

三级偏软考试 典型考题解析与实战

考试命题研究组 编



金版电子出版公司

三级偏软考试典型考题解析与实战

考试命题研究组 编

主编 孙仁鹏 贡亚利

编著 陈宇寒 刘 姝 沈 超

江苏省计算机等级考试典型题解析与实战

内 容 简 介

本书涵盖了江苏省计算机等级考试最新大纲规定的全部考核要点,并对典型考题进行了准确细致地分析,便于考生把握完整的解题思路,同时在每章中提供最新的以练代考训练题,以利于读者专项攻克。书中还提供了实战模拟试卷,预测考点,应试针对性极强,特别适合考生短时间突破过关。

本书尤其适合江苏省计算机等级考试考生使用,也可作为大专院校师生的教学参考书。

编 审 组 命 题 组

陈亚宽 曹二林 编 主

编 者 校 核 寒 宇 剡 著 编

书 名: 典型考题解析与实战

文本著作者: 命题研究组

出 版 者: 金版电子出版公司

地 址: 北京市翠微路2号印刷科贸世界 K103 室

发 行 者: 金版电子出版公司江苏省发行中心

经 销: 新华书店、科技书店

文本印刷者: 北京市昌平百善印刷厂

开 本 规 格: 787×1092 1/16

版 次 印 次: 2004 年 9 月第 1 版

印 数: 1~5000 册

版 本 号: ISBN 7-900145-62-1/G·29

定 价: 28.00 (1CD+配套书)

金 版 电 子 出 版 公 司

前言

江苏省高等学校非计算机专业学生计算机基础知识和应用能力等级考试是面向江苏省高等学校在籍非计算机专业学生的计算机应用能力水平考试。自举办以来,该项考试持续发展,赢有良好的社会信誉,目前已成为江苏省内参加人数最多、影响最大的计算机水平考试。

为了更好地服务于考生,引导考生尽快掌握计算机的先进技术,并顺利通过计算机等级考试,我们在深入剖析最新考试大纲和历年考题的基础上,特别编写了本书。

本书具有以下特色:

□ **以考题为纽带,带动考点。**本书的结构不是传统的“考点→例题→习题”,而是采用“考题→分析→实战”的方式。实践证明这种“将考点融入考题、以实战迎接考试”的方式应试针对性极强,特别适合考生在短时间内突破过关。

□ **试题分类编排,分析到位。**本书将典型考题按江苏省计算机等级考试指定教材的章节分类编排,以利读者分类复习,专项攻克。所有考题均给出了详尽的分析,便于考生把握完整的解题思路,快速提升应试能力。

□ **实战试题丰富,附有解析。**本书针对考试过关,着重实战,书中提供数套全真模拟试题,预测考点,应试导向准确。所有模拟试题均配有解析与答案,便于自测使用。

□ **笔试上机并重,书盘结合。**书中对笔试部分与上机部分进行了详细的分析与讲解,盘中提供全真笔试模拟软件与上机模拟软件,笔试模拟软件具有自动评分功能,便于考生实战演练,适应考试。

本书特别适合参加江苏省计算机等级考试的考生使用,也可作为各类计算机等级考试培训的教材,以及大、中专院校师生的教学参考书。

本书由孙仁鹏、负亚利主编,孙仁鹏、负亚利、陈宇寒、刘姝、沈超编写。由于时间仓促和作者水平所限,书中难免有不足和疏漏之处,敬请广大读者批评指正,以便及时修改和补充。联系邮箱: VFPservice@tom.com。

配套光盘使用说明

光盘说明

将光盘放入光驱，运行“光盘说明”文件，将“光盘说明”窗口中的主要内容复制到记事本中。

将光盘放入光驱，运行“光盘说明”文件，将“光盘说明”窗口中的主要内容复制到记事本中。

本光盘安装提示

安装提示

将光盘放入光驱，运行“光盘说明”文件，将“光盘说明”窗口中的主要内容复制到记事本中。

将配书光盘放入光驱中，自动跳出运行界面；然后单击“三级偏软”，打开模拟软件安装向导，再按照安装向导的提示进行安装。

安装提示

注意：本软件正确安装的序列号是：9b7-y65-2t4。

将光盘放入光驱，运行“光盘说明”文件，将“光盘说明”窗口中的主要内容复制到记事本中。

笔试模拟软件使用向导

使用向导

安装提示

◆ 笔试设置

将光盘放入光驱，运行“光盘说明”文件，将“光盘说明”窗口中的主要内容复制到记事本中。

1. 安装完毕后，单击“程序”子菜单中的“江苏省计算机等级考试典型题解与实战（三级偏软）”中的“笔试”选项，打开“笔试模拟软件（三级偏软）”对话框。

2. 设置抽题方式：在“抽题方式”栏中，考生可以根据需要选择抽题方式，本系统提供了“随机抽题”、“固定抽题”、“重抽上次考题”（第一次使用时该选项不可用）三种方式。并且，若选择了“固定抽题”这种抽题方式，考生还可以在“试题选择”栏的列表框中选择所需进行测试的试卷。

3. 单击“进入考试”按钮，出现笔试试卷的主界面。其中，左半部分为考卷内容，右半部分为答题纸，您可以拖动垂直滚动条查看窗口中隐藏的试题或答题纸，也可以拖动左右窗口之间的垂直分隔线来调整左右窗口的大小。

◆ 考试界面

笔试试卷的主界面由左、右两部分组成。其中，左半部分为考卷内容，右半部分为答题纸，您可以拖动垂直滚动条查看窗口中隐藏的试题或答题纸，也可以拖动左右窗口之间的垂直分隔线来调整左右窗口的大小。

◆ 答题

1. 若做选择题，您认为 A、B、C、D 四个选项中哪一个答案正确，就单击相应选项前面的单选按钮，单击之后，相应的试题选项会变颜色，以方便考生区分做与没做的试题。

2. 若做填空题，在答题纸填空题部分的文本框中填入正确答案即可。

◆ 自动评分

做完全部试题后，单击笔试试卷主界面中的“自动评分”按钮，系统将自动进行评分。

示野榮安盤光本

◆ 重新选题

◆ 获取帮助

學海難煉神針對用回向

◆ 退出系统

置好每準 ◆

面界短法 ◆

长野由自 ◆

• 2 •

目 录

150	第1章 计算机基础知识	1
150	1.1 试题精讲与分析	1
151	1.2 以练代考训练题	8
151	1.3 以练代考训练题参考答案	10
151	第2章 数据结构与算法	11
151	2.1 试题精讲与分析	11
151	2.1.1 选择题解析	11
151	2.1.2 填空题	24
151	2.2 以练代考训练题	35
151	2.3 以练代考训练题参考答案	41
151	第3章 操作系统	43
151	3.1 试题精讲与分析	43
151	3.1.1 选择题解析	43
151	3.1.2 填空题解析	64
151	3.2 以练代考训练题	67
151	3.3 以练代考训练题参考答案	71
151	第4章 数据库系统	73
151	4.1 试题精讲与分析	73
151	4.1.1 选择题解析	73
151	4.1.2 填空题解析	86
151	4.2 以练代考训练题	94
151	4.3 以练代考训练题参考答案	103
151	第5章 软件工程	105
151	5.1 试题精讲与分析	105
151	5.1.1 选择题解析	105
151	5.1.2 填空题解析	118
151	5.2 以练代考训练题	120
151	5.3 以练代考训练题参考答案	124

目 录

第6章	计算机网络	126
6.1	试题精讲与分析	126
6.2	以练代考训练题	129
6.3	以练代考训练题参考答案	131
第7章	微型计算机系统与汇编语言	132
7.1	试题精讲与分析	133
7.1.1	选择题解析	133
7.1.2	填空题解析	145
7.2	以练代考训练题	160
7.3	以练代考训练题参考答案	164
第8章	实战模拟试题一	166
8.1	实战模拟试题一	166
8.2	实战模拟试题一参考答案及解析	177
第9章	实战模拟试题二	187
9.1	实战模拟试题二	187
9.2	实战模拟试题二参考答案及解析	198
第10章	实战模拟试题三	206
10.1	实战模拟试题三	206
10.2	实战模拟试题三参考答案及解析	215
第11章	实战模拟试题四	223
11.1	实战模拟试题四	223
11.2	实战模拟试题四参考答案及解析	232
第12章	实战模拟试题五	240
12.1	实战模拟试题五	240
12.2	实战模拟试题五参考答案及解析	249

第1章

计算机基础知识

本章大纲要求

- 计算机的发展
- 计算机的常用数制
- 算术运算和逻辑运算
- 微机硬件系统的基本组成
- 软件系统的组成
- 系统软件与应用软件

1.1 试题精讲与分析

【例1】从计算机语言的时代划分来看，机器语言发展至今已经历的时代数为米|X|⁹⁶。

- A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

解析：机器语言是计算机唯一能接受和执行的语言。机器语言由二进制码组成，每一串二进制码叫做一条指令。一条指令规定了计算机执行的一个动作。一台计算机所能懂得的指令的全体，叫做这个计算机的指令系统。不同型号的计算机的指令系统不同。

用能反映指令功能的助记符表达的计算机语言叫汇编语言。它是符号化了的机器语言。用汇编语言编写的程序叫汇编语言源程序，计算机无法执行。必须用汇编程序把它翻译成机器语言目标程序，计算机才能执行。这个翻译过程称为汇编过程。

机器语言和汇编语言都是面向机器的，高级语言是面向用户的。常用的有：BASIC、FORTRAN、C语言等。用高级语言编写的程序叫做高级语言源程序，必须翻译成机器语言目标程序才能被计算机执行。高级语言的翻译有两种方式：编译方式和解释方式。1. 编译方式：先由编译程序把高级语言源程序翻译成目标程序，运行时运行目标程序。2. 解释方式：在运行高级语言源程序时，由解释程序对源程序边翻译边执行，无目标程序。

在面向对象编程中，程序被看作是相互协作的对象集合，对象由方法和属性构成。每个对象都是某个类的实例，所有的类构成一个通过继承关系相联系的层次结构。

答案：D

【例2】计算机的发展通常是按计算机采用的X来划分的。

- A) 内存容量 B) 电子器件 C) 程序设计语言 D) 操作系统

解析：计算机发展是按所采用的电子器件来划分的，分为电子管、晶体管、中小规模集成电路、大规模和超大规模集成电路四代。

答案：B

【例3】计算机指令一般由两部分组成，它们是米|X|⁹⁶。

- A) 操作码和地址码 B) 控制语句和循环语句

C) if 语句和 while 语句

D) 顺序语句和迭代方法

解析: 一条计算机指令包含操作码和地址码两部分。操作码说明了指令操作的性质和功能, 表示该指令要完成的操作, 如加、减、乘、除和数据传送等。

地址码用来描述该指令操作的对象, 由它给出操作数存放处的地址或直接给出操作数, 并给出操作结果存放地址。

答案: A

【例 4】已知 $[X]_{\text{补}} = 11111010$, $[Y]_{\text{补}} = 00010110$, 则 $[2X - Y/2]_{\text{补}}$ 为_____。

A) 10010111

B) 11101001

C) 01111111

D) 01101001

解析: 计算机中的数是用二进制数表示的, 但是, 为了能在计算机中表示出正数和负数, 一般用每个字节或字的最高位设置为符号位, 即最高位=0 时, 表示该数为正数; 当最高位=1 时, 该数为负数。为了便于计算机的运算, 通常采用原码、反码和补码来表示带符号数, 多数机器的整数采用补码表示法, IBM PC 机也采用补码来表示带符号整数。原码就是这个数相应的二进制数。如: 3 的原码为 11B) -3D 的原码为 -00000011B。正数的反码等于它的原码, 负数 X 的反码用: $(2^n - 1) - |X|$ 表示 (n 为机器字长) 即负数的反码等于原码按位取反 (0 变 1, 1 变 0), 但其最高位 (符号位) 保持不变。正数的补码等于它的原码, 负数 X 的补码用 $2^n - |X|$ 来表示。

负数的补码相当于其反码的末位加 1, 表示负数补码的方法是:

1. 写出与该负数的原码;

2. 对其进行按位求反 (即 0 变为 1, 1 变为 0, 求反码);

3. 在最低位加 1, 得到的结果就是该负数的补码表示。

根据上述补码的表示方法得知, 在本题中: $[2X]_{\text{补}} = 11110100$ (即将 $[X]_{\text{补}}$ 的最高位保持不变, 其它位左移一位); $Y/2 = 00001011$ (即将 $[Y]_{\text{补}}$ 的最高位保持不变, 其它位右移一位); 然后相减得到答案。此外, 也可利用将补码还原成真值, 计算结果后再还原成补码的方法得到答案。

答案: B

【例 5】若 X 为大于 -1/2 的负小数, $[X]_{\text{补}} = 1X_1X_2X_3$, 则_____。

A) X_1 必须为 1, X_2X_3 至少有一个为 1B) X_1 必须为 1, X_2X_3 任意C) X_1 必须为 0, X_2X_3 至少有一个为 1D) X_1 必须为 0, X_2X_3 任意

解析: 十进制小数化为二进制小数, 规则: 乘二取整, 直到小数部分为零或给定的精度为止。由补码定义可知, X_1 若为 0, 则 X 还原成原码时, $|X|$ 必大于 0.5, 则 X 小于 -1/2。

答案: B

【例 6】将十进制数 -3/8 表示成浮点数规格化形式, 从高位到低位依次为阶符 1 位, 阶码 3 位 (补码), 尾符 (数符) 1 位, 尾数 6 位 (补码), 其结果是_____。

A) 10011110000

B) 10011010000

C) 00011010000

D) 11111010000

解析: 小数点的位置根据需要而浮动, 这就是浮点数。例如: r 为浮点数阶码的底, 与尾数的基数相同, 通常 $r=2$ 。E 和 M 都是带符号数, E 叫做阶码, M 叫做尾数。浮点数在计算

则为0 符号位S(SIGN),若运算结果的最高位置1,则该位也置1。溢出标志O(OVERFLOW),若(带符号)运算结果超出可表示范围,则置1。JXX 系列指令就是根据这些标志来决定是否要跳转,从而实现条件分支。要注意,很多JXX 指令是等价的,对应相同的机器码。进位标志为1,运算溢出,溢出标志为1。

答案: D

【例 11】微型计算机系统由_____组成。

A) 微型计算机、I/O 接口、外部设备及系统软件

B) 微型计算机、存储器、外部设备

C) 微型计算机、外部设备及系统软件

D) 微处理器、存储器、I/O 接口、总线及外部设备

解析: 微型计算机系统是由硬件系统和系统软件构成的。未装任何软件的计算机也叫“裸机”,一般微型计算机的硬件系统由以下几部分组成:

1. 中央处理器简称 CPU (Central Processing Unit),它是计算机系统的核心,主要包括运算器和控制器两个部件。

2. 内存储器。在存储器中含有大量的存储单元,每个存储单元可以存放八位的二进制信息,即存储器的容量是以字节为基本单位的。计算机的存储器分为内存(存储器)和外存(存储器)。内存又称为主存。CPU 与内存合在一起一般称为主机。内存储器可以分为随机存取存储器(RAM)和只读存储器(ROM)。RAM 在计算机断电后,信息就会丢失。ROM 存储器中的信息只能读出而不能随意写入。ROM 中的信息是厂家在制造时用特殊方法写入的,断电后其中的信息也不会丢失。

3. 外存储器外存又称辅助存储器(辅存)。在微型计算机中,常用的外存有磁盘、光盘和磁带等,目前最常用的是磁盘。磁盘又分为硬盘和软盘。

4. 输入设备。输入设备是外界向计算机传送信息的装置,最常用的输入设备有键盘和鼠标器。

5. 输出设备。输出设备的作用是将计算机中的数据信息传送到外部媒介,并转化成某种为人们所需要的表示形式。最常用的输出设备是显示器和打印机,如绘图仪等。

答案: C

【例 12】某工厂的仓库管理软件属于_____。

A) 应用软件

B) 系统软件

C) 工具软件

D) 字处理软件

解析: 按功能软件可分为两大类: 系统软件和应用软件。

系统软件是用于计算机的管理、维护、控制以及计算机程序的翻译、装载、编辑和运行的程序。一般包括: 监控程序、操作系统、汇编程序、解释程序、编译程序、程序库、数据库管理系统等。

应用软件是用系统软件编制的,用来完成某一领域内具体任务的程序,可满足计算机用户各方面的应用需要。主要包括: 字处理软件、图象处理软件、教育软件等。

答案: A

【例 13】在 Pentium III 及其以上的微机系统中,使用 8xx 芯片组,在“北桥”与“南桥”之间建立点对点通信链路,即 X-Link 技术(Intel 公司称为 Hub-Link)。此时,“北桥”被图形与内存控制中心(GMCH)取代,“南桥”被 I/O 控制中心(ICH)取代。PCI 总线已从 GMCH、

ICH之间移到 GMCH 之上 (由 GMCH 提供) 与 GMCH、ICH 无关的位置 GMCH 之下 (由 ICH 提供) 与 GMCH、ICH 均有关的位置

解析: 北桥: 就是主板上离 CPU 最近的一块芯片, 负责与 CPU 的联系并控制内存、AGP、PCI 数据在北桥内部传输。南桥: 主板上的一块芯片, 主要负责 I/O 接口以及 IDE 设备的控制等。MCH (memory controller hub): 内存控制器中心, 负责连接 CPU, AGP 总线和内存。ICH (I/O controller hub): 输入/输出控制器中心, 负责连接 PCI 总线, IDE 设备, I/O 设备等。南北桥接口芯片之间的联络由过去的 PCI 总线转换为一条高带宽的专用总线 Hub Link, 带宽为 266Mbps。PCI 总线的位置放到了现在的输入输出中心 ICH (相当于过去的南桥) 下; 而 IDE 硬盘控制器也从 PCI 上挪到了 ICH, 为更高速的硬盘接口发展打下了基础。

答案: C

【例 14】 微机系统中有 CPU 总线、ISA 总线、PCI 总线等多种总线, 内存、慢速外设与 CPU 之间连接的总线区别为 ISA 总线。

解析: A) ISA, B) CPU 总线, C) CPU 总线, D) PCI, ISA 总线是低速总线, 主要用于连接低速设备。

解析: CPU 总线和 PCI 总线是由桥接电路 (北桥) 相连, 在这一桥接电路中还含有主内存控制器和 Cache 控制器, 来协调 CPU 与 Cache 之间和 PCI 设备与主内存之间的数据交换, 在 PCI 总线上挂接高速设备, 如图形控制器、IDE 设备或 SCSI 设备、网络控制器等。PCI 总线与 ISA/EISA 总线之间也是通过桥接电路 (南桥电路) 相连, 主要挂接一些低速设备。ISA 总线相对速度较慢, 不适合连接快速设备。

答案: D

【例 15】 在 32 位微型机中, 能扩大逻辑地址空间的技术是 虚拟存储器。

解析: A) 高速缓存 (Cache), B) 指令流水线, C) 虚拟存储器, D) RISC

解析: 虚拟存储器的设想 (基本原理): 当程序要运行时, 不是将它的全部信息装入主存, 而是将其中一部分装入主存, 另外一部分暂时留在辅存中, 程序运行到不在主存的信息时再设法将它们装入主存, 保证程序的正常运行。

通常人们所说的 Cache 就是指缓存 SRAM。SRAM 叫静态内存, “静态”指的是当我们的一笔数据写入 SRAM 后, 除非重新写入新数据或关闭电源, 否则写入的数据保持不变。由于 CPU 的速度比内存和硬盘的速度要快得多, 所以在存取数据时会使 CPU 等待, 影响计算机的速度。SRAM 的存取速度比其它内存和硬盘都要快, 所以它被用作电脑的高速缓存 (Cache)。RISC, Reduced Instruction Set Computer, 精简指令系统计算机。

RISC 的最大特点是指令长度固定, 指令格式种类少, 寻址方式种类少, 大多数是简单指令且都能在一个时钟周期内完成, 易于设计超标量与流水线。寄存器数量多, 大量操作在寄存器之间进行。指令的三种控制方法: 顺序方法、重叠方式、流水方式。顺序方法是指各条机器指令之间顺序串行地执行, 而且每条机器指令内部的各个微指令也是串行执行。这种方法虽然控制简单但速度上不去, 机器各部件的利用率低。重叠方式是指在解释第 K 条指令的操作完成之前就开始解释第 K+1 条指令。通常都是采用一次重叠, 即在任何时候, 指令分析部件和指令执行部件都只有相邻两条指令在重叠解释。这种方式使指令的解释速度有所提高,

控制也不太复杂但会出现冲突、转移、相关等问题,这些都需要在设计时想办法解决。流水方式就是把并行性或并发性镶嵌到计算机系统里的一种形式。它是把重叠的顺序处理过程分解为若干过程,每个过程能在专用的独立模块上有效地并发工作的技术。在概念上“流水”可以看成“重叠”的延伸。不同的是“一次重叠”只是把一条指令的解释分解成两个子过程,而“流水”则是分解为更多的子过程。

答案: C

【例 16】为适应诸多音频、视频多媒体设备(如数字摄像机等)的大量数据,且传输速率已达 400Mb/s 的新型串行总线标准是

A) IEEE-1394 B) USB1.1 C) RS-423/422 D) RS-485

解析: IEEE 1394 是一项高速数据传输标准,也就是苹果公司所说的 FireWire 或 Sony 所说的 i.Link 技术,我们通常还是把它叫做 IEEE 1394 (或就是 1394)。IEEE 1394 为个人电脑提供了新的即插即用扩展接口,由于此接口采用了高带宽设计,因此为音频/视频(A/V)制作、外部存储设备以及便携设备提供了理想的数据传输模式。另外,配有 1394 接口的电脑将提供:

1. 高速数据传输。IEEE 1394 接口最大传输率可达 400 Mbps。
2. 自动配置地址。用户不用手动配置地址,不会发生地址冲突的问题。
3. 采用 tiered-star 拓扑总线设计,最多可同时连接 63 个设备。

通用串行总线(USB)综合了一个多平台标准的所有优点——包括降低成本,增加兼容性,可连接大量的外部设备。

USB 接口支持即插即用和热插拔,具有强大的可扩展性,为外围设备提供了低成本的标准数据传输形式。无论是例如键盘、鼠标、游戏摇杆之类的简单输入设备,还是如打印机、扫描仪、存储设备、modem、摄像头之类的高级外部设备都可以采用 USB 接口。因此,所有使用 PS/2、串行、并行传统接口的外围设备均可采用 USB 接口形式。USB 1.0/1.1 标准对于低速设备传输速率可达 1.5 Mbps;对于全速设备,传输速率最大可达 12 Mbps。USB 2.0 标准对于高速设备可支持高达 480 Mbps 的数据传输率,它主要适用于高画质的摄像头、高分辨率扫描仪以及大容量的便携存储器之类的高性能外部设备。而且,USB 2.0 也向下兼容旧的 USB 1.0/1.1 软件和设备。

RS-423/422 是物理层接口协议,主要解决网络节点与物理信道如何连接的问题。在 RS-422 标准的基础上,EIA 研究出了一种支持多节点、远距离和接收高灵敏度的 RS-485 总线标准。因为 RS-485 的远距离、多节点(32 个)以及传输线成本低特性,使得 EIA RS-485 成为工业应用中数据传输的首选标准。

RS-232 是美国电子工业协会 EIA (Electronic Industry Association) 制定的一种串行物理接口标准。RS-485 采用平衡发送和差分接收,因此具有抑制共模干扰的能力。上述两种外部总线是串行总线,而 IEEE-488 总线是并行总线接口标准。IEEE-488 总线用来连接系统,如微计算机、数字电压表、数码显示器等设备及其他仪器仪表均可用 IEEE-488 总线装配起来。通用串行总线 USB (universal serial bus) 是一种新型接口标准。它基于通用连接技术,实现外设的简单快速连接,达到方便用户、降低成本、扩展 PC 连接外设范围的目的。它可以为外设提供电源,而不像普通的使用串、并口的设备需要单独的供电系统。另外,快速是 USB 技术的突出特点之一,而且 USB 还能支持多媒体。

答案: A

【17】多媒体技术中多媒体是指

- A) 感觉媒体 B) 传输媒体 C) 展现媒体 D) 存储媒体

解析: 所谓多媒体, 可以指多种存储媒体, 如磁带、磁盘、光盘; 也可以指多种传输媒体, 如无线电波、电缆、光缆; 又可以指多种感觉媒体, 如声音、图像、文字、数据。传输媒体是通信网络中发送方和接收方之间的物理通路, 计算机网络中采用的传输媒体分有线和无线两大类。传输媒体的特性对网络数据通信的质量有很大影响。存储媒体指存储数据的介质, 如光盘、硬盘。

答案: B

答案: A

【例 18】多媒体计算机中有两种表示声音的方法: 数字波形法和合成法。合成法中广为采用的一种标准为 MIDI。MIDI 的数据量与数字波形法相比_____。

- A) 在同一数量级 B) 少几个数量级 C) 多几个数量级 D) 有时候多, 有时候少

解析: 波表合成采用一种称之为“波表查找”技术来产生 MIDI 音乐, 这种技术采用真实乐器的数字录制技术, 并将录制的大提琴、小提琴、钢琴、鼓等各种实际乐器的数字化声音存储在只读存储器中, 在产生 MIDI 音乐时再从存储的波表中找出进行合成, 这样还原的声音质量非常高, 所产生的音响效果自然比 FM 合成器合成的 MIDI 音乐质量高, 音质丰富。

答案: B

【例 19】一台显示器的图形分辨率为 1024×768 , 要求显示 256 种颜色, 显示存储器 VRAM 的容量至少为_____。

- A) 512KB B) 1MB C) 3MB D) 4MB

解析: 在图形显示时, VRAM 的最小容量不仅取决于一帧图形中的总结点数, 还依赖于每个点可显示的颜色数。VRAM 的容量与屏幕的分辨率、点的色彩数之间的关系:

$N = \text{VRAM 容量} / (\text{垂直点数} \times \text{水平点数})$, 其中 N 为点的色彩数, 本题 $N = 8$ 。

VRAM 的容量 = $(1024 \times 768) \times 8 = 6291456$ 比特 = 768KB。

答案: B

【例 20】当前, 微机系统之所以能广泛地方便地使用电子邮件、远程登陆和共享资源是因为有了_____。

- A) Windows 等视窗界面操作系统 B) Internet
C) 32 位微处理器 D) A、B 及 C

解析: Internet 是一组全球信息资源的名称, 这些资源的量非常大。Internet 提供的四种重要服务。

第一种是邮件服务 (Mail service), 它可靠地传送和接收信息。每个邮件从一台计算机传到另一台计算机直到最终目的地, 邮件服务确保信息按正确的地址, 完整无缺地到达。

第二种服务叫远程登录 (Telnet), 它允许你与一台远程计算机建立一个终端对话。例如, 你可用 Telnet 与世界另一端的一台主机相连接, 连接一经完成, 你可以按规定的方式登录到那台计算机 (当然, 你将需要一个有效的帐户和口令)。词“telnet”常作动词。

第三种服务叫文件传送协议服务 (FTP—File Transfer Protocol), 它允许你把文件从一台计算机传送给另一台计算机。大多数时间你将用 FTP 把文件从一远程主机中拷贝到你的计算机中。这个过程叫“下载” (downloading); 同样, 你也可以把文件从你的计算机传送给远程主机, 这叫做“上传” (uploading)。此外, 如果有必要, FTP 将允许你把文件从一远程主机

传送到另一远程主机。第四种服务叫客户机/服务器方式。客户机程序能连到另一台计算机即服务器上,并请求服务器程序的帮助。例如,Gopher系统就是按这种方式工作的。用户在使用 INTERNET 的各种信息服务时可以通过安装在自己主机上的客户程序发出请求,与装有相应服务器程序的主机进行通信从而获得所需要的信息,可以共享网络上的资源。

答案: B

【例 21】第一个以资源共享、信息传输为主要目标的计算机网络 ARPANET (因特网的前身)于_____年问世。

A) 1956 B) 1969 C) 1973 D) 1983

解析: 1969 年 6 月,完成第一阶段的工作,组成了 4 个结点的试验性网络,称为 ARPANet。ARPANet 采用称之为接口报文处理器 (IMP) 的小型机作为网络的结点机,为了保证网络的可靠性,每个 IMP 至少和其它的两个 IMP 通过专线连接,主机则通过 IMP 接入 ARPANet。IMP 之间的信息传输采用分组交换技术,并向用户提供电子邮件、文件传送和远程登录等服务。ARPANet 被公认为是世界上第一个采用分组交换技术组建的网络。1980 年左右,DARPA 开始致力于“The Interneting Project”(互联网技术)的研究,其研究的成果被简称为 Internet,即我们现在提到的因特网。

答案: B

【例 22】超文本技术提供了对多媒体对象新的管理形式,它是一种_____的信息组织形式。

A) 线性 B) 非线性 C) 抽象性 D) 曲线性

解析: 超文本技术就是一种按信息之间关系非线性地存储、组织、管理和浏览信息的计算机技术。当多媒体技术有了长足的发展时,将超文本技术用于多媒体信息管理,就有了所谓的超媒体。也就是说,超媒体就是超文本加多媒体。由于从概念意义上讲,超文本和超媒体指的是同一种技术,是等价的,所以这两个词一般都不加区别地使用。在网页里,我们点击后会进行页面切换的网页界面元素叫超链接。

超文本的主要特征是文本引入与其他文本链接的超链。

答案: B

1.2 以练代考训练题

一、选择题

1. 二进制数 10011.111 对应的十进制数是_____。

A) 19.875 B) 35.875 C) 11.625 D) 19.625

2. 已知 x 的补码是 10011000, 其真值为_____。

A) -1100110 B) -1100111 C) -0011000 D) -1101000

3. 某机字长为 32 位,其中 1 位符号位,31 位尾数,若用定点整数补码表示,则最小正

整数为_____。

算(A) $\times +1$

算(B) $\times +2^{31}$

算(C) $\times -2^{32}$

算(D) $\times +2^{32}$

4. 将十进制小数 0.6875 转换成等值的二进制小数是_____。

(A) 0.1101

(B) 0.0111

(C) 0.1011

(D) 0.1100

5. 设存储器的地址线为 20 条, 存储单元为字节, 使用全译码方式组成存储器, 该系统构成最大存储器容量需要 $64K \times 1$ 位的存储器芯片的数量是_____。

(A) 16 片

(B) 32 片

(C) 64 片

(D) 128 片

6. 某微型计算机字长为 8 位, 若 $[X]_{\text{补}} = 10000000$, $[Y]_{\text{补}} = 00000010$, 用补码进行 $[X-Y]_{\text{补}}$ 运算后, 进位标志 C, 符号标志 S 及溢出情况应为_____。

(A) C=1 S=0 有溢出

(B) C=1 S=0 无溢出

(C) C=1 S=1 有溢出

(D) C=0 S=0 无溢出

7. 设有一段文字的内码是 B5C1416AEAD889H, 则其中包含_____个汉字。

(A) 1

(B) 2

(C) 4

(D) 7

8. 十进制数“-75”, 在计算机内部用二进制代码 10110101 表示, 其表示方式是_____。

(A) ASCII

(B) 原码

(C) BCD 码

(D) 补码

9. 下列总线中属于局部总线的是_____。

(A) EISA, PCI

(B) ISA, MCA

(C) STD, VL(VESA)

(D) PCI, VL

10. 下列不同进制的数中最小的是_____。

(A) $(1100010)_2$

(B) $(65)_{10}$

(C) $(77)_8$

(D) $(45)_{16}$

11. 逻辑表达式 $1010V1011$ 等于_____。

(A) 1010

(B) 1011

(C) 1100

(D) 1110

12. 配置高速缓冲存储器 (Cache) 是为了解决_____。

(A) 内存与辅助存储器之间速度不匹配问题

(B) CPU 与辅助存储器之间速度不匹配问题

(C) CPU 与内存储器之间速度不匹配问题

(D) 主机与外设之间速度不匹配问题

13. 在微型计算机中, 为了提高数据总线的驱动能力, 可采用_____。

(A) 锁存器

(B) 单向三态缓冲器

(C) OC 门

(D) 双向三态缓冲器

14. 微型计算机硬件系统中最核心的部件是_____。

(A) 主板

(B) CPU

(C) 内存储器

(D) I/O 设备

15. 微机的字长取决于_____。

(A) 地址总线

(B) 控制总线

(C) 数据总线

(D) 通讯总线

16. 计算机在工作中突然电源中断, 则计算机_____中的信息全部丢失, 再次通电后也不会恢复。

(A) 软盘

(B) 硬盘

(C) ROM

(D) RAM