

大学计算机教育国外著名教材系列(影印版)

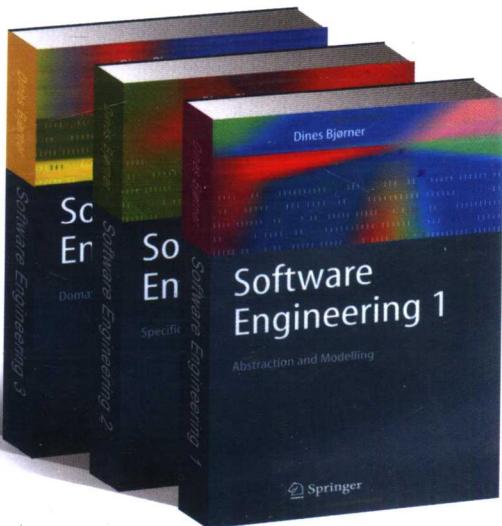
SOFTWARE ENGINEERING 3

DOMAINS, REQUIREMENTS, AND SOFTWARE DESIGN

软件工程 领域、需求与软件设计

卷3

Dines Bjørner 著



清华大学出版社

大学计算机教育国外著名教材系列（影印版）

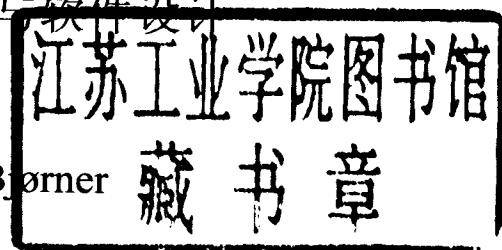
Software Engineering 3

Domains, Requirements, and Software Design

软件工程 卷 3

领域、需求与软件设计

Dines Bjørner 藏书章



清华大学出版社

北京

English reprint edition copyright © 2007 by Springer-Verlag and TSINGHUA UNIVERSITY PRESS.

Original English language title: Software Engineering 3: Domains, Requirements, and Software Design by

Dines Bjørner, Copyright © 2006 Springer Science + Business Media, Inc.

All Rights Reserved.

This edition has been authorized by Springer-Verlag (Berlin/Heidelberg/New York) for sale in the People's Republic of China only and not for export therefrom.

本书影印版由 Springer-Verlag 授权给清华大学出版社出版发行。

北京市版权局著作权合同登记号 图字 01-2007-0351 号

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签，无标签者不得销售。

版权所有，侵权必究。侵权举报电话：010-62782989 13501256678 13801310933

图书在版编目(CIP)数据

软件工程卷 3：领域、需求与软件设计 =Software Engineering 3: Domains, Requirements, and Software Design: 英文 / (丹) 比约纳 (Bjørner, D.) 著. —影印本. —北京： 清华大学出版社, 2007.8
(大学计算机教育国外著名教材系列)

ISBN 978-7-302-15427-3

I . 软… II . 比… III . 软件工程—高等学校—教材—英文 IV . TP311.5

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 086859 号

责任印制：王秀菊

出 版 者：清华大学出版社

地 址：北京清华大学学研大厦

<http://www.tup.com.cn>

邮 编：100084

c-service@tup.tsinghua.edu.cn

社 总 机：010-62770175

邮购热线：010-62786544

投稿咨询：010-62772015

客户服务：010-62776969

印 刷 者：清华大学印刷厂

装 订 者：北京市密云县京文制本装订厂

发 行 者：全国新华书店

开 本：185×230 印张：50.25

版 次：2007 年 8 月第 1 版 2007 年 8 月第 1 次印刷

印 数：1~3000

定 价：79.00 元

本书如存在文字不清、漏印、缺页、倒页、脱页等印装质量问题，请与清华大学出版社出版部联系调换。联系电话：010-62770177 转 3103 产品编号：023297-01

出版说明

进入 21 世纪，世界各国的经济、科技以及综合国力的竞争将更加激烈。竞争的中心无疑是对人才的竞争。谁拥有大量高素质的人才，谁就能在竞争中取得优势。高等教育，作为培养高素质人才的事业，必然受到高度重视。目前我国高等教育的教材更新较慢，为了加快教材的更新频率，教育部正在大力促进我国高校采用国外原版教材。

清华大学出版社从 1996 年开始，与国外著名出版公司合作，影印出版了“大学计算机教育丛书（影印版）”等一系列引进图书，受到国内读者的欢迎和支持。跨入 21 世纪，我们本着为我国高等教育教材建设服务的初衷，在已有的基础上，进一步扩大选题内容，改变图书开本尺寸，一如既往地请有关专家挑选适用于我国高校本科及研究生计算机教育的国外经典教材或著名教材，组成本套“大学计算机教育国外著名教材系列（影印版）”，以飨读者。深切期盼读者及时将使用本系列教材的效果和意见反馈给我们。更希望国内专家、教授积极向我们推荐国外计算机教育的优秀教材，以利我们把“大学计算机教育国外著名教材系列（影印版）”做得更好，更适合高校师生的需要。

清华大学出版社

中 文 序

信息化社会的发展越来越依赖于软件。如何在期望的时限内、以可承受的开销、开发具有满意质量的软件成为人们特别是软件开发人员所关心的问题。自 1969 年 NATO 会议首次提出“软件工程”一词以来，软件工程已成为了一门学科。IEEE 的 SWEBOK 和 SEEK，以及 ACM/IEEE 的计算教程 2005 相继发布，标志着软件工程的学科内涵及其教育逐步走向规范与成熟。

软件形式化开发方法是软件工程的重要组成，荟萃了软件工程在原理和科学上的许多精华，被认为是开发可靠、安全软件的重要途径。Dines Bjørner 教授所著的《软件工程》（卷 1~3）系统地介绍了软件形式化开发方法，包括数学基础、形式化模型与建模、形式化规约、领域与需求分析以及软件设计等内容。该书对如何运用形式化方法进行软件开发进行了比较全面的阐述。Dines 是软件工程领域的著名专家，是著名的 VDM 方法和 RAISE 方法的创建者之一，因其在形式化软件开发方法及其在工业界的的应用的突出贡献和倡导作用而获选 ACM Fellow 和 IEEE Fellow。这本书是他长期研究和实践的总结和提炼，内容丰富，想必会令中国的软件工程人员开卷有益。

很高兴得知《软件工程》（卷 1~3）的英文影印版和中文翻译版即将出版，应老友之邀，提笔作序，以资庆贺。

陈火旺
于梦泽园

Preface

General

The present volume is but the third of three textbooks on the engineering principles and techniques of software engineering. With these three volumes we claim that we show how formal techniques, also known as formal methods, can be exploited to their fullest in industry-scale development projects. We risk our reputation by going further: We can now justifiably claim that there is no longer any excuse for not using formal techniques throughout all phases, stages and steps of development. Usually such excuses are claimed due to a *lack of a fully comprehensive guide on the use of formal methods in even very-large-scale software developments*. Here is a set of books that tells you how to do most of it in minute detail!

Surely not all development facets are today clarified down to the level of formal techniques that we would wish were available. But to refrain from using what there is — in our perhaps not so humble opinion — outright criminal! As these volumes, and many excellent monographs, show: there is so much already now available that the arrogance of not using these techniques boils down to, yes, criminal neglect.

Some so-called software engineering practitioners “hang on” to the lack of management guidance. To them I say: Once you have understood the principles and techniques of these volumes, and if you are otherwise a sensible person with some management experience, the rest follows. You, as well as I, can “fill in” the management principles and techniques.

Appendix B of Vol. 1 contains an extensive glossary, and Appendix A of Vol. 2 contains an overview of our naming convention.

Brief Guide to Volume 3

This volume can be studied in a number of ways. Any path — through chapters, that is, nodes of the graph of Fig. 2 — from the input node, labelled 1,

to the output node, labelled 32, can form a course. Let us elaborate briefly on Fig. 2:

Base course on SE: A minimum course covers Chaps. 1, 2, 5, 8, 11, 16, 17, 19, 24–26, 30–32. That is, all the left column chapters of Fig. 2.

Domain engineering: A course focusing on domain engineering would additionally cover Chaps. 9, 10 and 12–15.

Requirements engineering: A course focusing, instead, on requirements engineering would in addition to the base course cover Chaps. 18 and 20–23.

Software design: A course focusing on software design would in addition to the base course cover Chaps. 27–29.

Any of the four courses outlined above can be given in either of two ways:

Informal: In this way of studying this volume the reader can skip the formalisation bits and focus just on the informal material. That is, one can study this volume in principle and in reality without first having studied Vol. 1 or Vols. 1 and 2.

Formal: In this way of studying this volume the reader covers all the informal material as well as the formal material – and thus a study of at least Vol. 1 is a prerequisite for studying the present volume.

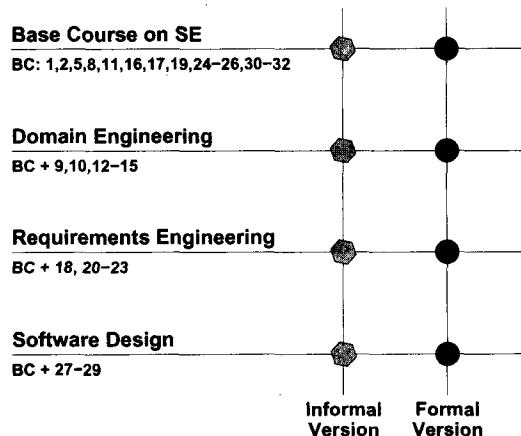


Fig. 1. Course alternatives

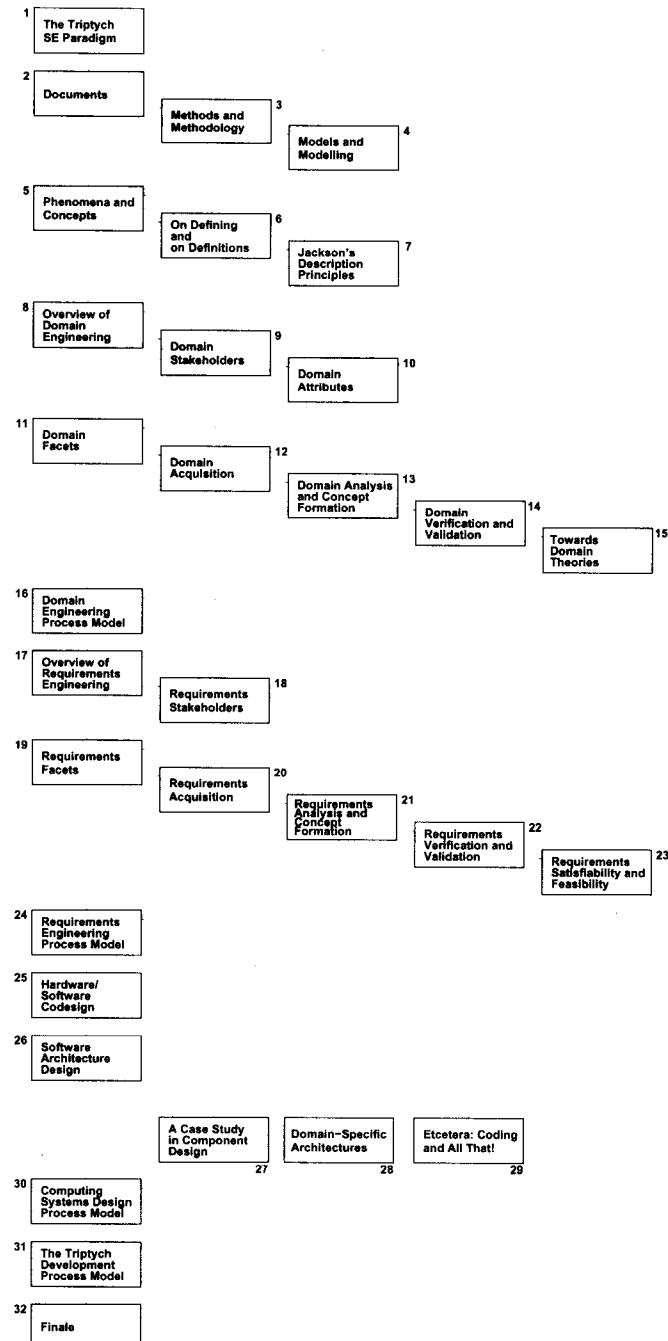


Fig. 2. Chapter precedence graph

Acknowledgments

The acknowledgments of Vols. 1 and 2 carry over to this volume. In addition I wish to acknowledge with gratitude Kirsten Mark Hansen for allowing me to use Chap. 4 of her splendid PhD Thesis [141] in edited form as Sect. 19.6.5. Again I wish to specifically acknowledge the main source of my academic joy over the last almost 30 years, namely my university: the Technical University of Denmark.

A handwritten signature in black ink, appearing to read "Dines Bjørner". The signature is fluid and cursive, with a large, stylized 'D' at the beginning.

*Dines Bjørner
The Technical University of Denmark, 2005–2006*

大学计算机教育国外著名教材系列（影印版） 最新出版图书

<ul style="list-style-type: none"> ■ Computer Networks, Fourth Edition 计算机网络(第4版) 作者: Andrew S. Tanenbaum ISBN 978-7-302-07815-9 定价: 69.00 元 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Digital Image Processing 数字图像处理 作者: K.R. Castleman ISBN 978-7-302-07464-9 定价: 59.00 元
<ul style="list-style-type: none"> ■ Java Structures: Data Structures in Java for the Principled Programmer, Second Edition 数据结构 Java 语言描述(第2版) 作者: Duane A. Bailey ISBN 978-7-302-07415-1 定价: 46.00 元 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Network Security Essentials: Applications and Standards, Second Edition 网络安全基础教程: 应用与标准(第2版) 作者: William Stallings ISBN 978-7-302-07793-0 定价: 39.00 元
<ul style="list-style-type: none"> ■ Discrete Mathematics, Fifth Edition 离散数学(第5版) 作者: K.A.Ross ISBN 978-7-302-07463-2 定价: 56.00 元 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Wireless Communications and Networks 无线通信与网络 作者: William Stallings ISBN 978-7-302-07413-7 定价: 52.00 元
<ul style="list-style-type: none"> ■ Modern Systems Analysis & Design, Third Edition 现代系统分析与设计(第3版) 作者: Hoffer, George, Valacich ISBN 978-7-302-07794-7 定价: 69.00 元 	<ul style="list-style-type: none"> ■ TCP/IP Protocol Suite, Second Edition TCP/IP 协议簇(第2版) 作者: Behrouz A. Forouzan Sophia Chung Fegan ISBN 978-7-302-07835-7 定价: 75.00 元
<ul style="list-style-type: none"> ■ Data Structures and Algorithms 数据结构与算法 作者: Aho, Hopcroft, Ullman ISBN 978-7-302-07564-6 定价: 40.00 元 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Computer Vision: A Modern Approach 计算机视觉: 一种现代的方法 作者: Forsyth, Ponce ISBN 978-7-302-07795-4 定价: 65.00 元
<ul style="list-style-type: none"> ■ Data Mining: A Tutorial Based Primer 数据挖掘基础教程 作者: Roiger, Geatz ISBN 978-7-302-07667-4 定价: 43.00 元 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Operating Systems Principles 操作系统原理 作者: Bic, Shaw ISBN 978-7-302-07724-4 定价: 50.00 元
<ul style="list-style-type: none"> ■ Computer Science: An Overview, 7th Edition 计算机科学导论(第7版) 作者: Brookshear ISBN 978-7-302-07792-3 定价: 54.00 元 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Discrete Mathematics with Combinatorics 离散数学暨组合数学 作者: James A. Anderson ISBN 978-7-302-07789-3 定价: 79.00 元
<ul style="list-style-type: none"> ■ The 80X86 IBM PC and Compatible Computers: Assembly Language, Design, and Interfacing Volumes I & II, Fourth Edition 80X80 IBM PC 及兼容计算机: 汇编语言、设计与接口技术, 卷I和II(第4版) 作者: Muhammad Ali Mazidi Janice Gillispie Mazidi ISBN 978-7-302-07885-2 定价: 89.00 元 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Computer Graphics: C version, Second Edition 计算机图形学(C语言版)(第2版) 作者: Donald Hearn, M. Pauline Baker ISBN 978-7-302-08084-8 定价: 69.00 元

<p>■ Itanium Architecture for Programmers: Understanding 64-Bit Processors and EPIC Principles 安腾体系结构：理解 64 位处理器和 EPIC 原理 作者：James S. Evans, Gregory L. Trimper ISBN 978-7-302-08486-0 定价：49.00 元</p>	<p>■ Java: An Introduction to Computer Science and Programming, Third Edition Java 语言：计算机科学与程序设计（第 3 版） 作者：Walter Savitch ISBN 978-7-302-08303-0 定价：86.00 元（含光盘）</p>
<p>■ Metrics and Models in Software Quality Engineering, Second Edition 软件质量工程的度量与模型（第 2 版） 作者：Stephen H. Kan ISBN 978-7-302-08839-4 定价：49.00 元</p>	<p>■ Practical Object-Oriented Design with UML, 2e 面向对象设计 UML 实践（第 2 版） 作者：Mark Priestley ISBN 978-7-302-08784-7 定价：39.00 元</p>
<p>■ Process Quality Assurance for UML-Based Projects UML 项目管理的过程质量保证 作者：Bhuvan Unhelkar ISBN 978-7-302-09215-5 定价：49.00 元（含光盘）</p>	<p>■ Computational Complexity 计算复杂性 作者：Christos H. Papadimitriou ISBN 978-7-302-08955-1 定价：59.00 元</p>
<p>■ Data Structures and Problem Solving Using C++ (2nd Edition) 数据结构与问题求解（C++ 版） 作者：Mark Allen Weiss ISBN 978-7-302-09765-5 定价：84.00 元</p>	<p>■ Java Network Programming and Distributed Computing Java 网络程序设计与分布式计算 作者：David Reilly, Michael Reilly ISBN 978-7-302-09767-9 定价：44.80 元</p>
<p>■ Cryptography and Network Security 密码学与网络安全 作者：Atul Kahate ISBN 978-7-302-09967-3 定价：48.00 元</p>	<p>■ Introduction to Programming Using Java: An Object-Oriented Approach Second Edition Java 面向对象程序设计（第 2 版） 作者：David Arnov, Scott Dexter, Gerald Weiss ISBN 978-7-302-09766-2 定价：68.00 元</p>
<p>■ Semiotics in Information Systems Engineering 信息系统工程中的符号学 作者：Kecheng Liu ISBN 978-7-302-09962-8 定价：23.00 元</p>	<p>■ Object Models: Strategies, Patterns, and Applications, Second Edition 对象模型：策略、模式与应用（第 2 版） 作者：Peter Coad ISBN 978-7-302-09965-9 定价：62.00 元</p>
<p>■ Parallel Programming: in C with MPI and OpenMP 并行程序设计：C、MPI 与 OpenMP 作者：Michael J. Quinn ISBN 978-7-302-11157-3 定价：33.00 元</p>	<p>■ Grid Computing 网格计算 作者：Joshy Joseph, Craig Fellenstein ISBN 978-7-302-10025-6 定价：39.00 元</p>
<p>■ Embedded Systems: Architecture, Programming and Design 嵌入式系统体系结构、编程与设计 作者：Raj Kamal ISBN 978-7-302-10297-7 定价：59.00 元</p>	<p>■ The Art of Assembly Language 汇编语言艺术 作者：Randall Hyde ISBN 978-7-302-10435-3 定价：88.00 元</p>

<p>■ C++: The Complete Reference, Fourth Edition C++完全参考手册（第4版） 作者: Herbert Schildt ISBN 978-7-302-10157-4 定价: 96.00 元</p>	<p>■ Software Project Management in Practice 软件项目管理实践 作者: Pankaj Jalote ISBN 978-7-302-10682-1 定价: 35.00 元</p>
<p>■ Fundamentals of Algorithmics 算法基础 作者: Gilles Brassard, Paul Bratley ISBN 978-7-302-11155-9 定价: 35.00 元</p>	<p>■ Classic Data Structures in Java 经典数据结构（Java语言版） 作者: Timothy Budd ISBN 978-7-302-11154-2 定价: 43.00 元</p>
<p>■ Business Data Communications, 5E 数据通信——原理、技术与应用（第5版） 作者: William Stallings ISBN 978-7-302-11152-8 定价: 38.00 元</p>	<p>■ Classic and Contemporary Cryptology 经典密码学与现代密码学 作者: Richard J. Spillman ISBN 978-7-302-11156-6 定价: 23.00 元</p>
<p>■ Object-Oriented Programming in C++, 2E C++面向对象程序设计（第2版） 作者: Richard Johnsonbaugh, Martin Kalin ISBN 978-7-302-11240-2 定价: 38.00 元</p>	<p>■ Assembly Language for Intel-Based Computers, 4E Intel汇编语言程序设计（第4版） 作者: Kip R. Irvine ISBN 978-7-302-11261-7 定价: 45.00 元</p>
<p>■ Introduction to wireless Technology 无线技术导论 作者: Gary S. Rogers, John S. Edwards ISBN 978-7-302-11260-0 定价: 35.00 元</p>	<p>■ Object-Oriented Systems Analysis and Design  面向对象的系统分析与设计 作者: Joey George, Dinesh Batra, Joseph Valacih, Jeffrey Hoffer ISBN 978-7-302-09842-3 定价: 48.00 元</p>
<p>■ Algorithm Design  算法设计 作者: Jon Kleinberg, Éva Tardos ISBN 978-7-302-12260-9 定价: 68.00 元</p>	<p>■ UML Distilled: A Brief Guide to the Standard Object Modeling Language, Third Edition  UML精粹：标准对象建模语言简明指南（第3版） 作者: Martin Fowler ISBN 978-7-302-12542-6 定价: 26.00 元</p>
<p>■ Advanced UNIX Programming, Second Edition  高级UNIX程序设计 作者: Marc J. Rochkind ISBN 978-7-302-12645-4 定价: 69.00 元</p>	<p>■ Artificial Intelligence: A Modern Approach, 2E  人工智能：一种现代的方法（第2版） 作者: Stuart Russel, Peter Norvig ISBN 978-7-302-12829-8 定价: 128.00 元</p>
<p>■ Software Engineering: A Practitioner's Approach, 6E  软件工程：实践者之路（第6版） 作者: Roger S. Pressman ISBN 978-7-302-12836-6 定价: 79.00 元</p>	<p>■ The C++ Standard Library : A Tutorial and Reference  C++标准库教程 作者: Nicolai M. Josuttis ISBN 978-7-302-12826-7 定价: 79.00 元</p>

<p>■ Programming in ANSI C, Third Edition </p> <p>标准 C 程序设计（第 3 版）</p> <p>作者：E Balagurusamy</p> <p>ISBN 978-7-302-12831-1</p> <p>定价：35.00 元</p>	<p>■ Neural Networks </p> <p>神经网络</p> <p>作者：Satish Kumar</p> <p>ISBN 978-7-302-13552-4</p> <p>定价：73.00 元</p>
<p>■ IBM PC Assembly Language and Programming, Fifth Edition </p> <p>IBM PC 汇编语言程序设计（第 5 版）</p> <p>作者：Peter Abel</p> <p>ISBN 978-7-302-12881-6</p> <p>定价：35.00 元</p>	<p>■ Languages and Machines </p> <p>语言与机器：计算机科学理论导论（第 3 版）</p> <p>作者：Thomas A. Sudkamp</p> <p>ISBN 978-7-302-15172-2</p> <p>定价：69.00 元</p>
<p>■ Introduction to Logic Design, Second Edition </p> <p>逻辑设计基础（第 2 版）</p> <p>作者：Alan B. Marcovitz</p> <p>ISBN 978-7-302-13553-1</p> <p>定价：59.00 元</p>	<p>■ C How To Program, Fourth Edition </p> <p>C 大学教程（第 4 版）</p> <p>作者：Deitel</p> <p>ISBN 978-7-302-15582-9</p> <p>定价：元</p>
<p>■ Modern Processor Design: </p> <p>现代处理器设计</p> <p>作者：Shen</p> <p>ISBN 978-7-302-15357-3</p> <p>定价：62.00 元</p>	<p>■ Software Engineering 1: Abstraction and Modeling </p> <p>软件工程卷 1：抽象与建模</p> <p>作者：Dines Bjørner</p> <p>ISBN 978-7-302-15428-0</p> <p>定价：79.00 元</p>
<p>■ Database Design and Development </p> <p>数据库设计与开发</p> <p>作者：Raymond Frost, John Day, Craig Van Slyke</p> <p>ISBN 978-7-302-15490-7</p> <p>定价：49.00 元</p>	<p>■ Software Engineering 3: </p> <p>Domains, Requirements, and Software Design</p> <p>软件工程卷 3：领域、需求与软件设计</p> <p>作者：Dines Bjørner</p> <p>ISBN 978-7-302-15427-3</p> <p>定价：79.00 元</p>
<p>■ Software Engineering 2: </p> <p>Specification of Systems and Languages</p> <p>软件工程卷 2：系统与语言规约</p> <p>作者：Dines Bjørner</p> <p>ISBN 978-7-302-15432-7</p> <p>定价：79.00 元</p>	<p>■ Network Security Essentials: </p> <p>Applications and Standards, Third Edition</p> <p>网络安全基础：应用与标准（第 3 版）</p> <p>作者：William Stallings</p> <p>ISBN 978-7-302-15451-8</p> <p>定价：39.00 元</p>

读者意见反馈

亲爱的读者：

感谢您一直以来对清华版计算机教材的支持和爱护。为了今后为您提供更优秀的教材，请您抽出宝贵的时间来填写下面的意见反馈表，以便我们更好地对本教材做进一步改进。同时如果您在使用本教材的过程中遇到了什么问题，或者有什么好的建议，也请您来信告诉我们。

地址：北京市海淀区双清路学研大厦 A 座 602 计算机与信息分社营销室 收

邮编：100084 电子邮箱：jsjjc@tup.tsinghua.edu.cn

电话：010-62770175-4608/4409 邮购电话：010-62786544

教材名称： 软件工程 卷 3：领域、需求与软件设计

ISBN：978-7-302-15427-3

个人资料

姓名：_____ 年龄：_____ 所在院校/专业：_____

文化程度：_____ 通信地址：_____

联系电话：_____ 电子信箱：_____

您使用本书是作为： 指定教材 选用教材 辅导教材 自学教材

您对本书封面设计的满意度：

很满意 满意 一般 不满意 改进建议 _____

您对本书印刷质量的满意度：

很满意 满意 一般 不满意 改进建议 _____

您对本书的总体满意度：

从语言质量角度看 很满意 满意 一般 不满意

从科技含量角度看 很满意 满意 一般 不满意

本书最令您满意的是：

指导明确 内容充实 讲解详尽 实例丰富

您认为本书在哪些地方应进行修改？（可附页）

您希望本书在哪些方面进行改进？（可附页）

Contents

Preface	VII
General	VII
Brief Guide to Volume 3	VII
Acknowledgements	X

Part I OPENING

1 The Triptych Paradigm	3
1.1 Delineations of Software Engineering.....	3
1.1.1 “Old” Delineations	3
1.1.2 Our View: What Is Software Engineering?	6
1.2 The Triptych of Software Engineering	7
1.2.1 On Universes of Discourse and Domains	7
1.2.2 Domain Engineering	9
1.2.3 Requirements Engineering	22
1.2.4 Software	24
1.2.5 Software Design	24
1.2.6 Discussion	30
1.3 Phases, Stages and Steps of Development.....	30
1.3.1 Phases of Software Development	31
1.3.2 Stages and Steps of Development	31
1.3.3 Domain Development	33
1.3.4 Requirements Development	36
1.3.5 Computing Systems Design	38
1.3.6 Discussion: Phases, Stages and Steps	40
1.4 The Triptych Process Model — A First View	42
1.4.1 The Concept of a Process Model	42
1.4.2 The Triptych Process Model	42
1.5 Conclusion to Chapter 1	42
1.5.1 Summary	43

1.5.2	What Will Be Covered Later?	43
1.6	Bibliographical Notes	43
1.7	Exercises	44
1.7.1	On a Series of Software Developments	44
1.7.2	Introductory Remarks	49
1.7.3	The Exercises	50
2	Documents	53
2.1	Documentation Is All!	53
2.2	Kinds of Document Parts	54
2.2.1	General	54
2.2.2	What Is a Description?	54
2.3	Deliverables	56
2.4	Informative Document Parts	57
2.4.1	Name, Place and Date	57
2.4.2	Partners	57
2.4.3	Current Situation, Needs, Ideas and Concepts	59
2.4.4	Scope, Span and Synopsis	62
2.4.5	Assumptions and Dependencies	64
2.4.6	Implicit/Derivative Goals	65
2.4.7	Standards	65
2.4.8	Contracts and Design Briefs	68
2.4.9	Logbook	69
2.4.10	Discussion of Informative Documentation	69
2.5	Descriptive Document Parts	70
2.5.1	Rough Sketches	73
2.5.2	Terminologies	75
2.5.3	Narratives	78
2.5.4	Formal Descriptions	81
2.5.5	Discussion of Descriptive Documentation	84
2.6	Analytic Document Parts	84
2.6.1	Concept Formation	85
2.6.2	Validation	86
2.6.3	Verification, Model Checking, Testing	86
2.6.4	Theory Formation	87
2.6.5	Discussion of Analytic Documentation	87
2.7	Discussion	88
2.7.1	General	88
2.7.2	Summary of Chapter	88
2.8	Exercises	90
2.8.1	A Preamble	90
2.8.2	The Exercises	90

Part II CONCEPTUAL FRAMEWORK

3 Methods and Methodology	95
3.1 Method	95
3.2 Methodology	96
3.3 Method Constituents	97
3.3.1 Principle	97
3.3.2 Analysis	97
3.3.3 Construction (or Synthesis)	98
3.3.4 Techniques	98
3.3.5 Tools	98
3.4 Development Principles, Techniques and Tools	99
3.4.1 Some Metaprinciples	99
3.4.2 Some Principles, Techniques and Tools	100
3.5 Discussion	103
3.6 Exercises	104
4 Models and Modelling	105
4.1 Introductory, Context-Setting Remarks	105
4.1.1 Models Versus “Possible Worlds”	105
4.1.2 On Models of a Specification	106
4.1.3 Modelling	106
4.1.4 Universes of Discourse	107
4.2 Model Attributes	107
4.2.1 Analogic, Analytic and Iconic Models	107
4.2.2 Descriptive and Prescriptive Models	111
4.2.3 Extensional and Intensional Models	113
4.3 Roles of Models	115
4.4 The Modelling Principle	116
4.5 Discussion	116
4.6 Exercises	117

Part III DESCRIPTIONS: THEORY AND PRACTICE

5 Phenomena and Concepts	121
5.1 Introduction	121
5.2 Phenomena and Concepts	121
5.2.1 Physically Manifest Phenomena	122
5.2.2 Mentally Conceived Concepts	122
5.2.3 Categories of Phenomena and Concepts	122
5.2.4 Concrete and Abstract Concepts	123
5.2.5 Categories of Descriptions	123
5.2.6 What Is a Description?	124