

高等学校教学参考书

简明微积分

第一册

龚升 张声雷 编

人民教育出版社

高等学校教学参考书

简 明 微 积 分

第 一 册

龚 升 张声雷编

人 民 教 育 出 版 社

本书共分三册。第一册内容包括一元函数微积分和常微分方程。

本书篇幅不大,写得简明扼要,特点是先讲定积分,后讲微分,全书注意突出微分和积分这对主要矛盾,并注意与物理课程的配合。可作理科各专业教学参考书,物理类专业也可选作试用教材。

简 明 微 积 分

第 一 册

龚 升 张声雷编

*

人 民 教 育 出 版 社 出 版

新华书店上海发行所发行

北 京 印 刷 三 厂 印 刷

*

1978年2月第1版 1979年4月第2次印刷

书号 13012·092 定价 0.44 元

前 言

一九六五年，在中国科技大学近代物理系搞一个高等数学试点班时，我与张声雷同志合写了这本《简明微积分》。

当时我校非数学专业的高等数学课程，在教学工作中存在着三个问题：一是新同学刚入大学，学习高等数学这门主要课程时，普遍感到进度快，难度大，与中学数学距离较大，有不少困难；二是与物理课程的配合问题，物理上要用到的数学知识，却要到较后才能讲到，既影响物理教学，也影响数学的教学质量；三是同学学了这门课往往消化不良，掌握不牢，不会灵活应用。怎样才能改变这个局面呢？

毛主席教导我们：“在复杂的事物的发展过程中，有许多的矛盾存在，其中必有一种是主要的矛盾，由于它的存在和发展，规定或影响着其他矛盾的存在和发展。”高等数学这门课程实际上讲的是微分和定积分这一对矛盾，而以往在教学中这对主要矛盾十分不突出。由于同学未能掌握住主要矛盾，以致学到的东西不易串起来，容易忘掉。我们要使同学不仅得到一颗颗的珍珠，而且应该使他们得到一串珍珠，而把这些珍珠串起来的线，应该是这门课程的主要矛盾，所以在讲课中，就把这对主要矛盾及早引出，尽力突出。

在第一章中，首先介绍了定积分和微分的概念，然后通过微积分基本定理揭示它们如何成为对立统一的；第二章讲运算时，强调了这对主要矛盾在运算过程中的体现，指出微分和积分之间的紧密关系；第三章讲应用，训练同学用微积分作工具处理实际问题，

特别注意与物理课程相配合,在用的过程中更牢固、更灵活地掌握这对主要矛盾;第四章讲的是常微分方程,把它看作微分和积分这一对矛盾的进一步发展和应用.

以后在讲多变量微积分时,应用外微分形式讲清楚微分和积分是如何成为一对矛盾的.在本书第三册要讲 ε - δ 语言,非标准分析等,并强调连续与离散的关系,使同学在前面学习的基础上更深刻地认识微积分这一对矛盾.

在教学过程中,在讲述微分和积分这对主要矛盾的同时,也指出数学中的一些基本矛盾,如:连续与离散,有限与无限,必然与偶然,数与形……等等,这对同学深入了解与掌握课程内容是有好处的.

关于编写这套《简明微积分》的想法,我曾写过一篇短文《对高等数学课程改革的一些尝试》,发表在《自然辩证法研究通讯》1966年第1期上.希望进一步了解想法的读者,请参阅这篇短文.《简明微积分》第一册现在出版了,除了一些小的修改外,基本上是十三年前写的稿子.由于自己水平不高,又缺乏足够的教学实践,本书肯定有很多缺点、错误,诚恳地希望广大读者给予批评指正.

龚 升

一九七八年二月

目 录

第一章 微积分的概念	1
第一节 函数与极限	1
1.1 数列极限	1
1.2 连续函数	2
第二节 定积分	6
2.1 计算面积	6
2.2 定积分的定义	10
2.3 对数函数 $y = \ln x$	17
第三节 微商与微分	22
3.1 曲线的切线	22
3.2 速度、密度	24
3.3 微商的定义	25
3.4 微分	29
第四节 微积分基本定理	33
第二章 微积分的运算	39
第一节 微分法	39
1.1 微商与微分的计算	39
1.2 高阶微商与高阶微分	49
1.3 利用微分作近似计算	53
第二节 积分法	61
2.1 不定积分的计算	61
2.2 定积分的计算	81
2.3 定积分的近似计算	88
第三章 微积分的一些应用	95
第一节 面积、体积、弧长	95
1.1 面积	95
1.2 体积	98
1.3 弧长	100
第二节 曲线的描绘	104
2.1 函数图形的上升和下降	105
2.2 函数图形的凹与凸	107
2.3 曲线的渐近线	108
2.4 描绘图形的例子	111
2.5 曲率	114
第三节 泰勒展开与极值问题	119
3.1 泰勒展开式	119
3.2 极值问题	124
第四节 物理应用举例	134
第四章 常微分方程	141
第一节 一阶微分方程	141
1.1 概念	141
1.2 分离变量	144
1.3 线性方程	151
第二节 二阶微分方程	156
2.1 可降阶的方程	156
2.2 常系数线性方程	160
2.3 质点振动	167
2.4 常微分方程组	174

第一章 微积分的概念

第一节 函数与极限

1.1 数列极限

我们先介绍一下极限的概念,而不予以证明及深入的讨论.
对于无穷数列

$$a_1, a_2, \dots, a_n, \dots$$

来说,当项数 n 无限增大时,数列的项如果无限趋近于一个固定的常数 A ,就是说,无论预先给定怎样小的正数,在数列里都能找到一项,从这一项起,以后所有项与 A 的差的绝对值,都小于预先给定的小的正数,那末固定常数 A 就叫做这个无穷数列的极限,记作

$$\lim_{n \rightarrow \infty} a_n = A$$

如果两个数列有极限,那末,这两个数列各对应项的和、差、积、商组成的数列的极限,分别等于这两个数列的极限的和、差、积、商(作为除数的数列的极限不能是零).

就是说,如果 $\lim_{n \rightarrow \infty} a_n = A$, $\lim_{n \rightarrow \infty} b_n = B$, 那末,

$$\lim_{n \rightarrow \infty} (a_n \pm b_n) = A \pm B$$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} (a_n \cdot b_n) = AB$$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{a_n}{b_n} = \frac{A}{B} \quad (B \neq 0)$$

如果 k 为常数,那末

$$\lim_{n \rightarrow \infty} k \cdot a_n = kA$$

再如果有 $\lim_{n \rightarrow \infty} c_n = C$, 且 $a_n \leq b_n \leq c_n$, 则

$$A \leq B \leq C$$

关于极限的概念, 将在本书第三册中严格地仔细地加以讨论.

1.2 连续函数

当我们观察或研究客观世界的各种过程时, 会遇到很多不同的量, 这些量一般来说都是在不断变化的, 这是客观世界不断变化、不断运动、不断发展在量的方面的表现. 例如, 由于热胀冷缩的原因, 金属杆的长度 L 是依赖于温度 T 的, 由实验知道,

$$L = L_0(1 + \alpha T)$$

这里 L_0 表示在 0°C 时金属杆的长度, α 叫做线胀系数, 上面的关系就是长度 L 与温度 T 之间的一个简单的函数关系. L 和 T 是变化着的量, 叫做变量.

当然, 任何过程中的变量都有一定的变化范围, 即变量所能取的数值有一定的限制, 如物体的温度永远不会低于 -273°C . 变量的变化范围常常是一个区间, 而区间有开的、有闭的等等. 适合不等式 $a \leq x \leq b$ 的实数 x 的全体记为 $[a, b]$, 称为闭区间. 适合不等式 $a < x < b$ 的实数 x 的全体记为 (a, b) , 称为开区间. 适合不等式 $a \leq x < b$ 的实数 x 的全体记为 $[a, b)$. 同样, 读者可以不难理解 $(a, b]$, $[a, +\infty)$, $(-\infty, b]$, $(-\infty, b)$, $(a, +\infty)$, $(-\infty, +\infty)$ 等.

但是在某一特定问题中, 某些因素的变化极小, 因而可以看作不变, 这时相应的量叫做常量. 例如, 地面上自由落体的重力加速度 g 在一定的范围内 (例如在北京市的范围内) 是看做常量的. 还有一种表现变化事物之间的一定关系的量也看作是常量, 例如, 无

论圆的直径如何变化,相应的圆周长随着变化,但周长与直径之比却是不变的,是个常量(即 $\pi=3.14159265\dots$).

我们知道,客观世界中各个事物是互相联系、互相依赖与互相制约的,因此,从量的侧面来看,各个变量之间也是相互依赖、相互制约的. 变量之间的这种互相依赖关系叫做函数关系.

例 1 物体从离地面某一高度处自由落下,设经过时间 t 落下的距离为 s , s 与 t 之间的关系是

$$s = \frac{1}{2}gt^2$$

其中 g 表示重力加速度.

例 2 一天中气温 θ 与时间 t 是两个变量,某日气温的自动记录仪记录了这二者的关系如图 1.1. 在某一时刻 t_0 ,从图可确定相应的气温 θ_0 .

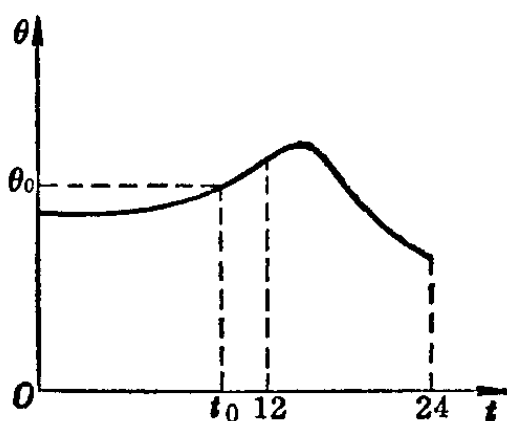


图 1.1

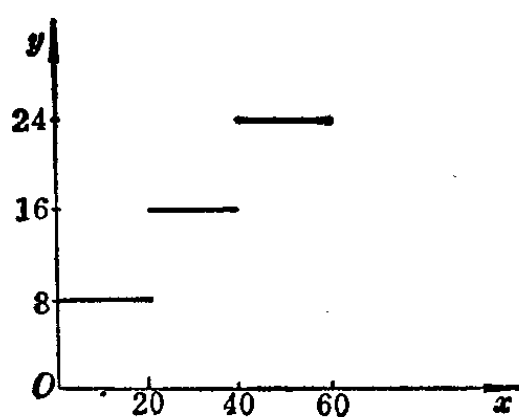


图 1.2

例 3 寄往外埠的信件,重量在 20 克以下者邮资为 8 分,每增加 20 克,邮资增加 8 分,因此邮资是重量 x 的函数,可以记作

$$y = \begin{cases} 8 & 0 \leq x \leq 20 \\ 16 & 20 < x \leq 40 \\ 24 & 40 < x \leq 60 \\ \dots\dots\dots \end{cases}$$

作图如图 1.2.

从这些例子可以看出,所谓函数关系,就是两个变量之间的一种对应规律,依据它,可以从一个变量 x 所能取到的每个值,确定出另一个变量 y 的相应值. 这种关系一般地常用 $y=f(x)$ 表示,即 y 是 x 的函数,符号 f 表示对应规律, x 称为自变量, y 称为因变量. 自变量变化的范围称为函数的定义域,函数 $f(x)$ 在 $x=a$ 的值记为 $f(a)$,函数值全体称为函数 $f(x)$ 的值域.

在很多自然现象中,遇到的函数往往是“连续”的. 例如,一个质点运动时,它的一个坐标 x 就是时间 t 的连续函数 $x=f(t)$,因为质点从一个位置过渡到另一位置时,它必须经过一切中间位置. 函数 $x=f(t)$ 的图形如图 1.3, 它是一条连续不断的曲线. 考察其中的一个时刻,例如 $t=t_0$. 当 t 在 t_0 处有很小变化 Δt 时, $f(t)$ 也相应地有很小的变化 $\Delta x=f(t+\Delta t)-f(t)$, 且当 $\Delta t \rightarrow 0$ 时, Δx 也趋向于零,即当 $t \rightarrow t_0$ 时,有 $f(t) \rightarrow f(t_0)$. 反之,如果当 $\Delta t \rightarrow 0$ 时, $f(t)$ 的相应的变化 $\Delta x=f(t+\Delta t)-f(t)$ 不趋于零,那末曲线在 $t=t_0$ 处就会有一间断,如图 1.4.

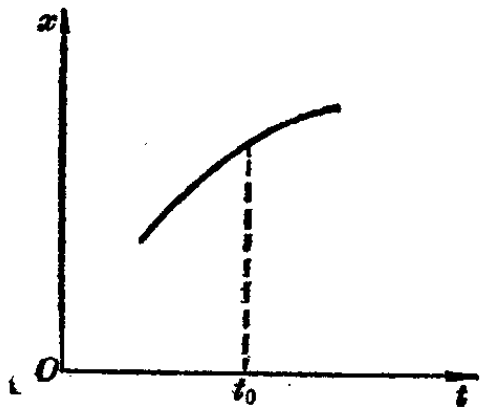


图 1.3

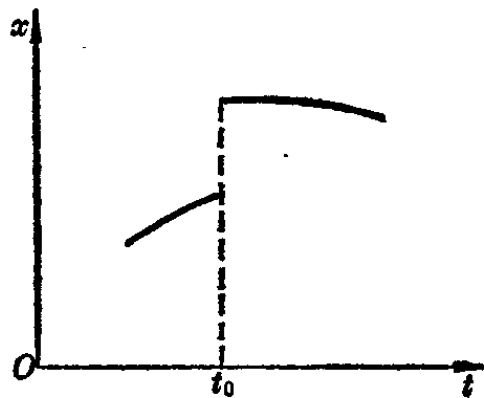


图 1.4

一般来说,函数 $f(t)$ 在 $t=t_0$ 点处连续,是指 $\lim_{t \rightarrow t_0} f(t) = f(t_0)$ 成立,否则称为间断.

如 $x=f(t)$ 在闭区间 $a \leq t \leq b$ (或开区间 $a < t < b$) 上每点都连续,则称 $f(t)$ 为 $[a, b]$ (或 (a, b)) 上的连续函数.

设 $f(t)$ 是 $[a, b]$ 上的连续函数, 又设 $f(a)$ 与 $f(b)$ 有相反的符号, 即点 $(a, f(a))$, $(b, f(b))$ 是处在 t 轴上下不同的两侧. 因为 $x=f(t)$ 是连续函数, 所以 $x=f(t)$ 的图形是一条联接点 $(a, f(a))$ 及 $(b, f(b))$ 的连续曲线, 它必定穿过 t 轴 (图 1.5), 即在 (a, b) 中至少有一点 c , 使 $f(c)=0$. 从这里可以推出: 若 $f(t)$ 在 $[a, b]$ 上连续, r 是介于 $f(a)$ 与 $f(b)$ 之间的任一数, 则必有一点 $c(a < c < b)$, 使 $f(c)=r$. 这只要考虑函数 $F(t)=f(t)-r$ 即可. 显然 $F(t)$ 仍为 $[a, b]$ 上的连续函数, 且 $F(a)=f(a)-r$, 与 $F(b)=f(b)-r$ 异号, 故必有一点 $c, a < c < b$, 使 $F(c)=f(c)-r=0$, 即 $f(c)=r$.

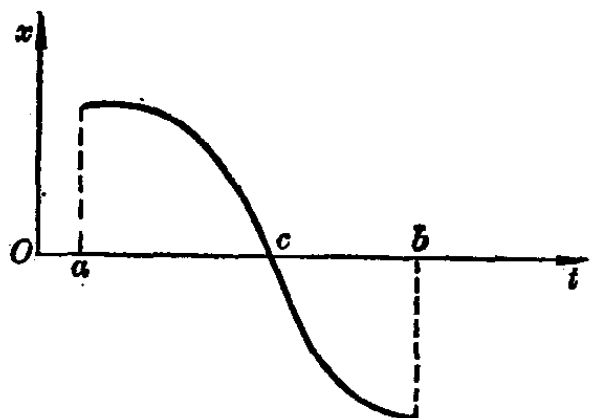


图 1.5

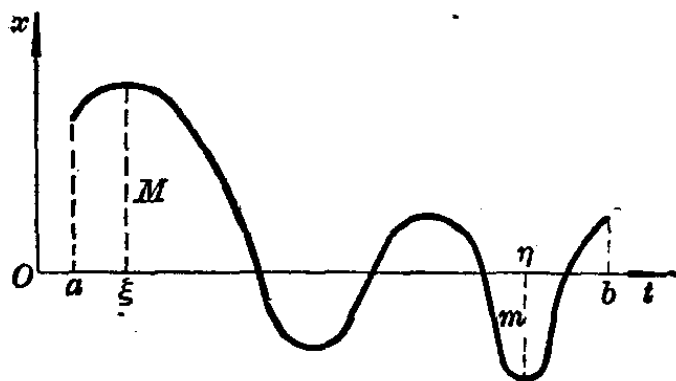


图 1.6

从图形 (图 1.6) 中还可以看出: 在闭区间上连续的函数一定达到在这闭区间上的最大值 M 和最小值 m . 即在 $[a, b]$ 中能找到两点 ξ, η , 使 $f(\xi)=M, f(\eta)=m$, 而对于 $[a, b]$ 中所有的点 t 都有 $m \leq f(t) \leq M$. 而在开区间上这是不一定成立的.

习 题

1. 设 $f(x)=x^{2^x}$, 求 $f(0), f(1), f(-2), f\left(\frac{1}{x}\right), \frac{1}{f(x)}, f(x)+1, f(x+1), |f(-a)|, f(a^2), [f(a)]^2$

2. 设

$$f(x)=\begin{cases} x, & \text{当 } x \neq 0 \\ 1, & \text{当 } x = 0 \end{cases}$$

这是函数吗？是一个函数还是两个函数？它的定义域是什么？作出它的图形，并求 $f(1)$, $f(-1)$, $f(0)$, $f(t)$ ，它在哪些点上连续，哪些点上不连续？

3. 已知两个点电荷 q_1 , q_2 的距离为 r ，试表示相互作用力 f 与距离 r 间的函数关系。

4. 将半径为 R 的圆铁片，自中心剪去一扇形，其中心角为 θ ，余下的铁片围成一个无底的圆锥，将其体积用 θ 表示出来。

5. 横梁长 8 米，距左端 2 米到 4 米这段上均匀分布总重为 30 公斤的载荷，又在距左端 5 米处作用着一个 10 公斤的集中载荷，试将从左端起到 x 处长为 x 的这段上的总载荷 W 用 x 表示出来。

6. 设 (1) $f(x) = ax + b$; (2) $f(x) = x^2$; (3) $f(x) = a^x$,

求 $\varphi(x) = \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$

7. 研究下列函数的连续性：

(1) $y = x^2$

(2) $y = \sin x$

(3) $y = x^2 \sin x$

(4) $y = \frac{1-x^2}{2+x}$

(5) $y = \frac{1}{\sin \pi x}$

(6) $y = \begin{cases} \frac{|x|}{x}, & x \neq 0, \\ 0, & x = 0 \end{cases}$

(7) $y = \begin{cases} x & 0 \leq x < 1 \\ 4x - 2 & 1 < x < 3 \\ 13 - x & 3 \leq x < \infty \end{cases}$

8. 证明下列方程在指定区间上有根：

(1) $x^3 - 3x = 1$, 在 $[1, 2]$ 上

(2) $x2^x = 1$, 在 $[0, 1]$ 上

第二节 定 积 分

2.1 计 算 面 积

在中学数学里，我们学到了计算一些直线图形及圆的面积的公式，但是实际问题中遇到的许多图形不会如此简单。那末如何来计算面积呢？用以前的那些办法已经不够了，于是产生了用微元求和的想法来计算这些面积。以曲边梯形为例，这个想法的实质是：将图形分成有限块长条，把每块长条都近似地看作矩形，把

这些矩形的面积算出来加在一起作为这个图形面积的近似值。长条分得愈细,这个近似值与面积真正值之差愈小,如果长条分得无穷多、无限小,这样,近似值就成为真正要求的值了。

举个具体例子,考虑抛物线 $y=x^2$, 它的图形如图 1.7, 在 Ox 轴上取一点 C , 设 OC 的长是 1. 作垂直于 Ox 轴的直线 AC , 交抛物线于 A , 我们来求曲边三角形 OAC 的面积。

把区间 $[0, 1]$ 三等分, 算出抛物线下面画有斜线的矩形的面积的和(图 1.8):

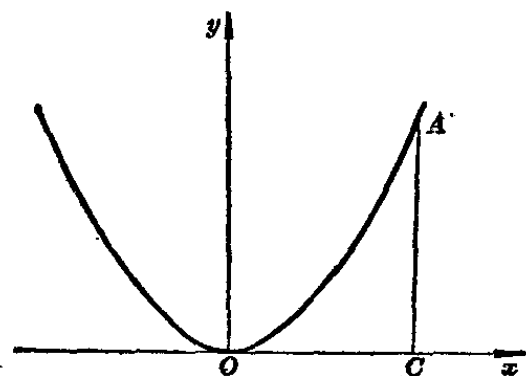


图 1.7

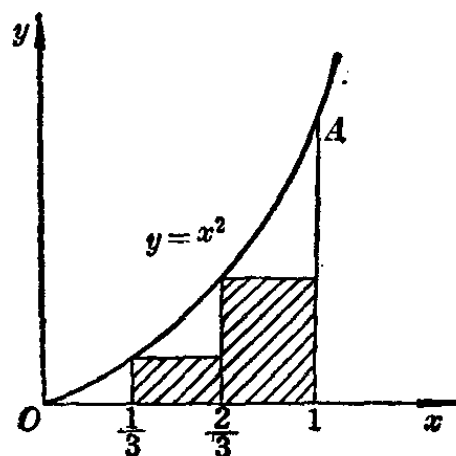


图 1.8

$$S_3 = \frac{1}{3} \left[\left(\frac{1}{3} \right)^2 + \left(\frac{2}{3} \right)^2 \right] = \frac{1}{3^3} [1^2 + 2^2] = \frac{5}{27}$$

这个数可以作为所求图形面积的一个粗略的近似值。

如果把 $[0, 1]$ 四等分, 将画有斜线的三个矩形的面积加起来(图 1.9), 得到

$$\begin{aligned} S_4 &= \frac{1}{4} \left[\left(\frac{1}{4} \right)^2 + \left(\frac{2}{4} \right)^2 + \left(\frac{3}{4} \right)^2 \right] \\ &= \frac{1}{4^3} [1^2 + 2^2 + 3^2] = \frac{7}{32} \end{aligned}$$

从直观上看来, 这是个比 S_3 稍好的近似值。

继续这种作法, 把区间 $[0, 1]$ 分成 n 等分, 作出 $n-1$ 个矩形(图 1.10). 把它们的面积一一加起来, 得到

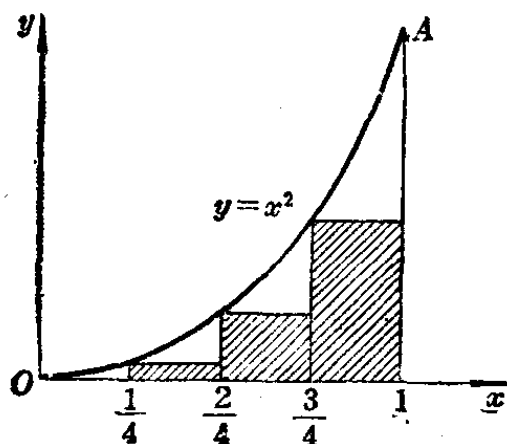


图 1.9

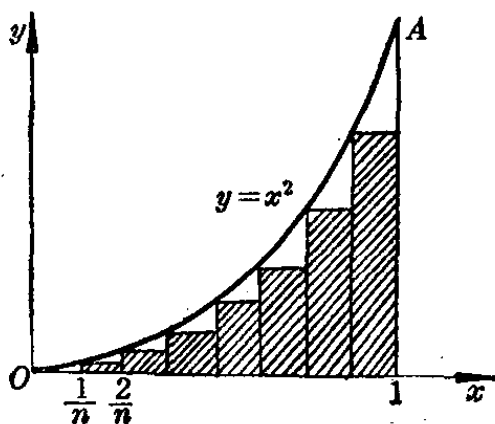


图 1.10

$$\begin{aligned}
 S_n &= \frac{1}{n} \left[\left(\frac{1}{n} \right)^2 + \left(\frac{2}{n} \right)^2 + \cdots + \left(\frac{n-1}{n} \right)^2 \right] \\
 &= \frac{1}{n^3} [1^2 + 2^2 + \cdots + (n-1)^2] \\
 &= \frac{1}{n^3} \frac{(n-1)n(2n-1)}{6} = \frac{1}{6} \left(1 - \frac{1}{n} \right) \left(2 - \frac{1}{n} \right) \\
 &= \frac{1}{3} - \frac{1}{2n} + \frac{1}{6n^2}
 \end{aligned}$$

如果 n 相当大, 直觉告诉我们, 台阶形的面积 S_n 就更精确地接近所求图形的面积了. 若无限继续下去, 我们得到一个数列 $\{S_n\}$: $S_3, S_4, \dots, S_n, \dots$, 就是

$$\frac{5}{27}, \frac{7}{32}, \dots, \frac{1}{6} \left(1 - \frac{1}{n} \right) \left(2 - \frac{1}{n} \right), \dots$$

我们看到, 随着 n 无限增大, S_n 中的 $1/n$ 及 $1/n^2$ 就无限变小而接近于零, 从而 S_n 越来越接近于一个定数 $1/3$, 或者说 $\{S_n\}$ 极限是 $1/3$.

从这里可以看出, 如果 OC 的长不是 1, 而是任意实数 a , 应用上述办法可以算出曲边三角形 OAC 的面积是 $a^3/3$. 从这里还可以立刻得到, 如果所求的面积是图 1.11 中的 $ACDB$, 那末这块面积应该是 $(b^3 - a^3)/3$, 这里 $OC = a$, $OD = b$.

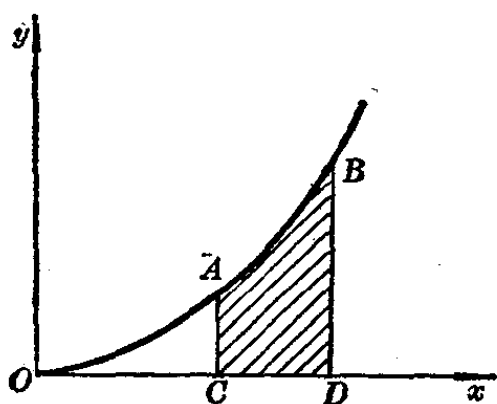


图 1.11

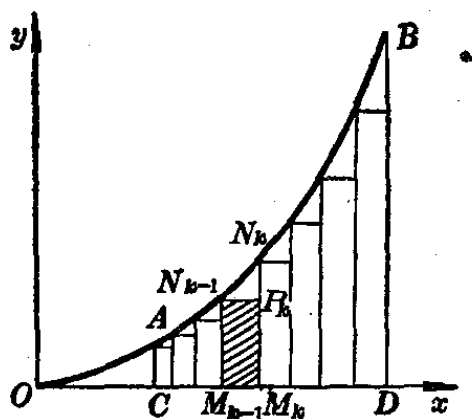


图 1.12

再来考虑一个比抛物线稍复杂一点的例子。即以曲线 $y=x^3$ 作为一边的曲边三角形的面积，这时采用处理 $y=x^2$ 的同样的办法来进行，只要用到恒等式

$$1^3 + 2^3 + \cdots + n^3 = (1 + 2 + \cdots + n)^2$$

即可，至于这个恒等式，可以用数学归纳法来证明之。

再进一步，如果考虑曲线 $y=x^4$ 与 x 轴及 $x=a$ 围成的曲边三角形的面积。这时应用上面同样的办法，就必须考虑和

$$1^4 + 2^4 + \cdots + n^4$$

要求出这个和来已经比上面困难了，如果更一般，考虑曲线 $y=x^m$ (m 是整数) 与 x 轴及 $x=a$ 围成的曲边三角形的面积，方法不变，则必须考虑和

$$1^m + 2^m + \cdots + n^m$$

而这个和是不太好求的，于是就得另想办法。我们来考虑曲线 $y=x^4$ 与 x 轴及 $x=a$, $x=b$ 之间的面积 $ACDB$ (图 1.12)，把 CD 仍分成 n 段，分点是

$$(C=)M_0, M_1, M_2, \cdots, M_{n-1}, M_n(=D)$$

如果 $OC=a$, $OD=b$ ，我们这样来选取 $M_1, \cdots, M_n$ ，使

$$OM_1 = aq, OM_2 = aq^2, \cdots, OM_n = aq^n$$

这里 $q = \sqrt[n]{\frac{b}{a}}$ ，于是

$$M_1C=a(q-1), M_2M_1=aq(q-1),$$

$$M_3M_2=aq^2(q-1), \dots, M_kM_{k-1}=aq^{k-1}(q-1), \dots,$$

$$M_nM_{n-1}=aq^{n-1}(q-1)$$

这样, CD 之间并不是等分的, 而是越靠近 C 分得越小, 越靠近 D 分得越大, 但是当分点越来越多, 即越分越细时, 每一段的长都趋于零.

这样分割后, 矩形 $M_{k-1}N_{k-1}P_kM_k$ 的面积就是

$$aq^{k-1}(q-1)(aq^{k-1})^4=(q-1)(aq^{k-1})^5$$

把这些矩形的面积加起来就得到曲边三角形面积的近似值:

$$\begin{aligned} S_n &= (q-1)(aq^{1-1})^5 + (q-1)(aq^{2-1})^5 + \dots + (q-1)(aq^{n-1})^5 \\ &= (q-1)a^5(1+q^5+\dots+q^{5(n-1)}) = (q-1)a^5 \frac{q^{5n}-1}{q^5-1} \end{aligned}$$

但 $q^n=b/a$, 所以

$$S_n = a^5 \frac{\left(\frac{b}{a}\right)^5 - 1}{\frac{q^5-1}{q-1}}$$

当 $n \rightarrow \infty$ 时, q 显然趋于 1, 故 $\frac{q^5-1}{q-1} = q^4 + q^3 + q^2 + q + 1$ 当 $n \rightarrow \infty$

时趋于 5. 因此当 $n \rightarrow \infty$ 时, $S_n \rightarrow \frac{b^5-a^5}{5}$.

用同样的办法, 可以计算曲线 $y=x^m$ (m 为任意整数, 但 $m \neq -1$) 与 x 轴之间的面积. 从 $x=a$ 到 $x=b$ 之间的面积是 $\frac{b^{m+1}-a^{m+1}}{m+1}$. 至于 $m=-1$, 即 $y=1/x$ 的情形, 可以看出应用上面的分割方法仍旧不能得到什么结果, 我们将在 2.3 节中仔细讨论这个问题.

2.2 定积分的定义

前面我们已经考察了几个具体的函数所表示的曲线与 x 轴之

间的面积的计算. 每一个这样的图形, 实际上是曲边梯形. 所谓曲边梯形, 就是由直线 $x=a$, $x=b$, x 轴及一条曲线 $y=f(x)$ 所围成的图形. 现在再来更一般地考察由任意连续函数 $y=f(x)$ 所描绘的曲线组成的曲边梯形的情形, 不妨假定 $f(x)$ 在 $[a, b]$ 上 ≥ 0 . 如同前一段中一样, 先把 $[a, b]$ 分成 n 份 (可以相等, 也可以不相等) (图 1.13), 也即插入分点:

$$a=x_0 < x_1 < \cdots < x_{n-1} < x_n=b$$

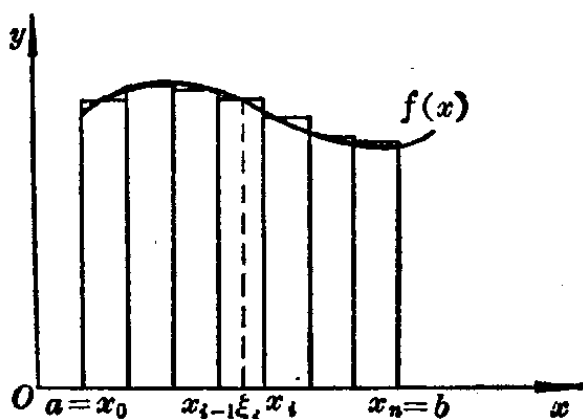


图 1.13

以每个小区间 $[x_{i-1}, x_i]$ 的长度为底, $f(\xi_i)$ 为高 (ξ_i 是小区间 $[x_{i-1}, x_i]$ 中任意一点) 作矩形, 则其面积为 $f(\xi_i)(x_i - x_{i-1})$, 如此可得 n 个矩形, 它们的面积之和为

$$f(\xi_1)(x_1 - x_0) + f(\xi_2)(x_2 - x_1) + \cdots + f(\xi_n)(x_n - x_{n-1})$$

为了方便起见, 记作

$$\sum_{i=1}^n f(\xi_i)(x_i - x_{i-1})$$

它是我们所要求的面积 S 的一个近似值. 凭直观可以知道, 把区间 $[a, b]$ 分得越细, 则所得矩形的面积之和就越接近于 S . 因此, 只要把区间 $[a, b]$ 分得充分细, 和式

$$\sum_{i=1}^n f(\xi_i)(x_i - x_{i-1}) \quad (1)$$

就可和真正的面积 S 接近到任意需要的程度. 换句话说, 若把区