

迷你桥牌

艾佛烈·沈渥得 著

许润元 译

下册



迷你桥牌

文编组 王瑞峰 著

李国文 著

下册



迷你橋牌(下冊)

艾佛烈·沈渥得 著
許潤元 譯



世界文物出版社印行

目 錄

一四一	舊斯譜困落北家	9
一四二	學儉	10
一四三	貪了便宜，得不償失	11
一四四	欲速則不達	13
一四五	發酸前早用	14
一四六	表示牌力之引牌	15
一四七	保密	17
一四八	討厭的超叫	18
一四九	配合同伴	20
一五〇	最佳打法反抗最壞分配	21
一五一	建橋鋪路	23
一五二	歪打奏效	24
一五三	哲學家打敗合約	26
一五四	從競叫中探測	27
一五五	憑賭不可靠	29
一五六	悲觀有大難	30
一五七	習慣打法遭受災害	32
一五八	歸途	33
一五九	二度巡視	34
一六〇	英國的歷史	36
一六一	保持健康	37
一六二	橋賽中奇怪的結果	38
一六三	精打細算	40
一六四	孰取孰捨	41

4 迷你橋牌（下冊）

一六五	預防不利分配	43
一六六	間接偷牌保障合約	44
一六七	叫牌指示大牌位置	46
一六八	不用顯微鏡偵察	47
一六九	對抗長牌要奔得快	48
一七〇	放捉	50
一七一	長門告警	51
一七二	破除規定	53
一七三	防家走錯了	54
一七四	不必要引大牌	56
一七五	把握敵方錯誤機會	57
一七六	專家懂貓	59
一七七	王牌抽得太快了	60
一七八	無聲獎	62
一七九	心情鎮定	63
一八〇	過份用心，遭受危險	65
一八一	鼓舞防禦，升值王牌	66
一八二	還引牌須用大腦	68
一八三	悲觀的打法並非弱者	69
一八四	好的裁決力猶未逮	71
一八五	不受誘惑爭取勝利	72
一八六	勇於認錯	74
一八七	表達仁慈的時候	75
一八八	En Passant 誰是磚而非柴	77
一八九	二條路多一次機會	78
一九〇	暗礁困名探	80
一九一	認清鼠穴	81
一九二	安慰怕偷的人	83

一九三	論功不盼獎	84
一九四	橋伴是伴	86
一九五	壁上觀戰	87
一九六	以靜待變	89
一九七	專家亦有錯	90
一九八	呆子呆打	92
一九九	別讓意外指揮計劃	93
二〇〇	開始打牌前多加考慮	95
二〇一	長考必輸	96
二〇二	A 永眠	98
二〇三	封鎖危險的敵方	99
二〇四	款存銀行，保留王牌	101
二〇五	專家進天堂	102
二〇六	判斷解決問題	104
二〇七	陰沉的叫牌	105
二〇八	揮金如土	106
二〇九	斷橋毀約	108
二一〇	別固執你的失張	109
二一一	合法防守，不靠天才	110
二一二	不可靠的議價，導致損失	112
二一三	欲速則不達	113
二一四	坦白的橋手作可憐的防禦	114
二一五	別對一種打法永遠滿足	116
二一六	壞牌有壞伴	117
二一七	專家享有偶然的好處	118
二一八	敲定準確方向	120
二一九	按次序贏牌	121
二二〇	聊勝於無	123

6 迷你橋牌（下冊）

二二一	皺紋與成功	124
二二二	偷不足恃	125
二二三	好伴念敵方	127
二二四	安慰重於一切	128
二二五	按次序進行	130
二二六	荷姆犯錯了	131
二二七	快攻並無幫助	132
二二八	平凡猜測者必求幫助	134
二二九	犧牲打	135
二三〇	頭腦重於運氣	136
二三一	取無利，讓無害	138
二三二	大牌不如小牌好	139
二三三	小二低訴	141
二三四	從引小二看出	142
二三五	后座無關重要	143
二三六	偷具信心	145
二三七	別讓敵方抽第三輪王牌	146
二三八	延遲偷牌，若有必要	147
二三九	經驗重於規定	149
二四〇	直覺與大腦並重	150
二四一	小勝大	151
二四二	運用頭腦，橋牌不難	153
二四三	大橋手須有同情心	154
二四四	拋銀引金	155
二四五	如何選擇 K 與 J	157
二四六	先禮後兵	158
二四七	及時作信號	159
二四八	擇善棄惡	161

二四九	簡接證明更重要	162
二五〇	桌上沒有警鈴	163
二五一	面對現實	165
二五二	防守有功	166
二五三	賭場莊家不保證付款	167
二五四	動輒得咎	169
二五五	猜測前先考證	170
二五六	向前看，再打	172
二五七	別衝急偷牌	173
二五八	過多科學就要干擾	175
二五九	變更準確打法，時機不再	176
二六〇	驕者必敗	178
二六一	昂首而行	179
二六二	仔細打，偷不得	181
二六三	吃虧就是便宜	182
二六四	控制王牌，祇抽二輪	183
二六五	把握奇怪的荷斯譜	185
二六六	愚笨的誘惑	186
二六七	打主牌像打比牌	188
二六八	不尋常偷牌有意外機會	189
二六九	六磴失張取十磴	191
二七〇	禮讓總是美德	192
二七一	投石下井	193
二七二	假小二騙防家	195
二七三	夢家王牌是控制	196
二七四	不利的偷	198
二七五	天時與地利	199
二七六	敵方的叫牌有了啓示	201
二七七	簡單規定解決難牌	202



迷你橋牌（下冊）

一四一 舊斯譜困落莊家

當首輪引牌是一門花色的K，莊家巧妙的從A J ×或從A J ××跟牌，總是跟小牌，如果繼續攻這門牌，你的J可以贏取一磴了。這種打法，稱為舊斯譜(Bath Coup)，防家也同樣可以收到好效果。

南北方有身價，北家開叫。

	♠ A Q 4	
	♥ K 8	
	♦ 6 5 3	
	♣ A Q J 9 4	
♠ 7 3		♠ K 6 2
♥ Q J 10 7 3		♥ 9 5 4 2
♦ A J 2		♦ 9 8 7 4
♣ 7 6 2		♣ K 5
	♠ J 10 9 8 5	
	♥ A 6	
	♦ K Q 10	
	♣ 10 8 3	

叫牌經過是：

北	東	南	西
1 NT	—	3 ♠	—
4 ♠	—	—	—

西家首引♥Q。這手牌如何進行？

南家第一磴手上用♥A吃進，試偷王牌，東家♠K吃。東家還一張♦9。

10 迷你橋牌（下冊）

這時，東家該引一張小方塊，如果西家還方塊，東家可以支持他。譬如，拿了 J×× 或 Q×××，東家該還最小張，或他的第四大牌（如果這門牌是長牌）。

東家引了◇9，不引◇4，很清楚的表示他無法支持還引方塊，標準的，這種引牌是警告式的引牌，表示◇9是方塊的最高張。

南家跟◇K，西家一定要拒絕贏取，這是防守的蓓斯譜。

莊家抽王牌，試偷梅花，東家♣K吃進，東家又還另一張方塊，西家贏取◇A J，擊落了合約。

如果西家第一輪方塊就用◇A吃，莊家就可以完成合約。西家一定還出另一門花色，因為還方塊會給南家用◇10吃一磴。

遲早東家會贏取梅花再還方塊，現在南家就用◇Q吃住，抽光防家王牌，再奔梅花，把手上的◇10拋掉了。

一四二 學 偷

某種牌在桌上很難處理，你要在橋書或雜誌上好好學習，你可以毫無困難或坐失機會。

東西方有身價，南家開叫。

	♠ K 7 3	
	♥ Q 9 5	
	◇ 10 7 4	
	♣ A 6 4 3	
♠ J 10 9 6		♠ A Q 8 4
♥ 2		♥ K 8 7 6
◇ Q 9 8 2		◇ J 6 5 3
♣ J 10 8 7		♣ 9
	♠ 5 2	
	♥ A J 10 4 3	
	◇ A K	
	♣ K Q 5 2	

叫牌經過是：

南	西	北	東
1 ♡	——	2 ♡	——
4 ♡	——	——	——

西家首引♠ J，這手牌如何進行？

夢家跟小黑桃，東家跟♠ 8。西家再引黑桃，東家♠ Q吃，再抽♠ A，莊家王吃。莊家要丟一磴紅心及一磴梅花。

看起來很容易，南家由♣ A過橋，從夢家打♡ Q，十個莊家總有九個這樣打，同時九個莊家都錯了。

開始，東家決不要在♡ Q上撲♡ K，應該跟一張小紅心，如果莊家也跟一張小紅心，那末他下一次偷王牌，就上了自己的手了。以後再沒有機會到夢家去，作第三次的偷王牌，所以東家一定會贏取♡ K。

南家決不能爲了疏通橋路，而在♡ Q時手上跟♡ 10，當你再在夢家出♡ 9時，東家要撲♡ K，南家祇能再吃♡ A J，東家就取得了♡ 8。

你要記住，在下次偷王牌時的這種情形下，你決不能先打♡ Q，你要先打♡ 9。

東家決不能用♡ K撲你的♡ 9。所以夢家一定吃到這一磴。現在你可以打夢家的♡ Q了。如果東家蓋♡ K，你就再抽♡ J 10，如果東家跟小王牌，你手裏也跟♡ 10，再偷東家第三次王牌。

一四三 貪了便宜，得不償失

打橋牌，跟一張牌，形同與敵方議價，毫無利益的便宜，反而損失了議價的權利。溫暖數秒鐘，最後懊喪不已。

12 迷你橋牌（下冊）

雙方均有身價，南家開叫。

♠ Q 8 4	
♥ J	
♦ Q J 10 9 7 2	
♣ 8 7 2	
♠ K 9 5 2	♠ J 7 3
♥ 7 5 4	♥ Q 10 9 6 2
♦ 8 6	♦ A 4 3
♣ Q J 9 5	♣ 10 3
♠ A 10 6	
♥ A K 8 3	
♦ K 5	
♣ A K 6 4	

叫牌經過是：

南	西	北	東
1 ♣	——	1 ♦	——
3 NT	——	——	——

西家首引 ♠ 2，夢家跟 ♠ 4，東家跟 ♠ 3，南家用 ♠ 6 吃了第一磴。事實是如此，他以前從來沒有如此便宜的吃這一磴。

南家下一磴就打 ♦ K，西家跟 ♦ 8，做出信號表示二張，東家就讓一磴，第二輪方塊，東家才用 ♦ A 吃進，還了一張 ♥ Q。

莊家吃了 ♥ A 還一張 ♠ 10，但是一點沒有效果，西家飛吃了 ♠ K，現在南家永遠無法過橋來贏取方塊。

南家祇有贏取二磴黑桃，一磴方塊，二磴梅花及二磴紅心，合約倒了二磴。損失200分，議什麼價呢？

南家丟了一局，完全是第一磴議價不好。他可以看到要成一局，必須贏取夢家的方塊。他就需要夢家一次黑桃橋引，才能贏取方塊。

南家一定可以使夢家有一次黑桃橋引，就是第一磴用♠A吃進。在敲出♦A以後，南家可以引一張小黑桃，西家可以用♠K吃進，但是南家仍舊有一張小黑桃過橋。

一四四 欲速則不達

當你沒有方法阻止贏取一磴時，你就要及早送他，同樣的一磴，遲給了，敵方不會有好處給你。

雙方均有身價，北家開叫。

	♠ 10 4 3	
	♥ K Q	
	♦ A 7 4	
	♣ A K 8 7 2	
♠ Q 7		♠ J 9 6
♥ 10 8 5 2		♥ A J 4 3
♦ K 9 8 6 2		♦ J 10
♣ 10 3		♣ Q J 9 6
	♠ A K 8 5 2	
	♥ 9 7 6	
	♦ Q 5 3	
	♣ 5 4	

叫牌經過是：

北	東	南	西
1 NT	——	3 ♠	——
4 ♠	——	——	——

西家首引♥2，這手牌如何進行？

東家用♥A吃進，還了張♦J，南家蓋♦Q，西家撲♦K，夢家用♦A吃進，東家希望剷掘夢家必然的橋引，但是南家仍舊充滿了新生命。

莊家用♠A K抽二次王牌，打♣A K，手上王吃一次梅花，他打紅心，夢家大紅心吃進，又王吃一次梅花。於是夢家王吃一次紅心。引夢家最後張梅花。

隨便東家王吃不王吃，但是他已經無法阻止莊家贏取十磴牌了。東家已失了驅逐莊家建立梅花的機會。

東家要及早完成好的防禦，就是第一磴讓夢家去吃♥Q，及早送莊家一磴紅心，不必以後送紅心。同時也是阻止莊家由夢家王吃紅心。

南家必須在動梅花前，先抽二輪王牌，否則西家要在第三輪梅花時吃王。如果南家在送紅心前，先打♣A K，再王吃梅花，他再送紅心時，東家用♥A吃進，反抽王牌。

爲了阻止巧妙的防守，莊家一定第二磴再送紅心，東家吃了以後，迫敲♦A，現在南家無法建立梅花，因爲缺了一次橋引。

一四五 發酸前早用

有幾磴像易腐的商品，用的早或變成酸腐，尤其在交錯王吃的情況下。這裏有一個著名的規定，就是當你在交錯王吃前，你要把旁門牌的大牌先打掉。

南北方有身價，東家開叫。

		♠ 3	
		♥ K Q 6	
		♦ A Q 10 2	
		♣ 10 8 4 3 2	
♠ Q 9 6 4 2		♠ 10 8	
♥ J 9 7 4 2		♥ A 10	
♦ —		♦ 7 6 5 3	
♣ Q 9 7		♣ A K J 6 5	
		♠ A K J 7 5	
		♥ 8 5 3	
		♦ K J 9 8 4	
		♣ —	

叫牌經過是：

東	南	西	北
1 ♣	1 ♠	——	1 NT
——	2 ♦	——	4 ♦
——	5 ♦	——	——
——			

西家首引 ♣ Q，這手牌如何進行？

南家王吃首輪引牌，很高興的看到夢家黑桃很短。他可以由夢家王吃黑桃，手上王吃梅花。這是多稱心的事。

莊家立刻先吃 ♠ A K，打一張黑桃，夢家大王牌王吃，東家無法吃王，但是他可以墊掉一張紅心，現在南家永遠得不到一磴紅心了。

南家計劃好由夢家王吃手上餘下的黑桃，手上王吃梅花。東家可以拋掉 ♥ A，東家還有三張王牌，可以贏取最後三磴牌。

莊家發現，這樣很難取到十一磴，因為最後的三磴要輸給敵方。

南家第二磴就必須走紅心。東家吃了 ♥ A，反抽一張王牌，你手上 ♦ 8 吃進，然後取夢家的 ♥ K，再開始交錯王吃。

莊家先吃 ♠ A K，然後進行夢家王吃黑桃，手上王吃梅花。他可以手上吃五磴王牌，夢家王吃三磴黑桃，二磴 ♠ A K 及一磴紅心。最大的區別是，專家可以贏得一磴紅心，普通橋手就拿不到了。

一四六 表示牌力之引牌

當你可以選擇引大牌還是引小牌時，你就在引牌上告訴你同伴，你的牌力在那裏，選大牌就是表示牌力在旁門牌高一級的花色裏，選小牌表示牌力在低一級的花色裏。