

电脑应用 必备常识3000



囊括硬件、软件、网络、游戏4大类、40余项基本常识

编著：欧陪宗



电脑报
活动专用

文为主索引，符合国人查阅习惯，电脑常识即查即知
科学合理的排序方法，让你阅读、查找 **更轻松、更方便**
通俗、详尽的术语解释助你迅速掌握电脑知识

电脑应用 必备 常识

欧陪宗
编著



内容提要:

计算机的出现被称为第三次科技革命,它给人们的日常工作、学习和娱乐都带来了翻天覆地的变化。然而新技术、新科技势必导致很多新技术词汇的出现,同时这些新词汇往往会给用户带来极大的阅读、理解和使用上的困惑。

《电脑应用必备常识3000》精选3000余条计算机基本术语和新技术名词,旨在帮助读者逾越语言障碍,轻松掌握常用的软件、硬件、网络以及游戏中涉及的词汇。本手册以科学、方便国人阅读习惯的方法排序:英文部分,按字母顺序排列;中文部分,按拼音顺序排列,可以方便朋友们快速查阅。同时通过此手册,也可以让你全面系统地了解计算机知识。

目 录

CONTENTS

PC BABY

第一章 硬件术语

一、CPU 术语金库	1	SOI	3
3D NOW!	1	SSE	3
ALPHA EV6 切换式总线	1	SSE2	3
BGA	1	Socket 5	4
CMOS	1	Socket 7	4
CISC 指令	1	Socket 8	4
COB	1	Super 7	4
COD	1	Slot 1	4
CPGA	1	Slot 2	4
CPU	1	Socker 370	4
MMX 多媒体指令集	2	Socker 370 II	4
EC	2	Slot A	4
FEMMS	2	Socket A	4
FIFO	2	Socker 423	4
FPU	2	Socket 478	4
HL-PBGA	2	Speedstep	4
IA	2	TCP	5
IA-32	2	TLBs	5
IA-64	2	VLIW	5
ID	2	WHQL	5
IMM	2	X86-64	5
LDT	2	倍频	5
NI	2	并行多线程处理器	5
PGA	3	超标量流水线	5
PSN	3	超长指令字	5
PIB	3	单指令多数据流并行处理结构	6
PPGA	3	地址总线宽度	6
PowerNow!	3	非相关缓存	6
RISC 指令	3	分枝技术	6
SEC	3	分枝预测	6
SIMD	3	高速互斥缓存	6
SiO2F	3	高级转移缓存	6

工作电压	6	Auto CPU Throttling Function	12
缓存	7	Baby-AT 板型	12
回写高速缓存	7	BIOS	12
扩展总线速度	7	BIOS Recovery	12
联合并行处理二级缓存	7	BootEasy	12
流水线	7	CACHE	12
乱序执行	7	CE	13
内存总线速度	8	CMOS	13
二级缓存	8	CNR	13
双独立总线结构	8	COM 端口	13
数据总线宽度	8	Concurrent RDRAM	13
生产工艺	8	Concurrent PCI	13
推测执行	8	CPU	13
位	8	CRC	14
外频	8	Die-Hard BIOS 技术	14
相关缓存架构	9	DIMM	14
显性并行指令计算	9	DIP 开关	14
向下兼容	9	Direct RDRAM	14
一级缓存	9	DMA	14
因特网数据流单指令序列扩展	9	DMA/66	14
追踪缓存	9	ATA100 接口	14
转接卡	9	DMI	14
主频	10	Dr.LED	15
字节	10	Dr.Voice	15
字长	10	DRAM	15
二、主板名词大全	10	ECC	15
AC'97 规范	10	ECP	15
ACPI	10	EDO DRAM	15
ACR	10	EIDE	15
AGP 插槽	10	EISA 总线	15
AGP 1X/2X/4X	11	EPP 口	16
AGP 2.0 规范	11	FCC	16
AGP Pro 插槽	11	FDD	16
IrDa	11	FLASH	16
AI-BIOS	11	Flash ROM	16
AMR	11	FPM DRAM	16
ASUS 插槽	11	I/O 地址	16
AT 板型	11	I/O 芯片	17
AT 电源	12	ICH	17
ATX 板型	12	IDE	17
ATX 电源	12	IEEE1349	17
		IRQ	17

ISA	17	STR	22
ISA 总线	18	Super 7	22
VL 局部总线	18	System Clock	22
ISO9002	18	Thermo Easy	22
jumperfree	18	ULTRA DMA/33	22
LED	18	USB	23
LM75	18	XT	23
LM78	18	Y2K	23
LogoEasy	18	并口	23
ManageEasy	18	北桥	23
MCA	18	电池	23
MCH	18	电感	23
Micro-ATX 板型	19	电容	23
NLX 板型	19	电解电容	23
PC133	19	独石电容	23
PC150	19	电压检测	24
PC99 技术规格	19	电阻	24
PCB	19	二极管	24
PCI 总线	19	局部总线	24
PCI	19	免跳线主板	24
Plug and Play BIOS	20	内部总线	24
PnP	20	内存	24
POST	20	内存段	24
PowerEasy	20	南桥	24
PS/2 接口	20	频率发生器	25
RAID	20	双 BIOS 芯片技术	25
RDRAM	20	三极管	25
SCSI	20	外部总线	25
SDRAM	21	温度检测	25
SDRAM II	21	无敌锁技术	25
SecurityEasy	21	稳压块	25
SFS	21	芯片组	25
SLDRAM	21	线性调频	26
Slot 1	21	主板	26
Slot 2	21	总线插槽	26
Slot A	21	总线的带宽	26
SmartBIOS	22	总线的位宽	26
Smart Detect	22	三、内存术语金库	26
SMM	22	bit	26
SMP	22	byte	26
SpeedEasy	22	DIMM	26
STD	22		

DRAM	26	间隔因子	34
EDO DRAM	27	接口技术	34
FPM DRAM	27	连续无故障时间	35
ns	27	平均访问时间	35
SIMM	27	平均潜伏期	35
四、硬盘名词大全	27	平均寻道时间	35
AMR	27	平均潜伏时间	36
ATA-1	27	全程访问时间	36
ATA-2	28	数据缓存	36
ATA-3	28	数据卫士	36
ATA-4	28	突发数据传输率	36
DFT	28	外部数据传输率	36
DPS	28	硬盘	36
DST	29	硬盘表面温度	37
ESDI 接口	29	硬盘的转速	37
GMR	29	自动检测分析及报告技术	37
IDE 及 EIDE 接口	29	最大内部数据传输率	37
IEEE1394	29	着陆区	38
MaxSafe	30	噪音与防震技术	38
MTBF	30	主轴转速	38
OAW	30	五、显示卡术语金库	38
PRML	30	16、24 和 32 位色	38
RAI	30	2D 卡	39
ST-506/412 接口	30	3D 卡	39
Serial ATA	31	3D API	39
SCSI 接口	31	3DNow!	39
SCSI-1	31	AGP	39
SCSI-2	31	alpha blending	39
SCSI-3	32	anisotropic filtering	40
S.M.A.R.T.	32	anti-aliasing	40
Ultra 2 SCSI	32	API	40
Ultra160/m SCSI	32	bi-linear filtering	40
部分响应完全匹配技术 PRML	32	BIOS	41
磁头	32	bump mapping	41
超级数字信号处理器技术	33	bilinear MIP mapping	41
磁阻磁头技术	33	Direct 3D	41
单磁道时间	33	double buffering	41
碟片	33	depth cueing	42
道至道时间	34	depth of field blur	42
反应时间	34	environment mapped bump mapping	42
缓存	34	flat shading	42

fog effect/fogging	42
frame rate	43
frame buffer	43
FXT1 texture compression	43
Gouraud Shading	43
GPU	43
Glide	43
graphics library	43
hardware EMBM	43
hardware keyframe interpolation	44
Hardware Transform and Lighting	44
Heidi	44
jaggies	44
lighting model	44
Mip mapping	44
motion blur	44
Mpix	44
NSR	45
nearest neighbor	45
OpenGL	45
Polygon、Texture Mapping	45
perspective correction	45
PPI	46
PDP	46
phosphor triad	46
pixel	46
RAMDAC	46
raster	46
ray-casting	47
S3TL	47
S3TC/DXTC/FXT1	47
shading	47
soft shadows、soft reflections	47
SLI	47
T&L	47
T-Buffer	48
texture mapping	48
texture map interpolation	48
trilinear filtering	48
trilinear interpolation	48
VCQ	49
vertex skinning	49

VGA 插座	49
VGA 功能插针	49
video texture mapping	49
volume texture	50
volume texture compression	50
VRAM	50
W-Buffer	50
WRAM	50
EDO DRAM	50
Z-Buffer	50
多边形生成率	51
分辨率	51
色深	51
刷新频率	51
像素填充率	52
像素片	52
显示内存	52
显示芯片	52
总线接口	53

六、声卡

AVI	53
3D 立体声系统	53
3D 环绕立体声系统	53
5.1 声道	53
A3D	54
DAC	54
DDP 电路	54
Direct Sound 3D	54
DLS	54
DSP	54
EAX	54
H3D	55
HRTF	55
HZ	55
IAS	55
MIDI	56
MP3	56
Sound Font	56
Sensaura/Q3D	56
CODEC	57
AC3 DTS	57

波表升级子卡	58
编码和解码	58
信噪比	58
采样位数	58
采样频率	58
杜比定逻辑技术	58
单声道	59
复音	59
合成技术	59
频率响应	59
软波表技术	59
声卡	59
声卡外置接口	60
取样频率	62
音质分辨率	62
信噪比 (S/N)	63
最大同时发声数	63
软件音源、FM 音源	64
定位音效	64
环境音效	65
全双工	65
七、光驱术语金库	66
ABS 平衡系统	66
AC-3	66
CAV 技术	66
CD	66
CD-DA	66
CD-G	66
CD-I	67
CD-PLUS	67
CD-R	67
CD-ROM	67
CD-RW	67
CD-ROM XA	67
CLV 技术	67
CSS 与 DECSS	67
DTS	68
DVD	68
DVD-RAM	68
DVD+RW	68
HD-CD	68

IDE 接口	68
MMCD	69
MPEG-2	69
PCAV 技术	69
PD 光驱	69
Photo-CD	69
PIOM 模式	69
RPC-1 与 RPC-2	69
S/PDIF	70
SCSI 接口	70
SDCD	70
UDMA 模式	70
UITRA DMA/33	70
VCD	70
部分安装	70
倍速	71
场合并	71
垂直过滤	71
缓存	71
激光头	71
金盘	71
单场插值	72
绿盘	72
蓝盘	72
平均读取时间	72
平均寻道时间	72
区码	72
数据传输率	73
运动适应逐行运算	73
八、Modem 名词	73
ADSL	73
ADPCM 压缩/解压缩	73
AMR	73
ASVD	74
AT 命令	74
cable modem	74
CCITT	74
CTS/RTS	75
Cirrus Logic	75
DCE	76
DDN	76

DSVD	76
DTE	76
DTMF	76
FDSP	77
G.DMT 和 G.Lite	77
HDSL	77
ISDN	77
ISP	77
ITU	78
Modem	78
MNP	78
MNP5	78
PCMCIA 插卡式 Modem	78
PSTN	78
RADSL	79
ROCKWELL	79
TI	79
UART	79
V.32	79
V.32bis	80
V.34	80
V.34+	80
V.42	80
V.42bis	80
V.90	80
V.92	80
VDSL	80
X2	80
xDSL	81
Xon/Xoff	81
差错控制协议	81
传输速率	81
传真模式	82
带宽	82
机架式 Modem	82
宽带	82
流量控制	82
内置式 Modem	82
数据压缩协议	83
上行通道和下行通道	83
文件传输协议	83
外置式 Modem	83

语音功能	84
语音模式	84
自动应答	84

九、网卡名词

1000BASE-T	84
100BASE-T 快速以太网	84
802.3x 流控制	84
BNC 接头	85
Bus Master	85
FDDI/CDDI	85
IEEE802.5/令牌环网	85
IEEE802.3/Ethernet	85
IPX/SPX	85
NETBIOS/NETBEUI	85
Parallel Tasking 技术	86
Parallel Tasking II 技术	86
Programmed I/O	86
RJ-45 接头	86
shared memory	86
TCP/IP	86
半双工	86
传输介质	87
城域网	87
对等网	87
广播式传输网络	87
光纤	87
光纤网	87
广域网	87
共享资源网	87
环型拓扑	87
混合型拓扑	87
交换以太网	88
计算机网络	88
计算机网络组成	88
局域网	88
客户机/服务器网络	88
全双工	88
双绞线	89
数据处理网	89
数据传输网	89
拓扑结构	89

通信协议	89	点距	97
通信子网	89	点距和栅距	97
同轴电缆	89	动态聚焦	98
网卡	89	显示数据通道 DDC	98
网络体系结构	89	点状点距、条状点距、柱状点距	98
无线网	90	电子枪	99
点对点传输网络	90	分辨率	99
星型拓扑	90	隔行扫描	99
协议	90	隔行扫描和逐行扫描	99
有线网	90	过扫描	100
总线型拓扑	90	行频	100
资源共享	90	行频、场频和带宽	100
资源子网	91	即插即用	101
十、显示器	91	聚焦性能	101
ARAS	91	汇聚性能	101
BNC 接头	91	可视角度	101
CRT	91	内部涂层	102
CRT 涂层	91	外部镀膜	102
CRT 显像管	92	平板显示器	102
DDCI	92	屏幕可视区域	102
DDC2B	92	平面直角显像管	102
DDC2B+	92	偏转线圈	103
DDC2AB	92	阴极射线管	103
DFP - Digital Flat Panel Group 标准	92	球面显像管	103
DVI - Digital Visual Interface 接口	92	柱面显像管	103
DYNAFLAT	93	平面直角显像管	103
EPA	93	色温	103
LCD	93	色彩控制	103
MPR- II	93	数码式调节按调节界面	104
PDP	93	扫描频率	104
P&D Digital Plug-and-Display	93	栅距	104
TCO 标准	94	闪烁	104
Ultra-Clear Coating	95	细颈显示管	104
USB 接口	95	刷新频率	104
表面蚀刻屏幕涂层	96	栅状荫罩	105
白平衡	96	特丽珑	105
荫罩	96	同屏显示	105
超黑矩阵屏幕	96	物理平	105
场频	96	像素	105
动态聚焦	96	钻石珑	105
电磁辐射标准	97	显示数据通道	105
		显示器的带宽	106

显示器调节方式	106	跟踪球	111
显示器调整功能	106	机械式鼠标	111
像素	107	罗技银貂	111
最大可视面积	107	罗技无限旋貂	112
逐行扫描	107	罗技金星	112
逐行/隔行显示	107	微软智能鼠标	112
阻尼线	107	鼠标	112
柱面显像管	108	鼠标球	113
十一、键盘术语金库	108	十三、音箱	113
84 键盘	108	功率	113
101 键盘	108	灵敏度	113
102 键盘	108	频率范围	113
104 键盘	108	频率响应	113
电容式结构键盘	108	失真	114
打字机键区	108	扬声器材质	114
标键区	108	信噪比	114
功能键区	108	十四、打印机名词	114
集成鼠标的键盘	108	AIR	114
集成 Mic 和 Speak 的键盘	108	AMB	115
键盘	109	CPI	115
键盘插头	109	CPL	115
机械式结构键盘	109	CPS	115
多媒体键盘	109	DPI	115
人体工程学键盘	109	EPMACH	115
无线键盘	109	LPI	115
小键盘	109	MDP	115
支撑架	109	MET	116
指示灯面板	109	MPT	116
中文键盘	109	P-POP 技术	116
十二、鼠标术语金库	110	PCL	116
2D、3D、4D 鼠标	110	PIC	116
A4TECH 4D 鼠标	110	PostScript 语言	116
PS/2 鼠标接口	110	Poto REt II	116
USB 接口	110	PPM	117
Windows 95 鼠标	110	SOHO 打印机	117
飞利浦网络鼠标	110	REt	117
分辨率	111	SRGB 技术	117
光电收发器	111	SIC	117
光机鼠标	111	Windows 激光打印机	117
光电鼠标	111	并行接口	117
光学鼠标	111	便携式打印机	118

重叠打印	118
超经济打印模式	118
大幅面打印机	118
打印服务器	118
打印接口	118
分页	118
分辨率增强技术	119
耗材	119
灰度增强技术	119
激光打印机	119
六色打印技术	119
喷墨打印机	119
喷墨	120
热转打印机	120
热蜡打印机	120
热染料升华打印机	120
四重色控制技术	120
色彩饱和度	120
送纸	121
图像分辨率	121
网络打印机	121
相变打印机	121
针式打印机	121
字体	122

十五、扫描仪名词 122

DPI	122
EPP	122
USB	122
SCSI	122
比特位	123
插值分辨率	123
打印方法	123
分辨率	123
光学分辨率	123
像素	123
光学字符识别	124
单位比特图像	124
扫描仪	124
色阶	124
文字扫描	124

十六、数码相机名词 124

ADC	124
Alkaline	124
Bit	124
CCD	124
CF	125
DSP	125
ISO/ASA	125
JPEG	125
LCD 取景	125
LCD 取景器	125
Lith	126
MegaPixel	126
NiCd	126
NiMH	126
PC 卡转换器	126
SM	126
SLR	126
VGA	126
TTL 测光	126
TTL	126
TTL 单镜头反光式取景	126
Twain	127
白平衡	127
白平衡调整功能	127
白平衡控制	127
曝光值	127
曝光补偿	127
普通光学取景	128
存储器	128
存储媒介	128
插值	128
超焦距	128
端口	128
电池或稳压电源	128
电荷耦合器件 CCD	128
分辨率	129
光圈	129
光圈优先	129
光学取景器	129
感光成像部件	129
广角镜	130
软盘转换器	130

彩色深度	130	IPX/SPX	134
数码相机	130	NetBEUI	134
数码变焦	130	RJ-45	135
闪光灯	130	S (Security)	135
声音记录功能	130	s 双绞线	135
图像分辨率	130	TCP/IP	135
微距拍摄功能	130	被动式集线器	135
相当于 35mm 相机	130	传输介质	135
相当感光度	131	堆叠	135
压缩存储	131	堆叠式集线器	135
影像处理功能	131	独立型集线器	136
十七、游戏杆	131	端口交换式集线器	136
DirectX 5.0	131	多网段集线器	136
I-Force	131	单中继网段集线器	136
TILT	132	广播式传输	136
USB	132	交换式集线器	136
方向盘	132	级联	136
接口	132	集线器	137
苦力帽	132	模块化集线器	137
节流阀	133	双速集线器	137
力反馈技术	133	拓扑	137
平衡 D-pad	133	网管	138
手柄	133	网络操作系统	138
摇杆	133	网络体系结构	138
游戏杆	134	网络互联集线器	138
十八、集线器术语金库	134	协议	138
5-4-3 规则	134	以太网	138
AUI	134	主动式集线器	139
BNC	134	智能集线器	139
I (Intelligent)	134	交换式集线器	139

第二章 软件术语

一、操作术语	140	共享	140
安装程序	140	解压包	141
病毒	140	集成开发环境	141
磁盘拷贝	140	加密	141
操作系统	140	解密	141
独占	140	拷贝	141
格式化	140	内部命令	141

删除	141	关闭系统	152
上传	141	活动桌面	152
通配符	141	局域网	152
下载	141	客户机	152
压包	142	控制面板	152
移动	142	快捷方式	153
外部命令	142	快捷方式菜单	153
二、Windows 下文件及文件夹 ..	142	联机服务	153
三、常用计算机软件术语 ...	144	链接	153
菜单类	144	路径	153
软件类	146	浏览	153
网络及其它	148	浏览器	153
四、技术名词	150	浏览器栏	153
ActiveX	150	默认	153
CD-ROM	150	内容提供商	153
DVD	150	配置文件	153
Internet	150	频道	153
intranet	150	频道栏	153
Web 风格	151	墙纸	154
Web 页	151	驱动程序	154
Web 站点	151	任务栏	154
WWW	151	收藏	154
拨号网络	151	鼠标指针	154
菜单	151	刷新	154
操作系统	151	搜索引擎	154
超文本标记语言	151	跳转	154
程序	151	通用串行总线	154
传统风格	151	图标	154
窗口	151	脱机	154
磁盘驱动器	151	脱机阅读	154
多媒体	151	调制解调器	154
登录	151	网卡	154
地址	152	网络	155
地址栏	152	位图	155
电子邮件	152	文档	155
服务器	152	文件	155
服务提供商	152	文件分配表	155
高速缓存	152	文件夹	155
工具栏	152	文件系统	155
工具提示	152	我的电脑	155
工作组	152	下载	155
		向导	155

协议	155
右键单击	155
域	155
预订	156
远程用户	156
整理碎片	156
主页	156
桌面	156
资源管理器	156
自动完成	156

五、开发术语 156

Bug	156
编译程序	156
单入口单出口	156
过程	157
汇编语言	157
汇编程序	157
高级语言	157
解释程序	157
可移植性	157
流程图	157
模块化	158
软件生命周期	158
人工智能	158
调试	158

六、软件工程中英对照词汇表 .. 158

abstract class(抽象类)	158
abstraction(抽象)	158
access modifier(存取权限)	159
accessor methods(存取器方法)	159
acceptance(验收)	159
action(动作)	159
action sequence(动作序列)	159
action state(动作状态)	159
activation(激活)	159
active class(主动类)	159
activity(活动)	159
active object(主动对象)	159
activity graph(活动图)	159
actor(主角)	159
actor class(主角类)	159

actor-generalization(主角泛化关系) ..	160
Advanced Program to Program Commun-ication(高级程序间通信)	160
aggregate class(聚合类)	160
aggregation(聚合关系)	160
American Standard Code for Information Interchange (ASCII)	160
analysis(分析)	160
analysis class(分析类)	160
analysis & design(分析设计)	160
analysis mechanism(分析机制)	160
analysis pattern(分析模式)	161
analyst(分析员)	161
APPC	161
application programming interface ..	161
appraisal(评估)	161
architectural baseline(构架基线) ...	161
architectural mechanism(构架机制) ..	161
architectural pattern(构架模式)	161
architectural view(构架视图)	161
architecture(构架)	162
artifact(工件)	162
artifact guidelines(工件指南)	162
artifact set(工件集)	162
ASP	162
association(关联关系)	162
association class(关联类)	162
association end(关联关系端)	162
asynchronous action(异步动作)	162
asynchronous review(异步评审)	162
attribute(属性)	162
base class(基类)	163
baseline(基线)	163
bean	163
beanInfo	163
behavior(行为)	163
behavioral feature(行为特性)	163
behavioral model aspect	163
beta testing Beta(测试)	163
binary association(二元关联关系) .	163
binding(绑定)	163
boundary class(边界类)	163

break point(断点)	163	Common Gateway Interface(CGI) ...	167
build(工作版本)	163	CORBA	167
business actor(业务主角)	164	communicate-association	167
business actor class(业务主角类) ..	164	communication association	167
business creation(业务创建)	164	component(构件)	167
business engineering(业务工程)	164	component diagram(构件图)	168
business entity(业务实体)	164	component model(构件模型)	168
business improvement(业务改进) ..	164	component-based development	168
business object model	164	composite aggregation(组装关系) .	168
business modeling(业务建模)	164	composite bean(组合 Bean)	168
business process(业务过程)	164	composite class(组装类)	168
business reengineering(业务重建) .	164	composite state(组合状态)	168
business rule(业务规则)	164	composite substate(组合子状态) ...	168
business use case(业务用例)	164	composition(组装)	168
business use-case instance	165	concrete(具体)	168
business use-case model	165	concrete class(具体类)	168
business use-case package	165	concurrency(并行)	168
business use-case realization	165	concurrent substate(并行子状态) ...	169
business worker(业务角色)	165	configuration(配置)	169
capsule(封装体)	165	configuration item(配置项)	169
cardinality(基数)	165	configuration management	169
causal analysis(因果分析)	165	constraint(约束)	169
CBD	165	construction(构建)	169
CCB	165	constructor(构造函数)	169
CDR	165	container(容器)	169
CGI	165	containment hierarchy	169
Change Control Board(CCB)	165	context(环境)	170
change management(变更管理)	166	control chart(控制图)	170
change request(CR:变更请求)	166	control class(控制类)	170
checkpoints(检查点)	166	conversational(会话式)	170
class(类)	166	cookie	170
class diagram(类图)	166	CORBA	170
class hierarchy(类分层结构)	166	critical design review(CDR)	170
class library(类库)	166	customer(客户)	170
classifier(分类器)	166	cycle(周期)	170
client(客户端)	166	database(数据库)	170
client/server(客户机/服务器)	166	database management system	170
collaboration(协作)	166	datatype(数据类型)	170
collaboration diagram(协作图)	167	DBA	171
COM	167	DBCS	171
comment(注释)	167	DBMS	171
commit(提交)	167	DCE	171