

Auto CAD 2000 探秘 -AutoLISP 入门

● 佟里欣 编著

- 完全以AutoCAD 2000版的观点来解说AutoLISP软件的特色。
- 特别注重函数应用的技巧，以及程序的注解说明，以期增进学习者对AutoLISP语法认识的深度与广度；阅后可以自行开发本身需要的应用程序。
- 附：AutoLISP函数索引、系统变量、以及常用图元的图元群码数据。



本书附
磁盘



海军出版社

AutoCAD 2000 探秘

—— AutoLISP 入门

佟里欣 编著

海洋出版社

2000年·北京

版权声明

文魁资讯股份有限公司授予海洋出版社在中华人民共和国境内的中文专有出版发行权。未经许可,不得翻印或者引用、改编书中任何文字和图片,违者必究。

图书在版编目(CIP)数据

Auto CAD2000 探秘:Auto LISP 入门 / 佟里欣编著. —北京:海洋出版社, 2000. 11

ISBN 7-5027-5116-5

I. A... II. 佟... III. 计算机辅助设计—LISP 语言—软件开发 IV. TP391.72

中国版本图书馆CIP数据核字(2000)第76121号

图字: 01-2000-2590号

M5252/04

海洋出版社 出版发行

(100081 北京市海淀区大慧寺路8号)

北京汇元统一印刷有限公司印刷 新华书店发行所经销

2000年12月第一版 2000年12月第一次印刷

开本: 787 × 1092 1/16 印张: 52

字数: 1040千字 印数: 1-5000册

定价: 88.00元

海洋版图书印、装错误可随时退换

商 标 声 明

尊重知识产权，本书中引用的各式商标、软件的屏幕画面以及各种 Shareware 软件，其著作权分别属于原开发厂商所有，特此声明。

“AutoCAD”为 Autodesk 公司注册商标。

“AutoLISP”为 Autodesk 公司软件产品。

“Excel”为 Microsoft 公司软件产品。

“Visual LISP”为 Autodesk 公司软件产品。

“Windows”为 Microsoft 公司注册商标。

其余各软件产品，分别为其所属公司之注册商标。

书附磁盘中各种 Shareware 软件，著作权分别为程序原作者所有。

本书作者和出版商仅收取磁盘的制作成本，内含软件为随书赠送散布推广之用，与磁盘中各软件的著作权和其它利益无涉。如果在使用中因软件所造成的任何损失，与本书作者和出版商无关。

出版说明

本书版权（中文繁体字版）是由台湾文魁资讯股份有限公司提供。由于海峡两岸计算机技术术语的译名不一致，因此，在出版中文简体字版的时候，对正文中的术语进行了转译。基于书中的屏幕显示图采用照相制版方式，其中文字仍为繁体字，有关专业术语亦未转译过来。为便于读者阅读查对，现将书中有关术语与文中所有译名对照列出如下。假如本书所附磁盘在运行中出现文字乱码，可用转码工具（如《东方快车》、《南极星》……）进行转码，不会影响读者的使用和学习。另外，磁盘中的程序范例，为确保程序正常运行，部分计算机术语保留原有用语，假如读者使用时发现与本书中不同之处，请参考书中的范例和下表。

繁体字版术语

程式
軟體
網路
字串
物件
檔案
變數
巨集
整體變數
區域變數
副程式
回圈
介面
母程式
字元
程式碼
滑鼠
游標
函式
徑度量
度度量
繪圖機
圖檔
旗標
資訊鈕

简体字版术语

程序
软件
网络
字符串
对象
文件
变量
宏
全局变量
局部变量
子程序
循环
界面
主程序
字符
程序代码
鼠标
光标
表达式
弧度
角度
绘图仪
图形文件
标识符
信息钮

繁体字版术语

說明鈕
 串列
 視埠
 文字檔
 可程式對話框
 框鈕
 影像框鈕
 核取方框
 選台鈕
 清單選窗
 橫列
 縱行
 框列
 框行
 選台鈕列
 選台鈕行
 框選台鈕列
 框選台鈕行
 預設選鈕
 隱式選鈕
 影像區塊
 批次
 色盤
 列印
 聚合綫
 引數
 雲形綫
 記憶體
 綫上輔助
 對話框規劃檔
 檔案指標
 數位板
 模態
 工具列
 位元
 檔案总管

简体字版术语

帮助鈕
 表
 視口
 文本文件
 可編程對話框
 按鈕
 圖像按鈕
 复选框
 单选鈕
 列表框
 行
 列
 行框
 列框
 单选鈕行
 单选鈕列
 行框架
 列框架
 預設按鈕
 隱式按鈕
 圖像区块
 批量
 色板
 打印
 多义綫
 参数
 样条曲线
 内存
 联机帮助
 对话框设计文件
 文件标识符
 数字化仪
 模式
 工具栏
 位
 资源管理器

序

就某个角度来看，AutoCAD 软件之所以能在 CAD/CAM 市场占有一片天地，与 AutoLISP 功能有很大的关系。由于 AutoLISP 这个开放的界面空间，不仅让使用者可以方便地依自身的需求来“打造”AutoCAD 的应用环境，也吸引许多软件高手投入 3rd-Party 的开发行列，让使用者仅需付少许的费用，就可以享用更便捷的操作功能。

认真说起来，不使用 AutoLISP 功能，AutoCAD 软件几乎就成为名不副实的 AutoCAD 了！君不见在 AutoCAD 2000 版软件里，就正式包含了数十个 Express Tools 系列的 AutoLISP / ARX 应用程序吗？由此可见，开发软件的原厂，也开始大力鼓吹要活用 AutoLISP 的功能了。再看看 Internet 网络上各式各样为 AutoCAD 开发的 Shareware 软件，聪明的您，岂可不趁此时机，也来个迎头赶上呢？

笔者私下以为，想要学习撰写 AutoLISP 程序，最好能有明师从旁指导面授机宜，方可事半功倍一气呵成；不仅能够减少学习时所犯的错误，也可避免中途打退堂鼓、遇难而退的情况。

但就学习市场上来说，教学培训中心的学费不低，明师亦难求；故实际上，通过图书来学习 AutoLISP 技法的使用者，相信还是占绝大多数。如何让读者能通过平面、静态的图书资料，就能够体会 AutoLISP 语法的含义与技巧，研读之后不仅能活用现成的 AutoLISP 资源，更能将书中解说的技巧发扬光大，协助解决自身遇到的独特的作图问题，是笔者不断在思考的课题。

是故，本书在编排之时，就尝试努力模拟当面授课的方式，逐项说明编写程序时，由无到有、由产生需求到完成程序的思路历程。全书涵盖的领域也许不是很周全，但尽力在有限的范围里，把 AutoLISP 函数的应用，详细地解说清楚。

本书的目标，不以列举 AutoLISP 包含哪些函数 (know what) 为满足，笔者更希望能说清楚如何来活用这些函数 (know how)? 以及为何要这样使用 (know why)? 惟有通过这样的过程，才能让读者您不仅能顺利操作本书提供的范例程序(这算是鱼吧!?)，更能由其中得到启发，按您独特的作图需求，自行开发自己的 AutoLISP 程序来自我享用 (这算是鱼杆吧!?)，这才是笔者编排本书主要的意图。

计算机绘图软件，原本就是设计的工具而已；而 AutoLISP 更是 AutoCAD 这套工具的辅助工具。虽然如此，能够活用这个“替工具服务的工具”，确实能提高您的设计、作图能力。至于能力提高之后，余下的时间要做啥？笔者以为，无论做什么都好；想想为什么要存在？想想生命的价值？悉听尊便，只要不被 AutoCAD 绑在计算机屏幕前就好！

在此除了特别感谢广州市光纬资讯有限公司提供的排版、校对以及发行上的指导与协助之外，对于许多直接、间接提供帮忙的人士，在此亦一并致以由衷的谢意与敬意。缘于笔者才疏学浅，编辑本书时虽然已是校对再三，但书中缺点和错误在所难免，尚祈各位读者不吝指正为盼。

佟里欣

目 录

第一章 AutoLISP 概要

1-1	起源	1-3
1-2	适用 AutoLISP 的场所	1-6
1-3	AutoLISP 的语法规则	1-8
1-4	撰写 AutoLISP 程序的准备工作	1-15
1-5	执行 AutoLISP	1-18
1-6	载入 AutoLISP 文件	1-21
1-7	实例应用	1-24

第二章 开发环境与程序技巧

2-1	AutoLISP 程序的执行环境	2-3
2-2	AutoLISP 程序的基本架构	2-9
2-3	撰写 AutoLISP 程序的辅助工具	2-18
2-4	保护 AutoLISP 源代码	2-24
2-5	撰写 AutoLISP 程序的要点	2-26

第三章 初学 AutoLISP 程序

3-1	两点绘矩形程序之一(直角坐标法)	3-3
3-1-1	基本程序代码	3-4
3-1-2	程序效果检验	3-9
3-1-3	改良版的程序代码	3-11
3-2	两点绘矩形程序之二(极坐标法)	3-18
3-2-1	基本程序代码	3-20
3-2-2	程序效果检验	3-33

3-2-3	改良版的程序代码.....	3-34
3-2-4	话说 AutoLISP 程序的撰写技巧.....	3-40
3-3	由中心点绘矩形程序.....	3-43
3-4	绘五角星形图形.....	3-52
3-5	绘螺纹孔图形.....	3-62

第四章 设定作图环境

4-1	自动载入与自动执行 AutoLISP.....	4-3
4-2	初始作图环境.....	4-8
4-2-1	基本程序代码.....	4-10
4-2-2	程序效果检验.....	4-17
4-2-3	不同执行流程的程序代码.....	4-17
4-2-4	话说 AutoLISP 程序的撰写技巧.....	4-27
4-3	图层管理.....	4-28
4-3-1	图元的群码.....	4-28
4-3-2	选取图元以指定新的当前图层.....	4-30
4-3-3	将选取的图元搬移到另一个图层.....	4-40
4-3-4	选取图元以冻结该图元所属的图层.....	4-51
4-3-5	批量修改图层的属性设定.....	4-56
4-3-6	将图层的设定状态输出为一个文本文件.....	4-62
4-4	设定 UCS 坐标轴方位.....	4-86
4-4-1	建立 UCS 定义.....	4-87
4-4-2	切换进入不同的 UCS 定义.....	4-98
4-5	调整图形的显示比例.....	4-108
4-6	设定等角作图的锁点模式.....	4-123
4-7	列出系统变量的设定状态.....	4-131

第五章 可编程对话框(PDB)

- 5-1 对话框控制语法(DCL)概要 5-3
- 5-2 对话框的基本组件 5-12
 - 5-2-1 按钮(button) 5-12
 - 5-2-2 图像按钮(image_button) 5-20
 - 5-2-3 复选框(toggle) 5-26
 - 5-2-4 单选钮(radio_button) 5-29
 - 5-2-5 列表框(list_box) 5-31
 - 5-2-6 编辑框(edit_box) 5-34
 - 5-2-7 下拉式列表框(popup_list) 5-36
 - 5-2-8 滑杆(slider) 5-39
 - 5-2-9 空白框栏(spacer) 5-44
 - 5-2-10 行(row)与列(column) 5-45
 - 5-2-11 行框(boxed_row)与列框(boxed_column) 5-46
 - 5-2-12 单选钮行(radio_row) 5-47
 - 5-2-13 单选钮列(radio_column) 5-50
 - 5-2-14 行框架(boxed_radio_row) 5-51
 - 5-2-15 列框架(boxed_radio_column) 5-51
 - 5-2-16 单行字符串组(concatenation) 5-52
 - 5-2-17 文字段落(paragraph) 5-60
 - 5-2-18 字符串组件(text_part) 5-64
 - 5-2-19 宽度 25 字符的字符串(text_25) 5-64
 - 5-2-20 零高度空白框栏(spacer_0) 5-65
 - 5-2-21 高度 1 行字符的空白框栏(spacer_1) 5-65
 - 5-2-22 预设按钮(default_button) 5-65
 - 5-2-23 隐式按钮(retirement_button) 5-66
 - 5-2-24 确定钮(ok_button) 5-67

5-2-25	取消钮(cancel_button)	5-67
5-2-26	帮助钮(help_button)	5-68
5-2-27	信息钮(info_button)	5-68
5-2-28	纯确定钮(ok_only)	5-69
5-2-29	确定钮+取消钮(ok_cancel)	5-69
5-2-30	确定钮+取消钮+帮助钮(ok_cancel_help)	5-69
5-2-31	确定+取消+帮助+信息钮(ok_cancel_help_info)	5-70
5-2-32	错误信息提示框(errtile)	5-70
5-2-33	确定钮+取消钮+帮助钮+信息钮+错误信息提示框 (ok_cancel_help_info_errtile)	5-76
5-2-34	确定钮+取消钮+错误信息提示框(ok_cancel_err) ..	5-76
5-2-35	图像区块(image_block)	5-77
5-2-36	图标钮(icon_image)	5-84
5-2-37	宽度 12 字符的编辑框(edit12_box)	5-85
5-2-38	宽度 32 字符的编辑框(edit32_box)	5-85
5-2-39	色彩展示框(swatch)	5-86
5-2-40	色号选择框(std_rq_color)	5-95
5-2-41	色号 1-7 选色框(color_palette_1_7)	5-95
5-2-42	色号 1-9 选色框(color_palette_1_9)	5-96
5-2-43	色号 0-9 选色框(color_palette_0_9)	5-96
5-2-44	色号 250-255 选色框(color_palette_250_255)	5-97
5-2-45	文件存取对话框标头(file_topdf)	5-97
5-2-46	文件名称框(file_bottomdf)	5-98
5-3	由对话框设定等角作图平面	5-99
5-4	由对话框取回 UCS 坐标轴方位	5-110
5-5	由对话框指定图纸尺寸	5-128

第六章 图元存取技法

6-1	计算圆弧的长度.....	6-3
6-2	将首尾相连的线性图元连接成多义线.....	6-12
6-3	依圆弧排列字符串.....	6-32
6-4	列出某类型的图元对象.....	6-64
6-5	列出符号表中的图块对象.....	6-91
6-6	脚本编辑器.....	6-115

第七章 作图功能整合篇

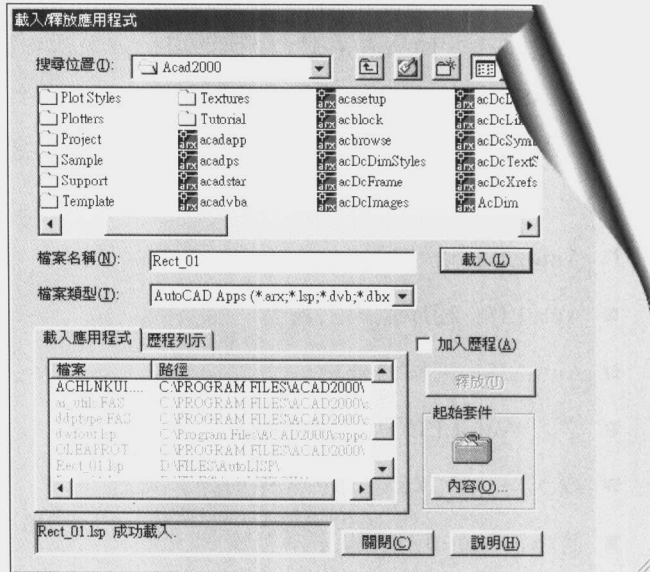
7-1	绘制对数(log)坐标轴.....	7-3
7-2	坐标式尺寸标注.....	7-29
7-3	版本管理与打印日期.....	7-48
7-4	绘制长圆槽孔.....	7-55

附录

附录 A	AutoLISP 函数一览.....	A-2
附录 B	系统变量.....	A-96
附录 C	常用图元的图元群码数据.....	A-155

第一章

AutoLISP 概要



MS252/0401

本章主题：

就某个角度来看，应用 AutoCAD 软件执行设计/绘图工作的趣味之一，也许并不在于 AutoCAD 具有较其同等级 CAD 软件更强大的作图功能，而是来自于她支持 AutoLISP/Visual LISP/VBA 的**客户化**功能。

通过 AutoLISP/Visual LISP 程序，使用者可以将自身专业领域独特的作图需求、INTERNET 网络上众多使用者的应用心得或者是 3rd-party 软件厂商开发的应用程序，结合起来提升自身的作图效率、提高设计的品质，甚至可以结合数据库、电子表格或是 BOM 软件，建立完整的 PDM (设计数据管理) 系统，达到设计信息一体化、乃至工程信息同步化的境界。所以总括来说，应用 AutoCAD 软件执行设计/绘图工作到某个阶段之后，实在不能不学习应用 AutoLISP/Visual LISP 的功能。

AutoLISP 是架构在 AutoCAD 绘图环境之下的一套程序语法；而 Visual LISP 则是附属 AutoCAD 2000 软件的 AutoLISP 编辑/编译工具。使用者在购买了合法的 AutoCAD 软件之后，就当然拥有合法的 AutoLISP 与 Visual LISP 的使用权。如果不善加利用这项您已经付费的功能，实在是让您的权利睡着了哟！作为学习 AutoLISP 语法的开场白，本章要说明的主题包含：

- AutoLISP 语法的特色
- AutoLISP 程序适用的场合
- AutoLISP 语法的规则
- 学习 AutoLISP 语法的准备工作
- 载入与执行 AutoLISP 程序的操作流程
- 简单的 AutoLISP 程序示范实例

1-1 起源

LISP 是一种擅长表处理(LISt Processing)的第四代人工智能(AI, Artificial Intelligence)语言; 而将 LISP 的程序语法放在 AutoCAD 绘图环境之下来使用时, 就特称之为是 **AutoLISP** 程序语言。

1

所谓的人工智能语言, 特性之一就是尝试模仿或是试图接近人类的思维, 用文字(或是程序代码)的方式, 来表达人类大脑解决问题的逻辑思考模式; 故由某种角度来看, AutoLISP 可能称不上是结构严谨的程序语言, 将其视为是作图程序的**叙序**(routine), 可能还更恰当些。

正因为 AutoLISP 语法基本上并不是什么高深的程序语言, 主要只是作图操作的**文字化**而已; 所以我们可以说, 只要会操作 AutoCAD 绘图的使用者, 就可以发展 AutoLISP 程序。换句话说, 在您学习 AutoCAD 程序语法之前, 最好能够对 AutoCAD 软件的操作指令和作图环境, 有一些基本的概念与使用经验, 才比较容易快速登堂、收事半功倍的效果。

另一方面, 如果您目前无意自己来发展 AutoLISP 程序或者是尚不会撰写复杂庞大的 AutoLISP 程序, 多少还是可以对 AutoLISP 程序语法做一些基本的了解。因为在 INTERNET 国际互联网上, 有许多好用且功能强大的作图 Shareware/Freeware 软件可用; 在 AutoCAD 2000 版软件里, 也附加了一组 Express Tools 组件, 来强化 AutoCAD 软件的操作性能。

即使您自己不想撰写 AutoLISP 程序, 至少可以学着活用这些网络资源; 必要时支付少许的注册费, 即可增进作图的便利性与效率。同时, 由网络下载各式软件、程序之后, 如果发现软件不能执行无法试用时, 也可以自己充当软件华佗, 看看程序代码在哪里出了小问题? 设法让 Shareware 程序可以试用。但请您注意, Shareware 程序并非免费软件; 除非原著作者言明允许, 否则就不可以在修改之后, 再行流传或是转售图利, 这是这种“先试用再付费”的 Shareware 软件的发行惯例, 请谨记在心!

用于辅助 AutoCAD 软件作图应用的程序语法与工具，除了 AutoLISP 程序之外，常见者尚有菜单宏指令 (menu macro)、自 R13 版起新增的 ARX 程序 (AutoCAD Runtime eXtension) 与 VBA 宏指令 / VB 程序等等。在这几种辅助工具当中，使用 AutoLISP 语法的长处有：

- **免费使用**→AutoCAD 本身即内含 AutoLISP 程序代码的解释器；故只要您具有 AutoCAD 软件的合法使用权，不需额外付费，即可开始学习、使用 AutoLISP 程序。如果想要用 C 语言开发 ARX 程序时，则必须另外购买 C 或是 C++ 软件。
- **容易撰写**→AutoLISP 是一种交互式 (interactive) 的程序语言，她的程序代码就是一般的 ASCII 文本格式，可以用一般的文本处理程序来撰写、编辑，也可以直接在 AutoCAD 软件的指令提示区里执行，故开发 AutoLISP 程序的时间可以大幅缩短。ARX 程序的程序代码，则是经过编译的程序代码，编译过的程序代码即无法直接读取或是编辑修改；必须取得原始的 C 语言程序代码，才能修改编辑。
- **容易学习**→前文曾经说过，AutoLISP 基本上是 AutoCAD 作图程序的文字化/程序化；故只要会操作 AutoCAD 软件作图，就可以写出实用、好用的 AutoCAD 程序，可说是非常容易上手的程序语法。反之，想要用 C 语言来发展 ARX 程序，入门的门槛就要高得多了；非得花费大量的人力物力，才能写出够水准且不出错的程序。
- **无需编译**→使用一般的文本处理程序写好的 AutoLISP 程序，可以直接载入 AutoCAD 执行，也可以原样存入磁盘供以后使用。但使用 C 或是 C++ 语言写出来的程序代码，则必须先经过编译 (compile) 的过程，才能交给 AutoCAD 软件执行；如果在执行时发生错误，也必须修改原始的 C 语言程序代码，并重新执行编译。