

兒童遊戲

餘杭王元伍
杭縣屠元禮
編纂

兒童遊戲

上海商務印書館印行

商 務 印 書 館 出 版



下列各書均淺顯明白兒童最爲適用

凡家庭教育幼稚園均不可不備之書

彩五 幼雅作法 一册 一角

彩幼 作法 法教授 一册 一角

彩五 幼稚識字 二册 二角

彩五 幼稚識數 一册 一角二

彩幼 識數 法教授 一册 一角二

彩五 幼稚唱歌 二册 二角

彩五 幼稚遊戲 二册 二角

Children's Sports Commercial Press, Limited All rights reserved

辛亥年八月初版
中華民國十年二月六版

(兒童遊戲一册)

(每册定價大洋貳角)

(外埠酌加運費匯費)

編譯者 餘杭屠元禮 伍

校訂者 武進蔣維喬

發行者 商務印書館

印刷所 上海北河南路北首寶山路 商務印書館

總發行所 上海棋盤街中市 商務印書館

分售處 商務印書分館

長沙常德衡州成都重慶瀘縣
福州廣州潮州香港梧州雲南
貴陽張家口新嘉坡

此書有著作權翻印必究

民國二年六月十一日宣部註冊十一月二十六日領到文字第一百四十號執照

兒童遊戲目錄

打麥

翻月

騎馬

裝馬頭

船過閘

猜指頭

雲車

舉石獅子

推車子

轉磨

舂米

搶庭柱

摸盲

雙馬車

坐轎子

奪位

水碓

連環套

兒童遊戲目錄

跳繩

老鷹拖小雞

轉十字

騾子背米

捉魚

捕雞鵒

放水箭

大風車

自轉風車

鼻管笛

搖船

跳繩橋

疊牌樓

堆寶塔

貓捉老鼠

雙蝴蝶

螺螄箭

小風車

回轉車

電話

兒童遊戲

打麥

問此遊戲何名。

答名爲打麥。

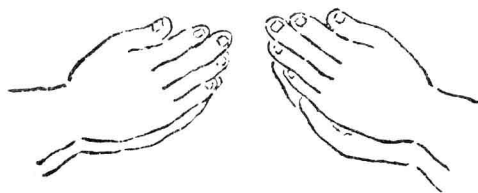
問此遊戲之法如何。

答二人各合掌。此時呼一。右掌與右掌相擊。此時呼二。左掌與左掌相擊。此時呼三。此遊戲係三拍子之習練。尙有四拍子之拍法。

問四拍子之拍法若何。

答二人各合掌。此時呼一。右掌與右掌相擊。此時呼二。二人再合掌。此時呼三。左掌與左掌相擊。此時呼四。三拍子

第一節



四拍子均可唱和曲調。

問曲調如何唱和。

答三拍子唱三拍子之樂曲。四拍子唱四拍子之樂曲。

三拍子之樂曲

3. 2 1 1 | 3. 5 2 2 | 3. 5 6 5 | 3. 2 1 1 |

5. 6 i 6 | 6 5 6 5 3 | 5. 6 i 6 | 6 5 6 1 -

F 調 $\frac{3}{4}$

四拍子之樂曲

5 5 5 3 5 | 6 6 i 5 - | 3 2 3 5 3 2 | 1 1 2 1 - |

5 5 5 3 5 | 6 6 i 5 - | 3 2 3 5 3 2 | 1 1 2 1 - |

3 3 5 6 i i 6 | 5 5 6 5 - | 3 3 5 6 i i 6 | 5 5 6 5 - |

G 調 $\frac{4}{4}$

翻月

問此遊戲法何名。

答名爲翻月。

問此遊戲之法若何。

答教師命各伍之生徒互相連手。

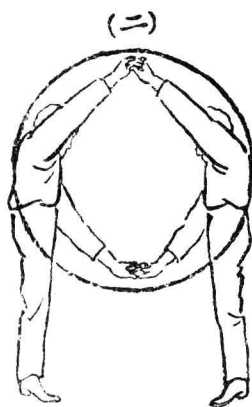
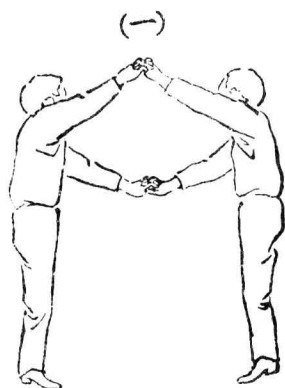
問教師下動令後生徒作何舉動。

答卽將左生右手。右生左手。舉過自己之頭上。達第三圖之目的。

問翻月二字作何解。並問第二圖之虛線有何用。

答翻月者取其圓滿之意。因此故第二圖畫虛線。其實操練時並無此線。

圖 二 第



問此戲可唱數目否。

答可。操至二圖唱一。操至三圖唱二。復第一圖唱三。足放平唱四。

問操至第三圖。再復原第一圖。用何方法。

答左生左手。右生右手。舉過自己之頭上。外方之手向下。面帶轉。身旋內方。

騎馬

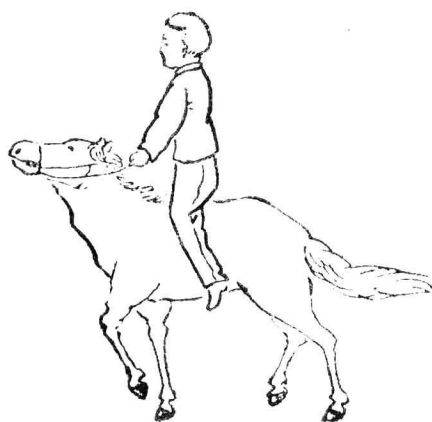
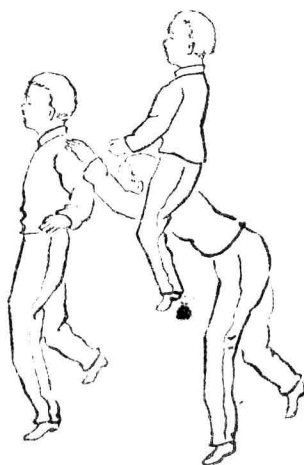
問此遊戲法何名。

答名爲騎馬。

問擬馬競走之法若何。

答教師分生徒三人爲一組。命各組同時模擬騎馬之狀。

第三圖



態。

問各組駕齊後，作何舉動。

答生徒聞教師下動令後，即向正對己組之小色旗方向，急迫馳，以最先到目的地者爲第一名。

問此操法，以幾組人爲一起。

答自三組乃至六七組，組數過多，判斷勝負甚困難。

問爲馬頭之生徒，兩手置於何處。

答叉於腰際。

問爲馬身之生徒，兩手置於何處。

答置於馬頭生之肩上。

裝馬頭

問此遊戲何名。

答名爲裝馬頭。

問此遊戲之法如何。

答兩手指交叉接着。右生接着之兩手。加于左生接着之兩手上。左生須比右生畧長者爲之。問右生之兩手加上後。作何舉動。

第四圖



答左生卽負右生起立向前快跑鋒芒銳利若戰艦之急迫進行者。

船過閘

問此游戲何名。

答名爲船過閘。

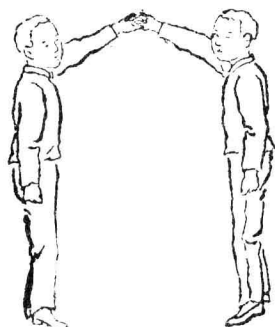
問其法如何。

答前面二人爲閘門其餘生徒向閘門穿逃而過如被閘門閘下則被閘者卽敗此游戲最妙分生徒爲二組閘門二攝(甲)組生徒向乙組之閘門排成單行一路縱隊(乙)組亦然。

聞教師動令下後生徒舉動若何。

答兩組生徒各向敵人開門偷開而過操畢即檢查兩隊被開生之數目如甲組被開生比乙組多則甲組敗

第五圖



猜指頭

問此游戲何名

答名爲猜指頭