



CMP

Teach Yourself HTML 3.2 in 24 Hours

自 学 教 程

从实用的角度出发，指导读者自学HTML

简 单 易 懂

取材新颖，内容丰富，实用、易学

(美) Dick Oliver 著
宏夏翻译组 译

HTML 3.2

自学通

机械工业出版社

西蒙与舒斯特国际出版公司

HTML 3.2 自学通

(美) Dick Oliver 著

宏夏翻译组 译

机 械 工 业 出 版 社
西蒙与舒斯特国际出版公司

本书从实用的角度出发，系统地介绍了 Internet 中支持 WWW 服务及浏览器的关键技术之一：超文本标记语言 HTML 3.2。读者通过对本书的阅读可以学习到 HTML3.2 的组成及如何编写 HTML 源代码，迅速掌握创建生动活泼的 Web 页面的关键技术，以及在 Web 中加入多媒体等应用技术。

本书取材新颖，内容丰富，实用、易学，是一本很好的自学教程。

Dick Oliver: Teach Yourself HTML3.2 in 24Hours.

Authorized translation from the English language edition published by Sams. net Publishing.

Copyright 1997 by Sams.net Publishing.

All rights reserved. For sale in Mainland China only.

本书中文简体字版由机械工业出版社和美国西蒙与舒斯特国际出版公司合作出版，未经出版者书面许可，本书的任何部分不得以任何方式复制或抄袭。

本书封面贴有 Prentice Hall 防伪标签，无标签者不得销售。

版权所有，翻印必究。

本书版权登记号：图字：01-97-1249

图书在版编目 (CIP) 数据

HTML 3.2 自学通/ (美) 奥利弗 (Oliver, D.) 著; 宏夏翻译组译. -北京: 机械工业出版社, 1998.1

书名原文: Teach Yourself HTML 3.2 in 24 Hours

ISBN 7-111-06002-4

I .H… II .①奥… ②宏… III . 超文本标记语言, HTML 3.2-基本知识 IV .TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (97) 第 22191 号

出 版 人: 马九荣 (北京市百万庄南街 1 号 邮政编码 100037)

责任编辑: 温莉芳

北京市密云县印刷厂印刷 · 新华书店北京发行所发行

1998 年 1 月第 1 版第 1 次印刷

787mm×1092mm 1/16 · 15.25 印张 · 359 千字

印数: 0 001-8000 册

定价: 28.00 元

凡购本书，如有倒页、脱页、缺页，由本社发行部调换

前言

在 Internet 的公众访问区域内，每天大约发布 100 000 个新的 Web 页面，许多放在内部网络中的页面由连入该局域网的商业人士阅读。这些众多的在线页面，每一页都使用了超文本标记语言，即 HTML。

如果阅读本书的话，在以下 24 章的阅读中，你的页面也会出现在 Internet 上。对于任何人来说，掌握这种创作技能（HTML）是非常有意义的。

在没有任何特殊软件的情况下，自己可以创建一个高质量的 Web 页吗？是否采用售价很高的 HTML Wizard 软件所花的时间会更少些？这是一本内容很浅、容易阅读的书吗？是否讲述一些创作 Web 页面的艺术特点？

事实上，阅读本书前两章后，没有任何一点 HTML 经验的人也都可以创建 Web 页面，并将之放到 Internet 的 WWW（World Wide Web）中。

如何快速学习 Web 语言？本书以示例方式将 HTML 语言分解成简单的步骤，每一步都作了详细说明，任何人都可以快速掌握。每个 HTML 实例所产生的 Web 页面都将在该段代码下给出。在阅读了 HTML 工作方式后，就可以按同样方式制作自己的页面。

明天你就会惊讶地发现，在 Internet 上有你自己创作的页面。

注意：在开始继续阅读本书之前，还应当了解一些其他知识。通常职业 Web 页面的作者常谈到三种 HTML 页面：

第一代 Web 页面采用 HTML1.0 制作。页面中的大部分是文字，中间采用拼凑或自认为了不起的一二幅图形。在 1989 年，这样的页面已经被认为是最好的了。但现在看来，制作第一代 Web 页面的技术已不适用了。

第二代 Web 页面采用 HTML2.0 制作。页面中加入了一些漂亮的背景、以表格形式组织文字及提供在线的顺序表单。这些内容看起来很美观，但与人们所期望的实际文档页质量还有很大差距。

第三代 Web 页面就是用我们现在所讨论的 HTML3.2 制作。他们采用了有创造性的页面布局、色彩定制、快速图像显示、字形显示和交互式返回，使得 Web 站点更加有生机，制作主页更加方便。

本书的目的是帮助你跨越第一、二代页面制作过程，直接进行第三代 Web 页面的制作从而不再孤立地学习 HTML 语言或创建没有任何可视趣味的主页。如果你已经有了制作第三代 Web 页面这样的概念，学习 HTML 会非常快、非常容易。

如何使用此书

通读此书可以有几种方式，哪种方式最好依赖于你自己的需求。这里提供五种方式供你选择：

1. 需要首先在 Internet 上加入一些文本页面，然后再考虑使其更加美观。

☐ 阅读第 1 章“欢迎使用 HTML”

☐ 阅读第 2 章“创建 Web 页面”

- ☐ 阅读第 4 章“发布 HTML 页面”
- ☐ 将你的第一个页面放入 Internet 中
- ☐ 开始学习第 3 章“链接其他 Web 页面”，并阅读本书的其他部分。
- ☐ 在学了更多的 HTML 后，修改你的 Web 页面。

2. 要尽快地获得一个含文字和图形的基本 Web 页面，然后对页面进行修改并添加更多的页面。

- ☐ 阅读第 1 章“欢迎使用 HTML”
- ☐ 阅读第 2 章“创建 Web 页面”
- ☐ 阅读第 9 章“在 Web 页面放置图像”
- ☐ 阅读第 10 章“创建 Web 页面图像”
- ☐ 阅读第 4 章“发布 HTML 页面”

在 Internet 上放入第一个 Web 页面

- ☐ 开始学习第 3 章“链接其他 Web 页面”，并阅读本书的其他部分。
- ☐ 在进一步学习了 HTML 后，修改你的 Web 页面。

3. 需要立即获得一个专业化的含有订单的商业 Web 站点，然后再继续反复修改、开发自己的站点。

- ☐ 阅读第 9 章“在 Web 页面中放置图像”
- ☐ 阅读第 10 章“创建 Web 页面图像”
- ☐ 阅读第 13 章“背景及颜色控制”
- ☐ 阅读第 18 章“创建 HTML 表单”

在 Internet 上放入 Web 页面和有序表格。

- ☐ 开始学习第 5 章“文字格式与对齐方式”，并阅读本书的其他部分。
- 在进一步学习了 HTML 后，修改你的 Web 页面。

4. 需要开发一个有创造性的、引人入胜的、易于辨认的 Web 站点，然后为公司的 Intranet 开发尽可能多的页面。

- ☐ 阅读第一部分“你的第一个 Web 页面”的所有 4 章内容
- ☐ 阅读第二部分“Web 页面文字”的所有 4 章内容
- ☐ 阅读第三部分“Web 页面图形”的所有 4 章内容
- ☐ 阅读第四部分“Web 页面设计”的所有 4 章内容

开始学习第 17 章“使用帧进行交互式布局”，并阅读本书的其他部分。

- ☐ 在进一步学习了 HTML 后，修改你的 Web 页面。

5. 需要建立一个剪切周边的交互式 Web 站点或以 HTML 为基础的快速多媒体显示。

- ☐ 阅读全书
- ☐ 在 Internet 或 CD-ROM 上放入你的 Web 页面
- ☐ 复习并使用学过的技术，继续修改开发你的站点

以上所提到的各种方式，都能从本书的 HTML 内容中找到。

本书的每一个实例都给出了二部分内容：制作 HTML 页面输入的文字及加亮的命令，作为显示的第一部分；使用最流行的 Web 浏览器，如：Netscape Navigator3.0，向用户展示 Web 页面的显示结果作为第二部分。也可以不用阅读任何相关的文字，仅采用实例作为自

己的主页。

特殊标题说明

练习

当阅读了各章后，在“练习”标题处，教你如何用所学到的内容立即创建 Web 页面。

术语

每当使用了一个新术语，采用这样的标题对其进行解释，不用来回翻阅目录进行查阅。

提示

阅读这部分内容可节省大量的操作时间，大大加快工作速度。

注意

这部分内容是需要注意、不可错过的重要信息，本书采用这样方式进行提示。

问与答、小测验、应用操作

在每一章结尾，都有一个很短的问与答部分，提出了许多需要大胆回答的问题。一个主要但不很全面的小测验，检验一下你对本章内容的掌握情况。最后是一两个选择性的应用操作，在阅读下一章前给你一个对新内容实践的机会。

二十四小时咖啡屋

在每一章中都会发现二十四小时咖啡屋的标题，它将你带入 24-Hour HTML Cafe 的 Internet 站点，(<http://www.mcp.com/sams/books/235-8/>)。建立并开辟的咖啡屋站点的目的，是为本书的读者提供更多的实例及可用的 HTML 页面，它比本书涉及的内容要丰富得多。

在二十四小时咖啡屋里可以找到本书的每一个实例，为增强并丰富你的 HTML 知识，还设计了许多完整的 Web 页面。事实上，当通读本书后，按照本书的步骤，自己也可以开发出像二十四小时咖啡屋这样的站点的内容。

另外，你还能看到一些含异想天开的娱乐性页面的有趣的东西，可以找到能帮助你快速制作 Web 页面的各种 Internet 资源的链接。希望在二十四小时咖啡屋见到你！

机械工业出版社

最新计算机图书书目

序号	书 名	定 价	书 号
一、当代计算机职业培训系列教程			
1	个人计算机第一本入门书	26.00	05184
2	DOS6.XX 轻松入门	28.00	05185
3	Windows 3.1 (中文版) 轻松入门	23.00	05304
4	Windows 95 轻松入门	25.00	05250
5	Access for Windows 95 轻松入门	26.00	05249
6	Excel for Windows 95 轻松入门	30.00	05251
7	PowerPoint For Windows 95 轻松入门	34.00	05252
8	Word for Windows 95 轻松入门	34.00	05248
9	Visual Basic 程序设计轻松入门	42.00	05187
10	Visual Basic 4 程序设计轻松入门	27.00	05297
11	C 语言程序设计轻松入门	39.00	05303
12	C++ 程序设计轻松入门	58.00	05298
13	计算机病毒剖析大全	16.00	05188
14	计算机网络轻松入门	30.00	05186
15	Internet for Windows 轻松入门	15.00	05397
16	Netware 4.1 轻松入门	26.00	05467
17	Visual FoxPro 5 精简易懂	39.00	05658
18	Unix 轻松入门	25.00	05651
19	跟 CD-ROM 学 JAVA (附光盘)	45.00	05659
20	按实例学 Delphi 2	38.00	05464
21	中文版 Microsoft Office 97 轻松入门	29.00	05758
22	中文版 Microsoft Word 97 轻松入门	28.00	05755
23	中文版 Microsoft Excel 97 轻松入门	29.00	05756
24	中文版 Microsoft Access 97 轻松入门	29.00	05752
25	中文版 Microsoft PowerPoint 97 轻松入门	32.00	05757
26	Microsoft FrontPage 97 轻松入门	25.00	05754
27	HTML 3.2 轻松入门	25.00	05759
28	Windows 3.x 和 Windows 95 速成	24.00	05613

序号	书 名	定 价	书 号
二、快速学习手册			
1	Office 97 快速学习手册 (上—Word, PowerPoint)	24.00	05657
2	Office 97 快速学习手册 (中—Outlook)	9.00	05760
3	Office 97 快速学习手册 (下—Excel, Access)	23.00	05663
4	Lotus Notes 4.5 快速学习手册	16.00	05661
5	ActiveX 控件快速学习手册	16.00	05761
6	Java 快速查询手册	16.00	05578
7	JavaScript 快速查询手册	12.00	05579
8	HTML 3.2 快速查询手册	12.00	05718
三、最新多媒体电脑实用系列丛书			
1	多媒体绝对初级指南 (附光盘)	45.00	05619
2	多媒体电脑内存管理技巧	28.00	05181
3	多媒体电脑超级 CD-ROM 技术大全	28.00	05255
4	多媒体电脑使用大全	52.00	05253
5	多媒体电脑虚拟现实技巧	64.00	05254
6	多媒体电脑教育综艺大观	26.00	05257
7	多媒体电脑影视技术大全	49.00	05256
8	光盘运作与应用技巧	15.00	05182
9	中文 Windows 95 使用技巧	39.00	05183
10	看图例学多媒体制作	29.00	05662
11	多媒体电脑选配与使用	24.00	05616
四、计算机图解大全系列			
1	个人计算机图解大全	42.00	05299
2	中文版 Excel for Windows 95 图解大全	42.00	05302
3	中文版 Word for Windows 95 图解大全	42.00	05300
4	中文版 Microsoft Office for Windows 95 图解大全	42.00	05301
5	Internet 图解大全	42.00	05305
6	Borland C++ 环境下 Windows 3.1—95 编程技术及实例	96.00	05396
五、计算机软件开发与程序设计系列丛书			
1	The Microsoft Windows 95 开发人员指南	86.00	05459
2	Visual Basic 4 开发人员指南	73.00	05461
3	Visual FoxPro 3.0 开发指南	119.00	05465
4	Windows 95 API 开发人员指南	74.00	05463

序号	书 名	定 价	书 号
5	Visual Basic 4.0 API 程序设计	83.00	05460
6	用 Visual Basic 4 开发客户机/服务器应用	80.00	05655
7	Java 开发人员指南	64.00	05462
8	Visual C++ 4 开发人员指南	64.00	05656
9	I/O 接口程序设计入门与应用	28.00	05453
10	精通 VISUAL BASIC 4.0 多媒体程序设计	15.00	05466
11	Visual C++ 开发工具实用指南	68.00	05791
12	Visual Basic 5 开发人员指南	66.00	05811
13	ActiveX 开发人员指南	52.00	05580
14	C/C++ 程序设计大全	89.00	05816

六、Internet 实务系列丛书

1	快快乐乐畅游 Internet	34.00	05468
2	WWW 文件设计-HTML 语言实务	29.00	05455
3	Java/VRML 设计大全	32.00	05457
4	Web 动态技术入门	23.00	05456
5	Java 轻松上手	26.00	05473
6	Internet 信息查询技巧	25.00	05592
7	WWW 上站与架站实务	20.00	05470
8	Mosaic 与 WWW	10.00	05469
9	Archie-Internet 标题检索工具	10.00	05471
10	Web 站点创建与信息发布	16.00	05751
11	Netscape Navigator Gold 3.0 与网络资源搜寻	20.00	05472
12	CGI 编程指南	33.00	05717
13	ISDN 与 Internet	15.00	05707
14	Internet 与 WWW 常见问题解答	23.00	05723
15	组建与管理 Web 服务系统	28.00	05708
16	Internet 问答	29.00	05779

七、最新 Internet 技术基础与应用系列丛书

1	Active X 使用指南	29.00	05581
2	Netscape 3 使用指南	25.00	05586
3	Java Workshop 使用指南	32.00	05588
4	Web 多媒体开发指南 (附光盘)	75.00	05698
5	Web 数据库的建立与管理	73.00	05713

序号	书 名	定 价	书 号
6	Visual J++ 程序设计	32.00	05724
7	WWW Plug-Ins 技术开发指南	35.00	05748
8	Visual J++ 入门与应用	30.00	05719
八、计算机网络实作与应用系列丛书			
1	局域网解析	25.00	05590
2	微软网实用指南	21.00	05589
3	用 Java 开发 Intranet 应用	42.00	05584
4	Windows NT Workstation 4.0 使用指南	36.00	05591
5	Novell 认证网络工程师 (CNE4) 基础学习指导	29.00	05585
6	Netware 命令大全	36.00	05454
7	网络多媒体开发与应用	48.00	05810
8	Windows NT 4.0 配置安装手册	53.00	05728
9	看图例活学活用 Windows NT 网络	43.00	05828
九、WEB 专家工作室系列			
1	商用 Web 页面创建指南 (之一) (附光盘)	61.00	05582
2	Microsoft FrontPage 97 实战解析 (之二) (附光盘)	65.00	05753
3	ActiveX & VBScript 实战解析 (之三)	43.00	05749
4	JavaScript 实战解析 (之四)	33.00	05327
十、巧学活用—从新手到专家系列			
1	巧学活用 Microsoft Office 97 (中文版)	33.00	05829
2	巧学活用 Microsoft Word 97 (中文版)	33.00	05804
3	巧学活用 Microsoft Excel 97 (中文版)	29.00	05838
十一、程序设计大全系列			
1	Java 语言程序设计大全	83.00	05583
十二、其 他			
1	AutoCAD R13 技巧与捷径 1000	40.00	05509
2	AutoCAD R13 中文版使用指南	36.00	05660
3	微软客户机/服务器应用集锦 (二)	16.00	05605
4	3D Studio MAX 设计指南	29.00	05714
5	微型计算机常用软件使用手册 (续集) 中文之星篇	11.00	05775
特版精品系列丛书			
1	特版精品 Visual Foxpro 5	66.00	05811

目 录

前言

4.8 小测验 31

第一部分 你的第一个 Web 页

第二部分 Web 页面文字

第 1 章 欢迎使用 HTML	1	第 5 章 文字格式与对齐方式	33
1.1 什么是 Web 页面	2	5.1 用黑体与斜体突出文字	33
1.2 Web 页面是如何工作的	2	5.2 字符格式	35
1.3 HTML 的多种显示形式	5	5.3 文字对齐	36
1.4 使用文本编辑器创建 HTML	6	5.4 小结	38
1.5 小结	7	5.5 问与答	39
1.6 问与答	8	5.6 小测验	40
1.7 小测验	8	5.7 应用操作	40
1.8 应用操作	8	第 6 章 字形控制与特殊字符	41
第 2 章 创建 Web 页面	9	6.1 字体大小与颜色	41
2.1 每个 HTML 页面都必须有的标记	9	6.2 选择字体	41
2.2 段落和自动转行	10	6.3 特殊字符	44
2.3 头标	13	6.4 Web 字体未来	46
2.4 看一下别人的页面	14	6.5 小结	47
2.5 小结	14	6.6 问与答	48
2.6 问与答	15	6.7 小测验	48
2.7 小测验	16	6.8 应用操作	49
2.8 应用操作	16	第 7 章 用列表排列文本	50
第 3 章 链接其他 Web 页面	17	7.1 HTML 列表的三种方式	50
3.1 与另一个 Web 页面相链接	17	7.2 在表中列表	51
3.2 在自己的页面之间进行链接	19	7.3 小结	55
3.3 相关地址	21	7.4 问与答	55
3.4 小结	21	7.5 小测验	55
3.5 问与答	22	7.6 应用操作	56
3.6 小测验	22	第 8 章 内部页面和 E-mail 链接	57
3.7 应用操作	23	8.1 使用命名锚	57
第 4 章 发布 HTML 页面	24	8.2 链接到另一页面的指定部分	59
4.1 在磁盘上发布 Web 页	24	8.3 将 E-mail 地址与 Web 页相链接	60
4.2 建立一个 Internet Web 站点	25	8.4 小结	62
4.3 向 Web 服务器传送页面	25	8.5 问与答	62
4.4 将主页放在 Intranet 上	30	8.6 小测验	63
4.5 测试页面	30	8.7 应用操作	64
4.6 小结	31	第三部分 Web 页面图形	
4.7 问与答	31	第 9 章 在 Web 页面放置图像	65

9.1 将图像放入 Web 页面	66	13.1 背景及字符颜色	101
9.2 标记一个图像	67	13.2 背景图像的平铺	104
9.3 水平图像的对齐	68	13.3 透明图像	105
9.4 垂直图像的对齐	69	13.4 创建自己的背景色	106
9.5 被链接的图像	71	13.5 寻找漂亮的背景	107
9.6 小结	72	13.6 小结	108
9.7 问与答	72	13.7 问与答	108
9.8 小测验	73	13.8 小测验	109
9.9 应用操作	73	13.9 应用操作	109
第 10 章 创建 Web 页面图像	74	第 14 章 页面设计和页面布局	110
10.1 选择图形软件	74	14.1 页面设计	110
10.2 图形基础	75	14.2 图像间距和边界	111
10.3 准备照片图像	75	14.3 旧背景标旗技巧	112
10.4 控制 JPEG 的压缩	77	14.4 定制水平分界尺	115
10.5 创建标旗和按钮	78	14.5 小结	116
10.6 减少色彩数量	79	14.6 问与答	117
10.7 隔行 GIF 和逐级 JPEG	80	14.7 小测验	117
10.8 小结	82	14.8 应用操作	118
10.9 问与答	83	第 15 章 图像映射	119
10.10 小测验	83	15.1 图像中的映射区域	119
10.11 应用操作	83	15.2 基于客户的图像映射	120
第 11 章 加速页面显示速度	84	15.3 非矩形区域的图像映射	122
11.1 最佳图像文件大小与图像质量	84	15.4 基于服务器的图像映射	124
11.2 指定图像的宽度与高度	85	15.5 客户机服务器图像映射	125
11.3 提供预览图像	85	15.6 小结	125
11.4 小结	88	15.7 问与答	126
11.5 问与答	89	15.8 小测验	126
11.6 小测验	89	15.9 应用操作	127
11.7 应用操作	90	第 16 章 利用表格进行高级页面 布局	128
第 12 章 创建动画图像	91	16.1 创建简单的表格	128
12.1 为 Web 页制作动画的软件	91	16.2 表格尺寸	129
12.2 制作一个 GIF 动画	91	16.3 对齐方式与跨距	130
12.3 一页中显示多个动画图案	94	16.4 背景和空白	131
12.4 手绘动画	95	16.5 嵌套表	132
12.5 透明动画	96	16.6 小结	134
12.6 制作循环	96	16.7 问与答	135
12.7 小结	99	16.8 小测验	136
12.8 问与答	99	16.9 应用操作	137
12.9 小测验	99		
12.10 应用操作	100		

第四部分 Web 页面设计

第 13 章 背景及颜色控制	101	第 17 章 使用帧进行交互式布局	138
----------------------	-----	-------------------------	-----

第五部分 交互式 Web 页面

17.1 什么是帧	138	(Applets)和 ActiveX	171
17.2 创建帧系文档	138	20.1 早期的方法	171
17.3 标记<FRAME>	140	20.2 插入程序的功能	171
17.4 帧与窗口之间的链接	141	20.3 普通人的 Internet 程序设计	172
17.5 边距、边框及滚动条	142	20.4 强大的 Java	174
17.6 帧的嵌套	143	20.5 Active X 控件	176
17.7 不支持帧的浏览器	143	20.6 小结	178
17.8 小结	145	20.7 问与答	179
17.9 问与答	145	20.8 小测验	179
17.10 小测验	146	20.9 应用操作	180
17.11 应用操作	147		
第 18 章 创建 HTML 表单	148	第六部分 建立 Web 站点	
18.1 HTML 表单如何工作	148	第 21 章 组织多重页面	181
18.2 创建表单	149	21.1 管理一个简单站点	181
18.3 文本输入	150	21.2 管理一个较大的站点	182
18.4 识别表单数据	151	21.3 组织文件和文件夹	184
18.5 复选框	152	21.4 为站点设计一个连贯的外观	185
18.6 单选按钮	153	21.5 小结	188
18.7 选择列表	153	21.6 问与答	188
18.8 文本域	153	21.7 小测验	189
18.9 提交表单	154	21.8 应用操作	189
18.10 创建定制提交按钮	154	第 22 章 用于站点管理的 HTML	
18.11 包含隐藏数据	155	标记	190
18.12 小结	157	22.1 在页面中加入注释	190
18.13 问与答	158	22.2 将页面的完整地址归档	193
18.14 小测验	158	22.3 自动装入另一个页面	194
18.15 应用操作	158	22.4 高级头标记	195
第 19 章 在 Web 页面中嵌入多媒体	159	22.5 小结	196
19.1 在 Web 页面中加入视频	159	22.6 问与答	197
19.2 用 Old Way 方式嵌入多媒体	160	22.7 小测验	197
19.3 用 Microsoft Way 方式在页面		22.8 应用操作	198
中嵌入视频	160	第 23 章 Web 站点授权工具	199
19.4 Microsoft 背景声音	163	23.1 文本编辑器与图形编辑器	199
19.5 用 Netscape Way 方式嵌入		23.2 HTML 对应用程序的支持	201
多媒体	163	23.3 Web 站点和授权工具	202
19.6 满足每个人的需要	166	23.4 小结	206
19.7 按 New Way 方式嵌入多媒体	167	23.5 问与答	206
19.8 小结	168	23.6 小测验	206
19.9 问与答	169	23.7 应用操作	206
19.10 小测验	170	第 24 章 为将来的 HTML 作	
19.11 应用操作	170	准备	207
第 20 章 脚本 (Script)、小应用程序		24.1 HTML 作为“未来”用户界面	207

24.2 新版 HTML	207	24.8 应用操作	211
24.3 数字化媒体革命	207		
24.4 现在能为今后做哪些准备	207		
24.5 小结	209		
24.6 问与答	210		
24.7 小测验	210		

第七部分 附 录

附录 A Internet 上的 HTML 学习	
资料	212
附录 B HTML 快速参考	216

第一部分 你的第一个 Web 页面

第 1 章 欢迎使用 HTML

在开始用 HTML 创建自己的 Web 页面之前，需要了解一些有关 Web 页面的背景知识，如：它们是怎样工作的，如何按照自己的需要构造 Web 页面。本章将简要介绍一下作为 Web 页面的开发人员应当掌握的基本知识和一些应用实例。

学习准备

本书认为你已经在 Internet 上使用过 Web 页面浏览器。如果未使用过，请花些时间完成此项工作，然后就可以创建一个类似专业人员创建的 Web 页面了。

在开始使用本书之前请准备一下所需要的环境。

1. 需要一台计算机。本书示图使用是 Windows95 环境的计算机创建，其实可以使用 Windows、Macintosh、UNIX 环境来创建页面（现在可以使用电视机浏览页面，但还不能用它来制作）。

2. 需要与 Internet 连网。可以通过调制解调器或学校或公司内部的局域网进行连接。早期 UNIX 的“shell”帐户不能实现这些技术，必须使用现在的 PPP（Point to Point Protocol）方式进行连接。连接速率最少应为 14.4Kbps，当然速率越高越好。ISP（Internet 服务商）会帮助你进行这方面设置的。

3. 需要拷贝一套 Netscape Navigator 或 Microsoft Internet Explorer（version3.0 或更高版本）。目前大约有 90% 以上的用户使用这两套 Web 浏览器浏览页面，因此最好二者都安装。此软件可以购买，也可从 Internet 网上免费下载。地址为：

<http://home.netscape.com>

<http://www.microsoft.com>

4. 浏览。使用 Netscape Navigator 或 Microsoft Internet Explorer 进行浏览的方法很相近。请留意哪些主页使人烦恼，哪些使人记忆犹新、流连忘返。

注意：如果你准备将 HTML 页面放入 Internet（或通过 CD-ROM 或当地 Intranet 发布），就需要将页面放到与 Internet 网一天 24 小时连接的主机上，有些公司和学校在他们的计算机上免费提供这种服务及访问权限。否则的话你就需向提供商付费放置页面。

现在你可以学习此书的 HTML 了，并且当你完成页面制作后，就可以在 Internet 网上寻找一个主机存放 HTML 页面。如果你想在 Internet 上有一个站点存放你第一个页面，请阅读第 4 章“发布 HTML 页面”。

1.1 什么是 Web 页面

早在人类还没有登上月球以前，人们就梦想是否可以将所有的计算机主机连接成网，虽然这在当时是一个幻想，但现在所有的主机已经连接成网，也就是我们所称的 Internet。

直到 1990 年，通过 Internet 获取信息还存在一些技术问题，对于保存和处理大量共享数据还是非常困难和烦琐的事。有一位著名的物理学家 Tim Berners-Lee 在 Internet 网上创建了一种通过超文本链接简单地交叉引用文本的方式。虽然这不是一种新的想法，但是由于被大多数人所接受，这种简单的超文本标记语言（HTML）得到迅速的发展。

术语

超文本 即是将文字存储于电子窗体中，这些电子窗体之间通过交叉引用连接在一起。

到 1993 年，全世界大约有 100 台计算机提供 HTML 页面的服务。这些国际间互联的页面称为 WWW（World Wide Web）。同时还出现了几种用于这些 Web 页面的浏览器。由于 Web 的繁荣发展，许多程序员为此开发了在一个 Web 页面上可浏览图形图像及文本的软件。Marc Andreessen 就是一位出色的软件开发销售商，由于他的不懈努力，Netscape Navigator 已成为最受欢迎的 Web 浏览器。

今天，HTML 页面已作为 Internet 上的标准界面，它包括动画、图形、图像、声音、全部的交互式程序及一些过去流行的文本。每天都可以从世界各地的 Web 服务器中获得成千上万个 Web 页面。

Web 已成为一种通过电视电缆、电话线路、卫星接收作为高速通信手段的媒体。现在人们已经可以不用计算机，而是使用价值 \$ 300 美元的装置通过电视机浏览 Web，这种装置的价格不久还将会迅速下降。

Internet 不再是人们寻找 HTML 的唯一场所。现在多数网络公司都在使用 HTML 向雇员及客户提供各种商业信息服务。HTML 通过 CD-ROM 和新的容量多功能磁盘（DVD）作为信息发布的选择界面，微软公司甚至已经将 HTML 集成到 Windows 操作系统中，允许计算机中的每个文件夹与 HTML 页面相关连，并且与其他文件夹或页面进行超文本链接。

总之，HTML 无处不在，幸运的是你已经找到了 HTML Web 页面的使用指南（即本书）并将学会怎样创建页面。

1.2 Web 页面是如何工作的

当人们浏览 Web 页面时，可以看到它很像一页纸。Web 页面的显示过程都很简单：只要告诉计算机你想看哪一页，这页就会显示在屏幕上。如果页面存放在计算机硬盘上，它会立即显示，如果它存放在其他计算机中，屏幕显示将会有一些延迟。

当然，Web 页面能做很多纸张页面不能做到的事。例如，你在一本杂志上一指“下接 57 页”字样，第 57 页决不会自动显现在你的眼前，你也不能指望用手轻轻敲一下纸上的一张订货单的底部，就能在 5 秒钟后看到履行该订单的相应公司部门的情况。此外，在纸张上你不能得到动画、听到声音。而所有这些都可以在 Web 页面中得到实现。

但是，Web 页面的作者应当清楚地知道 Web 页面与纸张的不同处。例如：在屏幕上

出现的一页,也许是来自不同计算机的文件。实际上,完全可以创建一个页面,该页面的文本由澳大利亚的计算机提供,图形由俄罗斯的计算机提供,声音由加拿大的计算机提供。

图 1-1 是由 Netscape Navigator 显示的一个典型页面。Netscape Navigator 是世界上最受欢迎的 Web 页面浏览器,浏览器不仅可以获得文件并将 Web 页面显示在屏幕上,它还可以汇总组织一页的内容,并按照作者的要求将文本命令隐含。这些命令就是用 HTML 编写的。

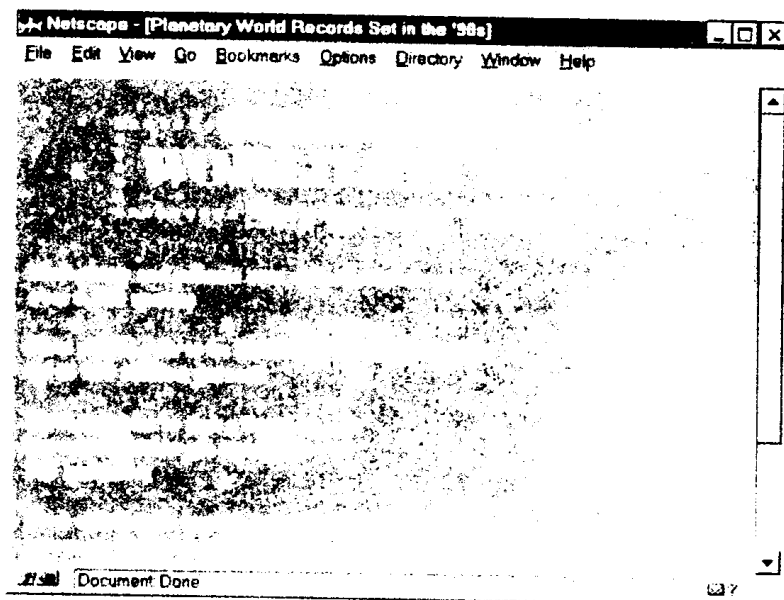


图 1-1 Web 浏览器将分散的文本和图像文件
组织在一起,作为一页进行显示

术语

Web 浏览器 是一个计算机程序,它通过翻译 HTML 命令来获取、组织、显示部分 Web 页面。

图 1-2 显示了一个文本文件,它包含有创建图 1-1 所示页面的 HTML 命令。此文本文件可用字处理器或文本编辑器进行阅读和编辑。虽然这些古怪的符号代码令人费解,但是此文本文件本身不包含图像、字体及其他特殊格式。

图 1-2 所示的所有图像及格式是由 Netscape Navigator 获取的。它以文本方式读取 HTML 命令代码,按代码要求查找图像文件并与文本一起显示图像。其他命令标识了文本字体及文本段落。

提示: 欲查看任何 Web 页面的 HTML 命令,可选择 Netscape Navigator 中的 View|Document Source 或 Microsoft Internet Explorer 中的 View | Source。这是一种获取 HTML 并学习别人编写实例的最好方法。

不久我们将开始学习并编写 HTML 命令。现在应当知道创建 Web 页面仅仅是输入文本而已。可以用任何字处理器或文本编辑器输入存储文本,然后用 Netscape Navigator 或 Microsoft Internet Explorer 打开文本文件,像浏览 Web 页面那样来进行查看。

当想在 Web 页面上显示图形、声音、动画、播放电影、交互式编程时,不可以直接将它们插入文本文件中,而应当输入 HTML 文本命令,告诉 Web 浏览器到何处寻找这些多媒