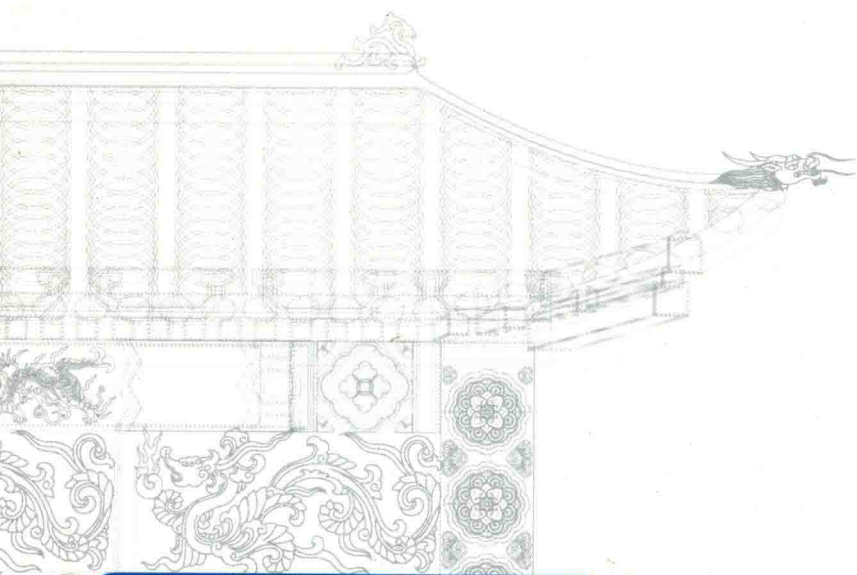


福建省

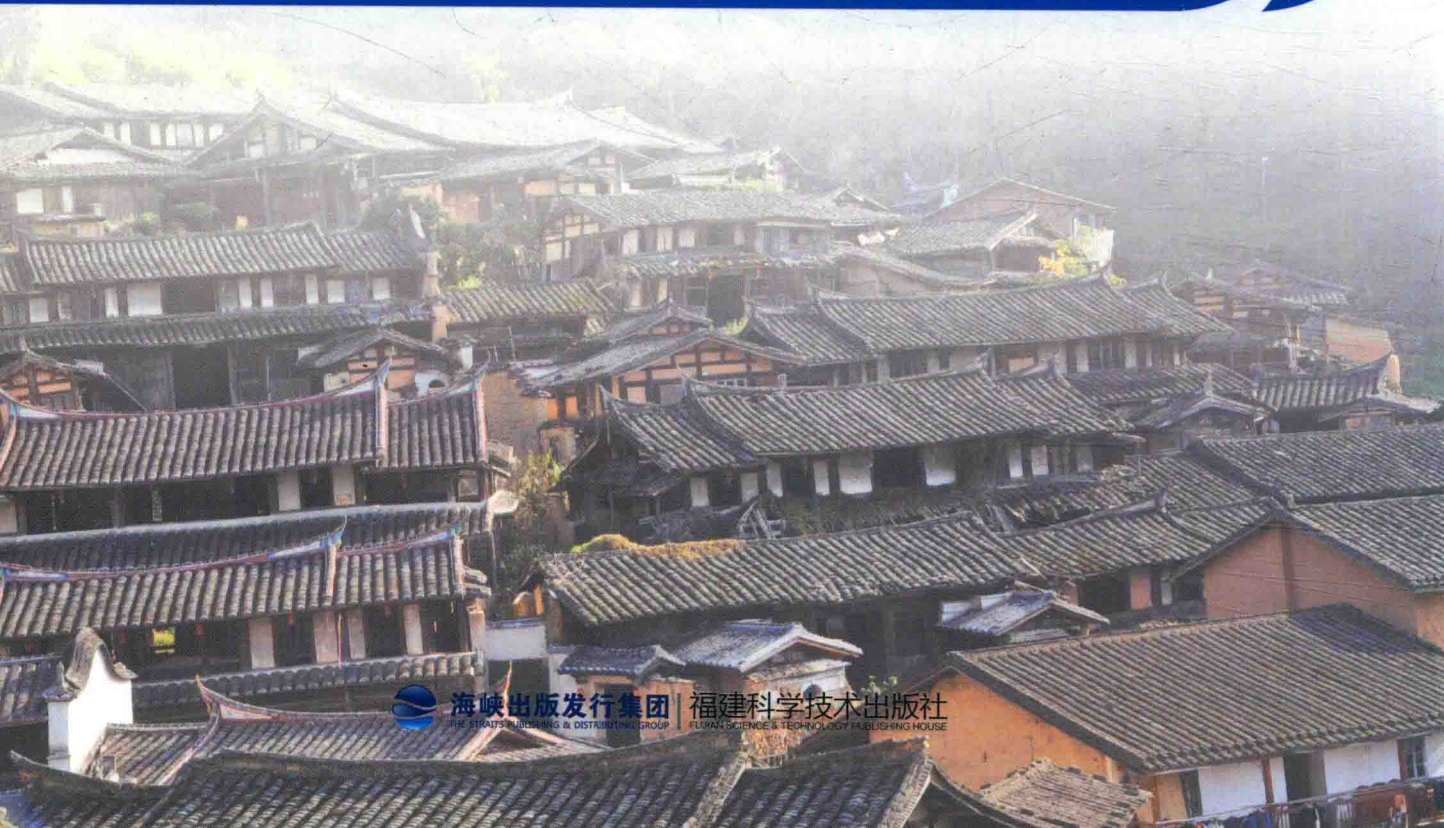
FUJIANSHENG

GUJIANZHU BAOHU XIUFU

GONGCHENG YUSUAN DINGE

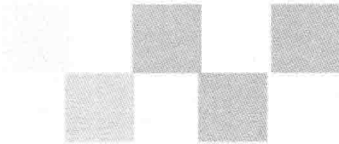
古建筑保护修复工程 预算定额

FJYD-203-2016

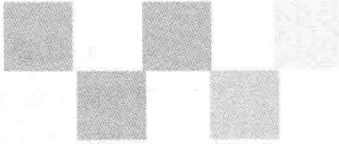


海峡出版发行集团

福建科学技术出版社



福建省

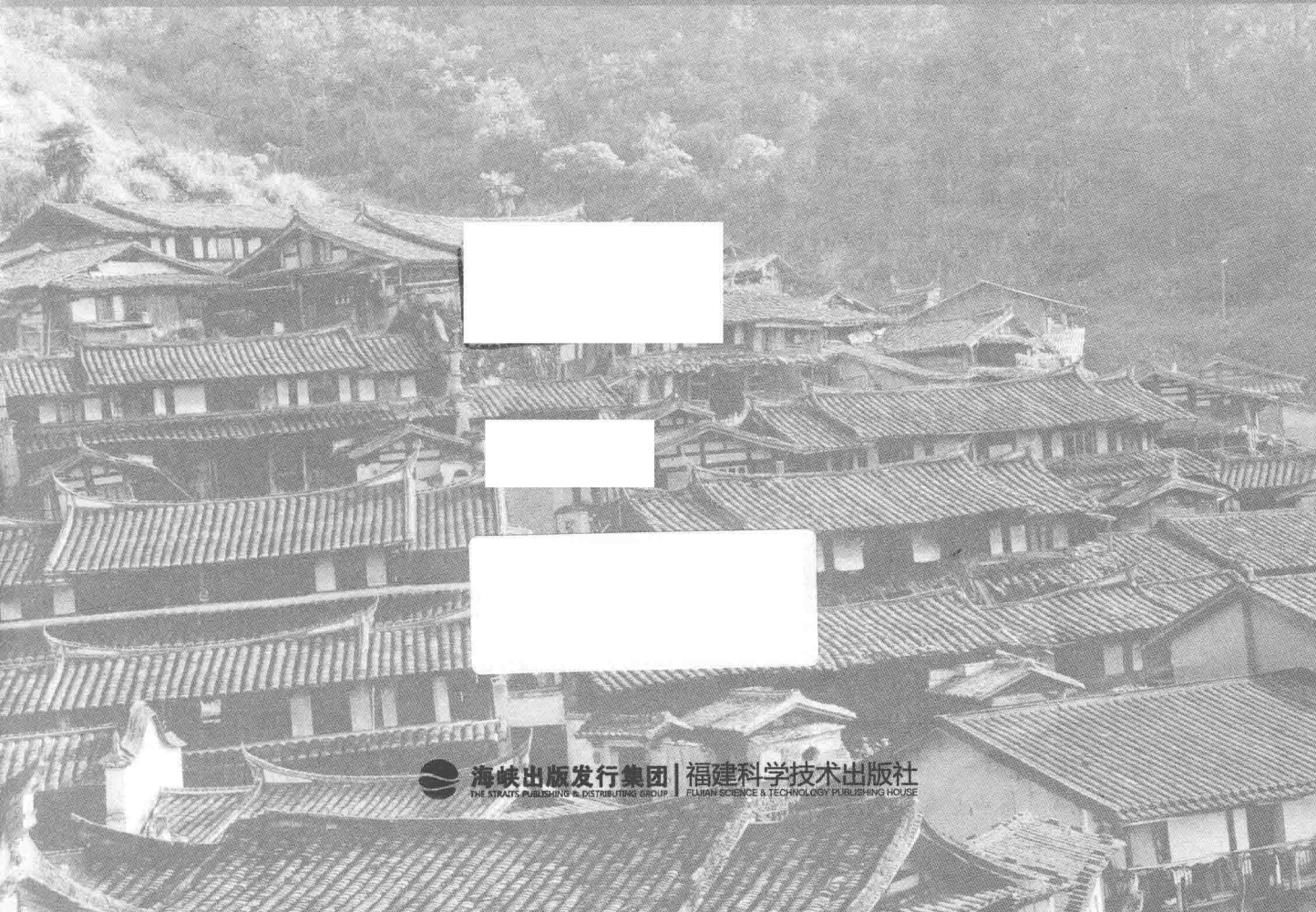


古建筑保护修复工程 预算定额

FJYD-203-2016

FUJIANSHENG

GUJIANZHU BAOHU XIUFU GONGCHENG YUSUAN DINGE



海峡出版发行集团

福建科学技术出版社

THE STRAITS PUBLISHING & DISTRIBUTING GROUP

FUJIAN SCIENCE & TECHNOLOGY PUBLISHING HOUSE

图书在版编目 (CIP) 数据

福建省古建筑保护修复工程预算定额 / 福州市建设工程
造价管理站编. —福州: 福建科学技术出版社, 2016. 9

ISBN 978-7-5335-5170-4

I. ①福… II. ①福… III. ①古建筑—保护—建筑预
算定额—福建②古建筑—修复—建筑预算定额—福建
IV. ①TU723.3

中国版本图书馆CIP数据核字 (2016) 第246471号

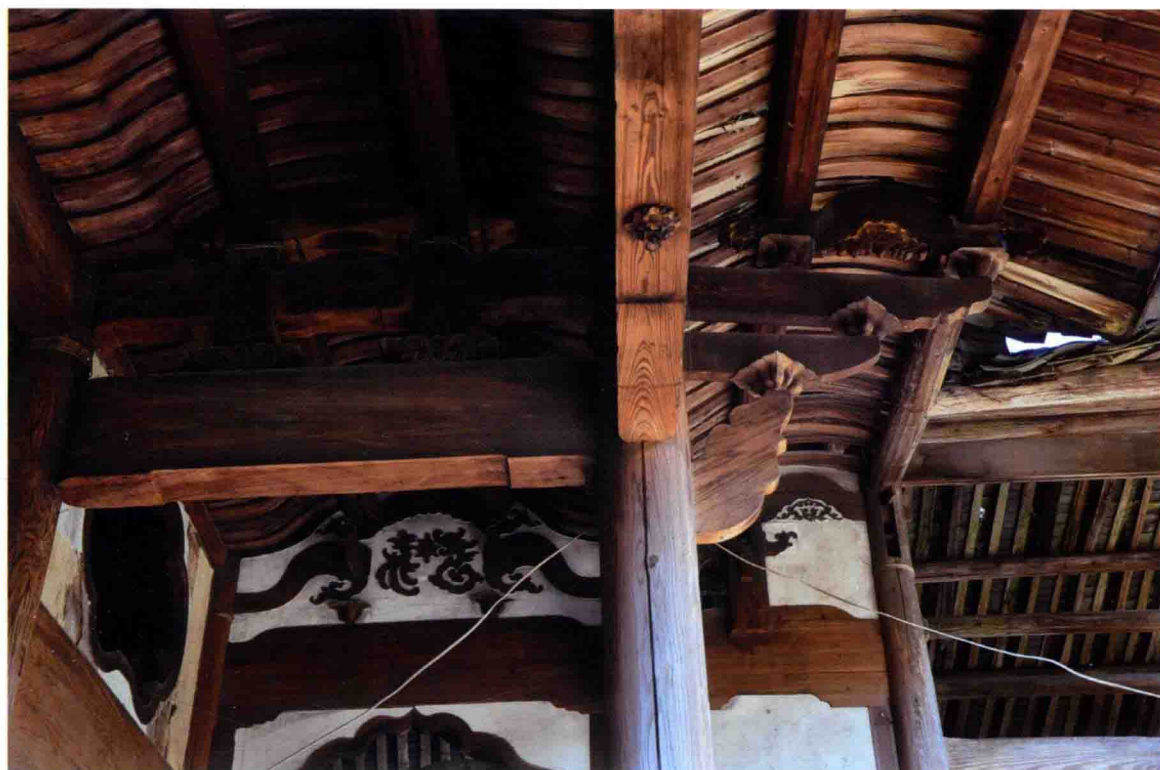
书 名 福建省古建筑保护修复工程预算定额
编 者 福州市建设工程造价管理站
责任编辑 李新文
责任美编 黄 丹
出版发行 海峡出版发行集团
福建科学技术出版社
社 址 福州市东水路76号 (邮编350001)
网 址 www.fjstp.com
经 销 福建新华发行 (集团) 有限责任公司
印 刷 福建东南彩色印刷有限公司
开 本 889毫米×1194毫米 1/16
印 张 22
字 数 600千字
版 次 2016年9月第1版
印 次 2016年9月第1次印刷
书 号 ISBN 978-7-5335-5170-4
定 价 130.00元

书中如有印装质量问题, 可直接向本社调换



闽
北





闽
南



批准部门：福建省住房和城乡建设厅

审定部门：福建省建设工程造价管理总站

主编单位：福州市建设工程造价管理站

施行日期：2016年10月1号

关于颁发《福建省古建筑保护修复工程预算定额》 (2016 版) 的通知

闽建筑[2016]27 号

各设区市建设局（建委），平潭综合实验区交建局：

为配合实施我省传统村落保护和美丽乡村工程建设，完善古建筑保护修复工程计价依据，根据我省具体情况，省建设工程造价管理总站组织编制了《福建省古建筑保护修复工程预算定额》（2016 版）（以下简称本定额），现予颁发，自 2016 年 10 月 1 日起施行。

本定额按古建筑文物保护要求进行编制，适用于我省行政区域内古建筑及古民居保护修复工程，也作为仿古建筑工程中现行定额缺项的参考。本定额是编制国有投资性质的古建筑保护修复工程施工图预算、招标控制价（投标最高限价）和竣工结算的依据；是编制古建筑保护修复工程设计概算、投资估算的基础；是编制古建筑保护修复工程投标报价的参考。

本定额由福建省建设工程造价管理总站负责管理和解释。

福建省住房和城乡建设厅

2016 年 9 月 5 日

总 说 明

一、《福建省古建筑保护修复工程预算定额》（以下简称本定额），包括拆除工程、维修工程、泥部新作工程、木部新作工程、措施工程，共五章。《福建省古建筑保护修复工程预算定额》主要结合福建省古建筑及古民居保护修复工程的实际情况进行编制，并参考了《福建省房屋修缮工程预算定额》（2002 版）、《北京市古建筑修复工程预算定额》（2012 版）及外省相关现行定额。

二、《福建省古建筑保护修复工程预算定额》是完成规定计量单位古建筑保护修复分项工程所需材料消耗量、人工费和施工机具使用费的标准，是编制国有投资性质的古建筑保护修复工程施工图预算、招标控制价（最高投标限价）和竣工结算的依据，是编制古建筑保护修复工程设计概算、投资估算的基础，是编制古建筑保护修复工程投标报价的参考。

三、《福建省古建筑保护修复工程预算定额》适用于福建省古建筑及古民居修复工程，也作为仿古建筑工程中现行定额缺项的参考。其中新作工程仅保护适用于在修复中重新完成的分部分项工程。

四、《福建省古建筑保护修复工程预算定额》参照古建筑文物保护要求，按正常的施工条件、成熟的传统施工工艺、合理的施工组织设计、合格的传统建筑材料（成品、半成品以手工操作为主）进行编制。

五、《福建省古建筑保护修复工程预算定额》已考虑工程零星、分散、量小、施工场地狭窄、连续作业差、场内材料运输困难、场地清理、保护原有建筑对施工作业不利等因素。

- 六、《福建省古建筑保护修复工程预算定额》的材料消耗量。
1. 材料消耗量包括主要材料、辅助材料和零星材料等，并计算了相应的施工场内运输及施工操作损耗。
 2. 定额修补项目中利用旧料、新添材料的数量与实际用量不符的可以换算，但人工费、机具费不调整。
 3. 木构件下料加工余量参照《古建筑修建工程施工与质量验收规范》（JGJ159-2008）考虑。定额中木材注明特材是属于超大、超长的木材，其价格应进行市场询价。
 4. 《福建省古建筑保护修复工程预算定额》中木构件和木装修制作安装木材以一、二类木种为准（除有说明外），如使用三、四类木种，其制作项目人工费乘以系数 1.3，安装项目人工费乘以系数 1.15。木材木种的分类如下：

类别	木种名称
一类	红松、水桐木、樟子松
二类	白松（方杉、冷杉）、杉木、杨木、柳木、椴木
三类	青松、黄花松、秋子木、马尾松、东北榆木、柏木、苦楝木、梓木、黄菠萝、椿木、楠木、柚木、樟木
四类	栎木（柞木）、檀木、色木、槐木、荔木、麻栗木（麻栎、青刚）、桦木、荷木、水曲柳、华北榆木

5. 周转性材料已按规定的周转次数摊销计入定额内。
 6. 用量少、占材料费比重小的材料合并为其他材料费，以“元”表示。
 7. 施工工具用具性材料消耗，在企业管理费的生产工具用具使用费中考虑。
- 七、《福建省古建筑保护修复工程预算定额》的施工机具使用费。
1. 按正常合理的机械设备和机械施工工效编制，包括了机械幅度差。

2. 考虑中小型机械为主，未包括大型机械的使用费用，凡需使用大型机械的，根据施工组织设计按实计算。

3. 随工作班组配备的中小型机具使用费已列入相应的定额项目内。

八、《福建省古建筑保护修复工程预算定额》未包括以下费用，实际发生时可按专业标准及有关收费标准另行计取。

- 1. 防治白蚁的费用；
- 2. 产品特殊保护费用。

九、《福建省古建筑保护修复工程预算定额》除另有说明外，均已包括材料、半成品、成品从现场集中堆放地点、工地仓库或现场加工地点至操作安装地点的场内水平运输费，以及周转性材料在同一城区内的场外运输费。本定额第一章拆除工程、第二章维修工程的材料垂直运输按人工搬运考虑，其费用已综合考虑在定额内，实际高度不同时不作调整。第三、四章新作工程已包括檐高 4.0m 以内的材料垂直运输费用，超过 4.0m 高度时材料垂直运输费用按本定额第五章规定计算。

十、《福建省古建筑保护修复工程预算定额》是按古建筑檐高 20m 以内编制的，当建筑物檐高超过 20m 且修复保护内容涉及建筑物 20m 以上高度时，另行计算超高施工增加费（超高降效费用），按降效项目的人工费、施工机具使用费乘以下表相应的降效率计算。降效项目，包括建筑物基础以上的全部项目，不包括基础土石方、室内地面垫层、室外工程、垂直运输、各类构件的水平运输及脚手架。

建筑物檐高	30m 以内	40m 以内
人工费降效率（%）	1.1	2.3
施工机具使用费降效率（%）	0.22	0.46

建筑物的檐高，是指室外地坪至檐口滴水的高度（按檐口滴水的平均高度），突出主体建筑物屋顶的部分不计高度。

十一、《福建省古建筑保护修复工程预算定额》未编列的项目，可参照福建省现行其他专业定额相应项目的消耗量及其规定。

十二、《福建省古建筑保护修复工程预算定额》与《福建省建筑安装工程费用定额》（2016 版）配套实施，其中：

- 1. 《福建省古建筑保护修复工程预算定额》基价是含税价，计算总造价时材料单价应当按不含税价，定额中以“元”为单位的其他材料费、施工机具使用费等的不含税金额按乘以系数 0.94 计算；
- 2. 不再实施劳保核定类别制度和劳保费计算方法，生产工人的劳保费已包含在本定额的人工费中，古建筑修复保护工程的劳保费（指企业管理人员）按企业管理费的 8%计取；
- 3. 编制古建筑修复保护工程招标工程量清单时，在福建省未发布古建筑修复保护工程工程量计算规范前，可以直接采用定额计价法。

十三、《福建省古建筑保护修复工程预算定额》中注有“×××以内”或“×××以下”者均包括×××本身，“×××以外”或“×××以上”者，则不包括×××本身。

十四、《福建省古建筑保护修复工程预算定额》由福建省建设工程造价管理总站负责管理和解释。

目 录

1 拆除工程

说明	3
工程量计算规则	3
1.1 基础拆除	4
1.2 地面拆除	5
1.3 墙体拆除	7
1.4 墙柱面拆除	8
1.5 天棚拆除	9
1.6 门窗拆除	10
1.7 油漆面铲除	11
1.8 其他拆除	12

2 维修工程

说明	17
工程量计算规则	20
2.1 基础	22
2.1.1 基础	22
2.1.2 勒脚（下碱）	23
2.2 地面	24
2.2.1 三合土地面	24
2.2.2 砖地面	25
2.2.3 石地面	26
2.3 墙体	27
2.3.1 砖墙	27
2.3.2 石墙	29
2.3.3 土墙	31
2.3.4 砖细	32
2.3.5 砖墙开洞	44
2.4 屋面	44
2.4.1 瓦屋面	44
2.4.2 屋脊、天沟	48
2.4.3 屋面配件	50
2.5 石作	51
2.5.1 台基、柱础	51
2.5.2 门窗框	53
2.5.3 栏杆、窗台	54
2.5.4 石材加工	55
2.5.5 石构件剔补	56
2.6 木作	57
2.6.1 木作拆解	57
2.6.1.1 木地板	57

2.6.1.2	柱	58
2.6.1.3	梁、枋、桁（檩）、川	61
2.6.1.4	椽	67
2.6.1.5	戗角	70
2.6.1.6	其他配件	71
2.6.2	木作维修	72
2.6.2.1	木地板	72
2.6.2.2	墩接、剔补、贴面	73
2.6.2.3	打伞、拨正及其他	75
2.6.3	木作安装	77
2.6.3.1	木地板	77
2.6.3.2	柱	78
2.6.3.3	梁、枋、桁（檩）、川	80
2.6.3.4	椽	87
2.6.3.5	戗角	89
2.6.3.6	其他配件	92
2.6.4	斗栱	94
2.6.4.1	斗栱检修	94
2.6.4.2	斗栱维修	97
2.6.4.3	斗栱补配部件	101
2.7	木装修	101
2.7.1	木门窗	100
2.7.2	木板壁、木楼梯	105
2.7.3	栏杆及其他	108
2.8	抹灰	110
2.9	排水	113

3 泥部新作工程

说明	117
工程量计算规则	119
3.1 土方	123
3.1.1 挖土方	123
3.1.2 运土方	123
3.1.3 填土	124
3.2 基础	124
3.2.1 砖基础	124
3.2.2 石基础	125
3.2.3 圆木桩	126
3.3 楼地面	127
3.3.1 砖地面	127
3.3.2 石地面	128
3.3.3 木地板	129
3.3.4 其他	131
3.4 墙体	132
3.4.1 砖墙	132

3.4.2	石墙	134
3.4.3	土、蚶壳墙	135
3.4.4	窗花	136
3.4.5	闽南砖细	138
3.4.6	砖细	141
3.4.7	细砖加工	151
3.4.8	砖细雕刻	154
3.5	屋面	155
3.5.1	瓦屋面	155
3.5.2	望砖	156
3.5.3	屋脊	157
3.5.4	墙帽盖瓦	160
3.5.5	排水	162
3.5.6	灰塑及剪瓷	163
3.6	石作	167
3.6.1	台基、台阶制作	167
3.6.2	柱础(礲石、柱顶石、鼓磴)、坤石制作	169
3.6.3	石柱、梁制作	172
3.6.4	石门(窗)构件制作	174
3.6.5	石栏杆、栏板制作	176
3.6.6	其他石构件制作	179
3.6.7	石构件安装	181
3.6.8	石材表面手工加工	187
3.6.9	石材表面雕刻	188
3.7	抹灰	190
3.7.1	砖、石面抹灰	190
3.7.2	墙面挂斗底砖、瓦	193
3.7.3	灰板壁、芦苇、竹、土墙面抹灰	194
3.7.4	勾缝	195
3.8	油漆	197
3.8.1	地仗	197
3.8.2	匾及匾字	199
3.8.3	木材面油漆	203
3.8.4	抹灰面油漆	216
3.8.5	混凝土结构油漆	218
3.8.6	水质涂料	221
3.8.7	贴金	222
3.8.8	彩画	224

4 木部新作工程

说明	233
工程量计算规则	234
4.1 木作	235
4.1.1 立式贴柱	235
4.1.2 童柱	247

4.1.3	梁、枋、桁(檩)、眉、川	250
4.1.4	椽	282
4.1.5	戗角	287
4.1.6	斗拱、雀替	292
4.1.7	望板	296
4.1.8	楼梯	297
4.1.9	其他配件	297
4.2	木装修	301
4.2.1	门窗	301
4.2.2	栏杆、挂落	313
4.2.3	木天棚	317
4.2.4	木板壁	318
4.2.5	木雕	320
4.2.6	作旧、防腐、烘干	323

5 措施工程

说明	327
工程量计算规则	327
5.1 脚手架	329
5.1.1 外墙扣件式钢管脚手架	329
5.1.2 牌坊、塔外脚手架	329
5.1.3 满堂脚手架	330
5.1.4 屋顶施工顶防护棚	331
5.1.5 钢管斜道	331
5.2 二次搬运	332
5.2.1 人工二次转运	332
5.2.2 双轮车二次转运	332
5.3 垂直运输	336
5.3.1 杉圆木、木枋板材	336
5.3.2 石板材	336
5.3.3 砖、瓦	336
5.3.4 砂、石、石灰	337
5.4 其他	337
5.4.1 运垃圾	337
5.4.2 运石方	338
5.4.3 构件保护	339

1 拆除工程

