

计算机应用技术系列教材

Visual Basic 6.0

# Visual Basic 6.0

## 程序设计教程

高 林 周海燕 主编

黄静华 王 辉 编著



人民邮电出版社  
POSTS & TELECOM PRESS

计算机应用技术系列教材

# **Visual Basic 6.0 程序设计教程**

黄静华 王 辉 编著

人 民 邮 电 出 版 社

## 图书在版编目 (CIP) 数据

Visual Basic 6.0 程序设计教程/黄静华, 王辉编著. —北京: 人民邮电出版社, 2003.7  
ISBN 7-115-11361-0

I. V... II. ①黄...②王... III. BASIC 语言—程序设计—高等学校:  
技术学校—教材 IV. TP312  
中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2003) 第 049368 号

### 内 容 提 要

本书从介绍 Visual Basic 的基础知识出发, 以实例为线索, 由浅入深、循序渐进地介绍了如何使用 VB6.0 开发 Windows 的应用程序。精心设计的编排顺序和精选有效的实例是本书的特点。从 VB 的安装到编写第一个 VB 的简单程序, 从常用内部控件的使用到 ActiveX 控件和 OLE 容器对象的使用, 从图形界面编程、文件使用、多媒体程序的开发到数据库应用程序的设计, 都采用了用实例导出概念和方法的思路, 使读者能快速掌握并充分运用 VB6.0 中文版的编程技巧和功能, 得心应手地解决实际问题。

本书还结合教学的内容, 专门提供了实训操作的内容, 使读者可以按操作的步骤, 快速地具备 VB6.0 上机操作的能力。

本书注重动手能力的培养, 强调理论和应用的结合, 是学习 VB 程序设计十分有用的一本教科书及教学参考书。作为计算机程序设计的一类入门语言, 本书适合高等学校、高职高专计算机及非计算机专业的师生使用, 也可供自学者学习参考。

计算机应用技术系列丛书

### Visual Basic 6.0 程序设计教程

- ◆ 编 著 黄静华 王 辉,  
责任编辑 潘春燕
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号  
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn  
网址 <http://www.ptpress.com.cn>  
读者热线 010-67129260  
北京汉魂图文设计有限公司制作  
北京朝阳展望印刷厂印刷  
新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本: 787×1092 1/16  
印张: 19.25  
字数: 462 千字 2003 年 7 月第 1 版  
印数: 6 001-8 000 册 2004 年 8 月北京第 2 次印刷

ISBN 7-115-11361-0/TP · 3510

定价: 25.00 元

本书如有印装质量问题, 请与本社联系 电话: (010)67129223

# 丛 书 前 言

当今人类社会正经历着一场信息化革命。从 1946 年发明第一台计算机开始,人类社会经历了 20 世纪 70 年代的微机革命和 90 年代的网络革命。以计算机技术为基础,以信息技术为动力,以信息产业为带头产业,迅速形成了推动社会经济发展的空前强大力量,从而使知识经济初显端倪,信息社会即将到来。过去 10 年,以通信和计算机网络为基础的信息化基础设施建设已初具规模,计算机和网络设备制造业初步建成并形成一定的生产规模。面向新世纪之初,我国的信息化革命将进入以计算机应用为主题的新时代。计算机信息系统、电子政务、电子商务、办公自动化、远程教育、家庭计算机应用等将在我国社会、经济、生活、学习各领域逐步普及。

在计算机应用时代,需要培养大量的掌握计算机应用技术的人才。其中既包括信息产业的从业人员,也包括用信息技术改造传统产业的、各行各业都需要的计算机技术人才,还包括提升人民生活水平、普及信息技术所需要的其他计算机人才。他们不仅包括高端的研究人才,企业高层管理人才,也包括各种初、中级工程应用人才,即能够把科研开发成果转化为现实产品的工程化人才。

本套教材的编写旨在为培养计算机应用技术人才打好基础。本套教材包括:

1. 《C 语言程序设计教程》
2. 《Visual Basic 6.0 程序设计教程》
3. 《数据库技术》
4. 《程序设计方法与案例分析》
5. 《计算机网络技术》
6. 《多媒体计算机技术基础及应用》
7. 《管理信息系统与案例分析》

本套教材的特点是:

1. 以掌握计算机应用技术的基本能力要求为主。
2. 以应用为目的,在写作中尽量做到从问题出发,采用提出问题、分析问题、解决问题的思路,导出必要的概念和方法。
3. 在教学手段上强调以技术训练、实际操作为主。
4. 通过大量的实例和实训练习,帮助读者掌握计算机的基本知识和操作方法。

本套教材为高等职业教育、高等专科学校教育、成人高等教育、高等教育自学考试信息技术类和计算机应用类专业教材,也可用作计算机技术的培训教材和从事计算机应用的技术人员的自学教材。

## 编者的话

Visual Basic 是 Microsoft 公司最成功的编程语言产品之一,在全世界拥有数以百万计的用户。由于它功能强大,容易掌握,开发迅速,受到人们的广泛青睐,越来越多的软件开发公司已把它作为首选开发工具之一。

Visual Basic 程序设计具有以下几方面的特点。

- (1) Visual Basic 的可视化界面设计方式使用户很容易设计出所需的软件界面。
- (2) Visual Basic 强大的多媒体功能很容易实现文本、图形、图像的展现和视频、声音的播放。
- (3) Visual Basic 的事件驱动特性使得应用程序很容易实现多种形式的交互功能。
- (4) 通过控件的使用、API 函数调用和外部程序接口, Visual Basic 的功能还能进一步得到极大的扩展,轻松实现 Visual Basic 中本身没有的功能。

在我国, Visual Basic 正在受到越来越多的计算机专业和非专业人士的重视,并用它开发了大量的应用软件(包括多媒体软件)。为了适应这种飞速发展的形势,许多院校已把 Visual Basic 正式列入教学计划。

本书面向初、中级的用户,全面系统地介绍了 Visual Basic6.0 中文版的特点、基础知识和具体的应用,对于 Visual Basic 增强的图形、多媒体和数据库应用方面,也进行了较为详细的介绍。

Visual Basic 程序设计是一门实践性非常强的课程,没有上机实验,要真正掌握 Visual Basic 程序设计几乎是不可能的,学习 Visual Basic 程序设计必须十分重视实践环节。本书提供了专门的实训部分。针对课程的重点和难点设计的实验内容,结合了多方面的知识运用。对于每个实训,除给出具体要求外,还给出了较为完整的程序提示和操作步骤。为了能更好地掌握所学内容,请读者认真思考,力争能独立完成实验,并完善实验程序的细节部分。

Visual Basic 的推广和应用方兴未艾,越来越多的人会加入到这个行列中来。希望本书能在 Visual Basic 的教学和应用中起到一些作用。但是,由于笔者水平所限,经验不多,本书难免会有错误和不足之处,欢迎广大读者批评指正。

编者

2003 年 5 月

# 目 录

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| <b>第 1 章 Visual Basic6.0 (中文版) 概述</b> | <b>1</b>  |
| 1.1 VB 6.0 (中文版) 安装                   | 1         |
| 1.1.1 VB 6.0 版本简介                     | 1         |
| 1.1.2 VB 6.0 的安装                      | 2         |
| 1.2 VB 6.0 可视化集成开发环境(IDE)             | 4         |
| 1.2.1 启动 VB                           | 5         |
| 1.2.2 VB 集成开发环境的组成                    | 5         |
| 1.2.3 VB 集成开发环境的配置                    | 7         |
| 1.3 创建第一个 VB 程序                       | 8         |
| 1.3.1 设计应用程序的界面                       | 9         |
| 1.3.2 设置对象的属性                         | 11        |
| 1.3.3 编写代码                            | 11        |
| 1.3.4 保存与打开文件                         | 13        |
| 1.3.5 程序运行及生成可执行文件                    | 14        |
| 练习题                                   | 15        |
| <b>第 2 章 VB 编程基础</b>                  | <b>16</b> |
| 2.1 VB 的基本概念                          | 16        |
| 2.1.1 Windows 的工作方式                   | 16        |
| 2.1.2 事件驱动模式                          | 16        |
| 2.1.3 交互式开发                           | 17        |
| 2.2 工程的管理                             | 17        |
| 2.3 数据类型                              | 18        |
| 2.3.1 变量和常量                           | 19        |
| 2.3.2 类型转换                            | 24        |
| 2.4 运算符与表达式                           | 24        |
| 2.4.1 算术运算符                           | 24        |
| 2.4.2 比较运算符                           | 24        |
| 2.4.3 连接运算符                           | 25        |
| 2.4.4 逻辑运算符                           | 25        |
| 2.5 语句                                | 25        |

|              |                               |           |
|--------------|-------------------------------|-----------|
| 2.5.1        | 注释语句 .....                    | 25        |
| 2.5.2        | 赋值语句 .....                    | 26        |
| 2.5.3        | 分支判定语句 .....                  | 26        |
| 2.5.4        | 循环语句 .....                    | 28        |
| 2.5.5        | End 语句 .....                  | 30        |
| 2.5.6        | Exit 语句 .....                 | 30        |
| 2.6          | 过程 .....                      | 30        |
| 2.6.1        | Sub 过程 .....                  | 30        |
| 2.6.2        | Function 过程 .....             | 31        |
| 2.7          | 对象 .....                      | 32        |
| 2.7.1        | 对象的操作 .....                   | 32        |
| 2.7.2        | 对象的层次 .....                   | 33        |
| 2.7.3        | 使用对象变量 .....                  | 33        |
| 2.8          | 结构化编码的约定 .....                | 34        |
| 2.8.1        | 命名约定 .....                    | 35        |
| 2.8.2        | 书写规范 .....                    | 36        |
|              | 练习题 .....                     | 37        |
| <b>第 3 章</b> | <b>窗体设计 .....</b>             | <b>38</b> |
| 3.1          | 窗体的属性、方法和事件 .....             | 38        |
| 3.1.1        | 窗体的属性 .....                   | 38        |
| 3.1.2        | 窗体的方法 .....                   | 41        |
| 3.1.3        | 窗体的事件 .....                   | 42        |
| 3.2          | 窗体的设计原则 .....                 | 44        |
| 3.3          | 创建窗体应用程序 .....                | 45        |
| 3.3.1        | 动态改变程序的背景颜色 .....             | 45        |
| 3.3.2        | 在窗体上绘制同心圆 .....               | 49        |
| 3.3.3        | 修改窗体的图片并移动窗体 .....            | 53        |
| 3.4          | 焦点 .....                      | 58        |
| 3.4.1        | 焦点概述 .....                    | 58        |
| 3.4.2        | 设置焦点 .....                    | 58        |
|              | 练习题 .....                     | 59        |
| <b>第 4 章</b> | <b>常用内部控件的使用 .....</b>        | <b>60</b> |
| 4.1          | 概述 .....                      | 60        |
| 4.2          | 命令按钮 (CommandButton) 控件 ..... | 61        |
| 4.2.1        | 命令按钮的属性 .....                 | 61        |
| 4.2.2        | 命令按钮的方法 .....                 | 63        |
| 4.2.3        | 命令按钮的事件 .....                 | 63        |

|                             |     |
|-----------------------------|-----|
| 4.2.4 实例 .....              | 64  |
| 4.3 标签 (Label) 控件 .....     | 68  |
| 4.3.1 标签控件的属性 .....         | 68  |
| 4.3.2 标签控件的 Move 方法 .....   | 69  |
| 4.3.3 标签控件的事件 .....         | 70  |
| 4.3.4 实例 .....              | 70  |
| 4.4 文本框 (TextBox) 控件 .....  | 73  |
| 4.4.1 文本框控件的属性 .....        | 73  |
| 4.4.2 文本框控件的方法 .....        | 74  |
| 4.4.3 文本框控件的事件 .....        | 75  |
| 4.4.4 实例 .....              | 75  |
| 4.5 定时器(Timer)控件 .....      | 82  |
| 4.5.1 定时器控件的属性 .....        | 82  |
| 4.5.2 定时器控件的 Timer 事件 ..... | 82  |
| 4.5.3 实例 .....              | 83  |
| 4.6 框架 (Frame) 控件 .....     | 91  |
| 4.6.1 框架控件的属性 .....         | 91  |
| 4.6.2 框架控件的 Move 方法 .....   | 92  |
| 4.6.3 框架控件的事件 .....         | 92  |
| 4.7 单选按钮控件和复选框控件 .....      | 93  |
| 4.7.1 控件的属性 .....           | 93  |
| 4.7.2 控件的方法 .....           | 94  |
| 4.7.3 控件的事件 .....           | 94  |
| 4.7.4 实例 .....              | 94  |
| 4.8 列表框控件和组合框控件 .....       | 100 |
| 4.8.1 控件的属性 .....           | 101 |
| 4.8.2 控件的方法 .....           | 103 |
| 4.8.3 控件的事件 .....           | 103 |
| 4.8.4 实例 .....              | 104 |
| 4.9 滚动条控件 .....             | 113 |
| 4.9.1 滚动条控件的属性 .....        | 113 |
| 4.9.2 滚动条控件的方法 .....        | 113 |
| 4.9.3 滚动条控件的事件 .....        | 114 |
| 4.9.4 实例 .....              | 114 |
| 4.10 图像控件和图片框控件 .....       | 116 |
| 4.10.1 控件的属性 .....          | 117 |
| 4.10.2 控件的方法 .....          | 120 |
| 4.10.3 控件的事件 .....          | 121 |
| 4.10.4 实例 .....             | 122 |

|                                  |            |
|----------------------------------|------------|
| 4.11 直线控件和形状控件 .....             | 128        |
| 4.11.1 控件的属性 .....               | 129        |
| 4.11.2 形状控件的 Move 方法 .....       | 130        |
| 4.11.3 直线控件、形状控件与绘图方法的区别 .....   | 130        |
| 4.11.4 实例 .....                  | 130        |
| 4.12 文件系统控件 .....                | 136        |
| 4.12.1 控件的属性 .....               | 137        |
| 4.12.2 控件的方法 .....               | 139        |
| 4.12.3 控件的事件 .....               | 139        |
| 4.12.4 实例 .....                  | 140        |
| 练习题 .....                        | 145        |
| <b>第 5 章 输入框和消息框 .....</b>       | <b>146</b> |
| 5.1 输入框函数 .....                  | 146        |
| 5.1.1 输入框函数的语法 .....             | 146        |
| 5.1.2 输入框函数的返回值 .....            | 147        |
| 5.1.3 输入框函数的使用 .....             | 147        |
| 5.2 消息框函数 .....                  | 148        |
| 5.2.1 消息框函数的语法 .....             | 149        |
| 5.2.2 消息框函数的返回值 .....            | 149        |
| 5.2.3 消息框函数的使用 .....             | 150        |
| 5.3 通用对话框控件 .....                | 152        |
| 5.3.1 添加通用对话框控件 .....            | 152        |
| 5.3.2 通用对话框控件的属性 .....           | 153        |
| 5.3.3 通用对话框控件的方法 .....           | 156        |
| 5.3.4 实例 .....                   | 156        |
| 5.4 用标准窗体建立对话框 .....             | 162        |
| 练习题 .....                        | 165        |
| <b>第 6 章 程序调试与错误处理 .....</b>     | <b>166</b> |
| 6.1 程序调试 .....                   | 166        |
| 6.1.1 程序错误种类 .....               | 166        |
| 6.1.2 调试工具 .....                 | 168        |
| 6.2 错误处理 .....                   | 173        |
| 6.2.1 On Error Goto 标号 .....     | 174        |
| 6.2.2 On Error Resume Next ..... | 175        |
| 6.2.3 On Error GoTo 0 .....      | 176        |
| 练习题 .....                        | 176        |

|                                 |     |
|---------------------------------|-----|
| <b>第 7 章 菜单设计和多文档界面窗体</b>       | 177 |
| 7.1 菜单编辑器                       | 177 |
| 7.1.1 “菜单编辑器”对话框                | 177 |
| 7.1.2 “菜单编辑器”的使用                | 179 |
| 7.1.3 实例                        | 180 |
| 7.2 快捷菜单                        | 182 |
| 7.3 多文档界面 (MDI) 窗体              | 184 |
| 7.3.1 创建 MDI 应用程序               | 185 |
| 7.3.2 加载 MDI 窗体及其子窗体            | 185 |
| 7.3.3 指定活动子窗体或控件                | 185 |
| 7.3.4 维护子窗体的状态信息                | 185 |
| 7.3.5 设计 MDI 记事本程序              | 186 |
| 练习题                             | 194 |
| <b>第 8 章 ActiveX 控件的使用</b>      | 195 |
| 8.1 什么是 ActiveX                 | 195 |
| 8.2 图像列表 (ImageList) 控件         | 195 |
| 8.3 工具条 (ToolBar) 控件            | 196 |
| 8.3.1 工具条的属性                    | 197 |
| 8.3.2 工具条的常用事件                  | 199 |
| 8.3.3 工具条控件应用实例                 | 200 |
| 8.4 状态条 (StatusBar) 控件          | 202 |
| 8.4.1 状态条的属性                    | 202 |
| 8.4.2 工具条应用实例功能扩展               | 205 |
| 8.5 动画 (Animation) 控件           | 206 |
| 8.5.1 动画控件的常用属性                 | 206 |
| 8.5.2 动画控件的常用方法                 | 207 |
| 8.5.3 实例                        | 207 |
| 8.6 多媒体 MCI (Multimedia MCI) 控件 | 208 |
| 8.6.1 多媒体 MCI 控件的属性             | 209 |
| 8.6.2 控件的事件                     | 212 |
| 8.6.3 实例                        | 213 |
| 8.7 使用 ActiveX 部件               | 217 |
| 8.7.1 使用 OLE 容器控件               | 217 |
| 8.7.2 在工具箱中添加对象的类               | 219 |
| 8.7.3 使用 ActiveX 代码部件           | 220 |
| 练习题                             | 221 |

|                                      |     |
|--------------------------------------|-----|
| <b>第 9 章 文件处理</b>                    | 222 |
| 9.1 使用传统的文件 I/O 语句                   | 222 |
| 9.1.1 文件访问类型                         | 222 |
| 9.1.2 文件访问函数及过程                      | 222 |
| 9.1.3 顺序文件访问                         | 224 |
| 9.1.4 随机文件访问                         | 229 |
| 9.1.5 二进制文件访问                        | 231 |
| 9.2 文件系统对象 (File System Object, FSO) | 232 |
| 9.2.1 文件系统对象 (FSO) 模型                | 232 |
| 9.2.2 使用 FSO 对象模型                    | 233 |
| 练习题                                  | 237 |
| <b>第 10 章 API 函数调用</b>               | 238 |
| 10.1 声明 API 函数                       | 238 |
| 10.2 实例                              | 240 |
| 练习题                                  | 244 |
| <b>第 11 章 数据库应用程序</b>                | 245 |
| 11.1 Data 数据控件                       | 245 |
| 11.1.1 Data 数据控件的属性                  | 245 |
| 11.1.2 数据绑定控件与数据控件的连接                | 246 |
| 11.1.3 创建一个简单的数据库应用程序                | 246 |
| 11.2 ADO Data 控件和 DataGrid 控件        | 249 |
| 11.2.1 ADO Data 控件的属性                | 249 |
| 11.2.2 DataGrid 控件的属性                | 251 |
| 11.2.3 创建数据库应用程序                     | 251 |
| 11.3 数据报表的生成                         | 254 |
| 11.3.1 数据环境                          | 255 |
| 11.3.2 数据报表                          | 255 |
| 11.3.3 在应用程序中使用报表功能                  | 257 |
| 练习题                                  | 258 |
| <b>第 12 章 程序发布</b>                   | 259 |
| 12.1 概述                              | 259 |
| 12.2 向导的启动                           | 259 |
| 12.3 向导的三个选项                         | 260 |
| 12.3.1 打包                            | 260 |
| 12.3.2 部署展开                          | 264 |

---

|                                   |            |
|-----------------------------------|------------|
| 12.3.3 管理脚本选择 .....               | 265        |
| 12.4 测试安装程序 .....                 | 265        |
| 练习题 .....                         | 266        |
| <b>实训 1 VB 集成开发环境 (IDE) .....</b> | <b>267</b> |
| <b>实训 2 窗体的设计 .....</b>           | <b>273</b> |
| <b>实训 3 设计计算器 .....</b>           | <b>277</b> |
| <b>实训 4 滚动字幕 .....</b>            | <b>283</b> |
| <b>实训 5 列表框的使用 .....</b>          | <b>286</b> |
| <b>实训 6 文件操作 .....</b>            | <b>289</b> |
| <b>实训 7 菜单程序设计 .....</b>          | <b>293</b> |

# 第 1 章 Visual Basic6.0 (中文版) 概述

本章主要介绍了 VB6.0 安装、VB 应用程序设计所使用的集成开发环境(IDE)及通用的应用程序设计的基本步骤。通过本章的学习,可以掌握 VB 软件的安装与卸载,用户自定义的集成开发环境的设置,以及通用的程序设计、运行与保存等基本操作。

## 1.1 VB 6.0 (中文版) 安装

Visual Basic (以下简称 VB) 是通用的程序设计语言,它提供了开发 Windows 应用程序的一种快速简捷的方法。事实上,VB 提供了从设计新型的用户界面到利用其他应用程序的对象,从处理文字图像到使用数据库、开发 Internet 应用的所有工具。使用 VB 可以开发大型企业应用程序、大型分布式应用程序及 Internet 应用程序。

Visual 中文意思是“可视化”,指的是开发图形用户界面(GUI)的方法,这种方法不需编写大量程序代码去描述界面元素的外观和位置,只要把预先建立的对象放到屏幕上的预定位置,即可实现界面的设计工作。Basic 指的是 BASIC (Beginners All-purpose Symbolic Instruction Code) 语言。Visual Basic 是建立在原有 BASIC 语言的基础上,包含有数百条语句、函数及关键词的程序设计语言。可视化的“所见即所得”的用户界面设计功能,使程序设计人员可以集中精力设计程序中所需要的功能。同时,与 Windows 风格相似的、整洁的用户界面,使所开发的应用程序具有良好的用户友善性。

在 Office 软件系列中使用的 VBA (Visual Basic Application) 语言,网页设计中广泛使用的脚本语言 VBScript (Visual Basic Scripting Edition),都是 Visual Basic 语言的子集。它们基本上遵循相同的语法,在学习 Visual Basic 中得到的经验可应用到所有这些领域中。

### 1.1.1 VB 6.0 版本简介

VB6.0 共有三个发行版本,分别是 Visual Basic 学习版 (Learning)、Visual Basic 专业版 (Professional) 和 Visual Basic 企业版 (Enterprise)。

学习版是入门版本,拥有开发 Windows 和 Windows NT 的应用程序所需要的基本控件和工具。该版本包括所有的内部控件及网格 (Grid)、选项卡 (Tab) 和数据绑定控件。学习版提供的文档包含全部 MSDN (Microsoft Developer Network) 联机文档。

专业版是专业编程人员使用的一整套功能完备的开发工具。包括学习版的全部功能,以及 ActiveX 控件、Internet 控件、可视化数据库工具和数据环境等高级特性的开发工具。专业版提供的文档有 Visual Studio 专业版功能手册和全部 MSDN 的联机文档。

企业版是最高级的版本,使专业编程人员能够开发功能强大的组内分布式应用程序。包

括专业版的全部功能以及 Back Office 工具, 包括 SQL Server、Microsoft Transaction Server、Internet Information Server、Visual SourceSafe 和 SNA Server 等。企业版文档有 Visual Studio 企业版功能手册以及全部 MSDN 的联机文档。

### 1.1.2 VB 6.0 的安装

#### 1. 系统要求

作为 32 位应用程序的开发工具, Visual Basic6.0 安装所需要软硬件环境的最低配置为:

- ✓ Windows95, WindowsNT4.0 或更高版本的操作系统。
- ✓ Microsoft Internet Explorer4.0 或更高版本的浏览器。
- ✓ 奔腾 90MHz 或更高的微处理器。
- ✓ CD-ROM (光驱)。
- ✓ Windows95 支持的 VGA640×480 或更高分辨率的监视器。
- ✓ 内存空间 Windows 95 为 24MB, Windows NT 为 32MB。
- ✓ 鼠标或其他定点设备。

对硬盘空间的要求:

- ✓ 学习版: 典型安装 48MB, 完全安装 80MB。
- ✓ 专业版: 典型安装 48MB, 完全安装 80MB。
- ✓ 企业版: 典型安装 128MB, 完全安装 147MB。
- ✓ 附加部分如 MSDN 联机帮助文档需 67MB, IE4.x 约需 66MB。

#### 2. VB6.0 的安装和卸载

##### (1) VB6.0 的安装

VB6.0 的安装有以下两种途径。

一是在“控制面板”窗口中选择“添加/删除程序”选项, 再选定“添加新程序”, 选择“光盘或软盘”, 按提示内容依次操作, 进行安装。图 1-1 为 Windows2000 专业版中, 通过“控制面板”进行安装的界面。

二是由光盘直接安装。如果计算机系统能够运行“自动播放”的内容, 则在插入 CD 盘时, 安装程序被自动加载, 弹出安装程序的界面, 也可以在光盘目录下找到 Setup.exe 文件, 双击该文件进行安装。图 1-2 为光盘目录下进行安装的方式。

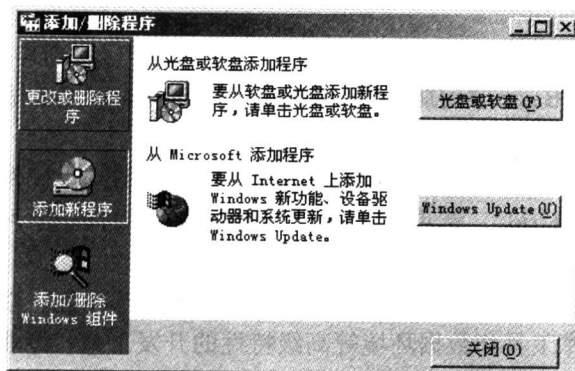


图 1-1 控制面板下“添加新程序”的方法



图 1-2 光盘所在目录下的安装程序

运行安装程序,按照安装程序向导提示的步骤操作,输入需要的信息后,会出现图 1-3 所示的界面,上面有两个按钮,分别对应“典型安装”和“自定义安装”。使用“更改文件夹”按钮,可以修改文件安装的位置。若需要修改安装路径,单击“更改文件夹”按钮,将出现图 1-4 的改变目录对话框。如果输入的路径不存在,将出现如图 1-5 所示的提示确认对话框。

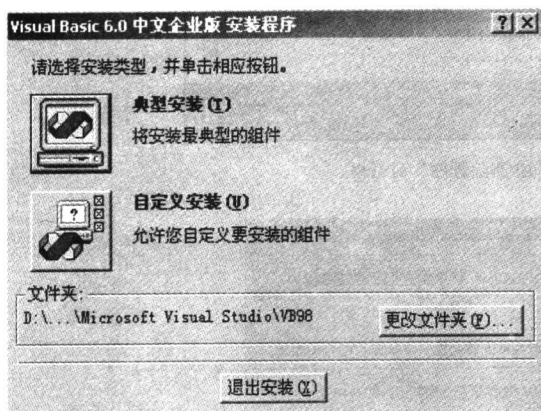


图 1-3 安装类型及路径对话框

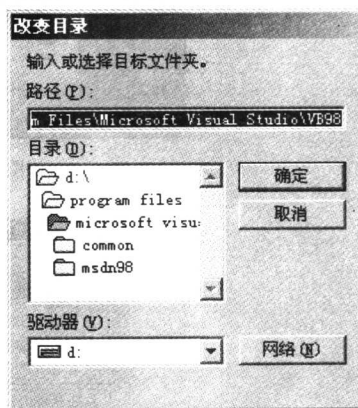


图 1-4 改变目录对话框

在图 1-3 的界面中,选择安装类型后,将安装 VB 所需要的组件,并进行相应的设置。最后,安装向导将询问是否“重新启动 Windows,完成安装过程”。系统重新启动后,完成操作系统注册表中相应的设置,整个安装过程结束。

## (2) VB6.0 软件的卸载

当不需要 VB6.0 软件时,可通过软件卸载的方式将其从硬盘上删除。注意不能直接从硬盘上删除,因为在程序安装时,有一些注册信息写入系统,卸载时,操作系统会自动将注册表中相关的信息进行修改,保障系统内注册的软件信息的正确性。手工删除硬盘上的文件,操作系统不会自动进行注册信息的修改,易造成操作系统管理数据的混乱。

VB6.0 的卸载同样有两种方式:

一是在“控制面板”窗口中,选择“添加/删除程序”选项,打开图 1-6 所示的对话框。再选择“更改或删除程序”选项,选中“Microsoft Visual Basic 6.0 中文企业版(简体中文)”,单击“更改/删除”按钮,即可进行程序的卸载。

二是采用 VB6.0 的自动卸载功能,启动 VB6.0 的“setup.exe”程序,安装程序经过搜索安装组件后,将出现如图 1-7 所示的界面,选中“全部删除”按钮,可以卸载安装的 VB6.0 的全部组件。

## (3) 添加或删除组件

要添加或删除 VB6.0 组件,则在启动安装程序后,在图 1-7 的界面上,选择“添加/删除”按钮。打开图 1-8 所示的对话框,在“选项”列表框中选中要安装的部件(或取消要删除的部件),依据提示的指令操作。



图 1-5 确认建立新目录对话框

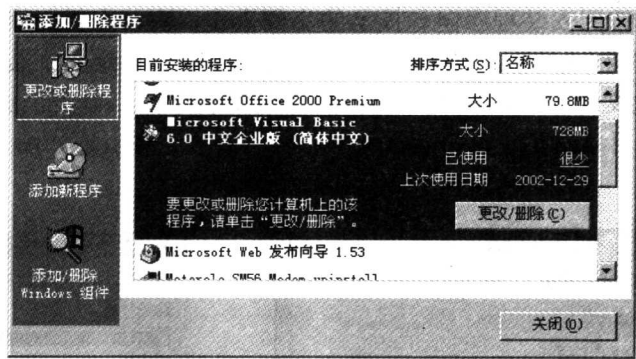


图 1-6 “添加/删除程序”对话框

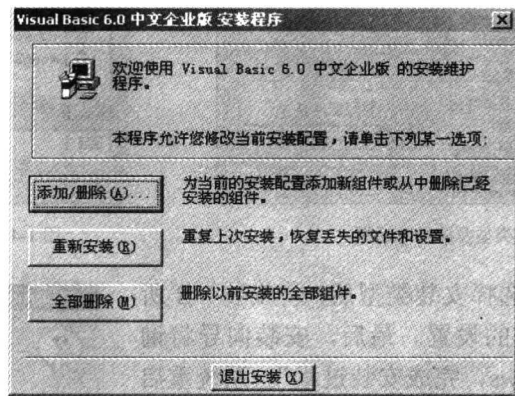


图 1-7 “VB6.0 安装程序”界面

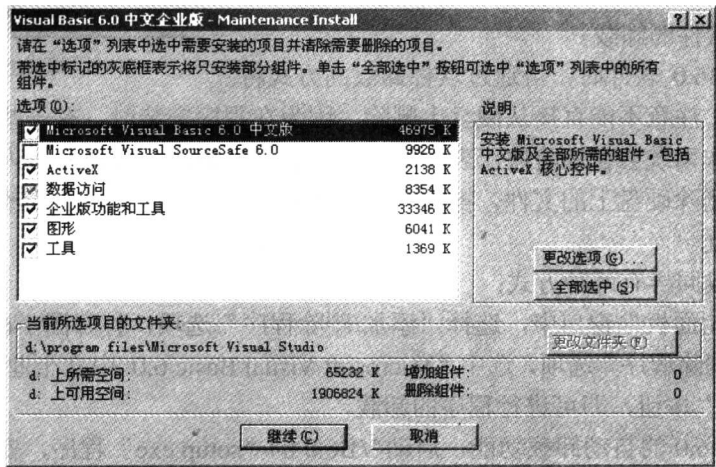


图 1-8 “安装维护”对话框

## 1.2 VB 6.0 可视化集成开发环境(IDE)

VB 的工作环境是集成开发环境(IDE)，它在一个公共环境里集成了设计、编辑、编译和

调试等许多不同的功能，而在传统的开发工具中，每个功能都是以一个独立的程序运行，并采用独立的界面。

### 1.2.1 启动 VB

启动 VB，可选择任务栏上的“开始”，从展开的程序组中，找到“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”，也可双击已有的 VB 工程。启动 VB 后，出现的第一个界面一般如图 1-9 所示，弹出“新建工程”对话框。

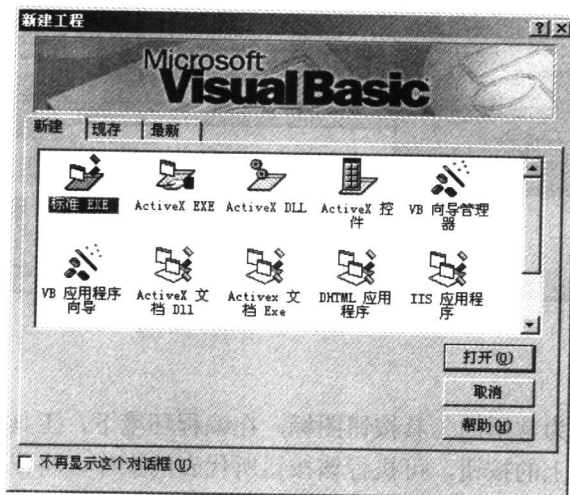


图 1-9 启动 VB 后，“新建工程”对话框

在“新建”选项组中，提供了开发不同类型的应用程序或组件的模板及向导，在工程模板和向导中，包含了基本的工程对象和环境设置。“标准 EXE”选项，用于创建普通的 Windows 应用程序，类似于一个空模板，只生成一个缺省的窗体，由用户自行添加需要的控件，并设置各种功能实现。“数据工程”模板，可以开发与数据源连接、读取或写入数据信息的应用程序。“ActiveX EXE”或“ActiveX DLL”模板，用于开发给其他应用程序提供功能的 COM 组件，或是可自动执行的程序（ActiveX EXE），用于嵌入到网页中运行。“ActiveX 控件”模板用于创建用户自定义的控件。

### 1.2.2 VB 集成开发环境的组成

VB 集成开发环境的界面，如图 1-10 所示，由以下元素组成。

#### 1. 标题栏

标题栏左边显示的是工程名称，右边有最小化、最大化和关闭按钮。当 VB 开发环境被选中，处于激活状态时，标题栏为蓝色，通过标题栏，可判断当前工程处于设计状态还是运行状态。

#### 2. 菜单条

菜单条包含 VB 中使用的所有命令。它除提供标准的“文件”、“编辑”、“视图”、“窗口”和“帮助”等菜单外，还包括有编程专用的功能菜单，如“工程”、“格式”、“调试”和“运行”等菜单。VB 工程中的所有的操作均可通过菜单条里的命令实现。