

高等学校交流讲义

計算方法

JISUAN FANGFA

北京大学、吉林大学、南京大学計算数学教研室編

人民教育出版社

高等学校交流講義



計算方法

JISUAN FANGFA

北京大学、吉林大学、南京大学計算数学教研室編

人民教育出版社

本书是北京大学計算数学教研室以他們新編的講義为基础，补充了吉林大学、南京大学所編講義的一部分修改、加工而成的。

本书共分十章：鄰近似數的計算、插值法、一致逼近与平方逼近、數值积分法、線性代數的計算方法、常微分方程数值解法、椭圓型偏微分方程的数值解法、抛物型偏微分方程的差分方法、双曲型偏微分方程的数值解法、积分方程的近似解法。

本书可作为綜合大学、高等师范学校計算数学专业有关課程的教材；也可供高等工业学校相近专业选用。

簡裝本說明

目前 850×1108 毫米規格紙張較少，本書暫以 787×1092 毫米規格紙張印刷，定价相应减少 20%。希鑒諒。

計 算 方 法

北京大学、吉林大学、南京大学計算数学教研室

人民教育出版社出版
高等教育用書編輯部
北京宣武門內永康胡同 2 号

北京市書刊出版並許可證出字第 2 號

京 华 印 书 局 印 装

新华书店科技发行所发 行

各 地 新 华 书 店 經 售

統一書號：10010·906
开本 787×1092 1/16
印张 18 8/16
印数 1,000—14,000 定价 (6) 元 1.49

1961年7月第1版 1961年3月北京第2次印刷

序 言

本书是以北京大学新編計算方法讲义为基础，补充了吉林大学，南京大学所編讲义的一部分，参考四川大学，吉林师范大学，兰州大学等校讲义和已出版的复旦大学所編計算方法等书，吸取了几年来各校在課程內容上进行精簡、加深和更新的經驗，由北京大学計算数学教研室增补、修改、加工而成。

全书共分十章：1. 近似数的計算，2. 插值法，3. 一致逼近与平方逼近，4. 数值积分法，5. 線性代數的計算方法，6. 常微分方程数值解法，7. 楕圓型偏微分方程数值解法，8. 抛物型偏微分方程的差分方法，9. 双曲型偏微分方程的数值解法，10. 积分方程的近似解法。在第七章末介紹了变分方法，在第九章結合双曲型問題介绍了直線法。

在编写时，曾經企图使計算方法的教材結合当前的計算实际和大型电子計算机。在传统的計算方法方面尽量只讲最基本的；手算很有效或在电子計算机上仍然有效的方法。同时也注意讲述在电子計算机上使用的新方法，使讀者学过之后，能用以解决实际問題。

作为基础課的教材，对于計算方法的基本理論作了一定的闡述。

在编写时，对于讲法方面曾企图力求由浅入深、由特殊到一般，在介紹方法和引进概念时力求揭露問題的实质，对于方法与概念之間又着重闡明其联系。

但由于水平所限，經驗不足，做到的还很少。希望使用本书的讀者提出批評和意見，以便再版时改正。

本书可作为綜合性大学、高等师范学校計算数学专业有关課程的教材；也可供計算数学工作者作参考。

北京大学計算数学教研室

1961年4月18日

目 录

序

第一章 近似数的計算	1
§ 1. 引言	1
§ 2. 絶對誤差和相對誤差	2
§ 3. 有效数字	4
§ 4. 近似数的简单算术运算	7
第二章 插值法	17
§ 1. 引言	17
§ 2. 插值多项式的存在唯一性·拉格朗日插值公式·埃特金逐步插值法	18
§ 3. 牛頓插值公式·均差	23
§ 4. 插值多项式的余式	27
§ 5. 差分	30
§ 6. 插值基点等距离分布时的各种插值公式·函数表的加密	35
§ 7. 反插值	44
§ 8. 等距离插值基点的三角插值	47
§ 9. 带导数值的插值公式	50
§ 10. 数值微分	53
第三章 一致逼近和平方逼近	56
§ 1. 引言	56
§ 2. 維爾斯特拉斯定理	57
§ 3. 最佳逼近概念	63
§ 4. 几个例子·切比晓夫多项式	71
§ 5. 切比晓夫多项式的一个应用——降低逼近多项式的次数	76
§ 6. 最小二乘法、离散情形	79
§ 7. 連續情形、最小平方逼近	86
§ 8. 直交多项式举例	91
§ 9. 实用调和分析	100
第四章 数值积分法	112
§ 1. 引言	112
§ 2. 内插求积公式·等距基点情形	114
§ 3. 复化梯形公式、复化辛卜生公式及其应用	123
§ 4. 非等距基点情形、高斯型求积公式	127
§ 5. 其它特例	133
§ 6. 最高三角精确度求积公式	139

§ 7. 反常积分的计算	143
§ 8. 重积分的近似计算	148
第五章 线性代数的计算方法	153
§ 1. 引言	153
§ 2. 消去法	154
§ 3. 系数矩阵对称时适用的平方根法	169
§ 4. 直化行法	172
§ 5. 矩阵的分块求逆法	180
§ 6. 用迭代法求逆矩阵	183
§ 7. 用迭代法解线性代数方程组 (I) 简单迭代法	184
§ 8. 用迭代法解线性代数方程组 (II) 赛德尔迭代法	204
§ 9. 简单迭代法及赛德尔迭代法收敛性的充分必要条件	208
§ 10. 用迭代法解线性代数方程组 (III) 利用切比晓夫多项式的迭代方法	217
§ 11. 最速下降法	221
§ 12. 求矩阵的特征值与特征向量的克雷洛夫方法	228
§ 13. 求矩阵的特征值与特征向量的改进达尼列夫斯基方法	241
§ 14. 用转轴把实对称矩阵对角化 (雅可比方法)	250
§ 15. 求特征值与特征向量的迭代方法	258
§ 16. 用迭代法解线性代数方程组的加速收敛方法	278
第六章 常微分方程数值解法	281
§ 1. 折线法与改进的折线法	281
§ 2. 龙盖—摩塔法	294
§ 3. 亚当姆斯方法	300
§ 4. 亚当姆斯方法的误差估计及收敛性	310
§ 5. 差分方法的稳定性	314
§ 6. 微分方程组和高阶微分方程的解法	318
§ 7. 把常微分方程边值问题化为初值问题求解的方法	325
§ 8. 解边值问题的差分方法以及解所得差分方程组的追赶法	333
第七章 椭圆型偏微分方程数值解法	349
§ 1. 网格法介绍	349
§ 2. 把椭圆型方程边值问题化为差分方程	350
§ 3. 差分方程的解的存在唯一性, 收敛性与误差估计	369
§ 4. 差分方程的解法	375
§ 5. 双调和方程的差分方法	410
§ 6. 变分方法及其他有关的方法	417
第八章 抛物型偏微分方程的差分方法	445
§ 1. 引言	445

§ 2.	第一邊值問題的差分格式	447
§ 3.	第三邊值問題	458
§ 4.	穩定性問題	461
§ 5.	收斂性問題	483
§ 6.	用隱式差分格式解一維熱傳導方程的邊值問題舉例及追趕法的應用 ...	490
第九章	双曲型偏微分方程的数值解法	301
§ 1.	線性双曲型方程的差分方法	301
§ 2.	拟線性双曲型一阶方程組的特征線法和矩形网格法	324
§ 3.	解偏微分方程邊值問題的直線法	341
第十章	积分方程的近似解法	549
§ 1.	引 言	549
§ 2.	机械求积方法	550
§ 3.	近似退化核替代法	558
§ 4.	矩量法	562
§ 5.	对解积分方程的机械求积法的誤差估計	566

第一章 近似数的計算

§ 1. 引 言

在数值計算中，参与計算的数，一般說來都是近似的。首先，用到的数据是由觀測得来的，觀測的結果是不可能絕對准确的。其次，在計算过程中还要利用一些无理数，例如， π , e , $\sqrt{2}$ 等，在計算机上，这些数只能近似地表示。

近似数的誤差对計算結果的影响可能是很大的。我們用个例子來說明，設有半径为 R 的圓柱和两个互相垂直而又与之相切的平面。試求一个与圓柱及这两个平面都相切的球的体积。从图 1.1 中，容易得出

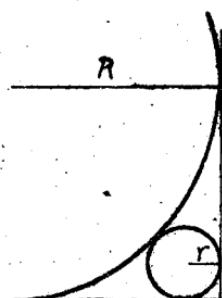


图 1.1

$$r = R \left(\frac{\sqrt{2} - 1}{\sqrt{2} + 1} \right).$$

所以球的体积是

$$V = \frac{4}{3}\pi R^3 \left(\frac{\sqrt{2} - 1}{\sqrt{2} + 1} \right)^3.$$

計算

$$x = \left(\frac{\sqrt{2} - 1}{\sqrt{2} + 1} \right)^3,$$

可以利用下列等式得到以下六种算法

$$\begin{aligned} x &= (\sqrt{2} - 1)^6 = (3 - 2\sqrt{2})^3 = 99 - 70\sqrt{2} \\ &= \left(\frac{1}{\sqrt{2} + 1} \right)^6 = \left(\frac{1}{3 + 2\sqrt{2}} \right)^3 = \frac{1}{99 + 70\sqrt{2}}. \end{aligned} \quad (1)$$

現在就分別用

$$\sqrt{2} \approx 7/5 = 1.4, \quad \sqrt{2} \approx 17/12 = 1.4166\dots$$

来按 (1) 中六个公式計算得結果如下表。 $\sqrt{2}$ 的真值是 $1.414213\dots$, $17/12$ 比 $7/5$ 更接近于 $\sqrt{2}$ 的真值。

$\sqrt{2}$	$\frac{7}{5}$	$\frac{17}{12}$
$(\sqrt{2}-1)^6$	$\frac{64}{15625} = 0.004096$	$\frac{15625}{2985984} = 0.005232$
$(3-2\sqrt{2})^3$	$\frac{1}{125} = 0.008$	$\frac{1}{216} = 0.004630$
$(99-70\sqrt{2})$	1	$-\frac{1}{16} = -0.166667$
$\left(\frac{1}{\sqrt{2}+1}\right)^6$	$\left(\frac{5}{12}\right)^6 = 0.005232$	$\left(\frac{12}{29}\right)^6 = 0.0050199$
$\left(\frac{1}{3+2\sqrt{2}}\right)^3$	$\left(\frac{5}{29}\right)^3 = 0.0051252$	$\left(\frac{12}{70}\right)^3 = 0.0050379$
$\frac{1}{99+70\sqrt{2}}$	$\frac{1}{197} = 0.00507614$	$\frac{12}{2378} = 0.0050462$

由此可見，按照不同公式計算出的結果是很不同的。我們不知道那一个結果更近似于真值。這個例子告訴我們，正確地掌握近似數的基本概念和一些基本運算法則是非常必要的。

§ 2. 絕對誤差和相對誤差

假設某一量的準確值是 x ，其近似值是 x^* 。（在本章中，我們總在表示準確值的字母上加一“*”號來表示該值的近似值。） x 與 x^* 的差

$$\varepsilon(x) = x - x^* \quad (1)$$

叫做近似數 x^* 的絕對誤差，簡稱為誤差。當 $\varepsilon(x) > 0$ 時，就稱 x^* 為亏近似數，反之稱為盈近似數。

由於準確值 x 一般不能算出， $\varepsilon(x)$ 的準確值也不能求出。但是我們可以估計出它的大小的範圍；也就是可以指出一個正數 η 使

$$|\varepsilon(x)| \leq \eta \quad (2)$$

η 称為 x^* 的絕對誤差限。有時我們也用

$$x = x^* \pm \eta \quad (3)$$

來表示不等式 (2)。例如，真空中光速 c 的最好的近似值是 2.997902×10^{10} 厘米/秒，其絕對誤差不超過 0.000009×10^{10} 厘米/秒。通常就記成

$$c = (2.997902 \pm 0.000009) \times 10^{10} \text{ 厘米/秒。}$$

絕對誤差還不足以刻畫近似數的精確度。例如，測量一米的長度時發生了一厘米的誤差和測量半米的長度時發生了一厘米的誤差是有區別的。前一種測量比較精確。可見要決定一量的近似值的精確度，除了要看絕對誤差的大小之外，還必須考慮到該量本身的大小，這就導出了相對誤差的概念。

絕對誤差與準確值的比，即

$$\varepsilon_r(x) = \frac{\varepsilon(x)}{x} = \frac{x - x^*}{x}, \quad (4)$$

稱為 x^* 的相對誤差。上述前一種測量的相對誤差是 $1/100$ ，而後一種測量的相對誤差是 $1/50$ ，它是前者的兩倍。

由(4)看出，相對誤差可以從絕對誤差求出，反之求出了相對誤差，絕對誤差也可以求得：

$$\varepsilon(x) = x \cdot \varepsilon_r(x).$$

相對誤差不僅可以表示出絕對誤差，而且在討論對近似數進行運算結果的誤差分析時，相對誤差更能反映出誤差的特性。因此在誤差分析中，相對誤差顯得比絕對誤差更重要。

相對誤差也不能夠準確地求出，因為其中 $\varepsilon(x)$ 與 x 都不可能準確地求得。但也象絕對誤差一樣，可以估計它的大小的範圍，也就是指出一個正數 δ ，使

$$|\varepsilon_r(x)| \leq \delta. \quad (5)$$

δ 稱為 x^* 的相對誤差限。

相对误差是一个无名数，它没有量纲。例如，量 100 斤重的东西，发生一斤重的误差，和量 100 尺长的东西；发生一尺长的误差。二者的相对误差都是 $1/100$ 。与此相反，由于绝对误差是名数，它有量纲，上例中两种测量的绝对误差就无法作比较。

在实际计算中，由于准确值 x 总是不知道的，所以就取

$$\varepsilon_r^*(x) = \frac{\varepsilon(x)}{x^*} \quad (6)$$

作为相对误差的另一定义。由于一般说来 $\varepsilon(x)$ 对 x 而言是小量而

$$\varepsilon_r(x) - \varepsilon_r^*(x) = \varepsilon(x) \left\{ \frac{1}{x} - \frac{1}{x^*} \right\} = \frac{-1}{xx^*} \left\{ \varepsilon(x) \right\}^2$$

是关于 $\varepsilon(x)$ 的高阶小量，所以我们可以用 $\varepsilon_r^*(x)$ 代替 $\varepsilon_r(x)$ 。以后谈到相对误差时，都是指 $\varepsilon_r^*(x)$ 。

相对误差常表成百分数

$$\varepsilon_r^*(x) = \frac{100 \varepsilon(x)}{x^*} \%.$$

相对误差的 100 倍，也时称为百分误差。

§ 3. 有效数字

大家都知道用四舍五入去取一个无穷小数的近似值。例如 $\pi = 3.14159265\dots$ ，按四舍五入，取 4 位小数得出 π 的近似值为 3.1416，取 5 位小数则得出近似值 3.14159。它们的绝对误差限不超过其末位数的半个单位，

$$|\pi - 3.1416| < \frac{1}{2} \times 10^{-4}, \quad \pi - 3.14159 < \frac{1}{2} \times 10^{-5}.$$

为了在进行大量加法的时候，使由四舍五入产生的舍入误差不致积累过大，一般当拟舍去的数刚好是拟保留下来的最后一位的半个单位时，对通常的四舍五入规则作以下的补充规定：即当

原数中被保留下来的最后一位数字是偶数，则把它后面余下的数字去掉；如果是奇数，就还在保留下来的最后一位上加1。例如把

31.35764, 10.19313, 14.32250, 14.32150

按这规则舍入成具5位数字的数后，就是

31.358, 10.193, 14.322, 14.322。

若把一数 x ，按上述舍入规则舍入成

$$x^* = \pm 10^m (a_1 + a_2 \times 10^{-1} + a_3 \times 10^{-2} + \dots + a_n \times 10^{-(n-1)}) \quad (1)$$

以后，其绝对误差限为

$$|x - x^*| \leq \frac{1}{2} \times 10^{m-n+1}, \quad (2)$$

这里 m 是一个整数， a_1, a_2, \dots, a_n 都是 0, 1, 2, ..., 9 中的一个数字，而且总可以假定 $a_1 \neq 0$ 。对于形如(1)式的 x^* ，当(2)式成立而 $a_1 \neq 0$ 时，便说 x^* 是一个具有 n 位有效数字的有效数。其中每一位数字 a_1, a_2, \dots, a_n 都叫做 x^* 的有效数字。

例如，3.1416 是 π 的具有 5 位有效数字的近似值。

再引进一个名词。若

$$x^* = \pm 10^m (a_1 + a_2 \times 10^{-1} + a_3 \times 10^{-2} + \dots + a_n \times 10^{-(n-1)} + a_{n+1} \times 10^{-n} + \dots)$$

的绝对误差限不超过 $\frac{1}{2} \times 10^{m-n+1}$ ，我们就说， a_n 是 x^* 的准确数字，否则就说它是存疑数字。若 a_n 是准确数字，则它前面各位数字也都是准确数字。此时，我们也说 x^* 准确到它的第 n 位。

例如， $x = 0.1345$, $x^* = 0.136$ 。 x^* 的绝对误差 $\varepsilon(x)$ 不超过 0.005: $|x - x^*| < 0.005$ 。所以 x^* 准确到第 2 位小数。

应该注意，若 x^* 准确到某位数字，把这位数字以后的数字进行舍入，则并不一定得到有效数。上例中， x^* 舍入成 $x^{**} = 0.14$ 以后，由于 $|x - x^{**}| > 0.005$, x^{**} 不是有效数。

若 x^* 是具 n 位有效数字的有效数，则它是准确到它的最末一位的近似数。还应该指出，它的最末一位数字可能和准确值 x 中的同一位数字不同。例如， 3.1416 是 $\pi = 3.14159\dots$ 的准确到小数点以后第四位的近似数，但它的最末一位是 6，而 π 中同一位数字是 5。

有效数不但给出了这近似数的大小，而且还给出了它的绝对误差限。例如，有效数 3587.64 , 0.158×10^{-2} , 0.1580×10^{-2} 的绝对误差限由(2)可知依次是 $\frac{1}{2} \times 10^{-2}$, $\frac{1}{2} \times 10^{-5}$, $\frac{1}{2} \times 10^{-6}$ 等。应该注意，在有效数的记法中， 0.158×10^{-2} 与 0.1580×10^{-2} 是有区别的。前者只有 3 位有效数字 1, 5, 8；后者则有 4 位有效数字 1, 5, 8, 0。同样， 158×10^3 具有三位有效数字而 1580×10^3 则具有四位有效数字。

有效数字和相对误差之间，也有着基本的联系，我们把它列成两个定理。

定理 1. 形如(1)的近似数 x^* ，若具有 n 位有效数字，则其相对误差限为

$$|\varepsilon_r^*(x)| \leq \frac{1}{2a_1} \times 10^{-(n-1)} \quad (3)$$

其中 $a_1 > 0$ 是 x^* 的第一位有效数字。

证明：由(1)知 $|x^*| \geq a_1 \times 10^n$ ，故由(2)有

$$\begin{aligned} |\varepsilon_r^*(x)| &= \left| \frac{\varepsilon(x)}{x^*} \right| \leq \frac{1}{a_1 \times 10^n} \times \frac{1}{2} \times 10^{m-n+1} = \\ &= \frac{1}{2a_1} \times 10^{-(n-1)}. \end{aligned}$$

定理 2. 形如(1)的近似数 x^* ，若其相对误差 $\varepsilon_r^*(x)$ 满足

$$|\varepsilon_r^*(x)| \leq \frac{1}{2(a_1 + 1)} \times 10^{-(n-1)}$$

則 x^* 具有 n 位有效数字，(至少也准确到它的第 n 位)。

證明：由于 $\varepsilon(x) = x^* \varepsilon_r^*(x)$ ，而 $|x^*| < (\alpha_1 + 1) 10^m$ ，故

$$|\varepsilon(x)| = |x^*| |\varepsilon_r^*(x)| \leq (\alpha_1 + 1) 10^m \times \frac{1}{2(\alpha_1 + 1)} \times 10^{-(n-1)}$$

即

$$|\varepsilon(x)| \leq \frac{1}{2} \times 10^{m-n+1}.$$

如果 x^* 中只有 n 位数字，显然 x^* 就是具有 n 位有效数字的有效数。如果 x^* 中所含数字的位数比 n 多，它也可能在經過舍入之后仍能成为具有 n 位有效数字的数。但是不管这个可能性如何，它是准确到第 n 位的近似数。

根据上述事实，可以看出，有效数字的位数可以刻画近似数的精确度。

§ 4. 近似数的简单算术运算

(一) 近似数的加法。 k 个近似数 $x_i^* > 0$ ($i=1, 2, \dots, k$) 的和 $x^* = \sum_{i=1}^k x_i^*$ 的絕對誤差 $\varepsilon(x)$ 等于各个近似数的誤差的代数和。事实上，

$$\varepsilon(x) = \sum_{i=1}^k x_i - \sum_{i=1}^k x_i^* = \sum_{i=1}^k (x_i - x_i^*) = \sum_{i=1}^k \varepsilon(x_i).$$

同时， x^* 的絕對誤差限不超过各近似数的誤差限之和。由于 $\varepsilon(x_i)$ 可正可負，一般可以互相抵消，因此 x^* 的絕對誤差限通常比相加各数的絕對誤差限之和小。

相对誤差 $\varepsilon_r^*(x)$ 則界于相加諸項的相对誤差中最大者与最小者之間，即

$$\min\{\varepsilon_r^*(x_i)\} = \varepsilon_1 \leq \varepsilon_r^*(x) \leq \varepsilon_2 = \max\{\varepsilon_r^*(x_i)\}.$$

事实上，由于 $\varepsilon(x) = \sum_{i=1}^k \varepsilon(x_i) = \sum_{i=1}^k x_i^* \varepsilon_r^*(x_i)$ ，故

$$\varepsilon_r^*(x) = \frac{\varepsilon(x)}{x^*} = \sum_{i=1}^k \frac{x_i^*}{x^*} \varepsilon_r^*(x_i) \left\{ \begin{array}{l} \leq \varepsilon_2 \sum_{i=1}^k \frac{x_i^*}{x^*} = \varepsilon_2, \\ \geq \varepsilon_1 \sum_{i=1}^k \frac{x_i^*}{x^*} = \varepsilon_1. \end{array} \right.$$

据此并利用前述定理 1, 2，就可以进一步討論和的有效数字的位数了。

近似数的加法，應該按下面例子中所說的方法进行。

例 1. 求近似数 285.35, 196.87, 58.43, 4.96 的和，其中每一个数都准确到最末一位数字。

285.35	这是一般的算法，結果中第二位小数可能
196.87	不准确，因为結果的絕對誤差可能达到 0.02。
58.43	
+) 4.96	舍入成 545.6，它的絕對誤差限是 $0.02 + 0.01 =$
	$= 0.03$ ，所以它具有四位有效数字。
546.61	

例 2. 求 3.150950, 15.426463, 586.3758, 与 7684.3876 的和，其中前三个数都准确到最末一位数字，只有第四个数只准确到小数点后第三位。

$$\begin{array}{r} 3.150950 \\ 15.426463 \\ 568.3758 \\ +) 7684.3876 \\ \hline 8271.340813 \end{array}$$

若按左列办法相加，結果中虽然保持了六位小数，但由于最后一个相加的数只准确到小数点后第三位，相加的結果最多也只能准确到小数点后第三位。所以計算結果中最末两位的工作是没有意义的和多余的。合理的做法是先将准确小数位数較多的各数都舍入成准确小数位数仅比 7684.3876 的准确小数位数多一位，即舍入成四位小数，然后再

$$\begin{array}{r}
 3.1510 \\
 15.4265 \\
 568.3758 \\
 +) 7684.3876 \\
 \hline
 8271.3409
 \end{array}$$

相加。这样求出的和的绝对误差限不超过 $3 \times (0.00005) + 0.0005 = 0.00065$ 。舍入成 8271.34，其绝对误差限不超过 0.005，所以具有 6 位有效数字。

(二) **近似数的乘法。** 討論乘法，除法，乘方和开方等运算的結果的誤差时，最好用相对誤差来討論。設 x_1^* , x_2^* 分別是 x_1 , x_2 的近似数。引用微分符号

$$\varepsilon(x_1) = x_1 - x_1^* = dx_1^*,$$

$$\varepsilon(x_2) = x_2 - x_2^* = dx_2^*,$$

則利用微分公式，可有近似的等式

$$\begin{aligned}
 \varepsilon(x_1 x_2) &= x_1 x_2 - x_1^* x_2^* = d(x_1^* x_2^*) \\
 &= x_2^* dx_1^* + x_1^* dx_2^* = x_2^* \varepsilon(x_1) + x_1^* \varepsilon(x_2). \quad (1)
 \end{aligned}$$

我們利用这个近似等式还是合理的，因为等式 $x_1 x_2 - x_1^* x_2^* = d(x_1^* x_2^*)$ 两端相差的只是相对于 $x_2^* dx_1^* + x_1^* dx_2^*$ 而言的高阶小量 $dx_1^* \times dx_2^*$ ，故可忽略不計。由(1)就有

$$\varepsilon_r^*(x_1 x_2) = \frac{\varepsilon(x_1 x_2)}{x_1^* x_2^*} = \frac{\varepsilon(x_1)}{x_1^*} + \frac{\varepsilon(x_2)}{x_2^*} = \varepsilon_r^*(x_1) + \varepsilon_r^*(x_2). \quad (2)$$

由此可得結論：乘积的相对誤差是各因子的相对誤差之和，乘积的相对誤差限也不超过各个因子的相对誤差限的和。显然，这个性质对于含两个因子以上的乘积也是成立的。

根据这个性质和前述定理 1, 2，可以推知：两近似数 x_1^* , x_2^* 相乘，若它們各有 n_1 位和 n_2 位有效数字，则乘积 $x_1^* x_2^*$ 一般有 $n = \min(n_1, n_2) - 1$ 位有效数字，至少也有 $n - 1$ 位有效数字。

为了証明，設 $n_1 \leq n_2$ ，而求証 $x_1^* x_2^*$ 具有 $n_1 - 1$ 位或 $n_1 - 2$ 位有效数字。

設 $\alpha_1, \beta_1, \gamma_1$ 依次是 x_1^*, x_2^* 及 $x_1^* x_2^*$ 中的第一位不为零的