

National Computer Rank Examination

全国计算机等级考试

二级全真试题与解答 (笔试、上机)

—— Visual Basic 语言程序设计

郭新明 李太勇 主编



高等教育出版社

<http://www.hep.edu.cn>

要 容 内

全国计算机等级考试

7.11 二级全真试题与解答(笔试、上机)

——Visual Basic 语言程序设计

图 中 查 索 目 录 (CIP) 数 据

全 国 计 算 机 等 级 考 试 二 级 全 真 试 题 与 解 答 (笔 试 、 上 机)
主 编 : 郭 新 明 , 李 太 勇

郭新明 李太勇 主编

ISBN 7-04-013358-2

一、全... II、郭... III、李... IV、①电子计算机—
水平考试—试题②BASIC 语言—程序设计—水平考试—
水平考试—试题③BASIC 语言—程序设计—水平考试—

www.hep.edu.cn

www.hep.com.cn

2004年3月第3版

2004年3月第3次印刷

高等教育出版社

开 本

印 张

字 数

内 容 提 要

本书是按照 2002 年教育部考试中心颁布的考试大纲和指定教材编写的。

本书分为三部分。第一部分包括十套全真笔试试卷和参考答案,该部分的试卷都是按照 2002 年 9 月全国计算机等级考试二级 Visual Basic 笔试试卷的题型和数量进行设计的(采用新大纲后的第一次考试试卷),具有非常高的针对性。第二部分包括全真上机考试实践(完全模仿上机考试环境)。第三部分包括全真上机考试试卷与解答,该部分的试题是实考题(所有考试试题都出自考试题库)。附录中我们给出了与考试密切相关的考试须知和考试大纲。

本书具有针对性强、试题覆盖面广的特点,非常适合广大准备参加全国计算机等级考试二级 Visual Basic 考试的考生进行考前训练。

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试二级全真试题与解答, Visual Basic 语言程序设计: 笔试、上机/郭新明, 李太勇主编.

北京: 高等教育出版社, 2003 (2004 重印)

ISBN 7-04-012328-2

I. 全... II. ①郭... ②李... III. ①电子计算机—水平考试—解题②BASIC 语言—程序设计—水平考试—解题 IV. TP3—44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 000409 号

出版发行 高等教育出版社
社 址 北京市西城区德外大街 4 号
邮政编码 100011
总 机 010-82028899

购书热线 010-64054588
免费咨询 800-810-0598
网 址 <http://www.hep.edu.cn>
<http://www.hep.com.cn>

经 销 新华书店北京发行所
印 刷 煤炭工业出版社印刷厂

开 本 787×1092 1/16
印 张 14
字 数 300 000

版 次 2003 年 3 月第 1 版
印 次 2004 年 5 月第 3 次印刷
定 价 20.00 元

本书如有缺页、倒页、脱页等质量问题, 请到所购图书销售部门联系调换。

版权所有 侵权必究

目 录

第一部分 全真笔试试卷与参考答案

全真笔试试卷(一)	1	全真笔试试卷(六)	58
全真笔试试卷(一)参考答案	12	全真笔试试卷(六)参考答案	69
全真笔试试卷(二)	13	全真笔试试卷(七)	70
全真笔试试卷(二)参考答案	23	全真笔试试卷(七)参考答案	80
全真笔试试卷(三)	24	全真笔试试卷(八)	81
全真笔试试卷(三)参考答案	34	全真笔试试卷(八)参考答案	92
全真笔试试卷(四)	35	全真笔试试卷(九)	93
全真笔试试卷(四)参考答案	45	全真笔试试卷(九)参考答案	104
全真笔试试卷(五)	46	全真笔试试卷(十)	105
全真笔试试卷(五)参考答案	57	全真笔试试卷(十)参考答案	115

第二部分 全真上机考试实践

一、上机考试常识	116	2. 考试界面	119
1. 考试方式	116	3. 查看试题要求	120
2. 考试时间	116	4. 寻求系统帮助	120
3. 考题类型及分值	116	5. 答 题	120
二、上机考试实践	117	6. 交 卷	120
1. 登 录	117		

第三部分 全真上机考试试卷与解答

全真上机考试试卷(一)与解答	122	三、综合应用	146
一、基本操作	122	全真上机考试试卷(四)与解答	148
二、简单应用	125	一、基本操作	148
三、综合应用	127	二、简单应用	151
全真上机考试试卷(二)与解答	130	三、综合应用	153
一、基本操作	130	全真上机考试试卷(五)与解答	156
二、简单应用	133	一、基本操作	156
三、综合应用	137	二、简单应用	159
全真上机考试试卷(三)与解答	140	三、综合应用	162
一、基本操作	140	全真上机考试试卷(六)与解答	164
二、简单应用	143	一、基本操作	164

二、简单应用	167
三、综合应用	170
全真上机考试试卷(七)与解答	173
一、基本操作	173
二、简单应用	176
三、综合应用	179
全真上机考试试卷(八)与解答	182
一、基本操作	182
二、简单应用	185

三、综合应用	188
全真上机考试试卷(九)与解答	191
一、基本操作	191
二、简单应用	195
三、综合应用	197
全真上机考试试卷(十)与解答	201
一、基本操作	201
二、简单应用	205
三、综合应用	208

附 录

附录 A 全国计算机等级考试须知	211
A.1 考试性质	211
A.2 考试目的	211
A.3 组织机构	211
A.4 等级设置	211
A.5 考试形式	212
A.6 考试日期	212

A.7 考生报名	212
A.8 合格证书	212
A.9 其 他	212
附录 B 二级(Visual Basic)考试大纲	213
B.1 基本要求	213
B.2 考试内容	213
B.3 考试方式	217

宁波市江东区中山东路571号

0574-87123330

第一部分 全真笔试试卷与参考答案

全真笔试试卷(一)

0.13.1
(79) $\sqrt{77}$
 $\begin{array}{r} 77 \\ 579 \\ \hline 1910 \\ 1737 \\ \hline 1730 \end{array}$

全国计算机等级考试二级笔试试卷

Visual Basic 语言程序设计

(考试时间 90 分钟, 满分 100 分)

一、选择题 (每小题 2 分, 共 70 分)

下列各题 A)、B)、C)、D) 四个选项中, 只有一个选项是正确的。请将正确选项填涂在答题卡相应位置上, 答在试卷上不得分。

(1) Visual Basic 6.0 集成开发环境的主窗口不包括

- A) 菜单栏
- B) 状态栏
- C) 标题栏
- D) 工具栏

(2) 在 Visual Basic 中, 组成对象的“三要素”是

- A) 属性、方法、事件
- B) 控件、窗体、代码
- C) 可视化、面向对象、事件驱动
- D) 窗体、模块、过程

(3) Visual Basic 中, ActiveX 控件的扩展名是

- A) .vbp
- B) .ocx
- C) .res
- D) .act

(4) 在窗体上画一个命令按钮 Command1, 然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Dim x%, y
```

```
x = 5 / 4
```

```
y = 5 / 4
```

```
Print x; y
```

```
End Sub
```

程序运行后, 单击命令按钮, 则在窗体上输出的信息是

- A) 1.25 1
- B) 1 1
- C) 1 1.25
- D) 1.25 1.25

(5) 下列关于 Visual Basic 中记录类型的叙述错误的是

- A) 记录类型通常用 Type 语句定义

- B) 记录类型中的元素可以是变长字符串
 C) 在记录类型中不能含有数组
 D) 在使用记录类型之前必须用 Type 语句加以定义

B (6) 执行语句 $x = \text{Int}(-5.6) + \text{Abs}(\text{Fix}(5.6))$ 后, 变量 x 的值是

- A) 1
 C) -11
 B) -1
 D) 0

AA (7) 以下表达式的值为 False 的是

- A) $\text{Not } 5 > 3 \text{ And } 1 < 4$
 C) $\text{Not False Eqv True}$
 B) $1 < 4 \text{ Or Not } 5 > 3$
 D) $8 > 12 \text{ Xor False}$

C (8) 下列对象具有 Print 方法的是

- A) 文本框
 C) 图片框
 B) 标签
 D) 图像框

AA (9) 用于获取字符串 MyStr 最右端 3 个字符的函数是

- A) $\text{Right}(\text{MyStr}, 3)$
 C) $\text{RTrim}(\text{MyStr}, 3)$
 B) $\text{RightTrim}(\text{MyStr}, 3)$
 D) $\text{RightStr}(\text{MyStr}, 3)$

C (10) 下列运算结果中, 值最小的是

- A) $6/3 = 2$
 C) $6 \text{ Mod } 3 = 0$ (取整)
 B) 63
 D) $3 \text{ Mod } 6 = 3$

B (11) 以下选项中, 命令按钮不能触发的事件是

- A) Click
 C) GotFocus
 B) Change
 D) KeyPress

D (12) 在窗体上画一名称为 Command1 的命令按钮, 下列方法能让该按钮具有图片的是

- A) 在程序代码中使用 LoadPicture 为该命令按钮载入一个图片文件
 B) 在属性窗口更改该命令按钮的 Picture 属性
 C) 在该按钮上放置一个图片框
 D) 将该按钮的 Style 属性设置为 1, 然后再进行选项 A) 或 B) 的操作

A (13) 标签有一种属性, 可以利用该属性来设置标签是否覆盖其背景内容, 该属性是

- A) BackStyle
 C) BorderStyle
 B) BackColor
 D) ForeColor

D (14) 下列表达式能产生 [2, 50] 之间的随机整数的是

- A) $\text{Int}(\text{Rnd}(50) - 2)$
 C) $\text{Rnd}(50 - 2)$
 B) $2 + \text{Rnd}(48)$
 D) $\text{Int}(49 * \text{Rnd}) + 2$

(15) 在窗体上画一个命令按钮, 名称为 Command1, 然后编写如下事件过程

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    Dim x As Integer
```

```
    x = x + 1
```

```
    For i = 1 To 3
```

```
        For j = 0 To i
```

0, 1, 2, 3

• 1 0 1

If j Mod 2 = 0 Then

Print Chr\$(65 + i);

Else

A C.

Print Chr\$(97 + i);

End If

Next j

Print

Next i

End Sub

程序运行后, 单击命令按钮, 则在窗体上显示的内容是

A) Bb

CcC

DdDd

C) Ab

AbC

AbCd

B) Aa

BbB

CcCc

D) bB

cCc

dDdD

(16) 在窗体上画一个命令按钮 Command1, 然后编写如下事件过程:

Private Sub Command1_Click()

Dim s As Integer

Dim flag As Boolean

flag = True

s = 0

i = 1

While i < 100 And flag

s = s + i

i = i + 2

If s Mod 5 = 0 Then

flag = False

End If

Wend

Print s

End Sub

程序运行后, 如果单击命令按钮, 则在窗体上显示的内容是

A) 4950

B) 5

C) 25

D) 1

(17) 在 Visual Basic 中, 下列控制结构不能嵌套的是

A) 选择控件结构

B) 多分支控制结构

C) For 循环控制结构

D) Do 循环控制结构

- (18) 在窗体上画一个命令按钮 Command1 和一个文本框 Text1, 然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    For i = 1 To 4
```

```
        For j = 1 To i
```

```
            For k = j To i
```

```
                s = s + 1
```

```
            Next k
```

```
        Next j
```

```
    s = s - 1
```

```
Next i
```

```
Text1.Text = Str$(s)
```

```
End Sub
```

程序运行后, 如果单击命令按钮, 则文本框中显示的信息是

A) 16

C) 26

B) 20

D) 30

- (19) 用如下语句定义的数组元素个数是

```
Dim s(-1 To 2, 1 To 4, 3)
```

A) 12

C) 64

B) 36

D) 80

- (20) 在窗体上画一个命令按钮 Command1, 然后编写如下程序:

```
Option Base 1
```

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    Dim a(10), b(3) As Integer
```

```
    k = 3
```

```
    For i = 1 To 10
```

```
        a(i) = i
```

```
    Next i
```

```
    For i = 1 To 3
```

```
        b(i) = a(i * i)
```

```
    Next i
```

```
    For i = 1 To 3
```

```
        s = s + b(i)
```

```
    Next i
```

```
Print s
```

```
End Sub
```

程序运行后, 单击命令按钮, 则在窗体上输出的信息是

A) 55

C) 14

B) 35

D) 9

(21) 下列叙述不正确的是

- A) 根据内存区开辟时机的不同, 可以把数组分为动态数组和静态数组
- B) 用数值常数或符号常量作为下标定维的数组是静态数组
- C) 用变量作为下标定维的数组是动态数组
- D) 程序未运行时, 动态数组占据着内存

(22) 如果在定义Sub过程时没有使用 Private、Public和 Static 关键字, 则所定义的过程是

- A) 公有的
- B) 私有的
- C) 静态的
- D) 可能是公有的, 也可能是私有的

(23) 定义一个如下的过程:

```
Sub Multiply(x As Integer, y As Integer, z As Integer)
```

```
Dim Result As Long
```

```
Result x * y * z
```

```
Print Result
```

```
End Sub
```

下列调用方式与Call sum(1,12,8)语句不等价的是

- A) Sum 1,12,8
- B) Sum x:=1,y:=12,z:=8
- C) Sum y:=12,x:=1,z:=8
- D) Sum y:=1,x:=12,z:=8

(24) 在窗体上画一个命令按钮, 其 Name 属性为 Command1, 然后编写如下代码:

```
Static Sub S1(ByVal x As Integer, ByVal y As Integer)
```

```
Dim z As Integer
```

```
z = z + 5
```

```
y = x + z
```

```
Print z; x;
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
x = 10
```

```
y = 20
```

```
Call S1(x, y)
```

```
x = y - x
```

```
S1 y, x
```

```
End Sub
```

程序运行后, 单击命令按钮, 则在窗体上输出的信息是

- A) 5 10 10 20
- B) 5 10 5 10
- C) 5 10 10 10
- D) 5 10 5 5

(25) 下列操作不能打开 Visual Basic 集成开发环境中菜单编辑器的是

- A) 单击工具栏中的“菜单编辑器”按钮

B) 执行“工具”菜单中的“菜单编辑器”命令

C) 在窗体上点击鼠标右键，然后按 M 键

D) 按 Ctrl+M 键

(26) 字符“a”的 KeyAscii 值和 KeyCode 值分别是

A) 97 65

B) 65 97

C) 65 65

D) 97 97

(27) 利用通用对话框控件建立的颜色对话框是

A) 预定义对话框

B) 自定义对话框

C) 无模式对话框

D) 模式对话框

(28) 用菜单编辑器建立了一个名为 MyMenu 的菜单，则下列选项能够在该菜单项前打上一个“√”的是

A) MyMenu.Enabled=True

B) MyMenu.Visible=True

C) MyMenu.Checked=True

D) MyMenu.Checked=False

(29) 下列方法不能让窗体 Form1 从视觉上消失的是

A) 在程序代码中用 Form1.Visible=False

B) 在该窗体的程序代码中用 Me.Hide

C) 在程序代码中使用 Unload Form1

D) 在程序代码中用 Form1.Enabled=False

(30) 下列操作不能向工程中添加窗体的是

A) 在窗体上单击鼠标右键，在弹出的菜单中选择“添加窗体”命令

B) 单击工具栏上的“添加窗体”按钮

C) 执行“工程”菜单中的“添加窗体”命令

D) 在工程资源管理器窗口单击鼠标右键，在弹出的菜单中选择“添加”命令，然后在下一级菜单中选择“添加窗体”命令

(31) 下列语句能声明全局变量的是

A) Private

B) Dim

C) Public

D) Static

(32) 在窗体上画一个命令按钮和文本框，名称分别为 Command1 和 Text1，将文本框的 Text 属性设置为空白，然后编写如下代码：

```
Dim mystr
```

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Text1.Text = LCase(String(3, mystr))
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Form_KeyPress(KeyAscii As Integer)
```

```
mystr = mystr + Chr(KeyAscii)
```

```
End Sub
```

程序运行后，从键盘上输入“abc”，单击命令按钮，则文本框中显示的内容是

A) abc

B) ABC

C) aaa

D) 不显示任何信息

(33) 下列函数或语句只能用于随机文件操作的是

A) Write

B) Input

C) Put

D) Print

(34) 设在工程中有一个标准模块, 其中定义了如下记录类型

Type Computer

Cpu As String * 10

Memory As Integer

End Type

在窗体上画一个名为 Comman1 的命令按钮, 要求当单击命令按钮时在 C 盘根目录下的顺序文件 pcmsg.txt 中写入一条记录。下列能够完成该操作的事件过程是

A) Private Sub Command1_Click()

Dim MyPc As Computer

MyPc.Cpu = "P4 2G"

MyPc.Memory = 256

Open c:\pcmsg.txt For Input As #100

Print #100, MyPc.Cpu, MyPc.Memory

Close #100

End Sub

B) Private Sub Command1_Click()

Dim MyPc As Computer

MyPc.Cpu = "P4 2G"

MyPc.Memory = 256

Open "c:\pcmsg.txt" For Output As #100

Print #100, MyPc.Cpu, MyPc.Memory

Close #100

End Sub

C) Private Sub Command1_Click()

Dim MyPc As Computer

MyPc.Cpu = "P4 2G"

MyPc.Memory = 256

Open "c:\pcmsg.txt" As #100

Print #100, MyPc.Cpu, MyPc.Memory

Close #100

End Sub

D) Private Sub Command1_Click()

Dim MyPc As Computer

```

MyPc.Cpu = "P4 2G"
MyPc.Memory = 256
Open "c:\pcmsg.txt" For Input As #100
Print #100, MyPc
Close #100

```

End Sub

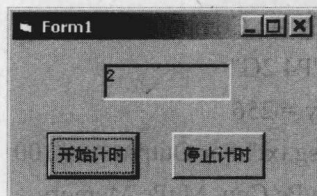
(35) 下列能够将文件 File1.asp 命名为文件 index.asp 的是

- ☒ A) FileCopy "File1.asp", "index.asp"
☐ B) ReName "File1.asp", "index.asp"
☐ C) Name "File1.asp", "index.asp"
☒ D) Name "File1.asp" As "index.asp"

二、填空题 (每题 2 分, 共 30 分)

请将正确答案分别写在答题卡中序号为【1】至【15】的横线上, 答在试卷上不得分。

(1) 在窗体上建立一个标签, 其名称为 Label1, 标题为“0”; 然后画两个命令按钮, 名称分别为 Command1 和 Command2, 标题分别为“开始计时”、“停止计时”。然后画一个计时器, 名称为 Timer1, Interval 属性设置为 1000, Enabled 属性设置为 False。程序运行后, 如果单击“开始计时”按钮, 则文本框中的数字每隔 1 秒执行一次加 1 操作; 如果单击“停止计时”按钮, 则文本框中的数字停止不变。程序运行情况如图所示。请在程序的【1】和【2】处填入适当的内容, 将程序补充完整。



```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    Timer1.Enabled = 【1】 True
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Command2_Click()
```

```
    Timer1.Enabled = False
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Timer1_【2】 0
```

```
    Label1.Caption = Label1.Caption + 1
```

```
End Sub
```

(2) 在窗体上画一个命令按钮, 名称为 Command1, 标题为“打印”; 再画一个文本框,

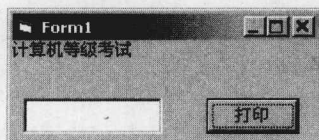
名称为 Text1, 将 Text 属性设置为空白。程序运行后, 如果单击“打印”按钮, 则在窗体上打印文本框中的字符串, 同时文本框中的字符串消失, 如图所示。请在【3】和【4】处填入适当的内容, 将程序补充完整。

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Print 【3】 Text1.Text
```

```
Text1.Text = ""
```

```
End Sub
```



(3) 在 C 盘根目录下有一个顺序文件 Data.txt, 其中存有 20 个整数。如下程序的功能是: 从该文件中读取这 20 个整数, 将它们从小到大进行排序, 把排序后的结果写入该文件覆盖原来的内容。请在【5】、【6】和【7】处填入适当的内容, 将程序补充完整。

```
Option Base 1
```

```
Private Sub Form_Click()
```

```
Dim arr(20) As Integer
```

```
Open 【5】 For Input As #1
```

```
For i = 1 To 20
```

```
Input #1, arr(i)
```

```
Next i
```

```
Close #1
```

```
For i = 1 To 20
```

```
For j = i To 20
```

```
If 【6】 Then
```

```
temp = arr(j)
```

```
arr(j) = arr(i)
```

```
arr(i) = temp
```

```
End If
```

```
Next j
```

```
Next i
```

```
Open "c:\data.txt" For Output As 【7】
```

```
For i = 1 To 20
```

```
Print #100, arr(i)
```

```
Next i
```

```
Close #100
```

```
End Sub
```

(4) 在菜单编辑器中建立一个名为 Edit 的菜单项, 用下面的语句可以把它作为弹出式菜

单弹出, 请填空。

Form1. 【8】 Edit

(5) 数学表达式 $7x^5 + 3x - \frac{3\sin a}{4}$ 在 Visual Basic 中的表达式是 【9】

(6) 在窗体上画一个命令按钮, 其名称为 Command1, 然后编写如下事件代码:

```
Function sum(x As Integer, y As Integer, Optional z)
```

```
    sum = x + y
```

```
    If Not IsMissing(z) Then
```

```
        sum = sum + z
```

```
    End If
```

```
End Function
```

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    Dim x As Integer, y As Integer
```

```
    x = 3
```

```
    y = 4
```

```
    r = sum(x, y)
```

```
    Print r
```

```
End Sub
```

程序运行后, 单击命令按钮, 在窗体上输出的结果为 【10】。

(7) 要让窗体一启动就全屏显示且没有边框, 则除了将 WindowState 属性设置为 2 外, 还要将 【11】 属性设置为 0。

(8) 表达式 $\text{Not True Eqr } 5 < 3$ 的值是 【12】。

(9) 在窗体上建立一个文本框和一个标签, 其名称分别为 Text1、Label1。然后建立一个名称为 Command1 的命令按钮, 按钮的标题为“连接”。程序的功能是: 单击命令按钮时, 将文本框和标签中显示的内容以标签内容在前、文本框内容在后的顺序显示在文本框中。请在 【13】 处填入适当的内容, 将程序补充完整。

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    Text1.Text = 【13】 label1.caption & text1.text
```

```
End Sub
```

(10) 下面程序的功能是: 程序运行时, 单击窗体, 则在窗体上打印 $1+2+3+\dots+99+100$ 的和。请在 【14】 和 【15】 处填入适当的内容, 将程序补充完整。

```
Private Sub Form_Click()
```

```
    Static s As Integer
```

```
    i = 1
```

```
    While 【14】 i <= 100
```

```
        s = s + i
```

```
        i = i + 1
```

【15】 *wend*

Print s

End Sub

全真笔试试卷(一) 第一套

$$(5.). \quad 7 * x^5 + 3 * x - 3 * \sin(x) / 4.$$

一、选择题

- | | | | | |
|--------|--------|--------|--------|--------|
| (1) B | (2) A | (3) B | (4) C | (5) B |
| (6) B | (7) A | (8) C | (9) A | (10) C |
| (11) B | (12) D | (13) A | (14) D | (15) A |
| (16) C | (17) B | (18) A | (19) C | (20) C |
| (21) D | (22) A | (23) D | (24) A | (25) D |
| (26) A | (27) D | (28) C | (29) D | (30) A |
| (31) C | (32) D | (33) C | (34) B | (35) D |

二、填空题

1. 【1】 True
2. 【3】 Print
3. 【2】 "c:/Data.txt"
4. 【8】 PopUpMenu
5. 【9】 $7 * x^5 + 3 * x - 3 * \sin(x) / 4$
6. 【10】 7
7. 【11】 BorderStyle
8. 【12】 True
9. 【13】 Label1.Caption & Text1.Text
10. 【14】 $i \leq 100$ 【15】 Wend

【7】 #100

【2】 Timer
【4】 Text1.Text
【6】 $\sin(i) > \sin(j)$

全真笔试试卷(一)参考答案

一、选择题

- | | | | | |
|--------|--------|--------|--------|--------|
| (1) B | (2) A | (3) B | (4) C | (5) B |
| (6) B | (7) A | (8) C | (9) A | (10) C |
| (11) B | (12) D | (13) A | (14) D | (15) A |
| (16) C | (17) B | (18) A | (19) C | (20) C |
| (21) D | (22) A | (23) D | (24) A | (25) D |
| (26) A | (27) D | (28) C | (29) D | (30) A |
| (31) C | (32) D | (33) C | (34) B | (35) D |

二、填空题

- | | | |
|--|---------------------|----------|
| 1. 【1】 True | 【2】 Timer | |
| 2. 【3】 Print | 【4】 Text1.Text | |
| 3. 【5】 "c:\Data.txt" | 【6】 arr(i) > arr(j) | 【7】 #100 |
| 4. 【8】 PopupMenu | | |
| 5. 【9】 $7 * x^5 + 3 * x - 3 * \sin(a) / 4$ | | |
| 6. 【10】 7 | | |
| 7. 【11】 BorderStyle | | |
| 8. 【12】 True | | |
| 9. 【13】 Label1.Caption & Text1.Text | | |
| 10. 【14】 $i \leq 100$ | 【15】 Wend | |