

理论讲解系统全面、训练方法科学实用、题目丰富经典的逻辑思维训练大型工具书

这是一部既有理论又有实战的逻辑思维训练百科全书，既可作为提升逻辑思维能力的训练教程，也可作为开发大脑潜能的工具。阅读本书，能让你思维更缜密，观察更敏锐，想象更丰富，心思更细腻，做事更理性。

逻辑思维训练

大全集

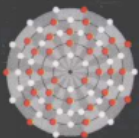


明道 编著

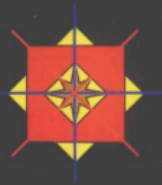
领跑MBA、GCT、公务员等各类考试，突破世界500强企业面试



中国华侨出版社



理论讲解系统全面、训练方法科学实用、题目 丰富经典的逻辑思维训练大型工具书



◎系统全面

既有理论又有实战，理论部分介绍了逻辑学的基本原理和相关技巧，从逻辑的概念、类型，到论证方法，到基本规律，把看似枯燥难懂的内容，以贴近生活、通俗易懂的方式讲述得明明白白。实战部分包括约600道提高逻辑力的思维游戏，涉及图形逻辑游戏、数字逻辑游戏、推理逻辑游戏、侦探逻辑游戏等，难易有度，形式活泼，充满趣味和启发性，并配以详细的解题方法。

◎题目经典

约600道世界上最顶级的逻辑思维训练题，为全方位培养和训练你的逻辑思维能力而专门设计，你可以根据自己的实际情况逐步训练，也可以有选择地学习和训练，帮你最大限度地激发推理潜能，扩展想象空间、活跃思维，掌握正确的逻辑思维方法，在潜移默化中提升逻辑思维能力。

◎科学实用

本书集实用性与趣味性于一体，适合不同层次、不同阶层、不同角色和不同年龄的人阅读，无论是用来做专门教材指导学习，还是只是业余阅读，都能从简单的逻辑训练题中玩出聪明、玩出智慧，让你的思维更敏锐，想象更丰富，心思更细腻，做事更理性。



责任编辑：怡 涛

封面设计：李艾红

盛大文学
Cloudary
中智博文

ISBN 978-7-5113-1678-3



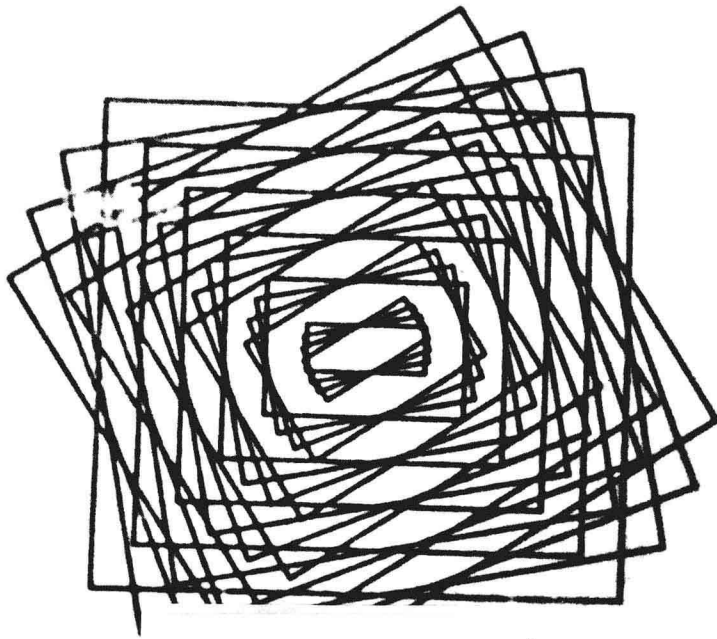
9 787511 316783 >

定价：29.80元

领跑MBA、GCT、公务员等各类考试，突破世界500强企业面试

逻辑思维训练 大全集

明道 编著



中国华侨出版社

图书在版编目(CIP)数据

逻辑思维训练大全集 / 明道编著. —北京: 中国华侨出版社, 2011.9
ISBN 978-7-5113-1678-3

I. ①逻… II. ①明… III. ①逻辑思维—训练 IV. ①B80

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2011) 第 170727 号

逻辑思维训练大全集

编 著: 明 道

责任编辑: 怡 涛

封面设计: 李艾红

文字编辑: 李翠香

美术编辑: 潘 松

经 销: 新华书店

开 本: 1020mm × 1200mm 1/10 印张: 50 字数: 800 千字

印 刷: 北京中创彩色印刷有限公司

版 次: 2011 年 10 月第 1 版 2011 年 10 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 978-7-5113-1678-3

定 价: 29.80 元

中国华侨出版社 北京市朝阳区静安里 26 号通成达大厦三层 邮编: 100028

法律顾问: 陈鹰律师事务所

编辑部: (010) 64443056 64443979

发行部: (010) 58815875 传真: (010) 58815857

网 址: www.oveaschin.com

E-mail: oveaschin@sina.com

前言



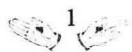
生活中，逻辑无处不在。无论我们是有意还是无意，逻辑无时不在服务于我们的生活，思考、工作、生活中，处处可见逻辑的影子。逻辑是所有学科的基础，无论你想学习哪一门专业，要想学得好，学得快，都要有较强的逻辑思维能力。

现今社会，逻辑思维能力越来越被人重视，不仅学生应试要具备必需的逻辑思维能力，就是考MBA、考公务员也有逻辑测试题，世界著名公司的招聘面试中，有关逻辑思维能力的题更是必考内容。逻辑思维能力之所以越来越被人重视，一个很重要的原因就是逻辑思维能力强的人思维极其活跃，应变能力、创新能力、分析能力甚至领导能力在某种程度上都高于他人。拥有这样能力的人，无论是在学习、生活中，还是工作中，都能有卓越的表现。

一般来说，每个人的逻辑思维能力都不是一成不变的，它是一个永远也挖不完的宝藏，只要懂得基本的规则与技巧，再加上适当的科学训练，每个人的逻辑思维能力都能获得极大的提升。而游戏是人的天性，在游戏中培养和锻炼人的逻辑思维能力，无疑是提高智力的一种极好方式。

《逻辑思维训练大全集》是一部既有理论又有实战的思维训练百科全书。全书分为“逻辑思维理论篇”和“提高逻辑力的思维游戏”上、下两篇。上篇介绍了逻辑学的基本原理和相关技巧，从逻辑的概念、类型，到论证方法，到基本规律，把看似枯燥难懂的内容，以贴近生活、通俗易懂的方式讲述得明明白白。难度由浅入深，帮助读者发掘出头脑中的资源，打开洞察世界的窗口，向读者提供了一种思考问题的方式和角度，构建全方位的视角，为各种问题的解决和思考维度的延伸提供了行之有效的指导。下篇介绍了约600道提高逻辑思维能力的思维游戏，包括图形逻辑游戏、数字逻辑游戏、推理逻辑游戏、侦探逻辑游戏等，形式活泼，充满趣味和启发性，并配以详细的解题方法。这些游戏题，每一个类型都经过了精心的选择和设计，都极具代表性和独创性，使你在享受乐趣的同时彻底带动你的思维高速运转，帮助你强化左脑和右脑的交互运用，教你如何克服易犯的错误，从不合逻辑的情境中找出符合逻辑的答案，摆脱习以为常的错误思维的阻碍，让你的思考更从容，在娱乐中提升你逻辑思维的敏捷性、深刻性、灵活性，提高你的想象力、创造力和解决问题的能力。

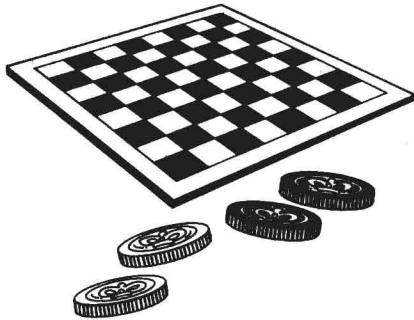
这是一部本活跃思维的大型工具书，我们将以最轻松的方式帮你挖掘大脑潜能，以最有效的形式助你活跃思维，提高分析和解决各种难题的能力。当你跟着本书的指引，通过认真思考和仔细观察，成功地解决了问题之后，你会欣喜地发现，那些拥有卓绝成就的

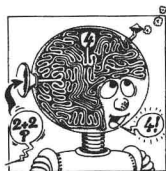




人所具备的超凡思维能力，并不是遥不可及的。通过完成书中的训练题，你可以冲破思维定式，试着从不同的角度思考问题，不断地进行逆向思维，换位思考，无论是参加世界500强企业面试，还是报考公务员、MBA等，都能轻松应对。运用从本书中学到的各种逻辑思维方法，能够帮助你成功破解各种难题，让你全面开发思维潜能，成长为社会精英和时代强者。

本书既可作为提升逻辑力的训练教程，也可作为开发大脑潜能的工具。不同年龄的人，不同角色的人，都可以从这本书中获得深刻的启示。阅读本书，能让你思维更缜密，观察更敏锐，想象更丰富，心思更细腻，做事更理性。





目录

上册 逻辑思维理论篇

第一章 逻辑思维的伟大力量	2	充分条件假言判断	70
逻辑和思维密不可分	2	必要条件假言判断	72
逻辑起源于理智的自我反省	3	充分必要条件假言判断	74
逻辑思维的基本特征	5	逻辑蕴含的假言判断	76
逻辑学的研究对象是什么	7	选言判断	78
逻辑学的性质是什么	9	负判断	81
什么是逻辑思维命题	10	模态判断	85
逻辑学的地位	12	第四章 演绎推理思维	88
逻辑能提高现代竞争力	14	什么是推理	88
第二章 概念思维	17	推理的种类	90
什么是概念	17	直言判断的直接推理	93
概念的内涵和外延	19	直言判断的变形直接推理	96
单独概念和普遍概念	21	三段论	100
实体概念与属性概念	23	三段论的规则	102
正概念与负概念	25	三段论的格	106
集合概念和非集合概念	27	三段论的式	109
概念间的关系	29	关系推理	114
概念的限制和概括	33	联言推理	116
什么是定义	36	选言推理	119
定义的规则和作用	38	充分条件假言推理	122
什么是划分	41	必要条件假言推理	124
划分的规则和作用	43	充分必要条件假言推理	127
第三章 判断思维	46	二难推理	130
什么是判断	46	模态推理	135
判断与语句	48	模态三段论	138
结构歧义	50	复合模态推理	141
直言判断	52	猜测与演绎推理	144
直言判断的种类	55	第五章 归纳逻辑思维	147
直言判断的主、谓项周延性问题	58	什么是归纳推理	147
A、E、I、O之间的真假关系	60	完全归纳推理	150
关系判断	65	不完全归纳推理	152
联言判断	67	类比推理	155



比较中的证认推理	159
概率归纳推理	160
统计归纳推理	162
第六章 科学逻辑方法	165
什么是科学逻辑方法	165
科学解释的逻辑方法	166
科学预测的逻辑方法	169
什么是因果联系	171
求同法	172
求异法	174
求同求异并用法	176
共变法	179
剩余法	181
假说的逻辑方法	182
假说形成的逻辑方法	184
假说检验的逻辑方法	186
第七章 逻辑基本规律	189
逻辑的基本规律	189
同一律	190
矛盾律	193
逻辑矛盾与辩证矛盾	195
悖论	196
排中律	199
复杂问语	201
充足理由律	203

第八章 逻辑论证思维	206
什么是逻辑论证	206
论证的结构	208
证明的方法	210
反驳的方法	213
论证的规则	217
第九章 逻辑谬误	220
什么是逻辑谬误	220
谬误的种类	222
构型歧义和语音歧义	224
合举和分举	225
混淆概念和偷换概念	226
断章取义和稻草人谬误	227
循环论证	229
诉诸权威	230
诉诸怜悯	231
诉诸感情	233
诉诸威力	234
诉诸人身	235
诉诸众人	236
重复谎言	238
不相干论证(推不出)	239
以感觉经验为据	240
以传说为据	242
赌徒谬误	243
错误引用	245

下册 提高逻辑力的思维游戏

第一章 图形逻辑游戏	248	15. 按图索骥(1)	250
1. 添加六边形	248	16. 按图索骥(2)	250
2. 对号入座	248	17. 按图索骥(3)	250
3. 美丽的花瓶	248	18. 补缺口	250
4. 不同的箭头	248	19. 残缺的迷宫	251
5. 圆中圆	248	20. 多余的线	251
6. 玻璃上的弹孔	248	21. 黑点方格	251
7. 手势与影子	249	22. 魔方与字母	251
8. 观察正方形	249	23. 六角帐篷	251
9. 是冬还是夏	249	24. 面面俱到	251
10. 折叠魔方	249	25. 图形选择(1)	251
11. 哪个不相关	249	26. 图形选择(2)	252
12. 宝塔的碎片	249	27. 图形组合	252
13. 老师出的谜题	250	28. 拼凑瓷砖	252
14. 图形识别	250	29. 三棱柱	252



30.形单影只	252	79.路径逻辑 (1)	261
31.延伸的房子	252	80.路径逻辑 (2)	261
32.符号立方体 (1)	252	81.找不同	261
33.符号立方体 (2)	253	82.叶轮	262
34.符号立方体 (3)	253	83.随意的图形	262
35.折叠平面图	253	84.半圆的规律	262
36.连通电路	253	85.吹泡泡	262
37.立方体的折叠	253	86.点数的规律	262
38.图纸	253	87.方格序列	263
39.错的图像	254	88.不合规律的图	263
40.立方体的图案	254	89.组图	263
41.方格折叠	254	90.不同类的图形	263
42.盒子	254	91.突变	263
43.不同的脸	254	92.火柴翻身	263
44.壁纸	254	93.公路设计图	264
45.火柴人	255	94.砖块	264
46.查缺补漏	255	95.蚂蚁回家	264
47.支架上的布篷	255	96.切割马蹄铁	264
48.特制工具	255	97.不中断的链条	264
49.拼整圆	255	98.棋盘游戏	264
50.底部的图案	255	99.岗哨	264
51.图形转换	256	100.分割财产	265
52.音符	256	101.多米诺骨牌与棋盘	265
53.方框与符号	256	102.划分圣诞老人	265
54.周长最长的图形	256	103.地毯	265
55.共有的特性	256	104.山羊和卷心菜	266
56.填补圆	256	105.野战地图	266
57.最大表面积	257	106.排列贝壳	266
58.正方形打孔 (1)	257	107.坚守雪垒	266
59.正方形打孔 (2)	257	108.地牢	266
60.组合正方形	257	109.圆圈的中心点	267
61.心灵手巧的少妇	257	110.组合正方形	267
62.图形接力	258	111.划分符号	267
63.缺少的图形	258	112.黑圈和白圈金字塔	267
64.美丽的正方体	258	113.W变三角	267
65.旋转的物体	258	114.印第安箭头	268
66.箭轮	259	115.管状面包	268
67.循环图形 (1)	259	116.“不可能”的纸	268
68.循环图形 (2)	259	117.牙签游戏	268
69.循环图形 (3)	259	118.最少的纸	268
70.循环图形 (4)	259	119.新增房间	268
71.最长路线	260	120.老鼠迪克	269
72.动物散步	260	121.双胞胎离体	269
73.图形规律 (1)	260	122.谁先到达	269
74.图形规律 (2)	260	123.只剩一点	269
75.图形规律 (3)	260	124.不向左转	269
76.图形规律 (4)	260	125.飞船	270
77.图形变身	261	126.电池	270
78.推测符号	261	127.兔子难题	270



128. 砖墙	271	25. 连续数序列	281
129. 各走各门	271	26. 8个“8”	281
130. 画像	271	27. 六边形填数	281
131. 放不下的榻榻米	271	28. 不同的数	281
132. 移动汽车	272	29. 数字的规律	281
133. 巧做十字标	272	30. 数与格	282
134. 设计桌面	272	31. 箭头与数字	282
135. 神奇的三角形	272	32. 恰当的数(1)	282
136. 摆放古董	272	33. 恰当的数(2)	282
137. 潜水艇拦截网	273	34. 特殊的数	282
138. 神庙入口的雕像	273	35. 圆圈与阴影	282
139. 铜锣的秘密	273	36. 五边形与数	283
140. 动物园的围栏	273	37. 数字球	283
141. 飞行计划	274	38. 不闭合图形	283
142. 正十二面体路径	274	39. 竖式	283
143. 长方形七巧板	274	40. 哈密尔敦路线	283
144. 钻洞的木板	274	41. 哈密尔敦闭合路线	283
145. 木匠活儿	275	42. 特殊数字	283
146. 神奇的“Z”	275	43. 补充数字	284
147. 设计图	275	44. 奇妙六圆阵	284
148. 皇冠	275	45. 寻找最大和	284
149. 弹孔	276	46. 规律推数	284
150. 不规则地产	276	47. 删数字	284
第二章 数字逻辑游戏	277	48. 两数之差	284
1. 巧妙连线	277	49. 数字六边形	285
2. 数字立方体(1)	277	50. 猜数字	285
3. 数字立方体(2)	277	51. 算一算	285
4. 数字狭条	277	52. 六边形与球	285
5. 数字等式	278	53. 加法题	285
6. 零花钱	278	54. 调整算式	285
7. 4个数	278	55. 适当的数字	285
8. 书虫	278	56. 数字算式题	285
9. 九宫图	278	57. 字母算式题	286
10. 四阶魔方	278	58. 素数算式题	286
11. 双面魔方	278	59. 重新排列数字	286
12. 正方形网格	279	60. 面布袋上的数	286
13. 六阶魔方	279	61. 数字的路线	286
14. 八阶魔方	279	62. 圆圈里的数字	286
15. 三阶反魔方	279	63. 划分表格	287
16. 魔幻蜂巢(1)	279	64. 填数	287
17. 魔幻蜂巢(2)	280	65. 墨迹	287
18. 魔幻蜂巢(3)	280	66. 缺失的数字	287
19. 魔幻蜂巢(4)	280	67. 数字盘	287
20. 五角星魔方	280	68. 数学符号	287
21. 六角星魔方	280	69. 序列图	287
22. 七角星魔方	280	70. 第3个圆	288
23. 八角星魔方	281	71. 椭圆里的数	288
24. 表盘上的数字	281	72. 3个数学符号	288
		73. 缺少的数字	288



74. 数字之和	288	123. 玩具火车	298
75. 数值之和	288	124. 开商店游戏	298
76. 4个数学符号	289	125. 灵长类动物	298
77. 图表与数字和	289	126. 铁圈枪游戏	299
78. 数值	289	127. 航行	299
79. 魔数 175	289	128. 幻方游戏	299
80. 合适的数字	289	129. 恒星思维游戏	300
81. 数字的逻辑	289	130. 锦标赛	300
82. 7张字条	290	131. 游戏英雄	300
83. 数的规律	290	132. 蜘蛛网	300
84. 移动纸片	290	133. 保险库	301
85. 速算	290	134. 还原算式	301
86. 数字替换	290	135. 盒子的重量	301
87. 数字的关系	290	136. 新式计算机	301
88. 总值 60	291	137. 三明治	302
89. 数字盘的规律	291	138. 啤酒	302
90. 序列数	291	139. 点菜语言	302
91. 数字迷宫 (1)	291	140. 靶子	302
92. 数字迷宫 (2)	291	141. 牲畜	303
93. 数列	291	142. 竞赛游戏	303
94. 计算闯关	292	143. 替换数字	303
95. 有趣的数列	292	144. 射箭	303
96. 图形与数字	292	145. 年龄	304
97. 菲多与骨头	292	146. 伪钞	304
98. 环环相扣	292	147. 很难的数字题	304
99. 虚构的立方体	292	148. 游戏者的难题	304
100. 科隆香水	293	第三章 推理逻辑游戏	305
101. 最少的正方形	293	1. 谁扮演“安妮”	305
102. 最短的距离	293	2. 足球评论员	305
103. 漆窗户	293	3. 住在房间里的人	306
104. 拉格朗日定理	293	4. 思道布的警报	306
105. 相邻的数 (1)	294	5. 寄出的信件	306
106. 相邻的数 (2)	294	6. 柜台交易	307
107. 对角线的长度 (1)	294	7. 春天到了	307
108. 对角线的长度 (2)	294	8. 农民的商店	307
109. 组合木板	294	9. 马蹄匠的工作	308
110. 细长玻璃杯	295	10. 皮划艇比赛	308
111. 钱包	295	11. 赛马	309
112. 河流	295	12. 成名角色	309
113. 4个“5”	295	13. 蒙特港的游艇	309
114. 射击	296	14. 扮演马恩的4个演员	310
115. 握手	296	15. 年轻人出行	310
116. 护身符	296	16. 继承人	310
117. 瓢虫表演	296	17. 新工作	311
118. 教授的难题	297	18. 在海滩上	311
119. 狮子和鸵鸟	297	19. 兜风意外	311
120. 保险箱	297	20. 航海	312
121. 长角蜥蜴的窝	297	21. 排行榜	312
122. 数学表达式	298		



22. 单身男女	312	71. 替换顺序	329
23. 新英格兰贵族	313	72. 便宜货	329
24. 交叉目的	313	73. 等公车	330
25. 豪华轿车	313	74. 生日礼物	330
26. 演艺人员	314	75. 巫婆和猫	330
27. 下一个出场者	314	76. 时尚改装	330
28. 士兵的帽子	314	77. 西部牛仔	331
29. 囚室	315	78. 军官的来历	331
30. 夏日嘉年华	315	79. 夏日午后	332
31. 上班迟到了	315	80. 拔河	332
32. 房间之谜	316	81. 失败的降落	332
33. 直至深夜	316	82. 留学生	333
34. 吹笛手游行	316	83. 职业女性	333
35. 维多利亚歌剧	317	84. 女英雄希拉	333
36. 得分列表	317	85. 候车队	334
37. 戴黑帽子的家伙	317	86. 愈久弥香	334
38. 戒指女人	318	87. 改变形象的染发	334
39. 剧院座位	318	88. 站岗的士兵	335
40. 品尝威士忌	318	89. 模仿秀	335
41. 酒吧老板的新闻	319	90. 枪手作家	335
42. 储蓄罐	319	91. 马球比赛	336
43. 桥牌花色	319	92. 在国王桥上接客人	336
44. 顶峰地区	320	93. 新生命	336
45. 假日阵营	320	94. 退休的警察们	337
46. 回到家乡	320	95. 太阳系中的间谍	337
47. 牛奶送错了	321	96. 罗马遗迹	338
48. 出师不利	321	97. 信件	338
49. 外微人家	321	98. 上车和下车的乘客	338
50. 前方修路	322	99. 下火车后	339
51. 女运动员	322	100. 默默无闻的富翁	339
52. 巴士停靠站	323	101. 捷径	339
53. 狮子座的人	323	102. 记者艾弗	339
54. 职业迁徙	323	103. 欢度国庆	340
55. 莎士比亚和他的朋友们	324	104. 军队成员	340
56. 小屋的盒子	324	105. 签名售书	340
57. 别尔的行程	324	106. 黑猩猩	341
58. 换装	325	107. 追溯祖先	341
59. 牛群	325	108. 自力更生	341
60. 瓦尼斯城堡	325	109. 四人车组	342
61. 莫斯科“摩尔”	326	110. 野鸭子	342
62. 收藏古书	326	111. 刺绣展览	342
63. 品牌代言人	326	112. 机车发动机	343
64. 说谎的女孩	327	113. 帕劳旅馆之外	343
65. 清仓大拍卖	327	114. 庄严的参观	343
66. 周游的骑士	327	115. 吉祥物与禁忌	344
67. 去往墨西哥的6个枪手	328	116. 得克萨斯州突击队	344
68. 信箱	328	117. 电影制片厂	344
69. 邮票的面值	328	118. 破纪录者	345
70. 与朋友相遇	329	119. 请集中注意力	345



120. 一夜暴富	345	22. 发难名探	364
121. 警察队	346	23. 巧过立交桥	364
122. 美好的火车旅行	346	24. 消声器坏了	364
123. 洗车工	347	25. 神秘的盗贼	365
124. 在购物中心工作	347	26. 拿破仑智救仆人	365
125. 机器人时代	347	27. 飞来的小偷	365
126. 送午餐	347	28. 被杀的猫头鹰	366
127. 沿下游方向	348	29. 珠宝店里的表	367
128. 杰克和吉尔	348	30. 双重间谍	367
129. 跨栏比赛	348	31. 埃默里夫人的宝石	367
130. 赫尔墨斯计划	349	32. 游船上的谋杀案	368
131. 骑士的马	349	33. 血型辨凶手	368
132. 曼诺托 1 号	349	34. 四名嫌疑犯	368
133. 势单力薄的警察们	350	35. 迷乱的时间	368
134. 美丽的卖花姑娘	350	36. 马戏团的凶案	369
135. 结婚趣事	350	37. 一张秋天的照片	369
136. 龙拥有者俱乐部	351	38. 凶手可能是美国人	370
137. 谁的房子	351	39. 撒谎的肯特	370
138. 录像带	351	40. 瑞香花朵	370
139. 体育记者	352	41. 今年冬天的第一场雪	371
140. 穿过通道	352	42. 骡子下驹	371
141. 在沙坑里	352	43. 大侦探罗波	371
142. 神像	353	44. 南美洲的大象	371
143. 乡村拜访	353	45. 寓所劫案	372
144. 鬼屋	353	46. “幽灵”的破绽	372
145. 岔路口	354	47. 聪明的谍报员	373
第四章 侦探逻辑游戏	355	48. 小福尔摩斯	373
1. 柯南的解释	355	49. 谍报员面对定时炸弹	374
2. 奇怪的来信	355	50. 柯南断案	374
3. 幽灵的声音	356	51. 聪明的珍妮	374
4. 作案的电话	357	52. 衣柜里的女尸	375
5. 萨斯城的绑架案	357	53. 罪犯逃向	375
6. 泄密的秘书	358	54. 求救信号	375
7. 飞机机翼上的炸弹	358	55. 神秘的情报	376
8. 谁是纵火犯	359	56. 匿藏赃物的小箱子	376
9. 变软的黄金	359	57. 常客人数	376
10. 被热水浸泡的体温计	359	58. 摩天大楼里的住户	376
11. 重要证据	360	59. 不在场证明	377
12. 有人杀害了我的丈夫	360	60. 门口的卷毛狗	377
13. 梅丽莎在撒谎	361	61. 雨后的彩虹	377
14. 对话	361	62. 冰凉的灯泡	378
15. 游乐园的父子	361	63. 锐眼识画	378
16. 价值连城的邮票被盗	361	64. 装哑巴	378
17. 过继	361	65. 破解隐语	378
18. 雨中的帐篷	362	66. 律师的判断	378
19. 报案的秘书	363	67. 蜘蛛告白	379
20. 枪击案	363	68. 杀人犯冯弧	379
21. 集邮家	363	69. 县令验伤	379
		70. 被打翻的鱼缸	380



71. 做贼心虚的约翰	380	113. 失眠时刻	396
72. 致命的烧烤	381	114. 猫尾巴上的棉花团	396
73. 小镇的烦心事	381	115. 公园的枪声	397
74. 他绝不是自杀	381	116. 生日快乐	397
75. 聪明的探长	381	117. 银行抢劫案	397
76. 凶手可能是律师	382	118. 来到船上	398
77. 加油	382	119. 拼图游戏	398
78. 他杀证据	382	120. 来者不善	399
79. 灭口案	382	121. 拳击比赛	399
80. 毛毯的破绽	383	122. 甜饼店劫案	399
81. 丽莎在撒谎	383	123. 溜冰场劫案	399
82. 是走错房间了吗	383	124. 赃物藏在何处	400
83. 臭名昭著的大盗贼	383	125. 丛林茫茫	400
84. 绑票者是谁	384	126. 寻找凶器	400
85. 墙上的假手印	384	127. 凶器消失了	401
86. 逃犯与真凶	384	128. 令人瞠目结舌的真相	401
87. 悬赏启事	384	129. 是“梦”吗	401
88. 牙科诊所	385	130. 终日不安的罪犯	402
89. 仿爱因斯坦题	385	131. 婚礼灾难	402
90. 被绑架的失明富家少女	385	132. 行李箱被窃案	402
91. 哥哥还是弟弟	386	133. 斗米斤鸡	403
92. 博尔思岛上的抢劫案	386	134. 选择几率	403
93. 紧急侦破任务	387	135. 使用伪钞的家伙	403
94. 电视转播赛	387	136. 以牙还牙的办法	404
95. 博物馆的展品	387	137. 智破伪证	404
96. 高个子修理工	388	138. 引诱	404
97. 口香糖艺术	388	139. 巧还耕牛	405
98. 甜水和苦水	389	140. 失窃的宝石	405
99. 被偷的古书	389	141. 一家乐器商店被盗	406
100. 圣诞节	390	142. 谁的旱烟管	406
101. 腼腆的获奖者	390	143. 寻找放哨的人	407
102. 自杀还是谋杀	391	144. 侄女杀手	407
103. 古堡凶杀案	391	145. 方向	408
104. 火车上的嫌疑犯	391	146. 警长的推理	408
105. 心理学家之死	392	147. 岛屿的选择	408
106. 品牌代言人	392	148. 一个令人费解的弹孔	409
107. 厨房里的男人	392	149. 卢多	409
108. 逃走的秘密	393	150. 遭抢劫的男护士	410
109. 列车上的古董抢劫案	393	151. 画室疑云	410
110. 周五劫案	394	152. 罗希的玫瑰花结	411
111. 照片的证明	395		
112. 谁是贩毒者	395	答案	412

上篇

逻辑思维理论篇





第一章

逻辑思维的伟大力量

逻辑和思维密不可分

“逻辑”(logic)这个词是个舶来语,来源于古希腊语即“逻各斯”。逻各斯原指事物的规律、秩序或思想、言辞等。现代汉语中,不同的语境里,“逻辑”自有它不同的含义。比如,“中国革命的逻辑”“生活的逻辑”“历史的逻辑”“合乎逻辑的发展”中的“逻辑”,表示事物发展的客观规律;“这篇文章逻辑性很强”“说话、写文章要合乎逻辑”“做出合乎逻辑的结论”中的“逻辑”表示人类思维的规律、规则;“大学生应该学点逻辑”“传统逻辑”“现代逻辑”“辩证逻辑”“数理逻辑”中的“逻辑”表示一门研究思维的逻辑形式、逻辑规律及简单的逻辑方法的科学——逻辑学;“人民的逻辑”“强盗的逻辑”“奴隶主阶级的逻辑”中的“逻辑”则指一定的立场、观点、方法、理论、原则。

“逻辑”一词来源于西方,但并不意味着逻辑就是西方的独创,古代东方对逻辑也有研究和应用,古代中国先秦时期的“名学”“辨学”和古印度的“因明学”都是逻辑学应用的典范。这说明逻辑思维是人类思维一个共性。

这也说明,逻辑和思维是密不可分的。

有人把思维分为两种类型,即抽象(逻辑)思维和形象(直感)思维。辩证唯物主义认识论认为,人们在社会实践中对客观事物的认识分为两个阶段。

第一阶段:直接接触外界事物,在人脑中产生感觉、知觉和表象。

第二阶段:是对综合感觉的材料加以整理和改造,逐步把握事物的本质和规律性,从而形成概念,构成判断(命题)和推理。这一阶段是人们的理性认识阶段,也就是思维的阶段。

这就是说,人们认识世界主要通过两种方式。一种是亲知,即通过自己的感官来感觉和体验;另一种是推知,也就是思维,即从已经获得的知识来推论一些知识。因此,思维在人们的认识活动中起着十分重要的作用。

所谓的思维,简单地说,就是人们“动脑筋”“想办法”“找答案”的过程,并且,它一定同人们的认知过程相联系,必须是主要依靠人的大脑活动而进行的,否则,我们只能叫它感知(认识的第一阶段),而不是思维。换句话说就是,只有主要依靠人的大脑对事物外部联系综合材料进行加工整理,由表及里,逐步把握事物的本质和规律,从而形成概念、建构判断和进行推理的活动才是思维活动。

概念、判断、推理是理性认识的基本形式,也是思维的基本形式。概念是反映事物本质属性或特有属性的思维形式,是思维结构的基本组成要素。判断(命题)是对思维对象有所判定(即肯定或否定)的思维形式,它是由概念组成的,同时,它又为推理提供了前提和结论。推理是由一个或几个判断推出一个新判断的思维形式,是思维形式的主体。

而概念、判断、推理和论证，恰恰是逻辑所要研究的基本内容。因此，我们说逻辑是关于思维的科学。

当然，逻辑并不研究思维过程的一切方面。思维的种类有很多，形象思维、直觉思维、创造思维、发散思维、灵感思维、哲学思维等，这些思维都与人们的大脑活动有密切关系，但都不是逻辑思维。只有人们在认识过程中借助于概念、判断、推理等思维的逻辑形式，遵守一定的逻辑规则和规律，运用简单的逻辑方法，能动地反映客观现实的理性认识过程才叫逻辑思维，又称理论思维。这就是说，逻辑只从思维过程中抽象出思维形式（概念——判断——推理）来加以研究，准确地说，逻辑是关于思维形式的科学。

但是，人的大脑的思维活动深藏于脑壳之内，看不见摸不着，它一定要借助外在的载体——语言，才能表现出来。因此，我们说逻辑思维和语言有着不可分割的联系。人们在运用概念、进行判断、推理的思维活动时，是一刻也离不开语词、语句等语言形式的。

我们知道，语言的表达方式无外乎有语词、语句和句群，它们被形式化之后就成为思维的逻辑形式——思维内容各部分之间的联系方式（形式结构），亦即思维形式与语言形式是相对应的。思维形式的概念通过语言形式的词或词组来表达；思维形式的判断通过语言形式的句子来表达，思维形式的推理通过语言形式的复句或句群来表达。没有语词和语句，也就没有概念、判断和推理，从而也就不可能有人的逻辑思维活动。

比如，“桂林”“山”“水”“甲”“天”“下”，这六个概念是借助于六个语词来表达的，没有这六个语词，就不能表达这六个概念。再比如，“桂林山水甲天下”，这是一个判断，它是借助于一个语句来表达的，没有这个语句，就无法表达这个判断。

再看下面的小故事：

爱尔兰文学家萧伯纳在一个晚会上独自坐在一旁想着自己的心事。

一位美国富翁非常好奇，他走过来说：“萧伯纳先生，我愿出一块钱来打听您在想什么？”

萧伯纳抬头看了一眼这富翁，略加思索后说道：“我想的东西不值一块钱。”

富翁更加好奇地问：“那么，你究竟在想什么呢？”

萧伯纳笑了笑，回答说：“我想的东西就是您啊！”

萧伯纳的思维过程用逻辑语言整理一下的话，就是：我想的东西不值一块钱；那位富翁是我想的东西；所以，那位富翁不值一块钱。萧伯纳的思维过程，从思维形式上看，是由三个语句组成的一个推理，没有这三个语句，这个推断也就不能存在了。

思维专属于人类，这是不争的事实。即使是最被人看好的类人猿、猴子、海豚等都不能有思维的属性，因为思维是和语言相连接的，没有语言和文字的动物是没有思维的。逻辑、思维形式、语言形式三者是密不可分的，了解了这一点，更加有助于提升我们的逻辑思维能力。

逻辑起源于理智的自我反省

古代中国的名学（辩学）、古希腊的分析学和古代印度的因明学并称为逻辑学的三大源流。不过，当时的逻辑学并不是一门独立的学科，而是包含于哲学之中。

中国的先秦时代是诸子百家争鸣、论辩之风盛行的时期，逻辑思想在当时被称为“名辩之学”。先秦的“名实之辩”几乎席卷了所有的学派。当时，出现了一批被称为“讼师”“辩者”“察士”的人，如邓析、惠施、公孙龙等。他们或替人打官司或聚徒讲学，“操两可之说，设无穷之辞”，提出了许多有关巧辩、诡辩和悖论性的命题。其中，以墨翟为代表的墨家学派对逻辑学的贡献最大。在墨家学派的著作《墨经》中，对概念、判断、推理问题作了精辟的论述。不过，“名学”“辩学”作为称谓先秦学术思想的用语，并非古已有之，而是后人提出的，到了近代才被学术界普遍接受。