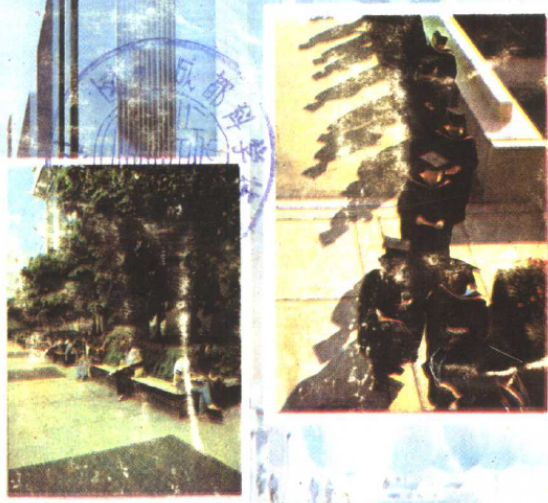


920113



新GRE词汇方法学

—— 类比字篇

高天华 编著

GRE字彙方法學
類比字篇

定價新台幣壹佰貳拾元整

作 者： 高天華

發行人：陳淑媛

地 址：台北市羅斯福路3段302號7樓

總經銷：巨暉英語中心

地 址：台北市羅斯福路3段302號地下樓

印刷所：梅迪打字印刷企業公司

地 址：台北市金山街93巷13之2號

郵撥帳號：0103312-7 陳淑媛

版權所有 • 翻印必究

前 言

類比考的是認知一對兩個字之間關係的能力。也就是考生須得判斷出題目的類比關係，再找出具有相同類比關係的答案。但是類比的範圍包羅萬象，用字錯綜複雜，一般學生如果沒有接受過指導，很難窺其堂奧。坊間有些書將類比題型分成繁複的種類；這樣對希望儘速準備好GRE的人而言，勢必會浪費過多的時間。因此筆者特別將最常考的幾種題型，作最詳盡的分析；俾使同學能作一題對一題，而答對大部份的類比題。至於比較罕見的題型，亦收列於書後最淋漓盡致的歷屆考題中。讀者只要用心讀完本書，一定成功！

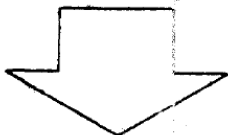
作者 高天華 寫于台北
(巨擘GRE教授)

答題順序

一般考生，答 Verbal 部份，
常常錯在太過中規中矩！
幾乎都是按照出題順序，
先作句子填空 (Sentence Completion)，
次作類比 (Analogy)，
再作閱讀，最後才答反義字。
所以成績都未能達到應有水準。
因為在短短的 30 分鐘，
以這種答題方式至多只能寫到閱讀，
然後就被又長又難的閱讀文章困住了，
有如身陷流沙而反義字無望矣！
要追求高分，就要講究方法！
注重方法才能事半功倍！
下面的篇幅裏，
請看我們為同學們列出數項方法之一：
—— 正確的答題順序 ——

1

翻到Verbal Section的
最後一節，先答反義字



11題，只須兩分鐘的時間。

如果熟讀本書，至少可對8、9題。

2

翻回前面第二節答類比字



9題，約用掉六分鐘。按照拙著“GRE字彙方法學——類比字篇”的答題要領作答，至少可對5題以上

3

作第一節的句子填空

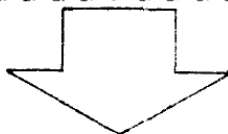


7題，至少須花9分鐘。

巨擘發行的“GRE字彙方法學——填空篇”列有解答技巧。要對一半以上沒問題。

4

最後答閱讀



兩篇文章，一長一短；共11題，
只能用13分鐘。只須根據文章的佈局及
出題原則作答，約可答對半數。

解題須知

1

先判斷題目中兩個大寫字是屬於何種題型



至少有超過大半數的題目符合本書的題型，讀者只要熟讀本書，則一、二秒即可破題。

2

題目中的兩個字，有時是以不同詞類的方式出現，須根據其題型而改變其詞類。



同義字或反義字題型之中，常常可見題目的兩個字的詞性不一致，例如：A（名詞）：B（動詞）或是X（形容詞）：Y（副詞），此時一定要改成相同的詞類才易解。譬如：A（名詞）：B 1（名詞）或是X（形容詞）：Y 1（形容詞）。其它題型則視情況而定
⇒書內詳載。

3

一定要五個答案全部看完，才可以決定答案。



有些考題，考的類比關係不只一重，甚至有兩重、三重。有的答案可能只符合第一重關係，却不符合第二重關係。故一定要仔細推敲⇒請詳閱本書。

4

題目中如果有一個字不認識，可以根據答案中的字來判斷其大略的意思，而決定其題型，進而解題。



但是如果兩個字都不認識，千萬不要遲疑，馬上猜題，並作下一題。記住！你須於 30 分鐘內，作完 Verbal 的 38 題題目。

目 錄

前 言.....	I
答題順序.....	II
解題須知.....	VI
壹、功用題型.....	1
貳、因果題型.....	7
叁、反義字題型.....	13
肆、同義字題型.....	20
伍、程度強弱題型.....	27
陸、部份與整體題型.....	35
柒、特性題型.....	40
捌、大小題型.....	46
玖、形狀題型.....	52
拾、順序題型.....	57
拾壹、人與所作的事題型.....	62
拾貳、人與工具題型.....	64
拾叁、度量衡題型.....	69
拾肆、生物物題.....	72
測 驗 篇.....	79

壹、功用題型

本題型的兩個字，一爲事或物，一爲其功用。解答重點在於找出該事物與其功用間的所有一切關係。

第一節 範例說明

範例一 ANTIDOTE : POISONING ::

- (A) antibody : laceration
- (B) antibiotic : infection
- (C) antihistamine : nose
- (D) anticlimax : event
- (E) antipathy : affection

說明 ① antidote (解毒劑) 的功用是解毒 (poisoning)，故知本題考的是物品的功用。

② poisoning 是具有負面意義的單字，而答案中 nose, event 和 affection (情感) 均爲中性字，絕非答案。答案(A)中的 laceration (傷口)，雖爲負面意義的字，但 antibody (抗體) 不是藥劑，與 antidote 不形成類比。故答案(B) antibiotic (抗生素) 的功用是防止 infection (感染) 才屬正確。

字義 antihistamine / ˌæntɪˈhɪstəˌmɪn / *n.* 抗過敏的藥
antipathy / ænˈtɪpəθi / *n.* 不同情

範例二

PANEGYRIC : EULOGIZE ::

- (A) ballad : stigmatize
- (B) ode : criticize
- (C) lampoon : satirize
- (D) tirade : entertain
- (E) treatise : dispute

說明

① panegyric 如不懂，解題技巧就在於 eulogize 一字。

eu = good, *log* = word，故知 eulogize 是稱頌的意思。

②答案中只有 stigmatize (譴責)，criticize (批評)，satirize (諷刺) 和 eulogize 形成相反的類比。而(A)的 ballad (敘事詩歌) 不用來 stigmatize，(B)的 ode (頌詩) 也不用來 criticize。只有(C)的 lampoon (嘲諷之文章) 和題目的 panegyric (頌詞) 形成相反類比，而其功用正是 satirize，故選(C)。

字義

tirade / tai`red / *n.* 長篇的演說

treatise / `tritrs / *n.* 論文

範例三

LIQUID : VALVE ::

- (A) temperature : thermometer
- (B) electric current : switch
- (C) bus ticket : punch
- (D) railroad track : route
- (E) fence : gate

說明

①題目是液體和活門之比，活門的功用是控制液體。

②答案中何者與活門的功用一樣可以控制東西的出入呢？

只有(B) switch 和(E) gate。但 gate 不能控制 fence 的出入，故以(B) switch 控制 electric current (電流) 是最完美的類比。答案為(B)。

字義

thermometer / θə`mmitə / *n.* 溫度計

punch / pantʃ / *n.* 剪票鈑

範例四 SENSATION : ANESTHETIC ::

- (A) breathe : lung
- (B) reaction : drug
- (C) sound : muffler
- (D) poison : detoxicant
- (E) disease : vaccine

說明 ① anesthetic (麻醉劑) 使本身原有的 sensation (感覺) 暫時消失，是本題的解題重點。

- ② (A)、(B) 不符合上述原則。(E) 的 vaccine (疫苗) 是防止 disease，而不是使它消失。(D) 的 detoxicant (解毒劑) 雖與 anesthetic 同為藥劑，又能使 poison 消失。但是 poison 不是本身原有的東西。只有 (C) 的 muffler (減聲器) 才可以讓原有的 sound 暫時消失。故答案為 (C)。

字義 anesthetic /,ænəs`θetɪk/ *n.* 麻醉劑
muffler /`mʌflə/ *n.* 減聲器

範例五 FOIL : FENCE ::

- (A) pencil : mark
- (B) road : run
- (C) gloves : box
- (D) train : ravel
- (E) bow : bend

說明 ① foil (鈍頭劍) 是在 fence (擊劍) 時用的東西，有實體具攻擊性。

- ② gloves (拳擊手套) 是在拳擊 (box) 時用的東西，有實體，具攻擊性。答案中只有 (C) 最合適。

字義 foil /fɔɪl/ *n.* 鈍頭劍
fence /fɛns/ *n.* 劍術 *v.* 擊劍
box /baks/ *v.* 拳擊

第二節 功用題型測驗題

ATTENTION: Finish the following questions in 5 minutes without referring to the dictionary!

1. HEAT : ODOMETER ::

- (A) distance : odometer
- (B) gasoline : tachometer
- (C) wind : velocity
- (D) rain : humidity
- (E) ocean : tide

2. WATER : FAUCET ::

- (A) fuel : throttle
- (B) liquid : solid
- (C) kitchen : sink
- (D) steam : pipe
- (E) leak : lumber

3. DIE : SHAPING ::

- (A) glue : attaching
- (B) anchor : sailing
- (C) drill : boring
- (D) pedal : propelling
- (E) ink : printing

4. SYLLABLE : COURSE ::

- (A) rules : jury
- (B) map : destination
- (C) recipe : ingredients
- (D) appetizer : meal
- (E) agenda : meeting

5. MNEMONIC : MEMORY ::

- (A) challenging : knowledge
- (B) sedative : sleep
- (C) dramatic : story
- (D) vocal : eloquence
- (E) harmonic : music

6. PROTOCOL : BLUNDER ::

- (A) diagnosis : prevention
- (B) etiquette : behavior
- (C) bumper : damage
- (D) bandage : accident
- (E) audit : verification

7. COPYRIGHT : AUTHOR ::

- (A) license : driver
- (B) passport : citizen
- (C) patent : inventor
- (D) lease : tenant
- (E) gavel : chairperson

8. AGENDA : MINUTES ::

- (A) entry : diary
- (B) budget : money
- (C) draft : report
- (D) itinerary : log
- (E) preview : movie

9. MENTOR : GUIDANCE ::

- (A) oracle : prophecy
- (B) pundit : diplomacy
- (C) sage : criticism
- (D) prodigy : youth
- (E) scholar : wisdom

第三節 功用題型測驗題解說

1. $\sim meter$ 是字根，指的是任何測量東西的計或表。故答案中以(A)、(B)的 odometer (里程計) 及 tachometer (轉速計、流速計) 可以和題目的 calorimeter (熱量計) 形成類比。calorimeter 用來計算 heat，而 odometer 是用來計算 distance，故選(A)。
2. faucet 的功用為控制 water 的流入流出。題目中(A)、(B)有 fuel 和 liquid 是液體和 water 形成類比。其中以(A)的 throttle (節流器) 控制 fuel 為正確答案。答案為(A)。
3. die (印模) 是用來 shaping 的。答案中(A) glue (膠) 是用來 attaching，(C) drill (鑽洞機) 用來 boring (鑽)，(D) pedal 用來 propel (推進)，(E) ink 可以 printing，似乎都和功用有關。而以 drill 是工具和題目的 die 也是工具形成完全類比。故選(C)。
4. Syllabus (講授大綱) 是 outline or summary of a course of studies。旨在說明該課程本學期中的教學進度及所要作的事情，agenda (議程、會議事項) 是 meeting 進行的程序及內容。故選(E)。
5. mnemonic (記憶法) 可用來幫助 memory，尤如 sedative (鎮靜劑) 可用來幫助睡眠，故選(B)。
6. protocol (禮節) 可以防止或減少 blunder (錯誤)；bumper (汽車保險槓) 可以防止或減少 damage，故選(C)。
7. copyright (版權) 的功用是保護 author 的作品的，patent (專利權) 是用來保護 inventor 的發明品的，故選(C)。

8. agenda (議程) : minutes (會議記錄) ::

itinerary (旅程) : log (日誌) 形成絕配，選(D)。

9. mentor (導師) 提供給人 guidance，教人如何做；oracle (神諭)

提供人 prophecy (預言)，指引人如何做，答案為(A)。

貳、因果題型

這種題型的二個字，互為因果。在答題時，這種題目較難判斷出屬於何種類比關係的題型。答題秘訣，在於運用範例二至五的“例句解答法”。

第一節 範例說明

範例一 ANESTHETIC: NUMBNESS ::

- (A) meditation: happiness
- (B) antibiotic: illness
- (C) food: hunger
- (D) fear: alertness
- (E) intoxicant: drunkenness

說明 ① anesthetic (麻醉劑) 可引起 numbness (麻痺)，anesthetic 為因，numbness 為果。構成因果關係。

② anesthetic 是有形的物。

(A)、(C) meditation 與 fear 不是有形的物，不成類比關係。

(B) *anti* (against) + *bio* (biology) + *tic* = 抗生素，用來消除疾病，不是引起疾病。

(C) food 為消除 hunger，不是引起 hunger。

(E) *tox* = poison, intoxicant (致醉物) 引起 drunkenness。
故答案為 (E)。

字義 alertness / əˈlɜːtnɪs / n. 警覺

intoxicant / ɪntəksəkənt / n. 致醉物