

高等院校计算机课程教材

新编中文 Flash 8实用教程



西北工业大学出版社

目 录

第一章 初识Flash 8	1
第二章 绘制图形	119
第三章 对象的编辑	315
第四章 文本的使用	410
第五章 元件、实例和库	512
第六章 图层和时间轴	646

更多内容

[第七章 Flash动画基础知识](#) 713

[第八章 制作动画](#) 790

[第九章 制作交互式动画](#) 910

[第十章 组 件](#) 1017

[第十一章 使用音频和视频](#) 1055

[第十二章 动画的输出和发布](#) 1109

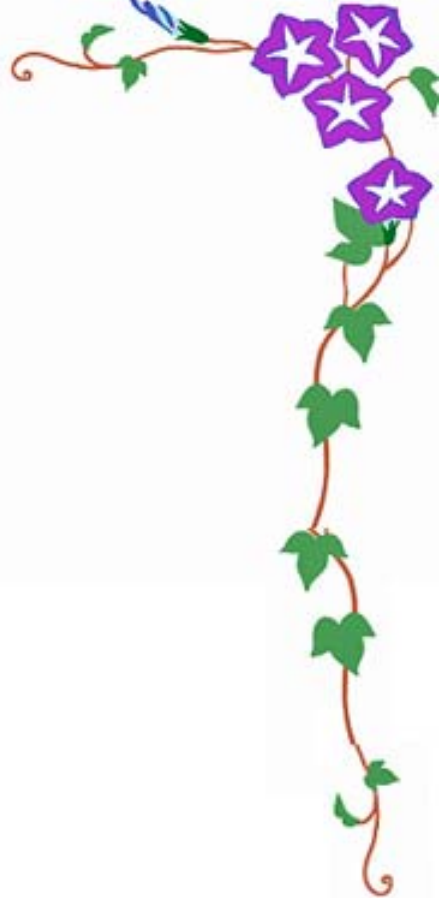
[第十三章 行业应用实例](#) 1177

[第十四章 上机实验](#) 1532

更多内容

第一章 初识Flash 8

- ◇ 第一节 Flash 8的概述
- ◇ 第二节 Flash 8的安装与卸载
- ◇ 第三节 Flash 8的新增功能
- ◇ 第四节 Flash 8的工作界面
- ◇ 第五节 Flash 8的基本操作
- ◇ 第六节 设置绘图参数
- ◇ 习题一



第一节 Flash 8的概述

Flash 8自推出以来，就备受广大用户的喜爱。Flash是一个工具软件组及相关插件的组合，主要用于制作矢量图形和动画素材，但它并不是一个简单的工具软件，使用该软件制作的动画具有高度的交互性，其优越性与其他同类软件无法相比的。

一、Flash 8的特点

Flash 8之所以受到广大用户的喜爱，这与它具有的特点是分不开的，主要有以下几个方面：

1. 交互式设计

Flash 8具有强大的交互功能，使用它可以创建按钮、多级弹出式菜单、复选框及交互式游戏等，使用户可以随心所欲地控制动画。



2. 采用矢量图

使用Flash 8制作的动画中的图形都为矢量图，因此，即使将动画的播放界面放大或缩小，都不会影响动画的品质。

3. 作品下载时间短

Flash 8支持“流技术”下载，克服了目前网络传输速度较慢的缺点，并且允许用户边下载边观看动画，而不用等待将整个动画下载完后再观看。

4. 支持导入音频和视频

在Flash 8中，用户可以将外部的音频和视频文件导入用户的动画中，还可以根据需要对其进行编辑和加工处理，使其符合用户的实际需要。

5. 插件工作方式

Flash 8的工作方式为插件方式，任何安装有Shockwave Flash插件的网络用户，都可通过网页浏览器观看Flash动画。

6. 适用范围广

使用Flash不仅可以制作动画，还可以制作教学课件、产品功能展示、MTV和Flash游戏等。总之，随着计算机技术的发展，Flash应用的范围已经越来越广。

二、Flash的应用

Flash不仅可以用于制作动画，还可以根据用户的实际需要不同的领域中发挥作用。

1. 网站导航条

使用Flash制作的网站导航条，美观且具有超强的交互性，因此，很多网站都使用Flash制作导航条，如图1.1.1所示即为用Flash制作的网站导航页面。

2. 教学课件

随着互联网技术的发展，很多教师都将其教学过程制成教学课件，供大家学习。使用Flash制作的教学课件，不仅操作简单，而且交互性强，非常有利于教学的互动，如图1.1.2所示即为用Flash制作的讲解Flash MX 2004的教学课件。



图1.1.1 网站导航页面



图1.1.2 教学课件

3. 产品功能展示

很多公司将新产品研发出来以后，将该产品的功能简介制作成Flash在网络上发布，以便让大家了解该产品的新功能。使用Flash制作的产品功能展示不仅图文并茂，而且能通过生动的语言讲解产品的新功能，克服了平面广告宣传不到位的缺点，如图1.1.3所示即为用Flash制作的手机功能展示。

4. MTV

Flash支持导入音频文件，因此，很多动漫爱好者都使用该软件制作MTV。使用Flash制作的MTV不仅占用存储空间小，而且效果好，深受广大用户的喜爱，如图1.1.4所示即为用Flash制作的MTV。

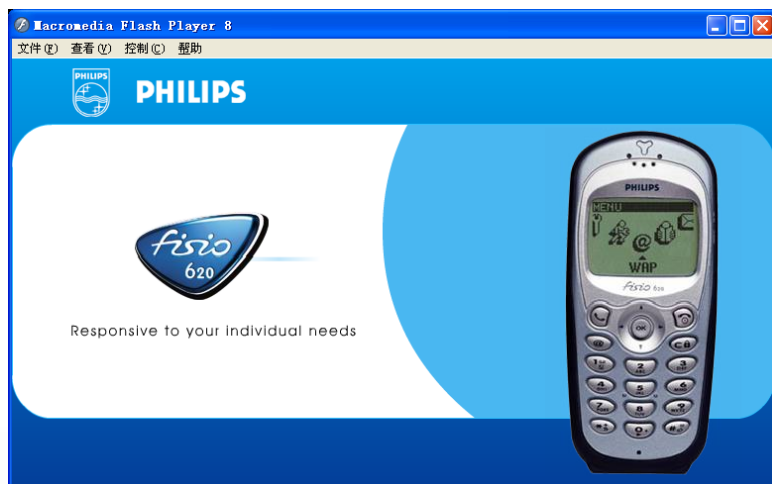


图1.1.3 产品功能展示



图1.1.4 MTV

5. Flash游戏

使用Flash不仅可以制作简单的动画，还可以使用其独有的脚本语言，制作复杂的Flash游戏，如图1.1.5所示即为制作的Flash游戏。

6. 故事片

使用Flash还可以制作故事片，如三国系列、春水系列等，如图1.1.6所示即为用Flash制作的故事片《大话李白》。

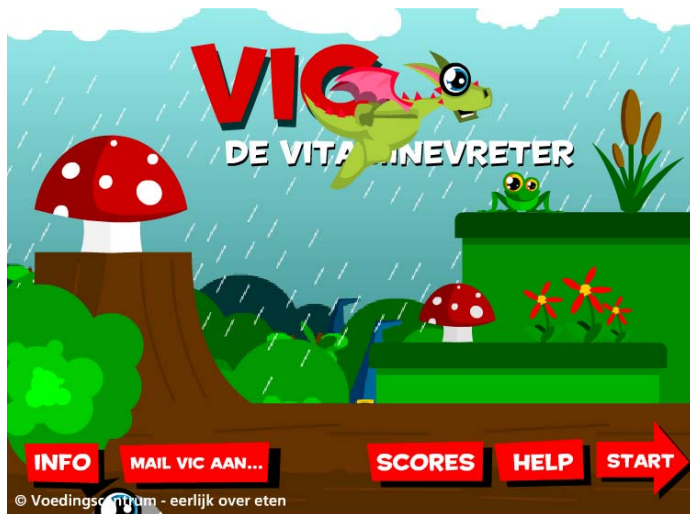


图1.1.5 Flash游戏

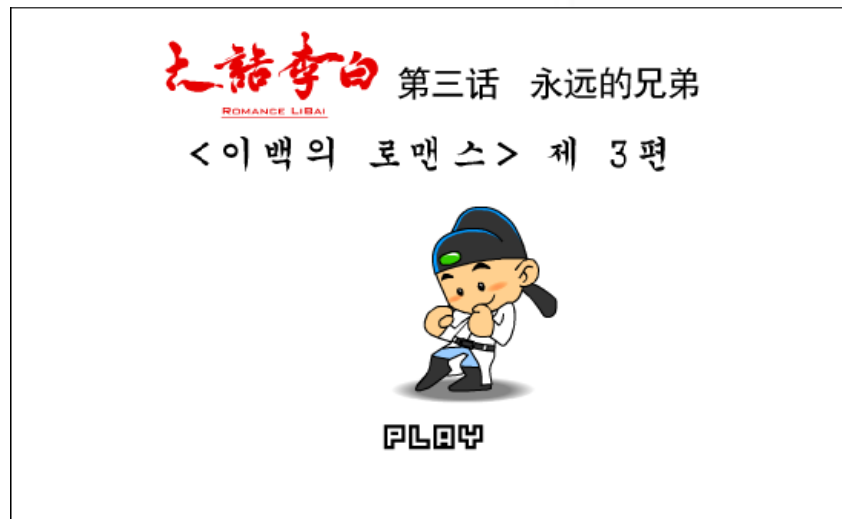


图1.1.6 故事片《大话李白》

第二节 Flash 8的安装与卸载

在用户使用Flash创作动画之前，首先必须将该软件安装到用户的计算机上，才能使用它进行创作。当用户在使用过程中遇到问题而无法正常使用时，可将其卸载后重新安装。

一、Flash 8的运行环境

在安装该软件之前，必须保证计算机满足如表1.1所示的系统环境，才能使该软件顺利运行。

表1.1 系统环境要求

系统平台↵	Windows↵	Macintosh↵
处理器↵	600 MHz Intel Pentium III 处理器或同等处理器↵	500 MHz PowerPC G3 处理器↵
操作系统↵	Windows 98, Windows 2000 或 Windows XP↵	Mac OS X 10.2.6↵
内存↵	128 MB (建议使用 256 MB) ↵	128 MB (建议使用 256 MB) ↵
硬盘↵	190 MB 可用磁盘空间↵	130 MB 可用磁盘空间↵