

“九五”国家重点电子出版物规划项目·希望计算机动画教室系列

高校动画·美术院校电脑美术系列教材(5)

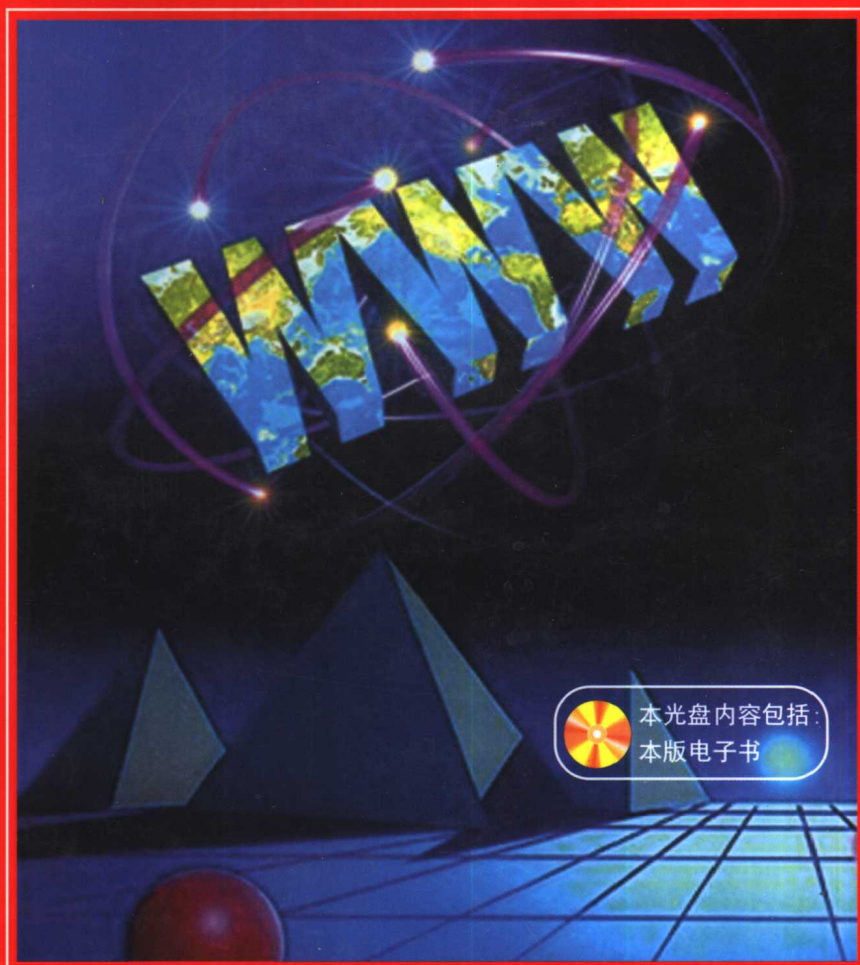
CLASSROOM IN A BOOK OF ARTS&GRAPHICS ON COMPUTER AIDED DESIGN

Fireworks 4.0

艺术设计与制作教程

高校动画·美术院校电脑美术系列教材编委会 主编

李志平 于 颖 邵谦谦 李 想 编写



本光盘内容包括：
本版电子书



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhpe.com.cn

“九五”国家重点电子出版物规划项目·希望计算机动画教室系列

高校动画·美术院校电脑美术系列教材(5)

CLASSROOM IN A BOOK OF ARTS&GRAPHICS ON COMPUTER AIDED DESIGN

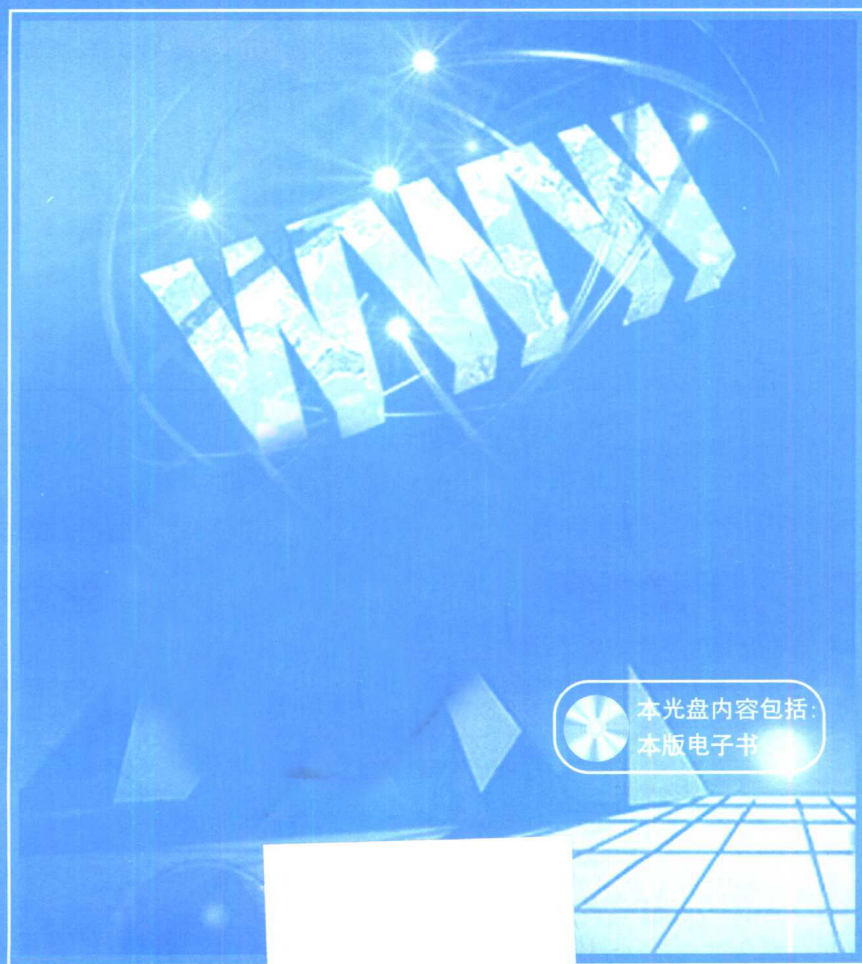
TP

Fireworks 4.0

艺术设计与制作教程

高校动画·美术院校电脑美术系列教材编委会 主编

李志平 于 颖 邵谦谦 李 想 编写



本光盘内容包括:
本版电子书



北京希望电子出版社

Beijing Hope Electronic Press

www.bhp.com.cn

高校动画·美术院校电脑美术系列

编委会名单

主 编：张 骏

副主编：刘 进 胡国钰

编 委：（按姓氏笔划排序）

马存伟 王 琦 方 枚 艾 伦 左树滨

朱培华 刘 阔 刘晓融 陆卫民 吕 峰

李泽江 李 梁 陈大鹏 邵谦谦 吴红梅

吴 起 何敏男 张劲平 张 拓 杨大飞

周珂令 郝志踔 欧阳箴 夏 宁 战晓雷

高 杰 袁玉明 梁 琰 黄 刚 程海明

出版说明

“电脑美术”成为一门学科，已被越来越多的高等院校、社会教学和成人教育、继续教育所认可。工艺、美术、影视制作、三维动画设计与制作、多媒体制作、室内外装饰和装修、工业设计、广告制作、网站创建、师范等专业是创建、发展、延续这一新兴学科的主要领域。电脑影视和图形图像处理技术，极大地扩展了创作和想象的自由空间，创造出了无穷尽的精彩世界。“电脑美术”将成为现代社会急需人才领域，电脑美术专业教学也将从社会教学走向院校教学。

为满足不断增长的社会教育、个人自学的需求，北京希望电子出版社继推出的一系列图形图像教材之后，根据市场对电脑美术教学的要求，再次与国内一批长期从事一线教学和开发的教师、专业技术人员共同策划和编写了“高校动画·美术院校电脑美术系列”。本丛书涉及平面设计、三维动画、网页制作、电脑音乐制作、人物造型、影视编辑、多媒体制作、辅助设计、硬件技术等，内容极为丰富。全套书系统反映了最新的电脑影视、图形图像软件的应用和实际制作、设计训练，书中用大量的精彩范例教读者如何在较短时间内学习和掌握软件工具，同时以适当的篇幅讨论专业基本理论。全套书实用性和指导性强，特别是随书配套光盘将书中的范例素材和效果文件全部奉送给读者，这将大大提高读者的学习和工作效率，达到事半功倍的目的。本套教材既适合作为电脑动画与美术专业在校师生自学、教学用书，又适合作为三维动画设计、平面设计、影视广告设计、室内外装饰装修设计、多媒体制作、美术编辑等各类人员的自学参考读物和社会相关领域培训教材。在创作和出版本丛书的过程中，我们将陆续根据软硬件技术的不断深入、更新，而在规模上逐步扩大、完善。

“高校动画·美术院校电脑美术系列”是我们精心制作面向院校教学和社会培训用教材，我们希望根据教学的需要，有序、有系统地在平面、三维动画、网页、多媒体、影视等几个方面推出适合教学的好书。我们已惊喜地注意到，读者和市场对图书深度和专业程度的需求在增长，这是出版者和作者所高兴看到的结果，图书应用的任何进步都会给图书出版界注入新的追求力量。我们愿此丛书能为广大读者带去新的欢乐和动力。新世纪的到来将为我们提供更加广阔的创作和合作空间，我们热忱欢迎海内外从事数码影像的广大从业人员、院校教师，将你们的创意和策划告诉我们，愿更多的新人加入希望图形图像创作的行列，让我们有机会能为你们的思想、你们的创造添加翅膀，供更多相知人分享！

“高校动画·美术院校电脑美术系列”首批书目如下：

1. Adobe Photoshop 6 影像与动画制作教程
2. Alias/Wavefront Maya 3.0 三维模型建立与制作教程
3. Adobe Illustrator 9 影像设计与制作教程
4. CorelDRAW 10 影像设计与制作教程
5. 3D Studio MAX R4.0 三维动画设计与制作教程
6. Dreamweaver 4 动感网页设计与制作教程
7. Fireworks 4 动感网页设计与制作教程

- 8. Flash 5 动感网页设计与制作教程
- 9. Adobe GoLive 5 动感网页设计与制作教程
- 10. 数码扫描仪学用教程
- 11. 家庭动感 VCD 设计与制作教程

北京希望电子出版社

2000 年 12 月

前言

随着信息技术的迅猛发展, 计算机网络在人们的生活中扮演了越来越重要的作用。Internet 似乎已经成为新世纪的象征, 上网冲浪已经成为一种时尚。如何通过 Internet 世界来表现自己, 几乎令每一个现代人魂牵梦绕的课题。而能够拥有自己的精美个人网站, 无疑更是很多新一代年青人的梦想。Fireworks 4 的出现, 无疑为广大图像处理爱好者和众多网页设计专家实现个人理想提供了强有力的保证! 不管你在网络图像处理方面是一个新手还是专家, 你都可以利用 Fireworks 4 创作出激动人心的作品! 更为重要的是 Fireworks 4 与网页设计走得如此之近, 你可以非常方便地将它与网页联系起来。对于专业人员, Fireworks 4 不但能直接对图像进行优化处理、生成 Web 事件, 还可以进行图像的设计创作; 而对于网页图像处理的业余爱好者来说, 也可以用 Fireworks 4 对图像进行各种处理, 帮助你制作出漂亮的个人主页。

本书的编写, 正是为了向广大希望从事网页制作的有志者介绍一种强有力的工具, 这个工具就是 Macromedia 多媒体软件公司最新开发的图形处理软件 Fireworks 4。Fireworks 4 继承了其它一些图形处理软件的优点, 可以进行多种二维静态图像和简单动画的编辑工作, 功能强大且操作简便。设计者们如果掌握了 Fireworks 4 这个方便实用的工具, 定会如虎添翼, 使自己的艺术才能和想象力得到淋漓尽致的发挥, 制作出令人心醉的网页!

全书共分为 Fireworks 4 基础精炼、Fireworks 4 熟能生巧、Fireworks 4 的高级操作、Fireworks 4 的艺术设计、Fireworks 4 的创意设计、Fireworks 4 一日精进和网页设计 7 个部分。本书从基础知识入手, 首先详细介绍了 Fireworks 4 一些常用的基本操作方法和操作技巧; 然后循序渐进地通过一系列的典型实例, 展示了 Fireworks 4 在图像处理方面的各种绝妙的创作技巧、令人炫目的艺术效果以及让人拍案叫绝的独特创意。同时, 本书还向你展示了 Fireworks 4 在网页制作和美化上的强大功能。读者通过本书的学习, 可以由浅入深、循序渐进地掌握 Fireworks 4 的使用技巧, 同时也可以通过艺术设计和创意设计水平, 大大地提高网页制作的水准。

本书中的所有范例都很有代表性, 并浓缩了作者使用 Fireworks 4 进行创作的体会以及多年来的图像处理经验和技巧, 希望能对广大图像设计爱好者和网页设计人员有所启迪。

本书由邵谦谦总策划, 由李志平、于颖、李想执笔编写。杨波、王大印、张军、伍继红、李琦、王瑾、吴浩、付鹏程、李光龙、吴少伟、刘荣华、李伟光等同志在整理材料方面给予了作者很大的帮助。在此, 作者向他们表示深深的谢意。由于作者水平所限, 本书错误、纰漏之处在所难免, 希读者不吝赐教, 不胜感激。

作者

目 录

第1章 Fireworks 4 入门.....	1
1.1 Fireworks 4 简介.....	1
1.2 Fireworks 4 的新建功能.....	2
1.3 Fireworks 4 的安装.....	3
1.4 Fireworks 4 的启动与关闭.....	9
1.5 Fireworks 4 的用户界面.....	10
1.5.1 菜单.....	10
1.5.2 工具栏.....	27
1.5.3 工具箱.....	28
1.5.4 面板.....	29
1.6 工作参数的预设置.....	30
1.6.1 设置 General 参数.....	30
1.6.2 设置 Editing 参数.....	31
1.6.3 设置 Launch and Edit 参数.....	33
1.6.4 设置 Folders 参数.....	34
1.6.5 设置 Import 参数.....	35
1.7 Fireworks 4 快捷键一览表.....	36
练习.....	37
第2章 文件的基本操作.....	38
2.1 文件的基本操作.....	38
2.1.1 新文件的创建.....	38
2.1.2 打开文件.....	40
2.1.3 保存文件.....	41
2.2 设置工作环境.....	41
2.2.1 文件的视域控制.....	41
2.2.2 文件的版面控制.....	43
2.2.3 标尺和网格.....	45
2.3 基本图形的绘制.....	48
2.3.1 直线的绘制.....	48
2.3.2 曲线的绘制.....	51
2.3.3 矩形、正方形和圆角矩形的 绘制.....	52
2.3.4 椭圆和圆的绘制.....	53
2.3.5 多边形和多边星的绘制.....	53
2.4 路径的编辑.....	54
2.4.1 用次选择工具编辑路径.....	54

2.4.2 用重绘画刷工具编辑路径.....	56
2.4.3 用自由格式工具编辑路径.....	56
2.4.4 用区域变形工具编辑路径.....	58
2.4.5 用小刀工具编辑路径.....	60
练习.....	61
第3章 图像的编辑和修改.....	63
3.1 图像的选择.....	63
3.1.1 箭头工具.....	63
3.1.2 选中隐藏对象工具.....	65
3.1.3 次选择工具.....	67
3.1.4 矩形选择框工具和椭圆选择 框工具.....	69
3.1.5 套索工具.....	72
3.1.6 魔术棒工具.....	74
3.2 取消、恢复操作.....	76
3.3 路径的组合与拆分.....	77
3.4 对象的复制与粘贴.....	78
3.5 旋转与变形.....	80
3.6 画布的修改.....	84
3.7 对象的对齐与分布.....	87
练习.....	93
第4章 文字的编辑和处理.....	94
4.1 Fireworks 4 的文字编辑.....	94
4.1.1 文字的输入.....	94
4.1.2 文字的编辑.....	99
4.2 文字与路径.....	101
4.2.1 设置文字附加路径.....	101
4.2.2 文字的排列方向和位置.....	103
4.2.3 文字转化为路径.....	107
练习.....	109
第5章 文件的导入导出及超链接设置.....	110
5.1 文件的导入和导出.....	110
5.1.1 导入文件.....	110
5.1.2 导出文件.....	111
5.1.3 图像的切片导出.....	124
5.2 网页超链接.....	128

5.2.1 热点区域的设置.....	128	8.3.2 创建替换图的典型步骤.....	236
5.2.2 设置 URL 链接.....	132	8.3.3 使用帧匹配替换图状态.....	239
练习.....	139	8.3.4 定义替换图的激活区域.....	240
第 6 章 Fireworks 4 熟能生巧.....	140	8.3.5 指定替换图行为.....	240
6.1 动态按钮的制作.....	140	8.4 为替换图指定链接.....	242
6.1.1 制作简单的动态按钮.....	141	8.5 创建非关联替换图.....	242
6.1.2 制作复杂的动态按钮.....	145	8.6 胶卷.....	247
6.2 文字特效.....	151	练习.....	257
6.2.1 简单的文字特效.....	152	第 9 章 Fireworks 4.0 的创意设计.....	260
6.2.2 复杂的文字特效.....	156	9.1 网站 Logo 的制作.....	260
6.3 窗台和花瓶.....	160	9.2 GIF 动画的制作(月蚀).....	264
6.4 手表的制作.....	168	9.3 广告条的制作.....	274
练习.....	179	练习.....	280
第 7 章 Fireworks 4 的高级操作.....	182	第 10 章 Fireworks 4 一日精进.....	284
7.1 查找替换.....	182	10.1 情人卡的制作.....	284
7.1.1 查找文字.....	182	10.2 海底世界.....	296
7.1.2 查找字体.....	184	10.3 广告图像设计.....	310
7.1.3 查找颜色.....	186	练习.....	325
7.1.4 查找 URL 链接.....	187	第 11 章 网页设计.....	327
7.1.5 查找非网页安全色.....	188	11.1 网页设计的基础知识.....	327
7.2 批处理.....	190	11.2 与 Dreamweaver 的结合.....	328
7.2.1 查找替换及文件导出的批处理.....	190	11.2.1 预设置的图像编辑软件.....	328
7.2.2 脚本命令的批处理.....	198	11.2.2 调用 Fireworks 4 编辑图像.....	329
7.3 滤镜的使用.....	201	11.2.3 调用 Fireworks 4 的优化图像对话框 优化图像.....	331
7.3.1 滤镜概述.....	201	11.2.4 插入 Fireworks 4 导出的 HTML 文件.....	332
7.3.2 滤镜的基本使用方法.....	202	11.3 阿毛校园电子商务网站主页制作....	334
7.4 Fireworks 中滤镜的使用.....	202	11.3.1 网页元素的制作.....	334
7.4.1 颜色调节滤镜.....	202	11.3.2 网页编辑.....	341
7.4.2 柔化滤镜.....	209	11.4 清风车影网站主页制作.....	348
7.4.3 锐化滤镜.....	210	11.4.1 图片素材的处理.....	348
7.4.4 其它滤镜.....	211	11.4.2 共享页面的制作.....	352
7.4.5 使用 Eye Candy 滤镜.....	213	11.4.3 GIF 动画的制作.....	353
7.4.6 使用 Photoshop 滤镜.....	221	11.4.4 动态翻转图的制作.....	357
练习.....	223	11.4.5 Web Layer 的编辑即设置 超链接.....	359
第 8 章 Fireworks 4 的艺术设计.....	224	练习.....	362
8.1 圣诞卡.....	224		
8.2 画框.....	230		
8.3 替换图.....	236		
8.3.1 创建替换图.....	236		

第 1 章 Fireworks 4 入门

本章要点

- Fireworks 4 的新建功能
- Fireworks 4 的安装
- Fireworks 4 的工作界面
- 工作参数的预设置
- Fireworks 4 的常用快捷键

在网络时代的今天，每个人都渴望拥有自己的个人网站、渴望拥有属于自己的一片天空……

网页设计大师 Fireworks 4 能很快让你的美梦成真。

1.1 Fireworks 4 简介

Fireworks 是 Macromedia 公司推出的世界上第一个完全为网页制作者设计的处理网络图像的应用软件，可以毫不夸张地说，Fireworks 的出现，掀起了网络图像处理的一次革命。Fireworks 提供了网络图像创建、处理和链接的全面功能，利用 Fireworks 可以完成图像从生成到最终成为网页一部分的所有操作。Fireworks 不但简化了网页制作和影视图像的流程，还可以在不降低图像质量的前提下，尽可能地缩减文件的大小，这样就可以大大地提高网页的浏览速度。

Fireworks 4 是 Macromedia 公司最新推出的版本，它不仅继承了 3.0 版本的特点与风格，同时又增加了许多新的功能，使它的功能更为强大，使用起来也更方便。

Fireworks 集成了 Macromedia 公司产品，比如 Macromedia Dreamweaver、Flash 以及其他优秀图形应用和 HTML 编辑器，由此提供了一个真正网页集成解决方案。同时，可以非常方便地，把带有定制的 HTML 和 JavaScript 代码的图形文件输出，为网页制作者所使用。

设计者可把绘制的图形放到导出预览界面中，通过更改导出设置来优化图像格式，使之适于网上或影视传输，也可以使用动画生成工具或映像图来制作动态图像及其链接。Fireworks 还给设计者提供了调色板和图像格式等交互功能，使设计者可以控制导出的全过程，而且有 4 个预览窗口可以同时观看一幅图像在不同导出设置时的效果，可以通过对比来找出最佳的图质比。另外，由于可以在绘图过程中根据需要生成位图属性的可编辑路径，Fireworks 保证在任何时候都可对文本和图形对象进行编辑、修饰和修改。

使用 Fireworks 4 可以设计可编辑的网页图形和动画，而且结合位图和矢量编辑工具。在 Fireworks 4 中，始终所有的元素都是可编辑的。并且可以让编辑、修改和转换需求的工作流程完全自动化。

与其他工具相比,使用 Fireworks 4 的优势包括高效率、方便性、适应性。使用 Fireworks,设计者可以集中精力在设计和创造方面,而不用分心于从一个工具转到另一个工具上去。由于有了 Fireworks 的高效工作流程,使得强大的色彩和文件格式处理能力变得更为方便。先进的预览能力让设计者可以及时看到色彩和颜色深度的变化,无需再浪费时间到浏览器去查看。

1.2 Fireworks 4 的新建功能

Macromedia 所推出的 Fireworks 4 在 Fireworks 3 的基础之上加入了许多新的功能,对于网页制作的使用者来说更是如虎添翼。它与 Dreamweaver、Flash 联系更为紧密,共同组成一个强大的网页制作环境,使网页制作变得更简便快捷。接下来本文将详细介绍 Fireworks 4 的新增功能,供读者参考。

- 与 Dreamweaver 更为紧密的结合

在 Macromedia 最新推出的超级梦幻组合 Fireworks 4、Dreamweaver 4 两个新版软件中,更为强调二者的相互配合,达到了前所未有的完美结合。

在 Dreamweaver 的工作环境中,可以自动插入 Fireworks 生成的 HTML 文件和图形;另外,当在 Dreamweaver 环境下对图像的效果不满意时,不需要切换到别的图像出软件进行图像处理,而是可以直接在 Dreamweaver 的工作环境下打开 Fireworks 的部分编辑功能后即可在同一个视窗内编辑图像。编辑完成以后,系统会在 Dreamweaver 环境下自动更新编辑后的图像和 JavaScript 源代码。

- 强大的动态功能

通过 Drag and Drop 动态面板可以更为简单地创建动态翻转图、脱体连接,你只需要通过简单的操作即可实现复杂的动态效果。在 Fireworks 4 中,每个热点区域或者是切片区域都带有一个触发器,单击它即可弹出添加动态效果的快捷菜单;另外,还可以直接拖动该触发器,使其链接到目标图像(当然也必须是带有热点区域或者是切片区域的图像)即可实现简单的动态功能。

- Pop-up 菜单

你也许在很多有创意的 Web 站点接触过运行过程中的导航菜单,但是你却不知道它究竟是如何的,也没有时间去仔细琢磨。但是现在你不用担心了,因为 Fireworks 4 已经在它强大的工具库中添加了这一强大而又方便的工具。

利用这个工具,你能够很轻松地创建一个文本的或者是带图形的 Pop-up 菜单。同样,在 Dreamweaver 中也新增了该功能。

- 进一步提高了 Layers、Frames 面板的功能

在新的 Layers 面板中,可以显示图层中任何一个细小的对象,包括 Web 图层中的切片和热点对象。在该面板中你可以方便地创建矢量的或者是位图模式的蒙板。另外,通过该面板,还能快速而方便地对任意对象进行选择、命名、移动或者是删除。

- Library (资料库) 功能

这也是 Fireworks 一贯的特色,通过 Library (资料库) 面板,可以将一些经常会用到

的图形、按钮、文字等对象加入到 Fireworks 4 新增的 Library（资料库）中去，在以后的图形处理过程中，就可以直接从 Library（资料库）中套用这些对象。

- 强大的按钮编辑器

Fireworks 4 提供了强大的按钮编辑工具，可以通过它方便快捷地制作出各式各样的按钮，还可以通过按钮设置 URL 连接，这就给网页制作带来极大的方便。

1.3 Fireworks 4 的安装

Fireworks 4 在安装时，只需要硬盘 60MB 的空间，典型安装的空间则只需 25MB。能够用最少的资源、最简洁的步骤生成大小合适的文档和高质量的网络图像。

为了更好地发挥 Fireworks 4 的强大功能，建议按以下的配置来满足 Fireworks 4 的系统要求：

1. 软件环境

- Windows 9X/2000 或 Windows NT 4.0 以上的操作环境

2. 硬件环境

- CPU：Pentium II 或更高级别的处理器
- 内存：64 MB 以上，建议采用 128MB 内存以获得更好的效果
- 硬盘：安装后至少保留 100 MB 以上可用硬盘空间
- 显示器：256 色以上显卡，1024×768 以上分辨率的彩色显示器
- 其他：CD-ROM 驱动器、键盘、鼠标

当计算机满足以上的配置后，就可以安装 Fireworks 4 应用软件了。整个安装过程可以根据安装向导提供的信息轻松完成，具体的安装步骤如下：

（1）将 Fireworks 4 应用程序安装光盘放入 CD-ROM 驱动器中，安装程序将自动运行。

（2）双击 Setup（安装）图标，开始 Fireworks 4 的安装。这时，会自动启动自解压程序，弹出如图 1.1、图 1.2 所示的界面。

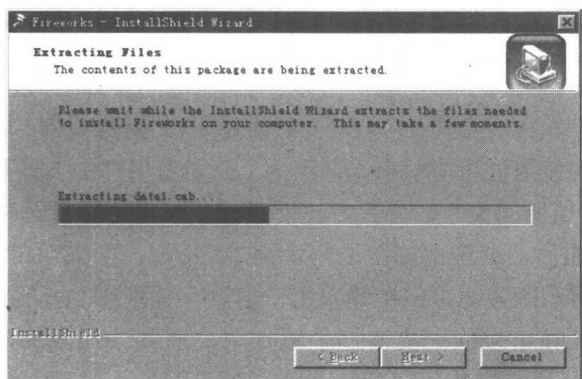


图1.1 运行自解压程序

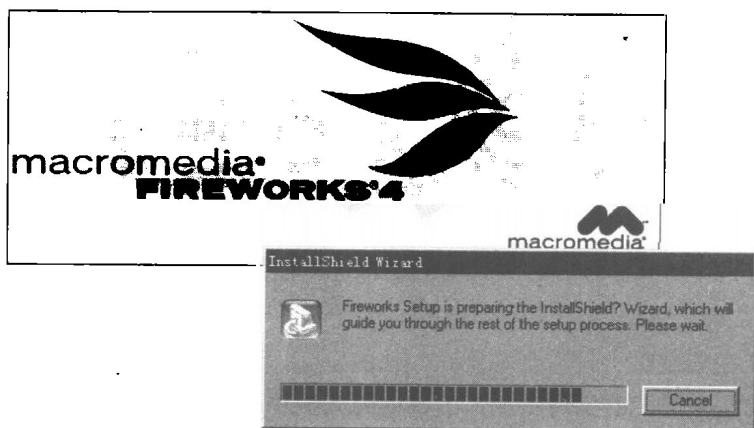


图1.2 安装向导

(3) 当程序自解压完成后, 安装程序已经准备就绪。单击 Next 按钮进入安装程序。如图 1.3 所示。

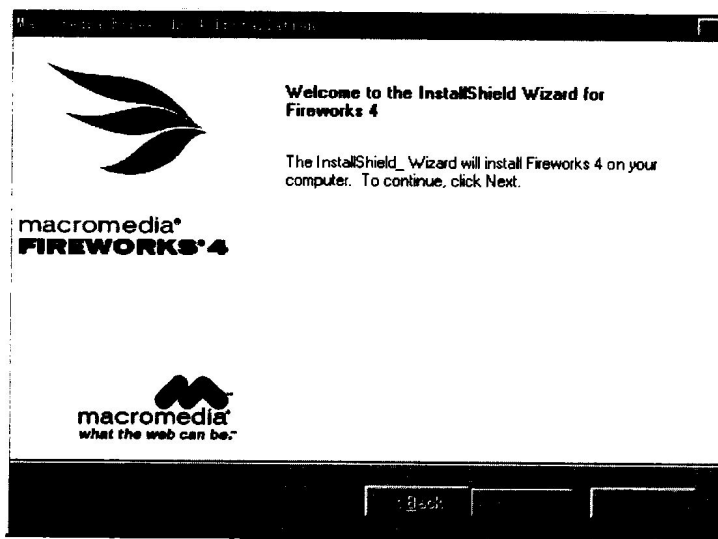


图1.3 安装向导

(4) 进入安装程序后, 会弹出如图 1.4 所示的安装协议窗口。在窗口中显示了 Macromedia 公司提供的使用许可协议书, 它包括了公司对用户的一些要求。可以按下键盘上的 PageDown 键来浏览所有文字, 然后单击 Yes 按钮, 继续进行程序安装。

(5) 单击 Yes 按钮后, 会弹出如图 1.5 所示的对话框, 要求用户填写个人信息。

(6) 在如图 1.5 所示的登记窗口中输入用户信息。分别在 First and Last Name 文本框中输入用户姓名; 在 Organization 文本框中输入用户所在公司或部门的名称; 在 Serial Number 文本框中输入产品序列号 (在 Fireworks 4 安装盘上有注明)。

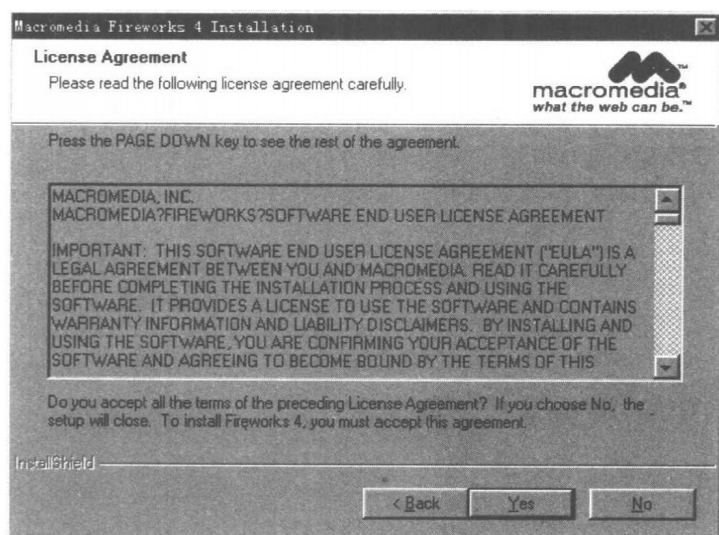


图1.4 安装协议窗口

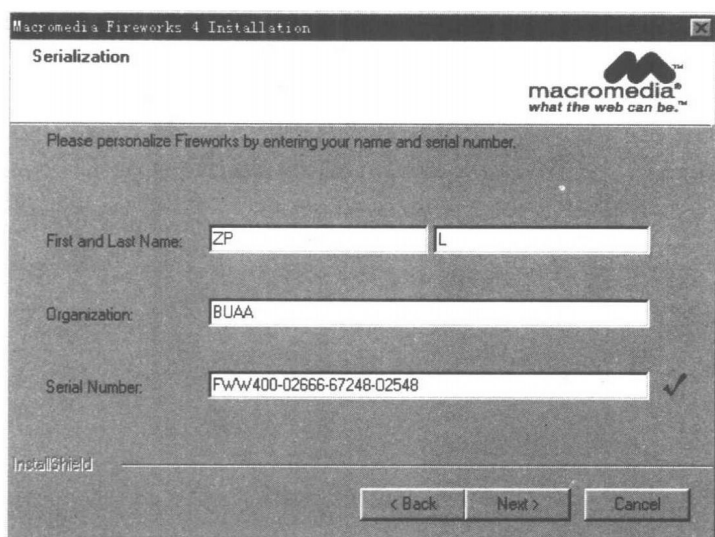


图1.5 填写个人信息

(7) 单击 OK 按钮, 弹出如图 1.6 所示的 Location (安装路径) 对话框, 其默认路径为 C:\Program Files\Macromedia\Fireworks 4。如果用户想把该软件安装到别的位置, 可以单击 Browse (浏览) 按钮, 在弹出的 Choose Folder (选择安装路径) 对话框中自行定义安装路径, 然后单击“确定”按钮即可, 如图 1.7 所示。

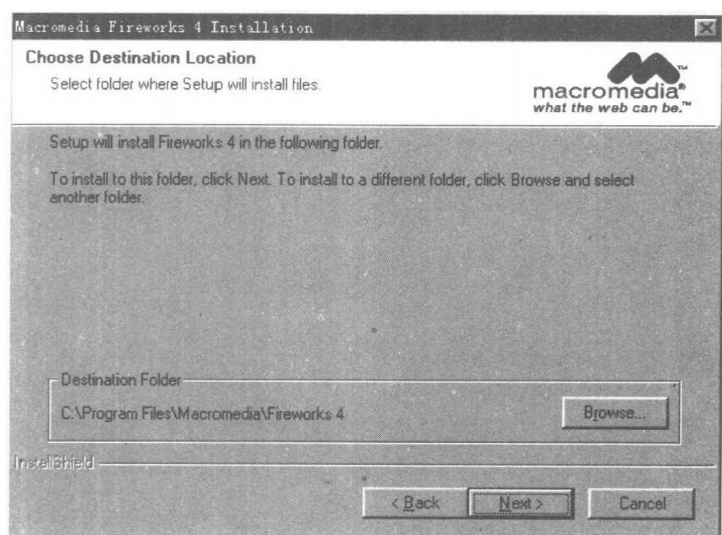


图1.6 Locaion（安装路径）对话框

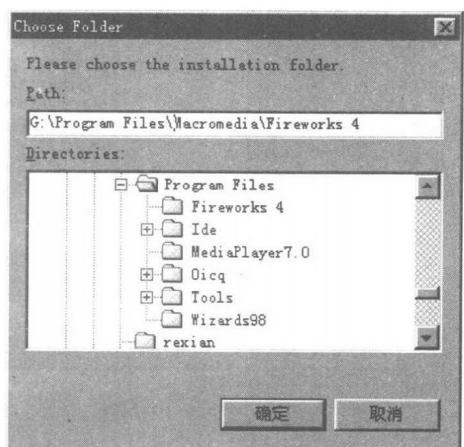


图1.7 自定义安装路径

(8) 选择好安装路径后，单击如图 1.6 所示的安装路径窗口中的 Next（下一步）按钮，弹出如图 1.8 所示的 Select Program Folder（选择程序文件夹）对话框，在其中可以设置启动程序时文件夹的名称，默认值为 Macromedia Fireworks 4。

(9) 设置好程序文件夹名称后，单击 Next 按钮，弹出如图 1.9 所示的 Start Copy Files（开始复制文件）窗口，其中显示了安装路径以及启动菜单中的程序名称。如果你对其中的某项设置不满意，可以单击 Back（返回）按钮，返回上一个信息窗口去重新设置。

(10) 单击如图 1.9 所示的 Start Copy Files（开始复制文件）窗口中的 Next 按钮，安装程序将开始复制应用软件，并在如图 1.10 所示的窗口中显示安装进度。

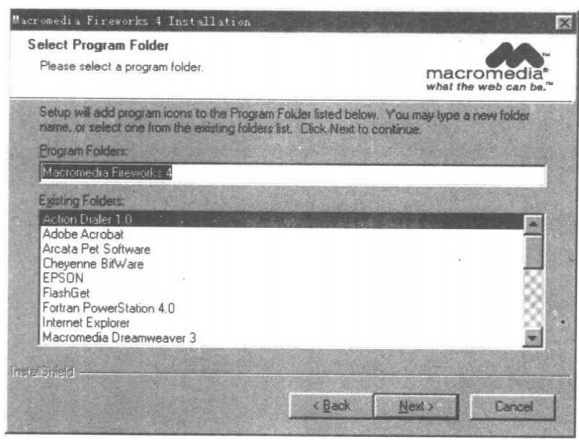


图1.8 Select Program Folder（选择程序文件夹）对话框

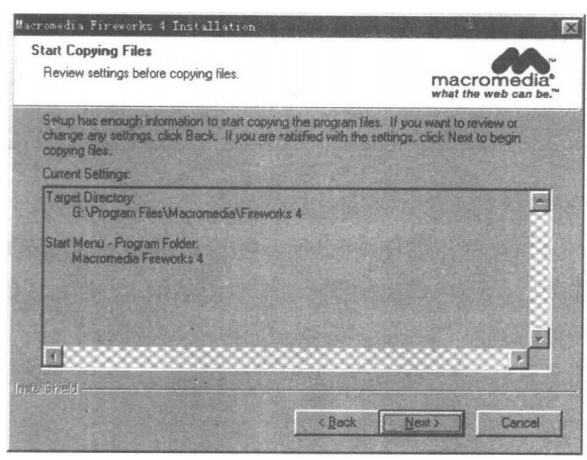


图1.9 开始安装

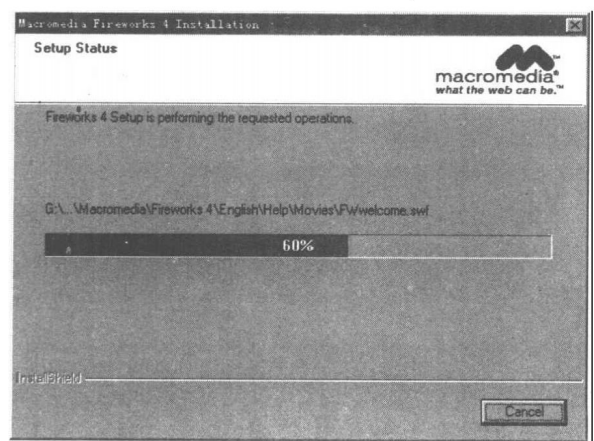


图1.10 复制文件



(11) 安装完成后, 会弹出如图 1.11 所示的确认安装完成的窗口。可以勾选 Yes, view the ReadMe file now (现在查看 ReadMe 文件) 选项前面的复选框, 阅读 ReadMe 文件。否则, 单击 Finish (完成) 按钮, 结束安装。

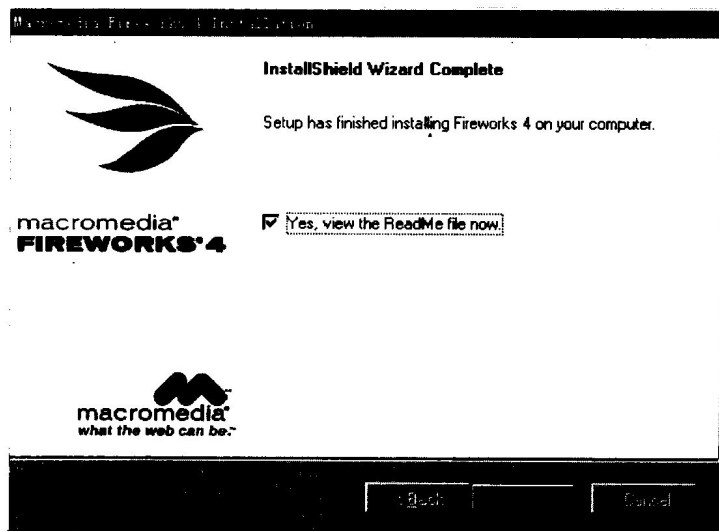


图1.11 安装结束

(12) 安装完成后, 会自动弹出如图 1.12 所示的窗口, 显示启动菜单中的文件。如果选择了阅读 ReadMe 文件选项后, 还会弹出如图 1.13 所示的窗口, 你可以阅读 ReadMe 文件。



图1.12 开始菜单文件

这样, Fireworks 4 就安装完成了! 让我们准备开始进入精彩的 Fireworks 4 之旅吧!

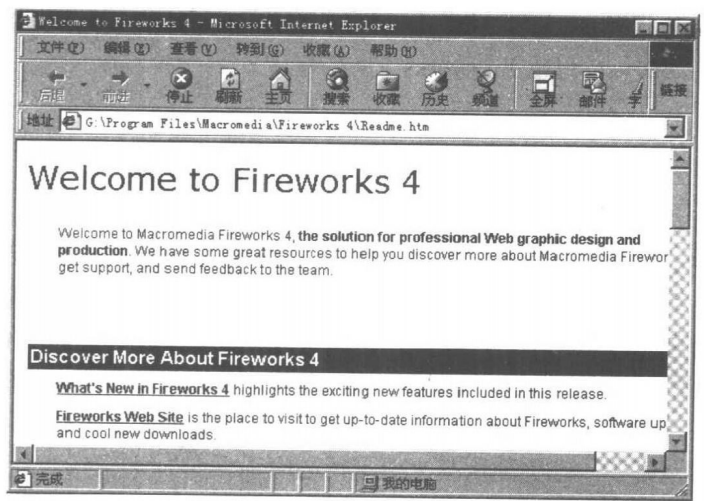


图1.13 欢迎界面

1.4 Fireworks 4 的启动与关闭

安装完成之后,可以单击“开始”按钮,再选择“程序”Macromedia Fireworks 4 | Fireworks 4 命令来启动 Fireworks 4 应用程序。另外,也可以找到启动应用程序的图标后,在桌面上建立快捷图标,以后就可以在桌面上直接双击快捷图标启动 Fireworks 4 应用程序。

第一次进入 Fireworks 4 工作界面时,系统会自动弹出欢迎进入一类的窗口,如图 1.14 所示。不用理会它,直接将其关闭就可以开始我们下面的工作了。

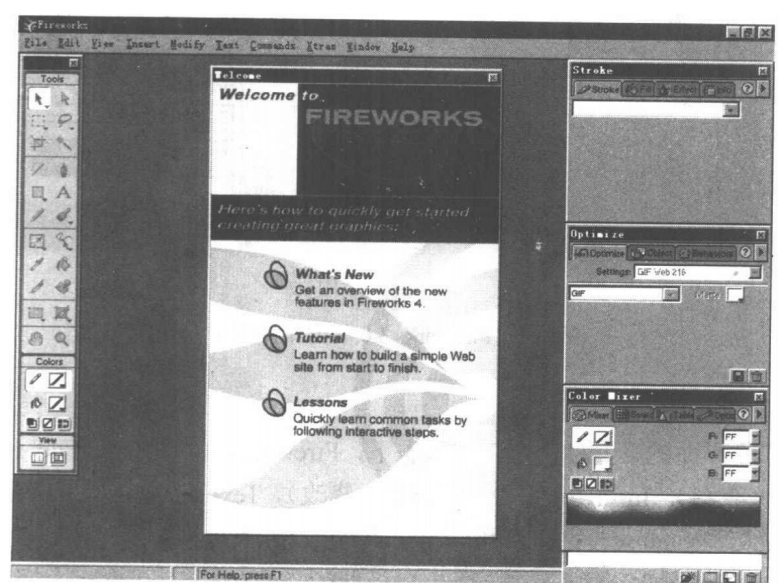


图1.14 第一次进入工作界面