

## 第1章 Windows 简介

### 1.1 什么是 Windows

Windows 是一个功能强大的软件系统,是美国 Microsoft(微软)公司研制的一系列操作系统的名字,其中最典型的版本是 Windows 3.1 版。它提供了一种多窗口的图形环境,通过对环境中的各种图形的简单操作,便实现了对计算机的使用。Windows 几乎具备了 MS-DOS 所有的功能,并在此基础上对操作系统的各项功能进行了扩展,是一个多任务的图形操作环境。它与文本操作方式的 MS-DOS 操作系统有着本质的区别。

### 1.2 什么是中文 Windows

中文 Windows 是指能够在 Windows 状态下输入、输出汉字并能处理汉字的软件系统。

目前能在 Windows 下处理汉字的软件系统主要有两种:Windows 的中文环境和 Windows 中文版。

#### 1.2.1 Windows 的中文环境

Windows 中文环境是 Windows 的一个支持软件,是西文 Windows 的一个外挂模块,这个外挂模块可以根据需要随时装载和卸掉(若卸掉就又变成纯西文的 Windows)。有了这个外挂模块,我们就可以像处理西文一样处理汉字信息。但是它毕竟只是“像”,因为它只是一个外挂模块,并没有深入到西文 Windows 的核心部分去改造西文 Windows 的单字节处理方式,也没有将其变成双字节处理内核,因此还存在一些无法解决的问题,例如有时会出现乱码现象等。

Windows 中文环境向我们提供的只是一个中西文兼容系统,在允许处理西文字符的任何地方都能处理汉字信息。Windows 中文环境兼容系统与 MS-DOS 下的汉字系统也不尽相同。MS-DOS 下的汉字系统也是提供给用户一种能对某些西文软件兼容的中西文兼容系统,而这种兼容性只是指它能够在某些西文软件中输入、处理、显示和打印汉字,并不是去改造西文软件,这些西文软件仍然具有本来的面目。而 Windows 的中文环境是专门针对 Windows 来做的,它不仅能输入、处理、显示和打印汉字;而且它还可利用工具对西文的菜单命令等汉化,这样使某些不太熟悉英语的用户也能够非常方便地使用 Windows。

在国内,已有多数在 Windows 3.1 上运行的 Windows 中文环境,最有代表性的中文环境是中文之星(CStar 1.X 或 2.0)。如图 1.1 所示即为在中文之星 1.2 环境下用记事本应用程序编辑文件的例子。

中文之星还提供了一些实用程序,如汉字图形转换器、中文造字、中文内码转换工具等。

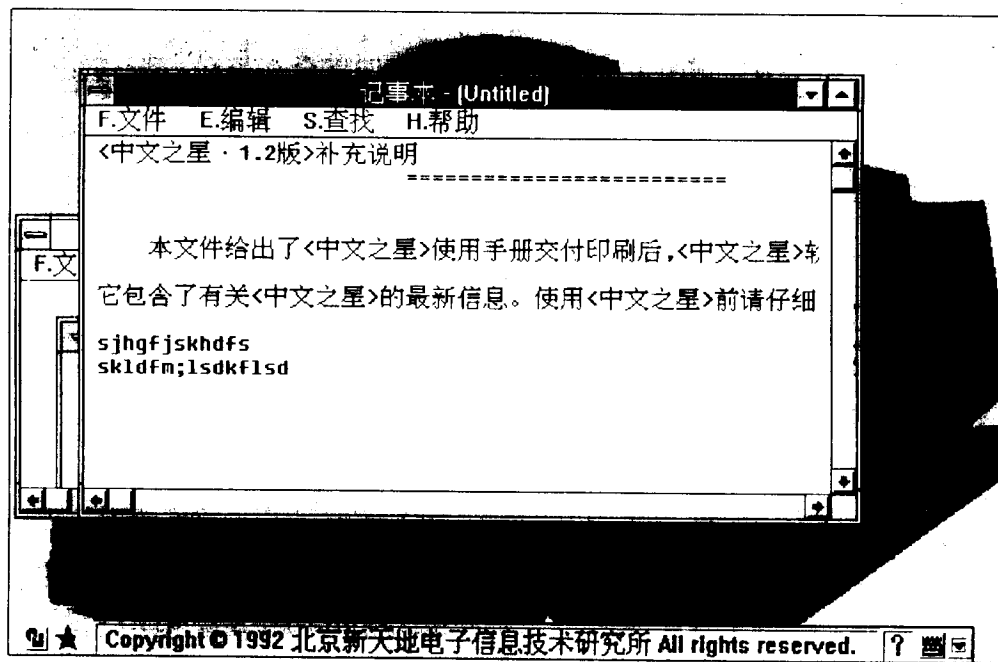


图 1.1 中文之星环境下的记事本应用程序

### 1.2.2 Windows 3.1 及 3.2 中文版

Windows 中文版是在 Windows 的源程序上进行汉化的,采用了双字节内核汉化技术,从 Windows 内部解决了汉字处理,不仅可以输入、输出汉字,连所有的屏幕内容(如菜单、对话、字符串及各 Windows 应用程序的图标标题等)也都是用汉字显示的。因为它从核心部分开始汉化的,所以向我们提供的是彻底的中文操作平台,从根本上解决了乱码问题。图 1.2 为 Windows 3.1 中文版环境下使用日历应用程序填写工作日程安排的例子,在日历中既可以用英文填写,又可以用中文输入内容。

Windows 3.1 中文版为用户提供了国标/区位、全拼双音、双拼双音汉字输入方法,它所采用的是开放的汉字输入方法,用户既可以用造字程序往汉字库中添加汉字,也可以修改双拼双音的编码原则,甚至还可以利用码表生成器建立自己的编码系统。Windows 3.2 还增加了 ABC 输入法及郑码输入法,并对两种双拼输入法进行了优化。

本书要讨论的就是 Windows 的中文版 3.1 及 3.2 系统。

### 1.3 Windows 的特点

Windows 有许多版本,我们这本书讨论的是中文版的 Windows 3.1 及 3.2,因此我们首先以中文版的 Windows 为主,介绍 Windows 的特点。

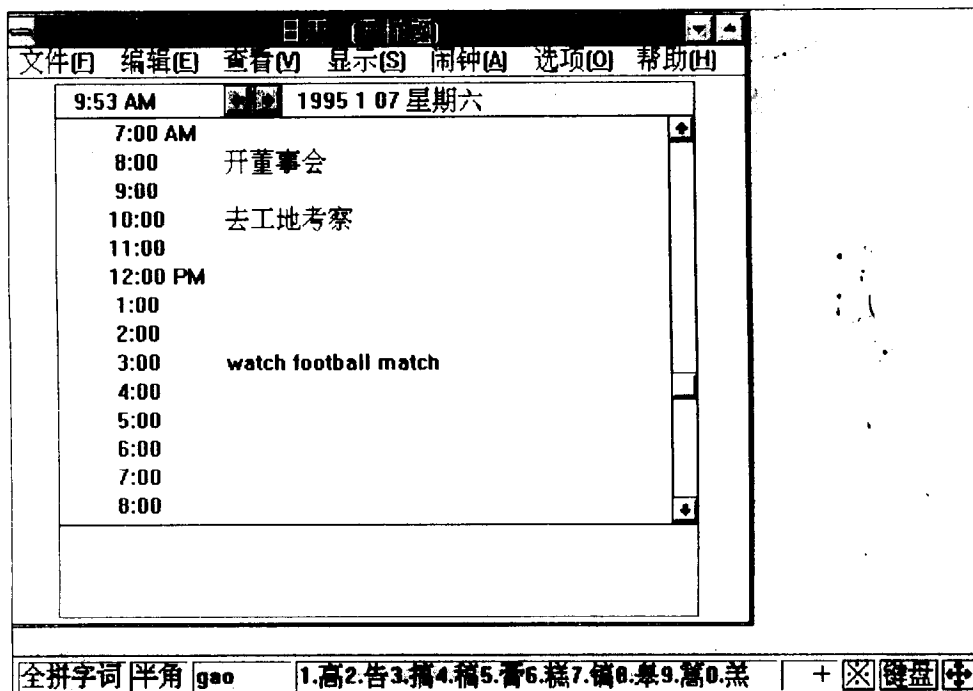


图 1.2 中文版 Windows 下的日历应用程序

### 1.3.1 图形化的用户界面

Windows 用形象的图形符号(如窗口、图标、菜单等)代替了 MS-DOS 的字符式命令,用户无需再去记忆那些 MS-DOS 命令。

例如:若要显示 A 盘的目录。

在 MS-DOS 工作方式下,需在当前 DOS 提示符下敲入命令 DIR A: \, 即 C>DIR A: \。

在 Windows 环境中;只需启动文件管理器,将鼠标指针移到目录窗口内的 A 驱动器图标处,单击一下鼠标左键,此时在目录窗口中显示的便为 A 盘上的目录,如图 1.3 所示。

再如:若需要将 A 盘上的文件 TEM. TXT 拷贝到 C 盘。

用 MS-DOS,需在 DOS 提示符下敲入拷贝命令,即:C>copy A:TEM. TXT \

用 Windows,同样需要打开文件管理器,拉出文件管理器的“文件”菜单,选择“复制”命令项,在弹出的“复制”对话框中指定要复制的文件名 TEM. TXT 以及此文件的路径 A:\和目的路径 C:\Windows,如图 1.4 所示。

所有 Windows 下的应用程序(如记事本、日历等)都有相同的外观和相似的操作,用户只需学会一种,再学其他的就很方便了。

### 1.3.2 与 MS-DOS 的兼容性

Windows 是运行于 MS-DOS 环境之下的,即它是在 MS-DOS 的支持之下,与 DOS 有

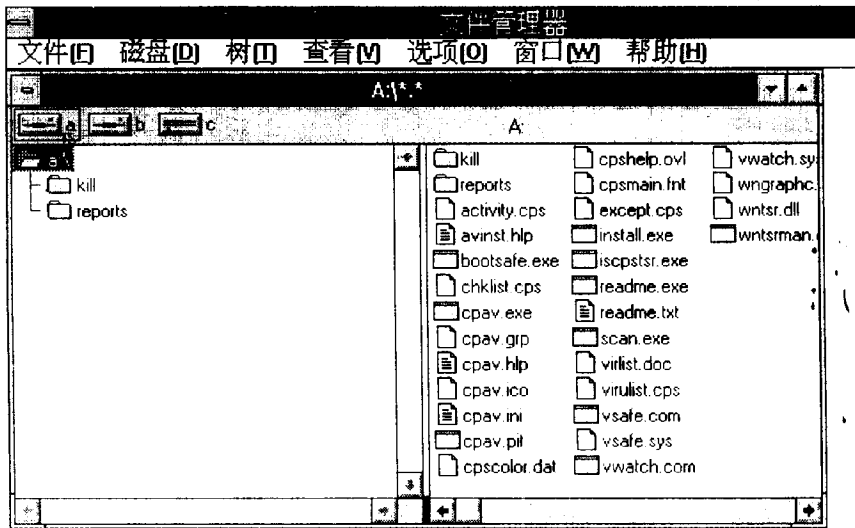


图 1.3 在目录窗口中显示盘目录

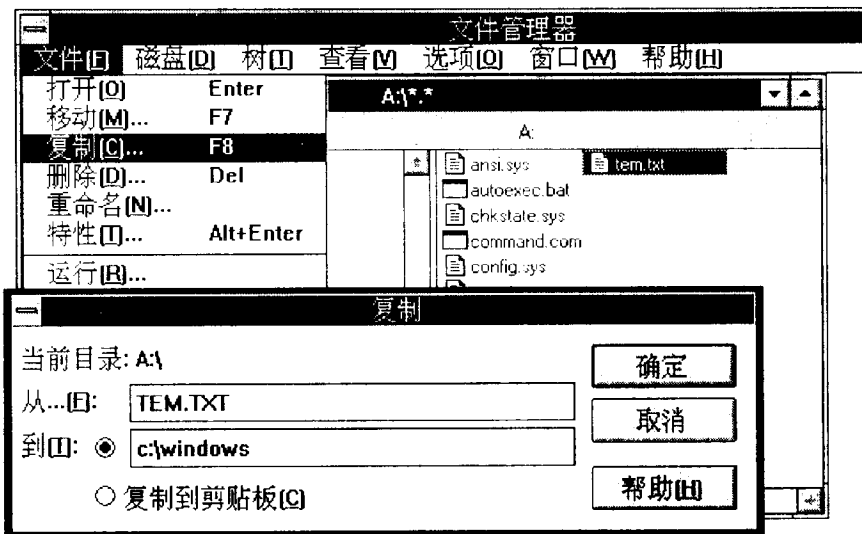


图 1.4 复制文件示例

一定的兼容性。在 MS-DOS 下开发的应用程序同样能在 Windows 下运行,但对于某些专门为 MS-DOS 系统编写的系统软件它便无法运行(例如某些 MS-DOS 下的汉字系统如 UC-DOS 等,某些图形软件如 autoCAD 等)。

### 1.3.3 多任务

Windows 是一种多任务操作系统,允许同时运行多个程序。而且能方便、迅速地在各程序之间切换。例如:若用户正在用记事本写便条,不必退出就可使用画笔画图、看时钟、玩扫雷游戏。在这些程序之间用户可自由地切换,在系统中这些程序是同时运行的。图 1.5 所示

即为多个同时运行着的窗口。



图 1.5 Windows 多任务示例

### 1.3.4 有效地利用内存

Windows 最显著的特点是能够充分利用计算机中最宝贵的内存资源,它突破了 640K 内存限制(DOS 只支持 640K 常规内存),可以使用计算机的所有内存,不仅如此,在 386 增强方式下,Windows 还可以使用虚拟内存,即将内存中的部分内容交换到硬盘上,腾出的内存可用于其他的程序,需要时再将硬盘上的内容交换回内存,这样,内存容量大大地增加了。因此,在 Windows 下运行程序,再也不会像在 DOS 下那样受到束缚了。

### 1.3.5 应用程序的数据共享

Windows 应用程序不是孤立的,它们之间可以共享数据,应用程序间的数据交换有三种方法:

#### 1. 剪贴板

剪贴板是一个临时存放交换信息的区域,通过它,在某一种程序环境下所生成的信息,可立即在另一程序环境下再次使用,各应用程序之间或同一应用程序内,通过这种方式可实现信息的交换、共享与集成。

例如:同时打开了三个应用程序:记事本、画笔、书写器。现在书写器需要记事本上的某些文字叙述和画笔上的某一画面。可以先选定需要的文字或图画内容,再把它复制到剪贴板上,然后从剪贴板粘贴到书写器文档的指定位置上,如图 1.6 所示。在这里,书写器文档中即包含了从另外两个应用程序粘贴来的信息。

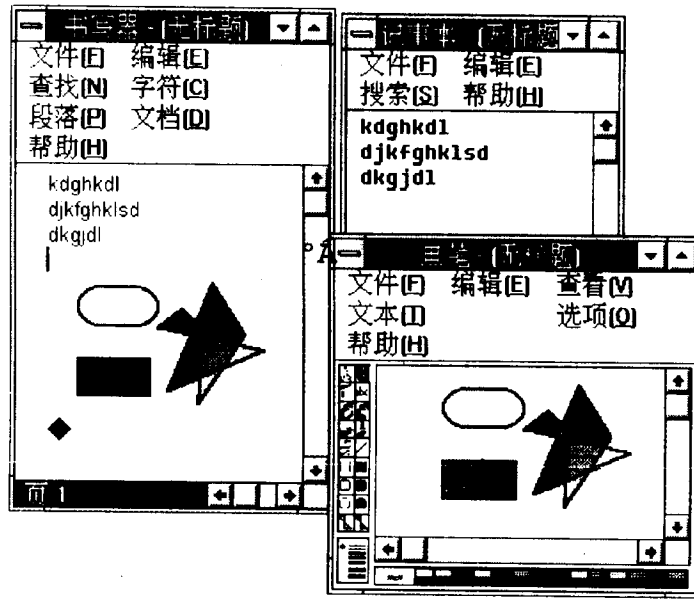


图 1.6 利用剪贴板复制对象示例

## 2. 对象嵌入和链接

将一个应用程序的数据插入到另一个应用程序有两种方式：

### 对象嵌入

这是指将源文档中的信息插入到目的文档中的过程。它是在被嵌入的文档中选择对象，在被选择的对象编辑完成后其副本会自动嵌入，这之后它们便再没有什么联系。

### 对象链接

在目的文档和源文档之间建立一条链，从而将它们联系起来。若修改源文档，目的文档的相应内容也会随之改变。这样就可以保持数据的一致性。

## 3. DDE(动态数据交换)

这是 Windows 的早期版本所引入的一种动态数据交换手段。虽然 OLE 是 Windows 3.1 所极力推荐的信息交换方式，但 DDE 仍然在起作用。可以将 DDE 理解成动态的粘贴手段，当源文档中的信息被修改后，DDE 就会自动地修改粘贴的数据。DDE 的连接有两种部分：客户应用程序和服务端应用程序，DDE 实际上是它们之间的一种对话。客户应用程序使用信息，服务器应用程序接收信息。对于大多数应用程序来说，建立 DDE 连接的最简单方法是：将数据块从服务器应用程序复制到剪贴板上，激活客户应用程序，将插入点放到接收文档中要放置信息的位置上，然后使用“粘贴连接”命令。

### 1.3.6 支持多媒体

Windows 能够支持声音卡、电子合成器、CD-ROM 驱动器等硬件设备，并提供媒体播放程序、声音记录程序、MIDI 映射程序，从而使计算机进入了具有声音、音乐、图象、文字等多种功能的多媒体世界。如果再安装一些硬件和软件(如 Microsoft 的 Video for Windows)，那

么在 Windows 下还可实现三维动画、电影等多媒体效果。时至今日,Windows 已成为一种最主要的真正多媒体平台。

### 1.3.7 TrueType 字体

Windows 提供了多种字体,其中 TrueType 字体技术采用的是美国 Apple 公司研制的成果,它可以进行不同大小的缩放和修饰,实现无级变化。因为大多数主要的字体厂家都支持 TrueType,因此,可从各种厂商那里得到大量的 TrueType 字体。在 Windows 3.2 中文版下,各种效果精美的 TrueType 汉字字体是由国内长城集团提供的,市场上还有各种各样的 TrueType 字体可供选用。

### 1.3.8 开放的汉字输入方法

Windows 3.1 中文版提供了三种汉字输入方法,即国标/区位输入法、拼音输入法、码表输入法。其中码表输入法用于使用户自己建立的编码系统,此编码系统是用户自己建立以后由码表生成器编译而成的。

Windows 提供的拼音输入法中,对于双拼双音输入法的编码原则,用户完全可以根据自己的需要进行修改。

用户还可以利用造字程序向汉字库中添加汉字或其他符号。

Windows 提供给我们的汉字输入方法是开放的,使我们使用起来非常灵活、方便。

自从 Windows 3.1 中文版推出以来,一些主要的汉字输入方案,如五笔字型、自然码等,都已在 Windows 3.1 中文版下实现过。Windows 3.2 中文版还引入了 ABC 输入法及软键盘,后者可供使用鼠标的用户以直观方式来输入汉字。此外,Windows 3.2 中文版中还带有一种优秀的形码输入方案——郑码。经过一段时间的学习,使用郑码能达到较高的输入速度,这为那些专业的录入人员以及一些不惯用拼音的人们(如南方一些省份)提供了方便。

## 1.4 Windows 的操作方式

Windows 3.1 及 3.2 中文版有两种操作方式,即标准方式和 386 增强方式。当启动 Windows 时,它会自动识别计算机硬件配置,使它运行于相应的方式下。

### 1.4.1 标准方式

当你所使用的计算机的 CPU 为 80286,并且至少有 1M 内存时,Windows 便自动运行于标准方式下。

在标准方式下,Windows 应用程序可使用超过 640K 的内存,此时既可以运行 Windows 应用程序,也可以运行 MS-DOS 应用程序。此方式下 MS-DOS 应用程序运行必须使用全屏幕,并且只能在前台运行。也就是说如果一个 MS-DOS 应用程序切换到其他应用程序时,这个 MS-DOS 应用程序就被终止运行。Windows 的标准模式不支持虚拟内存,因此用户能同时运行的应用程序个数受到了较大限制,且一些大的程序也不能运行。

### 1.4.2 386 增强方式

如果你所使用的计算机是 386 以上微机,并且至少有 2M 内存时,Windows 会自动运行于 386 增强方式下,此方式在速度、内存利用等各方面都比标准方式优越。它不但使用计算机所有内存,而且可以将硬盘空间作为虚拟存储器使用。

在此方式下运行 MS-DOS 应用程序,既可以在全屏幕内运行,也可以在一个窗口内运行;既可在前台运行,也可以在后台运行。

## 1.5 Windows 软件包中的应用程序

Windows 软件包本身已为我们提供了比较丰富的应用程序,Windows 3.1 及 3.2 中文版软件包中所带的应用程序可分为三组。

### 1.5.1 主群组

在主群组中所包含的是一些与系统操作有关的应用程序,其中包括文件管理器、控制面板、打印管理器、剪贴板查看程序、MS-DOS 方式、PIF 编辑器、自述文件、码表生成器、Windows 设置程序、造字程序等。各程序图标如图 1.7 所示。下面简要介绍一下主群组中的各个应用程序的作用。

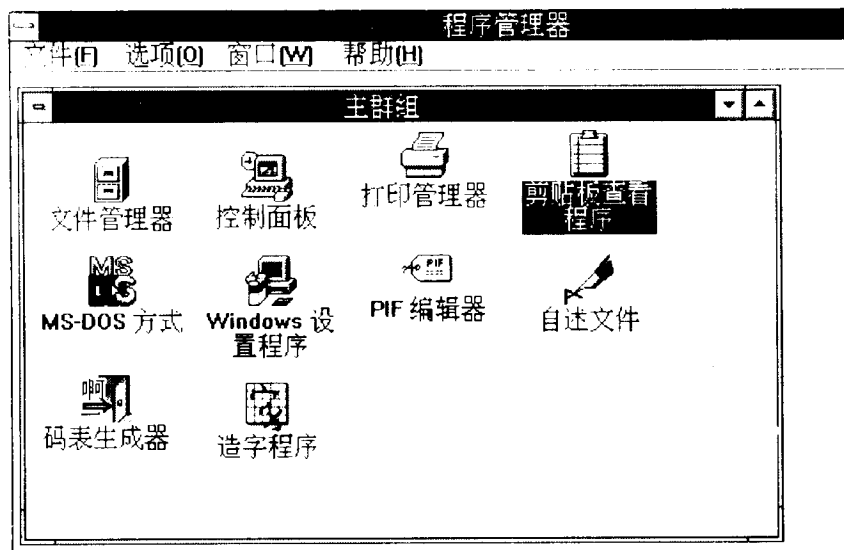


图 1.7 主群组窗口

#### 1. 文件管理器

文件管理器帮助我们组织文件和目录,用来查看磁盘上的文件和目录,完成移动文件、复制文件、启动应用程序、打印文档、连接网络驱动器和维护磁盘等多项功能。



## 2. 控制面板

控制面板用于改变 Windows 系统的设置。利用控制面板可实现变桌面的外观效果,调节鼠标的灵敏度或键盘的重复频率,设置计算机的时钟和日期,安装驱动程序,配置串行口等功能。

## 3. 打印管理器

打印管理器是 Windows 中用于控制和管理打印任务的程序。它可以处理系统上连接的所有打印机(包括网络打印机),为每台打印机建立打印队列。当一个应用程序有一个打印任务时,只需将打印文件送到打印管理器,然后继续运行不必等待。至于这个打印文件如何送到打印机又如何打印出来,完全是打印管理器的事情,应用程序不必干涉。假若此时打印机未开、缺纸或没有联机,打印管理器会储存打印文件,只要打印机恢复正常,即可随时送出。但当退出 Windows 或关闭打印管理器时,这些被储存的打印文件会被消除。在这些储存起来的打印文件队列被清除前,如需要,可随时用打印管理器来查看和整理。

## 4. 剪贴板查看程序

可利用剪贴板查看程序来编辑、保存、查看剪贴板上的信息。其他应用程序复制到剪贴板上的内容可通过它来查看。剪贴板只有一块,每次复制就会将其原来的内容覆盖掉。可以利用它将剪贴板上原来的内容编辑成为一个文件,加以保存,需要这个文件作为共享数据时,再在剪贴板上打开它。

## 5. MS-DOS 方式

利用此应用程序,可进入 MS-DOS 方式,此时就像在真正的 MS-DOS 下一样运行任何 DOS 命令。可用 Exit 命令返回 Windows 环境。还可使用快捷键 Alt+TAB 在 MS-DOS 方式和 Windows 方式之间进行切换。也可用 Alt+回车键把 MS-DOS 方式从全屏幕到 Windows 的窗口状态之间进行切换。

## 6. PIF 编辑器

PIF 编辑器是 Windows 为运行非 Windows 应用程序提供的程序项描述信息编辑器。在 Windows 环境下,大部分的 MS-DOS 应用程序都能直接执行,但有些 MS-DOS 应用程序在 Windows 环境下直接运行会出错,对于这些出错的程序,用 PIF 编辑器重新编辑,修改某些设置值,就能使它顺利地执行。这些设置值被存放在一个 PIF 文件中,以后通过此 PIF 文件即可启动程序。

Windows 在运行非 Windows 应用程序时总是先寻找它的 PIF 文件,若找不到,就用标准设置启动它。因为大部分的非 Windows 应用程序都可以在标准设置下运行,所以一般不必为它们建立 PIF 文件。

## 7. 码表生成器

码表生成器是一种汉字输入法自动生成系统。它将用户自己建立的汉字编码码表进行编译后装入工作平台,这样在 Windows 中用户可以使用根据自己需要建立的汉字输入法。

## 8. 造字程序

中文 Windows 汉字库中的汉字和符号是有限的,共有 6763 个汉字和 680 个符号,这是由国标 GB2312-80 确定的,Windows 3.1 及 3.2 中文版同样遵守了这一国家标准。与在中文

DOS 下一样,实际工作时,有时需要的汉字或符号汉字库中没有,这时用户可以启动造字程序来自己造字,造好了的字存放在汉字库中供以后使用。

### 1.5.2 附件组

在附件组中所包含的是一些可供办公用的应用程序。其中包括书写器、画笔、终端仿真程序、记事本、记录器、卡片盒、日历、计算器、时钟、对象包装程序、字符映射表、媒体播放器、录音机等。图 1.8 所示即为附件组窗口。下面简要介绍一下附件组中的各个应用程序。

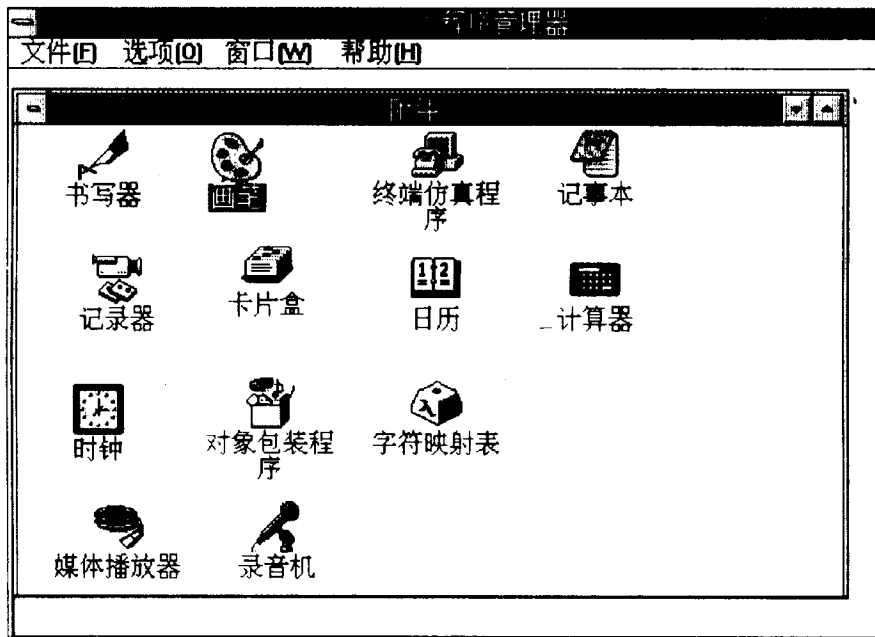


图 1.8 附件组窗口

#### 1. 书写器

书写器是 Windows 本身自带的一种字处理程序,可用它来编辑文档,此文档既可以是一般的文字,又可以是带有复杂格式的组合文档。可以在文档中插入图片,还可以在其中嵌入声音。

#### 2. 画笔

画笔是一个用于编辑图形的应用程序。用户利用它可以绘制复杂的美术图片。既可以创作新图,又可以修改其他程序生成的图形,如用剪贴板收集的屏幕快照、用扫描仪生成的图象等。

#### 3. 终端仿真程序

终端仿真程序是一个通信应用程序,用户利用它可以和其他计算机进行通信、交换数据。

例如可以通过各种公用电子邮件网络发送或接收电子邮件,还可以在某个串行口上安

装一个调制解调器,通过电话线与远程计算机交换数据。

#### 4. 记事本

记事本是一个简单的文本编辑器,它可用来作一些笔记、写便条、记备忘录等,还可用来编辑批处理文件。它只包括文字和数字,不能插入图形信息。记事本也是一个简单的字处理程序。

#### 5. 记录器

为了便于用户的重复操作,Windows 用记录器来记载键盘和鼠标的动作序列,这个动作序列被称为一个宏,可以用文件来存储宏,一个文件中可以存储多个宏,在必要的时候可以重现宏,让其按照先前记录的顺序自动执行。

#### 6. 卡片盒

卡片盒是一个管理卡片的系统,用户可以将一些日常信息都放在一张张的卡片上,在卡片上还可以插入图片,这些卡片都被保存在扩展名为.CAR的文件中。例如可以用卡片盒来管理名片。若在用户计算机上安装了调制解调器,卡片盒还可为用户自动拨电话号码。

#### 7. 日历

日历是一个简单的日程安排程序。可以记录每天及每月的工作安排、约会,可以作为一个备忘录。还可以设置闹钟,当预定时间快到时响铃提示。

#### 8. 计算器

为了方便用户,Windows 中带有计算器程序,用户可以随时进行各种计算。有两种方式的计算器,一种是标准型的,用于简单计算;另一种是函数型的,适用于科学计算和统计计算。用户使用它就像使用一般的计算器一样方便。

#### 9. 时钟

时钟是用来报告日期和时间的。可以把它最小化后缩成一个图标,放在屏幕的某一位置,用户随时可以看到时间。

#### 10. 对象包装程序

对象包装程序是一个工具,可用它来建立对象包并将对象包插入到文档中。对象包是表示嵌入对象或链接对象的图标。对象包装程序的窗口分为外观和内容两部分,要建立包装的对象,可以将外观窗口和内容窗口中的内容复制到剪贴板中,当剪贴板中的内容插入到文档中时,便成为对象包。

#### 11. 字符映射表

字符映射表是用来帮助用户在自己的文本中输入键盘上没有的特殊字母或符号的工具。在系统提供的字符表中选定字符,有两种方式:一种是把选中的字符复制到剪贴板,需要时粘贴到用户文本中,另一种方式为记下选定字符的映射键码,在用户文本输入时若用到此字符,则只要在国标/区位输入状态下键入该键码即可。

#### 12. 媒体播放器

媒体播放器是用来播放多媒体文件的应用程序,但在使用之前,在系统中必须安装必要的硬件设备(如 CD-ROM 等)和驱动程序。媒体播放器可以控制某些硬件设备,如播放的声

音、乐器的数字化接口(MIDI)的声音,媒体控制接口(MCI)等。

### 13. 录音机

录音机是用来记录、编辑、播放声音文件的工具。它的使用前提是,在系统中装有声音卡、麦克风并配置了相应的驱动程序。可把声音和文件合成起来变成声音文件。

### 1.5.3 游戏组

游戏组一般是用来为用户提供一种娱乐方式,当用户工作之余可以通过游戏来解除一下工作的疲劳,使一直紧张的大脑得到一定的休息,便于更集中精力投入工作。Windows 系统自带的游戏有两种:纸牌和扫雷。

还有一个独立于所有的程序组之外的应用程序,即程序管理器。Windows 用它来启动和管理所有的应用程序。进入 Windows 就自动地进入了它,而关闭程序管理器就意味着要退出 Windows。

## 第 2 章 Windows 的基本操作

本章主要介绍 Windows 的基本操作方法,包括窗口,菜单,对话框,帮助信息的使用方法,怎样进行文档操作,如何在 MS-DOS 下启动 Windows,启动程序,又如何退出 Windows 并返回 DOS 等内容。

### 2.1 从 MS-DOS 中启动 Windows

在启动 Windows 之前必须确认你的计算机上已正确地安装了 Windows。无论安装的是 Windows 3.1 中文版还是 Windows 3.2 中文版,启动操作都是一样的。若已安装,Windows 启动起来就是一件很容易的事。如果在 AUTOEXEC.BAT 中含有路径命令,其中含有 Windows 的目录(如果是按照 Windows 的 Setup 程序的要求安装 Windows,Setup 会自动进行此设置),则只需直接在 C:>提示符下敲入 WIN 来启动 Windows。如果未在路径中指定 Windows 的目录,首先要进入到 Windows 所在的子目录中,然后再键入 WIN 启动 Windows,即:

```
C:>WIN \
```

此时就可以进入到 Windows 中,呈现在屏幕上的是一幅幅的窗口画面和一个个的图标,如图 2.1 所示。此时计算机的控制已由 DOS 转交到 Windows 手中,由 Windows 中的程序管理器来控制。

### 2.2 窗口操作

Windows 所占据的屏幕空间可以看成是一个桌面,屏幕上的一个个窗口可以看作是桌面上的工具,Windows 的所有操作都是在桌面上进行的,都是在处理桌面上的公文,即对窗口进行操作。

#### 2.2.1 窗口的组成

Windows 中所有窗口的构成元素都是相似的。对于一个具体窗口来说,并不一定包含所有的构成元素,但一些基本元素是相同的。图 2.2 显示了一个记事本窗口,它是一个典型的 Windows 窗口。

##### 1. 控制菜单框

每一个窗口都有一个控制菜单,它是用来控制窗口的,其中包括放大、缩小、移动和关闭窗口的菜单命令。

##### 2. 插入点

文本的当前光标位置。用户输入的内容将出现在插入点后面。

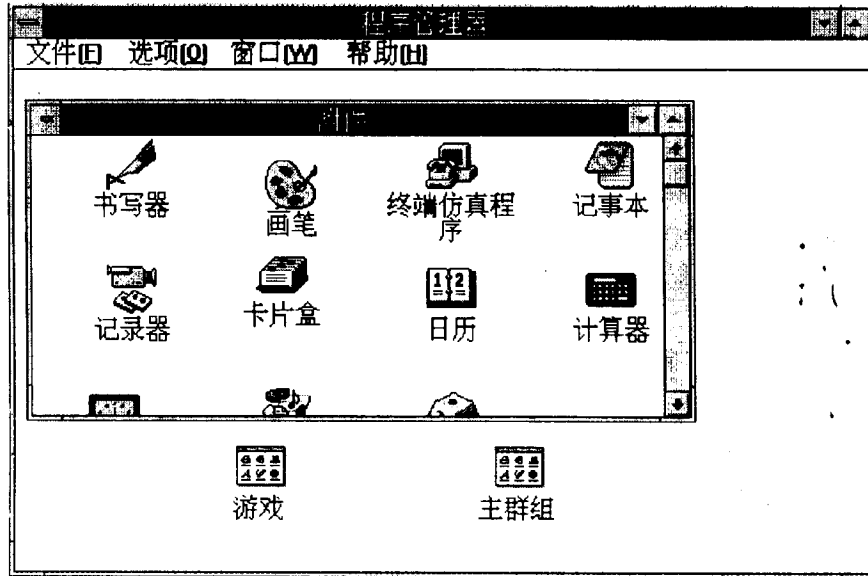


图 2.1 启动 Windows 后的屏幕

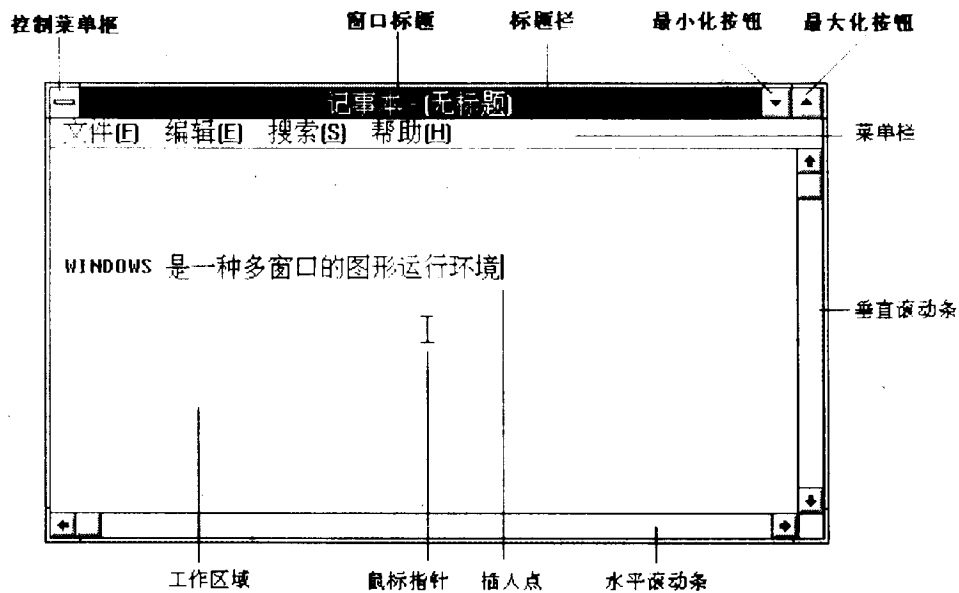


图 2.2 窗口的组成

### 3. 窗口标题

应用程序的名字加上文件名(如果有的话)。

### 4. 标题栏

用来显示窗口标题的区域。

### 5. 最小化按钮

此按钮能使窗口缩小为一个图标。

### 6. 最大化按钮

此按钮能使窗口最大化,占据整个屏幕。当窗口已经最大化时,此按钮变为还原按钮,即能把窗口还原成最大化之前的状态。

### 7. 菜单栏

该窗口的应用程序可用的菜单,都在菜单栏上排列好,一目了然,便于用户选择。

### 8. 垂直滚动条

上下滚动显示窗口内容。当窗口中文档内容太长以至于不能完全地显示出来时,会出现垂直滚动条。

### 9. 水平滚动条

左右滚动显示窗口内容。当窗口中文档超越右界,在一个窗口内行内容显示不完整时,便会出现水平滚动条。

当窗口能容纳全部内容时,窗口内就没有垂直滚动条或水平滚动条。

### 10. 工作区域

在工作区域中存放的是窗口中的工作内容。

当窗口中装载的是应用程序时,用户可以在工作区域输入文本、绘图等。当窗口中装载的为程序组时,工作区域中存放的是此程序组的各个程序项目标。

## 2.2.2 打开一个窗口


打开一个窗口的关键是首先要找到它的图标,图标找到了,只需将鼠标指针移到图标上,双击鼠标左键就可将此窗口打开。例如要打开记事本窗口,因为记事本是在附件组中的,所以首先应打开附件窗口,在附件窗口中找到记事本图标,再用鼠标对准此图标双击鼠标左键,就打开了记事本窗口。

## 2.2.3 重新安排窗口

Windows 一个最大的特点是它可以同时运行多个应用程序。为了更有效地利用屏幕,或便于找到所需要的信息,有时需要移动窗口和改变窗口的大小。

### 1. 最大化窗口

有时窗口中内容很多,而我们所看到的只是其中的一部分,为了能看到全部内容或能看到更多的内容,我们可以使窗口最大化,使其覆盖整个屏幕。实现起来非常简单,有两种方法:

- 找到右上角的最大化按钮,将鼠标指针移到它上面,单击一下鼠标左键,即可实现窗口的最大化。
- 将鼠标指针移到控制菜单框,单击一下左键打开控制菜单,再选择“最大化”菜单项。

如图 2.3 所示,控制菜单已打开,并且当前亮条为“最大化”项。将鼠标指针移到最大化

按钮处也可最大化窗口。

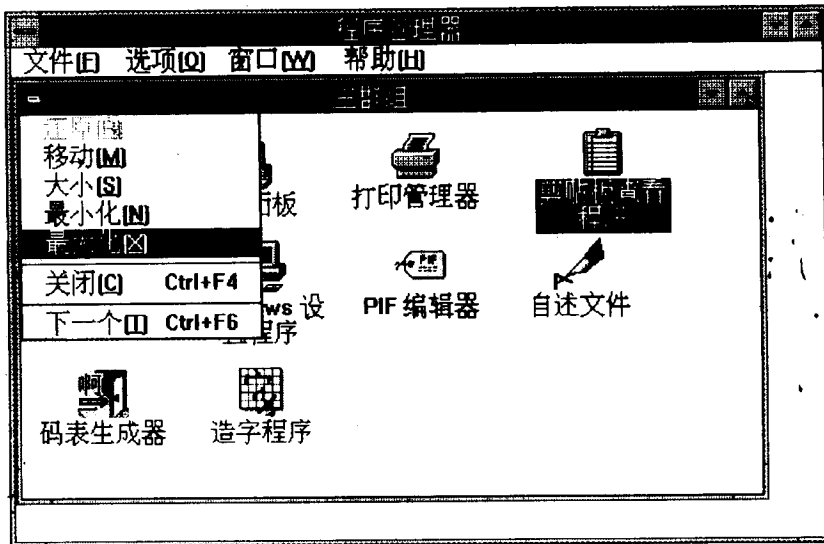



图 2.3 最大化窗口

## 2. 最小化窗口

若屏幕上窗口太多,操作起来很不方便,这时可将暂时不需要干预但又不能结束运行的窗口最小化,腾出所占用的空间,安排其他的窗口。最小化操作有两种方法:



- 将鼠标指针移到窗口右上角的最小化按钮  处,单击一下鼠标左键,就能使窗口缩成一个图标。
- 将鼠标移到控制菜单框,单击一下鼠标左键就可打开控制菜单,再选择“最小化”菜单项。

如图 2.4 所示,控制菜单已打开,并且当前亮条为“最小化”项。也可将鼠标指针移到最小化按钮处,然后单击。

## 3. 还原窗口

有时需要在某些操作过后使窗口还原到以前的状态,即还原成最大化或最小化之前的窗口状态。

若是由最大化还原,有两种方法:

- 在最大化窗口状态下,原来窗口右上角的最大化按钮  变成了还原按钮 ,将鼠标移到它上面,单击一下鼠标左键,即可还原成最大化之前的状态。
- 将鼠标移到控制菜单框,单击一下左键,打开控制菜单,再选择“还原”菜单项,窗口即可还原。

若是由最小化的图标还原,则将鼠标指针移至图标处,单击一下鼠标左键即可打开控制菜单,选择“还原”项,即可还原窗口,如图 2.5 所示。

## 4. 移动窗口

有时为整理工作桌面,需要把某些窗口挪开。只需将鼠标指针移到标题栏的位置,拖动



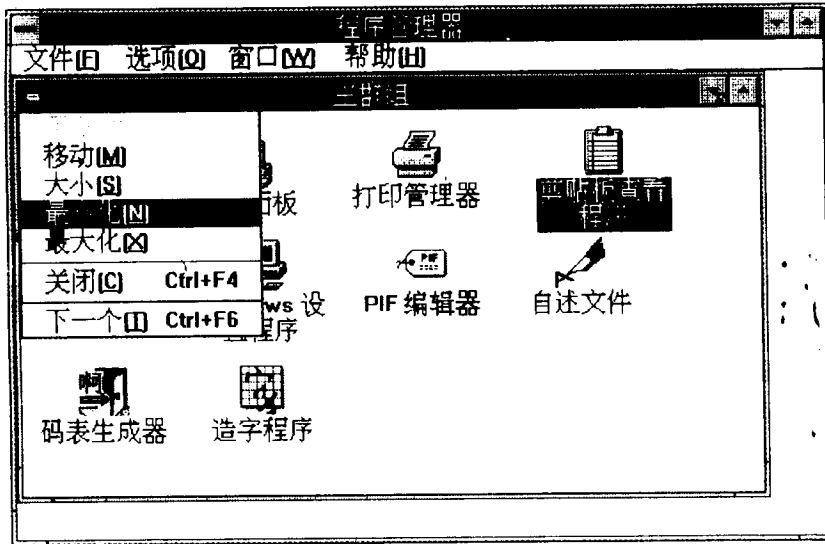


图 2.4 最小化窗口

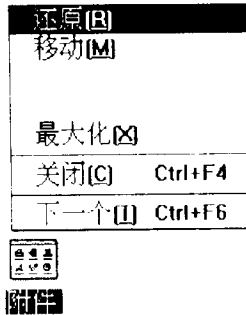


图 2.5 还原窗口

到目的位置再放开鼠标左键,窗口就移到了新的位置。

#### 5. 改变窗口大小

有时用户要改变窗口的大小,但既不想最大化窗口,也不想最小化窗口,而是想根据自己的意愿改变窗口的大小。可以将鼠标指针移到窗口边框或窗口角,此时光标变为双箭头的光标,拖动此边至相应的位置。拖曳窗口角时,可同时改变窗口两个方向的大小。

#### 2.2.4 关闭窗口

当某个应用程序运行完毕,暂时不再需要时,就可先把此窗口关闭。使用控制菜单来关闭窗口有两种方法:

- 将鼠标指针移至控制菜单框,双击鼠标左键,窗口即可关闭。
- 将鼠标指针移至控制菜单框,单击一下鼠标左键,拉下控制菜单,选择“关闭”菜单项。