162)	(389)
8.5.3	OptTreeNode 数据结构(2142)	(389)
8.5.4	RuleFpList(2129)、RuleOptList(2137)	(389)
8.5.5	ListHead 数据结构(2182)	(390)
8.5.6	mSplit(3210)	(390)

8.5.7	ParseRulesFile(2224)	(391)
8.5.8	规则解析器 ParseRule(2287)	(391)
8.5.9	规则链表头处理例程 ProcessHeadNode(2397)	(392)
8.5.10	AddRuleFuncToList(2487)	(393)
8.5.11	SetupRTNFuncList(2523)	(393)
8.5.12	AddrToFunc(2563)和 PortToFunc(2604)	(394)
8.5.13	ParsePreprocessor(2681)	(394)
8.5.14	ParseOutputPlugin(2749)	(395)
8.5.15	ParseListFile(2895)	(395)
8.5.16	CreateRule(2939)	(396)
8.5.17	ParseRuleOptions(2966)	(396)
8.5.18	ParseMessage(3110)	(397)
8.5.19	ParseLogto(3147)	(397)
8.5.20	ParseResponse(3178)	(398)
8.6	检测引擎例程分析	(398)
8.6.1	检测引擎(Detection Engine)例程	(398)
8.6.2	Preprocess(3328)	(413)
8.6.3	Detect(3351)	(413)
8.6.4	EvalPacket(3398)	(413)
8.6.5	EvalHeader(3453)	(414)
8.6.6	EvalOpts(3501)	(414)
8.6.7	CheckBidirectional(3534)	(415)
8.6.8	CheckSrcIPEqual(3590)	(415)
8.6.9	CheckSrcIPNotEq(3602)	(416)
8.6.10	CheckDstIPEqual(3631)	(416)
8.6.11	CheckDstIPNotEq(3649)	(416)
8.6.12	CheckSrcPortEqual(3658)	(416)
8.6.13	CheckSrcPortNotEq(3666)	(416)
8.6.14	CheckDstPortEqual(3674)	(416)
8.6.15	CheckDstPortNotEq(3682)	(417)
8.6.16	CheckAddrPort(3698)	(417)
8.7	插件模块管理例程分析	(418)
8.7.1	插件(Plugins)管理例程	(418)
8.7.2	KeywordXlateList(3841)	(435)
8.7.3	PreprocessKeywordList(3852)	(435)
8.7.4	OutputKeywordList(3875)	(435)
8.7.5	InitPlugins(3896)	(435)
8.7.6	InitPreprocessors(3917)	(436)
8.7.7	InitOutputPlugins(3929)	(436)
8.7.8	RegisterPlugin(3951)	(436)

8.7.9	SetupIcmpCodeCheck(4081)	(437)
8.7.10	IcmpCodeCheckInit(4095)	(437)
8.7.11	ParseIcmpCode(4118)	(437)
8.7.12	IcmpCodeCheck(4152)	(437)
8.7.13	SetupMinfrag(4169)	(438)
8.7.14	MinfragInit(4173)	(438)
8.7.15	ProcessMinfragArgs(4178)	(438)
8.7.16	CheckMinfrag(4216)	(438)
8.7.17	SetupFastAlert(4253)	(439)
8.7.18	FastAlertInit(4265)	(439)
8.7.19	SpoAlertFast(4275)	(439)
8.7.20	ParseFastAlertArgs(4291)	(439)
8.7.21	FastAlertCleanExitFunc(4308)和 FastAlertRestartFunc(4315)	(439)
8.8	预处理器插件模块分析	(440)
8.8.1	预处理器 (Preprocessor)插件模块	(440)
8.8.2	PortList 数据结构(4323)	(474)
8.8.3	http decode 预处理器插件管理例程	(474)
8.8.4	SetPorts(4362)	(474)
8.8.5	预处理器主模块 PreprocUrlDecode(4387)	(474)
8.8.6	一组用于端口扫描 (Portscan)预处理器插件的数据结构	(475)
8.8.7	Portscan 预处理器插件管理例程	(476)
8.8.8	ParsePortscanArgs(4567)	(476)
8.8.9	Portscan-ignorehosts 预处理器插件管理例程	(477)
8.8.10	CreateServerList(4640)	(477)
8.8.11	预处理器主模块 PortscanPreprocFunction(4673)	(478)
8.8.12	CheckTCPFlags(4784)	(479)
8.8.13	ExpireConnections(4877)	(479)
8.8.14	RemoveConnection(4955)	(481)
8.8.15	NewScan(5041)	(481)
8.8.16	NewConnection(5164)	(483)
8.8.17	AddConnection(5206)	(483)
8.8.18	ClearConnectionInfoFromSource(5272)	(483)
8.8.19	LogScanInfoToSeparateFile(5303)	(484)
8.8.20	AlertIntermediateInfo(5424)	(484)
8.8.21	其他的连接管理例程	(484)
8.8.22	几个工具例程	(485)
8.9	规则选项关键字插件模块分析	(485)
8.9.1	规则选项关键字 (Keyword)插件模块	(485)
8.9.2	参数解析例程 ParseDsize(5470)	(521)
8.9.3	dsize 插件模块 CheckDsizeGT(5505)、CheckDsizeLT(5515)和 CheckDsizeEQ(5495)	(522)

8.9.4	PatternMatchData 数据结构(5527)	(522)
8.9.5	content 插件管理例程	(522)
8.9.6	参数解析例程 ParsePattern(5646)	(523)
8.9.7	content 插件处理模块 CheckPatternMatch(5836)	(524)
8.9.8	参数解析例程 ParseSession(5914)	(524)
8.9.9	session 插件处理模块 LogSessionData(5934)	(525)
8.9.10	DumpSessionData(5953)	(525)
8.9.11	OpenSessionFile(5993)	(525)
8.9.12	参数解析例程 ParseIpOptionData(6082)	(525)
8.9.13	ipoptions 插件主处理模块 CheckIpOptions(6148)	(526)
8.9.14	resp 插件主模块 Respond(6165)	(526)
8.9.15	SendICMP_UNREACH(6203)和 SendTCPRST(6237)	(526)
8.9.16	其他的选项关键字插件处理模块	(526)
8.10	输出插件模块分析	(527)
8.10.1	输出(Output)插件模块	(527)
8.10.2	主处理模块 AlertFast(6778)	(538)
8.10.3	OpenAlertFile(6826)	(539)
8.10.4	ProcessFileOption(6853)	(539)
8.10.5	FastAlertCleanExitFunc(6881)和 FastAlertRestartFunc(6888)	(539)
8.10.6	主处理函数 AlertFull(6921)	(539)
8.10.7	PrintIPHeader(6971)	(540)
8.10.8	参数解析例程 ParseTcpdumpArgs(7108)	(540)
8.10.9	TcpdumpInitLogFile(7129)	(541)
8.10.10	主处理函数 LogTcpdump(7154)	(541)
8.10.11	pcap_dump_open(7160)和 pcap_dump(7176)	(541)

第 1 章 概 述

入侵检测系统 (IDS, Intrusion Detection System) 用来识别针对计算机系统和网络系统, 或者更广泛意义上的信息系统的非法攻击, 包括检测外界非法入侵者的恶意攻击或试探, 以及内部合法用户的超越使用权限的非法行动。使用 IDS 的目的各有不同。有的人是对法律方面的事务感兴趣, 包括对入侵者的跟踪、定位和起诉, 而有些人使用 IDS 是为了保护自己重要的计算资源。还有一些使用者则对发现和纠正系统安全漏洞更加感兴趣。

本书中所指的“网络入侵检测系统”是一个相对广泛意义上的概念, 包括针对网络基础设施以及其中主机系统的非法攻击行为的检测。

1.1 入侵检测系统的组成部分

从功能逻辑上讲, 入侵检测系统由探测器 (Sensor)、分析器 (Analyzer) 和用户接口 (User Interface) 组成。下面分别对这 3 大部分进行简要介绍。

1) 探测器 (Sensor)

探测器主要负责收集数据。探测器的输入数据流包括任何可能包含入侵行为线索的系统数据, 比如说网络数据包、日志文件和系统调用记录等。探测器将这些数据收集起来, 然后发送到分析器进行处理。

2) 分析器 (Analyzer)

分析器又可称为检测引擎 (Detection Engine), 它负责从一个或多个探测器处接受信息, 并通过分析来确定是否发生了非法入侵活动。分析器组件的输出为标识入侵行为是否发生的指示信号, 例如一个警告信号。该指示信号中还可能包括相关的证据信息。另外, 分析器组件还能够提供关于可能的反应措施的相关信息。

3) 用户接口 (User Interface)

IDS 的用户接口使得用户易于观察系统的输出信号, 并对系统行为进行控制。在某些系统中, 用户接口又可称为“管理器”、“控制器”或者“控制台”等。

除了以上 3 个必要组件之外, 某些 IDS 可能还包括一个所谓的“蜜罐” (Honey-pot) 诱饵机。该诱饵机被设计和配置成为具有明显的系统安全漏洞, 并对攻击者明显可见。诱饵机能够作为 IDS 中一个专门提供给攻击者进行入侵的探测器来使用, 从而提供关于某次攻击行为发生过程的相关信息。

根据检测引擎的实现技术, 入侵检测系统可分为“滥用检测 (Misuse detection)”和“非规则检测 (Anomaly detection)”两种系统。下面将对这两种系统做一个分析和比较。

1.2 滥用入侵检测系统

滥用入侵检测系统的应用是建立在对过去各种已知网络入侵方法和系统缺陷知识的积累之上，它需要首先建立一个包含上述已知信息的数据库，然后在收集到的网络活动信息中寻找与数据库项目匹配相关的蛛丝马迹。当发现符合条件的活动线索后，它就会触发一个警告，这就是说，任何不符合特定匹配条件的活动都将会被认为是合法和可以接受的，哪怕其中包含着隐蔽的入侵行为。因此，滥用入侵检测系统具备较高的检测准确性，但是，它的完整性（即检测全部入侵行为的能力）则取决于其数据库的及时更新程度。

可以看出，滥用入侵检测系统的优点在于具有非常低的虚警率，同时检测的匹配条件可以进行清楚地描述，从而有利于安全管理人员采取清晰明确的预防保护措施。然而，滥用入侵检测系统的一个明显缺陷在于，收集所有已知或已发现攻击行为和系统脆弱性信息的困难性以及及时更新庞大数据库需要耗费大量精力和时间，这是一项艰苦工作。另一个存在的问题是可移植性，因为关于网络攻击的信息绝大多数是与主机的操作系统、软件平台和应用类型密切相关的，因此带来的后果是这样的入侵检测系统只能在某个特定的环境下生效。最后，检测内部用户的滥用权限的活动将变得相当困难，因为通常该种行为并未利用任何系统缺陷。

在滥用入侵检测系统中，研究者们提出基于各种技术类型的检测器，如专家系统（Expert system）技术、特征分析（Signature Analysis）技术、Petri 网络分析、状态转移分析（State-transition analysis）等等。

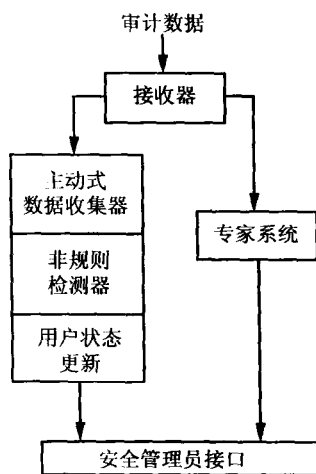


图 1.1 IDES 原型系统的结构

专家系统技术在各种开发模型（Prototypes）中得到广泛应用。通常，专家系统中包含一系列描述攻击行为的规则（Rules），当审计数据事件被转换成为能够被专家系统理解的包含特定警告程度信息的事实（Facts）后，专家系统应用一个推理机（Inference engine）在事实和规则的基础上推理出最后结论。这里，原始的审计数据被抽象成系统能够理解的事实，有利于进一步应用更高层次的各种分析技术。

采用专家系统技术的典型例子有 SRI 公司开发的入侵检测专家系统（IDES, Intrusion Detection Expert System），其系统结构如图 1.1 所示。

由于处理速度的原因，专家系统技术目前只是在各种研究原型中得到应用，而商业化的软件产品采用了其他效率更高的技术，其中目前应用最广泛的就是特征分析技术。与专家系统技术比较，相同之处是同样要收集关于网络入侵行为的各种知识，不同点是特征分析技术更直接地运用收集到的各种知识，例如入侵行为可以被转化成它们在实施过程中所产生的一个事件序列或某种系统审计文件以及网络数据包中的数据样板模型。

1.3 非规则入侵检测系统

非规则入侵检测系统的工作是建立在如下假设基础上的,即任何一种入侵行为都能由于其偏离正常或者所期望的系统和用户的活动规律而被检测出来。描述正常或者合法活动的模型是从对过去通过各种渠道收集到的大量历史活动资料的分析中得出来的。入侵检测系统将它与当前的活动情况进行对比,如果发现了当前状态偏离了正常的模型状态,则系统发出警告信号,这就是说,任何不符合以往活动规律的行为都将被视为入侵行为。因此,非规则入侵检测系统的检测完整性很高,但要保证它具备很高的正确性却很困难。

此类检测技术的优点在于它能够发现任何企图发掘、试探系统最新和未知漏洞的行为,同时在某种程度上,它较少依赖于特定的操作系统环境。另外,对于合法用户超越其权限的违法行为的检测能力大大加强。

较高的虚警概率是此种方法的主要缺陷,因为信息系统所有的正常活动并不一定在学习建模阶段就被全部了解。另外,系统的活动行为是不断变化的,这就需要不断地在线学习。该过程将带来两个可能后果,其一是在此学习阶段,入侵检测系统无法正常工作,否则生成额外的虚假警告信号。还有一种可能性是,在学习阶段,信息系统正遭受着非法的入侵攻击,带来的后果是,入侵检测系统的学习结果中包含了相关入侵行为的信息,这样,系统将无法检测到该种入侵行为。

在非规则入侵检测中,最广泛使用的技术是统计分析(Statistics Analysis)。系统或者用户的当前行为通过按一定时间间隔采样并计算出的一系列参数变量来描述,如每个会话进程的登录和退出时间,占用资源的时间长短及其在每个进程中占用的CPU—内存—硬盘等资源的多少等。采样的时间间隔从几分钟到一个月,时间长短不等。在最初的模型中,系统计算出所有变量的平均值,然后根据平均偏差检测当前行为是否超过了某一阈值,当然,这样的模型是很简单和粗糙的,无法准确检测异常活动。进一步的算法将单个用户的参数变量数值与积累起来的群体参数变量值进行比较,但是检测能力的提高还是不大。目前在几种非规则检测系统中使用了一种更加复杂的模型,检测系统同时计算并比较每个用户的长期和短期活动状态,而状态信息随着用户行为的变化而不断更新。

另一种主要的非规则检测技术是神经网络技术。神经网络技术通过学习已有的输入—输出矢量对集合,进而抽象出其内在的联系,然后得到新的输入—输出的关系;这种技术在理论上能够用来在审计数据流中检测入侵行为的痕迹。然而,目前尚无可靠的理论能够说明神经网络是如何理解学习范例中的内在关系的,所以同样也无法清楚地解释它是如何发现并理解入侵行为的。神经网络技术和统计分析技术的某些相似之处已经被理论证明,而使用神经网络技术的优势在于它能够以一种更加简洁快速的方式来表示各种状态变量之间的非线性关系,同时,能够自动进行学习/重新训练的过程。

1.4 两种分析技术的比较

本节将从以下3个方面来描述上述两种分析技术的不同之点。

1) 所需的知识

对入侵行为的检测需要关于可能攻击行为的知识，或者系统已知和期望行为的知识。对于基于滥用检测技术的 IDS，如果要检测到所有攻击行为的话，那么它就需要知道所有可能攻击行为的先验知识。该 IDS 为此必须识别任何攻击行为的细节过程，或者标识该类攻击行为的特征模式。而对于非规则检测系统而言，它必须拥有系统已知和期望行为的所有信息，才能够检测到所有的入侵行为。而在实践中，这两种情况都不可能存在。它们只是代表了理想的状况。

2) 易于配置性

一般来说，滥用检测系统比起非规则检测系统来说，需要少得多的配置工作，因为后者需要更多的数据收集、分析和更新工作。有些滥用检测系统允许用户创建自己的特征模式文件，这样将会增加建立系统配置的难度。

一般来说，非规则入侵检测系统都是比较难以配置的。因为它需要对系统的已知和期望行为模式做全面综合的定义。这就要求用户去发现、理解并表示和维护目标系统的所有正常行为状态。

3) 报告的数据

滥用检测系统一般在模式匹配的基础上生成最后结论。其具体输出形式可以是一条指示特定攻击行为发生的警告信号，其中还可包含相关的提示数据。而非规则检测系统的输出结论通常是建立在实际活动行为与系统期望行为的统计相关处理的基础上。非规则检测系统常常生成更多的数据量，因为任何超出期望行为范围的事件都将被报告给系统管理员。

1.5 入侵检测系统的层次体系

尽管每一个 IDS 从概念上都由 3 部分构成：探测器、分析器和用户接口，但是每个特定 IDS 所检查的数据类型和生成数据的类型都大不相同。根据所检查数据类型不同，IDS 可以划分为以下几类层次。

1) 应用程序

基于应用程序的 IDS 负责监测特定应用程序的运行，它通常检查的是各种系统日志文件（包括系统调用记录）。

2) 主机

基于主机的 IDS 通常检查诸如日志文件、进程记账信息、用户行为信息以及主机上运行的基于应用程序的 IDS 的输出数据等。

3) 网络

网络 IDS 主要检查网络范围内的数据流量。它一般可以访问所监控网络环境中的基于主机和应用程序的 IDS 所发来的输出数据，同时也可以直接检查网络数据包信息。

4) 多个网络/基础设施

多网络环境下的 IDS 通常表现为紧急事件反应小组（IRT, Incident Response Team）的形式。它的输入来自下属网络范围内的各个站点。每个站点是一个管理域内的一个安全监控实体。该种类型的 IDS 接受来自上述其他各种类型 IDS 的输出数据。

1.6 进一步发展的若干方向

1.6.1 宽带高速网络的实时入侵检测技术

大量高速网络技术如 ATM、千兆以太网、G 比特光纤网等在近年内不断出现,在此背景下的各种宽带接入手段层出不穷,其中很多已经得到了广泛的应用。如何实现高速网络下的实时入侵检测已成为一个现实的问题。目前,国外市场已经推出了几款基于千兆以太网环境的入侵检测系统产品,但是其性能指标还远未成熟。

这需要考虑两个方面的问题。首先,入侵检测系统的软件结构和算法需要重新设计,以适应高速网络的新环境,重点是提高运行速度和效率。开发与设计相适应的专用硬件结构,加上配合设计的专用软件是解决这方面问题的一个途径。另一个问题是,随着高速网络技术的不断进步和成熟,新的高速网络协议的设计也成为未来的一个发展趋势,如对 TCP/IP 协议的重新设计等,所以,现有的入侵检测系统如何适应和利用未来新的网络协议结构是一个全新的问题。

1.6.2 大规模分布式入侵检测技术

传统的集中式入侵检测技术的基本模型是在网络的不同网段中放置多个传感器或探测器用来收集当前网络状态信息,然后这些信息被传送到中央控制台进行处理和分析。或者更进一步的情况是,这些传感器具有某种主动性,能够接收中央控制台的某些命令和下载某些识别模板等。

这种集中式模型具有几个明显的缺陷。首先,面对在大规模、异质网络基础上发起的复杂攻击行为,中央控制台的业务负荷将会达到不可承受的地步,以致于无法具有足够能力处理来自四面八方的消息事件。这种情况会造成对许多重大消息事件的遗漏,大大增加漏警概率。其次,由于网络传输的时延问题(这在大规模异质网络中尤其如此),到达中央控制台的数据包中的事件消息只是反映了它刚被生成时的环境状态情况,已经不能反映可能随着时间已经改变的当前状态。这将使基于过时信息做出的判断的可信度大大降低,同时也使得反回去确认相关信息来源变得非常困难。异质网络环境所带来的平台差异性也将给集中式模型带来诸多困难。因为每一种攻击行为在不同的平台操作环境中都表现出不同类型的模式特征,而已知的攻击方法数目非常之多。这样,在集中式模型的系统中,想要进行较为完整的攻击模式的匹配就已经非常困难,更何况还要面对不断出现的新型攻击手段。

面对诸多难题,很多新的思路已经出现,其中一种就是攻击策略分析(Attack Strategy Analysis)方法。它采用了分布式智能代理的结构方式,由几个中央智能代理和大量分布的本地代理组成,其中本地代理负责处理本地事件,而中央代理负责整体的分析工作。与集中式模型不同的是,它强调的是通过全体智能代理协同工作来分析入侵者的攻击策略,中央代理扮演的是协调者和全局分析员的角色,但绝不是惟一的事件处理者,其地位有点类似于战场上的元帅,根据对全局形势的判断,指挥部下开展行动。这种方法有其明显的优点,但同时又带来了其他的一些问题,如大量代理的组织和协作问题、相互之间的通信、

处理能力和分析任务的分配等等。

1.6.3 入侵检测的数据融合技术

目前的入侵监测系统还存在诸多缺陷。首先，现有的实时检测系统在技术上还不具备是以检测到由受到良好训练的黑客发起的复杂隐蔽攻击行为的能力。其次，检测的虚假警告问题也是一个令许多网络管理员头疼的事情。同时，来自各种渠道的大量泛滥数据、系统消息等常常没有得到很好和及时的处理，这样非但无助于解决问题，反而浪费和降低了 IDS 系统的处理能力和检测性能。

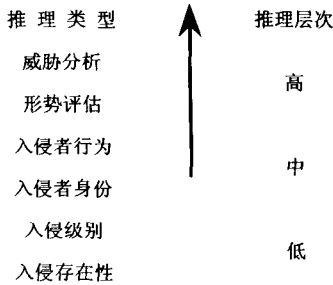


图 1.2 IDS 数据融合推理层次

为解决上述问题，多传感器数据融合技术提供了一条重要的技术途径。它能够把从多个异质分布式传感器处得到的各种数据和信息综合成为一个统一的处理进程，来评估整个网络环境的安全性能。数据融合入侵检测系统的输入可以从网络嗅探器处得到的各种网络数据包，也可以是系统日志文件、SNMP 信息、用户资料信息、系统消息和操作命令，系统输出是入侵者的身份估计和确定位置、入侵者的活动信息、危险性信息、攻击等级和对整个入侵行为危险程度的评估等。

入侵检测数据融合推理的层次结构如图 1.2 所示。

入侵检测数据融合技术同样面临着若干挑战，例如开发一种通用的结构化“元语言”，用于来描述入侵检测和网络管理的对象以及对动态网络攻击行为的检测技术，还有将具有强烈数学背景的多传感器数据融合理论应用到实际的 IDS 系统所面临的若干复杂问题等。

1.6.4 先进检测算法的应用

下面将简要介绍 3 种机器学习算法在入侵检测中的应用情况。它们分别是计算机免疫技术、神经网络技术和遗传算法。

计算机免疫技术是直接受到生物免疫机制的启发而提出的。根据该种理论，由于计算机网络受到安全策略、计算机程序以及系统配置等多种因素中所可能包含的错误的的影响，所以总是处于易受入侵的状态。生物系统中存在的种种脆弱性因素都是由免疫系统来妥善处理的，而这种免疫系统机制在处理外来异物时呈现了分布的、多样性的、自治的以及自修复的特征。生物免疫系统通过识别出异常或者以前从未出现的特征，来确定入侵异物。

受到上述思想的激励，计算机免疫技术为入侵检测提供了以下思路，即通过正常行为样本的学习来识别出不符合常态概念的行为序列。在此方面已经做了若干研究工作。早期的一些实验建立在训练系统识别代表正常执行程序活动的系统调用序列的基础上。这些实验发现若干系统调用形成的序列能够形成稳定的检测特征，可用于检测在使用诸如 Sendmail 和 lpr 程序时的异常情况。

神经网络技术在入侵检测中的应用历史比较长，并且一直在不断发展。早期的一些研究人员通过训练后向传播神经网络（BP 神经网络）来识别已知的网络攻击行为。更进一步的实验通过训练后向传播神经网络来识别未知的网络入侵行为。基本的思想是首先使用若

干正常行为的样本来训练神经网络，然后检测任何偏离这些行为样本的行为模式。研究人员还在“正常”训练样本集中加入随机模式（这些通常被认为是异常状态），期望减小检测的漏警率。

时至今日，神经网络技术已经体现出了强大的攻击模式分析能力，它的优势包括能够较好地处理带噪声的数据，不需要费力的模型构建过程并且分析计算速度很快而能用于实时分析等。早期的实验结果已经证明，该种技术能够检测到未知的入侵模式，因此，具有更进一步发展的潜力。另外，现在提出了各种其他的神经网络架构诸如自组织特征映射网络等，以试图克服后向传播网络的若干限制性弱点。

遗传算法在入侵检测中的应用历程还比较短，所取得的成果也有限。在一些研究试验中，使用了若干字符串序列来定义用于分析检测的指令组。用于检测识别正常或者异常行为的这些指令在初始训练阶段中不断进化，以提高分析能力。在训练之前，代表指令的这些字符串所具有的分析检测能力很弱，但是通过任意重组这些字符串的片段，就可以生成新的字符串，然后再选出检测能力最强的那些指令字符串。这样重组、测试和选择的循环过程一直进行，直到检测能力不再提高。此时，这些指令字符串的检测能力已经得到很大提高，可以用于实际检测之中了。迄今为止，只在若干小特征样本集的情况下进行了该算法的训练过程，所取得的结果表明这种方法还需要提高其区分异常与正常行为的能力。

1.7 面临的挑战

目前，入侵检测系统也面临着若干重要的挑战。这些挑战有些来自技术方面，有些则来自非技术方面。技术方面的主要挑战包括：

- 1) 网络规模和复杂程度的不断增长。在一个大型的异构网络环境中，入侵检测系统所遇到的主要问题有：如何集成并处理来自分布在网络各处实体的具有不同格式的各种相关信息，如何在相互合作但是并不完全相互信任的组织之间来共享敏感的相关入侵行为信息，如何进行管理域间的合作进程以及如何保证在局部入侵检测系统失效的情况下仍能维护系统全局的安全等。

- 2) 如何在造成损失前及早发现入侵活动，即预警技术。

- 3) 网络繁忙情况下的系统性能问题。为了保证发挥效能，网络入侵检测系统必须能够分析所有的内向数据包。如果一个入侵检测系统无法应付网络吞吐量的话，它就可能漏掉不少反映入侵活动的特征数据，从而造成安全漏洞。

- 4) 入侵模式特征的准确性。用来描述异常入侵行为的模式特征是滥用检测系统最重要的基石。如何保证所采用的特征集能够准确而又足以描述已知的各种攻击模式（包括复杂的分阶段攻击行为）及其变种，是一个重要而敏感的问题。

- 5) 入侵检测系统的评估。时至今日，在这方面所做的工作非常少。对入侵检测系统的评估测试是一项复杂的工作，因为IDS不能在独立环境中检测，首先必须建立一个实际网络平台环境。同时，还需要大量的包含各种测试入侵模式的复杂数据，这些数据还要根据不同的操作系统平台和版本加以调整。

非技术因素包括如下3个方面。

- 1) 攻击者不断研究新的攻击模式，同时随着安全技术的普及，越来越多的人进行了越

来越多的入侵攻击尝试。

2) 自动攻击的软件工具不断得到改进, 使普通用户也能够利用它来进行网络攻击。

3) 各种机构(包括政府、公司等)对包括 IDS 在内的安全技术的认识不足或者缺乏足够熟练的安全管理员。

我国计算机系统及网络以国外产品为主, 软硬件系统中难免也存在各种潜在威胁和安全“陷阱”(诸如操作系统后门、路由器漏洞等)。因此, 利用这些设备建立的网络系统在其安全性方面得不到根本性的保障。

在我国计算机网络的建设现状下, 基于防火墙和加密技术的安全防护固然重要, 但是, 发展网络入侵检测以及预警技术也同样重要。入侵检测技术已经成为当前网络安全技术领域内的一个研究热点。它的快速发展和极具潜力的应用前景需要有更多的研究和工程技术人员投身其中, 在基础技术原理的研究和工程项目开发等多个层面上同时开展工作, 才有可能开发出领先的产品系统。