

全国计算机等级考试 全面剖析及考前冲刺 二级 C语言程序设计

黄明 梁旭 李正光 高强 编著

- 应试指南
- 考点串讲
- 真题解析
- 仿真训练
- 模拟实战



机械工业出版社
China Machine Press

2009版

全国计算机等级考试 全面剖析及考前冲刺

二级 C语言程序设计

黄明 梁旭 李正光 高强 编著



机械工业出版社
China Machine Press

本书依据教育部考试中心制定的全国计算机等级考试最新大纲（2008 年版）中对二级 C 语言程序设计的要求，综合历年试题和模拟题，结合作者的多年实际教学经验与考前培训经验编著而成。全书共分为四部分：应试指导、笔试应试指导、上机精解与练习和模拟冲刺试卷（其中，笔试应试指导部分在涵盖考试大纲中所要求的考试范围的基础上突出重点、难点知识点，从 C 语言基础知识、函数及库函数、指针、数组、字符串、变量的作用域及存储类、结构体及共用体、文件等方面具体展开），并在附录中给出 2007 年 4 月和 9 月、2008 年 4 月和 9 月的真题及参考答案。

本书汇集经典试题解析和备考技巧，非常适用作为准备参加全国计算机等级考试二级 C 程序设计考生的应试辅导用书，也可作为大专院校学生学习 C 语言程序设计的参考书，还可作为计算机从业人员的计算机技术学习参考用书。

版权所有，侵权必究。

本书法律顾问 北京市展达律师事务所

图书在版编目（CIP）数据

全国计算机等级考试全面剖析及考前冲刺 二级 C 语言程序设计（2009 版）/黄明等编著. —北京：机械工业出版社，2009.1

ISBN 978-7-111-19475-0

I. 全… II. 黄… III. ①电子计算机—水平考试—自学参考资料 ②C 语言—程序设计—水平考试—自学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2006）第 071322 号

机械工业出版社（北京市西城区百万庄大街 22 号 邮政编码 100037）

责任编辑：王 玉

北京瑞德印刷有限公司印刷·新华书店北京发行所发行

2009 年 1 月第 3 版第 1 次印刷

184mm×260mm·22 印张

标准书号：ISBN 978-7-111-19475-0

定价：35.00 元

凡购本书，如有倒页、脱页、缺页，由本社发行部调换
本社购书热线：（010）68326294

出版说明

全国计算机等级考试是由教育部考试中心组织实施的社会性考试。这项考试为应试者提供了一个客观、公平、公正的测试计算机水平的机会。考试合格可获得相应的等级证书。证书全国通用，具有权威性，可作为择业、应聘、晋职的重要资质条件之一。尤其对于在校大学生，获得等级考试证书已经成为求知的阶梯和求职的砝码。学生在学习完指定教材后，仍难以应对变幻莫测的考试题型，各个级别的考试内容都有较大调整。因此，为帮助、指导广大考生深入理解和灵活运用等级考试大纲中要求的基础知识、基本概念，理解和掌握重要的知识点，提高复习效率，进一步提高应试能力和计算机水平，特编写本套丛书。

根据教育部考试中心制定的全国计算机等级考试大纲（2008年版），我们精选往年考题和模拟练习题，尤其是参考近两年的考试真题，结合考前辅导班教师多年的实际教学经验，精心编写了本套丛书。本套丛书首次推出6本，分别是：

- 一级 MS Office
- 二级 C 语言程序设计
- 二级 Visual Basic 语言程序设计
- 二级 Visual FoxPro 语言程序设计
- 三级网络技术
- 三级数据库技术

丛书结构

丛书中的每一本（除了一级 MS Office 一书外）均分为五部分：

第一部分 应试指导 包括笔试应试指导和上机考试应试指导和考试大纲三部分。其中，笔试应试指导主要针对笔试中的选择题、填空题题型，分别介绍解题思路和应考方法，帮助掌握解题技巧，提高答题准确率；上机考试应试指导主要介绍考试要求、考试内容、考试环境、上机考试系统的使用、上机考试注意事项及上机考试具体操作等内容及考试软件的使用，把考试的具体场景真切地呈现给读者；考试大纲（2008版）详细列出考点、题型分配的情况。

第二部分 笔试精解与练习 首先，在涵盖考试大纲所要求的考试范围的基础上，对重点、难点部分进行串讲，即对大纲内容进一步细化，通过真题的解析进一步强化理解和训练，从而帮助读者掌握等级考试大纲要求的重点、难点，增强应试能力。每章最后以“应考点拨”的方式给出读者复习该章节时应着重注意的问题，往年考题中这一章所占的大概分值、题目数量等内容。后一部分可供读者及时自我检测，巩固所学知识。

第三部分 上机精解与练习 分为上机考试试题与解析、上机考试仿真练习与答案两部分。前一部分精选上机的真题并给出解析步骤，几乎覆盖了上机考试的所有考点。

第四部分 冲刺模拟试卷 分别提供了几套笔试冲刺模拟试卷和上机考试冲刺模拟试卷，可供考生考前实战演练，提高应试能力。

附录 提供了2007年4月、9月，2008年4月、9月的考试真题和参考答案。

另外，我们把书中第三、四部分所需要的文件放在网站 www.hzbook.com 上，读者可以免费下载，在自己的软件环境中练习。

丛书特色

紧贴最新大纲 按照大纲来编排结构，内容全部依据教育部考试中心制定的全国计算机等级考试最新大纲（2008年版）中的要求来编写。

全面串讲考点 对大纲中要求的考点进一步细化，简单扼要、全面覆盖，还通过“重要知识点”和“应考点拨”环节进一步明确和强调考点中的重点、难点。

解析经典试题 无论是往年真题还是模拟试题，都给出必要的解析过程，阐述考生应该掌握的基本考点、主要知识点以及答题技巧，读者可在这些题目的基础上举一反三。

注重强化训练 第二部分的每章结束时都给出一定数量的仿真练习与参考答案，另外书中还有作为考前冲刺的多套模拟试卷及参考答案，以加强读者的实战训练，方便自我测评，熟悉考试题型。

本书结构清晰，内容精炼，语言流畅易懂，不仅可以满足全国计算机等级考试应考人员的需要，还可以作为高等院校学生的自学参考资料。

由于时间仓促，丛书中难免有错误与不足之处，恳请广大读者批评指正，欢迎与作者联系，可发邮件至 dlhm@263.net。

希望本套丛书能为您的应考助一臂之力，衷心祝愿考生顺利通过考试！

目 录

出版说明

第一部分 应试指导

笔试应试指导	1
上机考试应试指导	3
考试大纲	10

第二部分 笔试精解与练习

第 1 章 基本数据结构与算法	13
1.1 算法	13
1.2 数据结构的基本概念	14
1.3 线性表及其顺序存储结构	15
1.4 栈和队列	16
1.5 线性链表	17
1.6 树和二叉树	18
1.7 查找技术	20
1.8 排序技术	21
1.9 应考点拨	22
1.10 仿真练习与参考答案	22
第 2 章 程序设计基础	24
2.1 程序设计方法与风格	24
2.2 结构化程序设计	24
2.3 应考点拨	26
2.4 仿真练习与参考答案	26
第 3 章 软件工程基础	27
3.1 软件工程基本概念	27
3.2 结构化分析方法	29
3.3 结构化设计方法	31
3.4 软件测试的方法	34
3.5 程序的调试	36
3.6 应考点拨	37
3.7 仿真练习与参考答案	37

第 4 章 数据库设计基础	39
4.1 数据库的基本概念	39
4.2 数据模型	42
4.3 关系运算	43
4.4 数据库设计方法和步骤	46
4.5 应考点拨	47
4.6 仿真练习与参考答案	47

第 5 章 C 语言的结构	49
5.1 程序的构成, main 函数和其他函数	49
5.2 头文件、数据说明、函数的开始和结束标志	49
5.3 源程序的书写格式	50
5.4 C 语言的风格	50
5.5 应考点拨	50

第 6 章 数据类型及其运算	51
6.1 C 的数据类型及其定义方法	51
6.2 C 运算符的种类、运算优先级和结合性	53
6.3 不同数据类型间的转换与运算	56
6.4 C 表达式类型和求值规则	57
6.5 应考点拨	60
6.6 仿真练习与参考答案	60

第 7 章 基本语句	62
7.1 表达式语句、空语句、复合语句	62
7.2 数据的输入与输出, 输入输出函数的调用	63
7.3 复合语句	66
7.4 goto 语句和语句标号的使用	66
7.5 应考点拨	66
7.6 仿真练习与参考答案	67

第 8 章 选择结构程序设计	69
8.1 用 if 语句实现选择结构	69
8.2 用 switch 语句实现多分支选择结构	71

8.3 选择结构的嵌套	73	13.6 应考点拨	141
8.4 应考点拨	75	13.7 仿真练习与参考答案	142
8.5 仿真练习与参考答案	75	第 14 章 结构体与共用体	146
第 9 章 循环结构程序设计	79	14.1 结构体和共用体类型数据的定义 方法和引用方法	146
9.1 for 循环结构	79	14.2 链表及其相关的运算	153
9.2 while 和 do-while 循环结构	81	14.3 应考点拨	155
9.3 continue 语句和 break 语句	84	14.4 仿真练习与参考答案	155
9.4 循环的嵌套	85	第 15 章 位运算	158
9.5 关于循环的总结比较	86	15.1 位运算符的含义及使用	158
9.6 应考点拨	87	15.2 简单的位运算	162
9.7 仿真练习与参考答案	87	15.3 应考点拨	162
第 10 章 数组的定义和引用	92	15.4 仿真练习与参考答案	162
10.1 数组的定义、初始化和引用	92	第 16 章 文件操作	164
10.2 字符串与字符数组	96	16.1 文件类型指针	164
10.3 应考点拨	102	16.2 文件的打开与关闭	165
10.4 仿真练习与参考答案	102	16.3 文件的读写与文件的定位	166
第 11 章 函数	105	16.4 应考点拨	171
11.1 库函数的正确调用	105	16.5 仿真练习与参考答案	171
11.2 函数的定义方法	105	第三部分 上机精解与练习	
11.3 函数的类型和返回值	106	第 17 章 上机考试试题与解析	175
11.4 形式参数与实在参数、参数值的 传递	107	上机考试试题 (一)	175
11.5 函数的正确调用、嵌套调用、递归 调用	109	上机考试试题 (二)	179
11.6 局部变量和全局变量	112	上机考试试题 (三)	184
11.7 变量的存储类别、作用域和生存期	113	上机考试试题 (四)	187
11.8 内部函数与外部函数	117	上机考试试题 (五)	190
11.9 应考点拨	117	上机考试试题 (六)	193
11.10 仿真练习与参考答案	118	上机考试试题 (七)	196
第 12 章 编译预处理	122	上机考试试题 (八)	198
12.1 宏定义: 不带参数的宏定义; 带参数 的宏定义	122	上机考试试题 (九)	201
12.2 “文件包含”处理	124	上机考试试题 (十)	205
12.3 条件编译	125	上机考试试题 (十一)	208
12.4 应考点拨	125	上机考试试题 (十二)	210
12.5 仿真练习与参考答案	125	上机考试试题 (十三)	212
第 13 章 指针	127	上机考试试题 (十四)	215
13.1 指针与指针变量的概念, 指针与 地址运算符	127	上机考试试题 (十五)	218
13.2 指针类型、指针变量与指针引用 数据	129	第 18 章 上机考试仿真练习	222
13.3 用指针作函数参数	133	上机考试仿真练习 (一)	222
13.4 返回指针值的指针函数	138	上机考试仿真练习 (二)	223
13.5 指针数组、指向指针的指针、main 函数的命令行参数	139	上机考试仿真练习 (三)	225
		上机考试仿真练习 (四)	226
		上机考试仿真练习 (五)	228
		上机考试仿真练习参考答案	230

第四部分 冲刺模拟试卷

第 19 章 冲刺模拟试卷	235
冲刺模拟试卷 (一)	235
冲刺模拟试卷 (二)	247
参考答案与解析	260
第 20 章 上机冲刺模拟试卷	273
上机冲刺模拟试卷 (一)	273
上机冲刺模拟试卷 (二)	274
参考答案与解析	276

附 录

附录 A 往年真题	279
2007 年 4 月真题	279

2007 年 9 月真题	290
2008 年 4 月真题	300
2008 年 9 月真题	307
2007 年 4 月真题参考答案与解析	315
2007 年 9 月真题参考答案与解析	321
2008 年 4 月真题参考答案与解析	327
2008 年 9 月真题参考答案与解析	331

附录 B 常见的库函数	337
-------------------	-----

附录 C 常见的编译错误	341
--------------------	-----

附录 D C 语言中的关键字	342
----------------------	-----

参考文献	343
------------	-----

第一部分

应试指导

笔试应试指导

一、笔试指导

全国计算机等级考试是对非计算机专业的人员进行计算机知识结构与水平认定的重要考试。其中二级考试涉及面广，覆盖内容多，并且有一定的深度和难度。因此，考生想顺利通过考试，并非一件容易事。为进一步帮助广大考生应试，我们根据多年的辅导经验以及对历年试卷的分析，特针对一些考试规则和考生普遍关心的问题进行以下说明和分析，希望对考生备考有所启发和帮助。

1. 二级 C 考试题的特点

- (1) 题型结构：分层结构，以识记内容为基础，以理解重要知识点为核心，以应用难点知识点为补充。
- (2) 考试题的出现形式：二级 C 考试题中的大部分是以程序或程序段给出的，只有读懂程序才能得出答案。

2. 复习方法

根据二级 C 考试题的特点以及大纲和考试要求，考生主要应从以下几个方面进行复习：

(1) 分层次掌握相关知识点

1) **基本知识点** 基本知识点的牢固掌握是复习的基础和应试的前提。考生对基本概念和原理必须要清晰记忆、牢固掌握，要注意区分相似概念的细微差别，不能模棱两可。

2) **重要知识点** C 语言中最重要的是循环结构、数组、函数和指针这四部分。这些重要知识点的掌握关系整个考试的成败，考生一定要透彻理解。理解的准确与否是能否得心应手地答题及实际操作的基础。考生如何清晰掌握呢？总结两点：一是在整个复习应考的过程中注意总结。善于总结，既是一种好的学习方法，又是一种好的记忆手段。很多问题尤其是相对复杂的问题，只有通过综合比较、总结才能留下深刻、清晰的印象；二是注意知识点之间的相互联系，很多考点都不是孤立存在的，无论在考试准备过程中还是在答题过程中，要注意相互联系、由此及彼地思考问题，以顺利得到正确答案。

3) **难点知识点** 难点知识点的掌握是考试成功的进一步保证，考生一定要在掌握好基本知识点、重要知识点后，通过多动手、勤练习深入理解难点知识点。

(2) 多上机实践

对于C语言这一类面向过程的程序设计语言类考试,最好的复习方法就是上机操作,尤其对于一些相对复杂、不能一眼看出答案的试题,不能想当然,一定要在机器上运行一遍,通过这样反复学习的过程,考生会获得很多有用的技巧和经验,对考试大有裨益。

(3) 加强模拟题练习

为什么要做模拟题呢?考生平时的练习,都是应对一个或多个知识点,但是没有集中应对很多的知识点,而事实上,在等级考试的120分钟内,考生面对的是“轰炸式”的知识点。如果考生没有考前的模拟练习,一旦上考场,就会心里发慌,集中不了精力。

在考试前,考生一定要拿出一定的时间至少做两类模拟题。其一是将近几次考试的真题做一遍,甚至两遍,因为真题代表了出题者的思想和方向;其二是多做题型、难度与真题相仿的冲刺模拟题。

下面以分析典型题为例,介绍应试技巧。

1. 选择题

这种类型的考题要求考生从四个备选答案中选出正确的一个,即四选一。考生在回答这类题时,首先要明确题意,再用相关知识理解、分析处理各备选答案,然后利用排除法排除四个备选答案中的错误答案,最后再从合法答案中选出正确的答案。下面,用试题加以说明。

例如:表达式 $3.6 - 5/2 + 1.2 + 5\%2$ 的值是 ()。

A) 4.3

B) 4.8

C) 3.3

D) 3.8

(2006年4月选择题第14题)

解析:

1) 理解题意。该题要求考生掌握运算符“/”和“%”的运算规则。

2) 对题目涉及的相关知识进行分析。

运算符“/”的两个操作数为整型数时,结果也为整型数,所以 $5/2=2$,而不是2.5。

运算符“%”称为求余或取模运算符,其要求两个操作数必须为整型数,所以 $5\%2=1$ 。

所以表达式的值为 $3.6 - 2 + 1.2 + 1 = 3.8$ 。

3) 选择正确答案:从四个备选答案中找出正确答案D。

2. 填空题

对于这种类型的题,考生应首先深刻理解题意,明确题目要求,已知条件是什么?要做什么?然后用相关知识组织答案,最后得出正确答案。

例如:若变量a, b已定义为int类型并赋值21和55,要求用printf函数以a=21, b=55的形式输出,请写出完整的的输出语句 **【6】**。

(2006年4月填空题第6题)

解析:

1) 理解题意,明确要求。该题主要考查格式输出函数printf。

2) 用相关知识组织答案。

输出函数printf的一般格式为:

printf(格式控制字符串, 输出项表);

该函数的功能是:按“格式控制字符串”指定的格式输出“输出项表”中各变量的值。

① 格式控制字符串

格式控制字符串通常也由两部分组成:格式描述项和普通字符。

- 格式描述项:其完整的格式为:% [标志字符] [宽度] [. 小数位] [h | l] 类型字符。其中类型字符有f、d、c等,f表示浮点型,d表示整型,c表示字符型。

- 普通字符:printf函数中的普通字符按原样输出。

② 输出项表

printf函数可以一次输出若干个表达式的值,这些表达式应按输出次序列出,中间以逗号分隔,每个表达式是一个输出项。

3) 给出正确答案。根据以上相关知识分析本题:

题目中指出了变量的类型为 int 型,故类型符为 d,而输出格式为 a=21, b=55,其中“a=”、“,”和“b=”是普通字符,应原样放在格式控制字符串中。

所以本题答案应为: printf("a=%d,b=%d",a,b);

二、考试要求

全国计算机等级考试笔试考试时间为 120 分钟,考题满分为 100 分,其中包括公共基础知识 30 分(其中选择题 10 道,填空题 5 道)和 C 语言程序设计 70 分。题型分为选择题和填空题两种,各有各的方法和应遵循的规律。考生应通过大量练习,不断总结、摸索,掌握不同题型的分析、求解方法,以提高答题速度和应变能力。

三、各部分考试比重

通过对近两年考题的分析,得到各章不同知识点的考查比例,参见表 0-1。

表 0-1 各章知识点的考查比例

	章 节	分值比重	考题分布	
			选择题	填空题
公共基础知识	基本数据结构与算法	约 10%	约 4	约 1
	程序设计基础	约 2%		约 1
	软件工程基础	约 8%	约 3	约 1
	数据库基础	约 10%	约 3	约 2
C 语言程序设计	C 语言的结构	约 1%	约 1	
	数据类型及其运算	约 10%	约 6	约 2
	基本语句	约 4%	约 2	约 1
	选择结构程序设计	约 4%	约 2	约 1
	循环结构程序设计	约 6%	约 4	约 1
	数组的定义和引用	约 10%	约 6	约 2
	函数	约 10%	约 4	约 4
	编译预处理	约 3%	约 1	约 1
	指针	约 15%	约 9	约 3
	结构体与共用体	约 6%	约 2	约 2
	位运算	约 1%	约 1	
	文件操作	约 4%	约 2	约 1

上机考试应试指导

一、上机指导

1. 上机试题的分析与解题方法

二级 C 上机考试由程序填空题、程序修改题、程序设计题组成。根据它们的不同特点,有不同的解题方法。

1) **程序填空题** 程序填空题一般为两个空,考生首先应该将程序中的下划线删除,然后将程序编译一次(注意不是运行),如果没有错误,那么就可以填空了。填空内容一般为分支结构或循环结构里的条件、函数调用、函数的返回值、scanf 函数的地址项列表、break 和 continue 语句等。

2) **程序修改题** 程序修改题就是改正程序中的错误,使得程序能够完成题目中的要求。考生需要注意的是程序的错误有两类,一类称为编译或语法错误,这类错误只要考生掌握一些常见的编译错误,就能迎刃而解,常见的编译错误见附录 4;另一类错误称之为逻辑错误,这类错误是比较隐蔽的,需要考生多上机练习才能熟悉。针对二级 C 的考试,常见的逻辑错误有:①存储结果值的变量未初始化或初始化错误,比如和变量 s 为 float 型,初始化却为 s=1,恰好在程序的后续部分有 s/n 这样的表达式(其中 n 为 int 型),那么计算结果必然错误;②死循环,如果程序中有循环,考生要注意对循环条件的检查。

3) **程序设计题** 程序设计题是让考生编制一个子函数,这个子函数完成题目所要求的功能。这道题是上机考试中最难的一道题,考生应该首先弄清楚这个子函数应该完成的功能,然后可以用笔进行分析,抓住完成该功能的关键,最后编制程序。程序编制完后,需要做验证,如果源程序中有验证的部分,只要按照题目要求的数据输入,检验结果与题目中的结果是否一致即可;如果没有,首先在 main 函数中找到调用该函数的语句,然后在它后面将结果输出进行验证(注意,因为题目中没有验证的数据,所以考生需要自己根据子函数功能设计数据)或者直接在子函数中输出。

2. 上机操作技巧

全国计算机等级考试二级 C 的考试环境为 VC++6.0,在 VC 环境中考生应该记住一些常用快捷键,以提高编程的速度。常用快捷键见表 0-2。

表 0-2 常用快捷键表

快 捷 键	功 能
F4	寻找下一个错误/警告位置
Shift+F4	寻找上一个错误/警告位置
F5	调试启动
Shift+F5	停止调试
Ctrl+F5	运行
F7	建立/编译工程
Ctrl+F7	编译当前文件
F9	在当前行设置或移除断点
F10	执行下一行代码,但不继续执行任何函数调用
Ctrl+F10	调试,运行到光标处
F11	在执行进入函数调用后,逐条语句执行代码
Ctrl+S	保存当前项目中的选定项
Ctrl+C	复制被选择的到剪贴板
Ctrl+O	打开
Ctrl + Alt + Break	临时停止执行调试会话中的所有进程。仅适用于“运行”模式

二、进入考场

全国计算机等级考试二级 C 的上机考试时间为 60 分钟。考生应提前 5 分钟进入考场,然后迅速地找有

空机器的位置坐下（为了方便后面的考生，先来的考生应尽量往机房后面走）。之后将准考证和身份证放在桌上（注意，这时还不能登录考试系统），等待监考老师发出开始考试的指令。

三、上机考试系统的使用

1. 上机考试登录

- 1) 开机，启动计算机，进入 Windows 2000 操作系统；
- 2) 点击桌面上的“考试系统”快捷方式，进入考试系统主画面（如图 0-1 所示）；

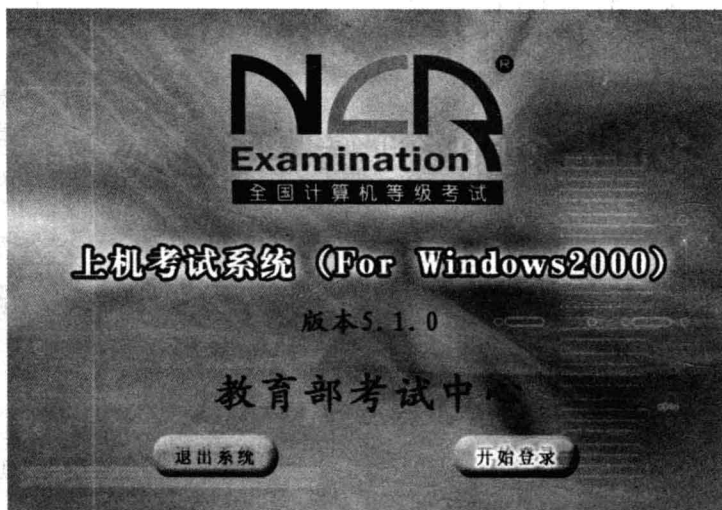


图 0-1

- 3) 单击“开始登录”，上机考试系统将显示登录画面（如图 0-2 所示）。

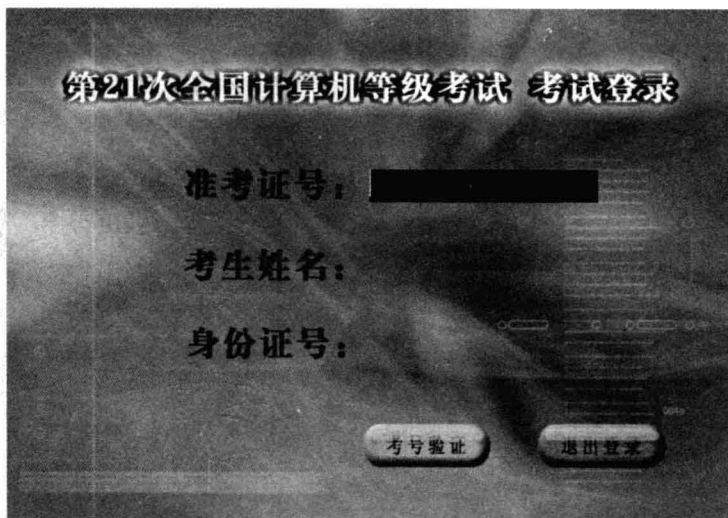


图 0-2

- 4) 当上机考试系统显示图 0-2 后，此时请考生输入自己的准考证号（必须满 16 位数字），以回车键确认输入或点击“考号验证”，接着上机考试系统开始对所有输入的准考证号进行合法性检查。出现让考生确认考生信息界面（如图 0-3 所示）。

5) 由考生核对自己的姓名和身份证号, 如果发现不符并点击“否”, 则重新输入准考证号。上机考试系统最多允许考生输入准考证号三次, 如果均不符合, 则请主考或监考人员帮助查找原因, 给予更正。重新输入时, 需要监考老师输入密码(如图 0-4 所示)。

如果输入的准考证号核对后相符, 点击“是”, 上机考试系统在进行一系列处理后将随机生成一份二级 C 语言考试的上机试题。在屏幕上会显示二级 C 语言考生上机考试须知(如图 0-5 所示)。

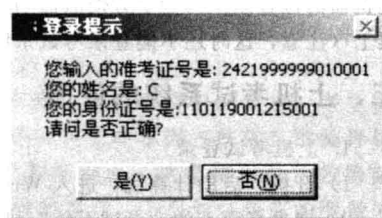


图 0-3

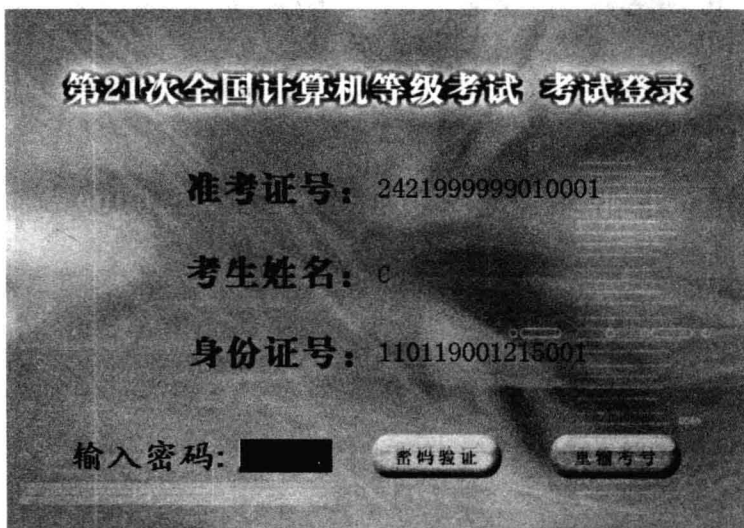


图 0-4

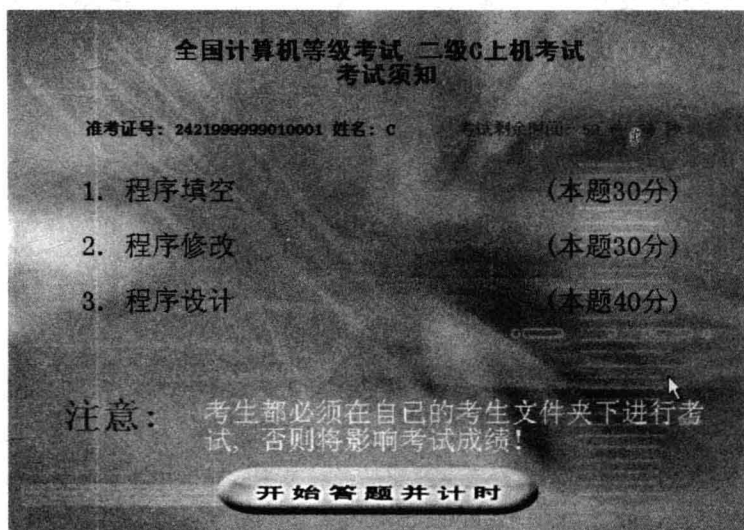


图 0-5

6) 单击“开始答题并计时”, 进入答题界面(如图 0-6 所示)。同时, 考试系统开始对该考生进行计时(如图 0-7 所示)。

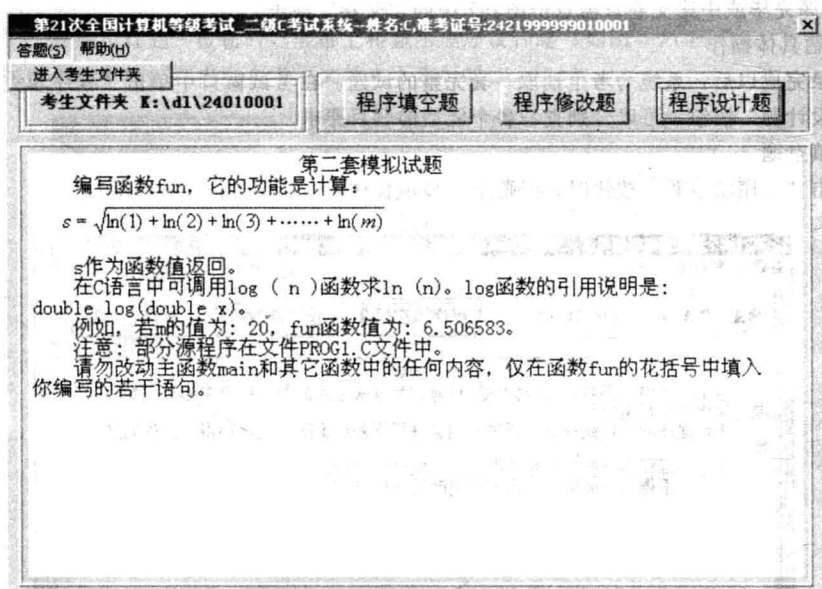


图 0-6

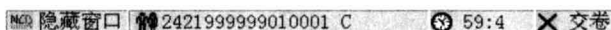


图 0-7

7) 考生需要单击“答题”菜单的子菜单“进入考生文件夹”, 出现 VC++6.0 界面 (如图 0-8 所示)。



图 0-8

8) 在答题过程中, 允许考生自由选择答题顺序, 中间可以退出并允许重新答题。

9) 考生答题完毕或中途交卷只需点击图 0-7 中的“交卷”即可。

2. 上机试题具体操作

在系统登录完成以后, 系统为考生抽取一套完整的试题。在考试窗口中单击“程序填空题”、“程序修改题”、“程序设计题”按钮, 可以分别查看各个题型的题目要求。

(1) 程序填空题

当考生单击“程序填空题”按钮时, 屏幕上将显示程序填空题 (如图 0-9 所示)。

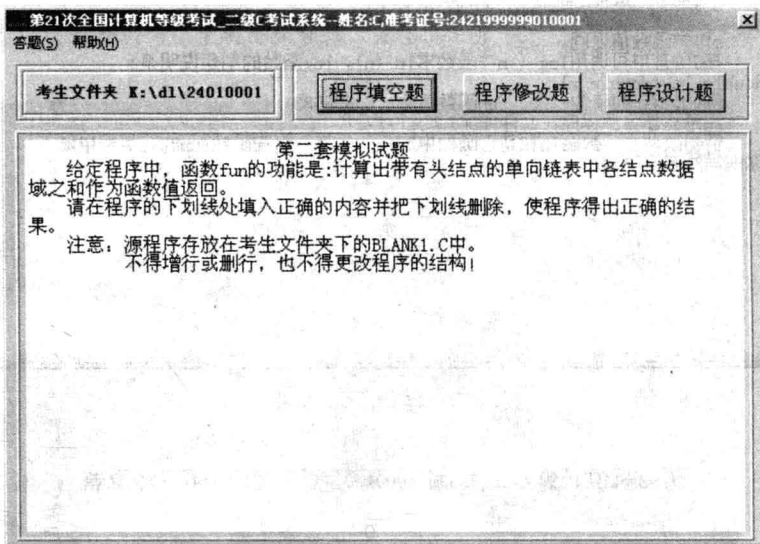


图 0-9

考生可根据屏幕显示的试题内容在考生文件夹下进行操作。

(2) 程序修改题

当考生单击“程序修改题”按钮时, 屏幕上将显示程序修改题 (如图 0-10 所示)。

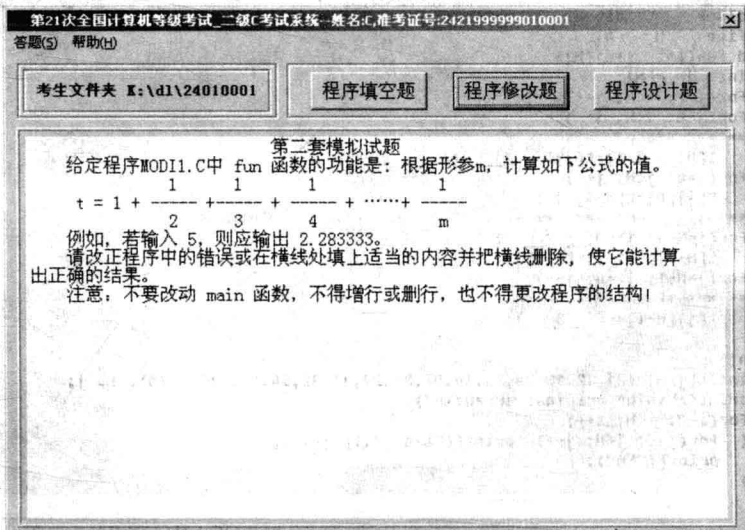


图 0-10

考生可根据屏幕显示的试题内容在考生文件夹下进行操作。

(3) 程序设计题

当考生单击“程序设计题”按钮时，屏幕上将显示程序设计题（如图 0-11 所示）。

考生可根据屏幕显示的试题内容在考生文件夹下进行操作。

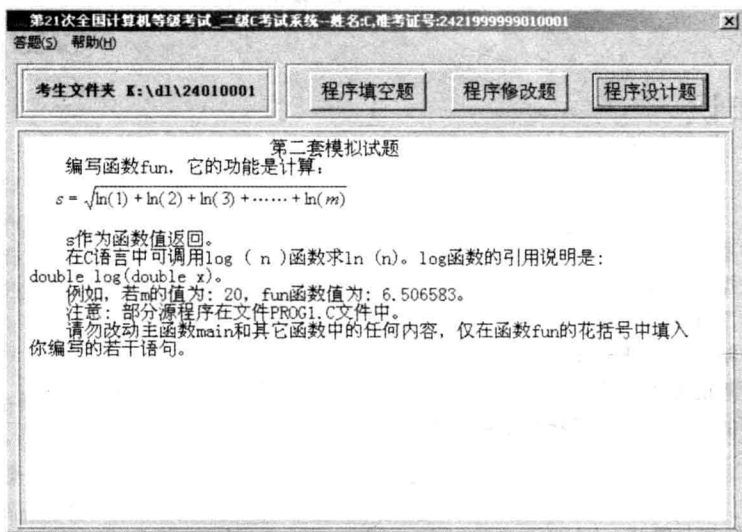


图 0-11

四、上机考试注意事项

(1) 考生文件夹

当考生登录成功后，上机考试系统将会自动产生一个考生文件夹，该文件夹将存放该考生所有上机考试内容以及答题过程，因此考生不能随意删除该文件夹以及该文件夹下与考试无关的子目录及文件，避免在考试和评分时产生错误，从而影响考生的考试成绩。考生在考试过程中所操作的文件夹和文件，特别是考试的源程序都不能脱离考生文件夹，否则将会直接影响考生的考试成绩。

如果在考试过程中出现死机或断电的意外情况，考生应向监考老师询问解决的办法，不要自己去解决，自己解决可能造成自己文件夹的文件丢失。

(2) 考试计时与考试结束

上机考试时间由上机考试系统自动进行计时，考试结束前 5 分钟系统会自动报警来提醒考生应及时存盘，考试时间用完，上机考试系统将自动锁定计算机，考生将不能继续进行考试。

考生点击图 0-7 中的“交卷”后，系统首先锁住屏幕，并显示“系统正在进行交卷处理，请稍候！”，当系统完成了交卷处理，会在屏幕上显示“交卷正常，请输入结束密码：”或“交卷异常，请输入结束密码：”。这时考生只要示意监考老师交卷即可。

考生交卷完毕后，不要急着离开，等监考老师的指令，监考老师示意可以离开，方可离开。