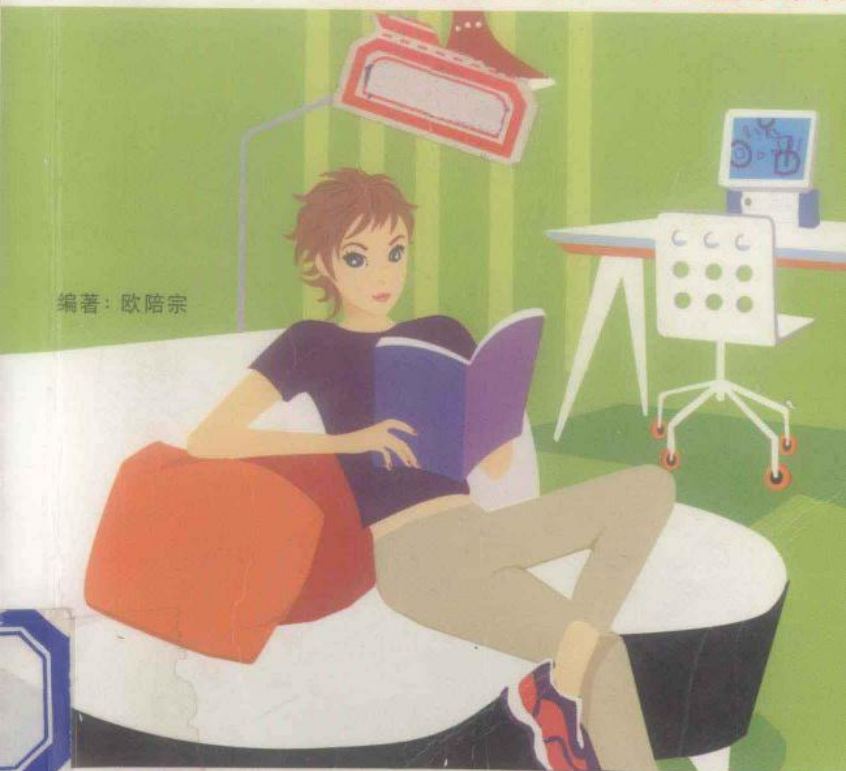


电脑应用 必备常识3000



囊括硬件、软件、网络、游戏4大类、40余项基本常识

编著：欧陪宗



以中文为主索引，符合国人查阅习惯，电脑常识即查即知
配备精美小光盘：电子文档让你阅读、查找**更轻松、更方便**
通俗、详尽的术语解释助你迅速掌握电脑知识

梅:

兰馨

文竹

是朋友就该勇敢
放弃一切在黑漆
的夜晚对着长空
说一句:好吗 愿你
生活在甜与乐的
汇集里不要让
的真情忘记
记 慎重嘱托

远方的

电脑应用 必备 常识3000

欧陆宗
编著



内容提要:

计算机的出现被称为第三次科技革命,它给人们的日常工作、学习和娱乐都带来了翻天覆地的变化。然而新技术、新科技势必导致很多新技术词汇的出现,同时这些新词汇往往会给用户带来极大的阅读、理解和使用上的困惑。

《电脑应用必备常识3000》精选3000余条计算机基本术语和新技术名词,旨在帮助读者逾越语言障碍,轻松掌握常用的软件、硬件、网络以及游戏中涉及的词汇。本手册以科学、方便国人阅读习惯的方法排序:英文部分,按字母顺序排列;中文部分,按拼音顺序排列,可以方便朋友们快速查阅。同时通过此手册,也可以让你全面系统地了解计算机知识。

光盘内容:

本光盘提供本手册的电子文档,方便你快速查阅。

(本光盘在普通光驱可以运行)

书 名: 电脑应用必备常识 3000

编 著: 欧陪宗

策 划: 谢宁倡 李 林 余 飞

责任编辑: 黄 斌 李 勇 周一鹏

封面设计: 刘学敏

版式设计: 冷 冰

程序开发: 李璞一

印 刷: 重庆升光电力印务有限公司

规 格: 787mm × 1092mm 1/32 10 印张 312 千字

版次/印次: 2003 年 1 月第 1 版 2003 年 1 月第 1 次印刷

印 数: 1-5000 册

版 本 号: ISBN 7-900131-49-3/G4.02

定 价: 12.00 元(1CD+ 配套书)

目 录

CONTENTS

PC BABY

第一章 硬件术语

一、CPU 术语金库.....	1	SOI	3
3D NOW!	1	SSE	3
ALPHA EV6 切换式总线	1	SSE2	3
BGA	1	Socket 5	4
CMOS	1	Socket 7	4
CISC 指令	1	Socket 8	4
COB	1	Super 7	4
COD	1	Slot 1	4
CPGA	1	Slot 2	4
CPU	1	Socket 370	4
MMX 多媒体指令集	2	Socket 370 II	4
EC	2	Slot A	4
FEMMS	2	Socket A	4
FIFO	2	Socket 423	4
FPU	2	Socket 478	4
HL-PBGA	2	Speedstep	4
IA	2	TCP	5
IA-32	2	TLBs	5
IA-64	2	VLIW	5
ID	2	WHQL	5
IMM	2	X86-64	5
LDT	2	倍频	5
NI	2	并行多线程处理器	5
PGA	3	超标量流水线	5
PSN	3	超长指令字	5
PIB	3	单指令多数据流并行处理结构	6
PPGA	3	地址总线宽度	6
PowerNow!	3	非相关缓存	6
RISC 指令	3	分枝技术	6
SEC	3	分枝预测	6
SIMD	3	高速互斥缓存	6
SiO2F	3	高级转移缓存	6

工作电压	6	Auto CPU Throttling Function	12
缓存	7	Baby-AT 板型	12
回写高速缓存	7	BIOS	12
扩展总线速度	7	BIOS Recovery	12
联合并行处理二级缓存	7	BootEasy	12
流水线	7	CACHE	12
乱序执行	7	CE	13
内存总线速度	8	CMOS	13
二级缓存	8	CNR	13
双独立总线结构	8	COM 端口	13
数据总线宽度	8	Concurrent RDRAM	13
生产工艺	8	Concurrent PCI	13
推测执行	8	CPU	13
位	8	CRC	14
外频	8	Die-Hard BIOS 技术	14
相关缓存架构	9	DIMM	14
显性并行指令计算	9	DIP 开关	14
向下兼容	9	Direct RDRAM	14
一级缓存	9	DMA	14
因特网数据流单指令序列扩展	9	DMA/66	14
追踪缓存	9	ATA100 接口	14
转接卡	9	DM!	14
主频	10	Dr.LED	15
字节	10	Dr.Voice	15
字长	10	DRAM	15
二、主板名词大全	10	ECC	15
AC'97 规范	10	ECP	15
ACPI	10	EDO DRAM	15
ACR	10	EIDE	15
AGP 插槽	10	EISA 总线	15
AGP 1X/2X/4X	11	EPP 口	16
AGP 2.0 规范	11	FCC	16
AGP Pro 插槽	11	FDD	16
IrDa	11	FLASH	16
AI-BIOS	11	Flash ROM	16
AMR	11	FPM DRAM	16
ASUS 插槽	11	I/O 地址	16
AT 板型	11	I/O 芯片	17
AT 电源	12	ICH	17
ATX 板型	12	IDE	17
ATX 电源	12	IEEE1349	17
		IRQ	17

ISA	17	STR	22
ISA 总线	18	Super 7	22
VL 局部总线	18	System Clock	22
ISO9002	18	Thermo Easy	22
jumperfree	18	ULTRA DMA/33	22
LED	18	USB	23
LM75	18	XT	23
LM78	18	Y2K	23
LogoEasy	18	并口	23
ManageEasy	18	北桥	23
MCA	18	电池	23
MCH	18	电感	23
Micro-ATX 板型	19	电容	23
NLX 板型	19	电解电容	23
PC133	19	独石电容	23
PC150	19	电压检测	24
PC99 技术规格	19	电阻	24
PCB	19	二极管	24
PCI 总线	19	局部总线	24
PCI	19	免跳线主板	24
Plug and Play BIOS	20	内部总线	24
PnP	20	内存	24
POST	20	内存段	24
PowerEasy	20	南桥	24
PS/2 接口	20	频率发生器	25
RAID	20	双 BIOS 芯片技术	25
RDRAM	20	三极管	25
SCSI	20	外部总线	25
SDRAM	21	温度检测	25
SDRAM II	21	无敌锁技术	25
SecurityEasy	21	稳压块	25
SFS	21	芯片组	25
SLDRAM	21	线性调频	26
Slot 1	21	主板	26
Slot 2	21	总线插槽	26
Slot A	21	总线的带宽	26
SmartBIOS	22	总线的位宽	26
Smart Detect	22		
SMM	22	三、内存术语金库	26
SMP	22	bit	26
SpeedEasy	22	byte	26
STD	22	DIMM	26

DRAM	26	间隔因子	34
EDO DRAM	27	接口技术	34
FPM DRAM	27	连续无故障时间	35
ns	27	平均访问时间	35
SIMM	27	平均潜伏期	35
四、硬盘名词大全	27	平均寻道时间	35
AMR	27	平均潜伏时间	36
ATA-1	27	全程访问时间	36
ATA-2	28	数据缓存	36
ATA-3	28	数据卫士	36
ATA-4	28	突发数据传输率	36
DFT	28	外部数据传输率	36
DPS	28	硬盘	36
DST	29	硬盘表面温度	37
ESDI 接口	29	硬盘的转速	37
GMR	29	自动检测分析及报告技术	37
IDE 及 EIDE 接口	29	最大内部数据传输率	37
IEEE1394	29	着陆区	38
MaxSafe	30	噪音与防震技术	38
MTBF	30	主轴转速	38
OAW	30	五、显示卡术语金库	38
PRML	30	16、24 和 32 位色	38
RAI	30	2D 卡	39
ST-506/412 接口	30	3D 卡	39
Serial ATA	31	3D API	39
SCSI 接口	31	3DNow!	39
SCSI-1	31	AGP	39
SCSI-2	31	alpha blending	39
SCSI-3	32	anisotropic filtering	40
S.M.A.R.T.	32	anti-aliasing	40
Ultra 2 SCSI	32	API	40
Ultra160/m SCSI	32	bi-linear filtering	40
部分响应完全匹配技术 PRML	32	BIOS	41
磁头	32	bump mapping	41
超级数字信号处理器技术	33	bilinear MIP mapping	41
磁阻磁头技术	33	Direct 3D	41
单磁道时间	33	double buffering	41
碟片	33	depth cueing	42
道至道时间	34	depth of field blur	42
反应时间	34	environment mapped bump mapping	42
缓存	34	flat shading	42

fog effect/fogging	42
frame rate	43
frame buffer	43
FXT1 texture compression	43
Gouraud Shading	43
GPU	43
Glide	43
graphics library	43
hardware EMBM	43
hardware keyframe interpolation	44
Hardware Transform and Lighting	44
Heidi	44
jaggies	44
lighting model	44
Mip mapping	44
motion blur	44
Mpix	44
NSR	45
nearest neighbor	45
OpenGL	45
Polygon、Texture Mapping	45
perspective correction	45
PPI	46
PDP	46
phosphor triad	46
pixel	46
RAMDAC	46
raster	46
ray-casting	47
S3TL	47
S3TC/DXTC/FXT1	47
shading	47
soft shadows、soft reflections	47
SLI	47
T&L	47
T-Buffer	48
texture mapping	48
texture map interpolation	48
trilinear filtering	48
trilinear interpolation	48
VCQ	49
vertex skinning	49

VGA 插座	49
VGA 功能插针	49
video texture mapping	49
volume texture	50
volume texture compression	50
VRAM	50
W-Buffer	50
WRAM	50
EDO DRAM	50
Z-Buffer	50
多边形生成率	51
分辨率	51
色深	51
刷新频率	51
像素填充率	52
像素片	52
显示内存	52
显示芯片	52
总线接口	53

六、声卡 53

AVI	53
3D 立体声系统	53
3D 环绕立体声系统	53
5.1 声道	53
A3D	54
DAC	54
DDP 电路	54
Direct Sound 3D	54
DLS	54
DSP	54
EAX	54
H3D	55
HRTF	55
HZ	55
IAS	55
MIDI	56
MP3	56
Sound Font	56
Sensaura/Q3D	56
CODEC	57
AC3 DTS	57

波表升级子卡	58	IDE 接口	68
编码和解码	58	MMCD	69
信噪比	58	MPEG-2	69
采样位数	58	PCAV 技术	69
采样频率	58	PD 光驱	69
杜比定逻辑技术	58	Photo-CD	69
单声道	59	PIOM 模式	69
复音	59	RPC-1 与 RPC-2	69
合成技术	59	S/PDIF	70
频率响应	59	SCSI 接口	70
软波表技术	59	SDCD	70
声卡	59	UDMA 模式	70
声卡外置接口	60	UI TRA DMA/33	70
取样频率	62	VCD	70
音质分辨率	62	部分安装	70
信噪比 (S/N)	63	倍速	71
最大同时发声数	63	场合并	71
软件音源、FM 音源	64	垂直过滤	71
定位音效	64	缓存	71
环境音效	65	激光头	71
全双工	65	金盘	71
七、光驱术语金库	66	单场插值	72
ABS 平衡系统	66	绿盘	72
AC-3	66	蓝盘	72
CAV 技术	66	平均读取时间	72
CD	66	平均寻道时间	72
CD-DA	66	区码	72
CD-G	66	数据传输率	73
CD-I	67	运动适应逐行运算	73
CD-PLUS	67	八、Modem 名词	73
CD-R	67	ADSL	73
CD-ROM	67	ADPCM 压缩 / 解压缩	73
CD-RW	67	AMR	73
CD-ROM XA	67	ASVD	74
CLV 技术	67	AT 命令	74
CSS 与 DECSS	67	cable modem	74
DTS	68	CCITT	74
DVD	68	CTS/RTS	75
DVD-RAM	68	Cirrus Logic	75
DVD+RW	68	DCE	76
HD-CD	68	DDN	76

DSVD	76
DTE	76
DTMF	76
FDSP	77
G.DMT 和 G.Lite	77
HDSL	77
ISDN	77
ISP	77
ITU	78
Modem	78
MNP	78
MNP5	78
PCMCIA 插卡式 Modem	78
PSTN	78
RADSL	79
ROCKWELL	79
TI	79
UART	79
V.32	79
V.32bis	80
V.34	80
V.34+	80
V.42	80
V.42bis	80
V.90	80
V.92	80
VDSL	80
X2	80
xDSL	81
Xon/Xoff	81
差错控制协议	81
传输速率	81
传真模式	82
带宽	82
机架式 Modem	82
宽带	82
流量控制	82
内置式 Modem	82
数据压缩协议	83
上行通道和下行通道	83
文件传输协议	83
外置式 Modem	83

语音功能	84
语音模式	84
自动应答	84

九、网卡名词 84

100BASE-T	84
100BASE-T 快速以太网	84
802.3x 流控制	84
BNC 接头	85
Bus Master	85
FDDI/CDDI	85
IEEE802.5/令牌环网	85
IEEE802.3/Ethernet	85
IPX/SPX	85
NETBIOS/NETBEUI	85
Parallel Tasking 技术	86
Parallel Tasking II 技术	86
Programmed I/O	86
RJ-45 接头	86
shared memory	86
TCP/IP	86
半双工	86
传输介质	87
城域网	87
对等网	87
广播式传输网络	87
光纤	87
光纤网	87
广域网	87
共享资源网	87
环型拓扑	87
混合型拓扑	87
交换以太网	88
计算机网络	88
计算机网络组成	88
局域网	88
客户机/服务器网络	88
全双工	88
双绞线	89
数据处理网	89
数据传输网	89
拓扑结构	89

通信协议	89
通信子网	89
同轴电缆	89
网卡	89
网络体系结构	89
无线网	90
点对点传输网络	90
星型拓扑	90
协议	90
有线网	90
总线型拓扑	90
资源共享	90
资源子网	91

十、显示器 91

ARAS	91
BNC 接头	91
CRT	91
CRT 涂层	91
CRT 显像管	92
DDC1	92
DDC2B	92
DDC2B+	92
DDC2AB	92
DFP - Digital Flat Panel Group 标准	92
DVI - Digital Visual Interface 接口	92
DYNAFLAT	93
EPA	93
LCD	93
MPR- II	93
PDP	93
P&D Digital Plug-and-Display	93
TCO 标准	94
Ultra-Clear Coating	95
USB 接口	95
表面蚀刻屏幕涂层	96
白平衡	96
荫罩	96
超黑矩阵屏幕	96
场频	96
动态聚焦	96
电磁辐射标准	97

点距	97
点距和栅距	97
动态聚焦	98
显示数据通道 DDC	98
点状点距、条状点距、柱状点距	98
电子枪	99
分辨率	99
隔行扫描	99
隔行扫描和逐行扫描	99
过扫描	100
行频	100
行频、场频和带宽	100
即插即用	101
聚焦性能	101
汇聚性能	101
可视角度	101
内部涂层	102
外部镀膜	102
平板显示器	102
屏幕可视区域	102
平面直角显像管	102
偏转线圈	103
阴极射线管	103
球面显像管	103
柱面显像管	103
平面直角显像管	103
色温	103
色彩控制	103
数码式调节按调节界面	104
扫描频率	104
栅距	104
闪烁	104
细颈显示管	104
刷新频率	104
栅状荫罩	105
特丽珑	105
同屏显示	105
物理平	105
像素	105
钻石珑	105
显示数据通道	105
显示器的带宽	106

显示器调节方式	106	跟踪球	111
显示器调整功能	106	机械式鼠标	111
像素	107	罗技银貂	111
最大可视面积	107	罗技无限旋貂	112
逐行扫描	107	罗技金星	112
逐行/隔行显示	107	微软智能鼠标	112
阻尼线	107	鼠标	112
柱面显像管	108	鼠标球	113
十一、键盘术语金库	108	十三、音箱	113
84 键盘	108	功率	113
101 键盘	108	灵敏度	113
102 键盘	108	频率范围	113
104 键盘	108	频率响应	113
电容式结构键盘	108	失真	114
打字机键区	108	扬声器材质	114
标键区	108	信噪比	114
功能键区	108	十四、打印机名词	114
集成鼠标的键盘	108	AIR	114
集成 Mic 和 Speak 的键盘	108	AMB	115
键盘	109	CPI	115
键盘插头	109	CPL	115
机械式结构键盘	109	CPS	115
多媒体键盘	109	DPI	115
人体工程学键盘	109	EPMACH	115
无线键盘	109	LPI	115
小键盘	109	MDP	115
支撑架	109	MET	116
指示灯面板	109	MPT	116
中文键盘	109	P-POP 技术	116
十二、鼠标术语金库	110	PCL	116
2D、3D、4D 鼠标	110	PIC	116
A4TECH 4D 鼠标	110	PostScript 语言	116
PS/2 鼠标接口	110	Poto REt II	116
USB 接口	110	PPM	117
Windows 95 鼠标	110	SOHO 打印机	117
飞利浦网络鼠标	110	REt	117
分辨率	111	SRGB 技术	117
光电收发器	111	SIC	117
光机鼠标	111	Windows 激光打印机	117
光电鼠标	111	并行接口	117
光学鼠标	111	便携式打印机	118

重叠打印	118	ADC	124
超经济打印模式	118	Alkaline	124
大幅面打印机	118	Bit	124
打印服务器	118	CCD	124
打印接口	118	CF	125
分贝	118	DSP	125
分辨率增强技术	119	ISO/ASA	125
耗材	119	JPEG	125
灰度增强技术	119	LCD 取景	125
激光打印机	119	LCD 取景器	125
六色打印技术	119	Lith	126
喷墨打印机	119	MegaPixel	126
喷墨	120	NiCd	126
热转打印机	120	NiMH	126
热蜡打印机	120	PC 卡转换器	126
热染料升华打印机	120	SM	126
四重色控制技术	120	SLR	126
色彩饱和度	120	VGA	126
送纸	121	TTL 测光	126
图像分辨率	121	TTL	126
网络打印机	121	TTL 单镜头反光式取景	126
相变打印机	121	TWAIN	127
针式打印机	121	白平衡	127
字体	122	白平衡调整功能	127
十五、扫描仪名词	122	白平衡控制	127
DPI	122	曝光值	127
EPP	122	曝光补偿	127
USB	122	普通光学取景	128
SCSI	122	存储器	128
比特位	123	存储媒介	128
插值分辨率	123	插值	128
打印方法	123	超焦距	128
分辨率	123	端口	128
光学分辨率	123	电池或稳压电源	128
像素	123	电荷耦合器件 CCD	128
光学字符识别	124	分辨率	129
单位比特图像	124	光圈	129
扫描仪	124	光圈优先	129
色阶	124	光学取景器	129
文字扫描	124	感光成像部件	129
十六、数码相机名词	124	广角镜	130
		软盘转换器	130

彩色深度	130
数码相机	130
数码变焦	130
闪光灯	130
声音记录功能	130
图像分辨率	130
微距拍摄功能	130
相当于 35mm 相机	130
相当感光度	131
压缩存储	131
影像处理功能	131
十七、游戏杆	131
DirectX 5.0	131
I-Force	131
TILT	132
USB	132
方向盘	132
接口	132
苦力帽	132
节流阀	133
力反馈技术	133
平衡 D-pad	133
手柄	133
摇杆	133
游戏杆	134
十八、集线器术语金库	134
5-4-3 规则	134
AUI	134
BNC	134
I (Intelligent)	134

IPX/SPX	134
NetBEUI	134
RJ-45	135
S (Security)	135
s 双绞线	135
TCP/IP	135
被动式集线器	135
传输介质	135
堆叠	135
堆叠式集线器	135
独立型集线器	136
端口交换式集线器	136
多网段集线器	136
单中继网段集线器	136
广播式传输	136
交换式集线器	136
级联	136
集线器	137
模块化集线器	137
双速集线器	137
拓扑	137
网管	138
网络操作系统	138
网络体系结构	138
网络互联集线器	138
协议	138
以太网	138
主动式集线器	139
智能集线器	139
交换式集线器	139

第二章 软件术语

一、操作术语	140
安装程序	140
病毒	140
磁盘拷贝	140
操作系统	140
独占	140
格式化	140

共享	140
解压包	141
集成开发环境	141
加密	141
解密	141
拷贝	141
内部命令	141

删除	141
上传	141
通配符	141
下载	141
压包	142
移动	142
外部命令	142

二、Windows 下文件及文件夹 .. 142

三、常用计算机软件术语 ... 144

菜单类	144
软件类	146
网络及其它	148

四、技术名词 150

ActiveX	150
CD-ROM	150
DVD	150
Internet	150
intranet	150
Web 风格	151
Web 页	151
Web 站点	151
WWW	151
拨号网络	151
菜单	151
操作系统	151
超文本标记语言	151
程序	151
传统风格	151
窗口	151
磁盘驱动器	151
多媒体	151
登录	151
地址	152
地址栏	152
电子邮件	152
服务器	152
服务提供商	152
高速缓存	152
工具栏	152
工具提示	152
工作组	152

关闭系统	152
活动桌面	152
局域网	152
客户机	152
控制面板	152
快捷方式	153
快捷方式菜单	153
联机服务	153
链接	153
路径	153
浏览	153
浏览器	153
浏览器栏	153
默认	153
内容提供商	153
配置文件	153
频道	153
频道栏	153
墙纸	154
驱动程序	154
任务栏	154
收藏	154
鼠标指针	154
刷新	154
搜索引擎	154
跳转	154
通用串行总线	154
图标	154
脱机	154
脱机阅读	154
调制解调器	154
网卡	154
网络	155
位图	155
文档	155
文件	155
文件分配表	155
文件夹	155
文件系统	155
我的电脑	155
下载	155
向导	155

协议	155
右键单击	155
域	155
预订	156
远程用户	156
整理碎片	156
主页	156
桌面	156
资源管理器	156
自动完成	156

五、开发术语

Bug	156
编译程序	156
单入口单出口	156
过程	157
汇编语言	157
汇编程序	157
高级语言	157
解释程序	157
可移植性	157
流程图	157
模块化	158
软件生命周期	158
人工智能	158
调试	158

六、软件工程中英对照词汇表 ..

abstract class(抽象类)	158
abstraction(抽象)	158
access modifier(存取权限)	159
accessor methods(存取器方法)	159
acceptance(验收)	159
action(动作)	159
action sequence(动作序列)	159
action state(动作状态)	159
activation(激活)	159
active class(主动类)	159
activity(活动)	159
active object(主动对象)	159
activity graph(活动图)	159
actor(主角)	159
actor class(主角类)	159

actor-generalization(主角泛化关系) ..	160
Advanced Program to Program Commun-ication(高级程序间通信)	160
aggregate class(聚合类)	160
aggregation(聚合关系)	160
American Standard Code for Information Interchange (ASCII)	160
analysis(分析)	160
analysis class(分析类)	160
analysis & design(分析设计)	160
analysis mechanism(分析机制)	160
analysis pattern(分析模式)	161
analyst(分析员)	161
APPC	161
application programming interface ..	161
appraisal(评估)	161
architectural baseline(构架基线)	161
architectural mechanism(构架机制) ..	161
architectural pattern(构架模式)	161
architectural view(构架视图)	161
architecture(构架)	162
artifact(工件)	162
artifact guidelines(工件指南)	162
artifact set(工件集)	162
ASP	162
association(关联关系)	162
association class(关联类)	162
association end(关联关系端)	162
asynchronous action(异步动作)	162
asynchronous review(异步评审)	162
attribute(属性)	162
base class(基类)	163
baseline(基线)	163
bean	163
beanInfo	163
behavior(行为)	163
behavioral feature(行为特性)	163
behavioral model aspect	163
beta testing Beta(测试)	163
binary association(二元关联关系) ..	163
binding(绑定)	163
boundary class(边界类)	163

break point(断点)	163
build(工作版本)	163
business actor(业务主角)	164
business actor class(业务主角类) ..	164
business creation(业务创建)	164
business engineering(业务工程)	164
business entity(业务实体)	164
business improvement(业务改进) ..	164
business object model	164
business modeling(业务建模)	164
business process(业务过程)	164
business reengineering(业务重建) .	164
business rule(业务规则)	164
business use case(业务用例)	164
business use-case instance	165
business use-case model	165
business use-case package	165
business use-case realization	165
business worker(业务角色)	165
capsule(封装体)	165
cardinality(基数)	165
causal analysis(因果分析)	165
CBD	165
CCB	165
CDR	165
CGI	165
Change Control Board(CCB)	165
change management(变更管理)	166
change request(CR:变更请求)	166
checkpoints(检查点)	166
class(类)	166
class diagram(类图)	166
class hierarchy(类分层结构)	166
class library(类库)	166
classifier(分类器)	166
client(客户端)	166
client/server(客户机/服务器)	166
collaboration(协作)	166
collaboration diagram(协作图)	167
COM	167
comment(注释)	167
commit(提交)	167
Common Gateway Interface(CGI) ...	167
CORBA	167
communicate-association	167
communication association	167
component(构件)	167
component diagram(构件图)	168
component model(构件模型)	168
component-based development	168
composite aggregation(组装关系) .	168
composite bean(组合 Bean)	168
composite class(组装类)	168
composite state(组合状态)	168
composite substate(组合子状态) ...	168
composition(组装)	168
concrete(具体)	168
concrete class(具体类)	168
concurrency(并行)	168
concurrent substate(并行子状态) ...	169
configuration(配置)	169
configuration item(配置项)	169
configuration management	169
constraint(约束)	169
construction(构建)	169
constructor(构造函数)	169
container(容器)	169
containment hierarchy	169
context(环境)	170
control chart(控制图)	170
control class(控制类)	170
conversational(会话式)	170
cookie	170
CORBA	170
critical design review(CDR)	170
customer(客户)	170
cycle(周期)	170
database(数据库)	170
database management system	170
datatype(数据类型)	170
DBA	171
DBCS	171
DBMS	171
DCE	171