



高等学校计算机基础教材

大学信息技术

题解与实验

沈阳师范大学 组织编写



大连理工大学出版社
DALIAN UNIVERSITY OF TECHNOLOGY PRESS

大学信息技术

题解与实验

主 编 池 洁

编 著 安晓飞 黄志丹 刘 冰 刘 哲
张 岩 裴若鹏 杨婷婷

大连理工大学出版社

大学信息技术题解与实验

大学信息技术题解与实验
沈阳师范大学组织编写

责任编辑:马英敏 刘 剑 责任校对:达 理
封面设计:宋 蕾

出版:大连理工大学出版社

地址:大连市甘井子区凌工路2号

邮编:116024

电话:0411-84708842(发行),84707464(技术支持)

传真:0411-84701466

邮购:0411-84707961

E-mail: dzcb@dutp.cn

<http://www.dutp.cn>

印 制:大连理工印刷有限公司

幅面尺寸:185mm×260mm

印 张:5.75

字 数:121千字

出版时间:2004年8月第1版

印制时间:2004年8月第1次印制

ISBN 7-89999-304-0

定 价:15.00元

前 言

《大学信息技术》是面向高等学校所有本、专科专业的一门公共课,具有很强的基础性和实践性。

通过《大学信息技术》的教学,使学生了解计算机和信息技术的基本知识,充分认识信息技术对经济发展、科技进步以及社会环境的深刻影响,积极提高自身素质,以适应 21 世纪人才素质的基本需要。通过《大学信息技术》的教学,培养学生熟练掌握计算机的基本操作技能,具有使用计算机获取信息、加工信息、传播信息和应用信息的能力。通过《大学信息技术》的教学,使学生熟悉信息化社会中的网络环境,为他们的自主学习终生学习以及适应未来工作环境奠定良好的基础。

此课程是原《计算机文化基础》课程的扩展。相比之下,《大学信息技术》更加突出信息处理与网络应用能力的培养,除了掌握文字处理、电子邮件、网上浏览、下载文件、网上交流等操作外,还要培养学生制作网页和发布信息的能力。此课程覆盖了《高中信息技术》的全部课程,但在理论性和教学深度上有较大提高。《大学信息技术》采用“模块化”结构进行教学,按模块进行考核,以适应一定时期《高中信息技术》教学不均衡的状况。教学过程中,贯彻“以学生为中心”的教学思想,以“自学为主”的学习方法,充分利用网络教学资源开展教学。

《大学信息技术》分主教材(分成六个专题)和辅助教材《大学信息技术题解与实验》两部分。在主教材的写作风格上,以了解知识、熟识应用为目的,突出基本概念、基本原理、基础知识及各种基本应用,通过大量实例帮助学生理解、掌握各种概念及应用技能;突出重点的同时,增加了相关知识和相关信息网,启发学生的求知、求真情趣。辅助教材的写作风格是突出学生创造性思维能力的培养,引导学生独立思考、自主解决问题。

感谢读者选择使用本教材,由于时间仓促,教材的内容与文字可能会有不妥之处,恳请读者批评指正。

编 者

2004 年 7 月

目 录

第1章 信息技术基础	1
1.1 知识要点	1
1.2 思考练习	1
1.2.1 思考题	1
1.2.2 选择题	1
第2章 计算机与信息化	2
2.1 知识要点	2
2.2 思考练习	2
2.2.1 思考题	2
2.2.2 选择题	3
2.3 上机实验	12
2.3.1 实验一 桌面管理	12
2.3.2 实验二 文件和文件夹管理	15
第3章 办公信息处理	18
3.1 知识要点	18
3.2 思考练习	18
3.2.1 思考题	18
3.2.2 选择题	19
3.3 上机实验	21
3.3.1 实验一 Word 文档的基本操作	21
3.3.2 实验二 文档的排版	23
3.3.3 实验三 页面设置与打印	26
3.3.4 实验四 表格制作	26
3.3.5 实验五 图片处理	28
3.3.6 实验六 模板与邮件合并	31
3.3.7 实验七 综合设计	33
第4章 电子表格软件	34
4.1 知识要点	34
4.2 思考练习	34
4.2.1 思考题	34
4.2.2 选择题	35
4.3 上机实验	38
4.3.1 实验一 工作表的建立	38

4.3.2	实验二	格式化工作表	40
4.3.3	实验三	数据图表化	43
4.3.4	实验四	数据管理	46
4.3.5	实验五	综合设计	50
第 5 章 中文演示软件 PowerPoint			51
5.1	知识要点		51
5.2	思考练习		51
5.2.1	思考题		51
5.2.2	选择题		52
5.3	上机实验		53
5.3.1	实验一	PowerPoint 的基本操作	53
5.3.2	实验二	多媒体幻灯片的制作	55
5.3.3	实验三	演示文稿的修饰	60
5.3.4	实验四	综合设计	62
第 6 章 网络基础			63
6.1	知识要点		63
6.2	思考练习		63
6.2.1	思考题		63
6.2.2	选择题		63
6.3	上机实验		67
6.3.1	实验一	局域网的使用	67
6.3.2	实验二	网页的浏览和保存	70
6.3.3	实验三	收发电子邮件	73
6.3.4	实验四	制作主页	77
6.3.5	实验五	综合设计	79
附录 思考练习答案			82

第1章 信息技术基础

1.1 知识要点

1. 数据、信息与信息处理。
2. 信息的分类与特点。
3. 信息技术的分类。
4. 信息技术的发展趋势。
5. 信息系统的应用。
6. 信息革命。

1.2 思考练习

1.2.1 思考题

1. 什么是信息？信息与数据的区别？
2. 信息通常分为几类？
3. 信息具有哪些特点？
4. 什么是信息技术，信息技术分为几类？
5. 信息技术的发展分为几个阶段？
6. 人类在认识世界、改造世界的过程中经历了几次信息革命？

1.2.2 选择题

1. 对于信息特点的描述，不正确的是_____。
A. 共享性 B. 潜伏性 C. 可传递性 D. 时效性
2. 第五次信息革命是以_____的应用和发展为标志，是人类信息传播和处理手段的一次深刻而广泛的革命。
A. 电报和电话 B. 电子计算机和现代通信技术
C. 造纸和印刷 D. 多媒体技术
3. 人们常说的信息爆炸，是信息_____的充分体现。
A. 真实性 B. 时效性 C. 可扩充性 D. 可变换性
4. 对于信息和数据的描述，错误的是_____。
A. 信息是有用的、经过加工的数据 B. 数据是一组可以参与计算的数字
C. 数据是信息的素材 D. 信息可以用图像来表示

第2章 计算机与信息化

2.1 知识要点

1. 计算机的产生与发展。
2. 计算机在社会各个领域的应用。
3. 计算机的体系结构(计算机的硬件系统和软件系统)。
4. 信息在计算机中的表示。
5. Windows 2000 的启动和退出。
6. Windows 2000 桌面系统的功能及操作。
7. 资源管理器的窗口组成及操作。
8. 管理文件和文件夹。
9. 应用程序的启动、切换及退出。

2.2 思考练习

2.2.1 思考题

1. 第一台计算机是在什么时间诞生的,到目前为止,经过了哪几代的变化?
2. 日常生活中,有哪些方面能强烈地感觉到计算机所带来的便利?
3. “裸机”指的是什么?
4. 简述计算机的启动过程?
5. 内存分为哪几类,各有什么区别?
6. 简述主板的结构。
7. 十进制数、二进制数、八进制数、十六进制数的基数、数码、字母表示、运算法则各是什么?
8. 简述计算机的体系结构。
9. 在 Windows 2000 运行过程中,如果出现“死机”情况,该怎么处理?
10. 鼠标单击和双击的区别及作用是什么?
11. 手动排列桌面图标的前提是什么?
12. 在大写状态下,利用“智能 ABC 输入法”能输入汉字吗?
13. 在资源管理器中,如果隐藏了文件的扩展名,该怎样查看文件的扩展名?
14. 移动文件和复制文件各有几种方法,移动和复制的区别是什么?
15. 删除文件分逻辑删除和物理删除,两种删除各有几种方法?对于删除的文件该怎么?

样恢复? 什么样的文件不能恢复?

16. 创建应用程序的快捷方式共有几种方法? 删除该程序的快捷方式, 就是删除了该程序吗?

2.2.2 选择题

1. 个人计算机通常称作_____。

- A. 小巨型机 B. 中型机 C. 小型机 D. 微机

2. 大规模和超大规模集成电路芯片组成的微型计算机属于计算机的_____。

- A. 第一代产品 B. 第二代产品
C. 第三代产品 D. 第四代产品

3. 世界上第一台电子计算机诞生在_____。

- A. 1945 年 B. 1946 年 C. 1948 年 D. 1952 年

4. 国际计算机界公认的计算机之父是_____。

- A. 冯·诺依曼 B. 巴贝奇 C. 约翰·莫莱奇 D. 图灵

5. 计算机界称_____为计算机科学之父。

- A. 冯·诺依曼 B. 巴贝奇 C. 约翰·莫莱奇 D. 图灵

6. 计算机辅助制造的英文缩写为_____。

- A. CAD B. CAM C. CAX D. CAT

7. 计算机应用中, 常提到的英文缩写 CAD 的含义是指_____。

- A. 计算机辅助设计 B. 计算机辅助教育
C. 计算机辅助制造 D. 计算机控制

8. 计算机应用中, 常提到的英文缩写 CAI 的含义是指_____。

- A. 计算机辅助设计 B. 计算机辅助教学
C. 计算机辅助制造 D. 管理信息系统

9. 所谓“电子商务”, 是指通过计算机和_____进行的商务活动。

- A. 学校 B. 商场 C. 银行 D. 网络

10. 一个数制所包含的数字符号的个数称为该数制的_____。

- A. 基数 B. 位权 C. 权 D. 数制

11. 为了区别不同的数制, 在数的右下角标以_____表示二进制。

- A. O B. H C. B D. D

12. 十进制数 64 转换为二进制为_____。

- A. 1100000 B. 1000000 C. 1000001 D. 1000010

13. 二进制数 1000000 转换为十六进制数为_____。

- A. 100 B. 80 C. 200 D. 40

14. 下列数中_____最小。

- A. 二进制数 100 B. 十进制数 8 C. 十六进制数 12 D. 八进制数 10

15. 十进制数 0.6531 转化为二进制为_____。

- A. 0.100101 B. 0.100001 C. 0.101001 D. 0.11001

16. 二进制数 1011 加 1101 等于_____。

- A. 11000 B. 10110 C. 11001 D. 11100

17. 二进制运算 1110×1101 的结果是_____。
A. 10110110 B. 00110110 C. 01111110 D. 10011010
18. 十进制数 15 对应的二进制数是_____。
A. 1111 B. 1110 C. 1010 D. 1100
19. 二进制数 110101 转换为八进制数是_____。
A. $(71)_8$ B. $(65)_8$ C. $(56)_8$ D. $(51)_8$
20. 二进制数 11011.1011 对应的十进制数是_____。
A. 13.6875 B. 27.625 C. 27.6875 D. 13.625
21. 十进制数 105.25 对应的二进制数是_____。
A. 1101001.11 B. 1111101.11 C. 1111101.01 D. 1101001.01
22. 在微机中, bit 的中文含义是_____。
A. 二进制位 B. 字 C. 字节 D. 双字
23. 反映计算机存储容量的基本单位是_____。
A. 二进制位 B. 字节 C. 字 D. 双字
24. 一个字节的二进制位数是_____。
A. 2 B. 4 C. 8 D. 16
25. 在计算机中采用二进制, 是因为_____。
A. 可以降低硬件成本 B. 两个状态的系统具有稳定性
C. 二进制的运算法则简单 D. 上述三个原因
26. 二进制数转换成十进制数的方法是_____。
A. 将二进制数乘 10 B. 将二进制数按权展开再相加
C. 将二进制数乘 2 D. 将二进制数加 2
27. 十进制数转换成二进制数对整数部分采用_____。
A. 除 2 取余倒序 B. 乘 2 取整顺序 C. 除 2 取整倒序 D. 乘 2 取余顺序
28. 在计算机内部用来传送、存储、加工处理的数据或指令是以_____形式表示的。
A. 二进制码 B. 拼音简码 C. 八进制码 D. 五笔字型码
29. 随机存取存储器的英文缩写为_____。
A. PROM B. ROM C. EPROM D. RAM
30. CPU 的中文意思是_____。
A. 计算机系统 B. 不间断电源 C. 逻辑部件 D. 中央处理器
31. 计算机的内存储器比外存储器_____。
A. 更便宜 B. 存储容量更大 C. 存取速度快 D. 存取速度慢
32. CPU 是由_____组成的。
A. 内存储器和控制器 B. 控制器和运算器
C. 内存储器和运算器 D. 内存储器、控制器和运算器
33. 微型计算机中运算器的主要功能是进行_____。
A. 算术运算 B. 逻辑运算
C. 算术和逻辑运算 D. 初等函数运算
34. 微型计算机的运算器、控制器及内存储器的总称是_____。

- A. ALU B. CPU C. MPU D. 主机
35. 所谓“裸机”是指_____。
- A. 单片机 B. 单板机
C. 不装任何软件的计算机 D. 只装操作系统的计算机
36. _____是用来存储程序及数据的装置。
- A. 输入设备 B. 存储器 C. 控制器 D. 输出设备
37. 在计算机主存中,能用于存取信息的部件是_____。
- A. 硬盘 B. 软盘 C. 只读存储器 D. RAM
38. 微型计算机硬件系统通常是由_____等几部分组成的。
- A. UPS、控制器、存储器和 I/O 设备 B. 运算器、控制器、存储器和 I/O 设备
C. 运算器、放大器、存储器、I/O 设备 D. 运算器、控制器、存储器
39. ROM 的意思是_____。
- A. 软盘驱动器 B. 硬盘驱动器 C. 只读存储器 D. 随机存储器
40. Pentium(奔腾)是指计算机的_____。
- A. 软盘驱动器的型号 B. 显示器的型号
C. 硬盘的型号 D. 中央处理器的型号
41. 计算机系统正确的开机顺序应是_____。
- A. 先显示器,后主机 B. 先主机,后显示器
C. 显示器和主机同时 D. 无所谓
42. 只读存储器(ROM)与随机存取存储器(RAM)的主要区别在于_____。
- A. ROM 可以永久保存信息,RAM 在掉电后信息会丢失
B. ROM 掉电后,信息会丢失,RAM 则不会
C. ROM 是内存储器,RAM 是外存储器
D. RAM 是内存储器,ROM 是外存储器
43. 微型计算机硬件系统主要包括:存储器、输入设备、输出设备和_____。
- A. 运算器 B. 控制器 C. 微处理器 D. 主机
44. 计算机的存储器是一种_____。
- A. 运算部件 B. 输入部件 C. 输出部件 D. 记忆部件
45. 微型计算机的发展是以_____的发展为特征的。
- A. 主机 B. 软件 C. 中央处理器 D. 控制器
46. 微机的工作过程是_____。
- A. 执行源程序的过程 B. 执行汇编程序的过程
C. 执行编译程序的过程 D. 执行程序的过程
47. 速度快、印字质量好、噪音低的打印机类型是_____。
- A. 针式 B. 激光式 C. 喷墨式 D. 点阵式
48. 在微型计算机中,下列设备属于输入设备的是_____。
- A. 打印机 B. 显示器 C. 软盘 D. 键盘
49. 在下列设备中,属于输出设备的是_____。
- A. 显示器 B. 键盘 C. 鼠标 D. 软盘
50. 控制器通过_____获得外存储器中的数据。

A. 键盘

B. CPU

C. RAM

D. ROM

51. 鼠标是微机的一种_____。

A. 输出设备

B. 输入设备

C. 存储设备

D. 运算设备

52. 具有多媒体功能的微机系统,常用 CD-ROM 作为外存储器,它是_____。

A. 只读软盘存储器

B. 可读写的硬盘存储器

C. 只读光盘存储器

D. 可读写的光盘存储器

53. 下列可选项,都是外设的是_____。

A. CPU、RAM 和 DOS

B. 软盘、硬盘和光盘

C. 鼠标、WPS 和 ROM

D. ROM、RAM 和 Pascal

54. CGA、EGA 和 VGA 等是下列_____设备的性能标志。

A. 打印机

B. 存储器

C. 显示器

D. 磁盘

55. 上档键是_____。

A. Alt

B. Ctrl

C. Ins

D. Shift

56. 目前购买打印机时,常用 16 针、24 针等指标,它是指_____。

A. 喷墨打印机

B. 激光打印机

C. 点阵打印机

D. 行打印机

57. _____是显示器的一个重要技术指标。

A. 对比度

B. 分辨率

C. 亮度

D. 像素个数

58. _____是大写字母锁定键,主要用于连续输入若干大写字母。

A. Tab

B. Ctrl

C. Alt

D. CapsLock

59. VCD 的含义是_____。

A. 激光视盘

B. 激光唱盘

C. 乐器数字接口

D. 录像带

60. 微型计算机内最大的电路板是_____。

A. 网卡

B. 主板

C. RAM

D. CPU

61. 一个完整的微型计算机系统应包括_____。

A. 计算机及外部设备

B. 主机箱、键盘、显示器和打印机

C. 硬件系统和软件系统

D. 系统软件和系统硬件

62. 目前,在微型机上常用的双面 3.5 英寸高密软盘的容量是_____。

A. 360KB

B. 720KB

C. 1.2MB

D. 1.44MB

63. Enter 键是_____。

A. 输入键

B. 回车换行键

C. 空格键

D. 换档键

64. 将 3.5 英寸软盘的写保护滑块推向一侧,使其写保护窗口暴露出来,此时_____。

A. 只能写盘,不能读盘

B. 只能读盘,不能写盘

C. 既能读盘,又能写盘

D. 不能读盘,也不能写盘

65. 通常所说的 1.44MB 软盘,这里 1.44MB 指的是_____。

A. 厂家代号

B. 商标号

C. 磁盘编号

D. 磁盘容量

66. 在微型机中,存储容量 1MB 指的是_____。

A. 1024×1024 个字B. 1024×1024 个字节C. 1000×1000 个字D. 1000×1000 个字节

67. 利用数字小键盘输入数字,应先按_____键,指示灯亮,表示可输入数字。

- A. CapsLock B. PrintScreen
C. NumLock D. 以上说法都不对
68. 硬盘和软盘是目前常见的两种存储媒体,在第一次使用时_____。
A. 都必须进行格式化 B. 可直接使用,不必进行格式化
C. 只有软盘才进行格式化 D. 只有硬盘才进行格式化
69. 磁盘的基本存储单位是_____。
A. 磁道 B. 磁柱 C. 扇区 D. 簇
70. 下列说法中,_____是正确的。
A. 软盘的数据存储量远比硬盘少
B. 软盘可以是好几张磁盘合成一个磁盘组
C. 软盘的体积较硬盘大
D. 读取硬盘上数据所需的时间较软盘多
71. 计算机中的字节是个常用的单位,它的英文名字是_____。
A. Bit B. Byte C. Bout D. Baud
72. 在键盘上的八个基本键中,_____是原点键。
A. “F”键和“J”键 B. “A”键和“L”键
C. “G”键和“H”键 D. “T”键和“Y”键
73. 下列描述中,正确的是_____。
A. $1\text{KB} = 1024 \times 1024 \text{ B}$ B. $1\text{MB} = 1024 \times 1024 \text{ B}$
C. $1\text{KB} = 1024 \text{ MB}$ D. $1\text{MB} = 1024 \text{ B}$
74. 在计算机中存储数据的最小单位是_____。
A. 字节 B. 位 C. 字 D. KB
75. 在一般情况下外存储器中存放的数据,在断电后_____失去。
A. 不会 B. 完全 C. 少量 D. 多数
76. 软盘磁道的编号是_____依次由小到大进行编号的。
A. 从两边向中间 B. 从中间向外 C. 从外向内 D. 从内向外
77. 软盘的载体表面涂有一些_____。
A. 塑料 B. 磁层 C. 去磁物 D. 防毒物
78. 软盘的 0 磁道是在圆盘的_____。
A. 最里面 B. 最外面 C. 中间 D. 2/3 处
79. 磁盘的磁面是由很多个半径不同的同心圆组成,这些同心圆称为_____。
A. 扇区 B. 磁道 C. 磁柱 D. 以上都不是
80. 1GB 等于_____。
A. 1024KB B. 100KB C. 1024MB D. 1000KB
81. “奔腾”是 32 位处理机,这里的 32 是指_____。
A. 速度 B. 字长 C. 字节 D. 容量
82. 一张软盘上原存的有效信息,在下列哪种情况下会丢失_____。
A. 通过海关的 X 射线监视仪 B. 放在盒内半年没有使用
C. 放在强磁场附近 D. 放在零下 10 摄氏度的库房中
83. 若某台微型计算机的型号是 586SX/166,则其中 166 的含义是_____。

- A. CPU 中有 166 个寄存器 B. 时钟频率为 166MHz
C. CPU 中有 166 个运算器 D. 该微机的内存为 166MB
84. 计算机中, _____ 能够用来与外存交换信息。
A. 键盘 B. RAM C. 显示器 D. ROM
85. 硬盘的读写速度比软盘快得多, 容量与软盘相比 _____。
A. 大得多 B. 小得多 C. 差不多 D. 小一些
86. 操作系统编译程序及数据库管理系统是属于 _____。
A. 系统软件 B. 应用软件 C. 汇编程序 D. 以上都是
87. 根据软件的用途, 计算机软件一般可分为 _____。
A. 系统软件和非系统软件 B. 系统软件 and 应用程序
C. 应用程序和非应用程序 D. 系统软件和管理软件
88. 能直接让计算机接受的语言是 _____。
A. C 语言 B. BASIC 语言 C. 汇编语言 D. 机器语言
89. 人们根据特定的需要, 预先为计算机编制的指令序列称为 _____。
A. 软件 B. 文件 C. 语言 D. 程序
90. 使用高级语言编写的程序称之为 _____。
A. 源程序 B. 编辑程序 C. 编译程序 D. 连接程序
91. 某单位的财务管理软件属于 _____。
A. 工具软件 B. 系统软件 C. 编辑软件 D. 应用软件
92. 在微型机中的“DOS”, 从软件归类来看, 应属于 _____。
A. 应用软件 B. 工具软件 C. 系统软件 D. 编辑软件
93. 在下列软件中, 不属于系统软件的是 _____。
A. 操作系统 B. 诊断程序
C. 编译程序 D. 用 FoxPro 编写的程序
94. 用 FORTRAN 语言编制的源程序, 要变为目标程序, 必须经过 _____。
A. 汇编 B. 编辑 C. 编译和解释 D. 排版
95. BASIC 语言是一种 _____。
A. 高级语言 B. 低级语言 C. 汇编语言 D. 机器语言
96. 计算机的性能主要取决于 _____。
A. 运算速度 B. 磁盘容量 C. 内存容量 D. 操作系统
97. 操作系统是 _____ 的接口。
A. 主机和外设 B. 高级语言和机器语言
C. 用户和计算机 D. 系统软件和应用软件
98. 计算机应用中, 常提到的英文缩写 DOS 的含义是指 _____。
A. 窗口操作系统 B. 数据库管理系统
C. 网络操作系统 D. 磁盘操作系统
99. 操作系统的作用是 _____。
A. 将源程序编译成目标程序 B. 控制和管理系统资源的使用
C. 便于进行数据管理 D. 实现对软件的支持
100. 一片存储容量是 1.44MB 的软磁盘, 可以存储大约 140 万个 _____。

- A.子目录 B.中文字符 C.磁盘文件 D.ASCII 字符
- 101.具有综合处理文字、声音、图像、图形等能力的一种新技术称为_____技术。
A.计算机 B.图形处理 C.多媒体 D.网络
- 102.下列文件中,不是音频文件的是_____。
A.MIDI B.WAVE C.AUDIO D.AVI
- 103.不是常用的图形文件格式有_____。
A..bmp B..jpg C..mpg D..tif
- 104.一条指令由_____两部分组成。
A.译码器和时序电路 B.指令寄存器和地址寄存器
C.操作码和地址码 D.指令计数器和地址寄存器
- 105.在下面的微机部件中,_____没有安装在主机板上。
A.存储器 B.中央处理器 C.数据总线 D.硬盘驱动器
- 106.微机中传输数据、地址和控制信息的部件是_____。
A.存储器 B.总线 C.控制器 D.输入输出设备
- 107.在微机的下列部件中,访问速度最快的部件是_____。
A.硬盘 B.软盘 C.磁带 D.RAM
- 108.能够与 CPU 交换数据的部件是_____。
A.RAM B.ROM C.硬盘 D.磁带
- 109.指令寄存器在_____中。
A.主存储器 B.运算器 C.控制总线 D.控制器
- 110.微型计算机的主机和外部设备通过_____连接。
A.存储器 B.接口电路 C.硬盘 D.控制器
- 111.以下按键中,_____是移动光标键。
A.Delete B.Insert C.Shift D.End
- 112.下面不能描述磁盘的技术术语是_____。
A.扇区 B.磁道 C.簇 D.分辨率
- 113.计算机下棋主要采用_____技术。
A.多媒体 B.计算机网络 C.人工智能 D.信息处理
- 114.下列设备中,_____是输入设备。
A.显示器 B.绘图仪 C.扫描仪 D.打印机
- 115.键盘输入英文小写字母时,若要输入一个大写字母应按_____键。
A.Ctrl B.Alt C.Shift D.Enter
- 116.系统软件中最核心的是_____。
A.操作系统 B.语言处理程序 C.工具软件 D.数据库管理系统
- 117.CPU 处理的数据基本单位为字,一个字的字长_____。
A.为 8 个二进制位 B.为 16 个二进制位
C.为 32 个二进制位 D.与 CPU 芯片的型号有关
- 118.打印当前屏幕内容应使用的控制键是_____。
A.ScrollLock B.NumLock
C.PageDown D.PrintScreen

119. 一台计算机的字长是 4 个字节, 它表示_____。
- A. 能处理的数据最大是 4 位十进制数
 - B. 能处理的数据最大是 32 位二进制数
 - C. CPU 与内存之间每次都是传输 32 位数据
 - D. 内存存储器每 4 个字节为一个存储单元
120. 下面关于 Windows 2000 多媒体的说法中, 不正确的是_____。
- A. CD 唱片只能用 CD 播放器播放
 - B. 波形声音文件与 MIDI 文件相比, 占用的空间大, 但声音效果好
 - C. 使用控制面板中的“多媒体”, 可以管理多媒体设备和设置多媒体属性
 - D. 在 Windows 2000 中, 标准视频格式文件的扩展名为 .avi
121. Windows 2000 是一个_____操作系统。
- A. 单用户、单任务
 - B. 单用户、多任务
 - C. 多用户、单任务
 - D. 多用户、多任务
122. Windows 2000 操作中, 桌面指的是_____。
- A. 办公桌面
 - B. 全屏幕
 - C. 文档窗口
 - D. 活动窗口
123. 用鼠标拖动窗口中的_____, 可以移动窗口的位置。
- A. 状态栏
 - B. 工具栏
 - C. 菜单栏
 - D. 标题栏
124. 若在桌面上打开多个窗口, 可根据窗口_____的特殊颜色来判断此窗口是否为活动窗口。
- A. 边框
 - B. 菜单栏
 - C. 标题栏
 - D. 滚动条
125. 用鼠标拖动窗口的_____可以改变窗口的大小。
- A. 工具栏
 - B. 菜单栏
 - C. 边框
 - D. 滚动条
126. 调用了—个菜单, 而又不准备选择选项, 只要按键盘上_____键即可取消。
- A. Alt
 - B. Ctrl
 - C. Esc
 - D. Shift
127. Windows 下运行程序的窗口最小化后, 该程序处于_____状态。
- A. 挂起
 - B. 撤消
 - C. 就绪
 - D. 运行
128. 用鼠标双击窗口中的_____, 可将该窗口放大到它的最大尺寸。
- A. 状态栏
 - B. 工具栏
 - C. 菜单栏
 - D. 标题栏
129. 在 Windows 菜单中, 若命令名称呈暗淡化字体, 表示该项_____。
- A. 正在执行
 - B. 不能选用
 - C. 有对话框
 - D. 可以选用
130. 命令后面带有省略号“...”, 表示选择该项会出现_____。
- A. 对话框
 - B. 子菜单
 - C. 窗口
 - D. 菜单
131. 命令名前面有符号“V”, 表示该命令(或该项设置)_____。
- A. 不起作用
 - B. 正在起作用
 - C. 撤消
 - D. 无意义
132. 在 Windows 中, 给文件和文件夹命名, 不能使用的字符有_____。
- A. —
 - B. ?
 - C. !
 - D. ()
133. 中文标点符号中的顿号“、”, 对应的是键盘上的_____键。
- A. ' `
 - B. \
 - C. /
 - D. ,
134. 用户在进行多任务操作时, 桌面上同时可以打开_____窗口。
- A. 一个
 - B. 两个
 - C. 三个
 - D. 多个

135. 删除 Windows 2000 桌面上的快捷图标意味着去掉了一个指定_____。
- A. 应用程序 B. 文件夹
C. 应用程序的指针 D. 应用程序或文件夹
136. _____不能从桌面上删去, 这些图标是系统内运行所固有的。
- A. “我的电脑”图标 B. 快捷方式
C. 所有图标 D. 文件夹
137. 各种汉字输入法切换的键盘命令是_____。
- A. Ctrl + 空格 B. Shift + 空格 C. Ctrl + Shift D. Shift + Alt
138. 中/英文输入切换的键盘命令是_____。
- A. Ctrl + 空格 B. Ctrl + Alt C. Shift + 空格 D. Ctrl + Shift
139. 半/全角字符切换的键盘命令是_____。
- A. Alt + 空格 B. Shift + 空格 C. Ctrl + Esc D. Ctrl + Alt
140. 在汉字输入过程中, 要取消输入的编码, 并为重新输入做准备, 应按_____键。
- A. CapsLock B. Esc C. Shift D. Ctrl
141. 中、英文切换, 除了使用 Ctrl + 空格键进行切换, 还可以使用_____键实现切换。
- A. Esc B. CapsLock C. Shift D. Ctrl
142. 在 Windows 2000 资源管理中, 用_____的办法可以实现目录的复制和移动。
- A. 单击鼠标 B. 双击鼠标 C. 鼠标拖动 D. 指向
143. 系统默认情况下, 在“我的电脑”窗口中, 用鼠标_____所需的程序名即能运行该程序。
- A. 单击 B. 双击 C. 拖动 D. 移动
144. 在资源管理器左窗格中选定一个文件夹时, 在右窗格中将显示_____。
- A. 文件夹 B. 文件 C. 文件夹和文件 D. 文档文件
145. 在 Windows 2000 中, 可使用“开始”菜单上的_____命令迅速打开最近使用的文档。
- A. 程序 B. 文档 C. 查找 D. 设置
146. 在 Windows 中可以使用“我的电脑”、_____对软盘进行格式化。
- A. 资源管理器 B. 我的文档 C. 我的公文包 D. 回收站
147. 顺序选择多个文件时, 需要_____键与鼠标配合使用。
- A. Ctrl B. Shift C. Alt D. Esc
148. 要想使用“格式化”命令快速格式化软盘, 该软盘必须是以前_____的磁盘。
- A. 写卷标 B. 做过格式化 C. 从未用过 D. 无坏道
149. 属于网络操作系统的是_____。
- A. Windows 95 B. Windows 98 C. Windows 3.1 D. Unix
150. 右击某一文件, 在快捷菜单中选择“发送到 13.5 软盘(A)”命令, 则该文件被_____到软盘中。
- A. 粘贴 B. 剪切 C. 移动 D. 复制