

〔美〕雷蒙德·M·斯穆里安 著

# WHAT IS THE NAME OF THIS BOOK



康宏逵 译

这本书叫什么  
奇谲的逻辑谜题

〔美〕雷蒙德·M·斯穆里安 著

康宏逵 译

# 这本书叫什么

## 奇谲的逻辑谜题

上海辞书出版社

## 图书在版编目(CIP)数据

这本书叫什么? : 奇谲的逻辑谜题 / (美) 斯穆里安(Smullyan, R. M.)著; 康宏逵译. —上海: 上海辞书出版社, 2011.8  
(辞海译丛)

ISBN 978 - 7 - 5326 - 3431 - 6

I. ①这… II. ①斯… ②康… III. ①逻辑思维—通俗读物 IV. ①B812.2 - 49

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 117064 号

---

总策划 彭卫国 潘 涛

责任编辑 吴 慧

装帧设计 姜 明

---

## 这本书叫什么? ——奇谲的逻辑谜题

[美]雷蒙德·M·斯穆里安 著

康宏逵 译

出版世纪出版集团 上海辞书出版社  
(200040 上海市陕西北路 457 号)  
网址 www.ewen.cc www.cishu.com.cn  
发行 上海世纪出版集团发行中心  
印刷 展强印刷有限公司  
开本 635 mm×965 mm 1/16  
印张 15.5  
字数 200 000  
版次 2011 年 8 月第 1 版  
印次 2011 年 8 月第 1 次印刷  
印数 1—5 100 册  
ISBN 978 - 7 - 5326 - 3431 - 6/B · 195  
图字 09 - 2009 - 585 号  
定价 30.00 元

如发生印刷、装订质量问题, 读者可向工厂调换, 联系电话: 021-66511611

---

# 《辞海译丛》缘起

---

《辞海》自 1936 年初版以来，风行宇内，历久弥新。本社有幸，负《辞海》修订出版之责，于“十年大修”外，近年亦颇致力于《辞海》品牌之延伸，《辞海译丛》应运而生焉。《译丛》旨在遴选域外学术著作之适于大众阅读者，移译为中文，俾国人快捷获取新知。选目原则有二：一为治知识性与思想性于一炉，既广见闻，更启深思；二为融学术性与普及性为一体，既具高度，复饶趣味。

《译丛》自 2011 年起陆续推出。初期选目以科学人文类译著为主，今后将尽力拓宽领域，向读者奉献更多佳作。寄望各界博雅君子，以爱护《辞海》之心，垂注《译丛》，助我教我，共育此书苑新葩。

上海辞书出版社谨识

2011 年 6 月

# 这本书叫什么？

**作者简介 雷蒙德·斯穆里安 (Raymond Smullyan, 1919— )**

印第安纳大学哲学教授。生于纽约，1955年获芝加哥大学理学硕士，1959年在普林斯顿大学取得博士学位。除了《哥德尔不完全性定理》(1992年)、《集合论与连续统问题》(1996年)等逻辑学专著外，他还出版了一大批普及读物，例如《大道无言》(1977年)、《这本书叫什么？》(1978年，本书被译成意大利文、德文、俄文、日文等多种文字)、《福尔摩斯的象棋经》(1979年)、《秘境中的艾丽丝》(1982年)、《逻辑迷宫》(2009年)等。同时，他还是一位技艺精湛的古典钢琴演奏家、专业的魔术师。

---

## 译者的话

---

书名忌长。照直译，这本书的名字本是《这本书的名字是什么？》。现在仿俄译本改为《这本书叫什么？》，以为够短了。才提笔写译序，便发觉仍嫌长，可以简称《叫什么？》。

《叫什么？》在某种意义上，是一个逻辑谜题的系统，当然颇为松散，与驳杂的集子到底不可并提。

随兴插入的笑话不计，谜题总共二百来道。难易相间，但全部是不需要任何逻辑预备知识就能求解的；甚至不需要什么大不了的能力，会用命题逻辑里最初等的推理方法，足矣。不外乎直接证法、间接证法或归谬法、分情况证法或穷举法，学过初中几何的都会。偶尔用上量词逻辑，也是浅显的常识，诸如“至多有一个”的反面是“至少有两个”之类。怪哩，你明明有这样的推理能力，要射中谜底却未必总是“不费吹灰之力”。不怪！你面对的谜题大多涉及所谓“自指句”，即“我在撒谎”这种自言自语的句

子，怪头怪脑，一开始的确不大好驾驭。我愿向诸君点破，《叫什么？》的最大特色正在于念念不忘以自指句为轴心。靠了这个特色，你方入门不多时，作者便拉住你的手向前飞奔；几个箭步，你们居然也可以到达有史以来最了不起的逻辑发现的洞口。这个发现叫“哥德尔不完全性定理”，就藏在离洞口不远的阴影里。你休指望本书作者斯穆里安引你进洞，他已经扬长而去了。

对的。挑动了你的好奇心而偏不给你满足感的，是佳作。尤其通俗书，更应该这么写。

《叫什么？》里的谜题，明清笑话家会称之为“谑谜”。爱匾甚于爱匾上的字——甚至不在乎匾上并无字——的文坛、科坛诸公或许又要设计惊倒国人的新字眼了：“这不是‘荒诞谜’么？”或者，“这不是‘幻想性智力开发谜’么？”字眼并无开发智力之力吧，倒不如看看人家的手段高明在哪里。我念这本书，常常一面哈哈大笑，一面在心里捉摸马克·吐温的妙语：“无论是说实话还是瞎扯，总得有诀窍才行”（《傻瓜威尔逊》）。乍一想，这诀窍在“奇”。不是吗？——人间，仙界，鬼域，种种的不经之事形形色色地出现了。拿模态语义学的行话来讲，净是可能世界之事，乃至是不可能世界之事。问得出奇，解法更出奇，有时简直意料不到。但“意料不到”与“奇”是同义词，解释不了引人入胜、使人得益的原因。所以，据我看，诀窍在一个“乱”字上，确切的说法是“存不乱于乱中”。要把提问时的局势，英美人所谓的 problem-situation，搅得其乱无比，让解题人不敢自信答案仍在逻辑如来的掌心中，其实自然是仍在的。更细的道理，请擅长编谜题的先生们去发挥吧，我可说不好。

写这本书的斯穆里安，写《数学悖论》的马丁·伽德纳，写《哥德尔、艾舍尔、巴赫》的霍夫施塔特，无一例外，都在模仿刘易斯·卡罗尔。在西方，用逻辑眼光来虚构幻界，始作俑者无疑只有一人，就是这位口吃的数学家，在他的童话《艾丽丝漫游奇境记》里。其后一百年间，我实在看不出

西方的逻辑学家实行过想象力革命。艾丽丝的故事也好，阿基里斯与乌龟的对话也好，从卡罗尔口中出，是创作，是极有趣的。套用它千百次，效果如何？另一方面，平心而论，在逻辑趣味书的写作方面，卡罗尔是被后来者超过了。他的《逻辑游戏》（1887年），如今读来，大有吞了安眠药片之感，这不尽为时代不同所致，又确与时代有关。倘无本世纪内数理逻辑两三次大的戏剧性变化，想写出很好玩的逻辑书也做不到。

如今的逻辑，它本身就好玩极了。有志写趣味书者，只要具备斯穆里安们的眼力，抓得住似合理实悖理、似悖理实合理的东西，大约就有写出好书的科学条件了。这一条诚然不可少。卖尽“噱头”，不但遮不住平淡与无聊，搞不好还适得其反，错得更不成样子。书店以此而“汗牛充栋”，读者们依旧饥肠辘辘。幸而斯穆里安跟这类通俗作者毫无共同之处。他是真专家，而且是踏踏实实的。他早有《形式系统论》（1961年）、《一阶逻辑》（1971年）和数十篇论文证明自己的造诣。这一本通俗小书也决非一日之功。数学中的自指问题是历来关注的中心。这问题在七十年代被可证性逻辑激活之后，他又再度投入了研究。至于编逻辑谜题，据本书中自述，他至少积累十余年之久。

《叫什么？》一出，美国内外一片“好”声。见过几则评语，专家写的，这里一律不引了。这是为不懂或不大懂逻辑的读者写的书，应当由他们作“终审裁决”。

斯穆里安很喜欢编些挖金子、挑情人的故事，自觉“幽默”。他怎样写，我便怎样译，决不敢以我之不懂“幽默”去损伤原文的形象。唯独240题里美国中学生的一个辈笑话被我斧削了。然而必须声明，原因仅在于我不会译，与删改其他不可译处（如双关语）的理由全无不同。所有这些笑话——不知加什么形容词，“不大那个”？——必有欣赏者与反感者在，我不说“希望读者注意批判”或“相信读者自会批判”。我一向宁愿睁开眼睛看，对于或一种人的情趣偏得太下以致入土很深已经不疑了。只是还

明明看见许许多多青年仍长着一颗属于自家的脑袋，所以，也不顾是否切合我译的书，索性极而言之，请他们考虑鲁迅先生的两句话。一句：“讲扶乩的书，讲婊子的书，倘有机会遇见，不要皱起眉头，显示憎厌之状，也可以翻一翻。”这是劝人从比较中分辨好歹，不必怕。另一句记不甚清，大意是说中国的“爱国家”连中国人生了疮也要自诩其“艳若桃李”。这话本意自明，而我主张推广：依同理，见了洋疮，大可不必羨叹不已，自愧不如其绚丽多彩。是疮，何妨一视同仁？

这只花旗橘子，连同皮上的泥，我转赠给好学的青年朋友作礼品。礼品里的一份人情，除了我的，还有我的老朋友齐民友的。要不是 1982 年他在日本发现这本小书，恐怕我和你们都得过若干年才知道它的存在。

按一种标准，我的译文不很“信”。假使每当作者说一个“then”、“hence”、“so”、“therefore”，我就必须译一个“于是”、“因此”、“这样”、“所以”，那么题解部分的译文要算最不忠实了。但是我试过，这样的忠实法是读者吃不消的。另外，文学作品里的人名，也曾尽量援先例，有些终于没有查到，只得硬着头皮姑妄译之，等待行家的指教了。宣鉴和尚一句普普通通的话，最后是托友人张兆梅经我的同窗麻保安问了宗教所的郭朋先生，这才免于开天窗。在我知识不足或文义费解的时候，我的研究英国文学的妹妹康宏锦多次帮了大忙。可惜终于为才能所限，弄不出配叫精彩的译本，不知道拿什么来谢她和他们了。

康宏逵

1986 年 12 月

---

## 目录

---

译者的话 .....	1
<b>第一篇 逻辑戏话 .....</b>	<b>1</b>
<b>3 第1章 白骗一场?</b>	
<b>7 第2章 谜题与猴儿弄玄虚</b>	
2.1 几个老谜题 7	
2.2 猴儿弄玄虚 11	
解 13	
<b>19 第3章 君子与小人</b>	
3.1 君子小人岛 19	
3.2 君子、小人与凡夫 22	
3.3 巴哈娃岛 24	
解 25	
<b>33 第4章 忘却林中的艾丽丝</b>	
4.1 狮子与独角兽 33	
4.2 斤斤计较与斤斤计较 35	
4.3 叫嘎嘎是谁的? 37	
4.4 老说不清出口成章 41	
解 43	

## 第二篇 波西娅匣及其他秘密 ..... 49

### 51 第5章 波西娅匣的秘密

- 5.1 故事一 51
- 5.2 故事二 52
- 5.3 引进别利尼与切利尼 54
- 5.4 神秘莫测：错在哪儿呀？ 56
- 解 58

### 62 第6章 克雷格探长案卷录

- 6.1 克雷格探长案卷录 62
- 6.2 你能解开这些疑窦吗？ 65
- 6.3 六奇案 67
- 解 69

### 76 第7章 实用指南——怎么躲开狼精及其他

- 7.1 在狼精林里怎么行事？ 76
- 7.2 怎么相亲和择妻？ 79
- 7.3 不错，你是无罪，但是你能证明吗？ 81
- 7.4 怎么娶上公主？ 82
- 解 83

### 90 第8章 逻辑谜题

- 8.1 引子 90
- 8.2 应用到君子小人问题 94
- 8.3 爱情与逻辑 95

8.4 座岛上有金子吗? 97	
解 100	
107 第9章 别利尼牌还是切利尼牌?	
9.1 匣出谁手? 108	
9.2 成对的匣 109	
解 113	
第三篇 神怪故事 ..... 119	
121 第10章 日神岛	
10.1 探求绝对 121	
10.2 日神岛 125	
解 129	
134 第11章 僵尸岛	
11.1 “呗”与“嗒” 134	
11.2 克雷格探长插手 136	
解 137	
142 第12章 德拉古拉还活着吗?	
12.1 在特兰西瓦尼亚 142	
12.2 德拉古拉伯爵还活着吗? 145	
12.3 该问什么? 147	
12.4 身陷德拉古拉堡 147	
12.5 德拉古拉的谜语 149	
解 152	

<b>第四篇 逻辑妙物，光奇彩异</b>	.....	161
<b>163 第 13 章 逻辑与生活</b>		
13.1 形容逻辑的三言两语	163	
13.2 你是物理学家还是数学家?	166	
13.3 佛蒙特人	171	
13.4 显而易见?	172	
13.5 心不在焉的教授	173	
13.6 音乐家	175	
13.7 计算机	176	
<b>178 第 14 章 如何证明一切?</b>		
14.1 诸事无定，一一证明	179	
14.2 续演猴儿弄玄虚	184	
14.3 几样逻辑珍品	187	
<b>191 第 15 章 从悖论到真理</b>		
15.1 悖论	191	
解	197	
15.2 从悖论到真理	198	
<b>203 第 16 章 哥德尔的发现</b>		
16.1 哥德尔岛	203	
16.2 双重哥德尔岛	207	
16.3 哥德尔定理	212	
<b>人名译名对照</b>	.....	219
<b>代后记：25 年后的“空曠”</b>	.....	223

第一篇

---

# 逻辑戏话

---



## 白骗一场？

---

### ► 1 我受骗了？

我才六岁就上了一堂逻辑发蒙。这事有一番来由。1925年4月1日，我卧病在床，传上了流感或诸如此类的名堂。一大早，我哥哥埃米尔——大我十岁——跑进我的卧房说：“喂，弟弟，今天是愚人节。你向来没让人骗过，今天我要骗骗你啦！”那一整天我都等着他来骗，他都不动声色。深夜，我妈妈问我：“你怎么还不去睡呀？”我回答她说：“我在等哥哥来骗我。”妈妈转身朝哥哥说：“埃米尔，你就行个好，骗骗这孩子吧！”哥哥这才调过脸望着我，跟我对上话了：

他：这么说，你是盼我骗你喽？