

精通

JavaScript

动态网页编程

王俊杰 编著

内容全面，涉及 JavaScript 的方方面面

通过 890 段关键代码，剖析 JavaScript 的技术细节

结合最新 Web 2.0 应用



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS



CD-ROM

精通

JavaScript

动态网页编程

王俊杰 编著

人民邮电出版社
北京

图书在版编目 (CIP) 数据

精通 JavaScript 动态网页编程/王俊杰编著. —北京: 人民邮电出版社, 2007.2

ISBN 978-7-115-15537-5

I. 精... II. 王... III. JAVA 语言—程序设计 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 142314 号

内 容 提 要

本书结合 JavaScript 1.5 和 Jscript 5.5, 由浅入深、循序渐进地全面介绍了 JavaScript 知识体系及程序设计技巧。全书分 4 篇, 共 30 章, 内容涵盖了 JavaScript 语法、JavaScript 核心内容、JavaScript 高级以及 JavaScript 应用等内容, 对网页设计中各方面内容进行了详尽的介绍。本书最大的特色在于, 通过大量的代码实例对各个知识点的实际应用进行讲解, 力求使读者通过对代码的分析, 提高学习兴趣, 加深对知识点的理解。

本书适用于各层次、各类网页编程设计人员, 同时也可作为高校相关专业师生和社会培训班的教材。

精通 JavaScript 动态网页编程

◆ 编 著 王俊杰

责任编辑 屈艳莲

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn

网址 <http://www.ptpress.com.cn>

北京隆昌伟业印刷有限公司印刷

新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本: 787×1092 1/16

印张: 39.25

字数: 961 千字

2007 年 2 月第 1 版

印数: 1—5 000 册

2007 年 2 月北京第 1 次印刷

ISBN 978-7-115-15537-5/TP · 5849

定价: 69.00 元 (附光盘)

读者服务热线: (010)67132692 印装质量热线: (010)67129223

前 言

在当今的网络时代，制作网站已不再是高不可攀的技术，但要制作出有良好交互性、功能强大的网站并非易事。JavaScript 技术可以实现交互式页面，在建立动态页面方面有着其他工具不可比拟的优点。

为了帮助读者提高交互式网站开发水平，笔者精心编写了本书。本书依照读者的学习规律，遵循由浅入深、循序渐进的原则进行编排，易于读者学习和掌握。

本书特色

■ 内容全面，编排合理

本书对 JavaScript 进行了全面的介绍，内容编排合理。初学者可以从基本语法开始学起，有一定基础的读者，还可以选择特定的章节进行学习。

■ 实例丰富，步骤详细

在知识讲解方面，避免大段冗长的介绍，尽可能使用代码和实例说话，使读者易于接受。每个实例的制作步骤都很详细，并配有相应的效果图，读者在不便上机操作的情况下，也能直观地学习实例。

■ 结合新技术

目前 Web 2.0 如火如荼，其中关键技术之一就是 JavaScript，例如 Ajax 技术就是以 JavaScript 为基础的。本书在最后对目前所流行的新技术都进行了介绍。

本书内容

本书分为 4 篇共 30 章。

第 1 篇包括第 1 章～第 8 章，介绍 JavaScript 的基本语法知识。第 2 篇包括第 9 章～第 23 章，是在第 1 篇的基础上，通过对对象模型的讲解引入 JavaScript 的核心内容。第 3 篇包括第 24 章～第 27 章，介绍了 JavaScript 的高级应用。第 4 篇包括第 28 章～第 30 章，介绍了 JavaScript 交互式网页广告的设计、与 Ajax 的结合应用、与 ASP 的结合应用等内容。

第 1 章重点介绍了 JavaScript 在 HTML 中的使用方法和 JavaScript 的基本语法规则。本

章是全书的基础。

第2章首先介绍了 JavaScript 的数据类型和变量，然后对数据类型的转换进行介绍，最后介绍了使用变量值和使用变量引用的不同。本章内容是语句和表达式的基础。

第3章首先介绍了 JavaScript 的表达式，随后，按照不同的类别，对 JavaScript 的运算符进行介绍，最后，介绍了运算符的优先级。尽管优先级部分内容不多，但对于正确编程却是非常重要的。本章内容是介绍 JavaScript 语句的前提和基础。

第4章介绍了 JavaScript 流程控制语句。在 if 语句部分，介绍了该语句的各种变体；在 switch 语句部分，特别强调了 break 语句的重要作用；在循环控制语句部分，特别介绍了 continue 语句和 break 语句对循环控制的作用。本章内容是 JavaScript 编程的框架性知识。

第5章介绍 JavaScript 的函数。除介绍函数的基本概念、定义与调用方式等基本知识外，还就与函数关系密切的局部变量进行了介绍，最后，介绍了 JavaScript 系统函数及其使用。本章内容是 JavaScript 编程的基础性知识。

第6章首先对 JavaScript 的对象和数组的基础内容进行介绍，随后介绍了 JavaScript 的 Object 对象、String 对象、Date 对象和 toString 方法，最后，介绍了 with 语句和 for...in 语句这两个专门用于对象的语句。本章内容也是 JavaScript 编程的基础性知识。

第7章首先介绍 JavaScript 字符串和字符串对象，然后对 Math 对象、Number 对象和 Boolean 对象这几个数值处理对象进行介绍。本章内容在实际应用中是经常要用到的。

第8章通过理论和大量例证，对正则表达式及其在 JavaScript 中的应用进行了非常全面的介绍。

第9章介绍基本事件模型、IE 事件模型和 DOM 2 事件模型。本章以后的各章中，或多或少都要用到事件处理，因此，本章也可看作后面各章的理论基础。通过这些知识，读者可以对 JavaScript 事件处理有一个全面的认识。

第10章在前一章的基础上，通过大量实例介绍了 JavaScript 中键盘和鼠标事件处理的应用。通过这一章的学习，读者可以对事件处理有更加感性的认识。

第11章介绍 JavaScript 对象模型，重点对 Document 对象进行了介绍。本章内容是后面几章的理论基础。通过本章的学习，读者可以对 JavaScript 对象模型有一个全面概括的了解。

第12章介绍 DOM（文档对象模型）和 DOM 2（DOM 第2层）的相关内容。由于 IE 6 及以前的版本没有提供对 DOM 2 的支持，因此，本章后半部分内容是基于 Mozilla 的浏览器的。

第13章介绍 JavaScript 中的样式与定位。在本章最后，给出了一个跨浏览器的 DHTML 函数库。学习本章内容，要求读者有一定的 CSS 基础。

第14章介绍 JavaScript 中的 Window 对象。本章内容较多，主要包括对话框、窗口的打开与关闭、窗口控制和窗口事件，最后介绍了 IE 中的窗口扩展。本章是设计交互式网页的必备内容。

第15章介绍 Frame 这一特殊的窗口。重点介绍了内联框架以及框架的嵌套使用。其中，框架间的交叉通信对于实现页面中的一些特殊效果非常有用。

第16章介绍 JavaScript 中的文档处理。本章内容较多，有一定难度，其中，对于 HTML 元素及其内容的访问非常重要，使用这种方法，可以实现对文档中任意元素的读取，甚至写

入。在页面设计中，本章内容会经常被用到。

第 17 章在前一章的基础上，介绍对表单和表单元素访问的相关知识。由于在网页设计中表单是必不可少的内容，本章内容的重要性不言而喻。

第 18 章首先通过几个实例，介绍网页设计中经常用到的复选框和单选按钮的使用，然后，介绍了单项选择控件、多项选择控件和级联选择控件的设计。

第 19 章通过大量实例，介绍了各种菜单的设计方法。在菜单设计中，通常会使用到 CSS 和<div>，因此，要求读者应有这些方面的知识基础。

第 20 章介绍浏览器与性能检测的相关知识。在网页设计中，经常需要获取用户浏览器的相关信息，以便作出相应的响应，本章内容就是介绍这方面知识的。

第 21 章介绍了 Cookie 在 JavaScript 中的使用。主要涉及 Cookie 的设置、读取、分析以及删除等内容，本章内容与交互式页面设计有着紧密的联系。

第 22 章首先通过几个实例，介绍了用 JavaScript 处理图片的一般方法，然后，通过大量实例，介绍了页面设计中处理图片的各种方式。本章内容对于设计出美观大方的页面非常有用。

第 23 章首先介绍了几个简单的动画效果，然后，通过一个实例，介绍了动画设计中常用的 DirectAnimation 控件、Sequencer 控件和 path 控件，最后，通过大量实例，介绍了几种页面设计中经常用到的动画效果。

第 24 章介绍了网页中的 Java Applet、插件和 ActiveX 控件 3 种嵌入式对象。本章内容对于在页面中嵌入各种媒体非常有用。

第 25 章介绍了几种可以实现远程 JavaScript 的技术。本章内容主要是使用 JavaScript 与 Internet 上的服务器进行联系与交互，这方面的应用还不是很多，但非常有用，很有前景。

第 26 章介绍了使用 JavaScript 对 XML 处理的相关知识，最后给出了一个简单的 RSS 阅读器程序。学习本章内容，要求读者对 XML 和 RSS 等内容有一定了解。

第 27 章介绍了 JavaScript 中的相关安全问题。

第 28 章通过大量实例，对前面章节不便涉及的一些特效进行了补充，主要包括日期时间设计、计算器设计、打字效果设计和随机图片设计等。

第 29 章通过一些实例，介绍了 JavaScript 的综合应用。主要包括递归、页面广告设计以及 Ajax 的结合使用。

第 30 章通过一个留言板的设计，向读者介绍了 JavaScript 在 ASP 中的应用。通过本章学习，读者会掌握留言板的规划和设计相关知识。

适合阅读本书的读者

本书具有知识全面、实例众多、指导性强的特点，力求以全面的知识及丰富的实例来引导读者深入学习 JavaScript 各方面的技术。适合如下人员阅读：

- 前端网页设计人员；
- 网页特效制作人员；
- 网站开发人员；
- Web 2.0 技术人员。



JavaScript

本书由王俊杰主持编写，同时参与编写的还有郎显源、刘斌、孙雄勇、余周军、陈艳华、刘萌、赵凯、张金辉、袁海波、赵艳铎、赵静一、秦鹏、苏治中、石伟玉、黄东、黄荣升、罗颂、曹广鑫、潘力、齐林、王豫、姚文浩、张建平、孙逊、叶顺源、韦韩、李雷、解绍伟、韩中领、黄峰、高守传、刘书智、张路平、罗皓菡、赵正坤、公芳亮、程明雷、梁文建、宋昕、陈晨、李卓龙、程鹏辉、吕静、贺广治等，在此一并表示感谢。

编者

2007 年 1 月

目 录

第一篇 JavaScript 基础

第 1 章 JavaScript 简介	3	第 2 章 数据类型与变量	13
1.1 历史、版本与兼容性	3	2.1 简单数据类型	13
1.1.1 JavaScript 与 ECMAScript	3	2.1.1 数值型	13
1.1.2 不同浏览器对 JavaScript 的支持	4	2.1.2 字符串	16
1.1.3 本书对读者知识结构的要求	4	2.1.3 Boolean	18
1.2 JavaScript 在 HTML 中的使用	5	2.2 特殊数据类型	19
1.2.1 在<script></script>中的使用	5	2.2.1 无定义数据类型 (undefined)	19
1.2.2 代码屏蔽	6	2.2.2 空值 (null)	19
1.2.3 在单独文件中使用	7	2.3 变量	20
1.2.4 作为属性值使用	8	2.3.1 类型规则	20
1.3 JavaScript 基本语法	8	2.3.2 声明变量	20
1.3.1 执行顺序	8	2.3.3 变量命名	20
1.3.2 大小写敏感	8	2.3.4 作用范围	21
1.3.3 空白符与换行符	9	2.3.5 基本类型与合成类型	22
1.3.4 语句与分隔符	9	2.3.6 无用存储单元的收集	23
1.3.5 块	9	2.3.7 作为属性的变量	24
1.3.6 注释	10	2.4 类型转换	24
1.4 JavaScript 保留字	10	2.4.1 转换规则	24
1.5 错误与调试	11	2.4.2 提升基本数据为对象	26
1.5.1 语法错误	11	2.4.3 显式类型转换	26
1.5.2 逻辑错误	12	2.5 使用值与使用引用	26
		2.5.1 使用值操作数据	27
		2.5.2 使用引用操作数据	27

2.5.3 原始类型与引用类型	27	4.3.3 for 循环	52
2.5.4 举例	28	4.3.4 循环控制: continue 与 break 语句	54
2.5.5 字符串的特殊性	29		
第3章 运算符与表达式	31	第5章 函数	55
3.1 表达式	31	5.1 函数的定义与调用	55
3.2 算术运算符	32	5.1.1 定义函数	55
3.2.1 加号 (+) 的特殊含义	32	5.1.2 函数调用	56
3.2.2 减号 (-) 的特殊含义	34	5.2 全局变量与局部变量	58
3.3 赋值运算符	34	5.3 参数变量可变的函数	59
3.4 比较运算符	35	5.4 创建动态函数	60
3.4.1 条件语句中使用=符号	35	5.5 JavaScript 的系统函数	60
3.4.2 比较运算符的自动转换	36	5.5.1 URI 编码处理函数	61
3.5 逻辑运算符	36	5.5.2 数值处理函数	62
3.6 位运算符	37	5.5.3 字符串编码处理函数	63
3.6.1 普通位运算符	37	5.6 Function 构造函数与函数直接量	65
3.6.2 位移运算符	38		
3.7 其他运算符	38	第6章 JavaScript 对象与数组	67
3.7.1 递增与递减运算符	38	6.1 JavaScript 对象	67
3.7.2 算术运算符与位运算符的结合 使用	39	6.1.1 对象的创建	67
3.7.3 ?运算符	39	6.1.2 对象的方法	69
3.7.4 字符串比较	39	6.1.3 原型对象和继承	69
3.7.5 逗号 (,) 运算符	40	6.1.4 面向对象的 JavaScript	70
3.7.6 void 运算符	40	6.1.5 构造函数与 this 关键字	71
3.7.7 typeof 运算符	41	6.2 JavaScript 中的数组	72
3.7.8 对象运算符	41	6.2.1 数组和数组元素	72
3.8 运算符优先级	42	6.2.2 用对象的方式实现数组	75
		6.2.3 Array 对象及其属性与方法	77
第4章 基本的流程控制语句	45	6.2.4 作为关联数组的对象	79
4.1 条件判断语句: if 语句	45	6.3 JavaScript 内部对象	80
4.1.1 简单 if 语句	45	6.3.1 Object 对象	80
4.1.2 if...else 语句	46	6.3.2 String 对象	80
4.1.3 else if 语句	47	6.3.3 Date 对象	84
4.1.4 if 语句的嵌套	48	6.3.4 toString 方法	85
4.2 条件判断语句: switch 语句	49	6.4 专门用于对象的语句	86
4.3 循环控制语句	50	6.4.1 with 语句	86
4.3.1 while 循环	50	6.4.2 for...in 语句	87
4.3.2 do...while 循环	51	第7章 字符串与数值处理对象	89
		7.1 字符串对象	89

7.1.1 字符串和数值数据类型	89	8.6.3 replace 方法	107
7.1.2 URL 字符串编码和译码	91	8.6.4 split 方法	107
7.2 数值处理对象	92	8.7 限定符与选择匹配符	108
7.2.1 JavaScript 中的数值	92	8.7.1 用限定符指定连续出现的 次数	108
7.2.2 Math 对象	94	8.7.2 贪婪匹配与非贪婪匹配	109
7.2.3 Number 对象	96	8.7.3 用选择匹配符进行匹配选择	109
7.2.4 Boolean 对象	98	8.8 分组组合与反向引用符	109
第 8 章 正则表达式	99	8.8.1 分组组合	109
8.1 正则表达式及其作用	99	8.8.2 反向引用	110
8.2 元字符“?”与“()”	99	8.8.3 非捕获匹配	110
8.2.1 用?表示可选项	99	8.8.4 正向“预测先行”匹配	110
8.2.2 用()表示子匹配	100	8.8.5 反向“预测先行”匹配	110
8.3 RegExp 对象	100	8.9 特殊字符与字符匹配符	111
8.4 RegExp 对象的属性	101	8.9.1 特殊字符	111
8.4.1 静态属性	101	8.9.2 字符匹配符	111
8.4.2 实例属性	102	8.10 定位符与原义字符	113
8.5 RegExp 对象的方法	102	8.10.1 用于文本验证的定位符	113
8.5.1 test 方法	102	8.10.2 对特殊字符进行转义	116
8.5.2 exec 方法	103	8.11 实用举例	116
8.5.3 compile 方法	104	8.11.1 普通字符匹配	116
8.5.4 综合举例	104	8.11.2 限制表单输入的内容	117
8.6 String 对象中的相关方法	105	8.11.3 去除重复字符	117
8.6.1 match 方法	105	8.11.4 从 URL 中提取文件名	117
8.6.2 search 方法	106	8.11.5 匹配 IP 地址	118

第二篇 JavaScript 核心技术

第 9 章 事件处理	121	9.2.5 手动触发事件	130
9.1 事件与事件处理概述	121	9.3 IE 4+事件模型	133
9.1.1 事件与事件名称	121	9.3.1 绑定处理器至对象	133
9.1.2 事件应用	121	9.3.2 Event 对象	134
9.2 基本事件模型	122	9.3.3 事件流	135
9.2.1 XHTML 中的事件绑定	122	9.4 DOM2 事件模型	136
9.2.2 使用 JavaScript 绑定事件处 理器	127	9.4.1 绑定处理器至对象	136
9.2.3 事件处理器的作用域	128	9.4.2 Event 对象	137
9.2.4 事件处理器的返回值	129	9.4.3 鼠标事件	137
		9.4.4 取消默认动作	139
		9.4.5 创建事件	140

第 10 章 键盘和鼠标事件处理	143	11.2.5 事件控制器	181
10.1 鼠标事件处理	143	11.3 组合应用	182
10.1.1 在 Netscape 浏览器中使用鼠标事件	143	11.4 动态修改表单元素内容	183
10.1.2 在 IE 浏览器中使用鼠标事件	144	第 12 章 文档对象模型 (DOM)	187
10.1.3 页面布局	145	12.1 DOM 概述	187
10.1.4 处理 MouseDown 和 MouseUp 事件	145	12.1.1 DOM 分层	187
10.1.5 确定用户在使用哪一种浏览器	145	12.1.2 Document 树	187
10.2 页面预览	151	12.2 访问元素	189
10.3 图像切换	154	12.2.1 使用元素标识	189
10.4 接收键盘输入	155	12.2.2 DOM 结点属性	190
10.4.1 使用 keyPress 事件	155	12.2.3 相邻结点检测	192
10.4.2 在 Netscape 浏览器中读取按键	156	12.2.4 文档树检测示例	192
10.4.3 在 IE 浏览器中读取按键	156	12.3 结点	194
10.5 用鼠标点亮文本	158	12.3.1 创建	194
10.6 鼠标跟随	161	12.3.2 插入和追加	195
10.6.1 图片跟随鼠标	162	12.3.3 结点复制	197
10.6.2 文字跟随鼠标	164	12.3.4 删除与替换	198
10.6.3 星星跟随鼠标	166	12.3.5 修改	199
10.7 鼠标感应	170	12.4 属性	201
10.7.1 弹出警告框	170	12.4.1 属性使用	201
10.7.2 渐显图片	171	12.4.2 DOM 与 HTML 元素	202
10.8 禁用鼠标右键	172	12.4.3 DOM 遍历 API	205
第 11 章 对象模型	175	12.4.4 DOM Range 选择	206
11.1 对象模型的概念	175	12.5 与 DHTML 相对的 DOM	207
11.1.1 对象模型概述	175	12.5.1 innerHTML 属性	208
11.1.2 初始对象模型	175	12.5.2 其他类似属性	209
11.2 Document 对象简介	177	12.5.3 document.all[]	210
11.2.1 Document 对象的属性与方法	177	第 13 章 样式与定位	213
11.2.2 属性与方法的应用	178	13.1 网页对象模型与网页元素对象	213
11.2.3 文档元素的按位置访问	180	13.1.1 HTML 对象模型方法	213
11.2.4 文档元素的按名称访问	181	13.1.2 DHTML 对象模型方法	214
		13.1.3 W3C 对象模型方法	217
		13.2 动态网页样式	220
		13.2.1 样式表简介	220
		13.2.2 样式的语法规则	220
		13.2.3 层叠式应用规则	221
		13.2.4 改变元素对象的样式属性	221

13.2.5 改变网页样式表	222	第 15 章 Frame 对象	257
13.3 网页对象动态定位	222	15.1 特殊的窗口	257
13.3.1 绝对位置与相对位置	223	15.1.1 使用框架	257
13.3.2 用 z-index 设置网页元素 顺序	224	15.1.2 访问框架中的窗口	258
13.3.3 坐标位置及尺寸	224	15.1.3 对框架赋值	260
13.3.4 控制网页元素对象的显示与 隐藏	225	15.2 内联框架	261
13.4 构建跨浏览器 DHTML 库	225	15.3 框架的嵌套应用	262
第 14 章 Window 对象	231	15.3.1 框架嵌套	262
14.1 对话框 (Dialog)	231	15.3.2 noframes	263
14.1.1 警告 (Alert)	231	15.3.3 命名框架	264
14.1.2 确认 (Confirm)	232	15.3.4 框架交叉通信	264
14.1.3 举例	233	15.3.5 嵌套框架交叉通信	266
14.1.4 提示 (Prompts)	234	15.4 框架应用	268
14.2 窗口的打开与关闭	236	15.4.1 装入框架	268
14.2.1 打开窗口	236	15.4.2 取消框架	269
14.2.2 关闭窗口	237	15.4.3 框架组装	269
14.2.3 窗口特征	238	15.5 用框架进行状态管理	270
14.2.4 窗口写入	240	第 16 章 处理文档 (Document)	273
14.2.5 DOM 方法与窗口	242	16.1 早期文档处理	273
14.3 控制窗口	244	16.1.1 文档颜色	273
14.3.1 移动窗口	244	16.1.2 上次修改日期	276
14.3.2 改变窗口大小	245	16.1.3 定位与相关属性	277
14.3.3 窗口滚动	245	16.2 基本 Document 方法	280
14.3.4 设置窗口定位	247	16.2.1 document.write() 与 document.writeln()	280
14.3.5 访问窗口历史	247	16.2.2 其他方法	282
14.3.6 控制窗口状态栏	248	16.3 使用 Document 访问传统 HTML 元素	283
14.3.7 窗口时间与超时设定	249	16.3.1 锚与链接	283
14.4 窗口事件	250	16.3.2 表单聚集	285
14.4.1 通用窗口事件	251	16.3.3 表单元素聚集	285
14.4.2 扩展窗口事件	251	16.3.4 图像聚集	286
14.5 IE 浏览器窗口扩展	252	16.4 DOM 中的相关内容	289
14.5.1 模式窗口	252	16.4.1 DOM 1 中的文档属性与 聚集	289
14.5.2 无模式窗口	253	16.4.2 HTML 元素 的公用属性与 方法	290
14.5.3 弹出窗口	253		
14.5.4 举例	253		
14.5.5 全屏窗口	255		

16.4.3 访问具体 HTML 元素属性 .. 291	18.1.1 设计思路 .. 339
16.5 用 DOM 处理表格 .. 294	18.1.2 完整代码 .. 340
16.5.1 HTML 4 中的表格 .. 294	18.2 单选按钮 .. 341
16.5.2 设置表格属性 .. 297	18.2.1 设计思路 .. 341
16.5.3 操作表格元素 .. 300	18.2.2 完整代码 .. 342
16.5.4 操作表元 .. 302	18.3 复选框与单选按钮的 组合使用 .. 344
16.6 DOM 应用 .. 305	18.3.1 设计思路 .. 344
16.6.1 改变<div>的内容 .. 306	18.3.2 完整代码 .. 347
16.6.2 改变页面样式 .. 306	18.4 使用 elements[]数组 .. 350
第 17 章 表单和表单元素 .. 309	18.4.1 设计步骤 .. 350
17.1 表单基础 .. 309	18.4.2 完整代码 .. 351
17.1.1 表单元素 .. 309	18.5 选择控件 .. 354
17.1.2 访问表单 .. 310	18.5.1 单项选择控件 .. 354
17.1.3 访问表单域 .. 310	18.5.2 多项选择控件 .. 355
17.2 表单域 .. 312	18.5.3 级联选择控件 .. 358
17.2.1 Input 元素属性 .. 312	第 19 章 设置菜单 .. 361
17.2.2 按钮 .. 312	19.1 下拉菜单 .. 361
17.2.3 图像按钮 .. 314	19.1.1 基本应用 .. 361
17.2.4 无显著特征的按钮 .. 314	19.1.2 改进 .. 363
17.2.5 文本域与文本区 .. 315	19.1.3 渐显效果 .. 365
17.2.6 复选框与单选按钮 .. 320	19.2 DHTML 菜单 .. 368
17.2.7 文件上传域 .. 322	19.2.1 模拟系统菜单 .. 368
17.3 表单验证 .. 322	19.2.2 远程控制菜单 .. 370
17.3.1 概述 .. 322	19.2.3 滑动菜单 .. 373
17.3.2 编写验证表单 .. 325	19.3 常见菜单样式举例 .. 376
17.3.3 混合表单验证 .. 327	19.3.1 弹出式菜单 .. 376
17.3.4 通过隐藏域验证表单 .. 331	19.3.2 浮动菜单 .. 378
17.3.5 onchange 事件 .. 331	19.3.3 树型导航式菜单 .. 380
17.3.6 按键屏蔽 .. 332	第 20 章 浏览器与性能检测 .. 385
17.4 表单可用性与 JavaScript .. 333	20.1 浏览器检测 .. 385
17.4.1 起始焦点域 .. 333	20.1.1 用于浏览器的 Navigator 对象 .. 385
17.4.2 标签与域选择 .. 333	20.1.2 检测初步 .. 386
17.4.3 状态信息 .. 334	20.2 检测内容 .. 387
17.4.4 屏蔽域 .. 334	20.2.1 JavaScript 检测 .. 387
17.5 动态表单 .. 335	20.2.2 JavaScript 版本检测 .. 389
第 18 章 复选框和单选按钮 .. 339	20.2.3 JavaScript 对象检测 .. 389
18.1 复选框 .. 339	

20.2.4	Java 检测	390	22.3.8	完整的实例代码	417
20.2.5	插件检测	390	22.4	在 Web 页面中定位图像	418
20.2.6	语言检测	391	22.5	在 IE 浏览器中拖动图像	419
20.3	用于可视化检测的 Screen 对象 ..	391	22.5.1	MouseMove 事件	420
20.3.1	获取浏览器窗口大小	392	22.5.2	取消系统拖动事件	420
20.3.2	设置屏幕对象的尺寸	393	22.6	通用翻转代码	421
20.3.3	有选择地显示图片	394	22.7	应用举例	423
20.4	高级检测技术: 示例代码	395	22.7.1	跟随屏幕移动的图片	423
20.5	浏览器控制: 浏览器按键 模拟	396	22.7.2	图像滚动公告板	426
20.6	个性设置: 指定主页	397	22.7.3	左右移动的图片	429
第 21 章	使用 Cookie 保存状态	399	22.7.4	图片的渐隐渐显	430
21.1	Cookie 概述	399	22.7.5	不停闪烁的图片	433
21.2	在 JavaScript 中使用 Cookie	400	22.7.6	图片倒映	434
21.2.1	Cookie 设置	400	第 23 章	动画	437
21.2.2	Cookie 读取	401	23.1	应用 DHTML	437
21.2.3	Cookie 分析	401	23.1.1	简单过渡	437
21.2.4	删除 Cookie	402	23.1.2	目标翻转	441
21.2.5	安全问题	403	23.1.3	普通动画	442
21.3	管理用户状态	403	23.2	随机发生器	446
21.3.1	重定向	403	23.3	使用 IE 浏览器的 DirectAnimation ..	447
21.3.2	弹出窗口	404	23.3.1	PixelLibrary 库和 MeterLibrary 库	448
21.3.3	用 Cookie 保存定制样式	404	23.3.2	使用画板	448
21.4	IE 浏览器状态扩展	406	23.3.3	创建平移	449
第 22 章	图像处理	409	23.3.4	创建旋转	450
22.1	通过单击按钮来改变图像	409	23.3.5	完整代码	451
22.2	彩色页面	410	23.4	Sequencer 控件	453
22.2.1	使用 Image 对象	410	23.4.1	事件与方法	453
22.2.2	使用 images[] 数组	411	23.4.2	创建动画	453
22.3	IE 浏览器中的结构化图形控件 ..	414	23.4.3	完整代码	454
22.3.1	属性	414	23.5	Path 控件	456
22.3.2	方法	415	23.5.1	属性、方法与事件	456
22.3.3	事件	415	23.5.2	创建动画	457
22.3.4	设置画笔颜色	416	23.5.3	完整代码	458
22.3.5	画矩形	416	23.6	应用实例	459
22.3.6	画椭圆	417	23.6.1	永远居中的背景图片	459
22.3.7	画扇形	417	23.6.2	随机显示的背景图片	460
			23.6.3	垂直滚动公告板	461

23.6.4 类似 Flash 的字幕效果..... 464

23.6.5 地震效果..... 465

第三篇 JavaScript 高级技术

第 24 章 嵌入式对象..... 469

24.1 Java Applet..... 469

24.1.1 IE 浏览器中的 Java Applet... 469

24.1.2 在 HTML 中引用 Java

Applet..... 469

24.1.3 archive 属性..... 470

24.1.4 codebase 属性..... 470

24.1.5 alt 属性..... 470

24.1.6 name 属性..... 470

24.1.7 在 JavaScript 中访问 Java

Applet..... 470

24.1.8 Java 检测..... 471

24.2 插件技术..... 473

24.2.1 插件简介..... 473

24.2.2 使用插件..... 473

24.2.3 MIME 类型..... 474

24.2.4 检测特殊插件..... 477

24.2.5 实现插件交互..... 478

24.3 ActiveX 控件..... 481

24.3.1 在 XHTML 中的使用..... 481

24.3.2 使代码兼容多种浏览器..... 481

24.3.3 用 ActiveX 控件实现交互... 482

第 25 章 远程 JavaScript..... 485

25.1 单向通信..... 485

25.1.1 概述..... 485

25.1.2 创建 Image 对象..... 485

25.1.3 重定向..... 486

25.2 双向通信..... 487

25.2.1 Image 对象的不同..... 487

25.2.2 线程..... 488

25.2.3 用 Cookie 替代 Image..... 488

25.2.4 动态内容..... 489

25.2.5 服务端计算..... 491

25.2.6 回收..... 492

25.2.7 嵌入式框架 (iframe)

示例..... 493

25.3 XMLHTTP 对象..... 494

25.3.1 属性与方法..... 495

25.3.2 创建与发送请求..... 495

25.3.3 POST..... 496

第 26 章 JavaScript 与 XML..... 497

26.1 XML 概述..... 497

26.1.1 XML 规范性..... 497

26.1.2 XML 有效性..... 499

26.2 显示 XML..... 500

26.2.1 使用 XSLT 将 XML 转换为

HTML..... 500

26.2.2 使用 CSS 显示 XML 文档... 504

26.2.3 XML 与 XHTML 的结合... 505

26.3 DOM 与 XML..... 507

26.3.1 Internet Explorer..... 507

26.3.2 Mozilla..... 510

26.4 IE XML 数据岛..... 513

26.4.1 格式化输出..... 513

26.4.2 动态增删记录..... 514

26.5 一个 RSS 阅读器的例子..... 516

第 27 章 JavaScript 的安全..... 521

27.1 同源策略..... 521

27.1.1 同源检测..... 521

27.1.2 嵌入式文档..... 522

27.1.3 外部脚本..... 522

27.1.4 例外..... 523

27.1.5 问题..... 523

27.2 结构化安全规则..... 524

27.2.1 Mozilla 安全规则..... 524

27.2.2 Internet Explorer 中的安全

设置..... 525

27.2.3 ActiveX 控件..... 527

27.3 浏览器使用 JavaScript 的安全问题	527
27.3.1 轰炸	527
27.3.2 欺骗	528

27.4 跨站点脚本	529
27.4.1 潜在的威胁	529
27.4.2 预防	530

第四篇 JavaScript 典型应用

第 28 章 常用特效设计

28.1 日期时间设计	533
28.1.1 显示当前时间	533
28.1.2 显示当前日期和星期	535
28.1.3 同时显示日期、时间和星期	536
28.1.4 分时段问候	537
28.1.5 以数字图片来显示时间	539
28.1.6 显示世界不同地区的当前时间	542
28.1.7 总是悬浮的时钟	546
28.2 计算器设计	549
28.2.1 简单的加减乘除运算	549
28.2.2 能进行四则混合运算的计算器	552
28.3 文字效果设计	554
28.4 随机显示的图片	557
28.4.1 随页面刷新更换页面背景	557
28.4.2 随页面刷新显示不同图片	558

第 29 章 综合应用举例

29.1 递归	561
29.1.1 原理	561
29.1.2 汉诺塔问题求解	562
29.2 页面广告代码设计	565
29.2.1 位置固定的对联广告	565
29.2.2 随页面滚动的对联广告	567
29.2.3 循环滚动的多幅广告	571
29.3 与 Ajax 结合实现级联选择	575

29.3.1 JavaScript 的实现	575
29.3.2 用 Ajax 的实现	579

第 30 章 与 ASP 的结合开发留言板

30.1 结构与功能实现	587
30.1.1 控制留言长度	587
30.1.2 控制留言字体	588
30.2 数据库设计	589
30.2.1 设置管理信息表	589
30.2.2 设置留言信息表	589
30.2.3 连接数据库	590
30.3 后台管理	590
30.3.1 管理员登录	590
30.3.2 管理员管理	592
30.3.3 基本设置管理	595
30.4 填写留言	597
30.4.1 用户信息输入	599
30.4.2 控制留言长度	600
30.4.3 留言内容过滤	602
30.4.4 控制文本属性	602
30.5 显示留言	605
30.5.1 页面控制	605
30.5.2 显示用户信息	606
30.5.3 显示留言内容	607
30.6 留言管理	609
30.6.1 修改与回复	609
30.6.2 删除留言	611
30.6.3 显示用户 IP	611
30.7 程序运行	612

第一篇 JavaScript 基础

第 1 章 JavaScript 简介

第 2 章 数据类型与变量

第 3 章 运算符与表达式

第 4 章 基本的流程控制语句

第 5 章 函数

第 6 章 JavaScript 对象与数组

第 7 章 字符串与数值处理对象

第 8 章 正则表达式