



21 世纪高等院校计算机系列教材

计算机应用基础 习题指导

JISUANJI YINGYONG JICHU XITI ZHIDAO

彭利云 ◎主编



北京邮电大学出版社
www.buptpress.com

21 世纪高等院校计算机系列教材

计算机应用基础 习题指导

主 编 彭利云

副主编 李希勇 黄惠媛

参 编 张义良 阳 丽 王永策 彭新平

北京邮电大学出版社

·北京·

内 容 简 介

本书是根据教育部高等教育司组织制定的普通高等学校《计算机基础课程教学大纲》和《全国高等学校计算机等级考试(江西考区)考试大纲》的要求编写的。主要内容包括:计算机基础知识、微型计算机系统、数据库的一般知识、Windows 2000 应用基础、Word 2003 应用基础与操作实例、Excel 2003 应用基础与操作实例、PowerPoint 2003 的应用基础与操作实例、计算机网络与 Internet、信息系统安全与知识产权。

本书吸收了国内外相关教材的优点,结合多年的计算机基础课教学经验,充分强调实践操作。既注重计算机基础知识的掌握,又着力于提高计算机的实际应用,适合于高等专科学校非计算机专业、各类职业技术学校、中等专业学校、中学计算机应用教科书;也可以作为计算机等级考试的参考用书。

图书在版编目(CIP)数据

计算机应用基础习题指导/彭利云主编. —北京:北京邮电大学出版社, 2005
ISBN 7-5635-0971-2

I. 计... II. 彭... III. 电子计算机—高等学校—习题 IV. TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 031480 号

书 名: 计算机应用基础习题指导

主 编: 彭利云

责任编辑: 王晓丹

出版发行: 北京邮电大学出版社

社 址: 北京市海淀区西土城路 10 号(邮编: 100876)

电话传真: 010-62282185(发行部) 010-62283578(FAX)

电子信箱: publish@bupt.edu.cn

经 销: 各地新华书店

印 刷: 北京源海印刷有限责任公司

开 本: 787 mm×1 092 mm 1/16

印 张: 8.5

字 数: 206 千字

印 数: 10 001—17 000 册

版 次: 2005 年 6 月第 1 版 2006 年 8 月第 2 次印刷

ISBN 7-5635-0971-2/TP·134

定 价: 13.00 元

·如有印装质量问题,请与北京邮电大学出版社发行部联系·

前 言

本书是与《计算机应用基础》配套的习题集与操作练习,旨在巩固学习者的计算机基础知识,提高学习者的办公自动化水平,加强学习者的实践应用能力和应试能力。

本书共分为六大部分,分别如下:

第一部分:计算机基础知识应用,主要让学习者较全面掌握计算机的相关基础知识。

第二部分:Windows 2000 操作应用,主要用于提高学习者使用 Windows 2000 的能力。

第三部分:Word 2003 操作及应用,主要用于加强学习者操作与使用 Word 2003 的能力。

第四部分:Excel 2003 操作及应用,主要用于加强学习者操作与使用 Excel 2003 的能力。

第五部分:PowerPoint 2003 操作及应用,主要用于加强学习者操作与使用 PowerPoint 2003 的能力。

第六部分:计算机网络及应用,一定程度上,提高和熟练学习者的网络技术知识,帮助学习者掌握一定的网络技术应用。

本书很大程度上参照了计算机等级考试大纲,借鉴了历届计算机等级考试的考试试卷,同时根据学习者平时学习的难点和考试的重点进行了反复练习,借以帮助学习者真正掌握相关知识。

参与本书编写的作者都是从事计算机基础教学的一线教师,他们对初学者的思维习惯和学习计算机的特点有深刻的了解,对计算机等级考试的应试方法也摸索了一套规律。在编写《计算机应用基础》的基础上编写了此书。

本书可以作为高等专科学校非计算机专业、各类职业技术学校、中等专业学校、中学计算机应用教科书;也可以作为成人计算机培训用书;企事业单位、国家公务员计算机文化普及读本。

书中若有疏忽之处,敬请读者提出宝贵意见!

彭利云
2005 年 3 月

目 录

第一部分	计算机基础知识应用.....	1
第二部分	Windows 2000 操作及应用	30
第三部分	Word 2003 操作及应用	46
第四部分	Excel 2003 操作及应用	79
第五部分	PowerPoint 2003 操作及应用	99
第六部分	计算机网络及应用.....	115
附录:参考答案		125

第一部分 计算机基础知识应用

1. 第一台电子计算机是 1946 年在美国研制的,该机的英文缩写名是_____。
A. ENIAC B. EDVAC C. DESAC D. MARK-II
2. 微型计算机的发展特征是_____。
A. 主机 B. 软件 C. 微处理器 D. 控制器
3. 第一台电子计算机使用的逻辑部件是_____。
A. 集成电路 B. 大规模集成电路 C. 晶体管 D. 电子管
4. 第四代计算机的主要逻辑元件采用的是_____。
A. 晶体管 B. 小规模集成电路 C. 电子管 D. 大规模和超大规模集成电路
5. 目前微型计算机中采用的逻辑元件是_____。
A. 小规模集成电路 B. 中规模集成电路 C. 大规模和超大规模集成电路 D. 分立元件
6. 计算机历史上四个发展阶段划分的依据是_____。
A. 计算机的系统软件 B. 计算机的处理速度 C. 计算机的主要元器件 D. 计算机的应用领域
7. 在计算机应用中,“计算机辅助设计”的英文缩写为_____。
A. CAD B. CAM C. CAE D. CAT
8. CAI 是计算机主要应用领域之一,它的含义是_____。
A. 计算机辅助教学 B. 计算机辅助测试 C. 计算机辅助设计 D. 计算机辅助管理
9. 英文缩写 CAM 的中文意思是_____。
A. 计算机辅助教学 B. 计算机辅助制造 C. 计算机辅助设计 D. 计算机辅助测试
10. 计算机最具代表性的应用领域有_____、数据处理和辅助设计等。
A. 文字打印 B. 操作系统 C. 科学计算 D. 文秘
11. 计算机应用的领域主要有:科学计算、过程控制、辅助设计以及_____。
A. 文字处理 B. 图形处理 C. 工厂自动化 D. 数据处理
12. 办公自动化是计算机的一项应用,按计算机应用的分类,它属于_____。
A. 科学计算 B. 实时控制 C. 数据处理 D. 辅助设计
13. 数控机床是电子计算机在_____方面的应用。
A. 实时控制 B. 数值计算 C. 信息处理 D. CAI

14. 某单位自行开发的工资管理系统,按计算机应用的类型划分,它属于_____。
A. 科学计算 B. 辅助设计 C. 数据处理 D. 实时控制
15. 微型计算机中使用的人事档案管理系统,属下列计算机应用中的_____。
A. 人工智能 B. 专家系统 C. 信息管理 D. 科学计算
16. 目前各部门广泛使用的人事档案管理、财务管理等软件,按计算机应用分类,应属于_____。
A. 实时控制 B. 科学计算 C. 计算机辅助工程 D. 数据处理
17. 某学校的学籍管理软件属于_____。
A. 应用软件 B. 系统软件 C. 工具软件 D. 字处理软件
18. 用计算机管理科技情报资料,是计算机在_____领域的应用。
A. 科学计算 B. 数据处理 C. 过程控制 D. 计算机辅助工程
19. “图书检索”属于计算机应用领域中的_____。
A. 信息管理应用 B. 辅助工程应用
C. 过程控制应用 D. 数值计算应用
20. 机器人的研制是属于下列计算机应用中的_____。
A. 办公自动化 B. 辅助设计 C. 人工智能 D. 科学计算
21. 微型计算机中使用的关系数据库,就应用领域而言是属于_____。
A. 科学计算 B. 实时控制 C. 数据处理 D. 计算机辅助设计
22. 用计算机进行_____,是实现现代化工业生产过程自动化的主要手段。
A. 辅助设计 B. 实时控制 C. 科学计算 D. 数据处理
23. 计算机的应用领域可大致分为 6 个方面,下列选项中属于这几项的是_____。
A. 实时控制、科学计算、数据处理
B. 工程计算、数据结构、文字处理
C. 计算机辅助教学、专家系统、人工智能
D. 数值处理、人工智能、操作系统
24. 计算机能够自动工作,主要是因为采用了_____。
A. 二进制数制 B. 高速电子元件
C. 存储程序控制 D. 程序设计语言
25. 计算机最主要的工作特点是_____。
A. 高速度 B. 高精度
C. 存储记忆能力 D. 存储程序和程序控制
26. 用于科学计算的计算机其特点是高速度、大存储量、高自动化和_____。
A. 高精度 B. 实时性 C. 低功耗 D. 大量图形交互
27. 关于电子计算机的特点,以下论述中哪一个是错误的_____。
A. 运算速度快 B. 运算精度高
C. 具有记忆和逻辑判断能力 D. 自动运行,不能人工干预
28. 当前计算机向哪两极方向发展_____。
A. 微型机和小型机 B. 微型机和便携机
C. 微型机和巨型机 D. 巨型机和小型机

29. 早期的计算机是用来进行_____。
A. 系统仿真
B. 自动控制
C. 科学计算
D. 动画设计
30. 维护和保养计算机,错误的方法是_____。
A. 应尽量减少计算机工作环境的灰尘
B. 避免厨房油烟的污染
C. 显示器工作时,可以用布遮住散热孔
D. 鼠标不灵时,应清除鼠标内与球接触的小圆柱上的污垢
31. 微型计算机硬件中常说的 PentiumII、PentiumIII 和 Pentium4 是指_____。
A. 微型计算机的存储器类型
B. 微型计算机的主板类型
C. 微型计算机主板的控制芯片类型
D. 微型计算机的微处理器类型
32. 计算机系统加电时,应先给 (1) 加电,后给 (2) 加电;关机时,其次序是 (3)。
(1)A. 主机 B. 外部设备 C. 显示器 D. 打印机
(2)A. 屏幕 B. 主机 C. 打印机 D. 外部设备
(3)A. 和加电相反 B. 和加电一致 C. 任意 D. 先关显示器后关主机
33. 计算机软件是指_____。
A. 程序、数据和有关的文档集合
B. 数据和有关的文档
C. 程序
D. 程序和数据
34. 下列叙述中错误的一条是_____。
A. 微处理器的主要性能指标是字长和主频
B. 内存容量是指微型计算机硬盘所能容纳信息的字节数
C. 微型计算机应避免磁场的干扰
D. 微型计算机机房湿度不宜过大
35. 计算机系统由_____。
A. 主机和系统软件组成
B. 硬件系统和应用软件组成
C. 硬件系统和软件系统组成
D. 微处理器和软件系统组成
36. 一个完整的计算机系统应当包括_____。
A. 主机与外设
B. 硬件与软件
C. 主机、键盘与显示器
D. 硬件系统
37. 完整的计算机硬件系统一般包括外部设备和_____。
A. 运算器和控制器
B. 存储器
C. 主机
D. 中央处理器
38. 计算机系统由_____和_____两部分组成。
A. 硬件/软件
B. 主机/外设
C. 系统软件/应用软件
D. 操作系统/编译系统
39. 微型计算机的主机包括_____。
A. 运算器和控制器
B. CPU 和内存存储器
C. CPU 和 UPS
D. UPS 和内存存储器

40. 计算机硬件的五大基本构件包括:运算器、存储器、输入设备、输出设备和_____。
A. 显示器 B. 控制器 C. 磁盘驱动器 D. 鼠标器
41. 电子计算机的硬件通常是由_____等几部分组成。
A. 运算器、控制器、存储器、输入设置和输出设置
B. 主板、CPU、硬盘、软盘和显示器
C. 运算器、放大器、存储器、输入设置和输出设置
D. CPU、软盘驱动器、显示器和键盘
42. 主机中包括主板、多功能卡、硬盘驱动器、开关电源、扬声器、显示卡和_____。
A. 显示器 B. 键盘 C. 鼠标 D. 软盘驱动器
43. 下列选项中,不是微机总线的是_____。
A. 地址总线 B. 通信总线
C. 数据总线 D. 控制总线
44. 计算机的软件系统可分为_____。
A. 程序和数据 B. 操作系统和语言处理系统
C. 程序、数据和文档 D. 系统软件和应用软件
45. 计算机软件系统包括_____。
A. 系统软件和应用软件 B. 编辑软件和应用软件
C. 数据库软件和工具软件 D. 程序和数据
46. 下列关于系统软件的四条叙述中,正确的一条是_____。
A. 系统软件与具体应用领域无关 B. 系统软件与具体硬件逻辑功能无关
C. 系统软件是在应用软件基础上开发的 D. 系统软件并不具体提供人机界面
47. 下面哪一组是系统软件_____。
A. DOS 和 MIS B. WPS 和 Unix
C. DOS 和 Unix D. Unix 和 Word
48. 系统软件与应用软件之间的相互关系是_____。
A. 前者以后者为基础 B. 后者以前者为基础
C. 每一类都不以另一类为基础 D. 每一类都以另一类为基础
49. 应用软件是指_____。
A. 利用计算机本身的逻辑功能,合理地组织、协调硬件与相关软件高效工作的软件
B. 在特定的应用领域中为某种应用目的,由用户所开发的软件
C. 为提高计算机使用效率,合理使用资源,方便用户而设计的一整套程序
D. 能为各应用单位共同使用的那种软件
50. 软件系统中最重要的是_____。
A. 操作系统 B. 解释程序 C. 工具软件 D. 数据库管理系统
51. 下列四种软件中,属于系统软件的是_____。
A. Word B. WPS C. DOS D. Excel
52. _____是系统软件。
A. 编译程序 B. 文字编辑和工资管理程序
C. 数据库管理系统 D. 操作系统

53. 下面的软件中,不是操作系统的软件是_____。
- A. DOS 7.0 B. Unix 5.0 C. Word 2000 D. Windows 2000
54. 某工厂的仓库管理软件属于_____。
- A. 应用软件 B. 系统软件 C. 工具软件 D. 字处理软件
55. 由 Microsoft 公司开发的 Microsoft Office 软件属于_____。
- A. 系统软件 B. 操作系统 C. 语言处理程序 D. 应用软件
56. WPS、Word 等字处理软件属于_____。
- A. 管理软件 B. 网络软件 C. 应用软件 D. 系统软件
57. _____属于应用软件。
- A. 工资管理软件和科学计算软件 B. 操作系统和编译程序
C. 支持其他软件开发和维护的支撑软件 D. 解释程序和数据管理系统
58. 微型计算机的主机包括_____。
- A. 运算器和控制器 B. CPU 和内存存储器
C. CPU 和显示器 D. 外存储器和内存存储器
59. 计算机的使用者向计算机传递计算数据的设备称为_____。
- A. 输入设备 B. 输出设备 C. 存储器 D. 微处理器
60. 微型计算机必不可少的输入/输出设备是_____。
- A. 键盘和显示器 B. 键盘和鼠标 C. 显示器和打印机 D. 鼠标和打印机
61. 下列各组设备中,全部属于输入设备的一组是_____。
- A. 键盘、磁盘和打印机 B. 键盘、扫描仪和鼠标
C. 键盘、鼠标和显示器 D. 硬盘、打印机和键盘
62. 下列设备中不能作为微机的输入设备的是_____。
- A. 鼠标 B. A/D 转换器 C. 显示器 D. 键盘
63. 下列四种设备中,属于输入设备的是_____。
- A. 鼠标 B. 服务器 C. 绘图仪 D. UPS
64. 下列设备中,属于输出设备的有_____。
- A. 键盘 B. 绘图仪 C. 鼠标 D. 扫描仪
65. _____是输出设备。
- A. 键盘、鼠标 B. 打印机、鼠标、显示器
C. 打印机、显示器、绘图仪 D. 键盘、打印机、磁盘
66. 视频投影仪属于计算机的_____。
- A. 输入设备 B. 输出设备
C. 输入设备也是输出设备 D. 以上都不对
67. 在计算机领域中,所谓“裸机”是指_____。
- A. 单片机 B. 单板机
C. 不安装任何软件的计算机 D. 只安装操作系统的计算机
68. 标准 ASCII 码字符集总共的编码有_____个。
- A. 256 B. 512 C. 128 D. 64

69. 微型计算机硬件系统中最核心的部件是_____。
- A. 主板 B. CPU C. 内存存储器 D. I/O 设备
70. 在计算机中,既可作为输入设备又可作为输出设备的是_____。
- A. 打印机 B. 磁盘驱动器 C. 键盘 D. 鼠标
71. 一般家用计算机是属于_____。
- A. 工作站 B. 小型计算机 C. 大型计算机 D. 微型计算机
72. 下列设备中,只能作为输出设备的是_____。
- A. CON B. NUL C. PRN D. 鼠标
73. 下列设备中,既能向主机输入数据又能接收由主机输出数据的是_____。
- A. CD-ROM B. 显示器 C. 软磁盘驱动器 D. 光笔
74. _____的作用是将计算机中的信息传送给用户。
- A. 输入设备 B. 输出设备
C. 磁盘 D. 数据库管理系统
75. 外部数据只有先调入到_____以后,CPU 才能直接访问。
- A. 外存 B. 磁盘
C. 内存 D. ROM
76. 下面_____设备包括:输入设备、输出设备和存储设备。
- A. CPU、SRT、ROM B. 键盘、绘图仪、扫描仪
C. 光盘机、鼠标、键盘 D. 鼠标、打印机、CD-ROM 驱动器
77. 微机中的“内存”是指_____。
- A. ROM B. RAM C. Cache D. CPU
78. 计算机存储器可分为_____两类。
- A. RAM 和 ROM B. RAM 和 EPROM
C. 硬盘和软盘 D. 内存存储器和外存储器
79. 计算机中的内存存储器分为_____。
- A. 随机存储器和只读存储器 B. 光盘和磁盘
C. 读写存储器和磁盘 D. 随机存储器和读写存储器
80. 下面各组存储器中,属于内存存储器的一组是_____。
- A. 硬盘和 RAM B. ROM 和光盘
C. 软盘和 ROM D. ROM 和 RAM
81. 通常计算机的主存储器是由_____构成。
- A. RAM 与磁盘 B. RAM 与 ROM
C. RAM、ROM 和光盘 D. ROM 与 CD-ROM
82. 硬盘是_____。
- A. ROM B. 廉价内存 C. 外存 D. 内存
83. 把高级语言程序转换成计算机所能接受的目标程序的过程称为_____。
- A. 编辑 B. 编译 C. 解释 D. 连接
84. 存储设备中,断电后其中信息会消失的存储器是_____。
- A. RAM B. 硬盘 C. ROM D. 软盘

85. 计算机的电源切断之后,存储内容全部消失的存储器是_____。
A. 软磁盘 B. 只读存储器 C. 硬盘 D. 随机存储器
86. 计算机内存中用于存取信息的部件是_____。
A. 硬盘 B. 软盘
C. RAM D. ROM
87. 内存储器可与 CPU _____ 交换信息。
A. 不 B. 直接 C. 部分 D. 间接
88. 计算机中能直接与 CPU 交换数据的存储器为_____。
A. 随机存储器和外存储器 B. 高速缓冲和主存储器
C. RAM、ROM 和 I/O 设备 D. 主存储器和辅助存储器
89. 下面列出的四种存储器中,易失性存储器是_____。
A. RAM B. ROM C. PROM D. CD-ROM
90. 存储系统中的 PROM 是指_____。
A. 可编程读写存储器 B. 可编程只读存储器
C. 静态只读存储器 D. 动态随机存储器
91. 个人计算机中 ROM 的功能是_____。
A. 存放要求容量在速度慢的数据文件 B. 用于永久存放专用程序和数据
C. 暂存应用程序和数据 D. 存放要求容量在速度慢的程序文件
92. 计算机中 ROM 的特点是_____。
A. 可读不可写,关机后数据易消失
B. 可读可写,关机后数据不消失
C. 可读不可写,关机后数据不消失
D. 可读可写,关机后数据易消失
93. 可读可写,关闭后数据不消失的外存储器是_____。
A. ROM B. 硬盘 C. RAM D. CD-ROM
94. _____是可存可取的内存存储器。
A. 只读存储器 B. 随机存储器 C. 软盘 D. 硬盘
95. 静态 RAM 的特点是_____。
A. 在不断电的条件下,其中的信息保持不变,因而不必定期刷新
B. 在不断电的条件下,其中的信息不能长时间保持,因而必须定期刷新才不致丢失信息
C. 其中的信息只能读不能写
D. 其中的信息断电后也不会丢失
96. 动态 RAM 的特点包括_____。
A. 集成度高,价格高 B. 集成度低,价格便宜
C. 集成度高,价格便宜 D. 集成度低,价格高
97. RAM 具有的特点是_____。
A. 海量存储
B. 存储在其中的信息可以永久保存

- C. 一旦断电,存储在其上的信息将全部消失且无法恢复
D. 存储在其中的数据不能改写
98. 下列叙述中正确的是_____。
- A. 汉字的机内码就是汉字的输入码
B. 所有十进制小数都能准确地转换为有限位的二进制小数
C. 存储器中存储的信息即使断电也不会丢失
D. 二进制正数原码的补码就是原码本身
99. 只读存储器 ROM 和随机存储器 RAM 的主要区别在于_____。
- A. ROM 可以永久保存信息, RAM 在断电后信息丢失
B. ROM 在断电后信息丢失, RAM 可以永久保存信息
C. ROM 是内存储器, RAM 是外存储器
D. RAM 是内存储器, ROM 是外存储器
100. 微型计算机中, ROM 的中文名字是_____。
- A. 随机存储器
B. 只读存储器
C. 高速缓冲存储器
D. 可编程只读存储器
101. 微型计算机存储器系统中的 Cache 是_____。
- A. 只读存储器
B. 高速缓冲存储器
C. 可编程只读存储器
D. 可擦除可编程只读存储器
102. 计算机能直接识别的程序是_____。
- A. 机器语言编写的程序
B. 源程序
C. 汇编语言编写的程序
D. 高级语言编写的程序
103. 配置高速缓冲存储器(Cache)是为了解决_____。
- A. 内存与辅助存储器之间速度不匹配问题
B. CPU 与辅助存储器之间速度不匹配问题
C. CPU 与内存储器之间速度不匹配问题
D. 主机与外设之间速度不匹配问题
104. _____不是存储器。
- A. 光盘
B. 硬盘
C. 软盘
D. 键盘
105. 把硬盘上的数据传送到计算机的内存中去, 称为_____。
- A. 打印
B. 写盘
C. 输出
D. 读盘
106. 在微机中, 将软盘中的数据传送到内存中, 称_____。
- A. 写盘
B. 读盘
C. 输入
D. 以上都不是
107. 要使用外存储器中的信息, 应先将其调入_____。
- A. 控制器
B. 运算器
C. 微处理器
D. 内存储器
108. 把内存中的数据传送到计算机的硬盘, 称为_____。
- A. 显示
B. 读盘
C. 输入
D. 写盘
109. _____是主板上自带的。
- A. 硬盘
B. 内存条
C. 芯片组
D. 光驱

110. 微型计算机运行存储在硬盘上的程序时,过程是_____。
- A. 直接将程序调入 CPU 执行
 - B. 先将程序调入 RAM 内存,再调入 CPU 执行
 - C. 先将程序调入 ROM 内存,再调入 CPU 执行
 - D. 先将程序调入 Cache 内存,再调入 CPU 执行
111. 下列关于存储器的叙述中正确的是_____。
- A. CPU 能直接访问存储在内存中的数据,也能直接访问存储在外存中的数据
 - B. CPU 不能直接访问存储在内存中的数据,能直接访问存储在外存中的数据
 - C. CPU 只能直接访问存储在内存中的数据,不能直接访问存储在外存中的数据
 - D. CPU 既不能直接访问存储在内存中的数据,也不能直接访问存储在外存中的数据
112. 在主内存和 CPU 之间增加 Cache 存储器的目的是_____。
- A. 增加内存容量
 - B. 提高内存可靠性
 - C. 解决 CPU 和主内存之间的速度匹配
 - D. 增加内存容量并加快存取速度
113. CPU 主要由运算器和_____组成。
- A. 控制器
 - B. 存储器
 - C. 寄存器
 - D. 编辑器
114. 电子计算机技术在半个世纪中虽有很大的进步,但至今其运行仍遵循着一位科学家提出的基本原理,他就是_____。
- A. 牛顿
 - B. 爱因斯坦
 - C. 爱迪生
 - D. 冯·诺依曼
115. _____不属于冯·诺依曼原理的要点。
- A. 计算机由运算器、控制器、存储器、输入和输出设备五大部分组成
 - B. 计算机内的信息编码采用二进制形式
 - C. 计算机的 CPU 用奔腾 4 系列
 - D. 程序和数据存储在计算机中,计算机在程序的控制下自动工作
116. 软件与程序的区别是_____。
- A. 程序价格便宜、软件价格昂贵
 - B. 程序是用户自己编写的,而软件是由厂家提供的
 - C. 程序是用高级语言编写的,而软件是由机器语言编写的
 - D. 软件是程序以及开发、使用和维护所需要的所有文档的总称,而程序是软件的一部分
117. 下列叙述中,错误的是_____。
- A. 把数据从内存传输到硬盘叫写盘
 - B. 把源程序转换为目标程序的过程叫编译
 - C. 应用软件对操作系统没有任何要求
 - D. 计算机内部对数据的传输、存储和处理都使用二进制
118. 信息只有经过加工处理,才能变成有用的资源,原始信息在变成有用信息的处理过程中,首先应经过_____,输入_____,然后进行_____,最后_____才变成有用的信息。
- A. 输入
 - B. 传输
 - C. 加工处理

D. 存储

E. 输出

F. 采集

119. 计算机内部采用的数制是_____。
- A. 十进制 B. 二进制 C. 八进制 D. 十六进制
120. 在计算机内部,一切信息存取、处理和传递的形式是_____。
- A. ASCII 码 B. BCD 码 C. 二进制码 D. 十六进制码
121. 在计算机中采用二进制,是因为_____。
- A. 可降低硬件成本 B. 两个状态的系统具有稳定性
C. 二进制的运算法则简单 D. 上述三个原因
122. 计算机存储器的基本单位是_____。
- A. 字节 B. 整数 C. 字长 D. 符号
123. 微型计算机的内存储器是_____。
- A. 按二进制位编址 B. 按字节编址
C. 按字长编址 D. 按十进制位编址
124. 在微型计算机中,应用最普遍的字符编码是_____。
- A. ASCII 码 B. BCD 码 C. 汉字编码 D. 补码
125. 下列哪个数不是二进制数_____。
- A. 1111 B. 1201 C. 0010 D. 0101
126. 为了避免混淆,十六进制数在书写时常在后面加字母_____。
- A. H B. O C. D D. B
127. 计算机存储器中,一个字节由_____位二进制位组成。
- A. 4 B. 8 C. 16 D. 32
128. 在计算机领域中,通常用英文单词“Byte”来表示_____。
- A. 字 B. 字长 C. 二进制位 D. 字节
129. 计算机在进行数据处理过程中,最小的存储单位是_____。
- A. 位 B. 字 C. 字节 D. 指令/语言
130. 微型计算机中存储器的容量一般是以_____为基本单位。
- A. 字节 B. 总线 C. 字 D. 地址
131. 目前,微型计算机主存储器中信息的基本编址单位通常为_____。
- A. 二进制码 B. 字位或 bit
C. 字节或 Byte D. ASCII 码
132. 和十进制数 225 相等的二进制数是_____。
- A. 11101110 B. 11111110 C. 10000000 D. 11111111
133. 将二进制数 111B 转换成对应的十进制数,正确的结果是_____。
- A. 5 B. 4 C. 7 D. 6
134. 二进制数 0.1011B 对应的十进制数是_____。
- A. 0.680 0 B. 0.687 0 C. 0.687 5 D. 0.688 0
135. 二进制数 1110111.11 转换成十进制数是_____。
- A. 119.375 B. 119.75 C. 19.125 D. 119.11

136. 十进制数 397 的十六进制值为_____。
A. 18D B. 18E C. 277 D. 361
137. 与十六进制数 200 等值的十进制数为_____。
A. 256 B. 512 C. 1 024 D. 2 048
138. 与十六进制数(BC)等值的二进制数是_____。
A. 10111011 B. 10111100 C. 11001100 D. 11001011
139. 下列四个不同进制的无符号整数中,数值最小的是_____。
A. 10010010B B. 221O C. 147D D. 94H
140. 下列四个无符号十进制整数中,能用八个二进制位表示的是_____。
A. 257 B. 201 C. 313 D. 296
141. 英文大写字母 B 的 ASCII 码为 42H,英文小写字母 b 的 ASCII 码为_____。
A. 43H B. 84H C. 74H D. 62H
142. 英文小写字母 d 的 ASCII 码为 100,英文大写字母 D 的 ASCII 码为_____。
A. 50 B. 66 C. 52 D. 68
143. 大写字母“A”的 ASCII 码为十进制数 65,ASCII 码为十进制数 68 的字母是_____。
A. B B. C C. D D. E
144. 下列字符中,ASCII 码值最小的是_____。
A. a B. A C. x D. Y
145. 按对应的 ASCII 码值来比较,正确的结果是_____。
A. “Q”比“q”大 B. “F”比“e”大
C. 空格比句号大 D. 空格比“ESC”大
146. 用 8 位无符号二进制数能表示的最大十进制数为_____。
A. 127 B. 128 C. 255 D. 256
147. 6 位无符号二进制数能表示的最大十进制整数是_____。
A. 64 B. 63 C. 32 D. 31
148. 执行下列逻辑加运算(即逻辑或运算)10100010V10001000 其结果是_____。
A. 11110100 B. 11101010 C. 10101010 D. 10000000
149. 执行下列二进制算术加运算 11001001 + 00100111,其运算结果是_____。
A. 11101111 B. 11110000 C. 00000001 D. 10100010
150. 1 MB 等于_____。
A. 1 000 字节 B. 1 024 字节
C. 1 000×1 000 字节 D. 1 024×1 024 字节
151. 在微机中,1 MB 准确等于_____。
A. 1 024×1 024 个字 B. 1 024×1 024 个字节
C. 1 000×1 000 个字节 D. 1 000×1 000 个字
152. 微机中 1 k 字节表示的二进制位数是_____。
A. 1 000 B. 8×1 000 C. 1 024 D. 8×1 024
153. 表示存储容量时,1 kB 的含义是_____。
A. 1 000 个汉字 B. 1 024 个汉字

- C. 1 024 字节 D. 1 000 字节
154. 存储容量 1 GB 等于_____。
A. 1 024 B B. 1 024 kB C. 1 024 MB D. 128 MB
155. 下列描述中,正确的是_____。
A. 1 MB=1 024 B B. 1 MB=1 000 kB
C. 1 GB=1 024 B D. 1 GB=1 024 MB
156. bit 的意思是_____。
A. 字 B. 字长 C. 字节 D. 二进制位
157. 某一台微型计算机的内存容量为 128 M,指的是_____。
A. 128 M 位 B. 128 M 字节 C. 128 M 字 D. 128 000 k 字
158. 在进位计数制中,当某一位的值达到某个固定量时,就要向高位产生进位。这个固定量就是该种进位计数制的_____。
A. 阶码 B. 尾数 C. 原码 D. 基数
159. 原码、反码、补码是用二进制形式表现的机器码,它们均为_____位。
A. 4 B. 6 C. 8 D. 10
160. 原码、反码、补码的_____位是符号位,用“0”表示正数,“1”表示负数。
A. 最低 B. 最高 C. 由左向右数第 2 D. 由右向左数第 2
161. 在微型计算机中,字符的编码是_____。
A. 原码 B. 反码 C. ASCII 码 D. 补码
162. 十进制数(-123)的原码表示为_____。
A. 11111011 B. 10000100 C. 1000010 D. 01111011
163. 计算机中,浮点数由两部分组成,它们是_____。
A. 整数部分和小数部分 B. 阶码部分和基数部分
C. 基数部分和尾数部分 D. 阶码部分和尾数部分
164. 已知一补码为 10000101,则其真值用二进制表示为_____。
A. -000010 B. -1111010 C. -000000 D. -1111011
165. 字长为 32 位的计算机是指_____。
A. 该计算机能够处理的最大数不超过 32
B. 该计算机中的 CPU 可以同时处理 32 位的二进制信息
C. 该计算机的内存量为 32 MB
D. 该计算机每秒钟所能执行的指令条数为 32 MIPS
166. 在计算机中,一个字节所包含二进制位的个数是_____。
A. 2 B. 4 C. 8 D. 16
167. 内存容量的基本单位是_____。
A. 字节 B. 字长 C. 字 D. 二进制位
168. 微处理器处理的数据基本单位为字,一个字的长度通常是_____。
A. 16 个二进制位 B. 32 个二进制位
C. 64 个二进制位 D. 与微处理器芯片的型号有关
169. 在 32 位计算机中,一个字长所占的字节数为_____。
A. 1 B. 2 C. 4 D. 8