

Windows 3.1 奥秘 续篇

[美] Brian Livingston 著

顾铁成 译

潘金贵 审校

清华大学出版社

目 录

中文版序
前言

第一部分 定制的奥秘

第 1 章 先阅读本章	(3)
1.1 如何使用本书	(3)
1.2 一次成功键入正确的命令	(3)
1.3 找出有用的部分	(4)
1.4 本书的总体结构	(5)
1.4.1 第一部分:定制的奥秘.....	(5)
1.4.2 第二部分:设置的奥秘.....	(5)
1.4.3 第三部分:窍门和技巧.....	(5)
1.4.4 第四部分:优秀的 Windows 共享应用软件	(5)
1.5 CompuServe 技术支持	(5)
第 2 章 “拖放”方法的使用	(7)
2.1 “拖放”技术可以做什么	(7)
2.2 用户可以让“拖放”做些什么	(8)
2.2.1 发现隐藏的 Registration Editor	(9)
2.2.2 修改 RegEdit 入口项.....	(10)
2.2.3 一个例子:将文件转换为正文	(11)
2.2.4 定制数据库以获得更大的灵活性.....	(12)
2.3 针对 Word for Windows 2.0 修改拖放技术	(13)
2.4 针对 WordPerfect for Windows 5.2 修改拖放技术	(15)
第 3 章 掌握桌面环境	(18)
3.1 容易的部分:File Manager	(18)
3.2 第二步:Program Manager	(20)
第 4 章 Program Manager 图标及其它修补	(24)
4.1 在 Program Manager 分组中自动设置图标	(25)
4.2 移动 Windows 应用程序	(27)
4.3 一个未记载的 File Manager 特性:快速选择文件	(28)
4.3.1 File Manager 的嵌套本性.....	(29)
4.4 改变 System 和 Notepad 字型的新方法	(30)

4.5	Windows 开发者正在使所有人卷进来	(31)
4.6	Mail 的一个未记载的特性	(32)
4.7	Terminal 的焦虑	(32)
第 5 章	使 File Manager 成为自己的	(34)
5.1	配置 File Manager	(34)
5.1.1	多窗口的配置.....	(38)
5.1.2	File Manager 的快捷键.....	(39)
5.1.3	定制 File Manager 的字型	(40)
5.1.4	定制菜单.....	(41)
5.1.5	提高 Windows 3.0 File Manager 的速度	(43)
5.1.6	使用与取代 File Manager	(45)
5.2	发现 Microsoft 没有放入 Windows 中的命令	(46)
5.2.1	增加基本的打印特性.....	(46)
5.2.2	在 Windows 中比较文件	(47)
5.2.3	常用命令的自动执行.....	(47)
5.2.4	DOS 内部命令的快捷键	(48)
5.2.5	从激光打印机上弹出最后一页.....	(49)
5.2.6	利用 Debug 更好地复位 LaserJet	(50)
第 6 章	增强 File Manager 的功能	(52)
第 7 章	替换 Microsoft 的平淡的系统图标	(54)
7.1	Incredible Indescribable Doohickies Contest	(55)
7.2	优胜者.....	(56)
第 8 章	Windows 与 MS-DOS 6. X	(58)
8.1	MS-DOS 6.0 对 Windows 用户可能产生破坏性影响	(58)
8.2	DoubleSpace 会使 Windows 用户感到头痛	(60)
8.2.1	避免使用 DoubleSpace 所产生的问题.....	(62)
8.2.2	Windows 3.1 中的 SmartDrive 有着与 DOS 6.0 类似的问题	(65)
8.3	将交换文件设置得更快一些.....	(68)
第 9 章	处理 DOS	(71)
9.1	提高 Windows 下 DOS 会话的性能.....	(71)
9.1.1	确定最佳的缺省设置.....	(72)
9.1.2	设置多任务选项.....	(73)
9.1.3	提高 DOS 窗口的刷新速度	(73)
9.1.4	测试 Minimum Timeslice	(74)
9.2	某些最佳的 Windows 3.1 奥秘其实是 DOS 的功能	(76)
9.2.1	在 DOS 会话中显示 50 行信息.....	(76)
9.2.2	为 DOS 会话生成独特的提示符	(77)
9.3	在增强的 Windows 模式下增强 DOS	(77)

9.3.1	向 DOS 会话中加入新的命令	(78)
9.3.2	用 BOXTIME 调节系统的性能	(79)
9.3.3	EDOS 和 Novell 的 DR DOS 的用户	(80)
9.4	Exclaim 在 Windows 下向 DOS 中增加了功能	(80)
9.5	在 Windows 应用程序中打印 DOS 字符集	(81)
9.5.1	利用 VTS 字型打印屏幕	(81)
9.6	解决增强模式的 Windows 下的 DOSX.EXE 问题	(82)
9.7	保护 Windows 文件不受危险的 DOS 命令的破坏	(83)
9.7.1	避免 CHKDSK 灾难	(83)
9.7.2	警惕其他破坏性的命令	(85)
9.7.3	检测 Windows 的批处理文件	(85)
9.7.4	检测其他程序的批处理文件	(86)
9.8	在 Windows 下使用 PKZip 2.x 和类似的程序	(87)
第 10 章	Print Screen 的使用奥秘	(89)
10.1	重获 DOS 中的 Print Screen 功能	(89)
10.2	在 Windows 中手工打印屏幕	(91)
10.3	从 Paintbrush 中自动打印屏幕	(92)
10.3.1	打印屏幕的其他方法	(94)
10.3.2	捕获 DOS 画线字符	(94)
第 11 章	功能强大的宏记录器 Recorder	(95)
11.1	找出适合于 Recorder 做的事	(95)
11.2	设置其他的热键	(98)
11.3	将某个 Recorder 宏放在一个图标上	(98)
11.4	为 Windows 设计一个 Autoexec	(99)
第 12 章	调整 Windows 对话框	(101)
12.1	改变 Notepad 中的缺省文件扩展名	(101)
12.2	使 Paint brush 支持自己需要的文件名	(103)
12.3	WordBasic 宏	(104)
第 13 章	调整 Notepad 的边界	(106)
第 14 章	扭转工具条的方位	(108)
14.1	是否所有的按钮条都能被定制	(109)
第 15 章	向文档中加入字符	(111)
15.1	这种键盘布局的作用	(112)
15.2	死键的使用	(113)
15.3	如果没有扩展键盘	(114)
15.4	使用多种语言	(114)
15.5	重音字母的使用	(115)
第 16 章	字符和字型	(116)

16.1	取接隐蔽的字符	(117)
16.2	百万字型的技术	(120)
16.3	在 Windows 3.1 下重新在 LaserJet 上获得真正的下划线	(121)
第 17 章	找到表达自己想法的字型和字符	(124)
17.1	将按键重新定义到任何字符串中	(125)
第 18 章	未记载的 CD-ROM 功能的使用	(127)
第 19 章	发现未见诸文档的 Windows	(129)
19.1	如何进行分析	(129)
19.2	未见诸档的 Windows 调用	(132)
19.2.1	政府对什么感兴趣	(133)
19.2.2	一个定义上的问题:什么是操作系统	(133)
19.2.3	第一点:Microsoft 是否利用了 DOS 的未见诸文档的特性	(134)
19.2.4	第二点:Microsoft 是否在 Excel 中利用了未见诸文档的特性	(136)
19.2.5	第三点:Microsoft 是否在 quick C 中使用了未见诸文档的特性	(137)
19.2.6	第四点:Microsoft 是否隐满了秘密	(138)
19.2.7	第五点:Microsoft 的开发人员是否获得了高级的 OLE 代码	(139)
19.2.8	第六点:Microsoft 是否隐藏了“拖放”技术的细节	(140)
19.2.9	第七点:Windows NT 与未来	(141)
19.2.10	第八点:这是不是件好事	(141)

第二部分 有关设置的秘密

第 20 章	自己的 Windows	(145)
20.1	如何防止别人改动自己的 Windows 设置	(145)
20.1.1	设置不同的配置	(145)
20.1.2	选择配制	(147)
20.2	好的预防措施的重要性	(149)
20.2.1	生成不同的配制	(150)
20.2.2	每个 .INI 文件之外的	(154)
第 21 章	轻松地安装 Windows 3.1	(155)
第 22 章	用口令来保护 Windows	(157)
第 23 章	WIN.INI 的兼容性位的使用	(159)
23.1	修补“破裂的”应用程序	(159)
23.2	改变兼容性位	(162)
第 24 章	控制 WIN.INI 和 SYSTEM.INI	(166)
24.1	System Engineer 的未见诸文档的屏幕技巧	(166)

24.2	联机地获得 Windows Resource Kit	(167)
第 25 章	找出 Windows 目录	(169)
第 26 章	内存冲突的解决	(172)
26.1	为什么要操心内存	(172)
26.1.1	PC 内存图	(172)
26.1.2	从 A 到 F 的 UMB	(174)
26.1.3	装入上内存支持	(175)
26.1.4	Windows 是怎样使用内存块的	(175)
26.1.5	申请页框所用的空间	(176)
26.1.6	申请翻译缓冲区所使用的空间	(177)
26.1.7	最佳地利用常规内存和上内存	(178)
26.2	内存冲突的解决	(179)
26.3	DOS 5.0 和 Windows 3.0 的问题	(181)
第 27 章	通讯端口	(183)
第 28 章	驱动程序的升级	(186)
28.1	驱动程序列表	(186)
28.1.1	一种不断推动向前的热情	(187)
28.1.2	丰富的商品	(187)
28.1.3	如何获得更新的 Windows 驱动程序	(188)
28.1.4	安装新的驱动程序	(189)
第 29 章	转向 Windows 的真正代价	(200)
第 30 章	不受欢迎的客人;卸出 Windows 应用程序	(202)
30.1	应有的方式	(202)
30.2	删除不需要的应用程序	(203)
30.3	一种简易的卸出方法	(206)
第 31 章	Windows 的联网	(208)
31.1	联网的艺术	(209)
31.1.1	向 Windows 转换的一些考虑	(210)
31.1.2	提高网络运行 Windows 的安全性	(210)
31.1.3	Novell NetWare	(211)
31.1.4	Banyan Vines	(213)
31.1.5	LAN Manager	(213)

第三部分 诀窍和技巧

第 32 章	MSD:失落的文档	(217)
32.1	运行 Microsoft Diagnostics	(217)
32.2	解释 MSD 的屏幕显示	(218)

32.3	MSD 信息屏幕的理解	(220)
32.4	更新 ROM BIOS	(225)
32.5	消除内存冲突.....	(226)
32.6	避免中断冲突.....	(227)
32.7	有关 MSD 的某些警告和说明	(228)
第 33 章	根据模式排除 Windows 故障	(230)
33.1	使用 Windows 调试模式	(230)
33.1.1	WIN /D:X	(231)
33.1.2	WIN /D:F	(232)
33.1.3	WIN /D:V	(233)
33.1.4	WIN /D:S	(233)
33.2	认真的故障检测;使用 BOOTLOG.TXT	(234)
第 34 章	难题与妙计	(237)
34.1	解决 Windows 中问题的方法	(237)
34.1.1	驱动程序方面的问题.....	(237)
34.1.2	IBM 打印机与 PS/2	(238)
34.1.3	利用鼠标移动.....	(238)
34.1.4	沙漏图标的使用.....	(239)
34.1.5	使用 Excel 的诀窍	(239)
34.1.6	打印与工作站.....	(239)
34.1.7	Windows 3.0 与内存	(240)
34.1.8	循环逻辑.....	(240)
34.2	这是你对 Windows 的思考——有没有问题?	(240)
34.2.1	画线.....	(241)
34.2.2	重复率的增加.....	(241)
34.2.3	Winword 中的多任务机制	(242)
34.3	没有什么价值的 Windows 使用诀窍	(242)
34.3.1	生成版权符号.....	(242)
34.3.2	快速装入.....	(243)
34.3.3	选择所有的文件.....	(243)
34.3.4	装入多个应用程序.....	(243)
34.3.5	跟踪电子报表的版本.....	(243)
第 35 章	字处理大师的奥秘	(245)
35.1	将 Ctrl+Alt 键组合用于 Winword 宏	(247)
35.1.1	使用 Winword 的附加和修补特性	(250)
35.2	将 Ctrl+Alt 键组合用于 WordPerfect 宏	(250)
35.3	将 Ctrl+Alt 键组合用于 Ami Pro 宏	(252)
第 36 章	超级正文帮助	(253)

36.1	帮助文件的作用	(253)
36.2	设计帮助文件的工具	(254)
36.3	改变颜色设置的未见诸文档的方法	(258)
第 37 章	图形处理的熟练掌握	(259)
37.1	Windows 位图的压缩	(259)
37.2	用 Hijaak for Windows 压缩图形文件	(261)
第 38 章	寻找秘密的热键	(263)
38.1	屏幕保护器的热键	(263)
38.2	用热键最大化和恢复任何应用程序	(265)
38.3	给键盘增加 16 个额外的功能键	(266)
第 39 章	Shift 键	(272)
39.1	跟踪不起眼的 Shift 键的神奇奥秘	(273)
第 40 章	被遗忘的鼠标钮	(275)
第 41 章	按照遗传学原理制造的鼠标	(277)
第 42 章	团伙屏幕、Solitaire 和 Minesweeper	(279)
42.1	Bill, Steve, Brad 和 T-Bear	(279)
42.2	在 Solitaire 游戏中作弊	(280)
42.3	Minesweeper 的后门	(281)
42.4	不用作弊也能取胜	(281)
第 43 章	买入 Windows 的升级版	(283)
第 44 章	Windows 的性能评价	(285)
44.1	用 Widget 实用程序来合理升级	(287)
第 45 章	随身携带 Windows: 可拆卸的硬盘驱动器	(289)
第 46 章	监控点距	(291)
46.1	对 DOS 来说最佳的, 对 Windows 来说不是最佳的	(292)
46.2	一种全新的监视器	(294)
第 47 章	一个编程技巧的金矿	(296)
第 48 章	32 位的未来	(298)

第四部分 Windows 共享软件

第 49 章	Windows 共享软件中的精华	(303)
49.1	如何使用这些软件	(303)
49.2	快速安装说明	(303)
49.3	有关 DOS 至少需要了解的知识	(303)
49.4	如何将一个应用程序放在 Path 上	(304)
49.5	如何在启动时刻装入应用程序	(305)
49.5.1	在 Windows 3.1 及更高版本中	(305)

49.5.2 在 Windows 3.0 和更高版本中	(305)
49.6 将最好的东西奉献给读者	(306)
49.7 预防病毒	(307)
Bugs!	(307)
ChangeIt	(309)
Coffee Mug	(310)
Concentration Solitaire	(311)
DirPrint	(313)
FreeMem	(316)
HexEdit	(318)
IniEdit	(320)
Makeover	(329)
MazeMaker	(346)
More Control	(355)
Mouse Odometer	(362)
Mouse Warp	(363)
Plug-In	(368)
PRClock	(382)
Reminder	(384)
ResGauge	(403)
Roger's Rapid Restart	(405)
RRKeyCaps	(409)
Sloop Manager	(413)
UltraClip	(428)
Video Terminal Screen	(436)
WinList	(442)
WizManager	(445)
Zoom	(480)
关于本书所配软件	(482)

第一部分
定制的奥秘

第 1 章 先阅读本章

读者如果先花几分钟来阅读本章,以后在本书其余部分中查找信息就能节省数小时的时间。

自从 Windows 3.1 推出以来,它有一些特性未在文档中记载,或在文档中说明得不甚理想。我把这些内容集中放在了《《Windows 3.1 奥秘》续篇》里。

本书是我的“Windows 系列丛书”中的一本。它与《Windows 3.1 奥秘》(于 1992 年 4 月 22 日发行;Windows 3.1 本身也于同日发行)及《Windows GIZMOS》(这是一本有关 Windows 软件的全书,于 1993 年 1 月出版)都是重要的姐妹篇。这几本书加起来共 2200 多页,提供了有关 Windows 的知识,以及 100 多个免费的和共享的 Windows 程序。但是,无需前两本书也可以充分领略《《Windows 3.1 奥秘》续篇》的价值。它是自成一体的一本书。(有关前两本书的信息可与 IDG 公司联系。)

与《Windows 3.1 奥秘》一书相比较而言,《《Windows 3.1 奥秘》续篇》面向的是略高级一些的 Windows 用户。这与自从 Windows 3.1 发布以来,Windows 用户变得更加熟练有部分的关系,但主要还是因为我希望在尽可能减少两书重复内容的前提下,为读者提供尽可能多的、有价值的信息。

在 Windows 3.1 推出之后,我从未想到过会又了解到它的这么多未见诸文档的特性。但是,在随后的数月内,这个有希望的、但又存在缺陷的环境中的一些“奥秘”开始渐渐显露出来了。与以前相比,这些奥秘需要更多的挖掘才能发现。但是,当读者在检查最终完成的工作时就会发现,所付出的努力还是值得的。

1.1 如何使用本书

对于新的 Windows 用户:
建议首先阅读第 49 章的“关于新的 Windows 用户”一节。然后,返回本章并继续阅读感兴趣的章节。

对于熟练的 Windows 用户:

在阅读了本章中有关如何从书中获取所需信息的诀窍之后,直接转至《《Windows 3.1 奥秘》续篇》。

1.2 一次成功键入正确的命令

书中给出了很多 Windows 命令。如果能准确了解如何键入这些命令,就可以更快地使用本书中的奥秘。对于有些命令来说,通过键盘键入要比用鼠标完成同一操作更快一些。

本书中命令的表示方式如下面一行所示：

```
NOTEPAD {/P} 文件名
```

在这个命令中，“文件名”表示要在 Notepad 正文编辑器中打开的文件的实际文件名。/P 表示该命令行开关是可选的。如果决定要向命令中加入/P，注意不要键入花括号。由于 Windows 常常用方括号表示初始化文件中各个部分的开始，故本书中没有用方括号表示可选的开关。如果某一命令行上出现了方括号，应将方括号与其他内容一起键入。

例如，如果要用 Notepad 打印 SETUP.TXT 文件，可以按一下 Windows Program Manager 或 File Manager 中的 File Run，键入如下命令行，再按一下 Enter：

```
NOTEPAD /P SETUP.TXT
```

每当看见“文件名”(filename)时，就可以将它替换为 DOS 或 Windows 能够识别的任何形式的有效文件名，包括驱动器符和目录名。例如，如果当前的驱动器是驱动器 C:，则在 Notepad 命令中，下列表示 SETUP.TXT 文件的名都是有效的：

```
NOTEPAD SETUP
```

```
NOTEPAD SETUP.TXT
```

```
NOTEPAD C:\WINDOWS\SETUP.TXT
```

```
NOTEPAD \WINDOWS\SETUP.TXT
```

当表示键盘上的一些特殊键时，其第一个字母用大写，如：

```
Enter, Tab, Backspace, Shift, Alt, Ctrl, Esc
```

因此，短语“按 Enter”不是要求按 e, n, t, e 和 r 键，而是要求按 Enter 键。用“+”号连接的两个键表示要同时按下。例如，“按 Ctrl+A”意即按住 Ctrl 键，再按住 A 键，然后再同时释放。

依次按动的键用逗号分开。例如，“按 Alt, F, O”表示按下 Alt 键，然后释放它，接着按下 F，最后是 O。这一按键序列首先激活某个 Windows 应用程序的主菜单，接着拉下 File 菜单，然后执行 Open 菜单项。这与“按一下 File Open”的说法是一样的。

1.3 找出有用的部分

《《Windows 3.1 奥秘》续篇》采用了与《Windows 3.1 奥秘》相同的图标，以便引导读者注意那些提示了有关 Windows 的隐蔽和鲜为人知的事实的特殊段落。

如果希望快速了解一下本书的内容，可以浏览每一章的小结部分。



“未见诸文档的特性”(Undocumented Features)是指未在 Windows 手册中解释的、或未能在 Windows 3.1 的 SETUP.TXT 文件中适当描述的内容。在某些情况下，Microsoft 在别处写了一些有关这些特性的文字；在另一些情况下，我通过经验或尝试将它们挖掘了出来。

解决办法

“解决办法”(Workaround)是一些过程或临时性的修补措施,帮助读者解决某个问题,或向 Windows 配置中增加功能。在某些情况下,它可能是一个能买得到的、用于解决 Windows 某种限制的商业产品,但基本上都是免费的,读者可以花一点时间加以尝试。

错误信息

“错误消息解释”(Error Messages Decoded)是对那些常常令人迷惑甚至误解的出错对话框所做的解释。《Windows 3.1 奥秘》涉及了其中的大部分。本书中对新发现的一些加以解释。

1.4 本书的总体结构

《Windows 3.1 奥秘》续篇》分为四个部分:

1.4.1 第一部分:定制的奥秘

这一部分涉及了可以用来定制“拖放”(Drag-and-Drog)技术、Program Manager、File Manager、键盘以及 Windows 界面的许多其他方面的技巧。

1.4.2 第二部分:设置的奥秘

这一部分包含了有关如何根据一台 PC 上的不同用户设置不同的 Windows 配置、如何升级至新的 Windows 驱动程序、如何卸掉已安装的 Windows 应用程序等的技巧(有关 Windows 安装的全部奥秘可见《Windows 3.1 奥秘》一书的第 17 章,此处就不再重复了。)

1.4.3 第三部分:窍门和技巧

这一部分将一些简单的技术综合起来以改善 Windows 的性能。此外,还包含了读者们所提供的、富于想象力的一些内容,解决 Windows 中所出现的问题的简便方法,编程大师们所采用的一些技巧,可以在 Solitaire 和 Minesweeper 游戏中“作弊”的一些不为人所知的击键,等等。

1.4.4 第四部分:优秀的 Windows 共享应用软件

自从《Windows 3.1 奥秘》和《Windows GIZMOS》出版以来,我搜集到了一些最好的免费程序(freeware)和共享程序(shareware),共有 20 多个。本书即以这些程序结束。为了方便读者查找出现在“Windows 奥秘丛书”三本书中的某一特定工具或程序,我将所有 100 多个程序分门别类地列在了介绍共享软件的简介里。

1.5 CompuServe 技术支持

CompuServe Information Service(CIS)是一种世界范围内的计算机服务,利用它可

将与几乎每一个现有的电子邮件地址交换信件。目前,几乎所有的 Windows 产品销售商在 CompuServe 上都有“论坛”(forum)。论坛是一个消息区域,技术支持人员每天都要监控它,回答用户的问题和意见。相比较而言,电话支持就比较昂贵,也比较麻烦和单调。公司里的高级程序人员通常都觉得 CompuServe 论坛要方便一些,因为问题可以在晚上或其他任何时间回答。

例如:如果想从 CompuServe 上获得 Microsoft 的电子技术支持,可以通过调制解调器(modem)拨一个 CompuServe 的当地号码,然后在任何 CompuServe 提示下键入 GO MICROSOFT。这时,出现一个各种服务的列表,包括若干个以不同的语言和国家支持的 Microsoft 论坛。在选择了自己的语言分组后,可以选择与需要技术支持的产品对应的论坛:DOS 或 Windows, Word for Windows, Excel, 等等。如果需要一个非 Microsoft 的销售商的支持,可键入 GO SOFTWARE 或 GO HARDWARE。这时,可以看到一个各公司的列表,每一个都有其自己的论坛,内有公司技术人员与用户之间的技术信件。

一旦处于特定销售商的论坛中之后,可选择菜单选项“Announcements from Sysop”,显示出一个系统操作员(sysop)列表,及有关论坛的最新消息:例如,可以拷贝到自己的计算机上(下载)的新的程序增强文件。写下所感兴趣的 sysop 对应的姓名和 CompuServe 号。然后,切换到论坛的“Messages”部分,写一封有关手边问题的详细信件,并将它发送给已记下的 sysop 的号码。

当以这种方式“寄”一封信时,不仅收信的 sysop 会看到它,其他阅读论坛中信件的人也会看到它。过 24 小时到 48 小时再查看一下 Messages 部分,很可能就会发现一些回信,其中有一部分信的作者很可能不是销售商的雇员,但却是该公司产品的、比任何雇员水平都要高的专家水准的用户!

CompuServe 收费的标准是每小时 \$6(对于 2400bps 的存取速率),或每小时 \$12(对于 9600 或 14400bps)。这笔费用积累起来并不少,但也有一些 CompuServe 的高水平用户找到了降低费用的很多方法。主要的方法是运行一个程序,由它来准备好要发出去的信件,拨 CompuServe 的号,将信件发送至适当的论坛中,再检索回信—完成所有这些操作的时间只是手工方式下的一小部分。

在这些程序中,有一个很好的称为 WinCIS——它是来自 Windows User Group Network (WUGNET) 的一个共享 Windows 程序。如果要获得这个程序,可键入 GO WUGNET,选择 Libraries 部分,从中选取 Library 12,并下载名为 WC094A.ZIP 的文件。将此文件还原(它是经过压缩的),并从中读取有关如何下载另外几个文件的说明。(全部加起来大于 CompuServe 对文件传输所做的限制。)为了对此文件拆包,要有 PKZip 2.0 程序。这个程序的共享版本可以从 GO WUGNET 的 Library 4 中获得,或键入 GO IBMNEW, Library 2,并下载 PK204G.EXE。

第 2 章 “拖放”方法的使用

在本章中

- 介绍了一种修改 Windows 的“拖放”(drag-and-drop)技术的方法,使之执行用户所需的任何操作。

- 介绍了可有效使用这种技术的特殊语言,它可以加入 Word for Windows 及 Word Perfect for Windows(以及任何其他主要的应用程序)中的宏:将一个经过排版的字处理文件的名从 Windows File Manager 中拖出来,并放在一个图标上,从而将该文件转换为一个无版式的正文文件。

在我的所有书中和负责撰写的杂志栏目中,我都试图揭示 Windows 的未在文档中记载的或鲜为人知的特性,以求有助于读者最好地利用 Microsoft 的图形环境。在研究了 Windows 3.1 内部工作机制的数月之后,我找到使用 Windows 的一种功能的方法。Windows 的有些方面鲜为人知或很少为人们所理解,该功能就是其中的一种。

只要利用一个简单的技巧,就可以重定义 Microsoft 的“拖放”技术的工作方式了。实际上,在几乎所有主要的 Windows 应用程序中,都可以用“拖放”技术来完成所需的任何任务。

2.1 “拖放”技术可以做什么

Windows 3.0 中已有拖放特性了,但局限于少数特定的操作,如在 File Manager 中将某个文件从一个驱动器拖动到另一个驱动器上,或在 Program Manager 中移动某个图标等。

Windows 3.1 对拖放技术的功能作了重要的改进。不仅可以将一个文件名从 File Manager 中拖出,并放在某个 Windows 应用程序的图标上或窗口中,还可以将一个文件名放到缩小的 Print Manager 图标上。这时,该文件即在当前的打印机上打印出来。(Print Manager 必须在 Control Panel 的 Printers 对话框中激活。如果没有,也可以这样来打印一个文件,即在 File Manager 中选择它,再按一下 File Manager 主菜单上的 File Print。)

在这一看似简单的特性的背后是一种有所争议的技术。Windows 3.1 的 File Manager 能够将关于被拖动对象的信息传递给其他的 Windows 应用程序。用 Microsoft 的术语来说,File Manager 是一个拖放“服务器”,而其他的应用程序则可以作为“客户”。但是,Microsoft 并没有为其他 Windows 应用程序(如第三方文件管理器)的开发者提供其“服务器”方法学的文档。在 Windows 3.1 的 β 测试阶段,在编程人员的不断请示均遭拒绝之后;这方面的信息才最终在 M&T Publishing 的一本技术性杂志《Microsoft Systems

Journal》(1993,5-6月)的一篇文章中出现。

在拖放技术的“服务器”一方和“客户”一方都见诸文档后,大部分主要的 Windows 应用程序都开始以某种方式支持这种技术了。但是,即使是那些没有明显支持拖放技术的应用程序,Windows 用户仍然有办法来修改拖放的行为,从而完成几乎所有能想象出的任务。

2.2 用户可以让“拖放”做些什么

理解 Microsoft 的拖放功能的关键在于再看一下将某个文件名从 File Manager 拖动至一个缩小的 Print Manager 图标上时发生了些什么。

Print Manager 并没有真正打印用户的文件。实际上,Print Manager 对用户的字处理器文档、电子报表、图形图象或任何其他文件类型是一无所知的。

如果用户已将某一文件类型正确地与适当的 Windows 应用程序“连结”,Print Manager 就有了打印用户的文件所需的所有信息。它靠 File Manager 向有关的应用程序发送一条消息,命令该应用程序打开用户文档,打印它,然后结束。用户可能会看到该应用程序在屏幕上一闪而过,但无需采取什么动作。

设想一下,如果我们能控制 File Manager 发送给各应用程序的消息,情况会怎样呢?做到这一点只需几个简单的步骤。下面是一些例子:

- 普通正文转换。假设有一个人从遥远的城市打电话来,要求通过 E-mail 传给他几份文件。这些文件呈一种奇怪的、他不能使用的字处理格式。无需手工转换每一个文件,只要将它们放在一个图标上,相应的普通正文文件就会自动地出现在同一目录中,完全符合 E-mail 传输的要求。

- 电子报表。假设有一张电子报表,其中包含了若干个财务图表。如果要将它们重新打印出来,将适当的电子报表拖动到一个图标上即可。这时,各图表(而不是整个电子报表)会自动地打印出来。

- 图形转换。假设读者经常会收到具有标准的、但不兼容格式的位图图形。为了对它们进行转换,可以将每个文件名放在一个图标上,这些文件即被自动转换,而无需在一个转换程序中个别地将它们打开。

- 办公自动化。假设我们需要在每天早晨(而不是保存文件的前一天晚上)将一些文件通过一块传真卡发送给另一个办公室。文件可以在方便时存在;当另一个办公室在早晨打开时,只要将各文件的名放在一个图标上,即可自动将它们传过去。

上面举出的只是一些可能的例子。读者还可以根据自己的想象和应用要求举出更多的例子。

为了理解这个概念,可以以一种新的方式来考虑术语“打印”。通常,当我们说“打印”时,意即“在打印机上打印”。但是,我们也可以用“打印”这个词来表示“打印到一个文件中”。在这种含义下,一个应用程序的输出即被写到一个磁盘文件中,而不是写到打印机端口中。

“打印”这个词还可以这样来用,即说“将文件打印到一个普通正文文件中”。我们还可