

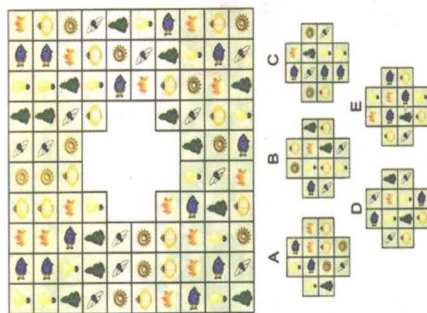
哈佛大学在 300 多年里先后培养出 8 位总统、40 位诺贝尔奖获得者，为商界、政界、学术界及科学界贡献了无数成功人士和时代巨子。具有超常思维能力的人，更容易获得成功，对于哈佛大学来说，全面开发学生的思维能力，其重要性远排在教授具体知识技能之上。

· 图文 哈佛给学生做的 · 1500 个思维游戏

让我们跟全世界最聪明的人一起思考

黎娜◎主编

1500 个思维游戏涵盖了逻辑学、心理学、概率论和博弈论等多种知识，是思维游戏玩家必备的工具书，让你在享受乐趣的同时彻底带动思维高速运转。书中的思维游戏是哈佛大学为全方位训练学生思维专门设计的，具有极大的挑战性，一次次挑战成功，就是一次次超越；一次次破解，就是一次次创新。和全世界最聪明的人玩同样的思维游戏，一起思考，掌握最好的思维方法，提升思维的敏捷性、深刻性、灵活性和解决问题的能力，帮助你迈入梦寐以求的世界名校。



图文 哈佛给学生做的
1500 个思维游戏

第一卷

黎娜 主编

中國華僑出版社

图书在版编目(CIP)数据

图文 哈佛给学生做的 1500 个思维游戏 / 黎娜主编. —北京:中国华侨出版社, 2011.7

ISBN 978 - 7 - 5113 - 0699 - 9

I. ①图… II. ①黎… III. ①智力游戏 - 通俗读物 IV. ①G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 124551 号

图文 哈佛给学生做的 1500 个思维游戏

主 编:黎 娜

责任编辑:岑 涛

装帧设计:世纪鼎·夏海波

经 销:新华书店

开 本:710×1030 1/16 印张:50 字数:432 千

印 刷:北京中创彩色印刷有限公司

版 次:2011 年 7 月第 1 版 2011 年 7 月第 1 次印刷

书 号:ISBN 978 - 7 - 5113 - 0699 - 9

定 价:298.00 元(全四卷)

中国华侨出版社 北京市朝阳区静安里 26 号通成大厦三层 邮编:100028

法律顾问:陈鹰律师事务所

编辑部:(010)64443056 64443979

发行部:(010)65950319 传真:(010)65950362

网 址:www.oveaschin.com

E - mail:oveaschin@sina.com

前 言

创立于1636年的美国哈佛大学,被誉为“高等学府王冠上的宝石”。无论是学校的名气、设备、教授阵容,还是学生的综合素质,都堪称世界一流。300多年间,哈佛大学先后培养出8位总统、40位诺贝尔奖获得者、32位普利策奖获得者,以及数以百计的世界级财富精英,为商界、政界、学术界及科学界贡献了无数成功人士和时代巨子。

正如哈佛大学第21任校长艾略特所言:“人类的希望取决于那些知识先驱者的思维,他们所思考的事情可能超过一般人几年、几代人甚至几个世纪。”具有超常思维能力的人,到哪里都是卓尔不群的人,他们办事更高效,行动更果敢,更容易获得成功。对于哈佛大学这样的百年世界名校来说,培养青年学子的超常思维能力,其重要性远排在教授具体的知识技能之前。

人的一生可以通过学习来获取知识,但思维训练从来都不是一件简单容易的事,作为一种能使思维流动的活动,思维游戏无疑是一种训练思维的最好方式,它不但能够帮助发掘个人潜能,而且能使人感到愉快。本书将向你展示哈佛大学是通过何种途径挖掘学生的大脑潜能,培养各种思维能力的。

书中的1500个思维游戏是哈佛大学为全方位训练学生思维专门设计的,从缜密思维、发散思维、创新思维、逻辑思维、综合思维等方面出发,锻炼游戏者综合运用逻辑学、运筹学、心理学和概率论等多种知识的能力,兼具挑战性、趣味性与科学性。游戏内容丰富,形式活泼,难易有度,有看似复杂但非常简单的推理问题,有让人迷惑不解的图形难题,有运用算术技巧以及常识解决的纵横谜题等。其中形象思维类游戏需要你调动敏锐的洞察力,一眼发现事物的关键点;逻辑思维类游戏需要你以已有的事实为起点,沿着归一或单一的方向进行推导;立体思维类游戏将帮助你培养结构化智能;创新思维类游戏需要你打破思维的枷锁;数字思维类游戏需要你通过数学运算,按照特定的规则找到答案;发散思维类游戏将提高你神经系统的活性;综合思维类游戏需要你同时调动分析与综合、抽象与概括、联想与猜想等思维能力。这些浓缩哈佛大学思维训练精华的游戏,将使你在享受乐趣的同时,全面发掘你的大脑潜能,让你越玩越聪明,越玩越成功。

本书虽是一本游戏书,但却不是一本简单的娱乐书,书中的游戏极富思维训练的张力,无论孩子、大人,或是学生、上班族、管理者,甚至高智商的天才们,都能在此找到适合自己的题目。

本书首先想献给千千万万热爱思维游戏的读者朋友们:这是一本思维游戏玩家必备的工





具书,让你在享受乐趣的同时彻底带动思维高速运转。

本书还想献给那些喜欢不断挑战自我的读者朋友们:书中的思维游戏具有极大的挑战性,一次次挑战成功,就是一次次超越;一次次破解,就是一次次创新。

本书同样想献给那些渴望进入世界著名大学的莘莘学子:和全世界最聪明的人玩同样的思维游戏,一起思考,掌握最好的思维方法,提升思维的敏捷性、深刻性、灵活性和解决问题的能力,帮助你迈入梦寐以求的世界名校。

本书最想献给天底下所有望子成龙的家长们:这是一部具有“魔法”的游戏书,能帮助孩子开启智慧,发掘潜在的天赋,提高思维能力,培养学习兴趣、激发求知欲。

本书也想献给那些渴望开拓学生思维、提升教学水平的老师:用哈佛大学的全新理念帮助你提高学生的智力,开拓学生的思维,提升学生的综合能力,培养最优秀的学生。

目 录

第 1 章 形象思维游戏

1. 特雷瓦路斯与电视机	2	29. 法老	15
2. 骑士与财宝	2	30. 蛋糕上的蜡烛	16
3. 风筝	2	31. 3 个海盗	16
4. 冰激凌棒与樱桃	3	32. 数字 4	17
5. 牙签与金枪鱼	3	33. 电动汽车	17
6. 小蚂蚁妮娜	4	34. 岗哨	18
7. 邮票与十字形	4	35. 水下基地	18
8. 印第安箭头	5	36. 蛇的尾巴	19
9. 餐叉	5	37. 热狗	19
10. 小行星与宇航员	6	38. 2 个金字塔	20
11. 乌贼与锚	6	39. 5 个三角形	20
12. 寻找公主	7	40. 地心旅游	21
13. 魔鬼迷宫	7	41. 沙滩假期	21
14. 巡逻	8	42. 美味的种子	21
15. 园丁与树叶	8	43. 毛毛虫尼鲁	22
16. 木匠与钉子	9	44. 古董	22
17. 老鼠迪克	9	45. 黑色幽灵	23
18. 烟雾通道	10	46. 方格与圆点	23
19. 宝石徽章	10	47. 奇幻屋	24
20. 密室里的手稿	11	48. 晚餐	24
21. 旋转盘子	11	49. 老鼠造反	25
22. 火柴游戏	12	50. 香茶公司的标志	25
23. 被人遗忘的宝藏	12	51. 地毯	26
24. 圣诞老人	13	52. 5 对圆点	26
25. 逃生通道	13	53. 碰碰车	27
26. 塔	14	54. 跳房子	27
27. 狼牙棒	14	55. 飞机旅行	28
28. 卡特尔·凯特	15	56. 不同的小丑	28





57. 不同的机器人	29	92. 快乐的海盗	46
58. 12个黑色圆点	29	93. 奇怪的飞碟	46
59. 冰上垂钓	30	94. 小蜜蜂古迪克	47
60. 潜水艇拦截网	30	95. 占卜	47
61. 海底世界	31	96. 惊叹的机器人	48
62. 捕捉蝴蝶的小丑	31	97. 海岛	48
63. 海盗与宝藏	32	98. 魔术师迪克	48
64. 神庙	32	99. 雕刻品	49
65. 铜锣的秘密	33	100. 快跑!	49
66. 幽灵	33	101. 教堂的钟(一)	49
67. 恐龙	34	102. 3个朋友	50
68. 24根汽水吸管	34	103. 英王的皇冠	50
69. 飞行计划	35	104. 捕鱼者	51
70. 长颈鹿	35	105. 天平与鸡	52
71. 管式电车	36	106. 不连续的数字	52
72. 电视天线	36	107. 西德尼的土地	52
73. 蜗牛	37	108. 郊游	53
74. 巫师梅林	37	109. 龟形岛	53
75. 卡拉培尔思维游戏	38	110. 搅拌棍	53
76. 受惊吓的迪克	38	111. 感恩节	54
77. 杜德尼线条画	39	112. 12顶帐篷	54
78. 烟	39	113. 机器人乐师	55
79. 太妃糖	40	114. 搬运雪块	55
80. 木马计	40	115. 鱼形岛	55
81. 7个多米诺骨牌	40	116. 箭头	56
82. 垂钓者	41	117. 危险!	56
83. 滑雪	41	118. 害怕的布尔都索尔	57
84. 魔术帽	42	119. 管状面包	57
85. 电池城	42	120. 森林中的怪事	58
86. 蚂蚁国王	43	121. 4张5	58
87. 杂务工	43	122. 奇怪的房子	59
88. 可爱的小家伙	44	123. 陷阱	59
89. 小狗杰姬(一)	44	124. 开心的妮娜	60
90. 老鼠厨师	45	125. 米克所勒	60
91. 老鼠与樱桃	45	126. 年轻的艺术家的	61

127. 彩色公鸡	61	162. 斯芬克司的思维游戏	79
128. 长方形七巧板	62	163. 运动的房子	79
129. 锯木板	62	164. 4根钉子	80
130. 尼斯湖中的大怪物	63	165. 鱼	80
131. 热气球	63	166. 死胡同	81
132. 淘金者若尔	64	167. 勘测员	81
133. 35支铅笔	64	168. 1张纸	81
134. 胶水罐	65	169. 返回陆地	82
135. 两个玻璃杯	65	170. 诺罗斯的警犬	83
136. 小可爱	66	171. 老钟表匠	83
137. 野餐	66	172. 道廷奇教授	84
138. 不寻常的动物(一)	67	173. 魔术师的兔子	84
139. 老木匠	67	174. 快递货车	85
140. 不规则的地产	68	175. 小沙丁鱼	85
141. 不寻常的动物(二)	68	176. 泥瓦匠	85
142. 牙签与正方形(一)	69	177. 36根冰激凌棒	86
143. 不寻常的动物(三)	69	178. 投票箱	86
144. 风景画	70	179. 罗莎蒙德的凉亭	87
145. 雪景画	70	180. 蜡烛、教堂和塔	87
146. 左轮手枪	71	181. 栅栏	88
147. 潜艇	71	182. 自由速记员	88
148. 鸟巢	72	183. 比夫的风筝	89
149. 蒸汽小火车	72	184. 高尔夫球座	89
150. 设计图	73	185. 智慧之星	90
151. 艾克和迈克	73	186. 磨坊主蒂莫西	90
152. 远古的石头	73	187. 跨栏迷宫	91
153. 萨尔兹堡方块	74	188. 国际思维游戏大赛	91
154. 月球基地的卫星	75	189. 锚	92
155. 肖像画家	75	190. 游泳池	92
156. 眼力测试	76	191. 格子与蝴蝶	93
157. 神像(一)	76	192. 海边	93
158. 奇怪的装饰品	77	193. 猫	93
159. 杰姬的新家	77	194. 更衣室	94
160. 动物图形的碎片	78	195. 十字箭头	95
161. 动物的腿	78	196. 自驾游	95





197. 炸弹	96	207. 格子与笑脸	100
198. 起风了	96	208. 美容院	101
199. 心	96	209. 黑桃	102
200. 赌桌	97	210. 快乐滑雪	102
201. 锁	97	211. 太极	103
202. 十字路口	98	212. 宠物医院	103
203. 徽章	99	213. 斗嘴	104
204. 试鞋	99	214. 纽扣的替代	104
205. π	100	215. 6条链子	104
206. 幼儿园	100	216. 27个小立方体	105

第2章 逻辑思维游戏

217. 水手比利·特里劳尼	108	239. 减肥	118
218. 女孩埃莉诺	108	240. 老师与学生	118
219. 理发师	108	241. 妻子的生日礼物	119
220. 小丑的工作	109	242. 送货	119
221. 结婚日	110	243. 出租车	120
222. 女巫的诅咒	110	244. 度假	121
223. 节日的夜晚	110	245. 爷孙	121
224. 古特洛克斯先生的生日	111	246. 生病的小孩	122
225. 烈酒走私者	111	247. 躲雨	122
226. 岔路口	111	248. 编织的女人	123
227. 艺术鉴赏家	112	249. 母亲节	124
228. 马·博斯科姆斯公寓	112	250. 5个女人的聚餐	124
229. 10条鱼	113	251. 病人和医生	125
230. 扑克牌的数值	113	252. 5个摄影师	125
231. 宠物的主人	113	253. 撒克逊人	126
232. 吸血鬼	114	254. 女朋友	127
233. 摇滚乐队	114	255. 恋人	127
234. 航空公司	115	256. 警察与小偷	128
235. 孩子与父亲	116	257. 邻居	128
236. 聚餐	116	258. 采访	129
237. 飞行训练	117	259. 电话	129
238. 丈夫和妻子	117	260. 跳棋	129

261. 古卷轴	130	296. 戒指女人	147
262. 战舰(一)	130	297. 堆积(二)	148
263. 回到地球	131	298. 剧院座位	148
264. 蜂窝	131	299. 储蓄罐	149
265. 寄出的信件	132	300. 桥牌花色	149
266. 柜台交易	132	301. ABC(二)	150
267. 填空(一)	133	302. 顶峰地区	150
268. 赛马(一)	133	303. 牛奶送错了	151
269. ABC(一)	133	304. 出师不利	151
270. 战舰(二)	134	305. 战舰(五)	152
271. 往返旅途	134	306. 汤姆的舅舅	152
272. 扮演马恩的4个演员	135	307. 前方修路	153
273. 五月皇后	135	308. 女运动员	153
274. 战舰(三)	136	309. 兄弟姐妹	154
275. 年轻人出行	136	310. 巴士停靠站	154
276. 在海滩上	137	311. 狮子座的人	155
277. 路径逻辑(一)	138	312. 小屋的盒子	155
278. 堆积(一)	138	313. 填空(二)	156
279. 工作服	139	314. 换装	156
280. 排行榜	139	315. ABC(三)	156
281. 航海	139	316. 路径逻辑(二)	157
282. 交叉目的	140	317. 清仓大拍卖	157
283. 演艺人员	141	318. 信箱	158
284. 奇特的迷宫	141	319. 邮票的面值	158
285. 可爱的熊	142	320. 等公车	159
286. 下一个出场者	142	321. 生日礼物	159
287. 外星来客	143	322. 预言家	159
288. 囚室	143	323. 巫婆和猫	160
289. 夏日嘉年华	143	324. 填空(三)	160
290. 英国士兵的孩子们	144	325. 留学生	160
291. 战舰(四)	144	326. 职业女性	161
292. 房间之谜	145	327. 改变形象的染发	161
293. 吹笛手游行	146	328. 煤矿事故	161
294. 假日阵营	146	329. 模仿秀	162
295. 戴黑帽子的家伙	147	330. 在国王桥上接客人	162

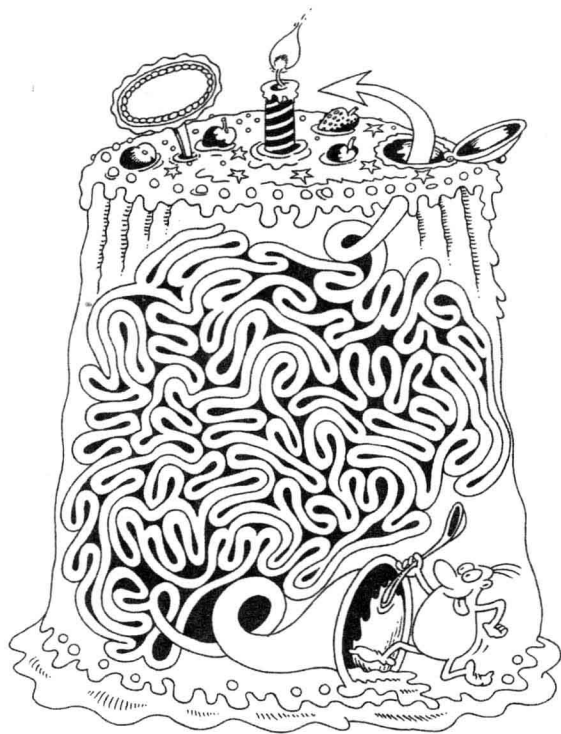




331. 路径逻辑(三)	163	363. 曼诺托1号	177
332. ABC(四)	163	364. 势单力薄的警察们	177
333. 新生命	163	365. 抓巫将军	178
334. 罗马遗迹	164	366. 英格兰的旗舰	178
335. 信件	164	367. 龙拥有者俱乐部	179
336. 下火车后	164	368. 谁的房子	179
337. 最快的路程	165	369. 战舰(六)	180
338. 记者艾弗	165	370. 穿过通道	180
339. 填空(四)	166	371. 填空(六)	180
340. 欢度国庆	166	372. 在沙坑里	181
341. 军队成员	167	373. 神像(二)	181
342. 签名售书	167	374. 新来的人	182
343. ABC(五)	168	375. 百岁老人	182
344. 黑猩猩	168	376. 猜珠子	183
345. 四人车组	168	377. 退货	183
346. 野鸭子	169	378. 叠纸牌	183
347. 刺绣展览	169	379. 书报亭	184
348. 机车	170	380. 票	184
349. 移民	170	381. 加薪要求	185
350. 帕劳旅馆之外	171	382. ABC(六)	185
351. 电影制片厂	171	383. 不同颜色的马	185
352. 破纪录者	172	384. 长长的工龄	186
353. 职员与电话号码	172	385. 照片定输赢	186
354. 请集中注意力	173	386. 租车	187
355. 美好的火车旅行	173	387. 路径逻辑(五)	187
356. 洗车工	174	388. 溜冰	187
357. 填空(五)	174	389. 小镇	188
358. 在购物中心工作	174	390. 环行线路	188
359. 机器人时代	175	391. 冬日受伤记	189
360. 路径逻辑(四)	175	392. 美好记忆	189
361. 杰克和吉尔	175	393. 勋章	190
362. 跨栏比赛	176		

第 1 章

形象思维游戏





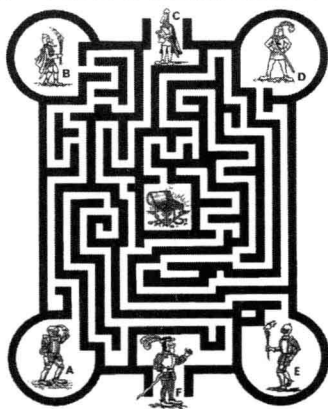
1. 特雷瓦路斯与电视机

天啦,特雷瓦路斯已经把电视机吞掉了。现在,请给这幅图画着色,找出通往电视机的路线。



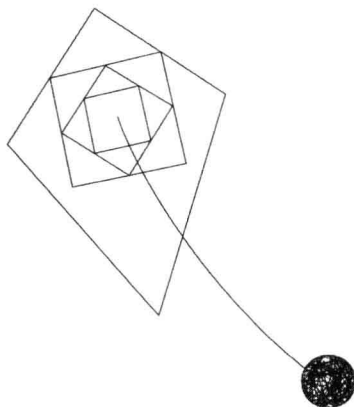
2. 骑士与财宝

这6个英勇的骑士中,只有1个能最终到达藏有财宝的地方,你猜是哪一个呢?



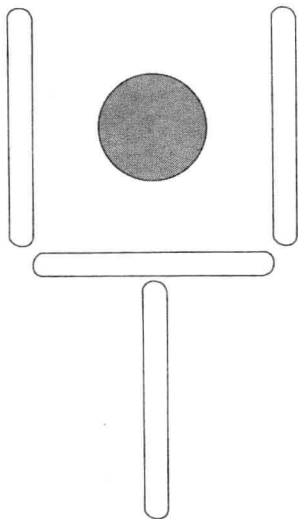
3. 风筝

右图就是著名的“风筝思维游戏”。要做这个游戏,你得先画1个风筝。然后画1条线把风筝连接起来,但是必须1步完成(即用1条线连续画出)。线与线之间不能交叉,也不能重复出现。你必须从线团开始画,然后到风筝的正中央结束。



4. 冰激凌棒与樱桃

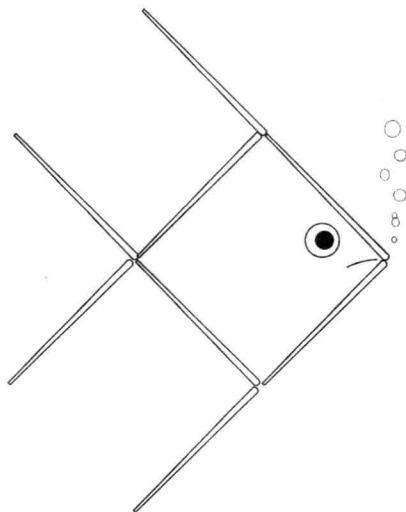
我们用4根冰激凌棒做1个带柄的高玻璃杯,杯中涂色的圆圈是1个多汁的樱桃。你要把樱桃从杯子里拿出来,但是只能移动其中的2根木棒的位置。你不能把樱桃拿走,而且必须保证杯子的形状不变。



5. 牙签与金枪鱼

将8根牙签按照图中所示的样子摆放。再把1个纽扣当做眼睛放在方框内。

这时,突然我们的“牙签”金枪鱼看见了1条鲨鱼!它必须转身逃命。你能否将3根牙签和纽扣移动一下位置,使金枪鱼转到左边呢?





6. 小蚂蚁妮娜

小蚂蚁妮娜得赶快上岸, 快来帮帮她吧, 不然的话她就要被河水冲走了。



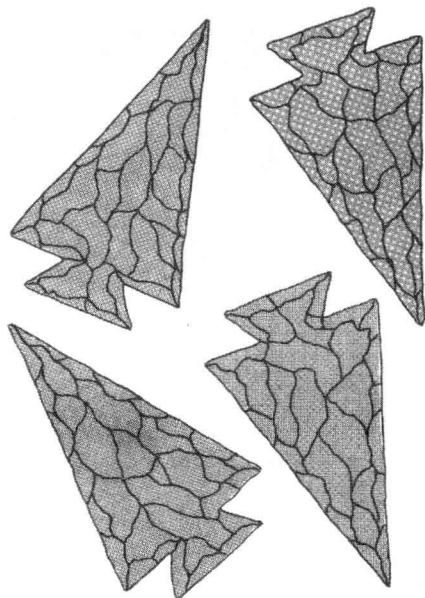
7. 邮票与十字形

这里有6张来自世界各国的不同邮票, 问题是如何将这些邮票摆成1个十字形。但是, 要保证十字架的每条线都有4张邮票。



8. 印第安箭头

有1种办法可以只通过移动位置就能将这4支印第安箭头变成5支。你有什么好办法来解决这个难题,请想一想。



9. 餐叉

我们的好朋友刚刚不小心在吃饭的时候吞下了1把餐叉,你要赶快帮它找出来呀!





10. 小行星与宇航员

请你帮助站在小行星外面的宇航员进去与他的朋友会合,他的朋友刚刚发现了一些令人惊奇的事物。



11. 乌贼与锚

是哪只乌贼把锚绞住了呢?

