

“全彩印刷”
的编程体验

HTML5+CSS3 王者归来

洪锦魁◎著

完整解说HTML5元素

WebVTT使用详解

完整解说CSS3属性

设计动画网页

JavaScript完整实例

BOM完整实例

HTML DOM完整实例

响应式(RWD)网页设计

Canvas绘图与动画

jQuery Mobile API

【全书包含约500个程序实例】



清华大学出版社

HTML5+CSS3 王者归来

洪锦魁◎著



清华大学出版社
北京

内 容 简 介

这是一本用来修炼网页编程基本功的图书，本书并不是从讲解酷炫功能入手，而是一步一步将 HTML5 元素与 CSS3 属性依功能分类，详细地用程序实例进行解析，期望读者以最轻松的方式学会网页设计的基础知识。

本书分成三篇：第一篇：HTML5 完整学习（这一篇是学习网页设计的基础。笔者将绝大部分 HTML5 的元素依功能分成 10 章，用了约 150 个程序实例与图片做出说明，相信读者可以由此建立 HTML 的扎实基础）；第二篇：CSS3 完整学习（本篇学习网页的编辑与美化。笔者将绝大部分 CSS3 的属性依功能分成 14 章，用了约 240 个程序实例与图片做说明，在此读者可以彻底学会网页编辑与美化的基础方法与技巧）；第三篇：迈向网页设计高手之路（在这一篇中最基础的知识是 JavaScript，当读者学会之后，可以继续阅读网页结构 BOM 与 DOM。后面章节读者可以挑选有兴趣的主题阅读；如果对动画有兴趣可以阅读 Canvas；如果对设计汽车导航与地图定位有兴趣可以阅读第 31 章；如果希望学习设计移动端网页可以参考第 32 章。在最后一章，本书将以实例说明网页转成 APP 应用程序的方法，未来各位读者可以随时将用 HTML+CSS+JavaScript 开发的网页转成 APP。在这一篇笔者用了约 210 个程序实例与图片做解说，这将对读者学习高级的网页设计有很大的帮助。

为了提升这本网页编程图书的阅读体验，本书从策划阶段就决心彩色印刷，因此，在图书结构上、案例选择上以及代码样式上都进行了细心设计，力争呈现给读者一本与众不同的网页编程书。

本书适合所有对网页设计与编程感兴趣的读者，尤其适合网页设计师等互联网设计岗位，同时也可以作为社会培训教材。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签，无标签者不得销售。

版权所有，侵权必究。侵权举报电话：010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

HTML5+CSS3王者归来 / 洪锦魁著. — 北京：清华大学出版社，2019
ISBN 978-7-302-51463-3

I. ①H… II. ①洪… III. ①超文本标记语言—程序设计②网页制作工具
IV. ①TP312.8②TP393.092.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2018) 第 256566 号

责任编辑：栾大成

封面设计：杨玉芳

责任校对：徐俊伟

责任印制：李红英

出版发行：清华大学出版社

网 址：<http://www.tup.com.cn>，<http://www.wqbook.com>

地 址：北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编：100084

社 总 机：010-62770175 邮 购：010-62786544

投稿与读者服务：010-62776969，c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质量反馈：010-62772015，zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 装 者：北京亿浓世纪彩色印刷有限公司

经 销：全国新华书店

开 本：170mm×240mm 印 张：29.25 字 数：763 千字

版 次：2019 年 4 月第 1 版 印 次：2019 年 4 月第 1 次印刷

定 价：128.00 元

产品编号：078141-01

序

根据多年的自学与教学经验，作者深刻体会到建立扎实学识基础的重要性，因此本书一开始并不是介绍一些炫酷的功能，而是一步一步将 HTML5 元素与 CSS3 属性依功能分类，详细地用程序实例做解说，期望读者以最轻松的方式学会网页设计的基础知识。

本书分成三篇：

□ 第一篇：HTML5 完整学习

这一篇是学习网页设计的基础。作者将绝大部分 HTML5 的元素（Element）依功能分成 10 个章节，用了约 150 个程序实例与图片做说明，相信读者可以由此建立 HTML 的扎实基础。

□ 第二篇：CSS3 完整学习

这一篇是学习网页的编辑与美化。作者将绝大部分 CSS3 的属性（Properties）依功能分成 14 个章节，用了约 240 个程序实例与图片做说明，在此读者可以彻底学会网页编辑与美化的基础方法与技巧。

□ 第三篇：迈向网页设计高手之路

在这一篇中最基础的知识是 JavaScript，当读者学会之后，可以继续阅读网页结构的知识 BOM 与 DOM。后面章节读者可以挑选有兴趣的主题阅读；如果对动画有兴趣可以阅读 Canvas；如果对设计汽车导航与地图定位有兴趣可以阅读第 31 章介绍的内容；如果希望学习设计用于手机或平板电脑显示的网页可以参考第 32 章介绍的内容。在最后一章，本书将以实例说明网页转成 APP 应用程序的方法，未来各位读者可以随时将用 HTML+CSS+JavaScript 开发的网页转成 APP。在这一篇，作者用了约 210 个程序实例与图片做解说，对读者学习高级的网页设计有很大的帮助。

HTML5+CSS3 的设计方式已经改变了整个网页设计的观念。过去设计网页可以在 HTML 文件内做编辑美化，如今这些工作已经全部交由 CSS 处理，所以许多老版本的元素和属性已经被弃用。作者在撰写本书时也特别谨慎，原则上在程序内容中不再放入已经弃用的元素与属性，以免误导读者。另外，对于最新流行的响应式网页设计，作者也将以实例做解说。依作者的经验，在设计网页过程中随时需要参考 HTML 与 CSS 的语法，为了便于读者查询，本书附录部分包含了 HTML 元素与属性的索引表和 CSS 属性的索引

表，这也将是各位工作时用来查询与参考的一大利器。

其实学会前 2 篇的内容已经足够让读者成为前端的网页设计师了，如果还有兴趣继续钻研，可以阅读第三篇。

作者写过许多计算机方面的书籍，本书沿袭一贯特色，程序实例丰富，相信读者只要按照本书内容学习，必定可以在最短时间内精通网页设计。编写本书虽力求完美，但能力有限，谬误难免，尚祈读者不吝指正。

洪锦魁

目 录

第一篇 HTML5 完整学习

第 1 章 HTML5 的历史

1-1 认识 HTML	3
1-2 蒂姆·伯纳斯-李 (Tim Berners Lee)	3
1-3 HTML 历史上的 3 个重要协会	4
1-4 HTML 的发展史	5
1-5 HTML 开发中的插曲 XHTML	6
1-6 HTML 与浏览器的兼容问题	6

第 2 章 HTML5 从零开始

2-1 HTML5 与 HTML 4.01	8
2-2 HTML 文件结构	8
2-2-1 大小写皆可	8
2-2-2 文件声明 doctype	8
2-2-3 <html> ... </html>	8
2-2-4 <head> ... </head>	9
2-2-5 <body> ... </body>	9
2-3 认识 HTML 基本元素	9
2-4 HTML 标记类型	10
2-5 我的第一个 HTML 文件	10
2-5-1 编辑我的第一个 HTML 文件	10
2-5-2 执行我的第一个 HTML 文件	11
2-5-3 Notepad++	11
2-6 解析我的第一个 HTML 文件	12
2-6-1 <meta> 元素	12
2-6-2 <title> 元素	13
2-6-3 文件主体	13
2-7 HTML 文件的批注	14
习题	14

第 3 章 HTML 文件输出的基本知识

3-1 浏览器处理数据的输出	16
----------------------	----

3-2 标题输出 <h1> 元素	16
3-3 换行输出 元素	17
3-4 保持原始文件样式 <pre> 元素	17
3-5 水平线 <hr> 元素	18
3-6 段落 <p> 元素	18
3-7 文件某个区域 <section> 元素	19
3-8 页首 <header> 元素	19
3-9 页尾 <footer> 元素	20
3-10 粗体显示 和 元素	20
3-11 斜体 和 <i> 元素	21
3-12 引用 <cite>、<q> 和 <blockquote> 元素	21
3-13 加上底纹 <mark> 元素	22
3-14 小型字 <small> 元素	22
3-15 显示与计算机有关联的文字 <kbd>、 <samp>、<var> 和 <code> 元素	22
3-16 定义缩写 <abbr> 元素	23
3-17 定义用语 <dfn> 元素	23
3-18 内容新增与删除 <ins> 和 元素	24
3-19 隔离双向文字走向 <bdi> 元素	24
3-20 指定文字走向 <bdo dir= "direction"> ... </bdo>	25
3-21 标示注音或拼音 <ruby>、 <rt> 和 <rp> 元素	25
3-22 上标 <sup> 和下标 <sub> 元素	26
3-23 输出特殊字符	26
3-24 HTML 的树状结构	27

3-25 HTML5 不再支持的元素与 属性设定.....	28
习题.....	29
第 4 章 设计含超链接的网页	
4-1 <a> ... 的基本应用.....	31
4-2 浏览脉络的设定.....	31
4-3 从一个文件跳到另一个文件.....	32
4-3-1 超链接的 HTML 文件在同一个 文件夹.....	32
4-3-2 超链接的文件在子文件夹.....	34
4-3-3 超链接的文件在父文件夹.....	34
4-3-4 绝对路径.....	35
4-4 同一个 HTML 文件中的超链接.....	35
4-5 设定联络信息 <address> 元素.....	36
4-6 链接到电子邮件信箱.....	37
4-7 引用短文的实例 <cite> 元素与 超链接的应用.....	38
4-8 指定基准的 URL.....	38
习题.....	39
第 5 章 制作项目列表	
5-1 点符列表.....	41
5-2 有编号的项目列表.....	41
5-3 设定有编号项目列表的起始编号.....	42
5-4 更改项目列表的连续编号.....	43
5-5 更改项目列表的编号种类.....	43
5-6 项目列表编号递减的应用.....	44
5-7 自定义清单.....	45
习题.....	45
第 6 章 设计表格	
6-1 表格的基本元素.....	47
6-2 表格框线的 border 属性.....	47
6-3 建立表头 <thead> 和 <th> 元素.....	48
6-4 建立表格本体 <tbody> 元素.....	48
6-5 建立表尾 <tfoot> 元素.....	49
6-6 合并横向单元格 colspan 属性.....	49
6-7 合并纵向单元格 rowspan 属性.....	50
6-8 表格的标题 <caption> 元素.....	51
6-9 单元格的群组化 <colgroup> 和 <col> 元素.....	51
6-10 表格与超链接的混合应用.....	52
习题.....	53
第 7 章 嵌入图片	
7-1 嵌入图片 元素.....	55
7-2 标示文件标题 <figure> 和 <figcaption> 元素.....	56
7-3 制作响应图.....	56
7-3-1 建立地图	56
7-3-2 响应图 <map>.....	57
7-3-3 定义响应图的链接区域 <area>.....	57
7-4 在表格内嵌入图片.....	58
7-5 设计图片的超链接.....	59
7-6 将图片作为项目符号.....	60
7-7 简易编排嵌入图片与文字.....	61
7-8 GIF 动画.....	62
习题.....	63
第 8 章 设计多媒体网页	
8-1 播放影片 <video> 元素.....	65
8-2 播放声音 <audio> 元素.....	68
8-3 指定多个播放文件 <source> 元素.....	70
8-4 为影片加入字幕功能 <track> 元素.....	72
8-4-1 认识与建立 WebVTT 文件.....	73
8-4-2 HTML5 Video Caption Maker.....	74
8-4-3 为影片加字幕的实例.....	75
8-5 嵌入资源文件 <embed> 元素.....	77
8-6 嵌入对象 <object> 元素.....	78
8-7 设定嵌入对象的参数 <param> 元素.....	79
8-8 建立嵌入的浮动框架 <iframe> 元素.....	80
习题.....	82
第 9 章 制作输入表单	
9-1 制作输入表单 <form> 元素.....	84
9-2 制作表单组件 <input> 元素.....	85
9-2-1 制作提交按钮 submit 属性值.....	88
9-2-2 制作重设按钮 reset 属性值.....	89

9-2-3 制作单行输入的文本框 text 属性值.....	89	9-4 为对象加上关联标记 <label> 元素.....	102
9-2-4 制作可输入密码的文本框 password 属性值.....	90	9-5 显示进度 <progress> 元素.....	103
9-2-5 制作搜索框 search 属性值.....	91	9-6 显示仪表值 <meter> 元素.....	103
9-2-6 制作图片按钮 image 属性值.....	91	9-7 下拉式选单与列表框 <select> 和 <option> 元素.....	104
9-2-7 制作输入电话号码的文本框 tel 属性值.....	92	9-7-1 建立下拉式选单.....	104
9-2-8 制作输入电子邮件字段的文本框 email 属性值.....	92	9-7-2 建立列表框.....	105
9-2-9 制作输入 URL 的文本框 url 属性值.....	92	9-7-3 选项组化 <optgroup> 元素.....	106
9-2-10 制作单选按钮 radio 属性值.....	93	9-8 制作文字框的候补选项 <datalist> 和 <option> 元素.....	107
9-2-11 制作复选框 checkbox 属性值.....	94	9-9 表单组件群组化 <fieldset> 和 <legend> 元素.....	108
9-2-12 制作数值输入框 number 属性值.....	95	9-10 加密密钥 <keygen> 元素.....	109
9-2-13 制作指定范围的数值输入框 range 属性值.....	95	习题.....	110
9-2-14 指定颜色 color 属性值.....	96	第 10 章 HTML 功能总结	
9-2-15 制作不显示但要传送的信息 hidden 属性值.....	96	10-1 全局属性.....	112
9-2-16 制作输入时间的控件 time 属性值.....	97	10-2 事件属性.....	115
9-2-17 制作输入日期的控件 date 属性值.....	98	10-3 认识 <script> 元素与一个 超简单的 JavaScript 应用.....	117
9-2-18 制作输入周次 week 属性值.....	98	10-4 设定一般区块 <div> 元素.....	119
9-2-19 制作输入年份和月份 month 属性值.....	99	10-5 设定一般范围 元素.....	119
9-2-20 本地与世界标准时间 datetime/ datetime-local 属性值.....	99	10-6 区块层级与行内层级.....	120
9-2-21 制作选择文件后上传的 file 属性值.....	100	10-7 网页布局.....	121
9-3 建立多行输入的文字框 <textarea> 元素.....	101	10-7-1 <header> 元素与群组化标题.....	122
		10-7-2 <nav> 元素应用实例.....	122
		10-7-3 <article> 元素应用实例.....	123
		10-7-4 <aside> 元素应用实例.....	123
		10-8 HTML 章节的概念.....	124
		10-9 日期与时间 <time> 元素.....	124
		习题.....	125

第二篇 CSS3 完整学习

第 11 章 CSS3 的基础知识

11-1 CSS 基本语法.....	129	11-1-3 CSS 的批注.....	129
11-1-1 CSS 基本语法格式.....	129	11-2 CSS 颜色设定.....	130
11-1-2 多个选择器使用 相同的声明区块.....	129	11-2-1 1600 万种颜色.....	130
		11-2-2 网络安全颜色——256 种颜色.....	130
		11-2-3 HSL 颜色.....	131

11-3 套用 CSS 的方法	132
11-4 class 选择器	133
11-5 字体	133
11-5-1 设置字体名称的 font-family 属性.....	134
11-5-2 设置字号的 font-size 属性.....	134
11-5-3 设置字体样式的 font-style 属性	135
11-5-4 设置字体样式的 font-weight 属性	135
11-5-5 font-variant.....	136
11-5-6 font-size-adjust.....	136
11-5-7 font.....	137
11-5-8 @font-face.....	137
11-5-9 综合应用.....	137
11-6 id 选择器.....	138
11-7 属性选择器.....	138
11-8 全局选择器.....	140
11-9 虚拟选择器.....	140
11-9-1 链接的虚拟类别 :link 和 :visited....	140
11-9-2 动作虚拟类别	141
11-9-3 目标虚拟类别	141
11-10 前缀词的使用.....	142
习题	142

第 12 章 段落文字的编排知识

12-1 设置文字对齐方式的 text-align 属性	144
12-2 设置首行缩排的 text-indent 属性	144
12-3 设定行高的 line-height 属性	145
12-4 设置字母间距的 letter-spacing 属性	146
12-5 设置文字间距的 word-spacing 属性	147
12-6 处理空格符的 white-space 属性	147
12-7 大小写转换的 text-transform 属性	148
12-8 设置文字阴影的 text-shadow 属性	149

12-9 设置线条装饰的 text-decoration 属性	149
12-10 再谈线条装饰.....	150
12-10-1 text-decoration-line	150
12-10-2 text-decoration-color	150
12-10-3 text-decoration-style.....	151
12-11 设定制表符宽度的 tab-size 属性.....	151
12-12 设定换行的 word-wrap 属性	152
12-13 设定文字超出范围的 text-overflow 属性	153
习题	153

第 13 章 将 CSS 应用在项目列表

13-1 建立项目列表符号的 list-style-type 属性.....	155
13-2 建立图片项目符号的 list-style-image 属性.....	156
13-3 项目符号与编号位置的 list-style-position 属性	156
13-4 简易表示法 list-style.....	157
习题	157

第 14 章 设计背景

14-1 透明色	159
14-1-1 rgba() 函数	159
14-1-2 hsla() 函数.....	159
14-1-3 透明度 opacity	159
14-2 设置背景颜色的 background-color 属性.....	160
14-3 设置背景图像的 background-image 属性.....	161
14-4 设置背景是否重复出现的 background-repeat 属性.....	162
14-5 设置背景图片位置的 background-position 属性	163
14-6 设置背景图片大小的 background-size 属性	165
14-7 设置背景图片随内容卷动的 background-attachment 属性.....	166

14-8 背景简易表示法 background.....	167	16-7 表格框线的模式.....	201
习题.....	168	16-8 单元格内容排版.....	201
第 15 章 完整学习 Box Model		16-9 表格版面的排版.....	202
15-1 认识 Box Model.....	170	16-10 综合应用.....	202
15-2 外边距的设计.....	170	习题.....	204
15-2-1 <body> 的外边距.....	172	第 17 章 设计渐变效果	
15-2-2 外边距的合并.....	172	17-1 线性渐变函数	
15-2-3 外边距应用在段落输出的实例.....	173	linear-gradient().....	206
15-3 内边距的设计.....	174	17-2 放射状渐变函数	
15-4 边框的设计.....	175	radial-gradient().....	208
15-4-1 边框样式.....	176	17-3 重复线性渐变函数	
15-4-2 边框色彩.....	178	repeating-linear-gradient().....	209
15-4-3 边框宽度.....	179	17-4 重复放射性渐变函数	
15-4-4 边框属性的简易表示法.....	179	repeating-radial-gradient().....	210
15-4-5 圆角边框.....	180	习题.....	211
15-4-6 设计图案边框.....	181	第 18 章 设计多栏版面	
15-5 补充背景功能 background-clip 和 background-origin 属性.....	187	18-1 设定栏数量与宽度的 columns 属性.....	213
15-5-1 设定背景显示范围的 background-clip 属性.....	187	18-1-1 设定栏数量的 column-count 属性.....	213
15-5-2 设定背景图案的基准位置的 background-origin 属性.....	187	18-1-2 设定栏宽度的 column-width 属性.....	214
15-6 设定盒子阴影的 box-shadow 属性.....	188	18-1-3 栏数量与宽度简易 表示法 columns.....	214
15-7 设定盒子宽度与高度的 box-sizing 属性.....	190	18-2 设定栏与栏间距的 column-gap 属性.....	215
15-8 内容超出范围时的显示方式.....	190	18-3 设定栏与栏线属性 column-rule...215	
15-9 outline 属性.....	192	18-3-1 设定栏线类型的 column-rule-style 属性.....	215
15-10 设定内容盒子尺寸的 resize 属性.....	193	18-3-2 设定栏线颜色的 column-rule-color 属性.....	216
习题.....	194	18-3-3 设定栏线宽度的 column-rule-width 属性.....	216
第 16 章 将 CSS 应用在表格数据		18-3-4 栏线属性的简易表示法 column-rule.....	217
16-1 表格标题.....	196	18-4 设置跨栏显示的 column-span 属性.....	217
16-2 表格底色的设计.....	196	18-5 设定栏高度的 column-fill 属性.....	218
16-3 表格框线设计.....	197	18-6 换栏或换页.....	219
16-4 单元格框线的距离.....	197		
16-5 为单元格内容加上内边距.....	198		
16-6 显示或隐藏空白的单元格.....	199		

18-6-1	break-before	219	20-8	缩减版面区块对象宽度 (flex-shrink)	243
18-6-2	break-after	220	20-9	调整前的区块对象宽度 (flex-basis)	244
18-6-3	break-inside	220	20-10	增减区块宽度的简易表示法 (flex)	245
	习题	221	20-11	设定留白的方式 (justify-content)	246
第 19 章 定位与网页排版					
19-1	设定盒子的大小	223	20-12	垂直方向留白的处理 (align-items)	247
19-2	设定盒子大小的极限	223	20-13	个别版面区块留白的处理 (align-self)	249
19-3	display 属性	224	20-14	弹性容器有多行版面区块时留白 的处理 (align-content)	250
19-4	用于定位的 position 属性	225	20-15	综合应用	252
19-4-1	position 属性值是 relative 的程序 实例	226		习题	252
19-4-2	position 属性值是 absolute 的程序 实例	228	第 21 章 动画设计 —— 过渡效果		
19-4-3	position 属性值是 fixed 的程序 实例	229	21-1	设定过渡效果时间的属性 transition-duration	254
19-4-4	综合应用	229	21-2	设定过渡效果的属性 transition-property	254
19-5	设定与解除图旁串字	230	21-3	设定过渡延迟时间的属性 transition-delay	255
19-5-1	设定图旁串字的 float 属性	230	21-4	设计过渡速度的属性 transition-timing-function	255
19-5-2	清除图旁串字的 clear 属性	231	21-5	过渡效果的简易表示法 transition	256
19-6	堆叠顺序	232	21-6	综合应用	257
19-7	显示或隐藏元素的 visibility 属性	233		习题	257
19-8	用 box 调整元素呈现方式的 object-fit 属性	233	第 22 章 设计网页动画		
19-9	设定垂直对齐的 vertical-align 属性	234	22-1	关键帧 (@keyframes)	259
	习题	235	22-2	运用关键帧 (animation-name)	259
第 20 章 使用弹性容器 (flexible container) 排版					
20-1	flex container 的基本概念	237	22-3	设定动画时间 (animation-duration)	259
20-2	弹性容器的声明	237	22-4	设计动画变速方式 (animation-timing-function)	260
20-3	设定版面方向 (flex-direction)	238	22-5	设定动画次数 (animation-iteration-count)	261
20-4	设定弹性区内为多行排列 (flex-wrap)	239			
20-5	直接设定排版方向和行数 (flex-flow)	241			
20-6	版面区块的排列顺序 (order)	241			
20-7	增加版面区块对象宽度 (flex-grow)	243			

22-6 设定动画重复执行的方向 (animation-direction).....	262	第 24 章 响应式 (RWD) 网页设计	
22-7 设定动画执行或是暂停 (animation-play-state).....	263	24-1 设置鼠标指针的形状	281
22-8 设定动画延迟的时间 (animation-delay).....	264	24-2 媒体查询	281
22-9 设定动画延迟与完成的样式 (animation-fill-mode).....	264	24-2-1 媒体类型.....	282
22-10 动画的简易表示法 animation.....	265	24-2-2 媒体特性.....	282
习题	265	24-2-3 媒体查询设计使用 @media	282
第 23 章 变形动画		24-2-4 媒体查询设计使用 <link>.....	284
23-1 2D 变形效果	267	24-2-5 媒体查询设计使用 @import	285
23-2 2D 变形的基准点.....	271	24-3 选择器完整说明.....	285
23-3 3D 变形效果.....	271	24-4 响应式网页设计.....	289
23-4 3D 变形的基准点.....	274	24-4-1 响应式网页实例	290
23-5 设定透视图视点距离	275	24-4-2 设计响应式网页的基本原则.....	290
23-6 透视图的基准点.....	277	24-4-3 viewport	290
23-7 巢状元素产生时子元素的处理.....	277	24-4-4 浏览画面设计	291
23-8 是否显示背面内容	278	24-4-5 导览区套用样式表	292
习题	279	24-4-6 文章区套用样式表	293
		24-4-7 侧边栏区套用样式表	293
		24-4-8 其他设计.....	293
		24-4-9 完整程序内容.....	294
		习题	294
第三篇 迈向网页设计高手之路			
第 25 章 JavaScript 基础知识		25-6-2 字符串数据.....	303
25-1 JavaScript 的功能	297	25-6-3 对象数据.....	303
25-2 JavaScript 的输出	297	25-6-4 综合应用.....	304
25-3 撰写 JavaScript 代码的位置	297	25-7 运算符	304
25-3-1 将 JavaScript 代码写在 <head> 元素内.....	298	25-7-1 算术运算符.....	305
25-3-2 将 JavaScript 代码写在 <body> 元素内.....	298	25-7-2 递增、递减运算符	305
25-3-3 以外部文件方式撰写 JavaScript 代码	299	25-7-3 赋值运算符.....	306
25-3-4 存取 HTML 内容输出的实例	299	25-8 布尔值、比较运算与逻辑运算.....	306
25-3-5 document.write() 输出的实例.....	299	25-8-1 布尔值.....	306
25-4 JavaScript 基本语法	300	25-8-2 比较运算符.....	307
25-5 声明变量	301	25-8-3 逻辑运算符.....	308
25-6 数据类型	302	25-9 位运算符.....	309
25-6-1 数值数据.....	302	25-10 运算符的优先级.....	310
		习题	310
		第 26 章 JavaScript 的流程控制	
		26-1 if 语句.....	312

26-1-1 if 语句	312	29-2-3 getElementByClassName()	345
26-1-2 if ... else 语句	312	29-2-4 querySelectorAll() 和	
26-1-3 if ... else if ... else 语句	313	querySelector()	345
26-1-4 判断条件可以扩展	314	29-2-5 双层条件的存取功能	346
26-2 switch 语句	314	29-2-6 返回串行的长度 length	346
26-3 for 语句	316	29-2-7 元素上下文属性	347
26-4 while 语句	317	29-2-8 元素大小与位置	348
26-5 do ... while 语句	317	29-2-9 更改图片大小	349
26-6 特殊表达式	318	29-3 更改 HTML 元素内容	349
26-7 数组 array	319	29-3-1 更改标题或段落的内容	349
26-7-1 Array 的方法	320	29-3-2 更改属性内容	350
26-7-2 Array 的属性	320	29-4 DOM 节点和浏览元素	350
26-8 for/in 语句	321	29-4-1 认识相关名词	351
26-9 综合应用	322	29-4-2 存取节点值	351
习题	322	29-4-3 <body> 和 <html> 节点	352
第 27 章 JavaScript 的函数设计		29-4-4 相同父节点的兄弟节点内容	353
27-1 基本函数设计	324	29-4-5 存取父节点	354
27-2 设计一个可以传递参数的函数	325	29-5 建立、插入、删除节点	355
27-3 函数调用同时有返回值	325	29-5-1 建立节点	355
27-4 全局变量与局部变量	326	29-5-2 将节点插入特定位置	355
27-5 函数被定义在对象内	327	29-5-3 删除节点	356
习题	328	29-5-4 更换节点	356
第 28 章 浏览器对象模型 BOM		29-6 DOM 与 CSS	357
28-1 认识 BOM	330	29-7 HTML 的集合对象	359
28-2 window 对象	330	29-7-1 document.images	359
28-2-1 有趣的程序测试	330	29-7-2 document.forms	360
28-2-2 window 对象的属性	331	29-7-3 document.links	361
28-2-3 window 对象的方法	333	29-8 DOM 事件属性	361
28-3 screen 对象	338	29-8-1 onload 与 onunload 事件	362
28-4 navigator 对象	338	29-8-2 onchange 事件	362
28-5 history 对象	339	29-8-3 onclick 事件	363
28-6 location 对象	340	29-8-4 ondblclick 事件	364
习题	341	29-8-5 onmouseover 和 onmouseout 事件	364
第 29 章 HTML 的文件对象模型 DOM		29-8-6 onmousedown 和 onmouseup 事件	364
29-1 认识 DOM	343	29-8-7 在 JavaScript 内建立事件	365
29-2 取得 HTML 元素	344	习题	366
29-2-1 getElementById()	344	第 30 章 HTML Canvas 绘图与动画	
29-2-2 getElementsByTagName()	344	30-1 建立 Canvas 绘图环境	368

30-2 绘制矩形	368	32-2 我的第一个采用 jQuery Mobile 设计的网页	398
30-2-1 rect()、stroke() 和 strokeRect()	368	32-3 jQuery 的基本网页架构	399
30-2-2 fillRect() 和 fillStyle()	369	32-4 超链接功能	401
30-2-3 clearRect()	370	32-5 对话框的设计	402
30-3 绘制线条	370	32-6 页面的切换	402
30-3-1 绘制直线	370	32-7 建立按钮	403
30-3-2 beginPath() 和 closePath()	371	32-7-1 使用 <input> 元素建立按钮	403
30-3-3 lineWidth	371	32-7-2 使用 <button> 元素建立按钮	404
30-3-4 fill()	372	32-7-3 使用 <a> 元素建立按钮	404
30-3-5 lineCap	372	32-7-4 按钮图标	404
30-3-6 lineJoin	373	32-7-5 设定按钮图标的位置	404
30-4 绘制圆形或弧线	373	32-7-6 更多图标设定	405
30-4-1 绘制圆形	373	32-8 弹出框的设计	406
30-4-2 绘制弧线	374	32-9 工具栏	406
30-4-3 顺时针弧线或逆时针弧线	375	32-9-1 页首区	406
30-4-4 实心圆的绘制	376	32-9-2 页尾区	407
30-4-5 arcTo()	376	32-10 导航栏	407
30-5 色彩渐变效果的处理	377	32-11 面板 (Panel)	409
30-5-1 线性渐变	377	32-12 可折叠区块	410
30-5-2 辐射渐变	379	32-12-1 基本可折叠区块	410
30-5-3 将渐变应用在矩形框线	380	32-12-2 巢状可折叠区块	411
30-6 绘制文字	382	32-13 建立表格	411
30-6-1 font	382	32-13-1 Reflow 表格	411
30-6-2 fillText() 和 strokeText	382	32-13-2 Column Toggle 表格	412
30-6-3 文字输出与渐变的应用	382	32-13-3 将样式表应用在表格	413
30-6-4 输出文字居中对齐	383	32-14 列表显示	414
30-7 绘制图像	383	32-15 列表符号	416
30-8 建立简单动画	385	32-15-1 默认列表符号	416
30-9 位移与旋转	386	32-15-2 自设列表图标	416
习题	390	32-15-3 清单的缩图	417
第 31 章 取得用户的经纬度数据		32-15-4 为缩图加上文字批注	417
31-1 HTML 的 Geolocation	392	32-15-5 分割列表按钮	417
31-2 getCurrentPosition()	393	32-16 制作输入表单	418
31-3 watchPosition() 和 clearWatch()	394	32-16-1 <label> 元素	418
习题	395	32-16-2 text 属性	418
第 32 章 jQuery Mobile 移动版网页设计		32-16-3 功能按钮属性	419
32-1 安装 Opera Mobile Classic Emulator	397	32-16-4 radio 属性	420

32-16-5	checkbox 属性.....	420	33-5	重新上传文件.....	427
32-16-6	select 属性.....	421	附录 A	HTML 标记列表	
32-16-7	range 属性.....	421	附录 B	HTML 属性索引表	
32-16-8	On/Off 切换设计.....	422	附录 C	CSS 属性索引表	
习题	422	附录 D	网页设计使用的单位	
第 33 章	将网页转成 APP 应用程序		D-1	绝对单位	445
33-1	准备 HTML 文件	424	D-2	相对单位	445
33-2	准备 config.xml 配置文件.....	424	D-3	百分比	445
33-3	压缩网页与配置文件	425	附录 E	认识网页设计的颜色	
33-4	建立 APP 应用程序	425			

第一篇

HTML5 完整学习

- 第 1 章 HTML5 的历史
- 第 2 章 HTML5 从零开始
- 第 3 章 HTML 文件输出的基本知识
- 第 4 章 设计含超链接的网页
- 第 5 章 制作项目列表
- 第 6 章 设计表格
- 第 7 章 嵌入图片
- 第 8 章 设计多媒体网页
- 第 9 章 制作输入表单
- 第 10 章 HTML 功能总结



第 1 章

HTML5 的历史

本章摘要

- 1-1 认识 HTML
- 1-2 蒂姆·伯纳斯 - 李 (Tim Berners Lee)
- 1-3 HTML 历史上的 3 个重要协会
- 1-4 HTML 的发展史
- 1-5 HTML 开发中的插曲 XHTML
- 1-6 HTML 与浏览器的兼容问题