



策划 北京磨铁童盟文化传媒有限公司
编著 漫唐堂

多元智能开发系列丛书：教你玩名著

西游记

2



连环画出版社

图书在版编目(CIP)数据

西游记:全2册/漫唐堂,北京磨铁童盟文化传
媒有限公司编.——北京:连环画出版社,2011.7
(多元智能开发系列丛书.教你玩名著)
ISBN 978-7-5056-1653-0

I. ①西… II. ①漫… ②北… III. ①智力游戏-儿
童读物 IV. ①G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2011)第108071号

中国美术出版总社动漫出版中心 荣誉出品

编 著:漫唐堂
总 策 划:向 成
执行策划:陈美珍
责任编辑:李 滢
特约编辑:王志娟
排版设计:杨小春
责任印制:徐冬梅 孙德恒

连环画出版社 出版发行

地 址:北京市北总布胡同32号 邮编:100735
电 话:010-65122616

 北京磨铁图书有限公司

总经销

 北京磨铁童盟文化传媒有限公司

地 址:北京市西城区德胜门外大街83号德胜国际中心B座10层

印 刷:小森印刷(北京)有限公司

销售电话:010-84242008

版 次:2011年7月第1版 2011年7月第1次印刷

开 本:889mm×1194mm 1/16

总 印 张:12

书 号:ISBN 978-7-5056-1653-0

总 定 价:60.00元(1-6册)

版权所有 侵权必究

(如有印装质量问题,影响阅读,请与承印厂联系调换。)



智力闯关游戏风暴来袭!

本书所有游戏的设计均依据多元智能开发理论，有趣的迷宫游戏，精彩的古典故事，充分调动孩子的注意力、想象力和记忆力，训练孩子的思维!



什么是多元智能理论?

1983年，美国哈佛大学教授霍华德·加德纳在他的教育研究项目《零点项目》中提出了“多元智能理论”。他认为过去对智力的定义过于狭窄，不能正确反映一个人的真实能力。

在1983年出版的《智力的结构》(Frames of Mind, Gardner, 1983)一书中加德纳指出人类的智能至少分为七个范畴(1995年增加至八个，后又补充“生存智能(Existential Intelligence)，增加至九个)。在多元智能理论教育实践中，我们一般指八大智能。



多元智能理论主要包括哪八大智能?

1. 言语-语言智能 (Verbal-linguistic intelligence)

指听、说、读和写的能力。表现为个人能够有效地利用语言描述事件、表达思想并与人交流的能力。

2. 逻辑-数理智能 (Logical-mathematical intelligence)

指运算和推理的能力，表现为对事物间各种关系如类比、对比、因果和逻辑等关系的敏感以及通过数理运算和逻辑推理等进行思维的能力。

3. 视觉-空间 (Visual-spatial intelligence)

指感受、辨别、记忆和改变物体的空间关系并借此表达思想和感情的能力，表现为对线条、形状、结构、色彩和空间关系的敏感，以及通过平面图形和立体造型将它们表现出来的能力。

4. 身体-运动智能 (Bodily-kinesthetic intelligence)

指运用四肢和躯干的能力，表现为能够较好地控制自己的身体、对事件能够做出恰当的身体反应以及善于利用身体语言来表达自己的思想和情感的能力。

5. 音乐-节奏智能 (Musical-rhythmic intelligence)

指感受、辨别、记忆、改变和表达音乐的能力，表现为个人对音乐包括节奏、音调、音色和旋律的敏感以及通过作曲、演奏和歌唱等表达音乐的能力。

6. 交往-交流智能 (Inter-personal intelligence)

指与人相处和交往的能力，表现为觉察、体验他人情绪、情感和意图并据此做出适宜反应的能力。

7. 自知-自省智能 (Intra-personal intelligence)

指认识、洞察和反省自身的能力，表现为能够正确地意识和评价自身的情绪、动机、欲望、个性、意志，并在正确的自我意识和自我评价的基础上形成自尊、自律和自制的能力。

8. 自然-探索智能 (Naturalist intelligence)

指认识植物、动物和其他自然环境的能力。自然探索智能应当进一步归结为探索智能。包括对于社会的探索和对于自然的探索两个方面。



多元智能理论在教育实践中如何运用?

根据加德纳的多元智力理论，每个孩子都是独一无二的，具有在某些领域成才的能力。在发展孩子多方面智能的同时，大人必须知道，每个孩子只会有一个或两个智能特别突出。当孩子未能在其他方面得到充分发展时，不要责罚他们，让他们感到困扰。

多元智能开发系列丛书：教你玩名著

西游记

策划  北京磨铁童盟文化传媒有限公司
编著  漫唐堂

2



连环画出版社



我就是英俊潇洒、聪明无比、武艺高强的二郎神！我是天庭第一英雄！所有的仙女都很崇拜我！什么？你问既然我这么厉害，为什么这本书的主角不是我？因为作者嫉妒我太帅！

我是黄眉怪！我要吃唐僧肉！因为吃了唐僧肉就能长生不老！不过我有个问题，不知道唐僧多少天洗一次澡呢？



我是最最最可爱的玉兔！我住在广寒宫！嫦娥？我当然认识！我特别喜欢捉弄她，谁让她比我笨呢！不过我最近挺烦的，广寒宫太冷清了，可我喜欢热闹的地方。唉，这样的日子什么时候才是个头呀！对了，听说人间很有意思，我决定下去玩玩！哈哈，嫦娥，你慢慢睡吧，本姑娘玩去喽！



小朋友们好啊，呵呵，我是大肚子弥勒佛。你们一定认识我吧？我特别喜欢笑。呵呵，这可是个好习惯呢！你没听说过吗，没事多笑笑，生活没烦恼！哈哈哈哈哈……



序言

嗨，小朋友们，你们好啊！

我是孙悟空！

打败蝎子精以后，师父终于带着我们离开了女儿国。这一次，女儿国国王没有再留我们。不过我师弟猪八戒似乎有点儿不大情愿走。唉！真是拿他没办法了！

仔细想想，从俺老孙开始保护唐僧取经到现在，已经走过了那么多的山山水水，打过了那么多的妖魔鬼怪，也经历过了那么多的惊险刺激的事情，我好像真的学到了不少的知识呢！这可真是太棒了！小朋友，你是不是也有同样的感觉呢？

好了，不说了，师父又在叫了，俺要继续前进了。你也要一起来哟！



第一回 智斗金角银角

平顶山莲花洞里住着金角大王和银角大王两个妖怪。金角大王有一个宝贝叫紫金葫芦，银角大王有一个宝贝叫羊脂玉净瓶。这两个宝贝非常厉害。听说吃了唐僧肉能长生不老，于是金角大王和银角大王就埋伏在路上等着捉唐僧。银角大王引开了孙悟空。金角大王趁机打败猪八戒和沙和尚，把唐僧捉走了。孙悟空回来后大怒，打进了莲花洞去。可是妖怪的两个宝贝太厉害了，孙悟空不是对手。这可怎么办呢？孙悟空灵机一动，变成个老道，又拔了根毫毛变成一个大葫芦，谎称这个大葫芦能装天，换走了妖怪的宝贝。这才打败妖怪，把唐僧救了出来。

连连看

● 请把图中葫芦的碎片用线连到正确的位置。

火眼金睛

- 找找看，图中有多少根羽毛？
- 找找看，图中有多少只蜜蜂？

妖怪榜

- 拼对图形得15分。
- 找对羽毛得10分。
- 找对蜜蜂得5分。

这一页的游戏主要是为了培养孩子的观察能力。正确地拼起葫芦的碎片，来提高孩

儿童的视觉空间智能，通过让孩子

来玩量杯的游戏



树
Tree

起点

第二回 智救乌鸡国王

这晚，唐僧他们住在乌鸡国的皇家寺院——“敕建宝林寺”里。晚上唐僧做梦，梦到一个穿龙袍的老人向他哭诉，老人说自己是这乌鸡国的国王，可是被妖怪害死，沉入这寺中后院的井里，现在的国王是妖怪变的。老人还说，自己的身体在井底，请唐僧帮忙把他捞上来，再替他除掉妖怪。唐僧惊醒，让孙悟空前去井里查看，果然找到老国王的身体。于是孙悟空救活了国王，并当着满朝文武的面揭穿了假国王。假国王看事情败露转身要跑，被孙悟空打败，真国王回到了皇宫，大摆宴席招待唐僧师徒。

冒险大迷宫

- 乌鸡国的国王就在迷宫后面的井底，请带领悟空和八戒走过地下迷宫，解救乌鸡国王吧。

火眼金睛

- 请计算图中一共有多少条蚯蚓？
- 图中有一只小龟，请你把它找出来。

降妖怪

- 走过迷宫得10分。
- 找全蚯蚓得5分。
- 找到小龟得5分。

这一页的游戏主要是培养儿童的视觉空间智能，其侧重点在于在特定的环境下，吸引孩子的注意力，让孩子的视觉随着迷宫的道路而转移，从而发展视觉能力。

爸爸妈妈看过来



终点

兔子
Rabbit

第三回 大战红孩儿

唐僧师徒来到一座大山前。这山上的火云洞里有个红孩儿，是牛魔王和铁扇公主的儿子，他也想吃唐僧肉。红孩儿变成一个小男孩，光着身子吊在树上，高声喊“救命”。唐僧心软，上前救这小孩。孙悟空看出红孩儿是妖怪，刚想制止，红孩儿已经卷起一阵烟雾，夹着唐僧跑了。孙悟空追着红孩儿来到火云洞，一棒子打坏了洞门。红孩儿端着枪冲出来，和孙悟空打了起来。红孩儿虽然打不过孙悟空，但他放的三昧真火却很厉害，两个人不分胜负。这时观音菩萨来了，她收服了红孩儿，把他带到南海去做善财童子。孙悟空他们救出唐僧，又继续上路了。

冒险大迷宫

- 这张图其实是个迷宫，找到与起点图案相同的图案悟空才能通过。快穿过它寻找红孩儿吧！

火眼金睛

- 计算出有几个妖怪精。
- 图中有一个妖怪被孙悟空打散了，请你把它们找到，拼起来吧。

降妖榜

- 走对迷宫得10分。
- 找全妖怪精得5分。
- 找出被打散的妖怪得5分。

这一页的游戏是培养儿童的观察智能。本游戏的侧重点在于让孩子观察并分辨颜色，并从中找出隐藏的图案。这是难度较高的游戏，请家长引导孩子耐心观察。

张琪曼设计



地面
Ground

起点



柜子
Cupboard

第四回 车迟国斗法

唐僧等人来到车迟国，看到很多和尚都在受苦，一打听才知道原来车迟国有三位国师：虎力大仙、羊力大仙和鹿力大仙。三个人都是道士，国王很听他们的话，对道士很尊敬，却认为和尚都是骗子，所以罚全国的和尚都去做苦役。知道了这个情况后，孙悟空很生气。他陪着唐僧见到国王和三位国师。孙悟空一眼就看出，三位国师都是妖怪。当着国王的面，孙悟空和三位国师打赌比赛法术，三场比试定输赢。三位国师哪里比得过曾经大闹天宫的齐天大圣呢？结果当然是孙悟空赢了。

火眼金睛

- 三个妖怪在柜子里分别放了锦袍、桃子和小道士让唐僧猜，结果被孙悟空分别换成了破衣服、桃核和小和尚。被孙悟空掉包的三样东西就藏在图图的彩色图案里，请把它们找出来吧。

虎妖榜

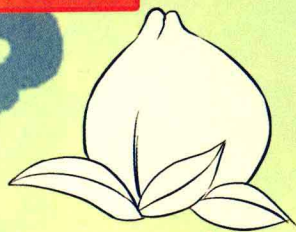
- 找到锦袍、桃子和道士得15分。

这一页的游戏主要是培养儿童的自然观察智能，让孩子通过对图片的寻找和观察，来引导孩子观察事物的能力。需要家长引导孩子用心观察。

衣服
Clothes



桃子
Peach





公鸡
Cock

蝎子
Scorpion

终点

第五回 女儿国招亲

这一天，师徒四人来到了西凉女儿国。女儿国国王是个美丽的年轻女子。她看中了唐僧，想和唐僧成亲，所以故意不发给唐僧过关的通牒，想把唐僧留在女儿国。女儿国外的山里有个蝎子精，是个修炼多年的妖怪。她也想吃唐僧肉，正苦于没有办法接近唐僧。蝎子精看到女王对唐僧的情意，计上心来。她变成女王的样子接近唐僧，趁机把唐僧抓走。幸好被孙悟空及时发现，救回了师父，打死了妖怪。女王虽然不想放唐僧走，但看他取经的意志很坚决，也只好放行了。

起点

冒险大迷宫

- 蝎子精要吃唐僧，快带孙悟空穿过迷宫，打败终点的巨型蝎子精吧！要注意避开迷宫里的蝎子哟！

火眼金睛

- 找到图中躲藏的小白兔。
- 找一找，图中一共有多少只蝎子？

降妖榜

- 穿过迷宫得20分。
- 找到兔子得10分。
- 找全蝎子得15分。

这一页的游戏主要是培养儿童的视觉空间智能，由于这次的迷宫是圆形放射状，容易让孩子造成视觉混淆，请家长耐心引导。

张亚星设计

