

计算机公共课系列教材

网页设计教程

主 编 吴黎兵 罗云芳
副主编 熊建强 郝白勉 宋麟 杨鏊丞

Internet



WUHAN UNIVERSITY PRESS

武汉大学出版社

internet

TP393.092

437

计 算 机 公 共 课 系 列 教 材

网页设计教程

主 编 吴黎兵 罗云芳

副主编 熊建强 郝自勉 宋 麟 杨麇丞

参 编 崔建群 朱付保 杨鸿飞

主 审 张沪寅 黄文斌



WUHAN UNIVERSITY PRESS

武汉大学出版社

图书在版编目(CIP)数据

网页设计教程/吴黎兵,罗云芳主编. —武汉:武汉大学出版社,
2006.2

(计算机公共课系列教材)

ISBN 7-307-04942-2

I. 网… II. ①吴… ②罗… III. 主页制作—高等学校—教材
IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 005559 号

责任编辑:谢文涛 责任校对:程小宜 版式设计:支笛

出版发行:武汉大学出版社 (430072 武昌 珞珈山)

(电子邮件:wdp4@whu.edu.cn 网址:www.wdp.com.cn)

印刷:湖北省通山县九宫印务有限公司

开本:787×980 1/16 印张:28.375 字数:582千字

版次:2006年2月第1版 2006年2月第1次印刷

ISBN 7-307-04942-2/TP·194 定价:38.00元

版权所有,不得翻印;凡购我社的图书,如有缺页、倒页、脱页等质量问题,请与当地图书销售部门联系调换。

计算机公共课系列教材

编 委 会

主 任:杨健露

副 主 任:熊建强 李俊娥 殷 朴

编 委:(以姓氏笔画为序)

刘 英 何 宁 汪同庆 杨运伟

吴黎兵 罗云芳 黄文斌 康 卓

执行编委:黄金文 杨 华



内 容 简 介

本书是一本全面介绍网页设计与制作技术、JavaScript 脚本编程以及 Web 数据库应用的教程,它以目前最流行的网页设计软件 Dreamweaver MX 2004 作为技术支持,由浅入深,系统地介绍了网页的构思、规划、制作和网站建设的全过程。全书构思清晰,结构合理,内容全面系统,语言简洁生动,图文并茂,实例新颖,特别注重实践能力的培养,实用性和可操作性较强。另外,与本书配套的《网页设计实验指导与习题》,可以供读者上机和练习使用。这两本书可以帮助初学者在较短的时间内快速掌握实用的网页设计与制作知识,设计与制作出自己喜爱的网站。

本书可作为高等院校“网页设计”课程教材,也可作为网站设计与制作培训教材,还可作为网页设计与制作爱好者的自学参考书。



前言

随着计算机网络的普及,网络应用日趋丰富,利用 Internet 足不出户就可以获取所需要的信息,实现购物、炒股、娱乐和在线学习等。Web 网站是 Internet 的重要组成部分,对于公司和企业,可以利用网站来展示企业形象,宣传企业,推介产品并进行电子商务活动,它带来无限商机;对于个人,可以根据爱好和兴趣建立一个具有独特风格的网站,通过它来展示自我,共享资源;对于政府机关,可以利用网站宣传政策法规和进行网络办公,实现电子政务。因此,网页设计和制作技术受到越来越多的重视。

目前,许多高等院校都开设了网页设计相关课程,它已成为信息管理、电子商务和计算机网络等专业的必修课,并且也受到了其他专业学生的喜爱,成为选修率很高的一门课程。本书是一本全面介绍网页设计与制作技术以及简单脚本编程的教程,它以目前最流行的网页设计软件 Dreamweaver MX 2004 作为技术支持,由浅入深,系统地介绍了网页的构思、规划、制作和网站建设的全过程。

本书共分为三部分:第一部分是基础篇(第 1~2 章),介绍了 WWW 的基本知识、网站建设概论以及制作网页的基本语言 HTML;第二部分是应用篇(第 3~16 章),详细介绍如何利用 Dreamweaver MX 2004 设计制作网页,Web 数据库应用,JavaScript 脚本编程以及网站发布和维护方面的知识;第三部分是图形动画篇(第 17~20 章),介绍了目前最常用的网页制作辅助工具 Fireworks MX 2004 和 Flash MX 2004,以及一些制作实例。

本书由吴黎兵、罗云芳拟订大纲和主编,并负责全书的统稿。各章节的具体编写分工是:第 1、2、16 章由熊建强编写,第 3~5 章由宋麟编写,第 6 章由宋麟和朱付保编写,第 7~9 章由罗云芳编写,第 11 章由杨鹰丞和杨鸿飞编写,第 13~15 章由杨鹰丞编写,第 10、12、17 章由吴黎兵和崔建群编写,第 18 章由吴黎兵和朱付保编写,第 19~20 章由郝自勉编写。本书编写过程中得到了武汉大学计算中心和武汉大学出版社领导和老师的大力支持,在此表示衷心的感谢。

全书由张沪寅和黄文斌审稿,对于他们的辛勤劳动,我们深表感谢。

限于水平,书中难免有不足与错误之处,敬请专家、同行及广大读者批评指正!

编者

2006 年 1 月于武汉珞珈山



目 录

第一章 WWW 技术简介	1
1.1 WWW 的特点和结构	1
1.2 Web 服务器的配置	3
1.3 创建虚拟目录	9
1.4 网页浏览器 IE6.0 的配置	11
第二章 HTML 基础	15
2.1 HTML 概述	15
2.2 文档结构标记和格式标记	17
2.3 文本标记和链接标记	21
2.4 图像标记和多媒体标记	25
2.5 表格标记和表单标记	27
2.6 其他常用标记	34
第三章 初识 Dreamweaver MX	36
3.1 网页中的基本元素	36
3.1.1 文本	36
3.1.2 图像	36
3.1.3 多媒体	38
3.1.4 超级链接	39
3.1.5 表格	40
3.1.6 表单	40
3.1.7 导航栏	40
3.1.8 其他常见元素	40
3.2 启动 Dreamweaver	41
3.3 使用起始页	42
3.4 窗口布局	42
3.4.1 标题栏	43



3.4.2 菜单栏	43
3.4.3 工具栏	45
3.4.4 状态栏	46
3.5 面板与面板组	47
3.5.1 属性面板	47
3.5.2 面板组	48
3.6 网页编辑视图	48
3.7 获取帮助	50
第四章 创建本地站点	52
4.1 新建站点	52
4.2 修改站点信息	57
4.2.1 进入站点管理对话框	57
4.2.2 编辑本地设置	58
4.2.3 文件视图列调整	58
4.3 多站点管理	60
4.3.1 站点之间的切换	61
4.3.2 编辑站点	61
4.3.3 复制站点	61
4.3.4 删除站点	62
4.3.5 导入导出站点	62
4.4 创建站点目录结构	63
4.4.1 创建一级目录	63
4.4.2 创建二级目录	63
4.4.3 新建网页	65
4.4.4 移动文件和文件夹	66
4.4.5 删除文件或文件夹	66
4.4.6 复制文件	66
4.5 文件目录命名规范	66
4.6 目录结构规范	67
4.7 站点的测试	68
4.7.1 检查当前文档中的链接	68
4.7.2 检查站点的链接	69
第五章 制作简单网页	70
5.1 新建网页	70



5.1.1 网页与首页的区别	70
5.1.2 常规文档	70
5.1.3 模板文件	73
5.1.4 创建文件	74
5.1.5 保存网页	75
5.1.6 关闭文件	76
5.2 设置文件头	76
5.2.1 设置网页的编码	76
5.2.2 设置网页的编码	77
5.2.3 设定文档标题	78
5.2.4 添加关键字	78
5.2.5 描述文字	80
5.2.6 设置网页的刷新	80
5.2.7 插入 meta 对象	81
5.2.8 删除头对象	81
5.3 使用文本	81
5.3.1 输入文本	81
5.3.2 格式化文本	82
5.3.3 创建项目列表	86
5.4 使用图像	88
5.4.1 插入图像	88
5.4.2 设置图像属性	88
5.5 插入 Flash 对象	94
5.5.1 插入 Flash 按钮对象	94
5.5.2 使用 Flash 文本对象	96
5.5.3 插入 Flash 动画	97
5.5.4 设置 Flash 对象属性	98
5.6 添加背景音乐	99
5.7 插入 REAL 视频	100
5.8 插入 QuickTime 电影	102
5.9 插入 Java Applet	103
5.10 用 CSS 样式设定网页属性	105
5.10.1 “页面属性”对话框	105
5.10.2 外观	105
5.10.3 链接	106
5.10.4 标题	107



5.10.5 标题/编码	108
5.10.6 跟踪图像	108
5.11 用 HTML 定义网页属性	109
第六章 超级链接	111
6.1 地址和链接	111
6.1.1 文件地址	111
6.1.2 超级链接	112
6.2 添加链接	112
6.2.1 添加外部链接	113
6.2.2 添加内部链接	113
6.2.3 添加 E-mail 链接	115
6.3 书签链接和热点链接	116
6.3.1 书签链接	116
6.3.2 热点链接	117
第七章 表格的应用	119
7.1 制作表格	119
7.1.1 插入表格	119
7.1.2 嵌套表格	122
7.2 编辑表格	122
7.2.1 选择表格	122
7.2.2 选择行列	123
7.2.3 选定单元格	124
7.2.4 合并与拆分单元格	124
7.2.5 插入行或列	125
7.2.6 删除行或列	128
7.2.7 格式化表格	128
7.3 表格属性面板的使用	130
7.3.1 设置表格格式	130
7.3.2 设置单元格格式	131
第八章 使用表单	132
8.1 制作表单	132
8.2 插入表单对象	133
8.2.1 添加“表单”按钮	134



8.2.2 添加文本域	134
8.2.3 添加复选框	137
8.2.4 添加单选按钮	138
8.2.5 添加列表/菜单	141
8.2.6 添加文件域	143
8.2.7 添加图像域	144
8.2.8 添加隐藏域	146
8.2.9 添加跳转菜单	147
8.2.10 添加搜索引擎	150
第九章 布局视图排版	153
9.1 布局视图	153
9.2 添加布局表格和布局单元格	153
9.2.1 添加布局表格	153
9.2.2 添加布局单元格	154
9.3 嵌套布局表格	156
9.4 使用标尺与网格	156
9.4.1 使用标尺	156
9.4.2 使用网格	157
9.5 调整布局表格及布局单元格	158
9.5.1 选择布局表格和布局单元格	158
9.5.2 调整布局表格和布局单元格大小	158
9.5.3 移动嵌套表格和布局单元格	160
9.5.4 修改布局表格的属性	161
9.5.5 修改布局单元格的属性	162
9.5.6 调整列	163
9.6 设定布局视图参数	165
第十章 使用 CSS 样式	167
10.1 CSS 样式的基本使用介绍	168
10.1.1 “CSS 样式”面板和“CSS 属性”选项卡	168
10.1.2 CSS 样式的创建与应用	170
10.1.3 链接或导入外部 CSS 样式表	173
10.2 设置 CSS 样式参数	174
10.2.1 设置类型参数	174
10.2.2 设置背景参数	175



10.2.3 设置区块参数	175
10.2.4 设置方框参数	177
10.2.5 设置边框格式	178
10.2.6 设置列表格式	179
10.2.7 设置定位格式	179
10.2.8 设置扩展格式	181
10.3 CSS 滤镜	182
10.3.1 CSS 滤镜介绍	182
10.3.2 使用 CSS 滤镜	185
10.4 CSS 样式表应用实例	188

第十一章 使用框架	192
11.1 关于框架和框架集	192
11.2 创建框架和框架集	193
11.2.1 使用预定义的框架集	193
11.2.2 设计框架集	194
11.3 选择框架和框架集	197
11.3.1 在文档窗口中选择框架和框架集	198
11.3.2 在“框架”面板中选择框架和框架集	198
11.4 保存框架和框架集文件	199
11.4.1 保存框架集文件和所有带框架的文档	199
11.4.2 保存框架集文件	201
11.4.3 保存带框架的文档	201
11.4.4 改变带框架的文档	201
11.5 设置框架和框架集属性	202
11.5.1 框架属性及其设置方法	202
11.5.2 框架集属性及其设置方法	204
11.6 为框架设置链接	205
11.7 处理不能显示框架的浏览器	207

第十二章 层与时间轴	208
12.1 层的创建与基本操作	208
12.2 层的属性设置	211
12.2.1 选择层	212
12.2.2 层属性面板的使用	212
12.3 层的其他操作	214



12.3.1 吸附层到网格	214
12.3.2 层和表格的转换	215
12.3.3 嵌套层	218
12.3.4 在层中插入内容	219
12.4 时间轴概述	219
12.5 使用时间轴创建动画	221
12.5.1 使用关键帧创建动画	221
12.5.2 通过拖动路径创建动画	223
12.6 时间轴的其他操作	224
第十三章 行为	228
13.1 关于行为	228
13.1.1 “行为”面板	228
13.1.2 动作	230
13.1.3 事件	230
13.1.4 加入行为	232
13.1.5 更改行为	232
13.2 弹出信息	233
13.3 打开浏览器窗口	234
13.4 播放声音	236
13.5 显示-隐藏层	237
13.6 设置状态栏文本	239
13.7 转到 URL	240
13.8 交换图像	242
13.9 拖动层	243
13.10 使用扩展管理器	246
第十四章 JavaScript	248
14.1 JavaScript 概述	248
14.1.1 JavaScript 的特点	248
14.1.2 JavaScript 与 Java 的区别	249
14.1.3 编写第一个 JavaScript 程序	251
14.2 JavaScript 基本数据结构	252
14.2.1 JavaScript 代码的加入	252
14.2.2 基本数据类型	254
14.2.3 表达式和运算符	255



14.3	JavaScript 程序构成	257
14.3.1	程序控制结构	257
14.3.2	函数	261
14.3.3	事件驱动及事件处理	263
14.3.4	范例	264
14.4	JavaScript 对象	267
14.4.1	对象的基础知识	267
14.4.2	浏览器对象	270
第十五章	Web 数据库应用	275
15.1	关于 Web 应用程序	275
15.1.1	静态网页的处理过程	275
15.1.2	动态网页的处理过程	275
15.1.3	Web 数据库访问	276
15.2	数据库基础	277
15.2.1	数据库、数据库管理系统和数据库系统	278
15.2.2	记录与字段	278
15.2.3	记录集	278
15.2.4	数据库的设计流程	279
15.2.5	数据库连接	279
15.2.6	结构化查询语言	280
15.3	设置 Web 数据库应用	280
15.3.1	设置 Web 服务器	280
15.3.2	设置应用程序服务器	280
15.3.3	连接数据库	282
15.4	创建记录集	286
15.4.1	创建简单记录集	287
15.4.2	创建高级记录集	288
15.5	插入动态内容	290
15.5.1	插入动态文本	291
15.5.2	插入动态图像	291
15.6	添加服务器行为	293
15.6.1	重复区域	293
15.6.2	记录集分页	295
15.6.3	显示区域	297
15.6.4	显示记录计数器	299



第十六章 站点管理	301
16.1 站点和文件夹	301
16.2 定义远程文件夹	308
16.3 上传与获取(下载)文件	309
16.3.1 从本地站点上传文件到远程站点	309
16.3.2 从远程站点获取文件到本地站点	311
16.4 遮盖文件夹和文件类型	312
16.5 存回和取出远程服务器中的文件	314
16.6 创建站点报告	316
16.7 创建站点地图	318
16.8 站点测试、管理和发布	319
16.8.1 站点测试	319
16.8.2 站点管理和发布	321
第十七章 Fireworks MX 入门	322
17.1 Fireworks MX 概述	322
17.2 Fireworks 工作环境	326
17.2.1 “工具”面板	327
17.2.2 “属性”检查器	327
17.2.3 各类面板	328
17.3 Fireworks 文档操作	330
17.3.1 创建新文档	330
17.3.2 打开和导入文件	330
17.3.3 保存 Fireworks 文档	332
17.4 更改画布	332
17.4.1 更改画布大小、颜色和图像大小	332
17.4.2 关于重新取样	335
17.4.3 旋转画布、修剪或符合画布	335
17.4.4 修剪文档	336
17.4.5 使用标尺、辅助线和网格	337
17.5 首选参数和快捷键	338
17.5.1 设置首选参数	338
17.5.2 更改快捷键设置	342
17.6 操作的撤销与重复	343



第十八章 Fireworks MX 制作实例	345
18.1 制作环绕文字	345
18.2 文字蒙盖图像	349
18.3 制作网页按钮	351
18.4 绘制 QQ 企鹅卡通效果	354
18.5 制作弹出菜单	357
18.6 网页切片	360
18.7 制作动画	363
第十九章 Flash MX 概述	367
19.1 Flash 的工作环境简介	367
19.1.1 初识 Flash MX 2004	367
19.1.2 文档选项卡	368
19.1.3 时间轴	368
19.1.4 工具箱	369
19.1.5 舞台	371
19.1.6 常用面板	372
19.1.7 设计面板	373
19.1.8 “开发”面板	376
19.1.9 其他面板	379
19.1.10 使用“网格”、“标尺”和“辅助线”	382
19.2 基本绘图工具	387
19.2.1 线条的绘制与处理	387
19.2.2 颜料桶工具	389
19.2.3 “刷子工具”的用法	391
19.2.4 任意变形工具	392
19.2.5 “椭圆工具”和“矩形工具”的用法	393
19.2.6 “铅笔工具”的用法	394
19.2.7 “钢笔工具”和“部分选取工具”的用法	395
19.2.8 “填充变形工具”的用法	395
19.2.9 “套索工具”	396
19.2.10 “橡皮擦工具”	397
第二十章 Flash MX 制作示例	399
20.1 逐帧动画	399
20.1.1 创建逐帧动画的几种方法	399



20.1.2 实例——奔跑的豹子	400
20.2 形状补间动画	403
20.2.1 创建形状补间动画的方法	404
20.2.2 认识形状补间动画的属性面板	404
20.2.3 实例——庆祝国庆	406
20.2.4 实例——添加形状提示	410
20.3 动作补间动画	412
20.3.1 形状补间动画和动作补间动画的区别	412
20.3.2 认识动作补间动画的属性面板	413
20.3.3 实例——飞行的飞机	414
20.4 遮罩动画	416
20.4.1 遮罩和遮罩的创建	416
20.4.2 应用遮罩时的技巧	417
20.4.3 实例——红星闪闪	418
20.5 引导路径动画	425
20.5.1 创建引导路径动画的方法	425
20.5.2 应用引导路径动画的技巧	426
20.5.3 实例——星星字	427
参考文献	435