



HTML5+CSS3+jQuery Mobile +Bootstrap开发APP 从入门到精通

视频教学版

张工厂 著



掌握Web页面开发技术，快速实现移动APP

- 将最实用的技巧融入每个案例中，教你快速成为开发APP的高手
- 计算器、求职招聘、购物网站、手机游戏4个APP综合案例，快速提升实战能力
- 提供QQ群技术支持，答疑解惑，提高学习效率



源代码、课件、
教学视频



清华大学出版社



HTML5+CSS3+jQuery Mobile +Bootstrap开发APP 从入门到精通

视频教学版

张工厂 著



清华大学出版社
北京

内 容 简 介

本书以应用实例和综合实战案例的形式逐一详解了 HTML5 网页设计的文档结构、文本、图像、用 HTML5 创建超链接、表格、使用表单、HTML5 中的音频和视频、HTML5 绘制图形、地理定位、离线 Web 应用、用 CSS3 设置字体与段落、表格和表单的样式、美化图片、背景、边框和用 CSS3+DIV 布局页面、jQuery Mobile UI 组件、jQuery Mobile 事件、使用最新 Bootstrap 4 框架、开发计算器、开发求职招聘、开发购物网站和开发手机游戏等内容。

通过对本书实例和综合案例的学习与演练，读者可以尽快掌握所学的知识，提高网页设计的实战能力，同时本书在网上提供了实例源代码，可供读者直接查看和调用，以便快速上手或进行二次开发。

本书内容丰富，理论结合实践，适合没有任何移动网站和开发基础的初学者，同时也可作为有一定 HTML5 和 CSS3 基础，想精通移动网站和开发的人员参考书。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签，无标签者不得销售

版权所有，侵权必究。侵权举报电话：010-62782989 13701121933

图书在版编目（CIP）数据

HTML5+CSS3+jQuery Mobile+Bootstrap 开发 APP 从入门到精通：视频教学版 / 张工厂著. — 北京：清华大学出版社，2019

（Web 前端技术丛书）

ISBN 978-7-302-52723-7

I. ①H… II. ①张… III. ①超文本标记语言—程序设计②网页制作工具③JAVA 语言—程序设计 IV.① TP312.8②TP393.092.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2019）第 063182 号

责任编辑：夏毓彦

封面设计：王 翔

责任校对：闫秀华

责任印制：沈 露

出版发行：清华大学出版社

网 址：<http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址：北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编：100084

社 总 机：010-62770175 邮 购：010-62786544

投稿与读者服务：010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质量反馈：010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 装 者：清华大学印刷厂

经 销：全国新华书店

开 本：190mm×260mm 印 张：34.75 字 数：890 千字

版 次：2019 年 6 月第 1 版 印 次：2019 年 6 月第 1 次印刷

定 价：99.00 元

产品编号：080575-01

前言

由于原生应用程序的开发费用比较高，时间也比较长，因此 jQuery Mobile 函数库的出现就很好地解决了这个问题，通过 HTML5 新技术和 jQuery Mobile 搭配使用，开发出的网站与普通没有区别，受到广大客户的欢迎。

本书内容

第 1 章是 HTML5 快速入门。包括 HTML5 的基本概念、HTML5 网页文档结构、HTML5 文件的编写方法和 HTML5 语法的新变化。

第 2 章介绍 HTML5 网页中的文本和图像。包括添加文本、文本排版、文字列表和网页中的图像等。

第 3 章介绍用 HTML5 建立超链接。包括 URL 的概念、超链接标记、创建热点区域和浮动框架 iframe 等。

第 4 章介绍用 HTML5 创建表格。包括表格基本结构及操作、完整的表格标记和制作计算机标价表等。

第 5 章介绍使用表单。包括表单概述、表单基本元素和表单高级元素的使用等。

第 6 章介绍在 HTML5 中的音频和视频。包括<audio>和<video>标记等。

第 7 章介绍 HTML5 绘制图形。包括 canvas 概述、绘制基本形状、绘制渐变图形、绘制变形图形、图形组合、绘制带阴影的图形、使用图像、绘制文字及图形的保存和恢复等。

第 8 章介绍地理定位和离线 Web 应用。包括地理定位、离线 Web 应用和 Web 存储技术。

第 9 章是 CSS3 快速入门。包括 CSS3 基本概念、编写与浏览 CSS3，以及在 HTML5 中使用 CSS3 的方法。

第 10 章介绍 CSS3 中文字与段落属性。主要包括字体属性、文本高级样式和段落属性，最后通过两个综合实例进一步讲述了如何设置公司标题和旅游网页混排的方法和技巧。

第 11 章介绍用 CSS3 设置表格和表单的样式。包括表格基本样式与 CSS3 和表单，并通过 5 个综合案例，进一步讲述表单和表格样式的制作方法和技巧。

第 12 章介绍 CSS3 美化图片。主要包括图片样式、图片的对齐和图文混排等。

第 13 章介绍 CSS3 美化背景与边框。主要包括背景相关属性、边框、圆角边框、图像边框和边距，最后通过一个综合实例进一步讲述了如何制作网上书店圆角边框效果。

第 14 章介绍网页的定位与布局。主要包括定位方式、float 浮动定位、overflow 溢出定位、

visibility 隐藏定位、块和行内元素 display、定位布局新闻页面。

第 15 章介绍 CSS3 盒子和 DIV 布局。主要包括认识 div 层、盒子模型、CSS3 新增弹性盒模型、图文排版效果和淘宝导购菜单。

第 16 章介绍 CSS3+DIV 页面基本排版。主要包括 CSS3 排版概念、固定宽度布局、新增 CSS3 多列布局和电子企业首页。

第 17 章介绍 jQuery Mobile。主要包括认识 jQuery Mobile、跨平台移动设备网页 jQuery Mobile、创建多页面的 jQuery Mobile 网页、将页面作为对话框使用、绚丽多彩的页面切换效果。

第 18 章介绍 jQuery Mobile UI 组件。主要包括套用 UI 组件、列表、面板和可折叠块、导航条、jQuery Mobile 主题。

第 19 章介绍 jQuery Mobile 事件。主要包括页面事件、触摸事件、滚屏事件和定位事件。

第 20 章介绍 Bootstrap 4 框架。主要包括 Bootstrap 概述、下载 Bootstrap、安装 Bootstrap、使用常用组件、胶囊导航选项卡。

第 21 章介绍开发计算机的项目实训。

第 22 章介绍开发求职招聘的项目实训。

第 23 章介绍开发购物网站的项目实训。

第 24 章介绍开发游戏的项目实训。

本书特色

知识全面：知识由浅入深，涵盖了所有 HTML5、CSS3 和 jQuery Mobile 知识点，便于读者循序渐进地掌握 HTML5 +CSS3+jQuery Mobile 网页设计技术。

图文并茂：注重操作，图文并茂，在介绍案例的过程中，每一个操作均有对应的插图。这种图文结合的方式使读者在学习过程中能够直观、清晰地看到操作的过程及效果，便于更快地理解和掌握。

易学易用：颠覆传统“看”书的观念，变成一本能“操作”的图书。

案例丰富：把知识点融汇于系统的案例实训中，并且结合经典案例进行讲解和拓展，进而达到“知其然，并知其所以然”的效果。

贴心周到：对读者在学习过程中可能会遇到的疑难问题以“提示”和“技巧”的形式进行了说明，以免读者在学习过程中走弯路。

技术支持：提供了实例和综合案例的源代码，可让读者在实战应用中掌握网页布局的每一项技能，使本书真正体现“自学无忧”，成为一本物超所值的好书。

读者可加入 QQ 群：941230971 向作者索要源代码、教学幻灯片和精品教学视频。

读者对象

本书是一本完整介绍 HTML5+CSS3+jQuery Mobile 开发的教程，内容丰富、条理清晰、实用性强，适合如下读者学习使用。

- 没有任何移动网站和开发基础的初学者。
- 有一定 HTML5 和 CSS3 基础，想精通移动网站和开发的人员。
- 大专院校及培训学校的老师和学生。

代码、课件与教学视频下载

本书代码、课件与教学视频下载地址为：<https://share.weiyun.com/5vLUp8Q>。如果下载有问题，请联系 booksaga@163.com，邮件主题为“H5C3MB 代码”。

鸣 谢

本书由张工厂著，参加编写工作的还有李小威、刘增产、王秀荣、王天护、王英英、刘增杰、刘玉萍、胡同夫、皮素芹、王猛、王攀登、王婷婷、王朵朵、王维维、张芳、刘玉红等，在此表示感谢。虽然倾注了编者的努力，但由于水平有限、时间仓促，书中难免有错漏之处，欢迎批评指正。

封面照片说明

月亮湾是婺源县城到李坑景区半路的一处免费景点，其恰如月亮的形态、隔岸徽派民居的典雅、周边秀美的景色相互融合，构成了这个如梦如幻的美景。感谢天涯摄影家行摄之无疆友情支持这幅美照。

编 者

2019 年 1 月

目 录

第1章 HTML5 快速入门	1
1.1 HTML5 概述	1
1.2 HTML5 的文档结构	3
1.2.1 文档类型说明	3
1.2.2 HTML 标记	3
1.2.3 头标记 head	3
1.2.4 网页的主体标记 body	7
1.2.5 页面注释标记<!-- -->	7
1.3 HTML5 文件的编写方法	8
1.3.1 使用记事本手工编写 HTML 文件	8
1.3.2 使用 Dreamweaver CC 编写 HTML 文件	9
1.4 HTML5 语法的新变化	11
1.4.1 标签不再区分大小写	11
1.4.2 允许属性值不使用引号	12
1.4.3 允许部分属性值的属性省略	12
1.5 专家解惑	13
第2章 HTML5 网页中的文本和图像	15
2.1 添加文本	15
2.1.1 普通文本	15
2.1.2 特殊文字符号	16
2.1.3 文本特殊样式	17
2.2 文本排版	19
2.2.1 换行标记 与段落标记<p>	19
2.2.2 标题标记<h1>~<h6>	22
2.3 文字列表	23
2.3.1 建立无序列表	23
2.3.2 建立有序列表	24
2.4 网页中的图像	25
2.4.1 网页中支持的图片格式	26
2.4.2 使用路径	26
2.4.3 网页中插入图像标记	28
2.5 综合实例——图文并茂房屋装饰装修网页	31
2.6 专家解惑	33
第3章 用 HTML5 建立超链接	34
3.1 URL 的概念	34
3.1.1 URL 的格式	34
3.1.2 URL 的类型	35

3.2 超链接标记<a>.....	36
3.2.1 设置文本和图片的超链接	36
3.2.2 超链接指向的目标类型	37
3.2.3 设置以新窗口显示超链接页面	39
3.3 创建热点区域	40
3.4 浮动框架 iframe.....	41
3.5 综合实例——用 Dreamweaver 精确定位热点区域	42
3.6 专家解惑	45
第4章 用 HTML5 创建表格	46
4.1 表格基本结构及操作	46
4.1.1 表格基本结构	46
4.1.2 合并单元格	48
4.2 完整的表格标记	52
4.3 综合实例——制作计算机报价单	54
4.4 专家解惑	56
第5章 使用表单	58
5.1 表单概述	58
5.2 表单基本元素的使用	59
5.2.1 单行文本输入框 text	59
5.2.2 多行文本框标记<textarea>.....	60
5.2.3 密码域 password	61
5.2.4 单选按钮 radio	61
5.2.5 复选框 checkbox	62
5.2.6 选择列表标记<select>.....	63
5.2.7 普通按钮 button	64
5.2.8 提交按钮 submit	65
5.2.9 重置按钮 reset.....	66
5.3 表单高级元素的使用	67
5.3.1 url 属性	67
5.3.2 eamil 属性	68
5.3.3 date 和 Times.....	69
5.3.4 number 属性	70
5.3.5 range 属性	71
5.3.6 required 属性	72
5.4 综合实例——创建用户反馈表单	73
5.5 专家解惑	74
第6章 HTML5 中的音频和视频	75
6.1 <audio>标记	75
6.1.1 <audio>标记概述	75
6.1.2 <audio>标记的属性	76
6.1.3 音频解码器	77
6.1.4 <audio>标记浏览器的支持情况	77

6.2 <video>标记	77
6.2.1 <video>标记概述	77
6.2.2 <video>标记的属性	78
6.2.3 视频解码器	79
6.2.4 <video>标记浏览器的支持情况	79
6.3 音频和视频中的方法	80
6.3.1 canPlayType()方法	80
6.3.2 load()方法	81
6.3.3 play()方法和 pause()方法	82
6.4 音频和视频中的属性	83
6.4.1 autoplay 属性	83
6.4.2 buffered 属性	84
6.4.3 controls 属性	86
6.4.4 currentSrc 属性	87
6.5 专家解惑	88
第 7 章 HTML5 绘制图形	90
7.1 canvas 概述	90
7.1.1 添加 canvas 元素	90
7.1.2 绘制矩形	91
7.2 绘制基本形状	92
7.2.1 绘制圆形	92
7.2.2 使用 moveTo 与 lineTo 绘制直线	94
7.2.3 使用 bezierCurveTo 绘制贝济埃曲线	95
7.3 绘制渐变图形	97
7.3.1 绘制线性渐变	98
7.3.2 绘制径向渐变	99
7.4 绘制变形图形	101
7.4.1 变换原点坐标	101
7.4.2 图形缩放	102
7.4.3 旋转图形	103
7.5 图形组合	105
7.6 绘制带阴影的图形	107
7.7 使用图像	108
7.7.1 绘制图像	108
7.7.2 图像平铺	110
7.7.3 图像裁剪	112
7.7.4 像素处理	113
7.8 绘制文字	116
7.9 图形的保存与恢复	117
7.9.1 保存与恢复状态	117
7.9.2 保存文件	119
7.10 综合实例 1——绘制商标	120
7.11 综合实例 2——绘制火柴棒人物	122
7.12 综合实例 3——绘制时钟	126

7.13 专家解惑	129
第 8 章 地理定位、离线 Web 应用 和 Web 存储	131
8.1 获取地理位置	131
8.1.1 地理地位的原理	131
8.1.2 地理定位的函数	132
8.1.3 指定纬度和经度坐标	132
8.1.4 目前浏览器对地理定位的支持情况	134
8.2 HTML5 离线 Web 应用	134
8.2.1 新增的本地缓存	134
8.2.2 本地缓存的管理者——manifest 文件	134
8.2.3 浏览器网页缓存与本地缓存的区别	136
8.2.4 目前浏览器对 Web 离线应用的支持情况	136
8.3 Web 存储	136
8.3.1 本地存储和 Cookies 的区别	137
8.3.2 在客户端存储数据	137
8.3.3 sessionStorage 函数	137
8.3.4 localStorage 函数	139
8.3.5 目前浏览器对 Web 存储的支持情况	141
8.4 专家解惑	141
第 9 章 CSS3 快速入门	142
9.1 CSS3 介绍	142
9.1.1 CSS3 功能	142
9.1.2 CSS3 发展历史	143
9.1.3 浏览器与 CSS3	143
9.2 编辑和浏览 CSS	144
9.2.1 CSS 基础语法	144
9.2.2 使用记事本手工编写 CSS 文件	145
9.2.3 使用 Dreamweaver CC 创建 CSS 文件	146
9.3 在 HTML5 中使用 CSS3 的方法	147
9.3.1 行内样式	148
9.3.2 内嵌样式	149
9.3.3 链接样式	150
9.3.4 导入样式	151
9.3.5 优先级问题	153
9.4 CSS3 选择器	155
9.4.1 标记选择器	156
9.4.2 类选择器	157
9.4.3 ID 选择器	158
9.4.4 全局选择器	160
9.4.5 组合选择器	161
9.4.6 继承选择器	162
9.4.7 伪类	164
9.4.8 属性选择器	165

9.4.9 结构伪类选择器	167
9.4.10 UI 元素状态伪类选择器	168
9.5 选择器声明	170
9.5.1 集体声明	170
9.5.2 多重嵌套声明	171
9.6 综合实例 1——制作五彩标题	172
9.7 综合实例 2——制作新闻菜单	175
9.8 专家解惑	178
第 10 章 CSS3 字体与段落属性	180
10.1 字体属性	180
10.1.1 字体 font-family	180
10.1.2 字号 font-size	181
10.1.3 字体风格 font-style	183
10.1.4 加粗字体 font-weight	184
10.1.5 小写字母转为大写字母 font-variant	185
10.1.6 字体复合属性 font	186
10.1.7 字体颜色 color	187
10.2 文本高级样式	189
10.2.1 阴影文本 text-shadow	189
10.2.2 溢出文本 text-overflow	190
10.2.3 控制换行 word-wrap	192
10.2.4 保持字体尺寸不变 font-size-adjust	193
10.3 段落属性	194
10.3.1 单词间隔 word-spacing	194
10.3.2 字符间隔 letter-spacing	195
10.3.3 文字修饰 text-decoration	196
10.3.4 垂直对齐方式 vertical-align	197
10.3.5 文本转换 text-transform	199
10.3.6 水平对齐方式 text-align	200
10.3.7 文本缩进 text-indent	202
10.3.8 文本行高 line-height	203
10.3.9 处理空白 white-space	204
10.3.10 文本反排 unicode-bidi 和 direction	206
10.4 综合实例 1——制作旅游宣传网页	207
10.5 综合实例 2——网页简单图文混排	211
10.6 专家解惑	213
第 11 章 CSS3 美化表格和表单样式	214
11.1 表格基本样式	214
11.1.1 表格边框样式	214
11.1.2 表格边框宽度	217
11.1.3 表格边框颜色	218
11.2 CSS3 与表单	219
11.2.1 美化表单中元素	220

11.2.2 美化提交按钮	222
11.2.3 美化下拉菜单	223
11.3 综合实例 1——隔行变色	225
11.4 综合实例 2——表格图文网页布局	228
11.5 综合实例 3——变色表格	230
11.6 综合实例 4——登录表单	233
11.7 综合实例 5——注册表单	235
11.8 专家解惑	238
第 12 章 CSS3 美化图像	239
12.1 图片样式	239
12.1.1 图片边框	239
12.1.2 图片缩放	241
12.2 对齐图片	244
12.2.1 横向对齐方式	244
12.2.2 纵向对齐方式	245
12.3 图文混排	247
12.3.1 文字环绕	247
12.3.2 设置图片与文字间距	248
12.4 综合实例 1——一句话新闻	250
12.5 综合实例 2——学校宣传单	254
12.6 专家解惑	256
第 13 章 CSS3 美化背景与边框	257
13.1 背景相关属性	257
13.1.1 背景颜色	257
13.1.2 背景图片	259
13.1.3 背景图片重复	260
13.1.4 背景图片显示	261
13.1.5 背景图片位置	263
13.1.6 背景图片大小	265
13.1.7 背景显示区域	267
13.1.8 背景图像裁剪区域	268
13.1.9 背景复合属性	270
13.2 边框	270
13.2.1 边框样式	270
13.2.2 边框颜色	272
13.2.3 边框线宽	274
13.2.4 边框复合属性	275
13.3 圆角边框	276
13.3.1 圆角边框属性	276
13.3.2 指定两个圆角半径	277
13.3.3 绘制 4 个不同圆角边框	278
13.3.4 绘制边框种类	281
13.4 图片边框	283

13.4.1 图片边框属性	283
13.4.2 设置图像边框显示方式	284
13.5 综合实例——设计公司主页	287
13.6 专家解惑	290
第 14 章 网页的定位与布局	292
14.1 定位方式	292
14.1.1 定位属性	292
14.1.2 position 定位	293
14.1.3 层叠顺序 z-index	298
14.1.4 边偏移属性	300
14.2 float 浮动定位	301
14.3 overflow 溢出定位	303
14.4 visibility 隐藏定位	305
14.5 块和行内元素 display	307
14.5.1 块元素	307
14.5.2 行内元素	309
14.6 综合实例——定位布局新闻	310
14.7 专家解惑	314
第 15 章 CSS3 盒子和 DIV 布局	315
15.1 认识 div 层	315
15.1.1 层在 HTML 布局应用	315
15.1.2 div 和 span 区别	316
15.2 盒子模型	317
15.2.1 什么是盒子模型	317
15.2.2 border 边框	319
15.2.3 padding 内边距	320
15.2.4 margin 外边距	322
15.3 CSS3 新增弹性盒模型	326
15.3.1 盒子布局取向 box-orient	326
15.3.2 盒子布局顺序 box-direction	328
15.3.3 盒子布局位置 box-ordinal-group	329
15.3.4 盒子弹性空间 box-flex	331
15.3.5 管理盒子空间 box-pack 和 box-align	333
15.3.6 空间溢出管理 box-lines	335
15.4 综合实例 1——图文排版效果	337
15.5 综合实例 2——淘宝导购菜单	339
15.6 专家解惑	342
第 16 章 CSS3+DIV 页面基本排版	344
16.1 CSS3 排版概念	344
16.1.1 将页面用 DIV 分块	344
16.1.2 设置各块位置	345
16.1.3 用 CSS 定位	345

16.2 固定宽度布局	349
16.2.1 上中下版式	349
16.2.2 左右版式	353
16.3 新增 CSS3 多列布局	359
16.3.1 列宽度 column-width	359
16.3.2 列数 column-count	361
16.3.3 列间距 column-gap	362
16.3.4 列边框样式 column-rule	364
16.4 综合实例——电子企业首页	366
16.5 专家解惑	371
第 17 章 熟悉 jQuery Mobile	373
17.1 认识 jQuery Mobile	373
17.2 跨平台移动设备网页 jQuery Mobile	374
17.2.1 移动设备模拟器	374
17.2.2 jQuery Mobile 的安装	376
17.2.3 jQuery Mobile 网页的架构	377
17.3 创建多页面的 jQuery Mobile 网页	379
17.4 将页面作为对话框使用	380
17.5 绚丽多彩的页面切换效果	382
17.6 专家解惑	384
第 18 章 jQuery Mobile UI 组件	385
18.1 套用 UI 组件	385
18.1.1 表单组件	385
18.1.2 按钮和按钮组	395
18.1.3 按钮图标	398
18.1.4 弹窗	399
18.2 列表	401
18.2.1 列表视图	401
18.2.2 列表内容	404
18.2.3 列表过滤	406
18.3 面板和可折叠块	407
18.3.1 面板	407
18.3.2 可折叠块	409
18.4 导航条	411
18.5 jQuery Mobile 主题	415
18.6 专家解惑	419
第 19 章 jQuery Mobile 事件	420
19.1 页面事件	420
19.1.1 初始化事件	420
19.1.2 外部页面加载事件	423
19.1.3 页面过渡事件	425
19.2 触摸事件	427

19.2.1 点击事件	427
19.2.2 滑动事件	429
19.3 滚屏事件	431
19.4 定位事件	435
19.5 专家解惑	436
第 20 章 使用最新 Bootstrap 4 框架	437
20.1 Bootstrap 概述	437
20.1.1 Bootstrap 特色	437
20.1.2 Bootstrap 4 的更新	438
20.2 下载 Bootstrap	439
20.3 安装 Bootstrap	441
20.3.1 本地安装 Bootstrap	441
20.3.2 初次使用 Bootstrap	441
20.4 使用常用组件	442
20.4.1 使用下拉菜单	442
20.4.2 使用按钮组	444
20.4.3 使用导航组件	445
20.4.4 绑定导航和下拉菜单	448
20.4.5 面包屑导航	449
20.4.6 使用广告屏	451
20.4.7 使用 card (卡片)	452
20.4.8 使用进度条	454
20.4.9 使用模态框	459
20.4.10 使用滚动监听	461
20.5 案例实战——胶囊导航选项卡 (Tab 标)	463
20.6 专家解惑	465
第 21 章 开发计算器 APP	467
21.1 项目概述	467
21.1.1 功能梳理	467
21.1.2 开发环境	467
21.1.3 项目结构目录	468
21.1.4 项目打包	468
21.1.5 项目效果展示	469
21.2 项目设计	470
21.2.1 index.html 文件	471
21.2.2 index.css 文件	472
21.2.3 calc.js 文件	477
21.2.4 common.js 文件	483
第 22 章 开发求职招聘 APP	487
22.1 项目概述	487
22.1.1 项目结构目录	487
22.1.2 项目效果展示	488

22.2 项目设计	490
22.2.1 设计登录和注册页面	491
22.2.2 设计个人中心页面	493
22.2.3 设计简历预览页面	494
22.2.4 设计简历编辑页面	496
22.2.5 设计投递记录和职位收藏页面	497
22.2.6 设计职位列表页面	500
22.2.7 设计职位详情页面	502
22.3 项目打包成 APP	503
第 23 章 项目实训 3——开发购物网站 APP	507
23.1 项目概述	507
23.1.1 项目结构目录	507
23.1.2 项目效果展示	508
23.2 首页设计	511
23.2.1 设计广告栏	511
23.2.2 设计导航栏	514
23.2.3 设计轮播	515
23.2.4 设计蔬菜栏	517
23.2.5 设计干果栏	520
23.2.6 设计底部栏	524
23.3 购买页面设计	526
23.4 蔬菜展示页面设计	529
23.5 项目打包成 APP	532
第 24 章 项目实训 4——开发游戏 APP	533
24.1 游戏概述	533
24.1.1 游戏结构目录	533
24.1.2 项目效果演示	534
24.2 游戏设计	534
24.2.1 index.html 文件	534
24.2.2 style.css 文件	535
24.2.3 index.js 文件	536
24.3 项目打包成 APP	538

第1章 HTML5快速入门

目前网络已经成为人们生活中不可缺少的一部分，网页设计也成为学习计算机的重要内容之一。制作网页可采用可视化编辑软件，但是无论采用哪一种网页编辑软件，最后都是将所设计的网页转化为 HTML。因为 HTML 是网页的基础语言，所以本章就先来介绍 HTML 的基本概念、编写方法及浏览 HTML 文件的方法，使读者初步了解 HTML，从而为后面的学习打下基础。

1.1 HTML5 概述

由于因特网上的信息是以网页的形式展示给用户的，因此网页是网络信息传递的载体。网页文件是用一种标记语言书写的，这种语言称为 HTML（Hyper Text Markup Language，超文本标记语言）。

HTML 是一种标记语言，而不是一种编程语言，主要用于描述超文本中内容的显示方式。标记语言从诞生到今天，经历了十几载，发展过程中也有很多曲折，经历的版本及发布日期如表 1-1 所示。

表 1-1 HTML 经历的版本

版本	发布日期	说明
超文本标记语言 (第一版)	1993 年 6 月	作为互联网工程工作小组 (IETF) 工作草案发布 (并非标准)
HTML 2.0	1995 年 11 月	作为 RFC 1866 发布，在 RFC 2854 于 2000 年 6 月发布之后被宣布已经过时
HTML 3.2	1996 年 1 月 14 日	W3C (万维网联盟) 推荐标准
HTML 4.0	1997 年 12 月 18 日	W3C 推荐标准
HTML 4.01	1999 年 12 月 24 日	微小改进，W3C 推荐标准